

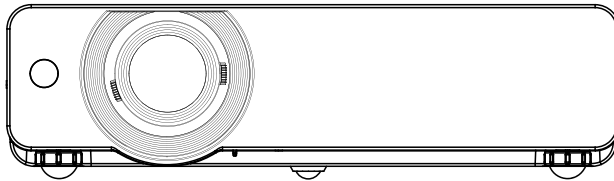
Panasonic®

사용 설명서 기능 설명서

LCD 프로젝터

상용

모델 번호 PT-VW435NEA
PT-VX505NEA



Panasonic 제품을 구입해 주셔서 감사합니다.

- 본 제품을 사용하기 전에, 본 설명서를 자세히, 읽고 나중에 사용할 수 있도록 잘 보관하시기 바랍니다.
- 프로젝터를 사용하기 전에 "주요안전사항" (➡ 2-10페이지) 을 반드시 읽어 주십시오.

KOREAN

LZ4SC-K

주요안전사항

경고: 이 장비는 반드시 접지되어야 합니다.

경고: 화재나 감전을 초래할 수 있는 위험을 방지하기 위해서, 비나 습기에 본 기기를 노출 시키지 마십시오.
기계 소음 규정 3. GSGV, 1991.1.18: 작동 위치에서의 음압 수준은 ISO 7779에 의거 70 dB (A) 이하입니다.

경고:

1. 본 기기를 장기간 사용하지 않을 때에는 메인 소켓으로부터 플러그를 뽑아 주십시오.
2. 감전을 방지하기 위해서, 커버를 제거하지 마십시오. 사용자가 보수점검할 수 있는 내부 부품은 없습니다. 서비스는 자격을 가진 직원에게 문의해 주십시오.
3. 메인 플러그의 접지 핀을 제거하지 마십시오. 본 기기에는 3점 접지형 메인 플러그가 달려 있습니다. 이 플러그는 접지형 메인 소켓에만 꽂을 수 있습니다. 이것은 안전 기능입니다. 메인 소켓에 플러그를 꽂을 수 없는 경우에는 전기 기술자에게 도움을 요청하십시오. 접지 플러그를 제거하지 마십시오.

주의:

계속해서 잘 사용하려면, 컴퓨터나 병렬 기기에 연결할 때에 제공되는 전원 코드나 방호 인터페이스를 사용하는 것을 포함하는, 부착된 설치 설명서에 따라 주십시오. 프로젝터를 외부 제어하기 위해서 PC 를 연결하는 데에 시리얼 포트를 사용하는 경우에는, 페라이트 코어와 함께 옵션의 RS-232C 시리얼 인터페이스 케이블을 사용해야만 합니다. 본 기기에 인증되지 않은 변경이나 개조를 하면 사용자의 사용권한을 상실되게 합니다.



경고:

램프 커버를 열기 전에 UV 램프를 켜십시오.

경고:

화재 또는 감전 사고를 방지하려면 이 제품을 비나 습기가 많은 곳에 두지 마십시오.

경고:

감전 위험 열지 마십시오.



정삼각형 내에 화살촉 기호로 표시된 번개 플래시는 사용자에게 프로젝터 내부에 절연되지 않은 "위험한 전압"이 있어 심각한 감전 사고를 초래할 수 있다는 경고를 나타내기 위한 것입니다.





정삼각형 내에 있는 느낌표(!)는 제품과 함께 제공된 설명서에 프로젝터 조작 및 유지보수(서비스) 지침과 관련된 중요한 사항이 기재되어 있음을 나타냅니다.

중요: 몰드 플러그(영국 사용자 전용)

당신의 안전을 위해서, 다음을 주의 깊게 읽어주십시오.

본 기기에는 귀하의 안전과 편리를 위해서 3핀 메인 몰드 플러그가 제공됩니다. 이 플러그에는 13암페어 퓨즈가 내장되어 있습니다. 퓨즈를 교환하려면, 정격 13암페어로 BS1362에 의거 ASTA 또는 BSI에서 승인한 퓨즈로만 교체하십시오.

퓨즈 본체에 ASTA 마크  또는 BSI 마크  를 확인하십시오.

플러그에 탈착용 퓨즈 커버가 포함되어 있는 경우, 퓨즈 교체시에 다시 잘 장착해야만 합니다. 퓨즈 커버를 분실하였을 경우, 대체용 커버를 구할 때까지 플러그를 사용하지 마십시오. 대체용 퓨즈 커버는 지정 서비스 센터에서 구입할 수 있습니다.

부착된 몰드 플러그가 여러분 가정의 소켓 콘센트에 맞지 않는 경우에는 퓨즈를 제거하고 플러그를 절단해서 안전하게 폐기해야 합니다. 절단한 플러그를 13암페어 소켓에 삽입하는 경우 심각한 감전 위험이 있습니다.


새 플러그를 조립할 경우, 다음과 같이 연결 전선을 반드시 확인하시기 바랍니다.
의심이 가는 부분이 있으면, 자격 있는 전기 기술자에게 문의하십시오.

경고: 본 기기는 반드시 접지하십시오.

중요: 본 메인 리드선의 배선은 다음 코드에 따른 색상으로 되어 있습니다:

녹색 및 황색:	접지
청색:	뉴트럴
갈색:	라이브

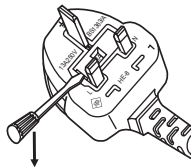
본 기기의 메인 리드선의 색상이 플러그의 단자를 구분하는 색상 표시와 일치하지 않으면, 다음과 같이 하십시오.

녹색 및 황색의 배선은 문자 E 또는 접지 기호  로 표시된 플러그의 단자나, 녹색 또는 녹색 및 황색으로 표시된 플러그의 단자에 연결해야만 합니다.

청색 배선은 문자 N 또는 흑색으로 표시된 플러그의 단자에 연결해야만 합니다.

갈색 배선은 문자 L 또는 적색으로 표시된 플러그의 단자에 연결해야만 합니다.

퓨즈 교환 방법: 스크류 드라이버로 퓨즈 부분을 열어서 퓨즈를 교환합니다.



경고:

■ 전원

벽면 콘센트 또는 회로 차단기는 장비 주변에 설치되어 있어야 하고, 문제가 발생했을 때 쉽게 접근할 수 있어야 합니다. 다음과 같은 문제가 발생하면 즉시 전원 공급을 차단하십시오.

다음과 같은 상태에서 계속 프로젝터를 사용할 경우 화재나 감전을 초래할 수 있습니다.

- 프로젝터에 이물질 또는 물이 들어간 경우, 전원 공급을 차단하십시오.
- 프로젝터를 떨어뜨렸거나 캐비닛이 파손된 경우, 전원 공급을 차단하십시오.
- 프로젝터에서 연기, 이상한 냄새, 소음 등이 발생하면 전원 공급을 차단하십시오.

지정 서비스 센터에 연락하여 수리를 받으시고, 본인이 프로젝터를 직접 수리하려고 하지마십시오.

번개와 천둥을 동반한 비바람이 치는 경우 프로젝터나 케이블을 만지지 마십시오.

감전될 수 있습니다.

전원 코드나 전원 플러그를 손상시킬 수 있는 행동은 일체 하지 마십시오.

손상된 전원 코드를 사용할 경우, 감전, 회로의 쇼트 또는 화재를 초래할 수 있습니다.

- 전원 코드를 손상시키거나, 개조하거나, 뜨거운 물체 가까이 두거나, 심하게 구부리거나, 비틀거나, 당기거나, 위에 무거운 물체를 올려두거나, 다발로 묶지 마십시오.

전원 코드의 수리가 필요할 경우 반드시 지정 서비스 센터에 문의하십시오.

전원 플러그를 벽면 콘센트에 단단히 삽입하십시오.

플러그를 올바르게 삽입하지 않으면 감전 또는 과열이 발생할 수 있습니다.

- 제품에 들어 있는 전원 코드만 사용해야 합니다.
- 제공된 전원 코드를 다른 전기 기기에 사용하지 마십시오.
- 손상된 플러그 또는 벽에서 떨어져 나와 헐거워진 벽면 콘센트는 사용하지 마십시오.

전원 플러그에 먼지가 쌓이지 않도록 정기적으로 청소하십시오.

이를 지키지 않을 경우 화재가 발생할 수 있습니다.

- 전원 플러그에 먼지가 쌓이면, 습기가 차고 그에 따라 절연에 손상이 발생할 수 있습니다.
 - 프로젝터를 장기간 사용하지 않을 경우 전원 플러그를 벽면 콘센트에서 뽑아 주십시오.
- 정기적으로 전원 플러그를 벽면 콘센트에서 뽑아 마른 천으로 닦아 주십시오.

물기 묻은 손으로 전원 플러그를 만지지 마십시오.

이를 어길 경우 감전될 수 있습니다.

벽면 콘센트에 플러그를 지나치게 많이 꽂지 마십시오.

전력 공급에 과부하가 발생하면(예를 들어, 어댑터를 너무 많이 사용하는 경우), 과열되어 화재가 발생할 수 있습니다.

■ 사용/설치 시

프로젝터 위에 액체가 들어 있는 용기를 두지 마십시오.

프로젝터에 물을 쏟거나 물이 프로젝터 내부로 들어갈 경우 화재나 감전을 초래할 수 있습니다.

프로젝터 안에 조금이라도 물이 들어간 경우 지정 서비스 센터에 연락하십시오.

카펫이나 스폰지 매트 같은 부드러운 소재로 된 물체 위에 프로젝터를 올려놓지 마십시오.

그렇게 할 경우 프로젝터가 과열되어 화상이나 화재를 초래하거나 프로젝터에 손상을 줄 수 있습니다.

프로젝터를 습기찬 곳이나 먼지가 많은 장소, 또는 연기나 수증기가 나오는 욕실 등에 설치하지 마십시오.

이런 곳에 설치할 경우, 화재, 감전 또는 부품 변형을 초래할 수 있습니다. 천장 설치 브라켓 등의 부품이 변형되면 천장에 장착된 프로젝터가 떨어질 수 있습니다.

프로젝터의 무게를 지탱할 수 없는 장소 또는 경사가 지거나 불안정한 곳에 설치하지 마십시오.

이를 지키지 않을 경우, 프로젝터가 낙하 또는 전도되어 심각한 부상이나 손상을 초래할 수 있습니다.

프로젝터 위에 다른 프로젝터나 무거운 물체를 올려 놓지 마십시오.

이를 어길 경우 프로젝터가 균형을 잡지 못하고 떨어져 손상이나 부상이 발생할 수 있습니다. 프로젝터가 손상되거나 변형될 수 있습니다.

경고:

설치 작업(천장 브라켓 등)은 반드시 숙련된 전문 기술자가 수행해야 합니다.

정확하게 설치 및 고정하지 않을 경우, 감전 등의 사고 또는 부상을 초래할 수 있습니다.

- 인가된 천장 브라켓 이외에는 사용하지 마십시오.
- 프로젝터가 떨어지는 위험을 방지하기 위한 추가적인 안전 조치로 천정 설치용 프로젝터 설치 베이스와 함께 제공된 선을 사용하십시오. (천정 설치용 브라켓 여러 곳에 설치)

공기 흡입구와 배출구를 막지 마십시오.

그렇게 할 경우 프로젝터가 과열되어 화재를 초래하거나 프로젝터에 손상을 줄 수 있습니다.

- 프로젝터를 좁은 장소나 환기가 되지 않는 곳에 두지 마십시오.
- 공기 흡입구를 막을 수 있으므로 프로젝터를 천이나 종이로 된 물체 위에 두지 마십시오.

공기 배출구 근처에 손이나 기타 물건을 놓지 마십시오.

이럴 경우, 손이나 기타 물건에 화재 또는 손상이 발생할 수 있습니다.

- 공기 배출구에서는 뜨거운 공기가 나옵니다. 손이나 얼굴 또는 열에 견딜 수 없는 기타 물건을 공기 배출구 가까이 두지 마십시오.

프로젝터 사용 중 렌즈에서 나오는 빛에 피부를 노출시키거나 빛을 직접 보지 마십시오.

이럴 경우, 화상 또는 실명이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터의 렌즈에서는 강한 빛이 나옵니다. 이 빛에 손이나 눈이 직접 노출되지 않도록 하십시오.
- 특히 어린 아이가 렌즈 안을 들여다보지 않도록 각별히 주의해 주십시오. 또한, 프로젝터를 사용하지 않을 때에는 전원을 끄고 전원 플러그를 뽑아 두십시오.

프로젝터 안에는 어떠한 이물질도 넣지 마십시오.

이물질이 들어가면 화재나 감전이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터에 금속성 물질이나 가연성 물질을 넣거나 떨어뜨리지 마십시오.

절대 프로젝터를 개조하거나 분해하려 하지 마십시오.

고압으로 화재나 감전이 발생할 수 있습니다.

- 일체 기기에 대한 점검, 조정 및 수리 작업은 지정 서비스 센터에 문의하십시오.

렌즈 덮개를 제거하지 않은 상태에서 이미지를 영사하지 마십시오.

그렇게 할 경우 화재가 발생할 수 있습니다.

프로젝터 내부에 금속성 물체, 가연성 물체 또는 액체가 들어가지 못하게 하십시오. 또한 프로젝터가 젖지 않도록 하십시오.

이를 어길 경우 회로 단락 또는 과열로 인해 화재, 감전 또는 프로젝터 오작동이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터 근처에 액체가 담긴 용기나 금속성 물체를 두지 마십시오.
- 액체가 프로젝터 내부에 들어간 경우에는 대리점에 문의하십시오.
- 어린이에게는 특별한 주의를 기울여야 합니다.

Panasonic에서 지정한 천장 브라켓을 사용하십시오.

천장 브라켓에 결함이 있으면 낙하 사고로 이어지게 됩니다.

- 제공된 안전 케이블을 천장 브라켓에 부착하여 프로젝터가 떨어지지 않도록 하십시오.

경고:

■ 부속품

배터리를 부적절하게 사용 또는 취급하지 마시고 다음 사항들을 참조하십시오.

이를 어길 경우, 배터리가 타거나, 새거나, 과열되거나, 폭발하거나 또는 화재가 발생할 수 있습니다.

- AAA/R03 또는 AAA/LR03 배터리를 사용 하여.
- 지정된 배터리만 사용하십시오.
- 배터리를 분해하지 마십시오.
- 배터리를 가열하거나 물이나 불에 넣지 마십시오.
- 배터리의 + 단자와 - 단자가 목걸이 또는 머리 핀과 같은 금속 물질과 접촉하지 않도록 하십시오.
- 배터리를 금속 물질과 함께 보관하지 마십시오.
- 배터리는 비닐 백에 넣어 금속 물질과 떨어진 곳에 보관하십시오.
- 배터리를 삽입할 때에는 극성(+ 및 -)이 올바른지 확인하십시오.
- 오래된 배터리와 새 배터리를 혼용하거나 다른 종류의 배터리를 함께 사용하지 마십시오.
- 외피가 벗겨졌거나 제거된 배터리는 사용하지 마십시오.
- 다 쓴 배터리는 리모컨에서 즉시 제거하십시오.
- 배터리를 폐기할 때는 테이프 등으로 격리시켜 주십시오.

아이들이 배터리(AAA/R03 또는 AAA/LR03 타입)를 만지지 않도록 하십시오.

- 배터리를 삼킬 경우 위험할 수 있습니다.
- 삼켰을 경우에는 즉시 의사의 도움을 받으십시오.

배터리액이 샐 경우에는 맨손으로 만지지 마시고 필요한 경우에는 다음 조치를 취하십시오.

- 피부나 옷에 배터리액이 묻으면 피부 염증이나 상해가 발생할 수 있습니다.
깨끗한 물로 헹군 후 즉시 의사의 도움을 받으십시오.
- 배터리 액이 눈에 들어갈 경우 실명할 수 있습니다.
이런 경우, 눈을 문지르지 마십시오. 깨끗한 물로 헹군 후 즉시 의사의 도움을 받으십시오.

램프 장치를 분해하지 마십시오.

램프가 깨질 경우, 부상을 입을 수 있습니다.

램프 교체

램프는 내부 압력이 높습니다. 잘못 다룰 경우 폭발하여 심각한 부상을 입거나 사고가 발생할 수 있습니다.

- 램프를 단단한 물체에 부딪치거나 떨어뜨리면 쉽게 폭발할 수 있습니다.
- 램프를 교체하기 전에 반드시 전원 플러그를 콘센트에서 뽑으십시오.
그렇게 하지 않을 경우 감전되거나 폭발할 수 있습니다.
- 램프를 교체할 때는 전원을 끄고 램프가 식을 때까지 최소 일시간 이상 기다리십시오. 그렇지 않으면 화상을 입을 수 있습니다.

유아나 애완 동물이 리모컨을 만지지 않도록 하십시오.

- 사용한 후에는 리모컨을 유아나 애완 동물의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

제공된 전원 코드를 이 프로젝터 이외의 다른 장치에 연결하지 마십시오.

- 제공된 전원 코드를 이 프로젝터 이외의 다른 장치에 사용하면 회로 단락 또는 과열로 인해 감전 또는 화재가 발생할 수 있습니다.

다 쓴 배터리는 리모컨에서 즉시 제거하십시오.

- 리모컨 안에 배터리를 남겨 두면 배터리액 누출, 배터리 과열 또는 폭발로 이어질 수 있습니다.

주의

■ 전원

전원 코드를 뽑을 때는 전원 플러그와 전원 커넥터를 잡고 뽑으십시오.

전원 코드를 잡아 당길 경우 코드가 손상되어 화재, 누전 또는 심각한 감전을 초래할 수 있습니다.

프로젝터를 장기간 사용하지 않을 경우, 전원 플러그를 벽면 콘센트에서 뽑고, 리모컨에서 배터리를 꺼내 주십시오.

제품 청소 및 교체를 실시하기 전에 벽면 콘센트에서 전원 플러그를 빼십시오.

그렇게 하지 않을 경우 감전될 수 있습니다.

■ 사용/설치 시

프로젝터 위에 올라가지 마십시오.

넘어지거나 프로젝트가 파손되어 부상을 입을 수 있습니다.

- 특히 아이들이 프로젝트 위에 올라서거나 앉지 않도록 주의하십시오.

프로젝터를 온도가 높은 곳에 놓지 마십시오.

이럴 경우, 외부 케이스나 내부 부품의 성능이 저하되거나 화재가 발생할 수 있습니다.

- 직사광선에 노출되어 있거나 난로 근처에서는 특히 주의를 기울여 주십시오.

프로젝터를 옮기기 전에는 반드시 연결된 선을 모두 뽑으십시오.

케이블이 연결된 채로 프로젝터를 옮길 경우 케이블이 손상되어 화재나 감전이 발생할 수 있습니다.

잭에 VARIABLE AUDIO OUT 에 절대 플러그 헤드폰 및 이어폰.

이어폰이나 헤드폰에서 들리는 소리가 너무 크면 청각을 잃을 위험이 있습니다.

■ 부속품

오래된 램프 장치를 사용하지 마십시오.

오래된 램프를 사용할 경우 램프가 폭발할 수 있습니다.

램프가 깨졌을 경우, 즉시 실내를 환기시키십시오. 깨진 조각을 만지거나 얼굴 가까이 가져가지 마십시오.

이를 지키지 않을 경우, 램프가 깨지는 순간에 방출되는 가스 (형광등 램프와 거의 동일 양의 수은 포함)를 흡입할 수 있으며, 깨진 조각에 다칠 수도 있습니다.

- 가스를 흡입했다고 생각되거나 가스가 눈이나 입으로 들어간 경우, 즉시 의사의 진료를 받아야 합니다.
- 제품 구입처에 램프 장치 교체 및 프로젝트 내부 점검을 의뢰하십시오.

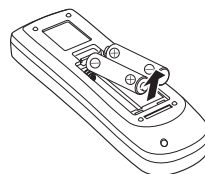
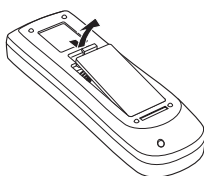


배터리 꺼내기

리모컨 배터리

1. 가이드를 누르고 덮개를 들어올립니다.

2. 배터리를 꺼냅니다.



상표

- Microsoft®, Microsoft로고, Windows®, Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7 및 Internet Explorer® 는 미국 및/또는 기타 국가에서 Microsoft Corporation 의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Macintosh, Mac OS 및 Safari는 미국 및 기타 국가에 등록된 Apple Inc.의 상표입니다.
- HDMI, HDMI 로고 및 High-Definition Multimedia Interface는 HDMI Licensing LLC의 상표 또는 등록 상표입니다. 
- PJLink™ 는 일본, 미국 그리고 그 외 해당 국가와 지역에서 상표이거나 출원 중인 상표입니다.
- RoomView, Crestron RoomView는 Crestron Electronics, Inc.의 등록 상표입니다. Crestron Connected 및 Fusion RV는 Crestron Electronics, Inc.의 상표입니다.
- 미국 및 기타 국가에서 등록된 iPad, iPhone 및 iPod touch는 Apple Inc.의 상표입니다.
- 이 사용 설명서에서 사용되는 기타 이름, 회사명 또는 제품 이름은 해당 소유자의 상표 또는 등록 상표입니다.

사용 설명서에는 ® 및 ™ 기호가 포함되어 있지 않습니다.

이 사용 설명서의 그림

- 프로젝터 및 스크린의 그림이 실제 제품과 다를 수 있습니다.

페이지 참조

- 이 설명서에서는 페이지 참조를 (➡ 00페이지)로 나타냅니다.

용어

- 이러한 지침에서는 "무선 리모콘" 액세스리를 "리모트 컨트롤"이라고 합니다.

적합성 선언



Declaration of Conformity (DoC)

This equipment is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.

Customers can download a copy of the original DoC for this product from our DoC server: <http://www.doc.panasonic.de>

Contact in the EU: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

This product is intended to be used in the following countries.

Austria, Belgium, Bulgaria, Czech, Cyprus, Denmark, Estonia, Finland, France, Germany, Greece, Hungary, Iceland, Ireland, Italy, Latvia, Lithuania, Luxembourg, Malta, Netherlands, Norway, Poland, Portugal, Romania, Slovenia, Slovak, Spain, Sweden, Switzerland & UK



Konformitätserklärung (KE)

Dieses Gerät entspricht den grundlegenden Anforderungen und den weiteren entsprechenden Vorgaben der Richtlinie 1999/5/EU.

Kunden können eine Kopie der Original-KE für dieses Produkt von unserem KE-Server herunterladen: <http://www.doc.panasonic.de>

Kontaktadresse in der EG: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

Dieses Produkt ist für den Einsatz in den folgenden Ländern vorgesehen.

Österreich, Belgien, Bulgarien, Tschechische Republik, Zypern, Dänemark, Estland, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Ungarn, Island, Irland, Italien, Lettland, Litauen, Luxemburg, Malta, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Rumänien, Slowenien, Slowakei, Spanien, Schweden, Schweiz und Großbritannien



Déclaration de Conformité (DC)

Cet appareil est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la Directive 1999/5/EC.

Les clients peuvent télécharger une copie de la DC originale pour ce produit à partir de notre serveur DC: <http://www.doc.panasonic.de>

Coordonnées dans l'UE : Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

Ce produit est conçu pour l'utilisation dans les pays suivants.

Autriche, Belgique, Bulgarie, République Tchèque, Chypre, Danemark, Estonie, Finlande, France, Allemagne, Grèce, Hongrie, Islande, Irlande, Italie, Lettonie, Lituanie, Luxembourg, Malte, Pays-Bas, Norvège, Pologne, Portugal, Roumanie, Slovaquie, Espagne, Suède, Suisse et Royaume-Uni



Declaración de conformidad (DC)

Este equipo cumple con los requisitos esenciales así como con otras disposiciones de la Directiva 1999/5/CE.

El cliente puede descargar una copia de la DC original de este producto desde nuestro servidor DC: <http://www.doc.panasonic.de>

Contacto en la U.E.: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

Este producto ha sido desarrollado para el uso en los siguientes países.

Austria, Bélgica, Bulgaria, República Checa, Chipre, Dinamarca, Estonia, Finlandia, Francia, Alemania, Grecia, Hungría, Islandia, Irlanda, Italia, Letonia, Lituania, Luxemburgo, Malta, Holanda, Noruega, Polonia, Portugal, Rumania, Eslovenia, Eslovaquia, España, Suecia, Suiza y el Reino Unido



Dichiarazione di conformità (DoC)

Questo apparecchio è conforme ai requisiti essenziali ed agli altri principi sanciti dalla Direttiva 1999/5/CE.

I clienti possono scaricare la copia del DoC originale per questo prodotto dal nostro server DoC: <http://www.doc.panasonic.de>

Contatto nella EU: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

I prodotti sono stati prodotti per l'uso nei seguenti paesi.

Austria, Belgio, Bulgaria, Repubblica Ceca, Cipro, Danimarca, Estonia, Finlandia, Francia, Germania, Grecia, Irlanda, Islanda, Italia, Lettonia, Lituania, Lussemburgo, Malta, Olanda, Norvegia, Polonia, Portogallo, Romania, Regno Unito, Slovenia, Slovacchia, Spagna, Svezia, Svizzera, Ungheria

주요안전사항

България

Това устройство отговаря на съществените изисквания и останалите приложими разпоредби на Директива 1999/5/ЕО.

Česky

Toto zařízení je v souladu se základními požadavky a ostatními odpovídajícími ustanoveními Směrnice 1999/5/EC.

Dansk

Dette udstyr er i overensstemmelse med de væsentlige krav og andre relevante bestemmelser i Direktiv 1999/5/EF.

Eesti

See seade vastab direktiivi 1999/5/EÜ olulistele nõuetele ja teistele asjakohastele sätetele.

Ελληνική

Αυτός ο εξοπλισμός είναι σε συμμόρφωση με τις ουσιώδεις απαιτήσεις και άλλες σχετικές διατάξεις της Οδηγίας 1999/5/ΕΚ.

Íslenska

Þetta tæki er samkvæmt grunnkröfum og öðrum viðeigandi ákvæðum Tilskipunar 1999/5/EC.

Latviski

Šī iekārta atbilst Direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem.

Lietuvių

Šis įrenginys tenkina 1999/5/EB Direktyvos esminius reikalavimus ir kitas šios direktyvos nuostatas.

Nederlands

Dit apparaat voldoet aan de essentiële eisen en andere van toepassing zijnde bepalingen van de Richtlijn 1999/5/EC.

Malti

Dan I-apparat huwa konformi mal-ħtiġiet essenzjali u I-provedimenti I-oħra rilevanti tad-Direttiva 1999/5/EC.

Magyar

Ez a készülék teljesíti az alapvető követelményeket és más 1999/5/EK irányelvben meghatározott vonatkozó rendelkezéseket.

Norsk

Dette utstyret er i samsvar med de grunnleggende krav og andre relevante bestemmelser i EU-direktiv 1999/5/EF.

Polski

Urządzenie jest zgodne z ogólnymi wymaganiami oraz szczególnymi warunkami określonymi Dyrektywą UE: 1999/5/EC.

Português

Este equipamento está em conformidade com os requisitos essenciais e outras provisões relevantes da Directiva 1999/5/EC.

România

Acest echipament este conform cu cerințele de bază și celelalte prevederi relevante ale Directivei 1999/5/CE.

Slovensko

Ta naprava je skladna z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi pogoji Direktive 1999/5/EC.

Slovensky

Toto zariadenie je v zhode so základnými požiadavkami a inými príslušnými nariadeniami direktív: 1999/5/EC.

Suomi

Tämä laite täyttää direktiivin 1999/5/EY olennaiset vaatimukset ja on siinä asetettujen muiden laitetta koskevien määräysten mukainen.

Svenska

Denna utrustning är i överensstämmelse med de väsentliga kraven och andra relevanta bestämmelser i Direktiv 1999/5/EC.

■ 프로젝터의 특징

자동셋업 기능

- ▶ 이 기능은 <AUTO SETUP> 버튼을 눌러 자동 입력신호탐색, 오토키스톤 보정 및 컴퓨터자동설정 기능을 활성화합니다.

직접 전원 차단 기능

- ▶ 직접 전원 차단 기능을 사용하면 투사 중에도 벽 콘센트에서 전원 코드를 빼거나 차단기를 끌 수 있습니다.

유/무선 LAN 기능

- ▶ 이 기능을 사용해 컴퓨터에서 영상을 투사할 수 있으며 네트워크를 통해 프로젝터를 조작 및 관리할 수 있습니다.

프레젠테이션에 유용한 기능

- ▶ 디지털 줌 기능을 사용하면 프레젠테이션을 진행하면서 중요한 정보를 강조 표시할 수 있습니다.
- ▶ MIC 및 10W 오디오 출력을 사용해 외부 오디오 기기 없이 프레젠테이션을 진행할 수 있습니다.

■ 신속 절차

자세한 정보는 해당 페이지를 참조하십시오.

1. 프로젝터 설정.
(⇒ 27페이지)



2. 다른 기기와의 접속.
(⇒ 31페이지)



3. 전원 코드 연결.
(⇒ 32페이지)



4. 전원 켜기.
(⇒ 34페이지)



5. 입력 신호 선택.
(⇒ 37페이지)



6. 이미지 조절.
(⇒ 37페이지)

목차

"주요 안전사항"을 반드시 읽어 주십시오. (⇒ 2-10페이지)

중요 정보

중요한 정보

주요안전사항	2
적합성 선언.....	9
목차	12
사용 시 주의 사항	14
운반 시 주의 사항.....	14
설치 시 주의 사항.....	14
폐기물 처리.....	15
안전에 관한 주의사항.....	16
무선 연결 사용 시 주의사항.....	17
보안.....	18
액세서리.....	19
액세서리 (옵션).....	20

준비

준비

프로젝터 정보	21
리모콘.....	21
프로젝터 본체.....	23
제어 패널.....	24
후면 단자.....	25
리모콘 사용	26
배터리 장착 및 제거.....	26
리모콘 ID 번호 설정.....	26

시작

시작

설치	27
투사 방법.....	27
천장 설치용 부품(옵션).....	27
스크린 크기 및 투사 거리.....	28
전면 조절식 다리 조정.....	30
렌즈 이동 기능을 사용하여 위치 조정.....	30
연결	31
프로젝터에 연결하기 전에.....	31
연결 예.....	31

설정

기본 조작

전원 켜기/끄기	32
전원 코드 연결.....	32
ON(G)/STANDBY(R) 표시등.....	33
프로젝터 켜기.....	34
비밀번호 입력.....	35
프로젝터 끄기.....	36
투사	37
영상 선택.....	37
영상 상태 조정 방법.....	37
리모콘을 사용한 기본 조작	38
AUTO SETUP 버튼 사용.....	38
IMAGE 버튼 사용.....	38
MENU 버튼 사용.....	38

유지보수

부록

INFO 버튼 사용.....	38
스피커 볼륨 제어.....	38
무선 마우스 기능 사용.....	39
PAGE UP/DOWN 버튼 사용.....	39
POINTER 버튼 사용.....	39
KEYSTONE 버튼 사용.....	39
입력 신호 전환.....	40
MUTE 버튼 사용.....	40
D.ZOOM +/- 버튼 사용.....	40
FREEZE 버튼 사용.....	40
AV 무음 버튼 사용.....	41
SCREEN 버튼 사용.....	41
P-TIMER 버튼 사용.....	41
LAMP 버튼 사용.....	41

설정

메뉴 탐색	42
메뉴 탐색.....	42
메인 메뉴.....	43
하위 메뉴.....	43
입력 메뉴	45
컴퓨터 1: RGB/Component/RGB (Scart).....	45
컴퓨터 2: RGB.....	45
HDMI.....	45
비디오.....	45
S-video.....	45
네트워크.....	46
컴퓨터자동설정	47
컴퓨터자동설정.....	47
수동 PC조정	48
동기조정.....	48
총dots수.....	48
수평.....	48
수직.....	48
컴퓨터정보.....	49
크래프.....	49
화면영역 수평.....	49
화면영역 수직.....	49
초기화.....	49
데이터지움.....	49
저장.....	49
화질모드	50
다이나믹.....	50
표준.....	50
리얼.....	50
시네마.....	50
칠판(녹색).....	50
컬러보드.....	50
영상 1-4.....	50
영상조정	51
명암.....	51
밝기.....	51
색농도.....	51

색조.....51
 아이리스.....51
 색온도.....52
 적색.....52
 녹색.....52
 청색.....52
 Daylight View.....52
 화질.....53
 감마.....53
 노이즈제거.....53
 순차주사.....53
 초기화.....53
 저장.....53

스크린.....54
 표준.....54
 화면 채움.....54
 와이드 (16:9).....54
 줌.....54
 리얼.....54
 내츨럴 와이드 (PT-VW435NEA 전용).....54
 일반.....54
 사용자 조정.....55
 디지털 줌 +.....55
 디지털 줌 -.....55
 키스톤.....55
 천장설치.....56
 배면투사.....56
 화면비율(PT-VW435NEA 전용).....56
 초기화.....56

사운드.....57
 음량.....57
 음소거.....57
 MIC.....57
 MIC 볼륨.....57
 대기모드(MIC OUT).....57

설정.....58
 표시언어.....58
 메뉴위치.....58
 자동셋업.....58
 배경화면.....59
 화면표시.....59
 로고.....59
 HDMI.....60
 USB 터미널.....60
 포인터.....60
 단자기능전환.....60
 자동꺼짐.....61
 자동켜짐.....61
 대기모드.....61
 P-TIMER.....61
 Closed caption.....62
 램프 밝기.....62
 리모콘.....62
 안전.....63
 팬속도 조정.....63

팬제어.....63
 영상지연제어.....64
 필터카운터.....64
 구역.....64
 경고로고.....65
 초기설정.....65

정보.....66
 입력 소스 정보 화면표시.....66

네트워크.....67
 네트워크 정보 확인.....67
 유선 LAN.....67
 무선 LAN.....68
 무선LAN 상세설정.....68
 프로젝트 명.....71
 비밀번호.....72
 네트워크 조정.....72
 라이브모드중 끼여넣기.....72
 멀티라이브.....72
 네트워크 상태.....72
 AMX D.D.....73
 RoomView.....73
 메모리뷰어.....73
 네트워크 초기설정.....73
 네트워크 연결.....74
 유선 LAN으로 연결.....75
 유선 LAN 으로 연결.....75
 웹 브라우저로부터 액세스하기.....77
 메모리뷰어 기능.....90

유지보수

LAMP 및 WARNING 표시등.....94
 표시된 문제 해결.....94

교환.....95
 기기 교환 시 주의 사항.....95
 유지보수.....95
 기기 교환.....95
 렌즈 캡 장착.....99

문제 해결.....100

부록

기술 정보.....102
 PJLink 프로토콜.....102
 LAN을 통한 제어 명령어.....103
 직렬 단자.....105
 기타 단자.....108
 호환 가능한 신호 목록.....110

사양.....114
 치수.....116

천장 브라켓 보호 장치.....116
용어 설명.....117
색인.....119

내용
 기본 정보
 사양
 기본 조작
 설정
 유지보수
 부록

사용 시 주의 사항

운반 시 주의 사항

- 프로젝터를 운반할 때는 바닥을 단단히 잡고 지나치게 흔들거나 충격을 가하지 마십시오. 이 경우 내부 부품이 손상되어 오작동을 일으킬 수 있습니다.
- 조절식 다리를 길게 뻗 상태로 프로젝터를 운반하지 마십시오. 조절식 다리가 손상될 수 있습니다.

설치 시 주의 사항

프로젝터를 실외에 설치하지 마십시오.

- 프로젝터는 실내 전용으로 설계되었습니다.

다음과 같은 장소에는 프로젝터를 설치하지 마십시오.

- 차량과 같이 흔들림이나 충격이 발생하는 곳: 이 경우 내부 부품이 손상되어 오작동을 일으킬 수 있습니다.
- 에어컨 배기구 또는 조명 기구(스튜디오 램프 등) 근처와 같이 온도 변화가 급격한 장소(작동 환경 ▶ 115페이지): 이러한 장소에 설치할 경우 램프 수명이 줄어들거나 외부 케이스의 변형 또는 오작동이 발생할 수 있습니다.
- 고압 전선 또는 모터 근처: 이런 장소에 설치하면 프로젝터 작동에 간섭이 발생할 수 있습니다.

제품을 천장에 설치할 때는 전문 기술자에게 요청하십시오.

이 경우 옵션인 천장 브라켓이 필요합니다.
 모델 번호: ET-PKV100H (높은 천장용), ET-PKV100S (낮은 천장용),
 ET-PKV200B (프로젝터 장착 베이스).

프로젝터를 해발 1 200m 이하에서 사용할 경우에는 [팬제어]를 [Off]로 설정합니다.

이를 어길 경우 내부 부품의 수명이 단축되고 오작동을 일으킬 수 있습니다.

프로젝터를 해발 1 200m 이상, 2 000m 이하에서 사용할 경우에는 [팬제어]를 [On 1]로 설정합니다.

이를 어길 경우 내부 부품의 수명이 단축되고 오작동을 일으킬 수 있습니다.

프로젝터를 해발 2 000m 이상, 2 700m 이하에서 사용할 경우에는 [팬제어]를 [On 2]로 설정합니다.

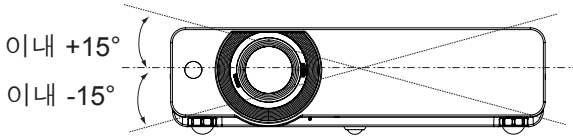
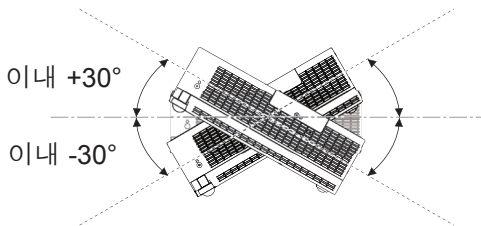
이를 어길 경우 내부 부품의 수명이 단축되고 오작동을 일으킬 수 있습니다.

해발 2 700m 이상인 곳에 프로젝터를 설치하지 마십시오.

이를 어길 경우 내부 부품의 수명이 단축되고 오작동을 일으킬 수 있습니다.

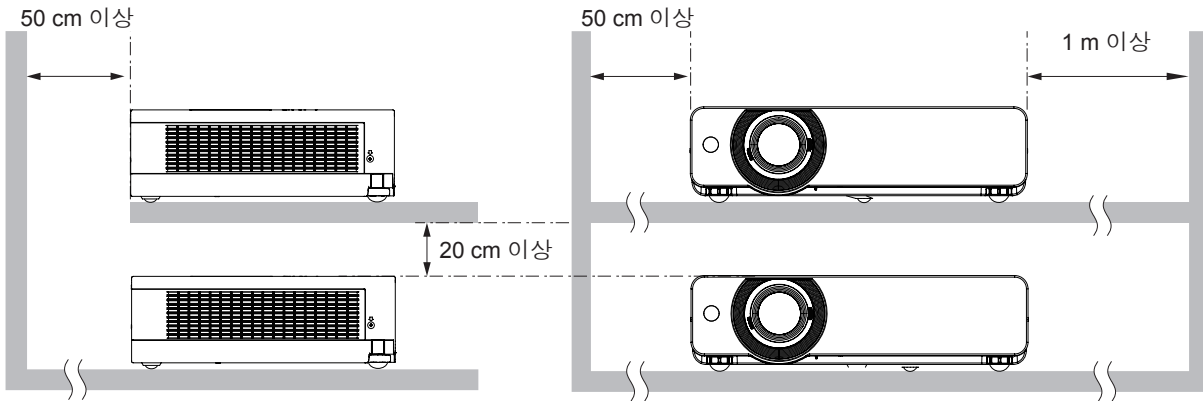
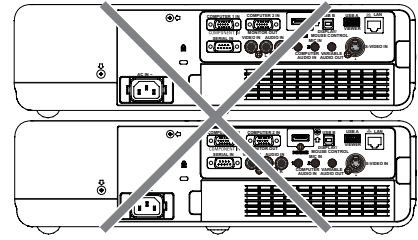
프로젝터를 기울이거나 측면에 설치하지 마십시오.

프로젝터 본체를 수직으로 ±30도 또는 수평으로 ±15도 이상 기울이지 마십시오. 너무 기울이면 부품 수명이 짧아질 수 있습니다.



프로젝터 설치 시 주의 사항

- 프로젝터 위에 다른 프로젝터를 올려 놓지 마십시오.
- 프로젝터의 환기구(흡입구 및 배출구)를 막아 두지 마십시오.
- 에어컨의 냉난방 공기가 프로젝터 환기구(흡기구 및 배출구)에 직접 유입되지 않도록 하십시오.



- 폐쇄된 공간에 프로젝터를 설치하지 마십시오.
폐쇄된 공간에 프로젝터를 설치해야 하는 경우에는 에어컨 및 환기 장치를 추가로 설치해야 합니다. 환기가 잘 되지 않으면 남아 있는 열로 인해 프로젝터의 보호 회로가 터질 수 있습니다.

폐기물 처리

제품을 폐기할 경우에는 지역 관할 기관 또는 당사 대리점에 올바른 폐기 방법에 대해 문의하시기 바랍니다. 램프에는 수은이 들어 있습니다. 사용한 램프를 폐기할 경우에는 지역 관할 기관 또는 당사 대리점에 올바른 폐기 방법에 대해 문의하시기 바랍니다. 사용한 배터리는 지침, 해당 지역의 폐기물 관련 규정 또는 가이드라인에 따라 폐기하십시오.

사용 시 주의 사항

안전에 관한 주의사항

■ 최적의 화면 품질을 얻으려면

- 창문에 커튼이나 블라인드를 치고 스크린 근처의 모든 조명을 꺼서 실외 조명 또는 실내 조명에서 나오는 빛이 스크린에 비치지 않도록 차단합니다.
- 프로젝터를 사용하는 장소에 따라 배출구에서 나오는 뜨거운 공기나 냉난방 장치의 공기로 인해 스크린이 어긋거리는 현상이 발생할 수 있습니다. 프로젝터, 기타 장치 및 냉난방 장치에서 배출되는 공기가 프로젝터와 스크린 사이로 흐르는 장소에서는 사용하지 마십시오.
- 프로젝터의 렌즈는 광원에서 발생하는 열에 의해 영향을 받습니다. 이로 인해 전원을 끈 직후에 초점 조정이 불안정할 수 있습니다. 초점은 30분 이상 이미지를 투사한 후에 안정됩니다.

■ 맨손으로 프로젝터 렌즈의 표면을 만지지 마십시오.

렌즈 표면에 묻은 지문이나 기타 이물질은 확대되어 스크린에 투사됩니다.

■ LCD 패널

프로젝터의 디스플레이는 3개의 LCD 패널로 구성됩니다. LCD 패널은 고정밀 기술을 이용한 제품이지만 투사된 이미지의 일부 픽셀이 손실되거나 항상 켜져 있을 수 있습니다. 이러한 현상은 오작동이 아닙니다. 장시간 정지 영상을 표시하면 LCD 패널에 잔상이 남을 수 있습니다. 이 경우 테스트 형태로 1시간 이상 전체 스크린을 백색으로 표시하십시오.

■ 광학 부품

고온의 환경 또는 먼지나 담배 연기가 많은 환경에서 프로젝터를 사용하면 LCD 패널 및 편광판 등과 같은 광학 부품의 서비스 수명이 단축되며 1년 이내에 교환해야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 대리점에 문의하시기 바랍니다.

■ 램프

프로젝터의 광원은 내압이 높은 수은 램프입니다. 고압 수은 램프는 다음과 같은 특징이 있습니다.

- 사용 시간이 늘어남에 따라 램프의 밝기가 감소합니다.
- 충격 또는 손상에 의해 켜는 소리와 함께 파열되거나 수명이 단축될 수 있습니다.
- 램프 수명은 개별 제품의 특성 및 사용 조건에 따라 크게 달라집니다. 특히, 12시간 이상 연속 사용하거나 전원을 자주 켜다 켜는 경우 램프 성능이 저하되고 램프 수명에 큰 영향을 주게 됩니다.
- 또한 투사 후 바로 램프가 파열되는 경우도 있습니다.
- 교환 시기가 경과된 이후에도 램프를 사용하면 파손될 위험이 높아집니다. 정기적으로 램프를 교환하십시오. ("램프 교환 시기" (▶ 97페이지))
- 램프가 파손되면 램프 안에 있는 가스가 연기 형태로 방출됩니다.
- 이러한 경우를 대비해 교환용 램프를 준비해 두는 것이 좋습니다.
- 램프 교환은 전문 기술자나 대리점에 문의하십시오.

<이 제품 관련 소프트웨어 정보>

© Panasonic Corporation 2012

이 제품에는 다음과 같은 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

(1) Panasonic Corporation에서 독자 개발했거나 Panasonic Corporation을 위해 개발된 소프트웨어

(2) GNU GENERAL PUBLIC LICENSE에 따라 사용이 허가된 소프트웨어

및

(3) GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE에 따라 사용이 허가된 소프트웨어

(2)와 (3)에 해당하는 소프트웨어는 각각 GNU GENERAL PUBLIC LICENSE 및 GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE의 규정에 따라 이용할 수 있습니다. 사용 약관은 제공된 CD-ROM의 소프트웨어 라이선스를 참조하십시오.

소프트웨어와 관련하여 질문 사항이 있는 경우 이메일(sav.pj.gpl.pavc@ml.jp.panasonic.com)로 문의하십시오.

Pursuant to at the directive 2004/108/EC, article 9(2)

Panasonic Testing Centre

Panasonic Service Europe, a division of Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R. Germany

무선 연결 사용 시 주의사항

프로젝터의 무선 연결 기능은 2.4 GHz 대역의 전파를 사용합니다.
무선국 허가증은 필요 없지만 사용하기 전에 다음 사항을 주의 깊게 읽고 숙지하시기 바랍니다.

■ 다른 무선 기기 근처에서 사용하지 마십시오.

프로젝터와 같은 대역의 전파를 사용할 수 있는 기기는 다음과 같습니다.
이들 장치 근처에서 프로젝터를 사용하면 전파 간섭으로 인해 통신이 불가능하거나 통신 속도가 느려질 수 있습니다.

- 전자 레인지 등
- 산업, 화학 및 의료용 기기 등
- 공장 제조 라인에 사용되는 것과 같이, 이동하는 물체를 식별하기 위한 구내 무선국 등
- 특정 저전력 무선국

■ 가능한 한 프로젝터 근처에서 휴대폰, TV 또는 라디오를 사용하지 마십시오.

휴대폰, TV, 라디오 또는 이와 유사한 장치는 프로젝터와 다른 전파 대역을 사용하기 때문에 이들 장치의 송수신 또는 무선 통신에 영향을 주지 않습니다. 하지만 프로젝터의 전파로 인해 오디오 또는 비디오 노이즈가 발생할 수 있습니다.

■ 무선 통신 전파는 철근, 금속, 콘크리트 등은 투과하지 못합니다.

나무나 유리(금속망이 포함된 유리 제외) 등의 자재로 만든 벽이나 바닥은 통과할 수 있지만 철근이나 금속, 콘크리트 등으로 만들어진 벽이나 바닥은 통과할 수 없습니다.

■ 정전기가 발생하기 쉬운 곳에서 프로젝터를 사용하지 마십시오.

카펫과 같이 정전기가 발생하기 쉬운 곳에서 프로젝터를 사용하면 무선 LAN* 또는 유선 LAN 연결이 끊길 수 있습니다.

*"용어 설명" (▶ 117-118페이지)

이 경우에는 정전기나 전자기 노이즈의 근원이 되는 물건을 제거하고 무선 LAN이나 유선 LAN에 다시 연결하십시오.

드문 경우지만 정전기나 전자기 노이즈로 인해 LAN에 연결하지 못할 수 있습니다.

이 경우에는 리모컨이나 프로젝터의 전원 버튼을 눌러 프로젝터의 전원을 잠시 끄십시오.

프로젝터의 전원 <ON(G)/STANDBY(R)> 오렌지색에서 빨간색으로 바뀐 후 냉각 팬이 멈추면 프로젝터 전원을 켜고 LAN에 다시 연결합니다.

■ 외국에서 프로젝터 사용

프로젝터를 구입한 국가 또는 지역 외부로 가져가는 것은 금지되므로 해당 국가나 지역에서만 사용하십시오.
또한 국가 또는 지역에 따라 무선 LAN을 사용할 수 있는 채널과 주파수에 제한이 있을 수 있습니다.

■ 사용 가능한 무선 LAN 채널

사용 가능한 채널(주파수 범위)은 국가 또는 지역에 따라 다릅니다. 아래의 표를 참조하십시오.

국가 또는 지역	표준	사용 채널	주파수 범위 (중심 주파수)
영국, 독일, 프랑스, 스페인, 이탈리아, 벨기에, 오스트리아, 스웨덴, 노르웨이, 덴마크, 스위스, 폴란드, 핀란드, 포르투갈, 그리스, 한국	ETSI 300.328	1 - 13	2,412 MHz-2,472 MHz
싱가포르	IDA		
호주, 뉴질랜드	C-Tick		
말레이시아	SIRIM	1 - 11	2,412 MHz-2,462 MHz
미국	FCC part 15		
대만	DGT		

보안

■ 다음과 같은 상황에 대비해 안전 조치를 취하시기 바랍니다

- 본 제품을 통한 개인 정보 누출.
- 권한이 없는 제 3자에 의한 제품의 무단 사용.
- 권한이 없는 제 3자에 의한 제품의 간섭 또는 중지.

■ 보안을 위한 지침. (➔ 63, 87페이지)

- 가능하면 추측하기 어려운 비밀번호를 사용하십시오.
- 비밀번호는 정기적으로 바꾸십시오.
- Panasonic 또는 자회사는 절대 고객의 비밀번호를 직접적으로 묻지 않습니다. 그러한 요청을 받는 경우 비밀번호를 얘기하지 마십시오.
- 네트워크 연결은 방화벽 또는 다른 프로그램으로 보호되어야 합니다.
- 웹 제어용 비밀번호를 설정하고 로그인 권한을 사용자로 제한합니다.

무선 LAN

정보가 케이블이 아닌 전파를 통해 PC 또는 다른 기기와 액세스 포인트 간에 교환되는 무선 LAN은 전파 범위 내에 있거나 LAN에 자유롭게 연결할 수 있는 장점이 있습니다. 반면, 전파는 장애물(예: 벽)을 통과해 특정 범위 내 어디에서나 사용할 수 있기 때문에 적절한 보안 관련 설정을 구성하지 않으면 다음과 같은 문제가 발생할 수 있습니다.

- 악의적인 제3자가 이메일 내용, ID, 비밀번호, 신용 카드 번호 등의 개인 정보를 포함해 전송되는 데이터를 가로채 모니터링할 수 있습니다.
- 악의적인 제3자가 승인을 받지 않고 개인 또는 회사 네트워크에 접근해 다음과 같은 행위를 할 수 있습니다.
 - 개인 및/또는 비밀 정보 검색 (정보 누출)
 - 특정 사용자를 가장(위장)해 잘못된 정보 유포
 - 가로챈 통신을 덮어써서 잘못된 데이터 발행 (불법 조작)
 - 컴퓨터 바이러스와 같은 유해 소프트웨어 전파를 퍼뜨리고 데이터 및/또는 시스템 충돌(시스템 중단)을 일으킴


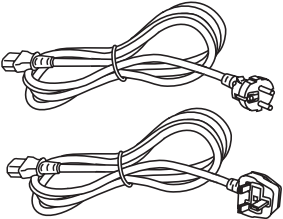
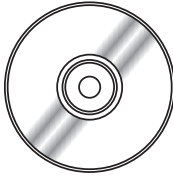
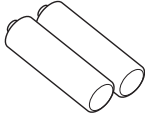

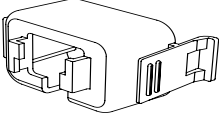
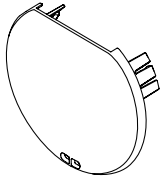
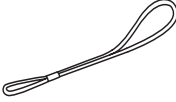
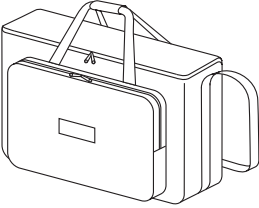
대부분의 무선 LAN 어댑터나 액세스 포인트에는 이러한 문제를 처리할 보안 기능이 탑재되어 있기 때문에 무선 LAN 장치에 맞는 보안 설정을 함으로써 이 제품을 사용할 때 이러한 문제가 발생할 가능성을 줄일 수 있습니다.

일부 무선 LAN 장치는 구입 시 보안 설정이 되어 있지 않을 수 있습니다. 보안 문제가 발생할 가능성을 줄이려면 무선 LAN 장치를 사용하기 전에 반드시 장치의 사용 설명서에 기재된 지침에 따라 모든 보안 관련 설정을 구성하십시오. 무선 LAN의 사양에 따라 악의적인 제3자가 특별한 방법으로 보안 설정을 침해할 수 있습니다. 보안 설정과 관련해 도움이 필요하신 경우에는 Panasonic에 문의하시기 바랍니다. 무선 LAN의 보안 설정을 직접 수행할 수 없을 경우 Panasonic 지원 센터에 문의하시기 바랍니다.

Panasonic은 고객이 이 제품을 보안 설정 없이 사용했을 때의 위험을 충분히 이해해 주시기 바라며 고객의 책임에 따라 보안 설정을 구성할 것을 권장합니다

액세서리

프로젝터와 함께 다음과 같은 액세서리가 들어 있는지 확인하십시오 괄호() 안의 숫자는 액세서리 개수를 나타냅니다.

<p>리모콘 (1) (6451056016)</p>	<p>전원 코드 (2) (6103580203) (6103580210)</p>	<p>CD-ROM (1) (6103589404)</p>	<p>배터리 (AAA/R03 또는 AAA/LR03 타입) (2)</p>
			 (리모콘용)
<p>RGB 신호 케이블 (1) (6103580425)</p>	<p>AC 전원 코드 홀더 (1) (6451052124)</p>	<p>렌즈 캡 (1) (6103594279)</p>	<p>문자열 (1) (6103430249)</p>
		 (는 프로젝터 구입 시 프로젝터에 부착되어 있습니다.)	
<p>부드러운 운반 케이스 (1) (6103601861)</p>			
			

주의

- 프로젝트의 포장을 벗긴 후 전원 코드 캡과 포장재를 적절하게 폐기하십시오.
- 액세서리를 분실한 경우 제품 구입처에 문의하십시오.
- 별도로 판매되는 액세서리 및 부품의 번호는 예고 없이 변경될 수 있습니다.
- 작은 부품은 어린이의 손에 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

사용 시 주의 사항

■ 제공된 CD-ROM의 내용

제공된 CD-ROM의 내용은 다음과 같습니다.

지침/목록 (PDF)	소프트웨어
<ul style="list-style-type: none"> ● 사용 설명서-기능 설명서 ● 사용 설명서 Multi Projector Monitoring & Control Software 2.7 ● 사용 설명서 Logo Transfer Software 2.0 ● 사용 설명서 Wireless Manager ME 6.0 ● 호환 가능한 프로젝터 모델 목록 <ul style="list-style-type: none"> • 소프트웨어(오른쪽 열 참조) 및 다른 제한 사항과 호환되는 프로젝터 목록입니다. ● 소프트웨어 라이선스 (GNU GENERAL PUBLIC LICENSE 및 GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE) 	<ul style="list-style-type: none"> ● Multi Projector Monitoring & Control Software 2.7 (Windows) <ul style="list-style-type: none"> • 이 소프트웨어를 사용하면 LAN에 연결된 여러 대의 프로젝터를 모니터링 및 제어할 수 있습니다. ● Logo Transfer Software 2.0 (Windows) <ul style="list-style-type: none"> • 이 소프트웨어를 사용하면 프로젝터에 투사를 시작할 때 회사 로고 등과 같은 원본 이미지를 표시할 수 있습니다. ● Wireless Manager ME 6.0 (Windows/Mac) <ul style="list-style-type: none"> • 이 소프트웨어를 사용하면 LAN에 연결된 여러 대의 프로젝터를 모니터링 및 제어할 수 있습니다.

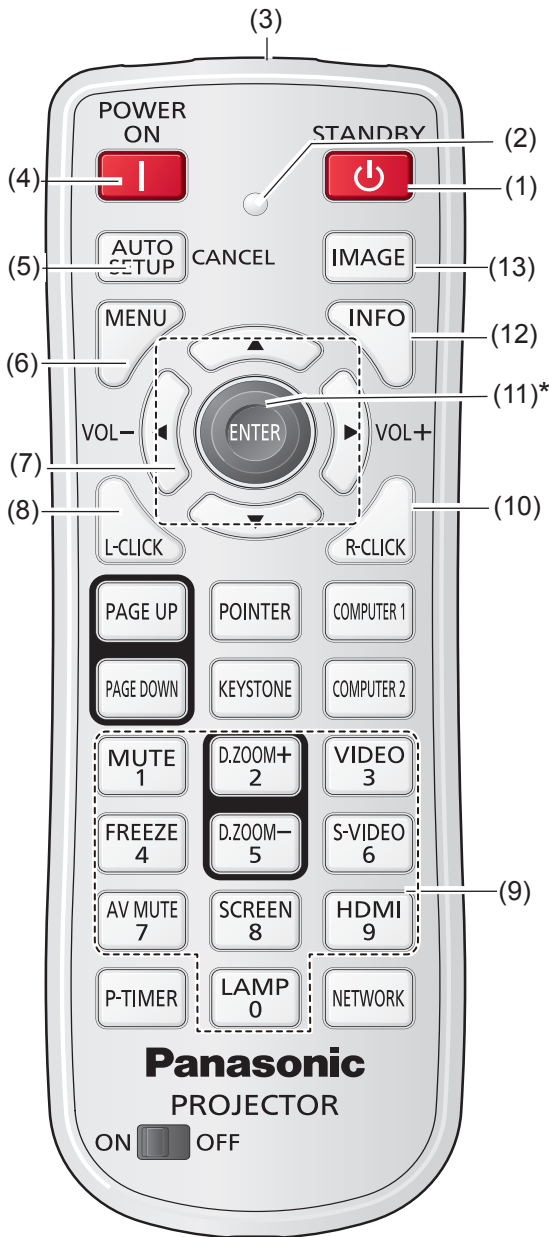
액세서리 (옵션)

옵션	모델 번호
천장 브라켓	ET-PKV100H (높은 천장용), ET-PKV100S (낮은 천장용)
프로젝터 장착 베이스	ET-PKV200B
램프 교환	ET-LAV200
필터 교환	ET-LAV200
Easy Wireless Stick*1	ET-UW100

*1 이 제품은 미국, 캐나다, 일본 및 유럽 공동체 가입 국가에서 구입할 수 있습니다.

프로젝터 정보

리모콘

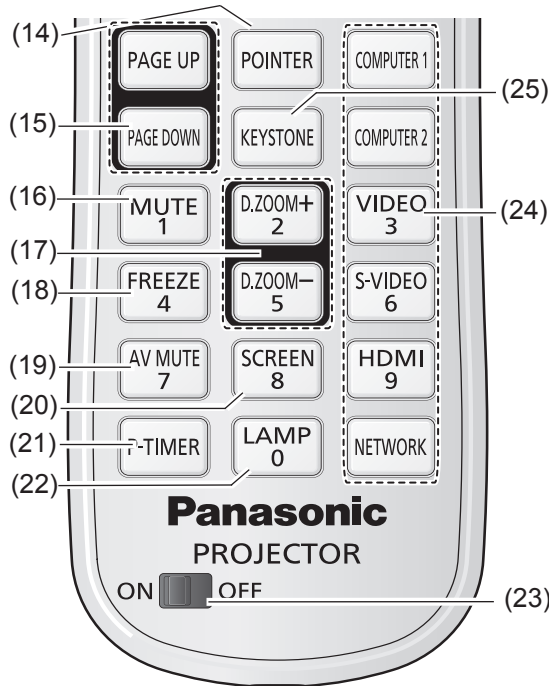


- (1) <STANDBY> 버튼
프로젝터를 끕니다. (➡ 36페이지)
- (2) 신호 방출 표시등
리모콘의 신호가 프로젝터로 전송되는 동안 적색으로 켜집니다.
- (3) 리모콘 신호 방출기
- (4) <POWER ON> 버튼
프로젝터 켜기. (➡ 34페이지)
- (5) <AUTO SETUP/CANCEL> 버튼
설정 메뉴에서 자동셋업을 실행합니다. (➡ 58페이지)
메모리뷰어 기능의 재생을 취소합니다. (➡ 91페이지)
- (6) <MENU> 버튼
온스크린 메뉴를 열거나 닫습니다. (➡ 42페이지)
- (7) ▲▼◀▶ (VOL-/+) 버튼, <ENTER> 버튼
● 메뉴 화면을 탐색합니다. (➡ 42페이지)
● 음량 레벨을 조정하거나 음을 소거합니다.
- (8) <L-CLICK> 버튼
무선 마우스 작동 시 왼쪽 마우스 버튼 역할을 합니다. (➡ 39페이지)
- (9) 숫자 버튼
숫자 버튼 역할을 합니다. 리모콘 코드를 설정하거나(➡ 26페이지) 비밀번호를 입력할 때(➡ 35페이지) 이 버튼을.
- (10) <R-CLICK> 버튼
무선 마우스 작동 시 오른쪽 마우스 버튼 역할을 합니다. (➡ 39페이지)
- (11) <MOUSE CONTROL> 버튼
프로젝터의 포인터나 무선 마우스 작동용 포인터를 움직입니다. (➡ 39페이지)
- (12) <INFO> 버튼
정보 기능을 작동합니다. (➡ 38페이지)
- (13) <IMAGE> 버튼
영상 모드를 선택합니다. (➡ 38페이지)

* 중앙 부분은 <ENTER> 버튼입니다.
바깥쪽 부분은 <MOUSE CONTROL> 버튼입니다.

참고

- 리모콘을 컴퓨터의 무선 마우스로 사용할 수 있습니다.
- 무선 마우스를 작동하기 전에 USB 케이블을 사용하여 컴퓨터와 프로젝터를 연결합니다. (➡ 39페이지)
- USB 케이블을 컴퓨터와 프로젝터에 연결할 경우 먼저 프로젝터를 켜 다음 컴퓨터를 켭니다.
- USB 케이블을 컴퓨터 또는 프로젝터에 연결하면 (8), (10), (11), (15) 을 사용할 수 있습니다.



(14) <POINTER> 버튼

포인터의 On-Off 스위치 역할을 합니다.
(➡ 39페이지)

(15) <PAGE UP/DOWN> 버튼

프레젠테이션을 진행할 때 스크린에서 페이지를 앞뒤로 스크롤합니다. 이 버튼을 사용하려면 프로젝터와 컴퓨터에 USB 케이블을 연결하십시오. (➡ 39페이지)

(16) <MUTE> 버튼

사운드를 소거합니다. (➡ 40페이지)

(17) <D.ZOOM +/-> 버튼

영상을 줌인/줌아웃합니다. (➡ 40페이지)

(18) <FREEZE> 버튼

투사된 영상과 사운드를 일시적으로 정지시킵니다. (➡ 40페이지)

(19) <AV MUTE> 버튼

스크린에 투사된 영상을 일시적으로 끕니다.
(➡ 41페이지)

(20) <SCREEN> 버튼

스크린 모드를 선택합니다. (➡ 54페이지)

(21) <P-TIMER> 버튼

P-TIMER 기능을 사용합니다. (➡ 41페이지)

(22) <LAMP> 버튼

램프 모드를 선택합니다. (➡ 41페이지)

(23) ON/OFF 스위치

리모콘을 사용할 때 이 스위치를 "ON"으로 설정합니다. 사용하지 않을 경우 절전을 위해 이 스위치를 "OFF"로 설정합니다.

(24) 입력 선택 버튼: <COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <VIDEO>, <S-VIDEO>, <HDMI>, <NETWORK>.

이 버튼들은 입력 신호를 선택할 때 사용합니다.
(➡ 40페이지)

(25) <KEystone> 버튼

키스톤 왜곡을 보정합니다. (➡ 39페이지)

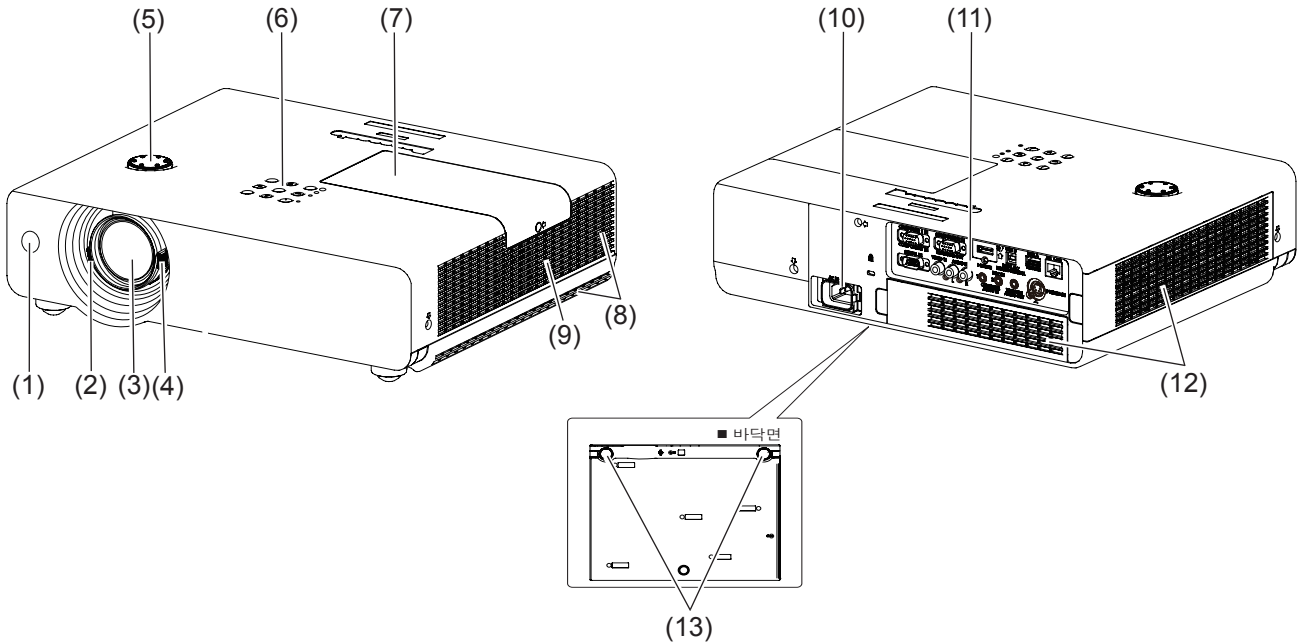
주의

- 리모콘을 떨어뜨리지 마십시오.
- 액체와의 접촉을 피하십시오.
- 리모콘을 개조하거나 분해하려고 하지 마십시오.

참고

- 리모콘 신호 수신기를 리모콘으로 직접 가리킬 경우에는 그 거리가 7m 이내여야 리모콘이 제대로 작동할 수 있습니다. 리모콘은 최대 수직 ± 30° 및 수평 ± 30°의 각도까지 제어할 수 있지만 유효 제어 범위가 줄어들 수 있습니다.
- 리모콘과 리모콘 신호 수신기 사이에 장애물이 있으면 리모콘이 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.
- 스크린에 리모콘 신호를 투영해 프로젝터를 조작할 수 있습니다. 작동 범위는 스크린 특성에 따른 빛의 손실로 인해 달라질 수 있습니다.
- 형광등 또는 다른 강한 광원이 있는 장소에서 리모콘을 사용하면 프로젝터가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다. 가능한 한 광원에서 멀리 떨어진 곳에 프로젝터를 설치하십시오.

프로젝터 본체

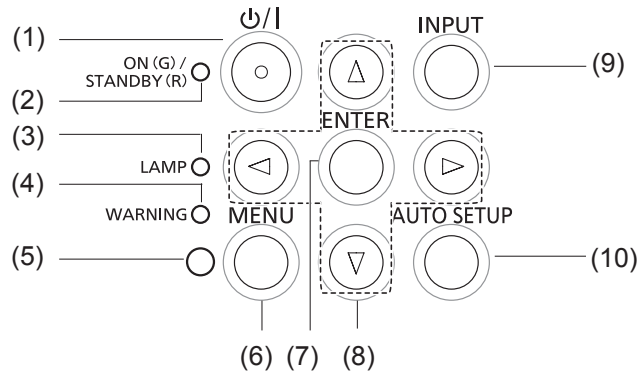


- (1) 리모콘 신호 수신기
- (2) 초점 레버(➡ 37페이지)
초점을 조정합니다.
- (3) 투사 렌즈
- (4) 줌 레버(➡ 37페이지)
줌을 조정합니다.
- (5) 수직 렌즈 이동 링(➡ 30페이지)
투사된 이미지의 위치를 조정합니다.
- (6) 제어 패널 및 표시등(➡ 24페이지)
- (7) 램프 커버(➡ 98페이지)
램프는 내부에 있습니다.
- (8) 배기구
 - 뜨거운 공기가 배출구로 방출됩니다. 열에 민감한 물체를 배출구 근처에 두지 마십시오.
- (9) 스피커
- (10) AC IN
- (11) 단자 및 커넥터(➡ 25페이지)
- (12) 공기 흡입구/공기 필터 커버(➡ 95페이지)
- (13) 조절식 다리
투사 각도를 조정합니다.

경고:

- 손이나 다른 물건을 공기 배출구 가까이 두지 마십시오.
- 손과 얼굴을 가까이 대지 마십시오.
- 손가락을 넣지 마십시오.
- 열에 민감한 물체를 가까이 두지 마십시오.

공기 배출구에서 나오는 뜨거운 공기로 인해 화상이나 외상을 입을 수 있습니다.



(1) <⏻/⏷> 버튼

프로젝터를 켜거나 끕니다.

(2) <ON (G)/STANDBY (R)> 표시등

전원 상태를 표시합니다.

(3) <LAMP> 표시등

투사 램프의 수명이 거의 다 되면 황색 불빛이 켜집니다.

(4) <WARNING> 표시등

프로젝터의 비정상 상태를 표시합니다.

(5) Daylight View 센서

방의 조명을 감지하고 적당한 영상 화질을 선택합니다.

(6) <MENU> 버튼

메뉴 스크린을 표시합니다. (➡ 42페이지)

(7) <ENTER> 버튼

선택한 항목을 실행합니다.

(8) ▲▼◀▶ (VOL +/-) 버튼

메뉴 스크린을 탐색합니다.
음량 레벨을 조정하거나 음을 소거합니다

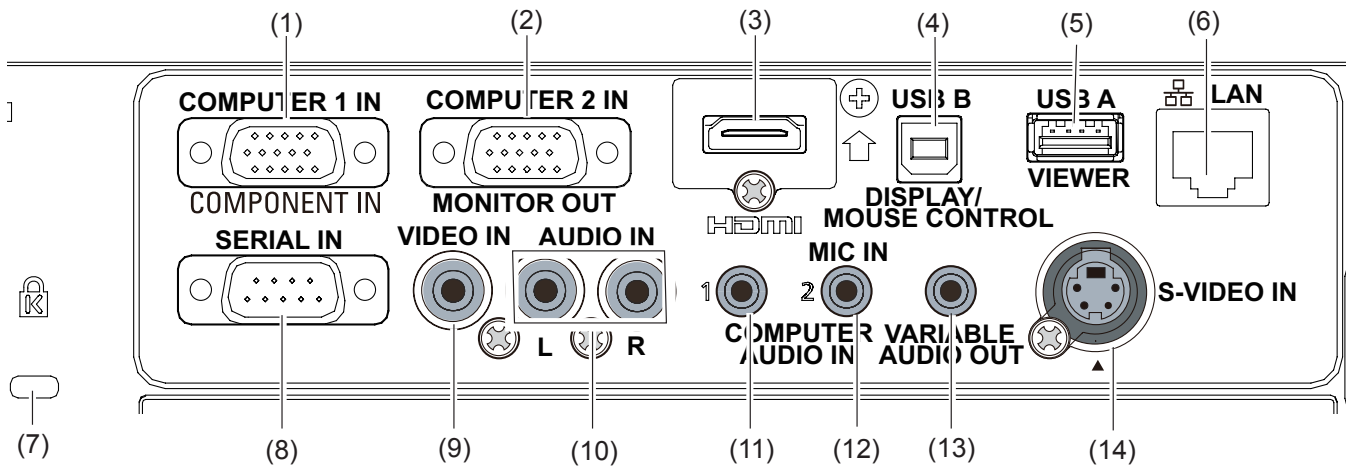
(9) <INPUT> 버튼

입력 신호를 선택합니다. (➡ 40페이지)

(10) <AUTO SETUP> 버튼

설정 메뉴에서 자동셋업을 실행합니다.

후면 단자



(1) COMPUTER 1 IN/COMPONENT IN
COMPUTER 1 IN/COMPONENT IN 입력 신호에 연결합니다.

(2) COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT
프로젝터에서 COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT 입력 신호를 받거나 아날로그 RGB 신호를 프로젝트에 보냅니다.

(3) HDMI
HDMI 입력 신호에 연결합니다.

(4) USB 커넥터(시리즈 B)

- 리모콘으로 컴퓨터를 조작하거나 프레젠테이션 진행 중에 리모콘의 <PAGE UP/DOWN> 버튼을 사용하려면 컴퓨터의 USB 포트에 USB 케이블이 있는 USB 단자를 연결합니다(제공되지 않음).
- 이 프로젝트에는 USB 케이블 연결 시 영상과 사운드를 프로젝트에 보내는 "USB 화면표시" 기능이 탑재되어 있습니다.

자세한 내용은 CD-ROM에 있는 "사용 설명서 Wireless Manager ME 6.0"를 참조하십시오.

(5) USB 커넥터(시리즈 A)
USB 위치 조정 드라이브를 직접 삽입합니다.
(➡ 90페이지)

(6) LAN
네트워크 연결을 위해 LAN 케이블에 연결합니다.

(7) 보안 슬롯
상용 Kensington 자물쇠를 부착하여 프로젝터를 보호하십시오. Kensington MicroSaver Security System과 호환됩니다.

(8) SERIAL IN
RS-232C 케이블을 사용해 컴퓨터에 연결합니다.

(9) VIDEO IN
비디오 입력 신호에 연결합니다.

(10) AUDIO IN
오디오 입력 신호에 연결합니다.
AUDIO IN에는 좌측 및 우측(L 및 R) 단자가 있습니다.

(11) COMPUTER AUDIO IN 1
오디오 입력 신호에 연결합니다.

(12) COMPUTER AUDIO IN 2 (MIC IN)
오디오 입력 신호에 연결합니다. 마이크를 이 잭에 연결합니다.

(13) VARIABLE AUDIO OUT
오디오 신호 입력을 프로젝트에 출력합니다.

(14) S-VIDEO IN
S-VIDEO 입력 신호에 연결합니다.

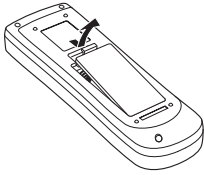
주의

- LAN 케이블을 프로젝트에 직접 연결하는 경우에는 실내에 네트워크 연결을 구축해야 합니다.

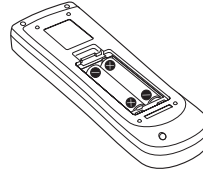
리모콘 사용

배터리 장착 및 제거

1) 커버를 엽니다.



2) 배터리를 장착하고 커버를 닫습니다.
(-측을 먼저 끼웁니다.)



● 설치의 역순으로 배터리를 제거합니다.

리모콘 ID 번호 설정

프로젝터가 여러 대 있는 시스템을 사용하는 경우 모든 프로젝터를 동시에 조작할 수 있으며 각 프로젝터에 고유 ID 번호가 지정된 경우에는 리모콘을 사용하여 각 프로젝터를 개별적으로 조작할 수 있습니다. 프로젝터의 ID 번호를 설정한 후 리모콘에도 동일한 ID 번호를 설정하십시오. 7개의 ID 코드(전체, 코드 1~코드 6)가 있으며 초기 ID 번호는 [전체]입니다.

■ ID 번호 설정

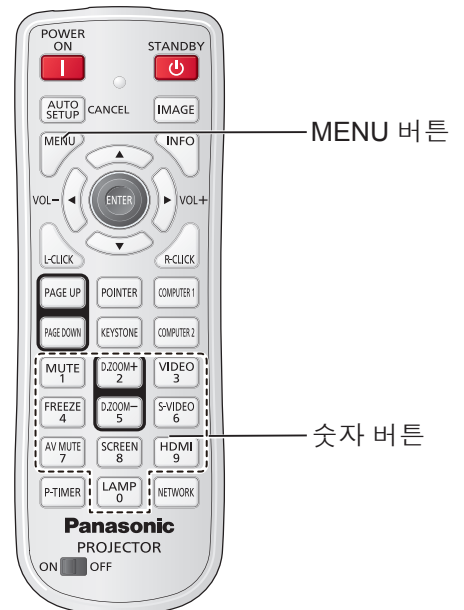
- 1) <MENU> 버튼을 계속 누른 상태에서 숫자 버튼을 누릅니다. 누르는 숫자 버튼은 원하는 ID 코드에 해당합니다.
- 2) 누르는 숫자 버튼은 다음과 같은 기능을 합니다. 코드 1 = <1 MUTE>, 코드 2 = <2 D.ZOOM +>, 코드 3 = <3 VIDEO>, 코드 4 = <4 FREEZE>, 코드 5 = <5 D.ZOOM ->, 코드 6 = <6 S-VIDEO>.

■ ID 번호 재설정

- 1) ID 코드는 <MENU> 버튼과 <0 LAMP> 버튼을 5초 이상 동시에 누르고 있으면 [전체](초기설정)로 초기화됩니다.

참고

- 자세한 내용은 [설정] 메뉴의 [리모콘]을 참조하십시오.
(➡ 62페이지)

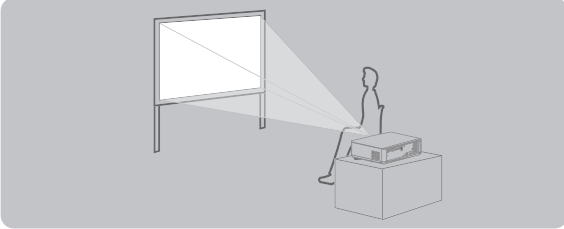


설치

투사 방법

아래의 4가지 투사 방법 중 하나를 선택해 프로젝터를 사용할 수 있습니다. 원하는 투사 방법에 따라 프로젝터를 설치하십시오.

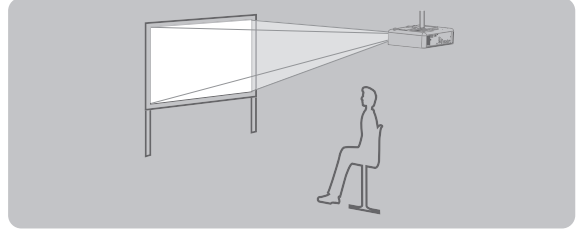
■ 책상/바닥에 설치해 앞으로 투사



메뉴 설정*1

천장설치	Off
배면투사	Off

■ 천장에 설치해 앞으로 투사

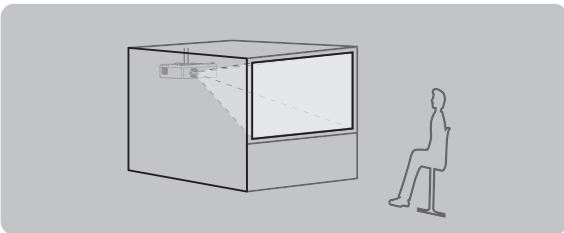


메뉴 설정*1

천장설치	On
배면투사	Off

■ 천장에 설치해 후면에서 투사

(반투명 투사막 사용)

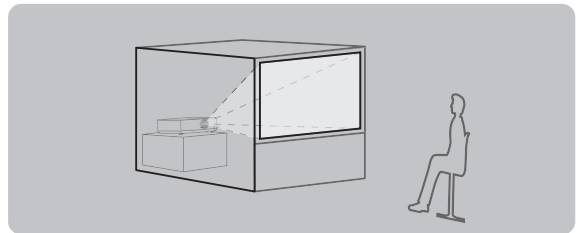


메뉴 설정*1

천장설치	On
배면투사	On

■ 책상/바닥에 설치해 후면에서 투사

(반투명 투사막 사용)



메뉴 설정*1

천장설치	Off
배면투사	On

*1: 메뉴 설정에 대한 자세한 내용은 [스크린] 메뉴 → [천장 설치] 및 [배면투사]를 참조하십시오. (▶ 56페이지)

천장 설치용 부품(옵션)

천장 브라켓(옵션)(ET-PKV100H: 높은 천장용, ET-PKV100S: 낮은 천장용) 및 프로젝터 장착 베이스 ET-PKV200B(옵션)를 사용해 프로젝터를 천장에 설치할 수 있습니다.

- 이 프로젝터 전용으로 지정된 천장 브라켓을 사용하십시오.
- 브라켓과 프로젝터를 설치할 때는 천장 브라켓의 설치 설명서를 참조하십시오.

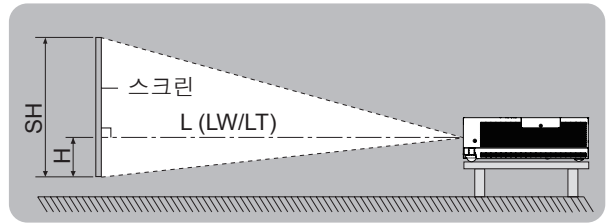
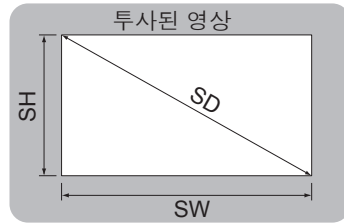
주의

- 프로젝터 성능과 안전을 보장하기 위해서는 대리점 또는 전문 기술자에게 의뢰해 천장 브라켓을 설치해야 합니다.

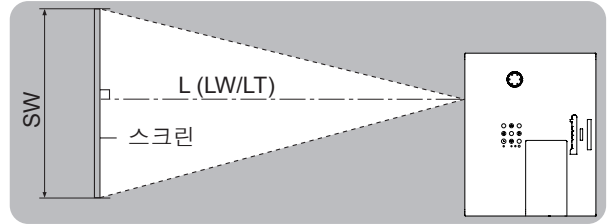
설치

스크린 크기 및 투사 거리

오른쪽 그림과 투사 거리를 참조해 프로젝터를 설치하십시오. 화면 크기를 조정할 수 있습니다.



L (LW/LT)*1	투사 거리 (m)
SH	투사 영역의 높이 (m)
SW	투사 영역의 너비 (m)
H	렌즈 중앙에서 영상 하단 끝까지의 거리(m)
SD	투사 영역의 대각선 길이 (m)



*1 : LW: 최소 거리
LT: 최대 거리

주의

- 프로젝터를 설치하기 전에 "사용 시 주의 사항"을 읽으십시오. (➡ 14-20페이지).

PT-VW435NEA의 투사 거리

아래에 기재된 측정값은 근사치이며 실제 측정값과 약간 다를 수 있습니다. (단위: m)

투사 크기	화면비율 4:3			화면비율 16:9			화면비율 16:10		
	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	높이 위치 (H)	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	높이 위치 (H)	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	높이 위치 (H)
30"	0.8	1.4	0.009~0.229	0.8	1.3	0.007~0.187	0.7	1.2	0.008~0.202
40"	1.1	1.8	0.012~0.305	1.0	1.7	0.010~0.249	1.0	1.6	0.011~0.269
50"	1.4	2.3	0.015~0.381	1.3	2.1	0.012~0.311	1.3	2.0	0.013~0.337
60"	1.7	2.8	0.018~0.457	1.6	2.5	0.015~0.374	1.5	2.5	0.016~0.404
70"	2.0	3.3	0.021~0.533	1.8	3.0	0.017~0.436	1.8	2.9	0.019~0.471
80"	2.3	3.7	0.024~0.610	2.1	3.4	0.020~0.498	2.0	3.3	0.022~0.538
90"	2.6	4.2	0.027~0.686	2.3	3.8	0.022~0.560	2.3	3.7	0.024~0.606
100"	2.9	4.7	0.030~0.762	2.6	4.2	0.025~0.623	2.5	4.1	0.027~0.673
120"	3.5	5.6	0.037~0.914	3.1	5.1	0.030~0.747	3.1	4.9	0.032~0.808
150"	4.3	7.0	0.046~1.143	3.9	6.4	0.037~0.934	3.8	6.2	0.040~1.010
200"	5.8	9.4	0.061~1.524	5.3	8.5	0.050~1.245	5.1	8.3	0.054~1.346
250"	7.3	11.7	0.076~1.905	6.6	10.6	0.062~1.557	6.4	10.3	0.067~1.683
300"	8.7	14.0	0.091~2.286	7.9	12.7	0.075~1.868	7.7	12.4	0.081~2.019

다른 투사 거리는 스크린 치수(m)에 따라 다음 계산식을 이용하여 얻을 수 있습니다. 계산된 거리에는 오차가 포함될 수 있습니다.

스크린 치수가"SD"로 표시된 경우,

	화면비율 4:3	화면비율 16:9	화면비율 16:10
화면 높이 (SH)	= SD(m) × 0.6	= SD(m) × 0.490	= SD(m) × 0.530
화면 폭 (SW)	= SD(m) × 0.8	= SD(m) × 0.872	= SD(m) × 0.848
최소 거리 (LW)	= 0.11461 × SD(m) - 0.02936	= 1.0395 × SD(m) - 0.02936	= 1.0113 × SD(m) - 0.02936
최대 거리 (LT)	= 0.18465 × SD(m) - 0.03190	= 1.6745 × SD(m) - 0.03190	= 1.6292 × SD(m) - 0.03190

■ PT-VX505NEA의 투사 거리

아래에 기재된 측정값은 근사치이며 실제 측정값과 약간 다를 수 있습니다. (단위: m)

투사 크기	화면비율 4:3			화면비율 16:9			
	화면 대각선 (SD)	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	높이 위치 (H)	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	높이 위치 (H)
30"		0.7	1.1	0.046~0.229	0.8	1.3	0.037~0.187
40"		0.9	1.5	0.061~0.305	1.0	1.7	0.050~0.249
50"		1.2	1.9	0.076~0.381	1.3	2.1	0.062~0.311
60"		1.4	2.3	0.091~0.457	1.6	2.5	0.075~0.374
70"		1.7	2.7	0.107~0.533	1.8	3.0	0.087~0.436
80"		1.9	3.1	0.122~0.610	2.1	3.4	0.100~0.498
90"		2.2	3.5	0.137~0.686	2.4	3.8	0.112~0.560
100"		2.4	3.9	0.152~0.762	2.6	4.2	0.125~0.623
120"		2.9	4.7	0.183~0.914	3.1	5.1	0.149~0.747
150"		3.6	5.8	0.229~1.143	3.9	6.4	0.187~0.934
200"		4.8	7.8	0.305~1.524	5.3	8.5	0.249~1.245
250"		6.0	9.7	0.381~1.905	6.6	10.6	0.311~1.557
300"		7.3	11.7	0.457~2.286	7.9	12.7	0.374~1.868

다른 투사 거리는 스크린 치수(m)에 따라 다음 계산식을 이용하여 얻을 수 있습니다.
계산된 거리에는 오차가 포함될 수 있습니다.

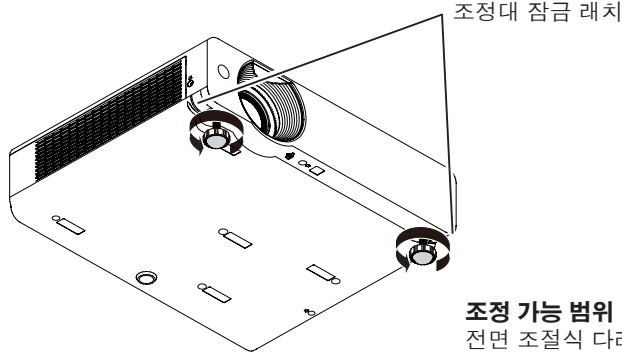
스크린 치수가 "SD"로 표시된 경우,

	화면비율 4:3	화면비율 16:9
화면 높이 (SH)	= SD(m) × 0.6	= SD(m) × 0.490
화면 폭 (SW)	= SD(m) × 0.8	= SD(m) × 0.872
최소 거리 (LW)	= 0.09547 × SD(m) - 0.02937	= 0.10402 × SD(m) - 0.02937
최대 거리 (LT)	= 0.15390 × SD(m) - 0.03189	= 0.16768 × SD(m) - 0.03189

설치

전면 조절식 다리 조정

프로젝터의 앞면을 들어올려 프로젝터의 양옆에 있는 조정대 잠금 래치를 누릅니다.
 조정대 잠금 래치를 풀어 조정대를 잠그거나 조정대를 돌려 적당한 높이에 맞춰 기울기를 조정합니다.
 전면 조절식 다리를 돌려 다리를 늘릴 수 있습니다. 다리를 짧게 하려면 반대 방향으로 돌리십시오.
 (투사 각도를 수직으로 조정할 수 있습니다.)



주의

- 램프가 켜져 있는 동안에는 공기 배출구에서 뜨거운 공기가 배출됩니다. 전면 조절식 다리를 조정할 때는 공기 배출구를 직접 만지지 마십시오.
- 투사된영상에서 키스톤 왜곡이 발생한 경우 "스크린" 메뉴에서 "키스톤"을 수행하십시오. (➡ 55페이지)

참고

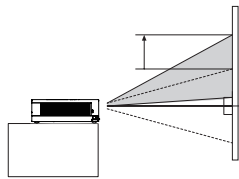
- 조절식 다리를 위로 끝까지 돌리면 딸깍 소리가 들립니다.

렌즈 이동 기능을 사용하여 위치 조정

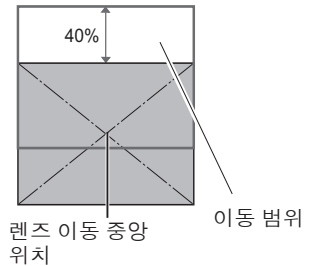
프로젝터가 스크린 중앙 전면에 정확히 배치되지 않은 경우 렌즈 이동 범위 내에서 렌즈 이동 레버를 이동하여 투사된 이미지 위치를 조정할 수 있습니다.

1) PT-VX505NEA 렌즈 이동 조정

화면 위치를 화면 높이의 40%까지 이동할 수 있습니다. (수직 렌즈 이동 링을 오른쪽(왼쪽)으로 이동하면 화면이 올라(내려)갑니다).

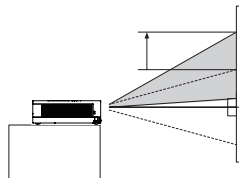


렌즈 이동 조정 범위

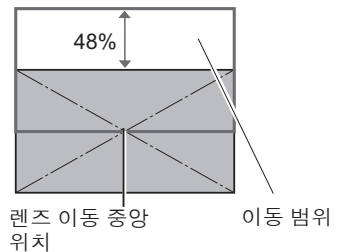


2) PT-VW435NEA 렌즈 이동 조정

화면 위치를 화면 높이의 48%까지 이동할 수 있습니다. (수직 렌즈 이동 링을 오른쪽(왼쪽)으로 이동하면 화면이 올라(내려)갑니다).



렌즈 이동 조정 범위



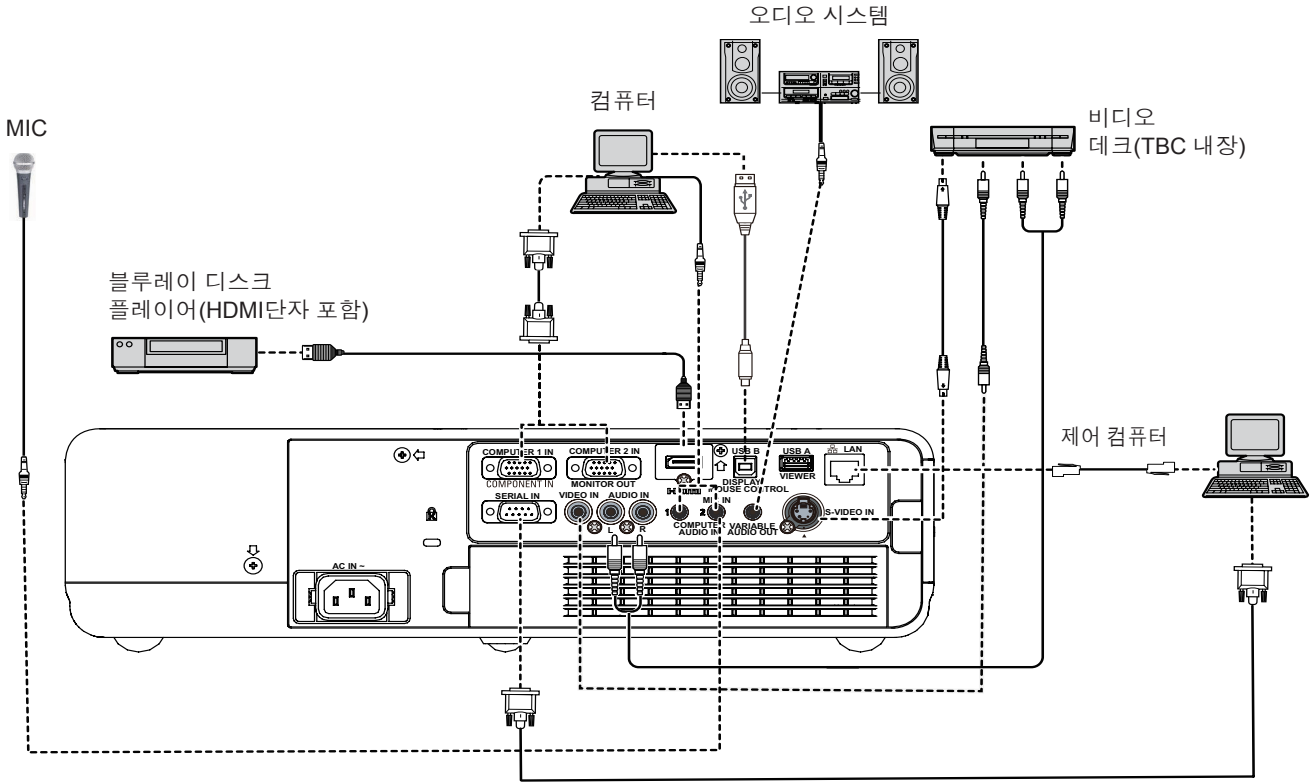
주의

- 프로젝터 사용 시 다음 사항에 주의하십시오 .
- 이동 중인 렌즈를 만지지 마십시오. 손가락이 부상을 입을 수 있습니다.
 - 아이들이 렌즈를 만지지 않도록 주의하십시오.

프로젝터에 연결하기 전에

- 연결할 장치의 설치 매뉴얼을 주의 깊게 읽으십시오.
- 케이블을 연결하기 전에 장치의 전원 스위치를 끕니다.
- 연결 케이블이 장치와 함께 제공되지 않은 경우 또는 장치 연결에 사용하는 케이블(옵션)이 없는 경우에는 장치에 맞는 시스템 연결 케이블을 준비하십시오.
- 파동이 심하게 흔들리는 비디오 신호는 화면의 영상이 불규칙하게 흔들리거나 아른거리는 현상이 나타나는 원인이 됩니다.
이 경우에는 TBC(time base corrector)를 연결해야 합니다.
- 프로젝트는 VIDEO, S-VIDEO, 아날로그-RGB (TTL 동기 레벨 이용) 및 디지털 신호를 허용합니다.
- 일부 컴퓨터 모델은 프로젝트와 호환되지 않습니다.
- 긴 케이블을 사용해 각 장비를 프로젝트에 연결할 경우 보정기를 사용하지 않으면 영상 제대로 나타나지 않습니다.
- 프로젝트가 지원하는 비디오 신호에 대한 자세한 내용은 "호환 가능한 신호 목록"을 참조하십시오.
(▶ 110-113페이지)

연결 예



주의

- 비디오 데크와 연결할 경우에는 반드시 내장 TBC(time base corrector)가 장착된 제품을 사용하거나 프로젝트와 비디오 데크 간의 TBC를 사용하십시오.
- 비표준 버스트 신호가 연결되면 영상이 왜곡될 수 있습니다. 이런 경우에는 프로젝트와 비디오 데크 간에 TBC를 연결하십시오.

참고

- HDMI 케이블을 사용할 경우 HDMI 표준과 호환되는지 확인합니다. HDMI 표준과 호환되지 않는 케이블을 사용하면 영상이 잘리거나 영상이 표시되지 않을 수 있습니다.
HDMI를 사용해 1080p 신호를 연결할 경우 1080p 신호와 호환되는 케이블을 사용하십시오.
- 이 프로젝트는 Viera 링크(HDMI)를 지원하지 않습니다.
- PC에서 제공할 수 있는 RGB 신호의 사양에 대해서는 "호환 가능한 신호 목록"을 참조하십시오. (▶ 110-113페이지)
- 프로젝트와 컴퓨터의 유선 LAN 및 무선 통신에 대한 자세한 내용은 "네트워크"를 참조하십시오.
(▶ 67-93페이지)

전원 켜기/끄기

전원 코드 연결

연결된 전원 코드가 빠지지 않도록 끝까지 단단히 끼우십시오.

■ 전원 코드 홀더

전원 코드 홀더는 AC 전원 코드가 프로젝터에서 빠지지 않도록 고정시키는 역할을 합니다. 그림 (1)에 표시된 대로 전원 코드를 전원 코드 홀더에 끼우십시오.

AC 전원 코드 홀더

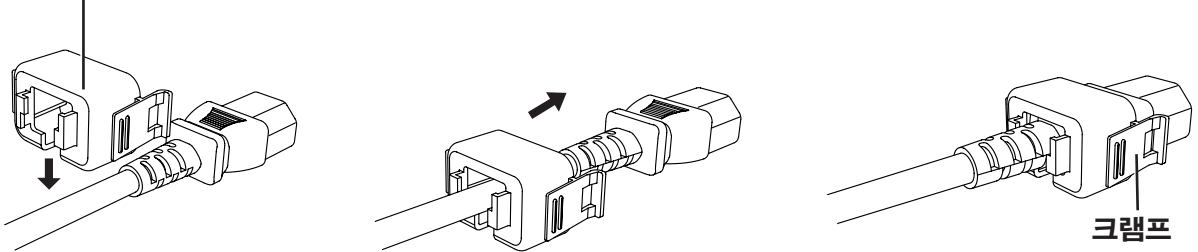


그림 (1)

■ 부착

다음 단계에 따라 전원 코드 크래프가 부착된 AC 전원 코드를 프로젝터에 연결합니다. 해당 측면의 크래프를 누른 다음 그림 (2)와 같이 전원 코드 크래프가 있는 AC 전원 코드를 프로젝터에 단단히 끼웁니다. "딸깍" 하는 소리가 들릴 때까지 제대로 연결합니다. 올바른 부착의 예는 그림 (3)을 참조하십시오.

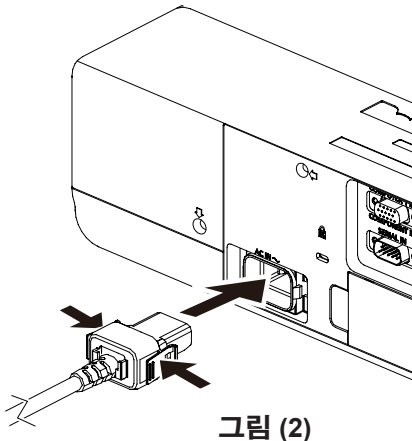


그림 (2)

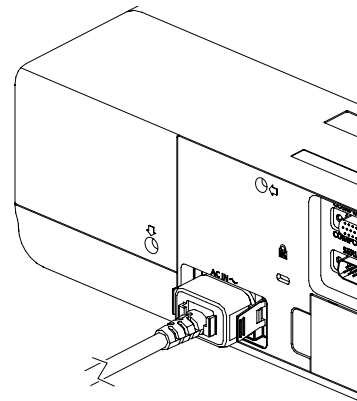
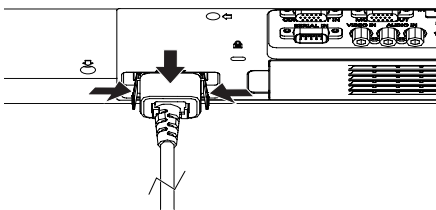


그림 (3)

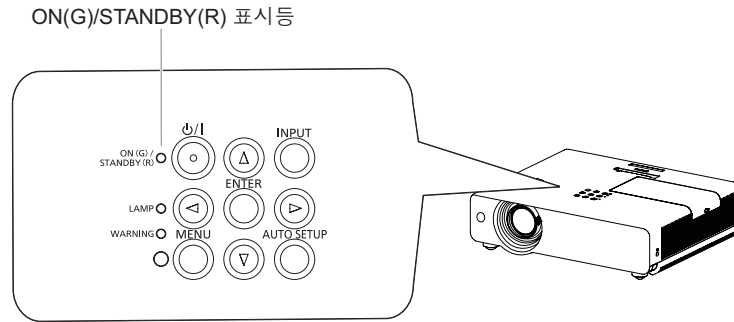
■ 제거

자사의 양쪽 클램프를 누르는 동안 전원 콘센트에서 AC 전원 코드를 제거 합니다.



ON(G)/STANDBY(R) 표시등

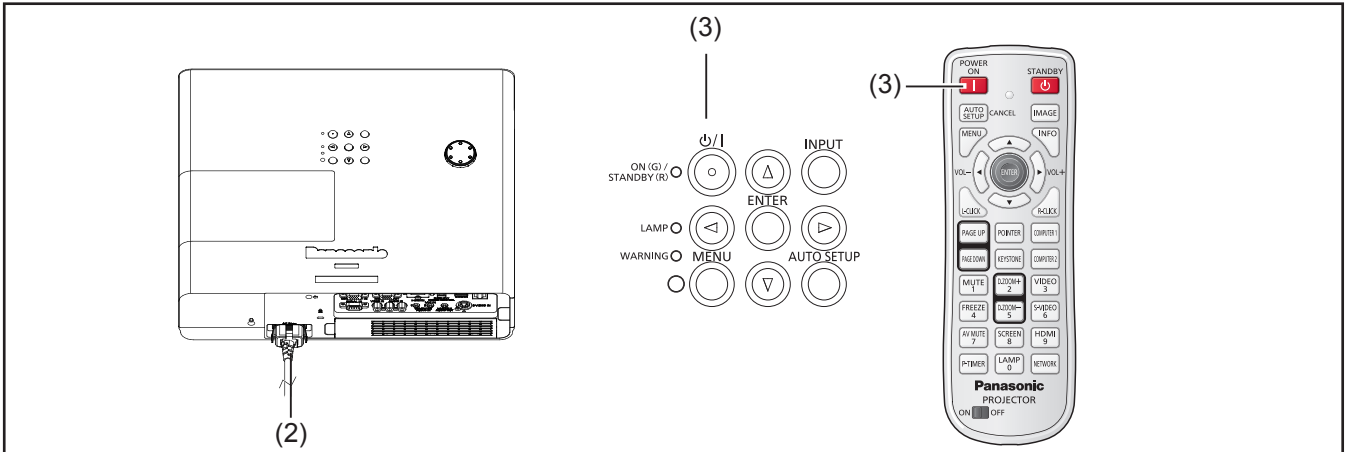
전원 표시등은 전원의 상태를 알려줍니다. 프로젝터를 사용하기 전에 <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등의 상태를 확인하십시오.



표시등 상태		상태
점등 또는 점멸되지 않음		전원 코드가 연결되지 않았습니다.
적색	점등	전원 코드를 연결 합니다.
		완료 된 냉각 후 프로젝터 스탠드-의해 모드입니다.
오렌지색	점멸	프로젝터가 냉각 중입니다. 냉각이 완료될 때까지 프로젝터가 켜지지 않고 <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등의 깜박임이 중지됩니다.
		프로젝터의 내부 온도가 너무 높습니다. 또한 <WARNING> 표시등이 적색으로 깜박입니다 (▶ 94페이지). 프로젝터가 냉각 중입니다. 냉각이 완료될 때까지 프로젝터가 켜지지 않고 <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등의 깜박임이 중지됩니다.
녹색	점등	투사 중입니다.
	점멸	프로젝터가 [자동꺼짐] 기능에 의해 대기 모드 상태가 됩니다. 입력 신호가 다시 연결되거나 제어 패널 또는 리모콘에 있는 버튼을 누르면 투사 램프가 켜집니다. (▶ 61페이지)

전원 켜기/끄기

프로젝터 켜기



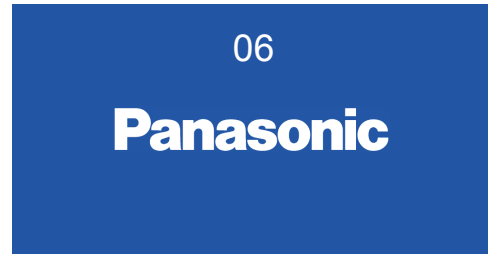
- 1) 프로젝터를 켜기 전에 주변기기(컴퓨터, VCR 등)의 연결을 완료합니다.
- 2) 프로젝터의 AC 전원 코드를 AC 콘센트에 연결합니다. <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등이 적색으로 켜집니다. 렌즈 캡을 엽니다.
- 3) 제어 패널의 <P/I> 버튼 또는 리모콘의 <POWER ON> 버튼을 누릅니다.<ON(G)/STANDBY(R)> 표시등이 녹색으로 켜지고 냉각 팬이 작동하기 시작합니다. 스크린에 작동 준비 화면이 표시되고 카운트다운이 시작됩니다.
- 4) 카운트다운 후 입력 가이드(최근 소스, 램프 전원 상태 및 네트워크 정보 포함)가 스크린에 표시됩니다.
- 5) 프로젝터가 시작될 때 입력 신호가 없거나 프로젝터를 작동하는 동안 현재 신호가 손실된 경우 스크린에 비디오/컴퓨터 선택 창이 표시됩니다. 이 때 ▲▼ 버튼을 누른 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다. 그런 다음 입력 신호 가이드 창에 따라 신호 및 연결을 수정합니다.

프로젝터가 비밀번호로 잠겨 있을 경우 비밀번호 입력 대화 상자가 표시됩니다. 다음 페이지의 설명을 참조해 비밀번호를 입력합니다.

참고

- [로고선택] 기능이 [Off]로 설정되어 있을 경우 스크린에 로고가 나타나지 않습니다(▶ 59페이지).
- 화면표시 기능에서 [카운트다운 off] 또는 [Off]를 선택할 경우 스크린에 준비 화면이 표시되지 않습니다(▶ 59페이지).
- [자동 입력신호탐색] 기능을 [On 2]로 설정할 경우 입력 신호가 자동으로 검색되지 않습니다 (▶ 58페이지).
- [자동켜짐] 기능이 [On]으로 설정되어 있는 경우에는 AC 전원 코드를 AC 콘센트에 연결하면 프로젝터가 자동으로 켜집니다.

준비 화면



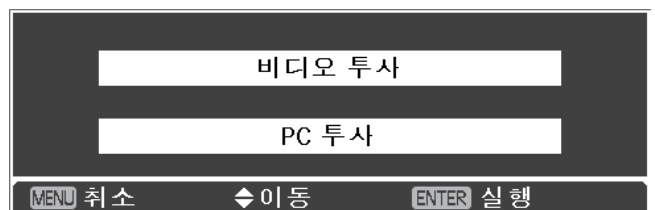
준비 화면이 30초 후 사라집니다.

입력 가이드



*1 [네트워크 정보 확인]을 참조하십시오 (▶ 67페이지).

비디오/컴퓨터 선택



비밀번호 입력

■ 상단 조작부를 사용할 경우

▲▼ 버튼을 눌러 숫자를 입력합니다. ▶ 버튼을 눌러 숫자를 수정하고 적색 프레임 포인터를 다음 입력 상자로 이동합니다. 숫자가 *로 변경됩니다. 숫자를 잘못 수정한 경우에는 ◀ 버튼을 사용해 포인터를 수정할 숫자로 이동한 다음 올바른 숫자를 입력합니다.

이 단계를 반복해 4자리 숫자를 입력합니다.

숫자 입력을 완료한 후 포인터를 "설정"으로 이동합니다. <ENTER> 버튼을 누르면 프로젝터를 사용할 수 있습니다.

■ 리모콘을 사용할 경우

리모콘의 숫자 버튼을 눌러 숫자를 입력합니다 (▶ 19페이지). 4자리 숫자를 입력하면 포인터가 "설정"으로 이동합니다. 프로젝터 조작을 시작하려면 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

잘못된 숫자를 수정하려면 ◀ 버튼을 눌러 포인터를 수정할 숫자로 이동한 다음 올바른 숫자를 입력합니다.

잘못된 비밀번호를 입력한 경우 비밀번호와 숫자(****)가 잠시 동안 적색으로 표시됩니다. 이 경우 비밀번호를 다시 입력해야 합니다.

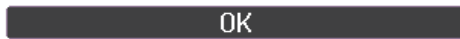
참고

- 비밀번호 대화 상자가 표시된 후 3분 내에 비밀번호를 입력하지 않거나 입력한 비밀번호가 틀린 경우 프로젝터가 자동으로 꺼집니다.
- 공장 출하시 초기 비밀번호는 "1234"로 설정되어 있습니다.

비밀 번호 입력 대화 상자



확인 아이콘이 사라지면 프로젝터를 사용할 수 있습니다.



전원 켜기/끄기

프로젝터 끄기

- 1) 제어 패널의 <⏻/▶> 버튼 또는 리모콘의 <STANDBY> 버튼을 다시 눌러 프로젝터를 끕니다. **사용을 끝내시겠습니까?** 라는 메시지가 표시됩니다.
- 2) 제어 패널의 <⏻/▶> 버튼 또는 리모콘의 <STANDBY> 버튼을 다시 눌러 프로젝터를 끕니다. <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등이 오렌지색으로 깜박이고 냉각 팬은 계속 작동합니다. 이 때 냉각 팬이 계속 작동하는 경우에도 AC 전원 코드를 뽑 수 있습니다.
- 3) 프로젝터가 충분히 냉각된 경우 <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등의 깜박거림이 중지되어 프로젝터를 켤 수 있습니다.

사용을 끝내시겠습니까?

사용을 끝내시겠습니까? 라는 메시지가 4초 후에 사라집니다.

참고

- 프로젝터가 충분히 냉각되지 않은 상태에서 프로젝터를 케이스에 넣지 마십시오.
- <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등이 깜박이면 램프가 냉각되는 중이므로 이 경우 프로젝터를 켤 수 없습니다. <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등의 깜박임이 중지될 때까지 기다린 후 프로젝터를 다시 켵니다.
- <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등이 적색으로 켜지면 프로젝터를 켤 수 있습니다. 팬 냉각을 위한 정상적인 전원꺼짐 프로세스가 완료될 때 프로젝터를 다시 시작하는 데 필요한 대기 시간은 전원이 꺼진 직후 AC 전원 코드를 뽑는 시간보다 짧습니다.

■ 직접 전원 차단 기능

영상을 투사하는 동안에도 제어 패널의 <⏻/▶> 버튼 또는 리모콘의 <STANDBY> 버튼을 누르지 않고 벽 콘센트에서 전원 코드를 빼거나 브레이커를 끌 수 있습니다.

참고

- 직접 전원 차단 기능을 사용할 경우에는 전원이 꺼진 후 곧바로 프로젝터를 다시 시작할 수 없습니다. 고온 상태인 램프는 냉각될 때까지 기다려야 하므로 다시 켤 때에는 정상 시 램프를 켤 때보다 시간이 더 오래 걸릴 수 있습니다.

투사

주변기기 및 파워 코드의 연결 상태(➡ 32페이지)를 확인하고 전원을 켜 프로젝터 작동(➡ 34페이지)을 시작합니다. 영상을 선택하고 영상의 상태를 조정합니다.

영상 선택

입력 신호를 선택합니다.
<COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <VIDEO>, <S-VIDEO>, <HDMI> 또는 <NETWORK>버튼으로 선택한 영상이 투사됩니다 (➡ 40페이지).

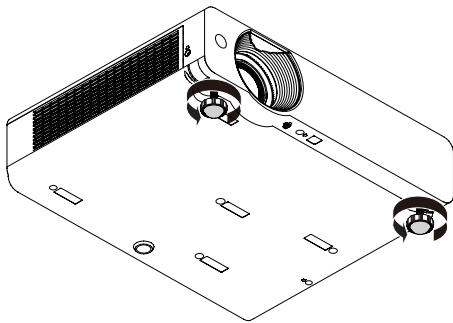
주의

- 연결된 장치 및 재생할 DVD, 비디오 테이프 등에 따라 영상이 제대로 투사되지 않을 수 있습니다. [입력] 메뉴에서 [Component] 또는 [RGB]의 입력 신호에 맞는 시스템 형식을 선택합니다(➡ 45페이지).
- 스크린 및 영상의 화면비율을 확인하고 [스크린] 메뉴에서 최적의 화면비율을 선택합니다 (➡ 54페이지).

영상 상태 조정 방법

1) 투사 각도를 조정합니다.

- 프로젝터를 스크린과 평행하게 놓고 스크린이 직사각형이 되도록 표면이 평평한 곳에 설치합니다.
- 프로젝터가 스크린보다 아래로 더 기울어진 경우에는 조절식 다리를 늘려 스크린이 사각형이 되도록 조정합니다.
- 자세한 내용은 "전면 조절식 다리 조정"을 참조하십시오. (➡ 30페이지)

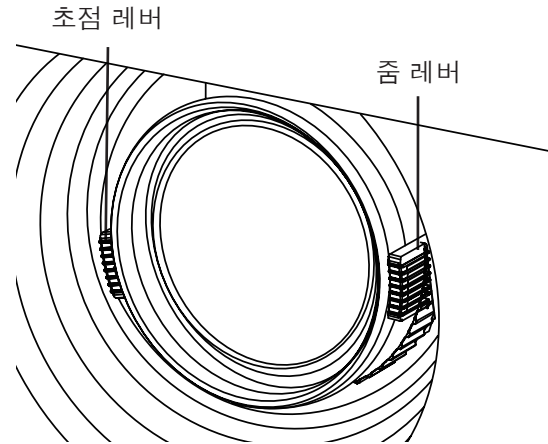


2) 렌즈 이동 조정.

- 수직 렌즈 쉬프트 링으로 투사 위치를 조정합니다.
- 자세한 내용은 "세로 렌즈 이동 기능을 사용하여 위치 조정"을 참조하십시오. (➡ 30페이지)

3) 줌 및 초점을 조정합니다.

[줌 레버]와 [초점 레버]를 돌려 영상을 조정합니다.



참고

- 초점을 조정하기 전에 30분 이상 영상을 계속 투사하는 것이 좋습니다.
- 초점을 조정하려면 줌 레버를 다시 이동해 영상 크기를 조정해야 합니다.
- 키스톤 왜곡이 발생할 경우 "키스톤"을 참조하십시오(➡ 55페이지).

리모콘을 사용한 기본 조작



AUTO SETUP 버튼 사용

이 기능을 사용해 컴퓨터에서 들어오는 입력 신호의 자동 입력신호탐색, 오토키스톤 보정 및 컴퓨터자동설정 기능을 자동으로 조정할 수 있습니다.

AUTO SETUP 버튼

리모콘의 <AUTO SETUP> 버튼을 누릅니다.

참고

- 자세한 내용은 메인 메뉴의 "설정"을 참조하십시오. (➡ 58페이지)

IMAGE 버튼 사용

이 버튼을 눌러 원하는 스크린 영상 모드를 선택할 수 있습니다.

IMAGE 버튼

리모콘의 <IMAGE> 버튼을 눌러 원하는 영상 모드([다이나믹], [표준], [리얼], [시네마], [철판(녹색)], [컬러보드], [영상 1], [영상 2], [영상 3] 및 [영상 4])를 선택합니다.

참고

- 자세한 내용은 주 메뉴의 "화질모드"를 참조하십시오. (➡ 50페이지)

MENU 버튼 사용

이 기능을 사용해 온스크린 메뉴를 열거나 닫을 수 있습니다.

MENU 버튼

리모콘의 <MENU> 버튼을 누릅니다.

참고

- 자세한 내용은 "메뉴 탐색"을 참조하십시오. (➡ 42페이지)

INFO 버튼 사용

이 버튼을 눌러 정보 메뉴를 표시할 수 있습니다.

INFO 버튼

리모콘의 <INFO> 버튼을 누릅니다.

참고

- 자세한 내용은 메인 메뉴의 "정보"에 있는 "입력 소스 정보 화면"을 참조하십시오. (➡ 66페이지)

스피커 볼륨 제어

프로젝터의 스피커 또는 오디오 출력 볼륨을 제어할 수 있습니다.

VOL- VOL+ 버튼

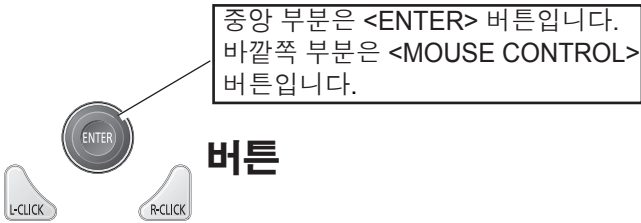
상단 조작부 또는 리모콘의 <VOL -/+> 버튼을 눌러 볼륨을 조정합니다. 몇 초 후 스크린에 볼륨 대화상자가 표시됩니다.

참고

- 자세한 내용은 메인 메뉴의 "사운드"에 있는 "볼륨"을 참조하십시오. (➡ 57페이지)

무선 마우스 기능 사용

프로젝터와 컴퓨터에 USB 케이블이 연결되면 <L-CLICK/R-CLICK> 버튼이 왼쪽/오른쪽 마우스 버튼 역할을 하게 되며 <MOUSE CONTROL> 버튼을 누르면 스크린에서 마우스 포인터가 움직입니다.



버튼

리모콘의 <MOUSE CONTROL> 또는 <L-CLICK/R-CLICK> 버튼을 누릅니다.

참고

- 무선 마우스를 사용할 경우 [먼저 [USB 단자]의 마우스 제어]를 선택합니다. (▶ 60페이지)
- USB 케이블을 컴퓨터와 프로젝터에 연결할 경우 먼저 프로젝터를 켜 다음 컴퓨터를 켭니다. 컴퓨터를 먼저 켜면 무선 마우스 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.
- 스크린에 포인터가 표시되면 <리모콘의 MOUSE CONTROL> 버튼을 눌러 포인터를 이동할 수 있습니다. 단, 이 버튼으로 마우스 커서를 동시에 이동할 수는 없습니다.

PAGE UP/DOWN 버튼 사용

프레젠테이션을 진행할 때 스크린에서 페이지를 앞뒤로 스크롤합니다.



버튼

리모콘의 <PAGE UP/DOWN> 버튼을 누릅니다.

참고

- 이 버튼을 사용하려면 프로젝터와 컴퓨터에 USB 케이블을 연결하십시오.

POINTER 버튼 사용

포인터의 On-Off 스위치 역할을 합니다. 스크린에 포인터가 표시되면 리모콘의 <MOUSE CONTROL> 버튼을 눌러 포인터를 이동할 수 있습니다.



버튼

리모콘의 <POINTER> 버튼을 누릅니다.

참고

- 자세한 내용은 주 메뉴의 "설정"을 참조하십시오. (▶ 60페이지)

KEYSTONE 버튼 사용

이 버튼을 눌러 키스톤 왜곡을 보정할 수 있습니다.



버튼

<AUTO SETUP> 버튼을 누른 후에도 투사된 영상에 키스톤 왜곡이 계속 남아 있을 경우에는 다음과 같이 영상을 수동으로 보정합니다.

리모콘의 <KEYSTONE> 버튼을 누릅니다. 키스톤 대화 상자가 표시됩니다. ▲▼ 버튼을 눌러 키스톤 왜곡을 보정합니다. 키스톤 조정 내용은 저장할 수 있습니다(▶ 55페이지).

조작	스크린 영상
상단 너비를 줄이려면 ▲ 버튼을 누릅니다.	
하단 너비를 줄이려면 ▼ 버튼을 누릅니다.	

참고

- 백색 화살표는 보정할 사항이 없음을 의미합니다.
- 적색 화살표는 보정 방향을 나타냅니다.
- 최대 보정에 도달하면 화살표가 사라집니다.
- 키스톤 대화 상자가 사라지는 도중에 <KEYSTONE> 버튼을 한 번 더 누르면 키스톤 조정이 최소화됩니다(▶ 55페이지).
- 입력 신호에 따라 조정 범위가 제한됩니다.

리모콘을 사용한 기본 조작

입력 신호 전환

투사할 입력 신호를 전환할 수 있습니다.



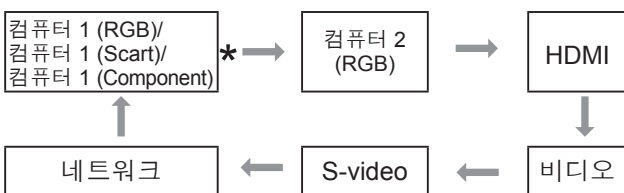
버튼

리모콘의 (<COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI>, <VIDEO>, <S-VIDEO> 또는 <NETWORK>) 버튼을 누릅니다.

COMPUTER 1	컴퓨터 1(RGB)/컴퓨터 1 (Component)/컴퓨터 1(Scart) 입력으로 전환합니다.
COMPUTER 2	컴퓨터 2(RGB) 입력으로 전환합니다.
HDMI	HDMI 입력으로 전환합니다.
VIDEO	비디오 입력으로 전환합니다.
S-VIDEO	S-video 입력으로 전환합니다.
NETWORK	네트워크 입력으로 전환합니다.

참고

- 메인 장치의 제어 패널에 있는 <INPUT> 버튼을 누를 때마다 아래와 같이 설정 내용이 전환됩니다. (➡ 24페이지)



* [입력] 메뉴의 [컴퓨터 1] 하위 메뉴에서 선택한 항목에 따라 달라집니다.

MUTE 버튼 사용

리모콘에서 이 버튼을 눌러 [On]을 선택하면 사운드가 일시적으로 들리지 않습니다.



버튼

리모콘의 <MUTE> 버튼을 누릅니다.

참고

- 사운드를 다시 켜려면 이 버튼을 다시 누르거나 <VOL -/+> 버튼을 누릅니다. (➡ 57페이지)

D.ZOOM +/- 버튼 사용

이 버튼을 눌러 디지털 줌 +/- 모드로 이동할 수 있습니다.



버튼

리모콘의 <D.ZOOM +/-> 버튼을 누릅니다.

참고

- 자세한 내용은 메인 메뉴의 "스크린"을 참조하십시오. (➡ 55페이지)

FREEZE 버튼 사용

연결된 장치의 실행 여부에 상관 없이 투사된 영상과 사운드를 일시적으로 정지시킬 수 있습니다.



버튼

리모콘의 <FREEZE> 버튼을 누르면 스크린의 영상이 일시 정지되고 사운드가 들리지 않습니다. 일시 정지 기능을 취소하려면 <FREEZE> 버튼을 다시 누르거나 다른 아무 버튼이나 누릅니다.

일시 정지 기능이 작동되면서 그림 1 이 스크린에 나타납니다.

그림 1



참고

- 신호 입력이 없을 경우 마크가 표시됩니다.

AV 무음 버튼 사용

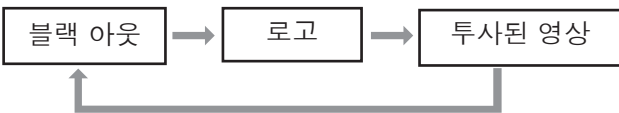
AV MUTE 7 버튼

리모콘의 <AV MUTE> 버튼을 누르면 영상이 검정색으로 표시됩니다.이전 상태로 복원하려면 <AV MUTE> 버튼을 다시 누르거나 다른 아무 버튼이나 누릅니다.

- 로고가 설정되지 않은 경우 <AV MUTE> 버튼을 누를 때마다 스크린이 다음과 같이 바뀝니다.



- 투사되는 로고(로고는 사용자가 설정할 수 있습니다)는 제공된 CD-ROM에 들어 있는 "로고 전송 소프트웨어"에 의해 컴퓨터에서 프로젝터로 전송되어 로고 선택(➡ 59페이지)에 [사용자로고]로 설정되고 <AV MUTE> 버튼을 누를 때마다 스크린이 아래와 같이 변경됩니다.



참고

- <MUTE> 버튼을 눌러 [AV 무음]기능을 해제하면 음소거 기능도 사용할 수 없게 됩니다.

SCREEN 버튼 사용

이 버튼을 눌러 스크린 모드를 선택하거나 스크린 크기를 변경할 수 있습니다.

SCREEN 8 버튼

리모콘의 <SCREEN> 버튼을 누릅니다.

참고

- 자세한 내용은 메인 메뉴의 "스크린"을 참조하십시오. (➡ 54페이지)

P-TIMER 버튼 사용

리모콘의 <P-TIMER> 버튼을 눌러 [카운트업]/[카운트다운] 기능을 사용합니다.

P-TIMER 버튼

리모콘의 <P-TIMER> 버튼을 누릅니다.

참고

- 카운트 시간을 중지하려면 <P-TIMER> 버튼을 누릅니다. [P-TIMER] 기능을 취소하려면 <P-TIMER> 버튼을 길게 누릅니다(➡ 61페이지).

LAMP 버튼 사용

이 버튼을 눌러 스크린의 밝기를 조정하기 위한 램프 모드를 선택할 수 있습니다.

LAMP 0 버튼

리모콘의 <LAMP> 버튼을 누릅니다.

참고

- 자세한 내용은 메인 메뉴의 "설정"에 있는 "램프 밝기"를 참조하십시오. (➡ 62페이지)

메뉴 탐색

메뉴 탐색

■ 사용 방법

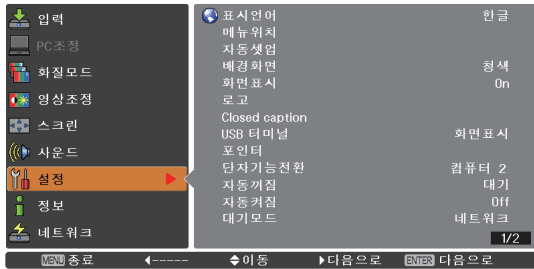
1) <MENU> 버튼을 누릅니다.

메인 메뉴 스크린이 표시됩니다.

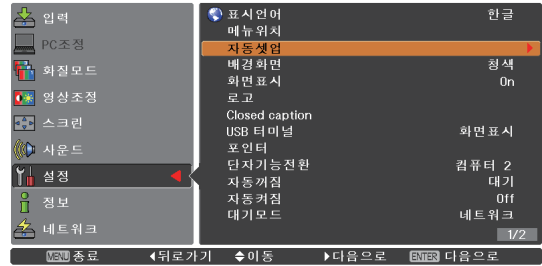


2) ▲▼ 버튼을 눌러 메인 메뉴 항목을 선택합니다.

9개 항목([입력], [PC조정], [화질모드], [영상조정], [스크린], [사운드], [설정], [정보] 및 [네트워크])에서 원하는 항목을 선택합니다. 선택한 항목이 주황색 커서로 강조 표시되고 선택한 항목의 하위 메뉴가 우측에 표시됩니다.



3) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 누릅니다. 하위 메뉴 항목을 선택할 수 있는 하위 메뉴가 표시됩니다.



4) ▲▼ 버튼을 눌러 원하는 하위 메뉴 항목을 선택합니다.

5) <ENTER> 버튼 또는 ▶ 버튼을 눌러 원하는 항목으로 이동합니다.

6) ▲▼◀▶ 버튼을 눌러 파라미터 값을 조정합니다.

7) ◀ 버튼을 눌러 이전 메뉴로 돌아갑니다. <MENU> 버튼을 눌러 메뉴 화면을 종료합니다.

참고

- 프로젝터에 입력된 특정 신호 형식의 경우 일부 항목을 조정 또는 사용하지 못할 수 있습니다. 조정 또는 사용이 불가능한 메뉴 항목은 회색 글자로 표시되어 있습니다. 이러한 항목은 선택할 수 없습니다.
- 일부 항목은 신호가 입력되지 않는 경우에도 조정이 가능합니다.
- 하위 메뉴 항목에 대한 자세한 내용은 43-44페이지를 참조하십시오.

메인 메뉴

메인 메뉴는 아래 표와 같이 9개 항목으로 구성되어 있습니다.
특정 메인 메뉴 항목을 선택하면 스크린이 하위 메뉴 선택 스크린으로 변경됩니다.

	입력
	PC조정
	화질모드
	영상조정
	스크린
	사운드
	설정
	정보
	네트워크

하위 메뉴

선택한 메인 메뉴의 하위 메뉴 스크린이 표시되면 하위 메뉴에 있는 여러 항목을 설정 및 조정할 수 있습니다.

■ 입력 []

하위 메뉴 항목	초기설정	페이지
컴퓨터 1	RGB	45
컴퓨터 2	RGB	45
HDMI	-	45
비디오	-	45
S-video	-	45
네트워크	-	46

■ PC조정 []

하위 메뉴 항목	초기설정	페이지
컴퓨터자동설정	-	47
동기조정	-	48

하위 메뉴 항목	초기설정	페이지
총돛트수	-	48
수평	-	48
수직	-	48
컴퓨터정보	-	49
크래프	-	49
화면영역 수평	-	49
화면영역 수직	-	49
초기화	-	49
데이터지움	-	49
저장	-	49

참고

- 컴퓨터에서 입력 소스가 들어올 경우 이 기능을 사용할 수 있습니다.

■ 화질모드 []

하위 메뉴 항목	초기설정	페이지
다이나믹	-	50
표준	-	50
리얼	-	50
시네마	-	50
칠판(녹색)	-	50
컬러보드	적색	50
영상 1-4	-	50

영상조정 []

하위 메뉴 항목	초기설정	페이지
명암	32	51
밝기	32	51
색농도*1	32	51
색조*1	32	51
아이리스	-	51
색온도	-	52
적색	32	52
녹색	32	52
청색	32	52
Daylight View	-	52
화질	8	53
감마	8	53
노이즈 제거*1	L 1	53
순차주사*1	L 1	53
초기화	-	53
저장	-	53

*1 : 프로젝터에 비디오 신호가 입력될 경우 이 기능을 사용할 수 있습니다.

메뉴 탐색

■ 스크린 []

하위 메뉴 항목	초기설정	페이지
표준	-	54
화면 채움	-	54
와이드 (16:9)	-	54
줌	-	54
리얼*1	-	54
내추럴 와이드*2	-	54
일반	-	54
사용자 조정	-	55
디지털 줌 +*1	-	55
디지털 줌 -*1	-	55
키스톤	저장	55
천장설치	Off	56
배면투사	Off	56
화면비율*2	초기설정 (16:10)	56
초기화	-	56

*1: 프로젝터에 컴퓨터 신호가 입력될 경우 이 기능을 사용할 수 있습니다.

*2: PT-VW435NEA 전용.

■ 사운드 []

하위 메뉴 항목	초기설정	페이지
음량	32	57
음소거	Off	57
MIC	Off	57
MIC 볼륨	32	57
대기모드(MIC OUT)	Off	57

■ 설정 []

하위 메뉴 항목	초기설정	페이지
표시언어	English	58
메뉴위치	중앙	58
자동셋업	-	58
배경화면	청색	59
화면표시	On	59
로고	-	59
HDMI	-	60
USB 단자	화면표시	60
포인터	스포트라이트 대	60
단자기능전환	컴퓨터 2	60
자동꺼짐	전원끄기	61
자동켜짐	Off	61
대기모드	절전	61
P-TIMER	카운트업	61
Closed caption	Off	62
램프 밝기	표준	62
리모콘	전체	62

하위 메뉴 항목	초기설정	페이지
안전	-	63
팬속도 조정	L 2	63
팬제어	Off	63
영상지연제어	Off	64
필터카운터	-	64
구역	디폴트	64
경고로그	-	65
초기설정	-	65

■ 정보 []

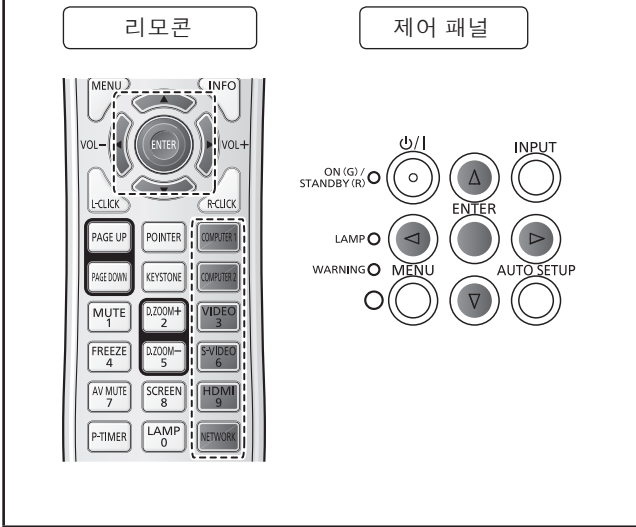
하위 메뉴 항목	초기설정	페이지
입력	-	66
시스템	-	66
수평주파수	-	66
수직주파수	-	66
스크린	-	66
표시언어	-	66
램프 밝기	-	66
램프 실행시간	-	66
자동꺼짐	-	66
키 잠금	-	66
비밀번호 잠금	-	66
리모콘	-	66
시리얼번호	-	66

■ 네트워크 []

하위 메뉴 항목	초기설정	페이지
유선 LAN	-	67
무선 LAN	-	68
무선LAN 상세설정	-	68
프로젝터명	-	71
비밀번호	Off	72
네트워크 조정	On	72
라이브 모드 시작	-	72
멀티 라이브	-	72
네트워크 상태	-	72
AMX D.D.	Off	73
Room View	Off	73
메모리뷰어	-	73
네트워크 초기설정	-	73

입력 메뉴

메인 메뉴에서 [입력]을 선택(42페이지의 "메뉴 탐색" 참조)한 다음 하위 메뉴에서 항목을 선택합니다.



모드 1 PC 조정 메뉴에서 사전 설정된 시스템이 수동으로 조정됩니다. 조정된 데이터는 모드 1-10에 저장할 수 있습니다.

SVGA 1 이 프로젝터와 연결할 PC 시스템이 선택됩니다. 프로젝터는 프로젝터에 연결할 적절한 시스템을 선택해 이를 표시합니다.

* 모드 1 및 SVGA 1은 예제입니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [시스템]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 하위 메뉴에 액세스합니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 원하는 시스템을 선택합니다.

컴퓨터 1: RGB/Component/RGB (Scart)

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [컴퓨터 1]을 선택합니다.
- 2) ▶ 버튼을 눌러 하위 메뉴에 액세스합니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 RGB, Component 또는 RGB(Scart)를 선택합니다 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

컴퓨터 2: RGB

▲▼ 버튼을 눌러 [컴퓨터 2 (RGB)]를 선택합니다 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

■ 컴퓨터 시스템 선택

이 프로젝터는 멀티 스캔 시스템 및 컴퓨터자동설정 기능을 통해 다양한 종류의 컴퓨터에 맞게 자동으로 조정됩니다. 특정 컴퓨터를 신호 소스로 선택하면 프로젝터가 신호 형식을 자동으로 탐지해 추가로 설정하지 않아도 영상을 정확하게 투사합니다. (프로젝터에 제공되는 신호 형식은 110-113페이지를 참조하십시오.)

AUTO 프로젝터가 제공된 PC 시스템에 따른 연결 신호를 인식하지 못할 경우 시스템 메뉴 상자에 [Auto]가 표시되고 컴퓨터자동설정 기능이 작동해 적절한 영상을 보여줍니다. 영상이 제대로 투사되지 않을 경우에는 수동으로 조정해야 합니다.

.... 컴퓨터에서 오는 신호 입력이 없습니다. 컴퓨터와 프로젝터의 연결 상태를 확인하십시오.

HDMI

▲▼ 버튼을 눌러 [HDMI]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

비디오

▲▼ 버튼을 눌러 [비디오]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

S-video

▲▼ 버튼을 눌러 [S-video]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

■ 비디오 시스템 선택

비디오 또는 S-video

Auto

프로젝터가 연결할 비디오 시스템을 자동으로 탐지하고 조정해 시스템 성능을 최적화시킵니다.

비디오 시스템이 [PAL-M] 또는 [PAL-N]인 경우 시스템을 수동으로 선택합니다.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

프로젝터에서 비디오 영상이 제대로 재생되지 않으면 [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC 4.43], [PAL-M], [PAL-N] 중에서 특정 방송 신호 형식을 선택합니다.

입력 메뉴

Component

Auto

프로젝터가 들어오는 비디오 신호를 자동으로 탐지하고 조정해 신호 성능을 최적화시킵니다.

COMPONENT 비디오 신호 형식

프로젝터에서 비디오 영상이 제대로 재생되지 않으면 [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 035i], [1 080i] 중에서 특정 컴포넌트 비디오 신호 형식을 선택합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [시스템]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 하위 메뉴에 액세스합니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 원하는 시스템을 선택합니다.

참고

- [자동셋업] 기능에서 [자동 입력신호탐색] 기능을 [On 1] 또는 [On 2]로 설정할 경우 입력 신호가 자동으로 검색됩니다.
- [RGB (Scart)]를 선택할 경우 AV 시스템 메뉴를 선택할 수 없습니다.

네트워크

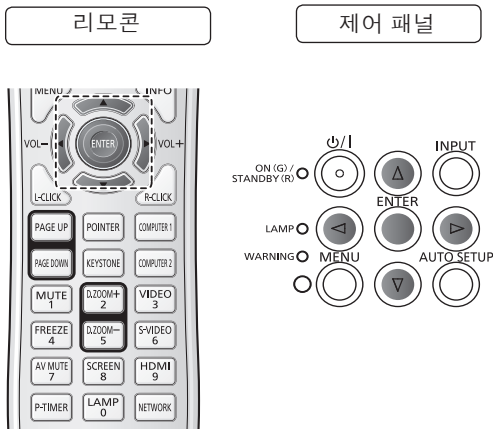
▲▼ 버튼을 눌러 [네트워크]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

참고

- 자세한 내용은 "네트워크 조작"을 참조하십시오 (➔ 67-93페이지).

컴퓨터자동설정

메인 메뉴에서 [PC조정]을 선택(42페이지의 "메뉴 탐색" 참조)한 다음 하위 메뉴에서 항목을 선택합니다.



컴퓨터자동설정

컴퓨터자동설정 기능은 사용자 컴퓨터에 맞도록 동기조정, 총돛트수, 수평 및 수직 위치를 자동으로 조정해 줍니다.

▲ ▼ 버튼을 눌러 [컴퓨터자동설정]을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 컴퓨터자동설정 기능이 진행되는 동안 잠시 기다려주십시오...라는 메시지가 나타납니다.

조정 파라미터를 저장하려면

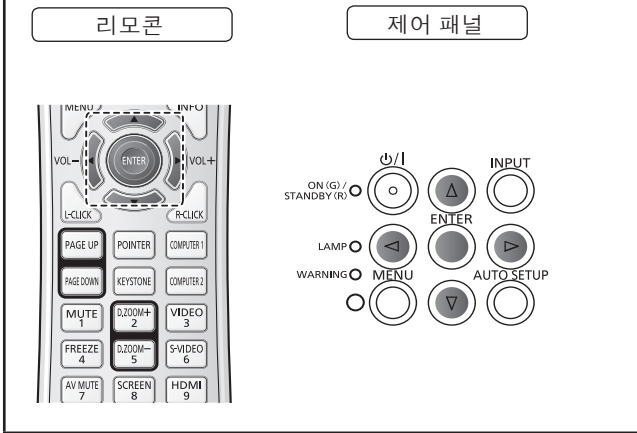
컴퓨터자동설정 기능으로 조정된 파라미터를 프로젝트에 저장할 수 있습니다. 파라미터가 저장되면 PC 시스템 메뉴에서 모드(1-10)만 선택하면 설정 작업이 끝납니다(45페이지 참조). 또한 49페이지의 [저장]을 참조하십시오.

주의

- 일부 컴퓨터의 [동기조정], [총돛트수], [수평] 및 [수직] 위치가 컴퓨터자동설정 기능으로 완벽하게 조정되지 않을 수 있습니다. 이 조작으로 영상이 제대로 투사되지 않을 경우에는 수동으로 조정해야 합니다(▶ 48-49페이지).
- 컴퓨터자동설정 기능은 PC 시스템 메뉴(▶ 45페이지) [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 035i] 또는 [1 080i]를 선택하거나 신호가 HDMI IN 단자에서 들어올 경우에는 사용할 수 없습니다.

수동 PC조정

메인 메뉴에서 [PC조정]을 선택(42페이지의 "메뉴 탐색" 참조)한 다음 하위 메뉴에서 항목을 선택합니다.



일부 컴퓨터에는 이 프로젝터의 멀티 스캔 시스템을 사용할 수 없는 특별한 신호 형식이 채용되어 있는 경우가 있습니다. 수동 PC조정을 사용하면 이러한 신호 형식에 맞도록 일부 파라미터를 정밀하게 조정할 수 있습니다. 프로젝터에는 10개의 독립 메모리 영역이 있어 이러한 파라미터들을 수동으로 저장합니다. 이를 통해 특정 컴퓨터의 설정 내용을 불러올 수 있습니다.

동기조정

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [동기조정]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 값을 조정합니다.
 - 값은 0-31 범위 내에서 조정 가능합니다.

총돛트수

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [총돛트수]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 값을 조정합니다.

수평

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [수평]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 수평 영상 위치를 조정합니다.

■ 수평(좌/우) 조정

조작	조정
◀ 버튼을 누를 경우	영상 위치가 오른쪽으로 이동합니다.
▶ 버튼을 누를 경우	영상 위치가 왼쪽으로 이동합니다.

수직

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [수직]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 수직 영상 위치를 조정합니다.

■ 수직(위/아래) 조정

조작	조정
▶ 버튼을 누를 경우	영상 위치가 위로 이동합니다.
◀ 버튼을 누를 경우	영상 위치가 아래로 이동합니다.

컴퓨터정보

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [컴퓨터정보]를 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 연결된 컴퓨터의 수평주파수 및 수직주파수를 보여주는 다음 하위 메뉴로 이동합니다.

크래프

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [크래프]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 크래프 레벨을 조정합니다.
 - 영상에 검정색 바가 나타날 경우 이 기능을 사용합니다.

화면영역 수평

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [화면영역 수평]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 프로젝터에 표시된 수평 영역을 조정합니다.

화면영역 수직

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [화면영역 수직]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 프로젝터에 표시된 수직 영역을 조정합니다.

초기화

조정한 데이터를 초기화하면 모든 조정 내용이 이전 값으로 되돌아갑니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [초기화]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 확인 상자가 나타나면 [예]를 선택합니다.

데이터지움

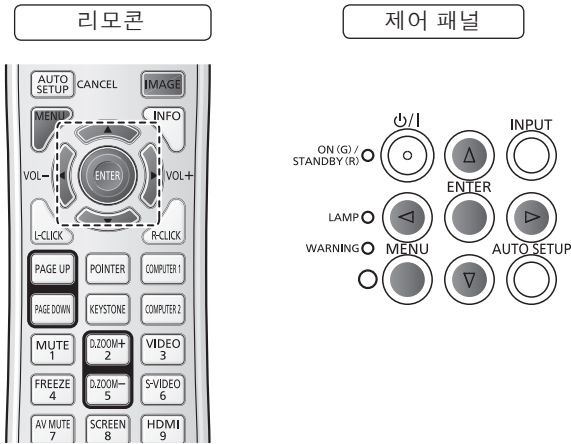
- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [데이터지움]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 다음 하위 메뉴로 이동합니다.
 - 지움 모드로 하이라이트를 이동한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 확인 상자가 나타나면 [예]를 선택합니다.

저장

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [저장]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 다음 하위 메뉴로 이동합니다.
 - 하이라이트를 모드 1-10 중 저장할 모드로 이동한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 확인 상자가 나타나면 [예]를 선택합니다.

화질모드

메인 메뉴에서 [화질모드]를 선택(42페이지의 "메뉴 탐색" 참조)한 다음 하위 메뉴에서 항목을 선택합니다.



다이나믹

밝은 장소에서 영상을 볼 경우입니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [다이나믹]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

표준

프로젝터에 사전 설정된 표준 영상 모드입니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [표준]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

리얼

개선된 그래픽용 하프톤을 사용한 영상모드입니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [리얼]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

시네마

파인톤으로 조정된 영상모드입니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [시네마]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

칠판(녹색)

칠판에 투사된 영상용입니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [칠판(녹색)]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 이 모드는 칠판에 투사된 영상의 품질을 향상시킵니다. 이 모드는 녹색 컬러보드에 효과적이지만 검정색 컬러보드에는 효과가 미미합니다.

컬러보드

컬러보드에 투사되는 영상의 경우.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [컬러보드]를 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 하위 메뉴를 표시합니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 칼라를 선택하고 을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 컬러 벽에 영상을 투사할 경우, 사전 설정된 4가지 컬러 중에서 벽 컬러와 유사한 컬러를 선택해 백색 스크린에서 투사되는 영상에 가까운 컬러 영상을 얻을 수 있습니다 (적색, 청색, 황색, 녹색).

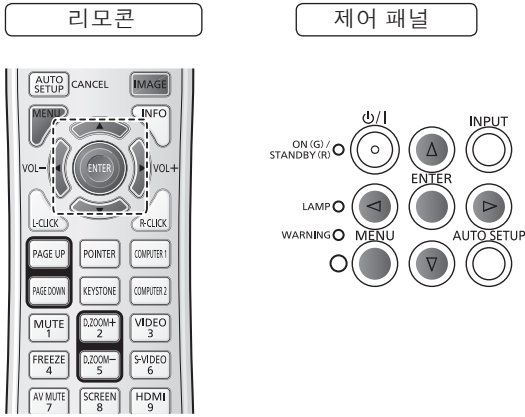
영상 1-4

영상 조정 메뉴에서 사용자 사전 설정 모드로 볼 경우입니다. 이 영상 메모리는 각 컴퓨터, 컴포넌트 및 비디오 입력 소스에 제공됩니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [영상 1-4]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

영상조정

메인 메뉴에서 [영상조정]를 선택(42페이지의 "메뉴 탐색" 참조)한 다음 하위 메뉴에서 항목을 선택합니다.



참고

- 설정 내용을 조정한 후 반드시 [저장]을 선택하십시오. 저장 기능에 등록되지 않은 경우 일부 설정 내용이 [저장]되지 않을 수 있습니다.

명암

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [명암]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 설정값을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▶ 버튼을 누를 경우	명암을 높입니다	최대값: 63
◀ 버튼을 누를 경우	명암을 낮춥니다	최소값: 0

밝기

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [밝기]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 설정값을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▶ 버튼을 누를 경우	밝기를 높입니다	최대값: 63
◀ 버튼을 누를 경우	밝기를 줄입니다	최소값: 0

색농도

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [색농도]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 설정값을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▶ 버튼을 누를 경우	색농도를 높입니다	최대값: 63
◀ 버튼을 누를 경우	색농도를 줄입니다	최소값: 0

참고

- 프로젝터에 비디오 신호가 입력될 경우 [색농도] 기능을 사용할 수 있습니다.

색조

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [색조]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 색조값을 조정해 적절한 색농도 밸런스를 얻습니다.
 - 조정 범위는 0-63입니다.

참고

- 비디오 입력 신호 아래의 시스템 메뉴에서 [NTSC] 또는 [NTSC4.43]을 선택할 경우 [색조] 기능을 사용할 수 있습니다.

아이리스

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [아이리스]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 [Off] 또는 [On]를 선택합니다.

Off	사용 안 함
On	명암이 밝기보다 우선으로 적용됩니다

영상조정

색온도

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [색온도]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 원하는 색온도 레벨을 선택합니다.
 - [매우낮음], [낮음], [중간] 또는 [높음] 중에서 원하는 [색온도]를 선택할 수 있습니다.

참고

- [화질모드] 메뉴에서 [칠판] 또는 [컬러보드]를 선택하면 [색온도] 레벨이 [칠판] 또는 [컬러보드]로 표시됩니다.

적색

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [적색]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 설정값을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▶ 버튼을 누를 경우	적색 톤을 짙게 합니다	최대값: 63
◀ 버튼을 누를 경우	적색 톤을 흐리게 합니다	최소값: 0

녹색

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [녹색]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 설정값을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▶ 버튼을 누를 경우	녹색 톤을 짙게 합니다	최대값: 63
◀ 버튼을 누를 경우	녹색 톤을 흐리게 합니다	최소값: 0

청색

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [청색]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 설정값을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▶ 버튼을 누를 경우	청색 톤을 짙게 합니다	최대값: 63
◀ 버튼을 누를 경우	청색 톤을 흐리게 합니다	최소값: 0

Daylight View

이 기능은 주변 조명 센서를 사용해 실내 조명도를 감지하고 프로젝터 출력을 자동으로 조정해 밝은 상태를 유지시켜 줍니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Daylight View]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) 원하는 항목을 선택 하려면 ◀▶를 누르십시오.

자동	항상 작동 하고 밝은 장소에서 이미지 성능을 향상 시킵니다.
On	사용 가능
Off	사용 가능

참고

- [배면투사]를 [On]으로 설정하면 [자동] 기능을 사용할 수 없습니다.
- 이 기능을 [On] 또는 [자동]으로 설정하면 [화질] 기능을 사용할 수 없습니다.

화질

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [화질]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 설정값을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▶ 버튼을 누를 경우	영상의 화질을 높입니다	최대값: 15
◀ 버튼을 누를 경우	영상의 화질을 낮춥니다	최소 값: 0

참고

- [Daylight View]가 [On] 또는 [Auto]로 설정할 경우, [화질] 기능은 사용할 수 없습니다.

감마

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [감마]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 감마값을 조정해 향상된 명암 밸런스를 얻습니다.
 - 조정 범위는 0-15입니다.

노이즈제거

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [노이즈제거]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 조정 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 원하는 항목을 선택합니다.

Off	사용 안 함
L 1	낮게 줄임
L 2	높게 줄임

- 스크린의 노이즈 간섭을 줄일 수 있습니다. 위 옵션 중 하나를 선택해 화질을 개선합니다.
- 단, [480p], [576p], [720p], [1 035i] 또는 [1 080i]를 선택할 경우 [노이즈제거] 기능을 선택할 수 없습니다.

참고

- 프로젝터에 비디오 신호가 입력될 경우 [노이즈제거] 기능을 사용할 수 있습니다.

순차주사

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [순차주사]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 대화 상자를 표시합니다.
- 3) ◀▶ 버튼을 눌러 원하는 항목을 선택합니다.
 - 비월주사 방식의 비디오 신호는 순차주사 모드에서 표시할 수 있습니다. 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - 단, [480p], [576p], [720p], [1 035i] 또는 [1 080i]를 선택할 경우 [순차주사] 기능을 선택할 수 없습니다.

Off	사용 안 함
L 1	액티브 영상의 경우
L 2	정지 영상의 경우
필름	필름을 볼 경우

참고

- 프로젝터에 비디오 신호가 입력될 경우 [순차주사] 기능을 사용할 수 있습니다.

초기화

조정한 데이터를 초기화하면 모든 조정 내용이 이전 값으로 되돌아갑니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [초기화]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 확인 상자가 나타나면 [예]를 선택합니다.

참고

- [Daylight View]를 제외한 조정 데이터를 초기화하려면.

저장

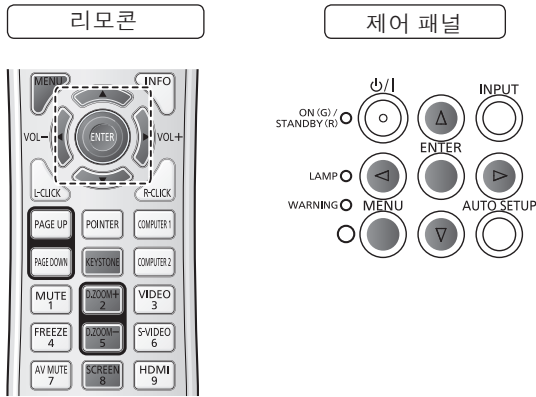
- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [저장]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 영상 1-4 중 하나를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 확인 상자가 나타나면 [예]를 선택합니다.

참고

- [Daylight View]를 제외한 조정 데이터를 저장하려면.
- 설정 내용을 조정한 후 반드시 [저장]을 선택하십시오. 저장 기능에 등록되지 않은 경우 일부 설정 내용이 저장되지 않을 수 있습니다.

스크린

메인 메뉴에서 [스크린]을 선택(42페이지의 "메뉴 탐색" 참조)한 다음 하위 메뉴에서 항목을 선택합니다.



표준

입력 신호의 화면비율을 조정하면서 스크린 크기에 맞게 영상을 투사합니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [표준]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

화면 채움

스크린에 가득 차는 영상을 투사합니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [화면 채움]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

와이드 (16:9)

영상을 와이드 16:9의 화면비율로 투사합니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [와이드 (16:9)]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

줌

영상 비율을 전체 스크린 크기에 맞게 조정합니다. 영상의 양쪽 중 한쪽이 스크린을 벗어날 수 있습니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [줌]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

리얼

영상을 원래 크기로 투사합니다. 원래 이미지 크기 패널 크기* 보다 클 경우 프로젝터는 자동으로 패닝 모드에 들어갑니다.

1) ▲▼ 버튼을 눌러 [리얼]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

2) ▲▼◀▶ 버튼을 눌러 영상을 패닝합니다.

- 영상이 조정되면 화살표가 적색이 됩니다. 보정 제한값에 도달하면 화살표가 사라집니다.

* 스크린 크기 (1 280 x 800)는 PT-VW435NEA 전용입니다.

스크린 크기 (1 024 x 768) PT-VX505NEA용입니다.

참고

- 프로젝터에 컴퓨터 신호가 입력될 경우 [리얼] 기능을 사용할 수 있습니다.
- 단, PC 시스템 메뉴에서 [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 035i] 또는 [1 080i]를 선택할 경우 [리얼] 기능을 사용할 수 없습니다.
- 또한 스크린 메뉴에서 [리얼]을 선택하면 [디지털 줌 +/-]를 선택할 수 없습니다.

내추럴 와이드 (PT-VW435NEA 전용)

영상이 자연스럽게 보일 수 있도록 확장시킨 다음 스크린 크기에 맞게 4:3의 화면비율로 수정합니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [내추럴 와이드]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

참고

- 프로젝터에 비디오 신호를 입력하면 [내추럴 와이드]를 사용할 수 있습니다.
- PC 시스템 메뉴에서 [720p], [1 035i] 또는 [1 080i]를 선택할 경우에는 [내추럴 와이드] 기능을 사용할 수 없습니다.

일반

마지막으로 저장된 화면조정 영상이 스크린에 투사됩니다.

▲▼ 버튼을 눌러 [일반]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

사용자 조정

이 기능을 사용해 스크린 스케일 및 위치를 수동으로 조정합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [사용자 조정]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 다음 하위 메뉴로 이동합니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 조정할 항목을 선택합니다.
 - 아래 항목 중에서 하나를 선택할 수 있습니다.

수평/수직스케일	수평/수직 스크린의 스케일을 조정합니다.
H&V	[On]으로 설정하면 화면비율이 고정됩니다.
위치 수평/수직	수평/수직 스크린의 위치를 조정합니다.
공통	조정된 스케일 또는 위치를 모든 입력에 저장합니다.
초기화	모든 조정값을 초기화합니다.

디지털 줌 +

영상을 줌인합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [디지털 줌 +]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 온스크린 메뉴가 사라지고 [디지털 줌 +]가 나타납니다.
- 2) <선택> 버튼을 눌러 영상 크기를 확대한 다음, ▲▼◀▶ 버튼을 눌러 영상을 화면 상단/하단/왼쪽/오른쪽으로 이동합니다.
 - 패닝 기능은 영상이 스크린 크기보다 큰 경우에만 사용할 수 있습니다. 또한 <D.ZOOM +> 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 투사된 영상을 확대할 수도 있습니다.

디지털 줌 -

영상을 줌아웃합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [디지털 줌 -]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 온스크린 메뉴가 사라지고 [디지털 줌 -]가 나타납니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 영상 크기를 줄입니다.
 - 또한 <D.ZOOM -> 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 투사된 영상을 줄일 수도 있습니다.

디지털 줌 +/- 모드를 끝내려면 <D.ZOOM +/->, <ENTER> 및 ▲▼◀▶ 버튼을 제외한 다른 아무 버튼이나 누릅니다.

이전 스크린 크기로 복원하려면 스크린 크기 조정 메뉴에서 스크린 크기를 선택하거나, 입력 소스 선택 메뉴(▶ 45페이지)에서 입력 소스를 다시 선택하거나, <D.ZOOM +/-> 버튼을 눌러 스크린 크기를 조정합니다.

참고

- 때 컴퓨터 신호는 프로젝터를 입력 [디지털 줌 +/-] 사용할 수 있을 것입니다.
- 또한 스크린 메뉴에서 [리얼]을 선택하면 [디지털 줌 +/-]를 선택할 수 없습니다.
- 또한 스크린 메뉴에서 [일반]을 선택하면 [디지털 줌 -]를 선택할 수 없습니다.
- PC 시스템 메뉴에서 [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 035i] 또는 [1 080i]를 선택할 경우 [디지털 줌 +/-]은 사용할 수 없습니다(▶ 46페이지).
- [디지털 줌 +/-] 기능을 사용하지 않을 경우에는 ! 마크가 표시됩니다.

키스톤

이 기능은 투사된 영상의 키스톤 왜곡을 조정할 때 사용합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [키스톤]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 조정할 항목을 선택합니다.

키스톤	키스톤 왜곡을 보정하려면
저장	키스톤 왜곡을 저장 또는 초기화하려면



아래의 항목은 [저장]의 하위 메뉴입니다.

저장	AC 전원 코드를 빼내도 키스톤 교정 내용이 유지됩니다.
초기화	AC 전원 코드를 뽑으면 키스톤 보정이 해제됩니다.

참고

- 키스톤 교정에 대한 자세한 내용은 참조하십시오 "KEYSTONE 버튼 사용" (39페이지).

스크린

천장설치

이 기능은 천장에 설치한 프로젝터에서 영상을 투사할 때 사용됩니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [천장설치]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 영상을 변경합니다.
 - 이 기능을 [On]으로 설정하면 영상의 위/아래 및 좌/우가 바뀝니다.

배면투사

이 기능은 스크린 뒤에서 영상을 투사할 때 사용됩니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [배면투사]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 영상을 변경합니다.
 - 이 기능을 [On]으로 설정하면 영상의 좌/우가 바뀝니다.

화면비율 (PT-VW435NEA 전용)

이 기능은 영상을 4:3 또는 16:9의 화면비율로 투사할 때 사용됩니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [화면비율]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 아래 항목 중에서 하나를 선택할 수 있습니다.

초기설정 (16:10)	16:10은 LCD 패널의 화면 조정 비율입니다.
16:9	투사 화면을 16:9으로 설정합니다.
4:3	투사 화면을 4:3으로 설정합니다.

주의

- [4:3]으로 설정하면 AV 스크린에서는 [내츨럴와이드] 기능을 사용할 수 없습니다.
- [16:9]를 선택할 경우 AV 스크린에서는 [와이드(16:9)] 기능을 사용할 수 없습니다.

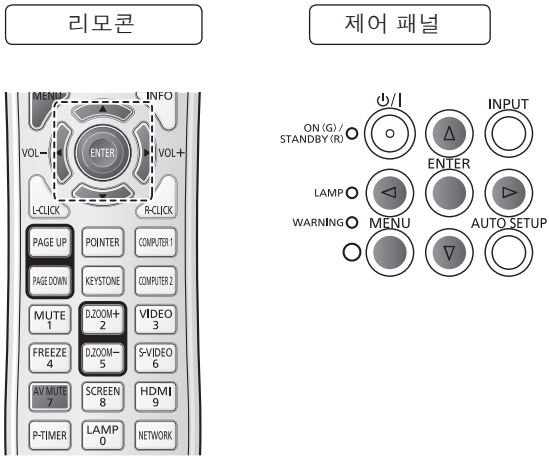
초기화

조정한 데이터를 초기화하면 모든 조정 내용이 이전 값으로 되돌아갑니다.

- ▲▼ 버튼을 눌러 [초기화]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 확인 상자가 나타나면 [예]를 선택합니다.

사운드

메인 메뉴에서 [사운드]를 선택(42페이지의 "메뉴 탐색" 참조)한 다음 하위 메뉴에서 항목을 선택합니다.



음량

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [음량]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ◀▶ 버튼을 눌러 볼륨을 조정합니다.
 - 볼륨을 설정하려면 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

조작	조정	조정 범위
▶ 버튼을 누를 경우	볼륨을 높입니다	최대값: 63
◀ 버튼을 누를 경우	볼륨을 낮춥니다	최소값: 0

- 리모콘 또는 제어 패널의 <VOL +/-> 버튼을 눌러 볼륨을 조정할 수도 있습니다.

음소거

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [음소거]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 음소거 기능([On]/[Off])을 전환합니다.
 - 리모콘의 <MUTE> 버튼을 눌러 사운드를 일시적으로 끕니다. 사운드를 다시 켜려면 <MUTE> 버튼을 다시 누르거나 <VOL +/-> 버튼을 누릅니다.

MIC

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [MIC]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 MIC 기능을 [On]/[Off].
 - [MIC] 기능으로 [Off]를 선택할 경우 [MIC 볼륨]과 [대기모드(MIC OUT)] 기능을 사용할 수 없습니다.
 - 마이크 기능이 켜지면 컴퓨터 2 오디오 입력 신호를 COMPUTER AUDIO IN 1 단자에 연결합니다.
 - PC 오디오를 AUDIO IN(미니 잭)에 연결할 때 [MIC] 기능을 켜면 [MIC 볼륨]의 설정값에 따라 시끄러운 소리가 날 수 있습니다.

MIC 볼륨

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [MIC 볼륨]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ◀▶ 버튼을 눌러 MIC 믹싱 볼륨을 다시 조정합니다.
 - [MIC 볼륨]을 설정하려면 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

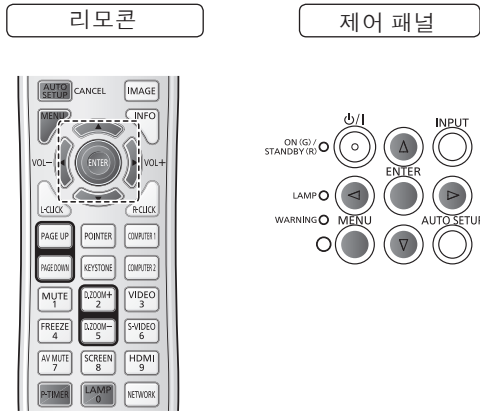
조작	조정	조정 범위
▶ 버튼을 누를 경우	MIC 믹싱 볼륨을 높입니다	최대값: 63
◀ 버튼을 누를 경우	MIC 믹싱 볼륨을 낮춥니다	최소값: 0

대기모드(MIC OUT)

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [대기모드(MIC OUT)]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 [대기모드(MIC OUT)] 기능의 [On]/[Off]를 전환합니다.
 - [대기모드(MIC OUT)] 기능을 [On]으로 설정하고 대기모드 상태로 하면 [MIC] 입력 볼륨만 출력할 수 있습니다. 제어 패널 또는 리모콘의 <VOL +/-> 버튼을 눌러 마이크 입력 볼륨을 조정합니다.
 - 대기모드가 (▶ 61페이지) [네트워크]로 설정되어 있을 경우에만 [대기모드(MIC OUT)]를 선택할 수 있습니다.

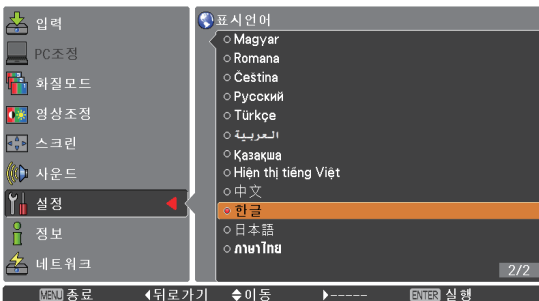
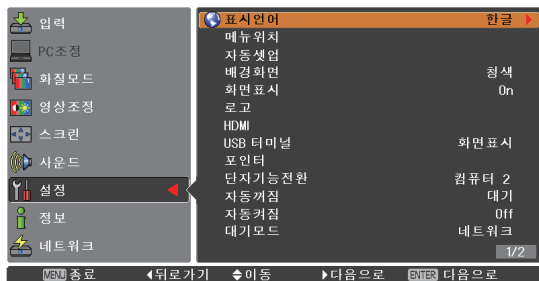
설정

메인 메뉴에서 [설정]을 선택(42페이지의 "메뉴 탐색" 참조)한 다음 하위 메뉴에서 항목을 선택합니다.



표시언어

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [표시언어]를 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 원하는 언어를 선택합니다.



- 온스크린 메뉴에서 사용 가능한 언어는 영어, 독일어, 프랑스어, 이탈리아어, 스페인어, 포르투갈어, 네덜란드어, 스웨덴어, 필란드어, 덴마크어, 노르웨이어, 체코어, 폴란드어, 헝가리어, 루마니아어, 러시아어, 터키어, 아랍어, 카자흐스탄어, 베트남어, 중국어, 한국어, 일본어, 태국어입니다.

메뉴위치

이 기능은 온스크린 메뉴의 위치를 변경할 때 사용합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [메뉴위치]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 위치를 변경합니다.

- 메뉴 위치는 <ENTER> 버튼을 누를 때마다 다음과 같이 변경됩니다.

중앙 → 왼쪽 하단 → 오른쪽 하단 → 왼쪽 상단 → 오른쪽 상단 → 중앙.....

자동셋업

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [자동셋업]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 아래 기능 중 하나를 선택합니다.

■ 자동 입력신호탐색

이 기능은 입력 신호를 자동으로 탐색합니다. 신호를 찾으면 검색이 중단됩니다.

Off	자동 입력신호탐색이 작동하지 않습니다
On 1	자동 입력신호탐색이 작동합니다*1
On 2	자동 입력신호탐색이 작동합니다*2

- *1 : ● 리모콘의 <AUTO SETUP> 버튼 또는 제어 패널의 을 누르면 작동합니다.
- *2 : ● 제어 패널의 <ON> 버튼 또는 리모콘의 <POWER ON> 버튼을 눌러 프로젝터를 켭니다.
- 리모콘의 <AUTO SETUP> 버튼 또는 제어 패널의 을 누르면 작동합니다.
- 현재 입력 신호를 차단할 경우.*
- * [AV 무음] 또는 [일시정지] 기능이 활성화되면 이 기능을 취소해 자동 입력신호탐색 기능을 활성화합니다. 또한 온스크린 메뉴가 나타나면 이 기능은 사용할 수 없습니다.

■ 컴퓨터자동설정

On	컴퓨터자동설정 기능을 사용할 수 있습니다*1
Off	컴퓨터자동설정 기능을 사용할 수 없습니다

- *1 : 리모콘의 <AUTO SETUP> 버튼 또는 제어 패널의 을 누르면 작동합니다.

■ 오토키스톤

자동	이 기능은 항상 작동하며 프로젝터의 기울기에 따라 키스톤 왜곡을 보정합니다.
수동	리모콘의 <AUTO SETUP> 버튼 또는 제어 패널의 을 누르면 작동합니다.
Off	오토키스톤 기능을 사용할 수 없습니다.

참고

- [자동 입력신호탐색], [컴퓨터자동설정] 및 [오토키스톤]을 동시에 [Off]로 설정할 수 없습니다.
- [스크린] 메뉴에서 [천장설치] 기능을 [On]으로 설정하면 [오토키스톤] 기능을 사용할 수 없습니다.

배경화면

입력 신호가 탐색되지 않을 때 배경화면 스크린을 선택합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [배경화면]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 아래와 같은 각 옵션 간을 전환합니다.

청색	청색 배경화면.
사용자로고	"로고 전송 소프트웨어"*1를 사용하여 전송한 로고가 투사됩니다.
검정	검정색 배경화면.

*1: "로고 전송 소프트웨어"는 제공된 CD-ROM에 포함되어 있습니다.

화면표시

이 기능을 사용해 온스크린 메뉴를 표시할지 여부를 결정합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [화면표시]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 아래와 같은 각 옵션 간을 전환합니다.

On	모든 온스크린 화면을 표시합니다*1
카운트다운 off	프로젝터가 켜질 때 카운트다운 대신 입력 영상을 표시합니다*2
Off	온스크린 화면을 숨깁니다*3

- *1: 램프가 충분히 밝아진 후 영상을 투사할 경우에 이 기능을 사용합니다. 이 옵션은 초기설정으로 되어 있습니다.
- *2: 램프가 충분히 밝지 않은 경우에 영상을 투사할 때 사용합니다.
- *3: 온스크린 화면 중 다음을 제외한 화면을 숨깁니다.
 - 온스크린 메뉴.
 - [사용을 끝내시겠습니까?]
 - [P-TIMER] 화면.
 - [자동꺼짐] 입력신호없음.
 - [잠시 기다려 주십시오...]
 - [스크린] 메뉴의 리얼 기능용 화살표.
 - [서비스]

로고

이 기능을 사용해 스크린 로고를 [로고선택], [로고 비밀번호 잠금] 및 [로고 비밀번호 변경] 기능으로 사용자 정의할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [로고]를 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 원하는 항목을 선택합니다.

■ 로고선택

이 기능은 다음 옵션 중에서 화면표시 시작 여부를 결정합니다.

Off	카운트다운 화면표시만 표시합니다.
초기설정로고	초기설정 로고를 표시합니다.
사용자로고	"로고 전송 소프트웨어"*1를 사용하여 전송한 로고가 투사됩니다.

*1: "로고 전송 소프트웨어"는 제공된 CD-ROM에 포함되어 있습니다.

■ 로고 비밀번호 잠금

이 기능은 허가받지 않은 사람이 스크린 로고를 무단으로 변경할 수 없도록 합니다.

Off	스크린 로고를 로고 메뉴에서 자유롭게 변경할 수 있습니다.
On	스크린 로고를 로고 비밀번호 없이 변경할 수 없습니다.

참고

- 로고 비밀번호 잠금 설정을 변경할 경우 <ENTER> 버튼을 누르면 로고 비밀번호 대화 상자가 표시됩니다. 아래 절차에 따라 로고 비밀번호를 입력합니다. 공장 출하시 초기 로고 비밀번호는 "4321"으로 설정되어 있습니다.
- 상단 조작부 또는 리모콘을 사용해 로고 비밀번호를 입력할 수 있습니다. 자세한 내용은 "비밀번호 입력"을 참조하십시오(▶ 35페이지).

설정

로고 비밀번호 변경

로고 비밀번호는 4자리 숫자로 변경할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [로고비밀번호변경]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 현재 로고비밀번호 대화 상자 나타납니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 현재 코드를 입력하고 ▶ 버튼을 눌러 번호를 정한 다음 적색 프레임 포인터를 다음 상자로 이동합니다.
 - 새 로고비밀번호 입력 대화 상자가 나타납니다.
- 3) 이 단계를 반복해 새 로고비밀번호를 설정합니다.

주의

- 새 로고 비밀번호는 다른 곳에 잘 보관해 둡니다. 번호를 잊어버리면 로고 비밀번호 설정을 변경할 수 없습니다.

HDMI

이 기능은 HDMI 입력 소스 전용입니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [HDMI]를 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 디지털 R/G/B의 출력 설정용 이름은 기기에 따라 다릅니다.

영상

표준	디지털 R/G/B 기기의 출력을 표준으로 설정할 경우
확장	디지털 R/G/B 기기의 출력을 확장으로 설정할 경우

사운드

HDMI	디지털 입력 소스 신호가 입력될 때 사운드가 HDMI로 설정되어 있을 경우
컴퓨터 2	DVI 입력 소스가 HDMI 입력 소스로 변경될 때 사운드가 컴퓨터 2로 설정되어 있을 경우

주의

- 자세한 내용은 디지털 R/G/B 기기의 사용 설명서를 참조하십시오.
- 사운드 기능이 컴퓨터 2로 설정되고 마이크 기능이 켜지면 컴퓨터 2 오디오 입력 신호를 COMPUTER AUDIO IN 1 단자에 연결합니다.

USB 터미널

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [USB 터미널]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 원하는 항목을 선택합니다.

화면표시	USB 단자에서 입력 소스가 들어올 경우 영상을 표시하려면.
USB 화면	리모콘을 마우스 컨트롤로 사용하려면.

포인터

이 기능으로 투사된 영상의 일부를 강조할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [포인터]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 하위 메뉴를 액세스합니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 스포트라이트(대/중/소) 및 포인터(화살표/핑거/점)의 여러 형태 중 하나를 선택합니다.

참고

- 스크린에 포인터가 표시되면 리모콘의 <MOUSE CONTROL> 버튼을 눌러 포인터를 이동할 수 있습니다.

단자기능전환

프로젝터 뒷면에 있는 COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT 단자는 컴퓨터 2 입력 또는 모니터 출력용으로 전환 가능합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [단자기능전환]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 항목을 전환합니다.

컴퓨터 2	컴퓨터입력
모니터출력	모니터출력

참고

- [컴퓨터 2]를 입력 소스로 선택할 경우 단자기능전환을 사용할 수 없습니다. 단자기능전환 기능 사용하려면 입력 소스를 다른 소스(HDMI, 컴퓨터 1, 비디오 또는 S-Video)로 변경합니다.

자동꺼짐

프로젝터를 일정 기간 동안 사용하지 않을 경우 전력 소비를 줄이고 램프 수명을 연장하기 위해 자동꺼짐 기능에 의해 투사 램프가 꺼집니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [자동꺼짐]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 하위 메뉴를 액세스합니다.

■ 모드

- 1) ▲▼ 버튼과 <ENTER> 버튼을 차례로 눌러 아래 모드 중 하나를 선택합니다.

대기	램프가 완전히 냉각되면 <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등이 녹색으로 깜박입니다. 이 때 입력 신호가 다시 연결되거나 제어 패널 또는 리모콘에 있는 아무 버튼이나 누르면 투사 램프가 켜집니다.
전원끄기	램프가 완전히 냉각되면 전원이 꺼집니다.
Off	[자동꺼짐] 기능이 꺼집니다.

■ 타이머

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [타이머]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 타이머(1~30분)를 설정합니다.

참고

- 입력 신호가 [네트워크] 일 경우에는 [자동꺼짐] 기능을 사용할 수 없습니다.

자동켜짐

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [자동켜짐]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 [On]/[Off]를 전환합니다.
 - 이 기능을 [On]으로 설정하면 AC 전원 코그를 벽면 콘센트에 연결 시 프로젝터가 자동으로 켜집니다.
 - 프로젝터가 제대로 꺼져 있는지 확인하십시오. 프로젝터가 잘못된 순서를 거쳐 꺼지면 [자동켜짐] 기능이 올바르게 작동하지 않습니다.

대기모드

이 기능은 프로젝터가 스텐바이 상태에 있을 때의 전원을 설정할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [대기모드]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 아래 항목 간을 전환합니다.

Eco	스텐바이 모드에서 일부 기능을 제한하여 전력 소모를 줄입니다.
네트워크	스텐바이 모드에서도 기능을 제한하지 않습니다.

참고

- [네트워크] 선택 시 프로젝터가 꺼진 상태에서도 프로젝터 내부 온도에 따라 냉각 팬이 작동할 수 있습니다.
- 스텐바이모드가 [Eco]로 설정된 경우 프로젝터가 스텐바이 상태에 있다면 네트워크 기능을 이용할 수 없습니다. 또한 일부 RS-232C 프로토콜 명령도 이용할 수 없습니다.
- [네트워크]로 설정한 경우 프로젝터가 스텐바이 상태에 있을 때에도 네트워크 기능을 이용할 수 있습니다.
- [대기모드]를 [절전]으로 설정할 경우, MONITOR OUT 및 AUDIO OUT 단자에서 전송되는 신호를 사용할 수 없습니다.

P-TIMER

이 기능을 사용해 P-TIMER의 설정을 변경하고 이를 실행할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [P-TIMER]를 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 하위 메뉴에 액세스합니다.

■ 모드

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 아래 모드 중 하나를 선택합니다.

카운트업	스크린에 P-TIMER 화면(000:00)이 표시되고 카운트업(000:00-180:00)이 시작됩니다.
카운트다운	스크린에 타이머 설정에 설정된 시간이 표시되고 카운트다운이 시작됩니다.

■ 타이머

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [타이머]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 [타이머](1-180분)를 설정합니다.
 - 타이머는 [카운트다운] 기능에서만 사용할 수 있습니다. 초기설정값은 10분입니다.

■ 실행

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 아래 항목 중 하나를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

개시	카운트업 또는 카운트다운 기능을 실행합니다.*1
초기화	P-TIMER 값을 초기화합니다.*2
종료	P-TIMER 작동을 종료합니다.

- *1 : 개시에서 <ENTER> 버튼을 누르면 표시가 정지로 변경됩니다. 카운트업 또는 카운트다운을 정지할 경우 정지에서 <ENTER> 버튼을 누르면 표시가 재시작으로 변경됩니다. 재시작에서 <ENTER> 버튼을 눌러 카운트업 또는 카운트다운을 다시 시작합니다.
- *2 : 초기화에서 <ENTER> 버튼을 눌러 다음 값으로 돌아옵니다.

카운트업	"000:00"
카운트다운	설정된 타이머

주의

- [P-TIMER] 기능을 정지하려면 <P-TIMER> 버튼을 누릅니다.
- [P-TIMER] 기능을 정지하려면 <P-TIMER> 버튼을 몇 초간 누릅니다.

Closed caption

[NTSC, 480i 입력 전용]

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Closed caption]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 하위 메뉴로 이동합니다.

■ Closed caption

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Closed caption]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 [Off], [CC1], [CC2], [CC3] 또는 [CC4] 중 하나를 선택합니다.

■ 칼라

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [칼라]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 [컬러] 또는 [백색]을 선택합니다.

주의



- Closed caption은 주로 북미 지역에서 사용됩니다. 이 기능은 영상 신호에 포함된 텍스트 정보를 보여줍니다. 일부 기기나 소프트웨어에서는 캡션이 표시되지 않을 수 있습니다.
- [NTSC] 또는 [480i] 신호가 입력될 경우 [Closed caption]을 선택할 수 있습니다.
- [키스톤]에 높은 보정값이 설정되어 있을 경우 일부 문자가 표시되지 않을 수 있습니다.
- 메뉴 스크린이 표시되어 있는 동안에는 Closed caption이 표시되지 않습니다.

램프 밝기

이 기능을 사용해 스크린의 밝기를 변경할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [램프 밝기]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 아래 모드 중 하나를 선택합니다.

- <LAMP> 버튼을 눌러 [램프 밝기]를 표시할 수도 있습니다.

 표준	표준 밝기.
 Eco	밝기를 낮춰 램프 소비 전력을 줄이고 램프 수명을 연장시킵니다.

참고

- [램프 밝기]가 [표준]으로 설정되고 작동 환경 온도가 35°C를 초과하면 [램프 밝기]가 자동으로 [절전]으로 변경됩니다.

리모콘

전환 기능은 여러 프로젝터 또는 비디오 기기를 동시에 사용할 때 리모콘 간섭을 방지해 줍니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [리모콘]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 개의 코드 중 하나를 선택합니다.

- 이 프로젝터에는 서로 다른 7개의 리모콘 코드(전체, 코드 1~코드 6)가 사용됩니다.

주의

- [전체] 코드에서 프로젝터를 작동할 경우 여러 대의 프로젝터를 동시에 작동할 수 있습니다. 한 대의 프로젝터만 작동할 경우에는 다른 코드로 전환해야 합니다.
- 프로젝터와 리모콘에 서로 다른 코드가 설정되어 있는 때에는 프로젝터를 작동할 수 없습니다. 이 경우 프로젝터 코드에 맞게 리모콘의 코드를 전환합니다.
- 배터리를 장기간 리모콘에서 빼 놓은 경우에는 리모콘 코드가 초기화됩니다.

안전




이 기능은 키 잠금 및 비밀번호 잠금 기능을 사용해 프로젝터 사용에 필요한 보안을 설정합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [안전]을 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 하위 메뉴를 액세스합니다.

키 잠금

이 기능은 제어 패널 및 리모콘 버튼을 잠궤 제3자의 무단 사용을 방지합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 아래 항목 중 하나를 선택합니다.

	잠금 해제.
	제어 패널 작동 잠금. 제어 패널을 잠그려면 리모콘을 사용합니다.
	리모콘 작동 잠금. 리모콘을 잠그려면 제어 패널을 사용합니다.

비밀번호 잠금

이 기능은 프로젝터의 무단 사용을 방지하고 보안을 위한 다음과 같은 설정 옵션을 제공합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 아래 항목 중 하나를 선택합니다.

Off	잠금 해제.
On 1	프로젝터를 켤 때마다 비밀번호를 입력하도록 설정합니다.
On 2	전원 코드를 빼낸 후 다시 프로젝터를 사용하려면 비밀번호를 입력하도록 설정하고 AC 전원 코드가 연결되어 있는 한 비밀번호가 없어도 프로젝터를 사용할 수 있도록 설정합니다.

주의

- 비밀번호 잠금 설정 또는 비밀번호(4자리 숫자)를 변경할 때마다 기존 비밀번호를 입력해야 합니다. 공장 출하 시 초기 비밀번호는 "1234"로 설정되어 있습니다.
- 상단 조작부 또는 리모콘을 사용해 비밀번호를 입력할 수 있습니다. 자세한 내용은 "비밀번호 입력"을 참조하십시오(▶ 35페이지).

비밀번호 변경

비밀번호는 4자리 숫자로 변경할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [비밀번호 변경]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 현재 비밀번호 대화 상자가 표시됩니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 현재 비밀번호를 입력합니다. ▶ 버튼을 눌러 숫자를 수정하고 적색 프레임 포인터를 다음 입력 상자로 이동합니다.
 - 새 비밀번호 입력 대화 상자가 표시됩니다.
- 3) 위의 단계를 반복해 새 비밀번호를 설정합니다.

주의

- 새 비밀번호를 기록해 보관해 둡니다. 비밀번호를 잊어버리면 비밀번호 설정을 변경할 수 없습니다.

팬속도 조정

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [팬속도 조정]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 옵션을 선택합니다.
 - 이 기능은 프로젝터를 끌 경우 다음과 같은 냉각 팬 작동 옵션을 제공합니다.

L 1	프로젝터 냉각 시간이 L2 모드보다 적게 걸립니다.
L 2	L1 모드에 비해 속도가 느리고 사운드가 작을 뿐 아니라 프로젝터 냉각 시간도 더 걸립니다.

팬제어

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [팬제어]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 아래 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - 지면으로부터 프로젝터 설치 위치의 높이에 따라 다음과 같은 옵션에서 냉각 팬의 가동 속도를 선택합니다.

Off	표준 속도.*1
On 1	[Off] 모드보다 빠른 속도.*2
On 2	[On 1] 모드보다 빠른 속도.*3

- *1 : 저지대에서 프로젝터를 사용할 경우에는 이 기능을 [Off]로 설정합니다.
- *2 : 프로젝터를 해발 1 200m 이상, 2 000m 이하에서 사용할 경우에는 [팬제어]를 [On 1]로 설정합니다.
- *3 : 프로젝터를 해발 2 000m 이상, 2 700m 이하에서 사용할 경우에는 [팬제어]를 [On 2]로 설정합니다.

설정

참고

- 냉각 팬의 가동 속도를 제대로 설정하지 않으면 프로젝터 수명이 단축될 수 있습니다.
- [On 1] 또는 [On 2]를 선택할 경우 팬 소음이 더욱 커지게 됩니다.

영상지연제어

이 기능을 사용하면 투사된 영상의 디지털 처리 속도가 더 빨라집니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [영상지연제어]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 [On] 또는 [Off]를 선택합니다.

주의

- [영상지연제어] 기능을 [On]으로 설정하면 [노이즈제거] 및 [순차주사] 기능을 선택할 수 없습니다.

필터카운터

이 기능은 필터 교환 빈도를 설정할 때 사용합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [필터카운터]를 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 하위 메뉴를 액세스합니다.

■ 필터카운터

필터 사용 타이머의 총 누적시간을 표시합니다. 설정.

■ 타이머

타이머 설정. 프로젝터가 지정한 시간에 도달하면 스크린에 필터 경고 아이콘이 표시됩니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [타이머]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 타이머를 설정합니다.
 - 사용 환경에 따라 [Off/1000 시간/2000 시간/3000 시간/4000 시간/5000 시간/6000 시간] 중 하나를 선택합니다.

■ 필터 카운터 리셋

필터 교환 후 타이머를 초기화합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [필터 카운터 리셋]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [필터카운터 재설정?]이라는 메시지가 표시됩니다. [예]를 선택하고 계속합니다. 다른 확인 대화 상자가 표시되면 [예]를 선택하고 [필터카운터]를 초기화합니다.

구역

컴퓨터를 사용하여 시리얼 입력 단자에서 이 프로젝터를 제어하기 위해 이전에 구매한 프로젝터 중 하나에 대한 제어 명령어를 사용할 경우 다음과 같이 [구역] 기능을 설정합니다. 이렇게 하면 기존 프로젝터에 맞게 설계된 제어 소프트웨어 등을 사용할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [구역]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 단추를 누르거나 ▶ 단추
 - [구역] 화면이 나타납니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 필요한 항목을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

참고

- "직렬 단자"를 참조해 주십시오. (➡ 105페이지)

초기설정로고	VW430 시리즈, VX500 시리즈 VW435N 시리즈, VX505N 시리즈
D3500	D3500 시리즈
D4000	D4000 시리즈
D/W5k 시리즈	D5500 시리즈, DW5000 시리즈, D5600 시리즈, DW5100 시리즈, D5700 시리즈
D/W/Z6k 시리즈	D5000 시리즈, D6000 시리즈, DW6300 시리즈, DZ6700 시리즈, DZ6710 시리즈, DZ570 시리즈, DW530 시리즈, DX500 시리즈
L730	L520 시리즈, L720 시리즈, L730 시리즈
L780	L750 시리즈, L780 시리즈
L735	L735 시리즈
L785	L785 시리즈
LB/W 시리즈	LB2 시리즈, LB1 시리즈, LB75 시리즈, LB80 시리즈, LB90 시리즈, ST10 시리즈
F/W 시리즈	FX400시리즈, FW430 시리즈, F100 시리즈, FW100 시리즈, F200 시리즈, F300 시리즈, FW300 시리즈
LZ370	LZ370 시리즈

경고로그

이 기능은 프로젝터를 사용하는 과정에서 발생하는 비정상적인 작동을 기록하고 해당 결함을 진단할 때 사용합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [경고로그]를 선택합니다.
- 2) ▶ 또는 <ENTER> 버튼을 눌러 최근의 경고 메시지를 표시합니다.
 - 목록 상단에 최근의 경고 메시지와 함께 최대 10개의 경고로그가 표시되며 그 아래로 이전 메시지가 시간 순서로 표시됩니다.

주의

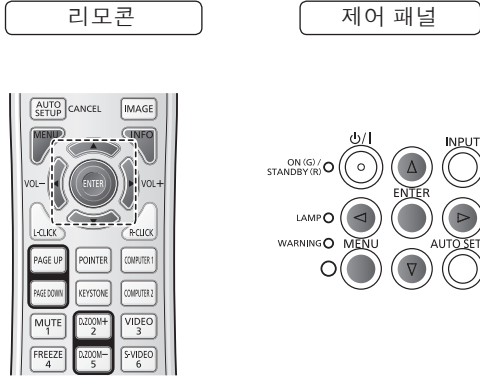
- [초기설정] 기능이 실행되면 모든 경고 로그 기록이 삭제됩니다.

초기설정

이 기능은 [비밀번호 잠금], [로그비밀번호 잠금], [램프 실행시간], [필터 카운터]를 제외한 "Logo Transfer Software"에 의해 전송되는 로고 및 모든 네트워크 설정값이 초기 설정값으로 되돌아갑니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [초기설정]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [초기설정으로 되돌리니까?]라는 메시지가 표시됩니다. [예]를 선택하고 계속합니다. 다른 확인 대화 상자가 표시되면 [예]를 선택해 [초기설정]으로 되돌아갑니다.

메인 메뉴에서 [정보]를 선택(42페이지의 "메뉴 탐색" 참조)한 다음 하위 메뉴에서 항목을 선택합니다.



입력 소스 정보 화면표시

정보 메뉴는 투사 중인 영상 신호 및 프로젝터 작동 상태를 확인할 때 사용합니다.

리모콘의 <INFO> 버튼을 눌러 정보를 표시할 수도 있습니다.

■ 입력

선택한 입력 소스가 표시됩니다.

■ 시스템

선택한 시스템이 표시됩니다.

■ 수평주파수

선택한 수평주파수가 표시됩니다.

입력 신호의 수평주파수가 kHz로 표시되며 신호가 없을 경우에는 ---- kHz로 표시됩니다.

■ 수직주파수

선택한 수직주파수가 표시됩니다.

입력 신호의 수직주파수가 Hz로 표시되며 신호가 없을 경우에는 ---- Hz로 표시됩니다. 비월주사 시 Hz 수는 2배가 됩니다.

■ 스크린

선택한 스크린 크기가 표시됩니다.

■ 표시언어

선택한 언어가 표시됩니다.

■ 램프 밝기

선택한 램프 모드가 표시됩니다.

■ 램프 실행시간

램프 누적 사용 시간이 표시됩니다.

■ 자동꺼짐

[Off], [대기][전원끄기] 및 [타이머]가 표시됩니다.

■ 키 잠금

선택한 키 잠금 아이콘이 표시됩니다.

■ 비밀번호 잠금

[Off], [On 1] 또는 [On 2]가 표시됩니다.

■ 리모콘

선택한 리모콘 코드가 표시됩니다.

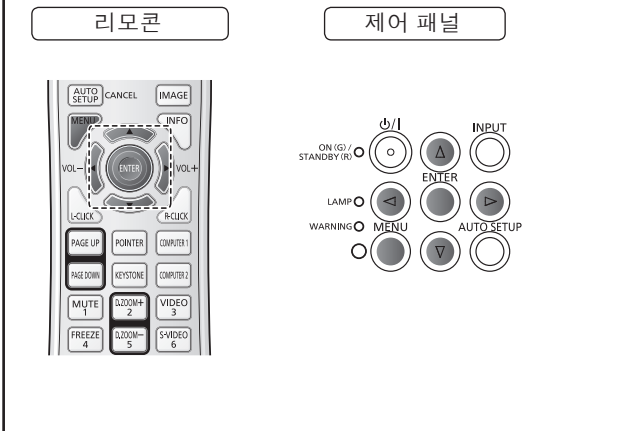
■ 시리얼번호

시리얼번호가 표시됩니다.

시리얼번호는 프로젝터를 수리할 때 사용됩니다.

네트워크

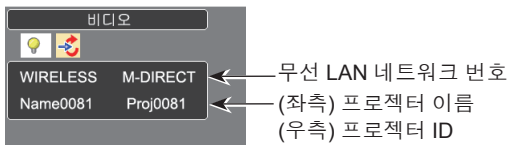
메인 메뉴에서 [정보]를 선택(42페이지의 "메뉴 탐색" 참조)한 다음 하위 메뉴에서 항목을 선택합니다.



네트워크 정보 확인

전용 어플리케이션인 "Wireless Manager mobile edition 6.0" 또는 iPad/iPhone/iPod touch에 프로젝터를 연결하려면 네트워크 번호, 프로젝터 이름 및 무선 LAN의 ID가 필요합니다. [입력 가이드] 또는 [네트워크 상태]에서 해당 정보를 확인할 수 있습니다. (➔ 72페이지)

입력 가이드



입력 가이드를 표시하려면 제어 패널의 [INPUT] 버튼 또는 리모콘에 있는 여러 입력 선택 버튼 중 하나를 누릅니다.

유선 LAN

유선 LAN 을 설정할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [유선 LAN] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼ 를 눌러 항목을 선택하고 지침에 따라 설정을 변경합니다.

DHCP* (DHCP 클라이언트기능)	On: 프로젝터를 연결할 네트워크에 DHCP 서버가 있는 경우 IP 주소가 자동으로 할당됩니다. Off: DHCP 서버가 프로젝터를 연결한 네트워크에 없는 경우 [IP 주소], [서브네트 마스크] 및 [기본 게이트웨이]를 추가로 설정합니다.
IP 주소* (IP 주소와 설정을 표시)	DHCP 서버를 사용하지 않는 경우 IP 주소를 입력합니다.
서브네트 마스크* (서브네트 마스크 표시와 설정)	DHCP 서버를 사용하지 않는 경우, 서브네트 마스크를 입력합니다.
기본 게이트웨이* (게이트웨이 주소와 설정 표시)	DHCP 서버를 사용하지 않는 경우 게이트웨이 주소를 입력합니다.
DNS1* (선호하는 DNS 서버 주소 및 설정 표시)	DHCP 서버를 사용하지 않을 경우 DNS 서버 주소를 입력하십시오.
DNS2* (선호하는 DNS 서버 주소 및 설정 표시)	DHCP 서버를 사용하지 않을 경우 대체 DNS 서버 주소를 입력합니다.

* "용어 설명" (➔ 117-118페이지)

3) ▲▼◀▶ 를 눌러 [설정] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 기본 유선 LAN 설정
다음과 같은 설정은 프로젝터가 공장에 출하되기 전에 설정됩니다.

DHCP	Off
IP 주소	192.168.10.100
서브네트 마스크	255.255.255.0
기본 게이트웨이	192.168.10.1
DNS 1/DNS 2	무효

네트워크

참고

- DHCP 서버를 사용하기 전에, DHCP 서버가 이미 작동하고 있는지 확인합니다.
- IP 주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이 및 DNS에 대한 상세한 내용은 네트워크 관리자에게 문의해 주십시오.
- 유선 LAN과 무선 LAN은 동일한 세그먼트에서 사용할 수 없습니다.

무선 LAN

네트워크 번호를 설정할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 사용해 [유선 LAN]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 또는 ▶ 누릅니다.
- 2) ▲▼ 를 사용해 연결할 네트워크 번호를 선택합니다.

- 네트워크 번호 [Off], [S-DIRECT], [M-DIRECT], [S-MAP], [1]-[4], [USER 1]-[USER 3].

참고

- [Off]를 선택하면 무선 LAN을 사용할 수 없습니다.
- 네트워크 번호: 무선 LAN을 통해 "Wireless Manager mobile edition 6.0" 애플리케이션 소프트웨어를 연결할 경우에만 [S-DIRECT], [S-MAP] 및 [1]-[4]를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 "Wireless Manager mobile edition 6.0"의 사용 설명서를 참조하십시오.
- 네트워크 번호:[USER 1]-[USER 3]은 [무선LAN 상세설정] 메뉴에서 변경할 수 있습니다(▶ 68-71페이지).

무선LAN 상세설정

[사용자라고 1]-[사용자라고 3] (사용자라고) 또는 네트워크 메뉴에서 [무선 LAN]으로 [M-DIRECT]를 선택하면 네트워크를 더욱 자세히 설정할 수 있습니다. 네트워크 설정에 대해서는 네트워크 관리자에게 문의하시기 바랍니다.

■ 무선 LAN 설정[M-DIRECT]

접속 지점이 없어도 인프라를 통해 컴퓨터와 프로젝터를 연결할 수 있습니다. 또한 iPad/iPhone/iPod touch도 프로젝터에 쉽게 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 [iPad/iPhone/iPod touch에서 영상 보내기]를 참조하십시오. (▶ 71페이지)

- 1) ▲▼ 버튼을 사용해 [무선LAN 상세설정]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 또는 ▶ 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 사용해 항목을 선택하고 지침에 따라 설정을 변경합니다.

IP 주소 * (IP 주소 표시 및 설정)	IP 주소를 입력합니다.
서브넷 마스크 * (서브넷 마스크 표시 및 설정)	서브넷 마스크를 입력합니다.
SSID * (SSID 표시 및 설정)	무선 LAN의 M-DIRECT를 선택하고 SSID를 설정할 수 있습니다.
채널	무선 LAN의 M-DIRECT를 선택하고 채널을 설정할 수 있습니다. 접속 지점의 채널을 선택합니다. (▶ 21페이지)
키	무선 LAN의 M-DIRECT를 선택하고 키를 설정할 수 있습니다. 접속 지점의 키를 선택합니다. 16진수 형식으로 영숫자(8-63) 또는 64자리 문자열을 입력합니다.

* "용어 설명" (▶ 117-118페이지)

- 3) ▲▼◀▶ 버튼을 눌러 [설정]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

네트워크의 현재 설정이 저장됩니다.

참고

- 구성을 완료하면 [설정]을 선택하고 <ENTER> 버튼을 눌러야 합니다. 이 때, [취소]를 선택하면 설정 변경이 취소됩니다.
- [M-DIRECT]의 초기 설정
프로젝터가 출고되기 전에 무선 LAN의 [M-DIRECT] 설정이 다음과 같이 설정됩니다.

IP 주소 *	192.168.12.100
서브넷 마스크 *	255.255.255.0
SSID *	M-DIRECT + 프로젝트 ID의 마지막 4자리 숫자
채널	1
키	SSID와 동일한 문자열

참고

- 인증 방식은 WPA2-PSK, 암호화 방식은 AES입니다. 두 가지 방식이 고정되어 있습니다.
- [M-DIRECT]의 초기 구성을 변경하려면 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
- 안전을 위해 초기 키를 변경하십시오.
- DHCP 서버가 이미 기능하고 있으므로 컴퓨터를 연결하기 전에 [ON]을 선택합니다.

■ 무선 LAN 설정[USER1]-[USER3]

- 1) ▲▼ 버튼을 사용해 [무선LAN 상세설정]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 또는 ▶ 누릅니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 사용해 항목을 선택하고 지침에 따라 설정을 변경합니다.

명칭 변경	사용자 이름을 변경할 수 있습니다.
DHCP * (DHCP 클라이언트 기능)	On: 프로젝터를 연결할 네트워크에 DHCP 서버가 있는 경우 IP 주소가 자동으로 할당됩니다. Off: 프로젝터를 연결한 네트워크에 DHCP 서버가 없는 경우 [IP 주소 *], [서브넷 마스크 *] 및 [기본 게이트웨이 *]를 추가로 설정합니다.
IP 주소 * (IP 주소 및 설정 표시)	DHCP 서버를 사용하지 않을 경우 IP 주소를 입력합니다.
서브넷 마스크 * (서브넷 마스크 표시 및 설정)	DHCP 서버를 사용하지 않을 경우 서브넷 마스크를 입력합니다.
기본 게이트웨이 * (게이트웨이 주소 및 설정 표시)	DHCP 서버를 사용하지 않을 경우 게이트웨이 주소를 입력합니다.
DNS1 (선호하는 DNS 서버 주소 및 설정 표시)	DHCP 서버를 사용하지 않을 경우 DNS 서버 주소를 입력하십시오.
DNS2 (대체 DNS 서버 주소 및 설정 표시)	DHCP 서버를 사용하지 않을 경우 대체 DNS 서버 주소를 입력합니다.

* "용어 설명" (➡ 117-118페이지)

참고

- DHCP 서버를 사용하기 전에 DHCP 서버가 이미 작동 중인지 확인합니다.
- IP 주소, 서브넷 마스크 게이트웨이 및 DNS 서버 대한 자세한 내용은 네트워크 관리자에게 문의하시기 바랍니다.
- 유선 LAN과 무선 LAN을 같은 세그먼트에서 사용할 수 없습니다.

- 3) ▲▼◀▶ 버튼을 사용해 [다음단계]를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

[무선LAN 상세설정] 화면(2/3) 설정 화면이 표시됩니다.

프로젝터와 네트워크 간 무선 LAN 연결에 관련된 설정을 구성합니다.

[다음단계] 대신에 [취소]를 선택하면 설정 변경이 취소됩니다.

● SSID *	모드가 [AD HOC]인 경우에는 연결할 컴퓨터에 설정된 SSID와 동일한 문자열을 입력합니다. 모드가 [인프라 *]인 경우에는 액세스 포인트에 등록된 SSID를 입력합니다 *.
----------	---

* "용어 설명" (➡ 117-118페이지)

참고

- SSID는 1바이트 영숫자로 입력해야 합니다.
- SSID는 "any" 또는 "ANY"로 설정할 수 없습니다.

● 모드	[AD HOC] 또는 [인프라]를 선택합니다.
AD HOC *	프로젝터와 컴퓨터를 액세스 포인트 없이 직접 연결합니다.
인프라 *	액세스 포인트를 통해 연결합니다.

* "용어 설명" (➡ 117-118페이지)

● 인증	연결할 네트워크에 사용되는 사용자 인증 방식을 설정합니다.
공개	[AD HOC]를 사용해 연결하거나 액세스 포인트 인증 방식이 OpenSystem *1인 경우에 선택합니다.
공유	[AD HOC]를 사용해 연결하거나 액세스 포인트 인증 방식이 Shared Key *1인 경우에 선택합니다.
WPA-PSK *2	액세스 포인트 인증 방식이 WPA-PSK *1인 경우에 선택합니다.
WPA2-PSK *2	액세스 포인트 인증 방식이 WPA2-PSK *1인 경우에 선택합니다.
WPA-EAP/ WPA2-EAP *2	액세스 포인트 인증 방식이 WPA-EAP *1/WPA2-EAP *1인 경우에 선택합니다.
WPA-EAP *2	액세스 포인트 인증 방식이 WPA-EAP *1인 경우에 선택합니다.
WPA2-EAP *2	액세스 포인트 인증 방식이 WPA2-EAP *1인 경우에 선택합니다.

● 암호화	프로젝터와 네트워크 간 통신에 사용할 암호화 방법을 선택합니다.
무효	암호화 없이 전송할 때 선택합니다. [인증]이 [공개] 또는 [공유]인 경우에만 선택할 수 있습니다.
WEP *1	암호화가 WEP인 경우에 선택합니다.
TKIP *1	암호화가 TKIP인 경우에 선택합니다 [인증]이 [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-EAP]인 경우에 선택할 수 있습니다.
AES *1	암호화가 AES인 경우에 선택합니다. [인증]이 [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-EAP]인 경우에 선택할 수 있습니다.
채널 *3	사용할 채널을 선택합니다. 사용 가능한 채널에 대한 자세한 내용은 6페이지를 참조하십시오.

- * 1: "용어 설명" (➡ 117-118페이지)
- * 2: 모드가 [인프라]로 설정되어 있을 경우에 사용할 수 있습니다.
- * 3: 모드를 [AD HOC]로 설정할 경우 사용할 수 있습니다.

참고

- [암호화]을 [무효]으로 설정한 경우에도 사전에 모든 네트워크 번호의 AES 암호화 처리가 수행되므로 중요한 비디오/오디오 데이터가 보호됩니다.

4) ▲▼◀▶ 버튼을 사용해 [다음단계]를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

이 때 [뒤로가기]를 선택하면 이전 화면(1/3)으로 돌아가고 [취소]를 선택하면 설정 변경이 취소됩니다.

[인증] 및 [암호화] 설정에 따라 다음 설정들도 계속 진행합니다.

참고

- 설정 메뉴는 [인증] 및 [암호화]의 설정에 따라 다릅니다. 위의 메뉴는 [인증]을 [공개] 또는 [공유]로 설정하고 [암호화]를 [WEP]로 설정할 때의 예입니다.

● 인증을 [공개] 또는 [공유]로 설정하고 암호화 방식을 [WEP]로 설정할 경우:	
초기화 키	초기화 키로 사용할 숫자 1-4를 설정합니다.
키 1-4	WEP 키를 [초기화 키]로 선택한 키 번호로 설정하십시오. 64비트 또는 128비트 WEP 키를 설정할 수 있습니다. 64비트 키의 경우 5개의 영숫자(또는 16진수 형식의 10자리 문자열)를 입력하고 128비트 키의 경우 13개의 영숫자(또는 16진수 형식의 26자리 문자열)를 입력합니다.
● [WPA-PSK] 또는 [WPA2-PSK]를 사용할 경우:	
	키를 설정합니다. 8-63자의 영숫자 또는 16진수 형식의 64자리 문자열을 입력합니다.
● 인증 방식이 [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP], [WPA2-EAP]인 경우:	
	[EAP], [USER NAME] 및 [PASSWORD]를 설정합니다.
EAP *1:	RADIUS 서버 *1에서 EAP 설정을 선택합니다. 선택 가능한 EAP 유형은 다음과 같습니다. PEAP *1(MS-CHAPv2 *1), PEAP *1(GTC *1), EAP-TTLS *1(MD5 *1), EAP-TTLS *1(MS-CHAPv2 *1), EAP-FAST *1(MS-CHAPv2 *1), EAP-FAST *1(GTC *1)
USER NAME:	인증에 사용될 사용자 이름을 영숫자(공백 제외) (최대 64자)로 입력합니다.
PASS WORD:	인증에 사용될 비밀번호를 영숫자(최대 64자)로 입력합니다.

- * 1: "용어 설명" (➡ 117-118페이지)

참고

- "프로젝터 설정 (➔ 76페이지)"에 있는 단계를 거친 후에도 액세스 포인트를 통해 무선 LAN에 연결할 수 없는 경우에는 액세스 포인트 제조업체에 문의하시기 바랍니다.
- EAP 사용 시에는 프로젝터를 RADIUS 서버의 설정에 따라 설치해야 합니다. RADIUS 서버의 설정은 네트워크 관리자에게 문의하시기 바랍니다.
- 잘못된 SSID 브로드캐스트 액세스 포인트와 EAP를 함께 사용할 경우는 액세스 포인트의 인증 방식이 WPA-EAP/WPA2-EAP이더라도 인증 방식으로 WAP-EAP 또는 WAP2-EAP를 선택합니다.

■ **[USER 1]-[USER 3]의 기본 설정**

프로젝터가 출하되기 전에 무선 LAN의 [USER1]-[USER3]은 다음과 같이 설정되어 있습니다.

SSID	Panasonic Projector
DHCP	Off
IP 주소	192.168.11.100
서브네트 마스크	255.255.255.0
기본 게이트웨이	192.168.11.1
모드	AD HOC
인증	공개
암호화	무효
채널	11
DNS 1/DNS 2	무효

프로젝터 명

네트워크에 표시되는 프로젝트명을 변경할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [프로젝터명] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) ▲▼◀▶ 버튼으로 문자를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 눌러 프로젝트 이름을 입력합니다.
입력 상자에서 커서로 선택한 문자를 지우려면 [BS]를 선택합니다 을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼◀▶ 버튼으로 [설정] 을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
[취소]를 선택해 변경내용을 취소한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 4) ▲▼ 버튼을 사용해 [예] 또는 [아니오]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

참고

- 프로젝트가 출고되기 전에 [이름 □□□□] (□□□□ 는 4자리 숫자)이 설정됩니다.

5) ▲▼◀▶ 버튼을 사용해 [설정]을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

현재 네트워크 설정을 저장합니다.

참고

- 설정이 완료되면 [설정]을 선택하고 <ENTER> 버튼을 눌러야 합니다. 이 때 [뒤로가기]를 선택하면 이전 화면(2/3)으로 돌아가고 [취소]를 선택하면 설정 변경이 취소됩니다.

■ **iPad/iPhone/iPod touch에서 영상 보내기**

전용 어플리케이션을 사용해 iPad/iPhone/iPod touch에 있는 PDF 파일이나 JPEG 이미지를 프로젝트에 보내 투사할 수 있습니다. 자세한 내용은 아래 사이트에서 확인할 수 있습니다.

<http://panasonic.net/avc/projector/>

비밀번호

- 비밀번호를 설정해 연결을 제어하면 예상치 못한 외부 장치의 연결로 인해 프로젝션 영상에 좋지 않은 영향을 주는 것을 방지할 수 있습니다.
- "Wireless Manager mobile edition 6.0"를 사용해 프로젝터를 연결할 경우 비밀번호 확인을 하려면 [On]으로 설정합니다. (기본설정: [Off])
- 모든 기능에 영상 전달 기능을 사용하거나 "Multi Projector Monitoring & Control Software"의 전송된 영상 삭제 기능을 사용할 경우에는 비밀번호 설정을 [On]으로 해 영상을 프로젝터에 전달할 수 없습니다. 영상 전달 기능을 사용하려면 [Off]로 설정합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 사용해 [비밀번호]를 선택한 다음 <ENTER> 또는 ► 버튼을 눌러 하위 메뉴로 이동합니다.
- 2) ▲▼◀▶ 버튼을 사용해 [비밀번호]를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다. ▲▼ 버튼을 사용해 [On] 또는 [Off]를 선택합니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 사용해 [비밀번호 변경]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다. ▲▼◀▶ 버튼을 사용해 문자를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 눌러 비밀번호를 입력합니다.
입력 상자에서 커서로 선택한 문자를 지우려면 [BS]를 선택합니다 을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 4) 비밀번호를 입력한 후 ▲▼◀▶ 버튼을 사용해 [OK]를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
[취소]를 선택해 변경내용을 취소한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

네트워크 조정

네트워크에 연결된 컴퓨터에서 프로젝터를 컨트롤하고자 할 때 설정합니다.

- 1) ▲▼ 버튼으로 [네트워크 조정] 을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼 을 누르고 ▲▼ 버튼으로 [On] 또는 [Off]를 선택합니다.

라이브모드중 끼여넣기

이 기능을 [On]으로 설정하면 "Wireless Manager mobile edition 6.0"에 의해 라이브 모드가 활성화(영상 전송)되어 있는 동안 다른 사용자가 라이브 모드를 차단하거나 "Multi Projector Monitoring & Control Software"를 통해 영상을 전달할 수 있습니다. 자세한 내용은 "Wireless Manager mobile edition 6.0"의 사용 설명서를 참조하십시오.

- 1) ▲▼ 버튼을 사용해 [라이브모드중 끼여넣기]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼(▲▼)을 눌러 [On] 또는 [Off]을 선택합니다.

참고

- 한 컴퓨터에서 "Wireless Manager mobile edition 6.0"과 "Multi Projector Monitoring & Control Software"를 동시에 사용할 경우에는 이미지를 두 프로그램에 모두 전송할 수는 없습니다. 이 두 소프트웨어를 동시에 사용하려면 두 소프트웨어가 각각 따로 내장되어 있는 2대의 컴퓨터를 사용해야 합니다.

멀티라이브

"Wireless Manager mobile edition 6.0"를 사용할 때에는 멀티라이브 모드로 전환합니다. 자세한 내용은 "Wireless Manager mobile edition 6.0" 사용 설명서를 참조하십시오.

- 1) ▲▼ 버튼을 사용해 [멀티라이브]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 눌러 하위.

네트워크 상태

현재 네트워크 상태를 표시합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 사용해 [네트워크 상태]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 또는 ► 버튼을 눌러 하위 메뉴로 이동합니다.
- 3) ► 버튼을 누를 때마다 유선 LAN과 무선 LAN이 전환됩니다.

참고

- 네트워크 번호가 [Off]로 설정되어 있을 경우에는 [네트워크 상태]가 표시되지 않습니다.

AMX D.D.

이 기능은 AMX Device Discovery에서 프로젝터를 탐지할 수 있도록 합니다. 자세한 내용은 <http://www.amx.com/>에서 확인하십시오.

- 1) ▲▼ 버튼으로 [AMX D.D] 를 선택합니다.
- 2) <ENTER>또는 ► 버튼을 눌러 [On] 또는 [Off]를 선택하면 AMX Device Discovery가 프로젝터를 감지합니다.

RoomView

이 기능을 사용하면 Crestron RoomView® 네트워크를 통해 프로젝터를 모니터링하고 제어할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼으로 [RoomView] 를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누르고 ▲▼ 버튼으로 [On] 또는 [Off]를 선택합니다.

"이 프로젝터는 Crestron에서 제작한 다음과 같은 어플리케이션을 지원합니다.

- RoomView® Express
- Fusion RV™
- RoomView® Server Edition"

"Crestron RoomView" 는 한 대의 컴퓨터에서 네트워크를 통해 연결된 여러 대의 시스템 장치를 총체적으로 관리 하고 제어할 수 있도록 Crestron Electronics, Inc. 에서 개발한 시스템입니다. 이 프로젝터는 "Crestron RoomView" 를 지원합니다.

- "Crestron RoomView" 에 대한 자세한 내용은 Crestron Electronics, Inc. 웹사이트를 참조하십시오. (영어로만 제공)
<http://www.crestron.com>.
"RoomView Express" 를 다운로드하려면 Crestron Electronics, Inc. 웹사이트를 참조하십시오. (영어 로만 제공)
<http://www.crestron.com/getroomview>.

메모리뷰어

- 1) 주메뉴에서 [네트워크]를 선택한 다음 ► 또는 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) 화살표 ▲▼ 버튼을 사용해 [메모리뷰어]를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) [개시]를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

* USB 플래시 드라이브의 루트 디렉토리에 저장된 영상 파일이 스크린에 표시됩니다.

* USB 플래시 드라이브의 루트 디렉토리에 영상 파일이 없을 경우 메모리뷰어 브라우저 창이 나타납니다.

참고

- 메모리뷰어 기능은 USB 플래시 드라이브가 끼워져 있을 때에만 사용할 수 있으며 끼워져 있지 않을 때에는 영상이 흑백으로 표시(그레이아웃 현상)됩니다.
- 자세한 내용은 네트워크 메뉴의 "메모리뷰어 기능"을 참조하십시오. (▶ 90-93페이지).

네트워크 초기설정

네트워크의 설정을 프로젝터의 공장 출하시 기본 설정으로 초기화할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [네트워크 초기설정] 을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 2) 확인 상자가 나타나면 [예]를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다. 확인 상자가 다시 나타나면 [예]를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

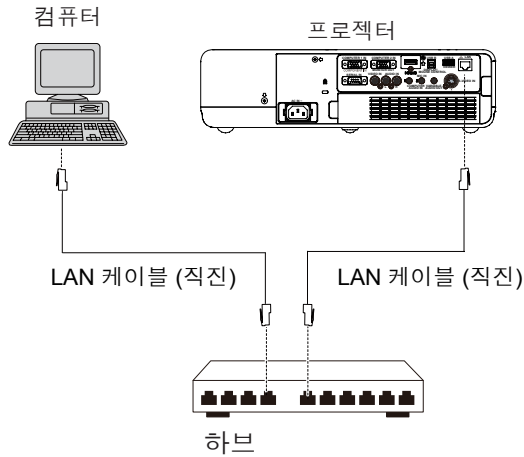
네트워크 연결

프로젝터에는 네트워크 기능이 있으며, 웹 브라우저 제어를 사용하여 컴퓨터에서 다음 작동을 사용할 수 있습니다.

- 프로젝트 설정 및 조정.
- 프로젝트 상태 표시.
- 프로젝트에 문제가 있을 때 이메일 메시지 전송.

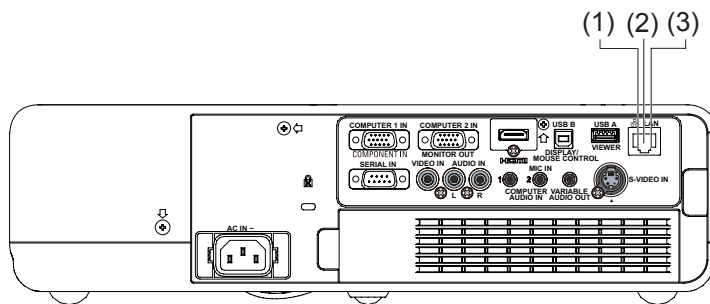
참고

- 네트워크 기능을 사용하려면 LAN 케이블이 필요합니다.



- 이 기능을 사용하려면 웹 브라우저가 필요합니다. 미리 웹 브라우저를 사용할 수 있음을 확인하십시오.
호환 가능한 OS: Windows XP/Windows Vista/Windows 7, Mac OS X v10.4/v10.5/v10.6/v10.7
호환 가능한 브라우저: Internet Explorer 7.0/8.0/9.0, Safari 4.0/5.0 (Mac OS)
- 이메일 기능을 사용하려면 이메일 서버와 통신이 설정되어야 합니다. 미리 이메일을 사용할 수 있음을 확인하십시오.
- LAN 케이블은 (STP 케이블) 직선 또는 크로스오버에서 카테고리 5 이상 대응하는 것을 사용하십시오.
- 길이가 100 m 이하인 LAN 케이블을 사용합니다.

네트워크 기능 부분의 이름 및 기능



(1) LAN LINK/ACT 램프 (황색)

연결되면 점등됩니다.
데이터 송신/수신 시 깜박입니다.

(2) <LAN> 단자 (10BASE-T/100BASE-TX)

여기서 LAN 케이블을 연결하는 데 사용됩니다.

(3) LAN 10/100 램프 (녹색)

100BASE-TX 에 연결되면 점등됩니다.

주의

- LAN 을 실내 장비에 연결합니다.

유선 LAN으로 연결

■ 프로젝터 설정

- 1) LAN 케이블(직선)을 사용해 프로젝터와 컴퓨터를 연결합니다.
- 2) 프로젝터를 켜고 리모콘의 <MENU> 버튼을 누릅니다.
- 3) 메뉴 버튼을 눌러 [네트워크] 메뉴를 열고 [유선 LAN]을 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 4) [무선 LAN]의 세부 사항을 설정합니다.

자세한 내용은 “무선 LAN”을 참조하십시오. (▶ 67페이지)

참고

- 기존 네트워크에 연결하기 전에 네트워크 관리자의 확인을 받으십시오.
- 프로젝터는 공장 출하 시 다음과 같이 설정되어 있습니다.

DHCP	OFF
IP 주소	192.168.10.100
서브네트 마스크	255.255.255.0
기본 게이트웨이	192.168.10.1
DNS 1/DNS 2	무효

■ 컴퓨터 조작

유선 LAN을 연결할 수 있습니다. 단, 네트워크 설정을 변경하기 전에 시스템 관리자의 확인을 받으십시오.

- 1) 컴퓨터를 켭니다.
- 2) 시스템 관리자에게 문의하여 네트워크를 설정합니다.

프로젝터 설정이 기본 설정(▶ 67페이지)인 경우 다음과 같은 네트워크 설정으로 컴퓨터를 사용할 수 있습니다.

IP 주소	192.168.10.101
서브네트 마스크	255.255.255.0
기본 게이트웨이	192.168.10.1

유선 LAN 으로 연결

■ 프로젝터 설정

- 1) 프로젝터를 켜고 리모콘의 <MENU> 버튼을 누릅니다.
- 2) 메뉴 버튼을 눌러 [네트워크] 메뉴를 열고 [무선LAN]으로 [M-DIRECT] 또는 [사용자로그 1] ~ [사용자로그 3] 중 하나를 선택한 다음 <ENTER>를 누릅니다.
- 3) 단계 2에서 선택한 네트워크 번호에 따라 [무선 세부 설정]의 세부 사항을 설정합니다.

자세한 내용은 “무선LAN 상세설정”을 참조하십시오. (▶ 68-71페이지).

참고

- 무선 LAN 및 유선 LAN을 같은 세그먼트에서 사용할 수 없습니다.
- 여러 장치가 연결되어 있는 경우에는 각 장치에 고유한 IP 주소를 할당해야 합니다.
- SSID는 1바이트 영숫자로 입력해야 합니다.
- SSID는 "any" 또는 "ANY"로 설정할 수 없습니다.
- 프로젝터가 공장에서 출하되기 전에 다음과 같은 설정이 이루어집니다.

IP 주소	192.168.12.100
서브네트 마스크	255.255.255.0
SSID	M-DIRECT + 프로젝터 ID의 마지막 4자리 숫자
채널	1
키	SSID와 동일한 문자열

DHCP	OFF
IP 주소	192.168.11.100
서브네트 마스크	255.255.255.0
기본 게이트웨이	192.168.11.1
SSID	Panasonic Projector
모드	AD HOC
인증	공개
암호화	무효
채널	11

컴퓨터 조작

1) 시스템 관리자에게 문의하여 네트워크를 설정합니다.

- "네트워크 메뉴에서 [무선 LAN]용으로 [M-DIRECT]를 선택하면 IP 주소가 자동으로 생성됩니다.
- 네트워크 메뉴(▶71페이지)에서 [무선 LAN]용으로 [사용자라고 1] ~ [사용자라고 3]를 선택할 경우 다음과 같은 네트워크 설정으로 컴퓨터를 사용할 수 있습니다."

IP 주소	192.168.11.101
서브네트 마스크	255.255.255.0
기본 게이트웨이	192.168.11.1

2) [Start] → [Connect To *] → [Wireless Network Connection *]을 클릭하고 프로젝터로 [SSID] 무선 네트워크 설정을 선택한 다음 [Connect *]을 클릭합니다.

네트워크 메뉴에서 [무선 LAN]용으로 [M-DIRECT]를 선택할 경우 SSID는 [M-DIRECT + 마지막 4자리 숫자]입니다.

네트워크 메뉴에서 [무선 LAN]용으로 [사용자라고 1] ~ [사용자라고 3]을 선택할 경우 SSID는 [Panasonic Projector]입니다.

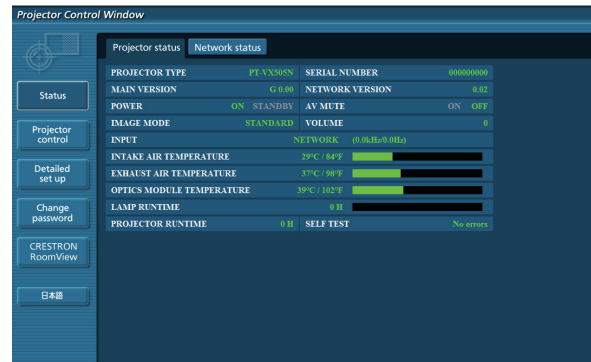
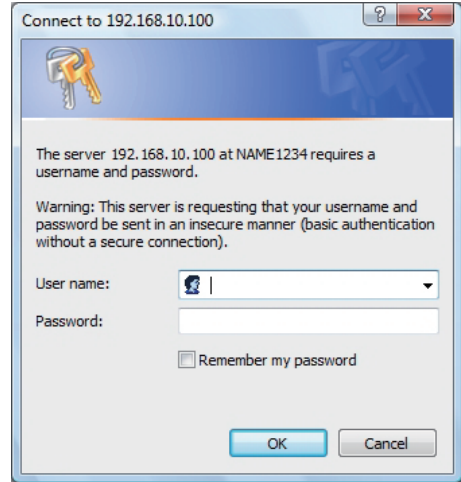
* 이름은 Windows XP용입니다. Windows Vista/Windows 7에서는 [Start]→[Connect To] 순서로 진행됩니다. 운영 체제에 따라 이름이 다를 수 있습니다. 컴퓨터에 표시되는 이름에 맞는 네트워크를 연결합니다.

참고

- Windows [Wireless Network Connection] 이외의 무선 유틸리티를 사용할 경우에는 해당 유틸리티의 연결 방법을 따릅니다.
- 접속 지점을 사용할 경우 네트워크 관리자의 지침에 따라 컴퓨터와 프로젝터의 각 네트워크 설정을 구성합니다.

웹 브라우저로부터 액세스하기

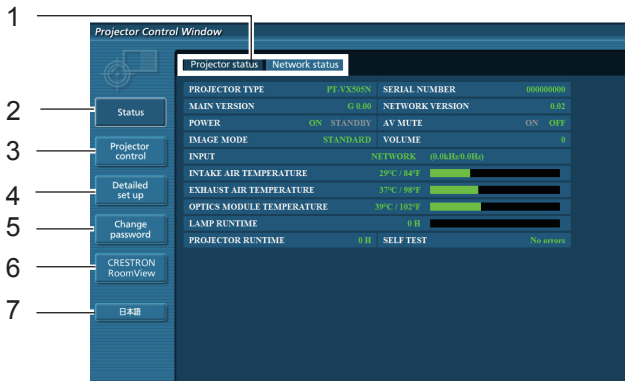
- 1) PC에서 웹 브라우저를 작동시킵니다.
- 2) 프로젝터에 의해서 설정된 IP 주소를 웹 브라우저의 URL 입력 영역에 입력합니다.
- 3) "User name"과 "Password"를 입력합니다.
 - 사용자 이름에 대한 공장출하시의 초기설정은 user1 (사용자 권한) 또는 admin1 (관리자 권한) 이며, 비밀번호는 panasonic (소문자) 입니다.
- 4) [OK] 를 클릭하여 프로젝터 상태 페이지를 표시합니다.
 - "Projector status"페이지가 표시됩니다.



참고

- 작업 설정 또는 제어 조치에서 동시에 2개 이상의 웹 브라우저를 가동하지 마십시오.
- 먼저 비밀번호를 변경합니다.
- 관리자 권한 페이지는 모든 기능을 사용할 수 있게 합니다. 사용자 권한은 "Projector status", "Network status", "Basic control", "Advanced control" 및 "Change password" 만을 사용할 수 있게 합니다.
- 웹 브라우저를 이용하여 프로젝터를 제어하려면 [네트워크 조정] 메뉴의 WEB 제어를 [On] 으로 설정하십시오.
- 설정 페이지에는 JavaScript 기능과 함께 사용하는 제어 항목들이 있습니다. 웹 브라우저에서 JavaScript 기능을 사용할 수 없도록 설정되어 있는 경우 프로젝터를 제대로 제어하지 못할 수 있습니다.

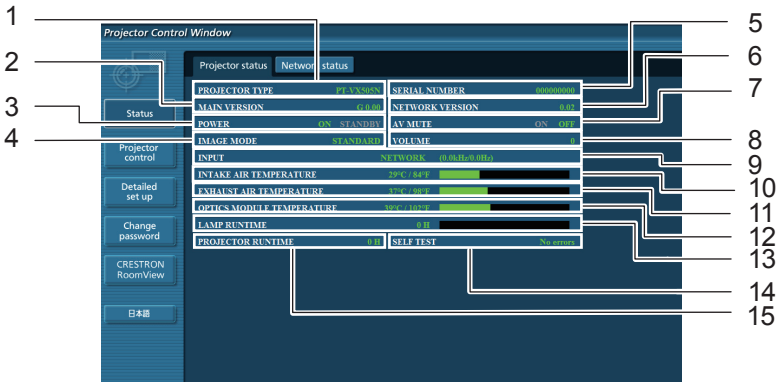
■ 각각의 항목 설명



- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> 1 페이지 선택 탭
이것을 눌러서 페이지를 변경합니다. 2 모니터 정보 버튼
이 항목을 클릭하면 프로젝터의 상태가 표시됩니다. 3 프로젝터 제어 버튼
본 항목을 클릭하면 프로젝터 컨트롤 페이지가 표시됩니다. 4 상세 설정 버튼이 항목을 클릭해서
고급 설정 페이지를 표시합니다. | <ul style="list-style-type: none"> 5 비밀번호 변경 버튼
이 버튼을 눌러 비밀번호 변경 페이지를 표시합니다. 6 CRESTRON RoomView 버튼
이 버튼을 눌러 CRESTRON RoomView® 통해 프로젝터를 모니터링하고 제어합니다. 7 표시언어 전환 버튼
이 버튼을 눌러 영어와 한국어를 전환합니다. |
|---|---|

■ 프로젝터 상태 페이지

[Status]를 클릭한 후 [Projector status]를 클릭해서 상태 정보 페이지를 표시합니다. 이 페이지는 아래에 보여지는 항목에 대한 프로젝터 상태를 보여줍니다.

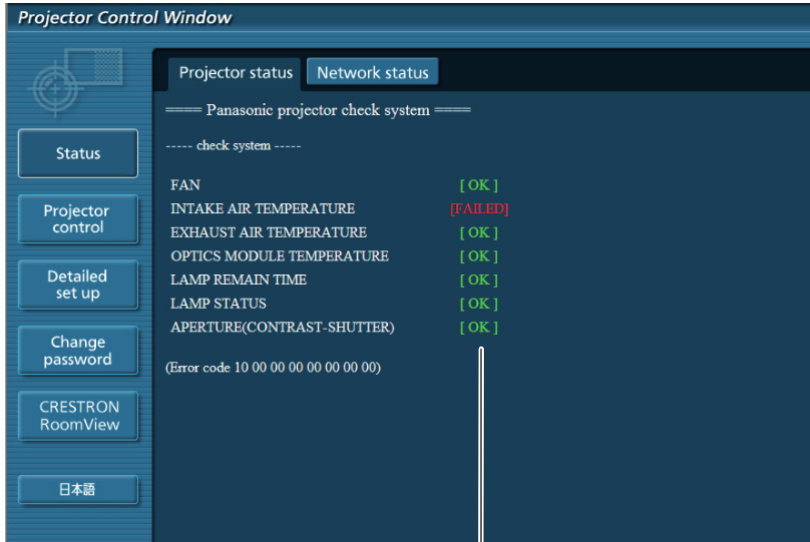


- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> 1 프로젝터의 타입을 표시합니다. 2 프로젝터 본체의 펌웨어 버전을 표시합니다. 3 전원 상태를 나타냅니다. 4 영상 모드 상태를 나타냅니다. 5 프로젝터의 일련번호를 나타냅니다. 6 네트워크의 펌웨어 버전을 나타냅니다. 7 AV 묵음 상태를 나타냅니다. 8 볼륨 상태를 나타냅니다. 9 입력 스위치 상태를 표시합니다. | <ul style="list-style-type: none"> 10 프로젝터의 흡기온도를 표시합니다. 11 프로젝터의 배기온도를 표시합니다. 12 프로젝터의 광학 모듈 온도 상태를 표시합니다. 13 램프의 사용 시간을 표시합니다. 14 자체 진단 정보를 표시합니다. (➔ 79페이지) 15 프로젝터의 실행 시간을 표시합니다. |
|--|---|

오류 정보 페이지 정보 페이지

[Projector status] 화면 상의 자가 진단 정보 표시란에 [Error (Detail)]가 표시되면 오류에 관한 자세한 사항 표시 부분을 클릭하십시오.

- 오류의 특성에 따라서는, 프로젝터 자체의 보호를 위해서 프로젝터가 스텐바이 모드로 되는 경우가 있습니다.



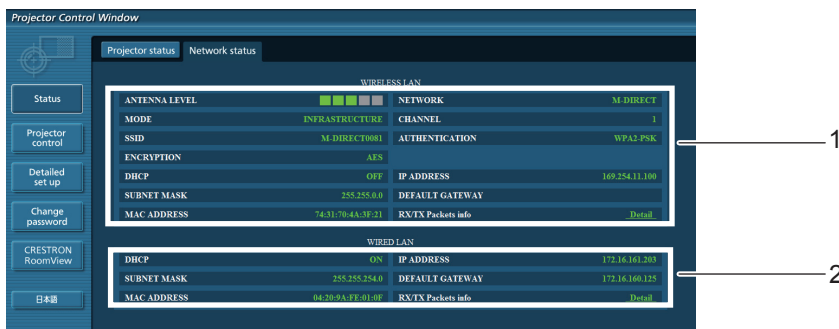
OK: 통상 조작
 FAILED: 문제 발생
 WARNING: 비정상 조건

[FAILED]가 항목에 표시된 경우

변수	설명
FAN	팬 또는 드라이브 회로에 문제가 발생했습니다. 대리점에 문의해 주십시오.
INTAKE AIR TEMPERATURE	흡기 온도가 높습니다. 난방 기구 등과 가까운 곳, 공기 흡입이 차단되었거나 에어 필터가 막혀 있는 등, 고온의 장소에서 사용하였을 수 있습니다.
EXHAUST AIR TEMPERATURE	배기온도가 높습니다. 배출이 차단되었거나 [팬제어] 모드가 잘 못 설정되었을 수 있습니다. ([팬제어] 참조. (➔ 63-64페이지))
OPTICS MODULE TEMPERATURE	광 모듈 온도가 높습니다.
LAMP REMAIN TIME	램프 가동시간이 이전에 설명한 누적 시간을 초과했으므로, 램프를 교체해야 합니다
LAMP STATUS	램프가 점등되지 않았습니다. 램프가 냉각될 때까지 잠시 기다린 후, 전원을 켭니다.
APERTURE (CONTRAST-SHUTTER)	명암 화면차단 회로에 문제가 발생했습니다. 대리점에 문의해 주십시오.

네트워크 상태 페이지

네트워크의 현재 설정 정보를 표시합니다.



- 무선 LAN의 세부 구성 내용이 표시됩니다.
- 유선 LAN의 자세한 설정 내용을 표시합니다.

■ 기본 제어 페이지

다른 페이지로부터 넘어 오려면, [Projector control]를 클릭한 후 [Basic control]를 클릭합니다.



- 1 전원 standby/on 제어
- 2 이것을 사용해서 입력 신호를 선택합니다
- 3 볼륨 조정
- 4 영상 모드를 전환합니다
- 5 AV 무음 의 운영

■ 상세 제어 페이지

[Projector control]를 클릭한 후 [Advanced control]를 클릭해서 상세 제어 페이지를 표시합니다.



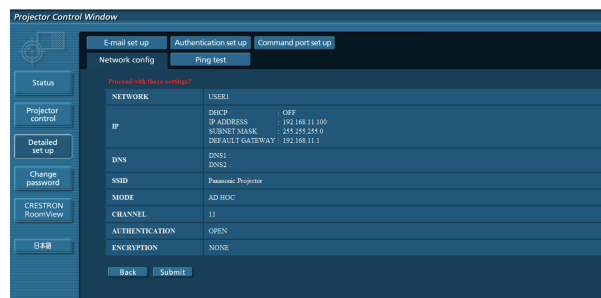
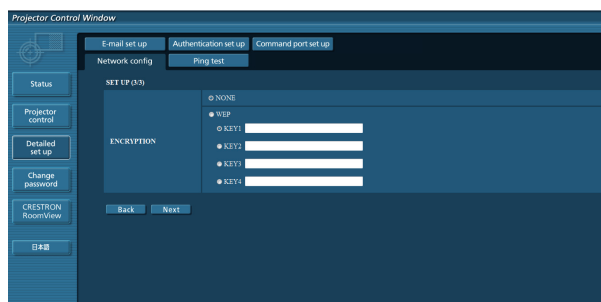
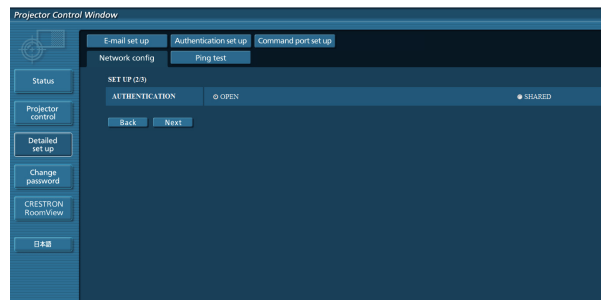
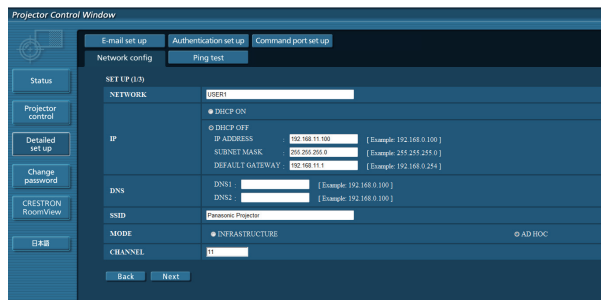
- 1 자동셋업 기능을 실행합니다
- 2 영상조정 조작
- 3 키스톤 기능 조작
- 4 후면투사/천정형 조작
- 5 화면 모드 조작

■ 네트워크 설정 페이지

관리자 인증 기관과 연결할 때 프로젝터의 네트워크 설정을 변경할 수 있습니다.

● LAN 설정

- 1) 메뉴에서 [Detailed set up] 을 클릭 합니다.
- 2) 변경할 항목을 선택하고 [Change] 를 클릭 합니다.
 - 이전 창으로 돌아가려면 [Back] 을 클릭합니다.
- 3) 상세 설정을 완료하고 [Next] 를 클릭합니다.
 - [Next] 를 클릭하면 다음 페이지가 나타나며 여기에서 원하는 대로 상세 설정을 완료할 수 있습니다. 여기서 수행한 설정은 프로젝터의 [네트워크] 메뉴로 수행한 설정과 같습니다.
- 4) [Submit] 을 클릭합니다.
 - 설정이 등록됩니다.



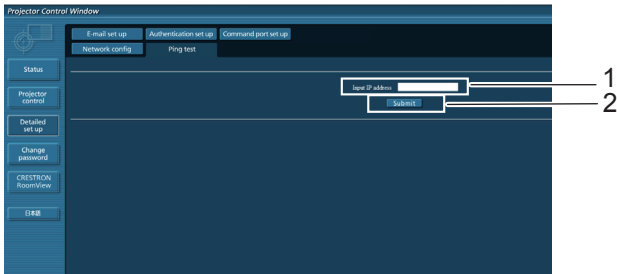
참고

- LAN으로 연결되어 있는 동안에 LAN 설정을 변경하면 연결이 끊길 수 있습니다.

프로젝터

■ 핑 테스트 페이지

본 페이지는 네트워크가 e-메일 서버, POP 서버, DNS 서버 등에 접속되었는지 확인할 수 있게 해 줍니다. [Detailed set up]을 클릭한 후 [Ping test]를 클릭해서 핑 테스트 페이지를 표시합니다.



- 1 테스트할 서버의 IP 주소를 입력합니다.
- 2 테스트를 실행하기 위한 버튼.

성공적으로 연결된 때에 나타나는 표시.

```
PING 198.245.80.20 (198.245.80.20): 56 data bytes
64 bytes from 198.245.80.20: seq=0 ttl=64 time=0.837 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=1 ttl=64 time=0.483 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=2 ttl=64 time=0.479 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=3 ttl=64 time=0.485 ms

--- 198.245.80.20 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.478/0.571/0.837 ms
```

연결에 실패한 때에 나타나는 표시.

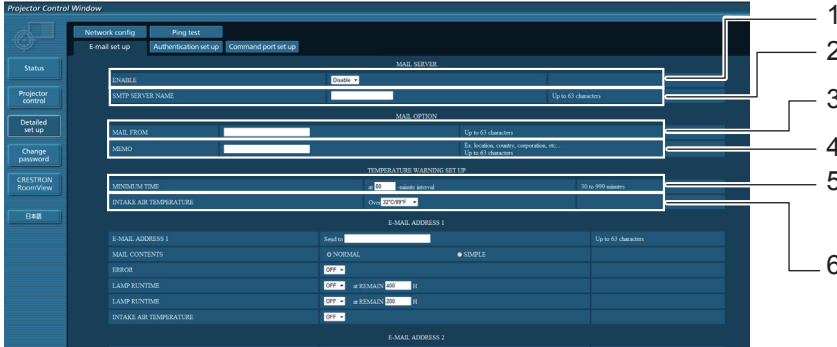
```
PING 198.245.80.15 (198.245.80.15): 56 data bytes
Request timed out
Request timed out
Request timed out
Request timed out

--- 198.245.80.15 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

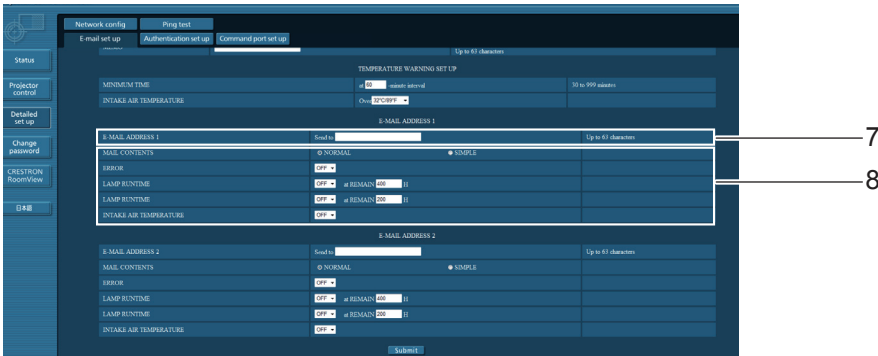
■ e-메일 설정 페이지

본 프로젝터에서 문제가 발생하거나 램프 사용 시간이 설정값에 도달하면, e-메일 메시지를 하나 이상의 사전설정 e-메일 주소 (최대 2 개의 주소) 에 송신할 수 있습니다.

[Detailed set up]를 클릭한 후 [E-mail set up]을 클릭해서 e-메일 설정 페이지를 표시합니다.



- 1 e-메일 기능을 사용하려면 Enable을 선택하십시오.
- 2 IP 주소 또는 e-메일 서버 (SMTP)의 서버명을 입력합니다. 서버명을 입력한 경우 DNS 서버를 설정해야 합니다.
- 3 프로젝터의 e-메일 주소를 입력합니다. (최대 63 문자)
- 4 사용자는 예를 들어 설정한 프로젝터의 위치를 입력하여 수신자가 e-메일의 발송처를 쉽게 인식할 수 있도록 할 수 있습니다. (최대 63 문자)
- 5 사용자는 온도 경고 메일의 최소 시간 간격을 수정할 수 있습니다. 초기설정값은 60분입니다. 이런 경우, 사용자는 설정 경고 온도에 다시 도달한 경우라도 이전 온도 경고 메일을 보낸 후 60분 동안 다른 메일을 송신할 수 없습니다.
- 6 경고 메시지를 전송할 유입 센서의 온도를 선택합니다.

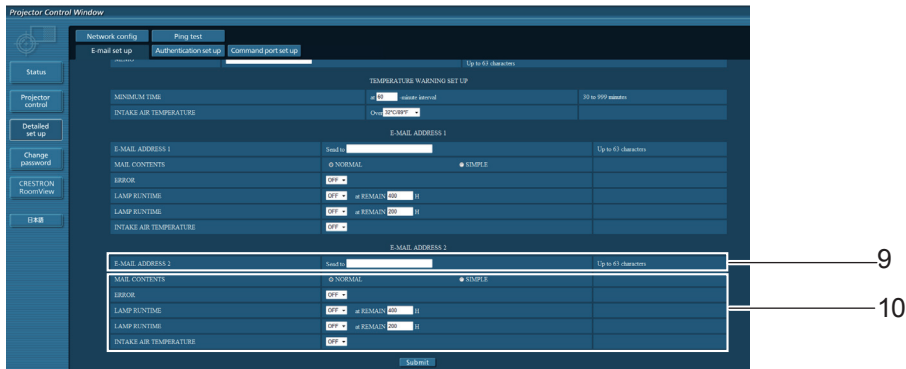


- 7 원하는 수신자의 e-메일 주소를 입력합니다.
- 8 e-메일 송신에 대한 조건을 선택합니다.

MAIL CONTENTS: [NORMAL] 또는 [SIMPLE] 를 선택합니다.
 ERROR: 오류는 자가진단으로 탐지됩니다.
 LAMP RUNTIME: 남은 램프 서비스 시간이 영역에서 설정된 값에 도달했습니다.
 INTAKE AIR TEMPERATURE: 흡입 공기 온도가 영역에서 설정된 값에 도달했습니다.



■ e-메일 설정 페이지 (계속)



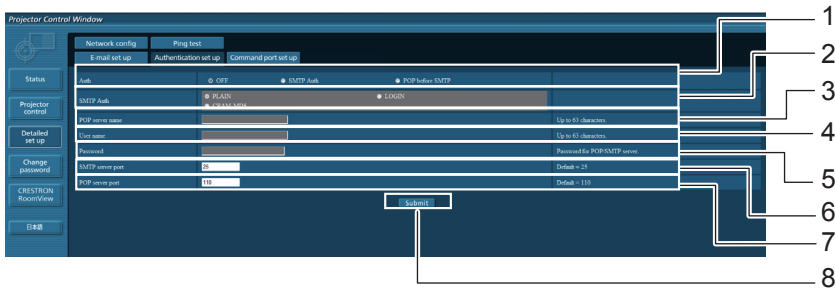
9 원하는 수신자의 e-메일 주소2를 입력합니다.

10 e-메일 송신에 대한 조건을 선택합니다.

- MAIL CONTENTS: [NORMAL] 또는 [SIMPLE] 를 선택합니다.
- ERROR: 오류는 자가진단으로 탐지됩니다.
- LAMP RUNTIME: 남은 램프 서비스 시간이 영역에서 설정된 값에 도달했습니다.
- INTAKE AIR TEMPERATURE: 흡입 공기 온도가 영역에서 설정된 값에 도달했습니다.

■ 인증 설정 페이지

메일 전송에 POP/SMTP 인증이 필요한 경우, POP/SMTP 서버는 이 페이지에서 설정됩니다. [Detailed set up]을 클릭한 후 [Authentication set up]을 클릭해서 인증 서버 설정 페이지를 표시합니다.



- 1 인터넷 서비스 제공자에 의해서 지정된 인증 방법을 선택합니다.
- 2 SMTP 인증을 선택한 경우, 이것을 설정합니다.
- 3 POP 서버명 영역사용가능한 입력 문자:알파벳 문자 (A-Z, a-z, 0-9), 하이픈 (-), 마침표 (.)
- 4 POP/SMTP 서버 사용자명 영역.
- 5 POP/SMTP 서버 비밀번호 영역.
- 6 SMTP 서버용 포트 숫자를 입력합니다 (통상 "25").
- 7 POP 서버용 포트 숫자를 입력합니다 (통상 "110").
- 8 설정을 업데이트하기 위한 버튼입니다.

■ 송신된 메일의 내용

- e-메일 설정이 완료되면 아래와 같은 내용의 메일이 송신됩니다.

```

=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type      : PT-VX505N
Serial No          : 000000000
----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME       at [ 60] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE Over [ 32degC / 89degF ]

ERROR              [ OFF ]
LAMP RUNTIME       [ OFF ]   at REMAIN [ 400] H
LAMP RUNTIME       [ OFF ]   at REMAIN [ 200] H
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OFF ]

----- check system -----
FAN                [ OK ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OK ]
EXHAUST AIR TEMPERATURE [ OK ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME    [ OK ]
LAMP STATUS        [ OK ]
APERTURE (CONTRAST-SHUTTER) [ OK ]

(Error code 00 00 00 00 00 00 00 00)

Intake air temperature  :[ 31 degC / 87 degF ]
Exhaust air temperature :[ 37 degC / 98 degF ]
Optics module temperature :[ 39 degC / 102 degF ]

PROJECTOR RUNTIME      1 H

LAMP ECO              500 H
LAMP NORMAL           300 H
LAMP REMAIN           2400 H

----- Current status -----
MAIN VERSION          1.00
NETWORK VERSION       1.00
LAMP STATUS           LAMP=ON
INPUT                 RGB
SIGNAL NAME           XGA6
SIGNAL FREQUENCY      0.00kHz / 0.00Hz

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client          OFF
IP address            192.168.10.100
MAC address           04:20:9A:00:00:00

----- Memo -----

```

- 오류가 발생하면 아래와 같은 내용의 메일이 송신됩니다.

```

=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type      : PT-VX505N
Serial No          : 000000000
----- check system -----
FAN                [ OK ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OK ]
EXHAUST AIR TEMPERATURE [ OK ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME    [ OK ]
LAMP STATUS         [ FAILED ]
APERTURE (CONTRAST-SHUTTER) [ OK ]

(Error code 00 40 00 00 00 00 00 08)

Intake air temperature  :[ 31 degC / 87 degF ]
Exhaust air temperature  :[ 37 degC / 98 degF ]
Optics module temperature :[ 39 degC / 102 degF ]

PROJECTOR RUNTIME      1 H

LAMP ECO              500 H
LAMP NORMAL           300 H
LAMP REMAIN           2400 H

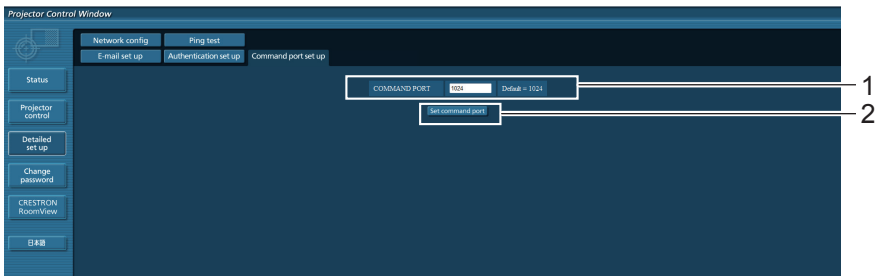
----- Current status -----
MAIN VERSION          1.00
NETWORK VERSION       1.00
LAMP STATUS           LAMP=OFF
INPUT                 NETWORK

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client          OFF
IP address           192.168.10.100
MAC address          04:20:9A:00:00:00

----- Memo -----
    
```

■ 커맨드 포트 설정

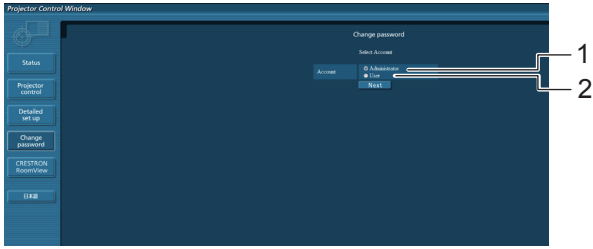
커맨드 컨트롤로 사용할 포트 번호를 설정하십시오.
 [Detailed set up] → [Command port set up] 를 클릭하십시오.



- 1 커맨드 컨트롤로 사용할 포트 번호를 입력하십시오.
- 2 설정 업데이트 버튼.

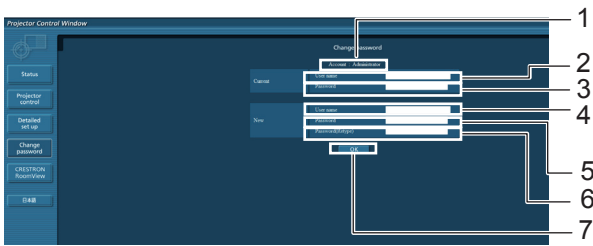
■ 비밀번호 변경 페이지

[Change password]을 클릭합니다.



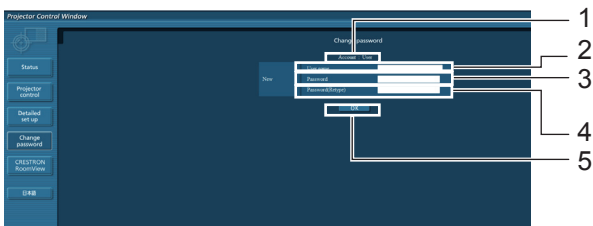
- 1 Administrator (관리자)
- 2 User (사용자)

■ 관리자 모드



- 1 계정
- 2 현재 사용자 이름 입력 필드
- 3 현재 비밀번호 입력 필드
- 4 새로운 사용자 이름 입력 필드
- 5 새로운 비밀번호 입력 필드
- 6 새로운 비밀번호 입력 필드 (확인을 위해서 재입력)
- 7 비밀번호 변경을 실행하기 위한 버튼

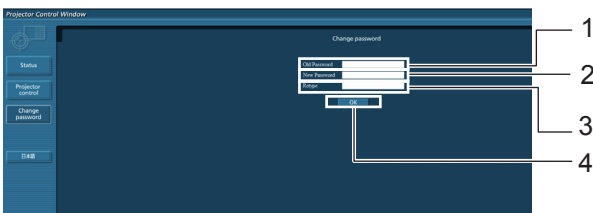
■ 사용자 계정



- 1 계정
- 2 새로운 사용자 이름 입력 필드
- 3 새로운 비밀번호 입력 필드
- 4 새로운 비밀번호 입력 필드 (확인을 위해서 재입력)
- 5 비밀번호 변경을 실행하기 위한 버튼

■ 사용자 모드

사용자는 비밀번호만 변경할 수 있습니다.



- 1 현재 비밀번호 입력 필드
- 2 새로운 비밀번호 입력 필드
- 3 새로운 비밀번호 입력 필드 (확인을 위해서 재입력)
- 4 비밀번호 변경을 실행하기 위한 버튼

참고

- 관리자 계정을 변경할 경우에는 "현재 암호" 및 "현재 사용자명"이 모두 필요합니다.
- 사용 가능한 계정이 없습니다.
- 관리자 계정과 사용자 계정이 서로 달라야 합니다.

CRESTRON RoomView 페이지

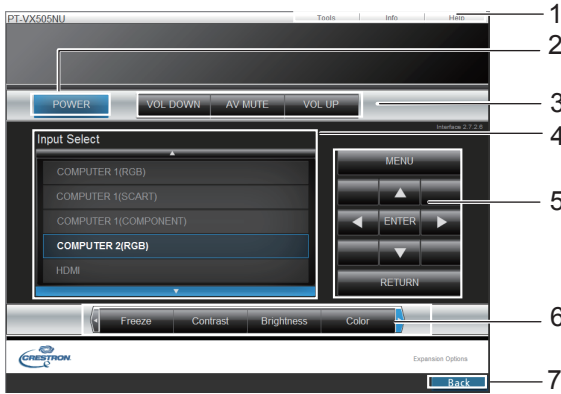
RoomView 를 사용하여 프로젝터를 모니터링/제어할 수 있습니다.

웹 제어 화면에서 RoomView 의 작업 페이지를 표시하려면 관리자 권한으로 액세스해야 합니다. (사용자 권한으로는 웹 제어 화면에 [CRESTRON RoomView] 버튼이 표시되지 않습니다.)

[CRESTRON RoomView] 를 클릭하면 RoomView 작업 페이지가 표시됩니다.

컴퓨터에 Adobe Flash Player 가 설치되어 있지 않거나 브라우저가 Flash 를 지원하지 않는 경우 이 페이지가 나타나지 않습니다. 이러한 경우 작업 페이지에서 [Back] 를 클릭해서 이전 페이지로 돌아가십시오.

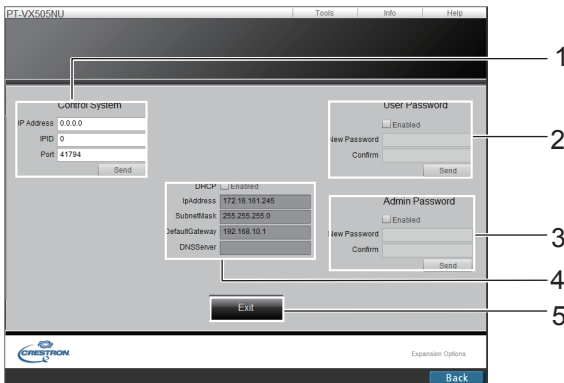
작업 페이지



- 1 **[Tools], [Info], [Help]**
비밀번호를 변경한 후 페이지를 종료하고 탭을 눌러 도구, 정보, 도움말 페이지로 이동합니다.
- 2 **[POWER]**
전원을 켜거나 끕니다.
- 3 **[VOL DOWN], [AV MUTE], [VOL UP]**
볼륨/AV 음소거를 설정합니다.
프로젝터의 전원이 꺼지면 [VOL DOWN], [AV MUTE] 및 [VOL UP] 을 사용할 수 없습니다.
- 4 **[Input Select]**
입력 선택을 설정합니다.
프로젝터의 전원이 꺼지면 이 작업을 사용할 수 없습니다.
- 5 **메뉴 화면의 조작 버튼**
메뉴 화면을 조작합니다.
- 6 **화면정지/이미지 품질 조정**
화면정지/이미지 품질 조정의 세부 사항을 설정합니다.
- 7 **[Back]**
이전 페이지로 되돌아갑니다.

[Tools] 페이지

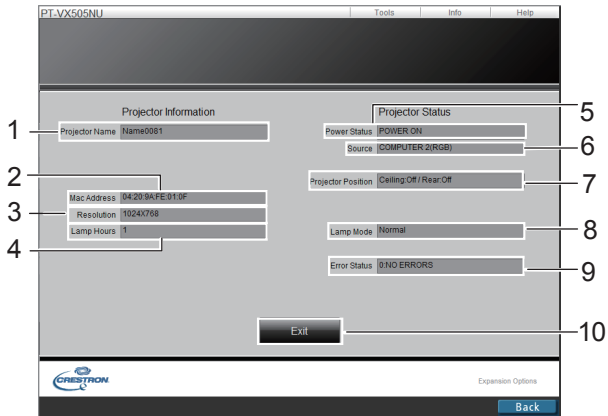
작업 페이지에서 [Tools] 를 클릭합니다.



- 1 **[Control System]**
프로젝터에 연결된 컨트롤러와의 통신에 필요한 정보를 설정합니다.
- 2 **[User Password]**
RoomView 의 작업 페이지에서 사용자 권한에 대한 비밀번호를 설정합니다.
- 3 **[Admin Password]**
RoomView 의 작업 페이지에서 관리자 권한에 대한 비밀번호를 설정합니다.
- 4 **[Network status]**
유선 LAN 의 설정을 표시합니다.
[DHCP]: 현재 설정의 값을 표시합니다.
[IpAddress]: 현재 설정의 값을 표시합니다.
[Subnet Mask]: 현재 설정의 값을 표시합니다.
[Default Gateway]: 현재 설정의 값을 표시합니다.
[DNS Server]: 현재 설정의 값을 표시합니다.
- 5 **[Exit]**
작업 페이지로 되돌아갑니다.

[Info] 페이지

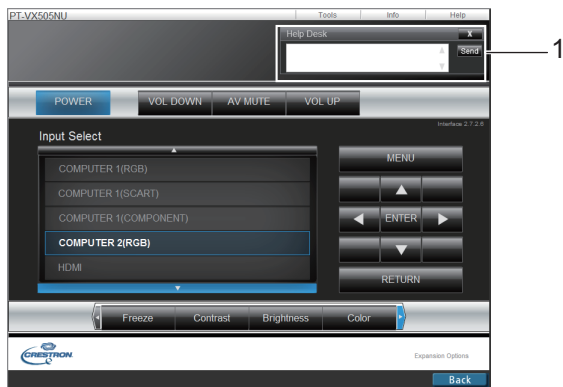
작업 페이지에서 [Info] 를 클릭합니다.



- 1 **[Projector Name]**
프로젝터의 이름을 표시합니다.
- 2 **[Mac Address]**
MAC 주소를 표시합니다*.
* "용어 설명" (➔ 117-118페이지)
- 3 **[Resolution]**
프로젝터의 해상도를 표시합니다.
- 4 **[Lamp Hours]**
램프 사용 시간 (변환된 값) 을 표시합니다.
- 5 **[Power Status]**
전원 상태를 표시합니다.
- 6 **[Source]**
선택한 비디오 입력을 표시합니다.
- 7 **[Projector Position]**
프로젝터의 투사 방식을 표시합니다.
- 8 **[Lamp Mode]**
램프 모드를 표시합니다.
- 9 **[Error Status]**
오류 상태를 표시합니다.
- 10 **[Exit]**
작업 페이지로 되돌아갑니다.

사용자 모드

사용자는 비밀번호만 변경할 수 있습니다.



- 1 **[Help Desk]**
Crestron RoomView 를 사용하는 관리자에게 메시지를 전송 하거나 수신합니다.

메모리뷰어 기능

메모리뷰어를 사용하면 컴퓨터는 물론 다른 외부 장치를 사용하지 않고도 프레젠테이션을 하거나 영상을 투사할 수 있습니다. 영상을 투사하기 위해 컴퓨터나 다른 장치를 옮길 필요가 없습니다.

영상을 전용 USB(범용 직렬 버스) 플래시 드라이브에 저장해 프로젝터의 USB 포트(직렬 A)에 연결하기만 하면 해당 영상을 투사할 수 있습니다.

메모리뷰어 기능을 사용해 어떤 영상을 투사하시겠습니까?

메모리뷰어 기능을 사용하면 다음과 같은 형식의 영상들을 투사할 수 있습니다.

- 비트맵 데이터
- JPEG 데이터
- 텍스트 데이터

메모리뷰어에 사용되는 JPEG 데이터

메모리뷰어는 8 191 x 8 191 픽셀 이상의 해상도를 가진 영상은 지원하지 않습니다.

메모리뷰어에 사용되는 텍스트 데이터

메모리뷰어는 1바이트용 ASCII 형식의 텍스트 파일을 지원합니다. 다른 텍스트 형식은 지원되지 않습니다.

데이터 백업

네트워크뷰어로 편집해 USB 플래시 드라이브에 저장한 중요 데이터는 미리 다른 (Wireless Manager mobile edition 6.0 팬제어) 미디어에 저장해 두는 것이 좋습니다. 메모리뷰어 기능 사용으로 인해 발생하는 데이터 손상 또는 손상에 대해 당사는 어떠한 책임도 지지 않습니다.

메모리뷰어 기능용 USB 플래시 드라이브

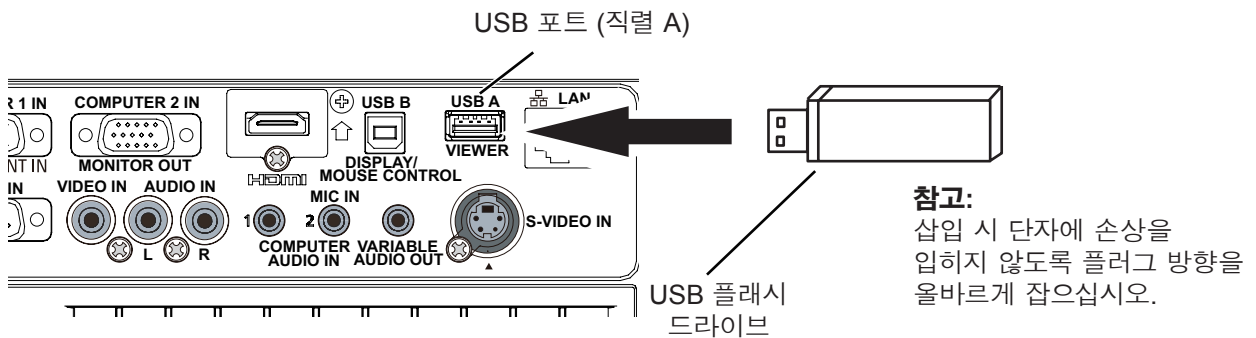
시중에 판매되는 USB 플래시 드라이브를 메모리뷰어 기능용으로 사용할 수 있습니다.

USB 포트는 FAT16 또는 FAT32 형식의 USB 플래시 드라이브를 지원합니다.

다른 형식은 지원되지 않습니다. USB 플래시 드라이브를 포맷할 때 유의하시기 바랍니다.

USB 플래시 드라이브 삽입

소형 USB 플래시 드라이브를 프로젝터 후면 단자의 USB 포트에 바로 삽입합니다(아래 그림 참조).



USB 플래시 드라이브 삽입 및 제거 시 주의사항

USB 플래시 드라이브의 삽입 및 제거 시 다음 사항에 유의하십시오.

- USB 플래시 드라이브를 프로젝터에 삽입하거나 프로젝터가 데이터를 읽고 있는 상태인 경우 USB 플래시 드라이브의 표시등이 깜박입니다. 표시등이 깜박이는 상태에서 USB 플래시 드라이브를 제거하지 마십시오.
- 표시등이 없는 USB 플래시 드라이브를 사용하면 프로젝터가 읽는 데이터를 인식할 수 없습니다. 메모리뷰어 기능을 닫거나 프로젝터를 끈 후에 프로젝터에서 USB 플래시 드라이브를 제거하십시오.
- USB 플래시 드라이브를 자주 설치하거나 제거하지 마십시오. USB 플래시 드라이브를 설치한 후 5초 이상 경과한 후에 제거하십시오. 마찬가지로 제거한 후에도 5초 이상 경과한 후에 설치하십시오. USB 플래시 드라이브를 설치 또는 제거하는 동안 프로젝터는 해당 작동을 위한 전환 구간에 있게 됩니다.



USB 플래시 드라이브 취급 및 보관 시 주의사항

- USB 플래시 드라이브나 캡을 어린이의 손에 닿지 않는 곳에 보관하십시오. 이 드라이브를 삼키면 질식 사고가 발생할 위험이 있습니다.
- 연기나 이상한 냄새가 나면 즉시 주변 기기를 끄고 구입처에 문의하십시오.
- USB 플래시 드라이브에 물이나 화학물질, 기름 등이 들어가지 않도록 하십시오. 감전 또는 화재가 발생할 위험이 있습니다.
- USB 단자에 이물질이나 금속 물체를 넣지 마십시오. 정전기로 인해 데이터가 손실되거나 손상될 수 있습니다.
- USB 플래시 드라이브가 데이터를 읽거나 쓰고 있는 동안에는 컴퓨터 또는 프로젝터에서 이 드라이브를 제거하지 마십시오. 데이터가 손실되거나 손상될 수 있습니다.
- 고온 다습한 곳, 먼지가 많은 곳, 자성 물질이 있는 곳 주변에 USB 플래시 드라이브를 보관하지 마십시오.

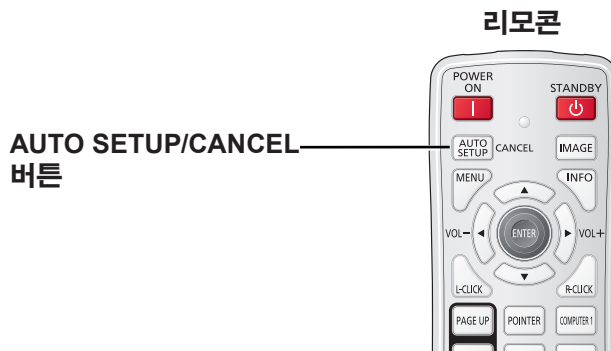
메모리뷰어 바로 시작 모드

USB 플래시 드라이브를 삽입하면 USB 플래시 드라이브 표시등이 깜박이고 입력 모드가 "네트워크"로 자동으로 전환되며 USB 플래시 드라이브의 루트 디렉토리에 저장된 영상이 스크린에 표시됩니다.

- * USB 플래시 드라이브의 루트 디렉토리에 영상 파일이 없을 경우 메모리뷰어 브라우저 창이 나타납니다.
- * USB 플래시 드라이브가 메모리뷰어 모드에 있을 때 프로젝터를 켜다 켜면 프로젝터는 메모리뷰어 모드로 시작해 USB 플래시 드라이브에 저장된 영상이 스크린에 표시됩니다.

메모리뷰어 모드에서 <AUTO SETUP/CANCEL> 버튼을 누르면 메모리뷰어 브라우저 창이 스크린에 나타납니다 (➔ 92페이지).

프로젝터가 메모리뷰어 모드에 있을 때 USB 플래시 드라이브를 제거하면 입력 소스가 USB 플래시 드라이브를 삽입하기 직전에 선택했던 모드로 돌아갑니다.



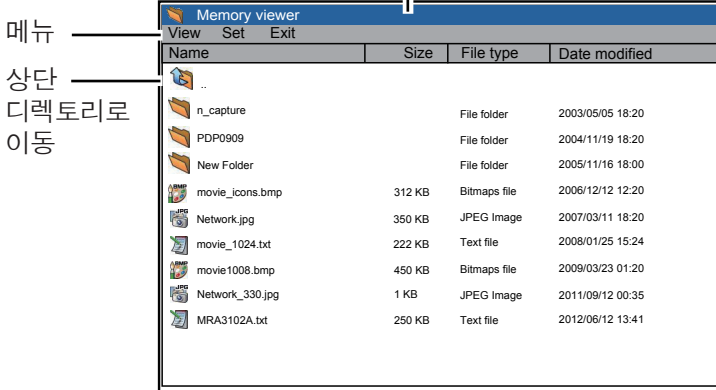
참고

- USB 플래시 드라이브를 사용하는 동안에는 전원을 끄거나 USB 플래시 드라이브를 제거하지 마십시오. USB 플래시 드라이브가 손상될 수 있습니다. USB 플래시 드라이브를 사용 중일 때에는 표시등이 깜박입니다.
- USB 플래시 드라이브는 프로젝터의 전력 상태에 관계없이 삽입하거나 제거할 수 있습니다.
- USB 플래시 드라이브를 제거한 직후 곧바로 삽입하면 메모리뷰어 바로 시작 모드가 실행되지 않을 수 있습니다.
- "Wireless Manager ME6.0"의 [Multi live] 모드에 있는 동안에는 메모리뷰어 모드가 자동으로 시작되지 않습니다. [Multi live] 또는 [Deliver image to all] 모드를 종료한 후 USB 플래시 드라이브를 삽입하거나 다음 페이지에서 "메모리뷰어" 모드로 이동해 사용합니다. (➔ 73페이지)

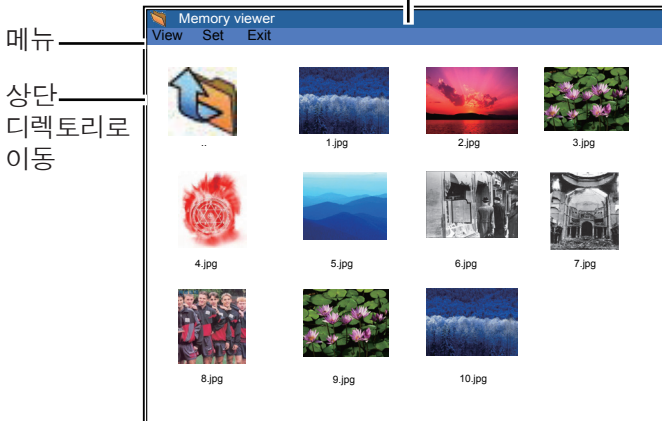
메모리뷰어 브라우저 창 표시

메모리뷰어 모드에서 <AUTO SETUP/CANCEL> 버튼을 누르면 아래와 같은 "축소판 그림" 또는 "파일명 목록"이 스크린에 나타납니다.

파일명 목록 화면 현재 디렉토리 경로 표시



축소판 그림 화면 현재 디렉토리 경로 표시



- 축소판 그림 그리기를 완료하기 전에도 화살표 ▲▼◀▶ 버튼을 눌러 이미지를 선택할 수 있습니다. (이 경우 화살표 ▲▼◀▶ 버튼을 눌러도 축소판 그림 그리기 기능에 아무런 영향을 주지 않습니다.)
- 10MB 이상의 파일은 축소판 그림으로 표시되지 않습니다. 축소판 그림을 대신해 아이콘이 표시됩니다.
- 브라우저 스크린에는 JPEG, 비트맵 및 텍스트 아이콘만 지원됩니다.

아이콘 표시

- 폴더 아이콘 <ENTER> 버튼을 누르면 선택한 폴더의 내용이 표시됩니다.
- 상단 디렉토리 아이콘. <ENTER> 버튼을 누르면 상단 디렉토리로 이동합니다.
- JPEG 파일 아이콘
- 비트맵 파일 아이콘
- 텍스트 파일 아이콘

■ 메모리뷰어 종료

메모리뷰어 기능을 종료하려면 아래의 방법 중 하나를 수행합니다.

● 프로젝트의 온스크린 메뉴로 종료.

1. 프로젝트의 입력 메뉴에서 "유선랜" 또는 "무선랜"을 선택합니다. <ENTER> 버튼을 누릅니다.
2. 화살표 ▲▼ 버튼을 사용해 "메모리뷰어"를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다. 메모리뷰어의 "Enter/Exit" 팔레트가 나타납니다.
3. "Exit"를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

● 메모리뷰어 모드로 종료.

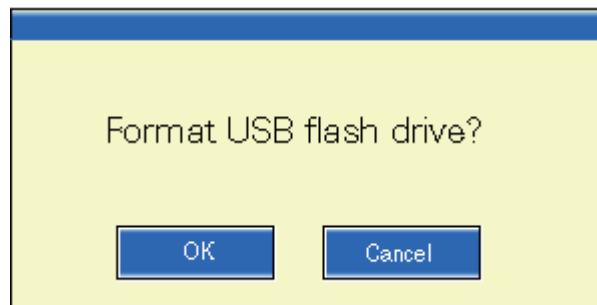
1. 이미지가 표시된 상태에서 <AUTO SETUP/CANCEL> 버튼을 누릅니다. 스크린에 브라우저 창이 나타납니다.
2. <AUTO SETUP/CANCEL> 버튼을 다시 누릅니다. 커서가 메뉴 항목으로 이동합니다.
3. 화살표 ◀▶ 버튼을 사용해 브라우저 창에서 "Exit"를 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

● 종료에 직접 USB 엄지를 연결

■ USB 플래시 드라이브 포맷

새 USB 플래시 드라이브나 컴퓨터 또는 카메라에서 포맷한 USB 플래시 드라이브는 반드시 이 제품으로 포맷해야 합니다. 메모리뷰어는 다른 기기에서 포맷된 USB 플래시 드라이브를 사용할 경우 제대로 기능하지 않을 수 있습니다.

1. 메모리뷰어 모드에서 <AUTO SETUP/CANCEL> 버튼을 누릅니다. 스크린에 브라우저 창이 나타납니다.
2. <AUTO SETUP/CANCEL> 버튼을 다시 누릅니다. 커서가 메뉴 항목으로 이동합니다.
3. 화살표 버튼을 사용해 "Set"에서 "Format"을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다. 포맷 확인 창이 나타납니다.
4. 화살표 ◀▶ 버튼을 사용해 "OK"를 선택하고 <ENTER> 버튼을 눌러 포맷을 시작합니다. 포맷을 완료하는 데 1-2초 정도 걸립니다.



참고

- USB 플래시 드라이브를 포맷하면 저장된 모든 데이터가 삭제될 수 있으므로 포맷하기 전에 중요한 데이터는 백업해 두십시오.
- USB 플래시 드라이브를 포맷하는 동안에는 전원을 끄거나 USB 플래시 드라이브를 제거하지 마십시오. USB 플래시 드라이브가 손상될 수 있습니다. 포맷 중일 때에는 USB 플래시 드라이브가 깜박입니다.

LAMP 및 WARNING 표시등

표시된 문제 해결

프로젝터 내부에 문제가 발생할 경우 <ON(G)/STANDBY(R)>, <LAMP> 및/또는 <WARNING> 표시등이 이를 알려줍니다. 문제 발생 시 다음과 같이 관리하십시오.

주의

- 문제를 해결하기 전에 "프로젝터 끄기"에 기재된 전원 끄기 절차를 따르십시오. (▶ 36페이지)
- 여러 개의 표시등이 점등 또는 깜박일 경우 각각의 표시등을 점검하면서 프로젝트의 상태를 확인하십시오.

참고

- <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등에 나타난 전원 상태를 확인하십시오.

LAMP 표시등

표시등	황색으로 켜짐.
상태	투사 램프의 수명이 거의 다했습니다.
확인	스크린에 램프교환 아이콘이 표시되어 있습니까?
문제 해결	램프를 교환합니다. (▶ 98페이지)

참고

- 램프를 교환한 후에도 <LAMP> 표시등이 황색으로 계속 켜져 있을 경우에는 대리점에 수리를 의뢰하십시오.

WARNING 표시등

표시등	적색으로 켜짐.	적색으로 깜박임.
상태	프로젝터에서 비정상적인 상태가 탐지되고 프로젝터를 끌 수 없습니다.	프로젝터 내부 온도가 너무 높으면 <WARNING> 표시등이 천천히 깜박입니다. 프로젝터 내부 온도가 더 높아지면 <WARNING> 표시등이 빠른 속도로 깜박이고 <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등이 황색으로 깜박입니다. 프로젝터 내부가 냉각되어 정상 온도로 돌아오면 표시등이 자동으로 꺼집니다.
확인	AC 전원 코드를 뽑다가 다시 연결한 다음 프로젝터를 켜십시오.	- 프로젝트 주변에 적절한 환기 공간을 마련했습니까? 설치 상태를 점검해 프로젝트의 환기구가 막혀 있지 않은지 확인하십시오. - 프로젝터를 냉난방기 덕트 또는 환기구 근처에 설치했습니까? - 필터가 깨끗합니까?
문제 해결	프로젝터가 다시 꺼지면 AC 전원 코드를 빼내고 대리점 또는 서비스 센터에 문의해 점검 또는 수리를 받으십시오.	- 적절한 장소에 프로젝터를 설치하십시오. - 프로젝터를 덕트나 환기구와 일정한 거리를 두고 설치하십시오. - 필터를 교환하십시오.

참고

- 위와 같은 조치를 취한 후에도 <WARNING> 표시등이 계속 적색으로 켜지거나 깜박일 경우에는 대리점에 수리를 의뢰하십시오. 프로젝트가 켜져 있는 상태로 두지 마십시오. 감전 또는 화재의 위험이 있습니다.
- 프로젝트에서 비정상적인 상태가 탐지되고 프로젝터를 끌 수 없습니다. AC 전원 코드를 뽑다가 다시 연결한 다음 프로젝터를 켜십시오. 프로젝트가 다시 꺼지면 AC 전원 코드를 빼내고 대리점 또는 서비스 센터에 문의해 점검 또는 수리를 받으십시오. 프로젝트가 켜져 있는 상태로 두지 마십시오. 감전 또는 화재의 위험이 있습니다.

교환

기기 교환 시 주의 사항

- 부품을 유지보수하거나 교체할 경우에는 먼저 전원을 끄고 벽면 콘센트에서 전원 플러그를 빼십시오. (▶ 32, 36페이지)
- 전원을 공급할 때에는 "프로젝터 전원 끄기" (▶ 36페이지)에 기재된 절차를 따르십시오.

유지보수

■ 외부 케이스

부드럽고 마른 천으로 먼지와 이물질을 닦아냅니다.

- 오염이 심한 경우에는 마른 천으로 닦기 전에 천에 물을 적신 다음 꼭 짜서 닦은 다음 마른 천으로 물기를 깨끗히 닦아냅니다.
- 벤젠, 소독용 알콜, 기타 세정제, 가정용 세제. 이러한 물질을 사용할 경우 외부 케이스가 손상될 수 있습니다.
- 화학 처리된 먼지떨이를 사용할 경우에는 해당 지침을 따르십시오.

■ 렌즈의 전면 유리 표면

부드럽고 마른 천으로 렌즈 전면 표면의 먼지와 이물질을 닦아냅니다.

- 표면이 거친 천이나 습기, 기름기 또는 먼지가 많이 묻은 천을 사용하지 마십시오.
- 렌즈를 닦을 때 과도한 힘을 가하면 렌즈가 깨질 수 있습니다.

주의

- 렌즈는 유리로 되어 있습니다. 닦을 때 과도한 힘을 가하면 유리 표면에 흠집이 생길 수 있습니다. 취급 시 각별한 주의가 필요합니다.

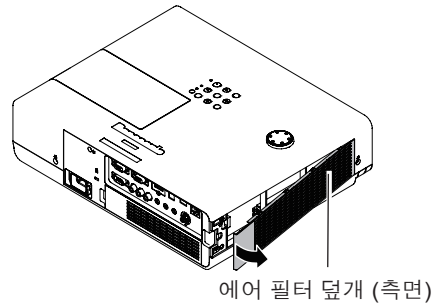
기기 교환

에어 필터는 프로젝터 측면과 뒷면에 장착되어 있습니다.

■ 에어 필터(측면) 교환

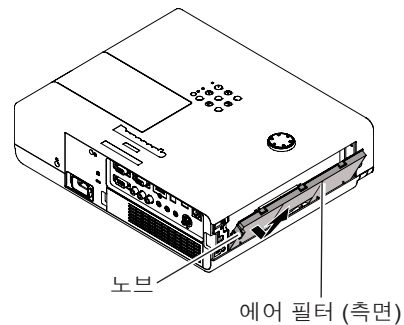
1) 에어 필터 커버를 제거합니다.

- 에어 필터 커버를 그림의 화살표 방향으로 열어 제거합니다.



2) 에어 필터를 제거합니다.

- 에어 필터의 노브를 잡고 화살표 방향으로 잡아당기면 에어 필터 상단이 튀어나옵니다.
 - 에어 필터를 위로 꺼냅니다.
- 에어 필터를 제거한 후 에어 필터 케이스와 프로젝터의 공기 주입구에 쌓인 이물질을 제거합니다.



3) 새 에어 필터를 끼웁니다.

- 에어 필터 노브(프로젝터 외부에 위치)를 잡고 단계 2)의 반대 순서로 실시합니다.
- 마지막으로 필터를 프로젝터에 장착할 때에는 필터 부분을 누르지 마십시오.

4) 에어 필터 커버를 설치합니다.

- 에어 필터 커버가 제대로 닫혀 있는지 확인합니다.

■ 에어 필터(후면) 교환

1) 에어 필터 커버를 제거합니다.

- 에어 필터 커버를 그림의 화살표 방향으로 열어 제거합니다.

2) 에어 필터를 제거합니다.

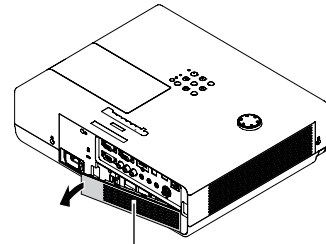
- 에어 필터의 노브를 잡고 화살표 방향으로.
- 에어 필터를 제거한 후 에어 필터 케이스와 프로젝터의 공기 주입구에 쌓인 이물질을 제거합니다.

3) 새 에어 필터를 끼웁니다.

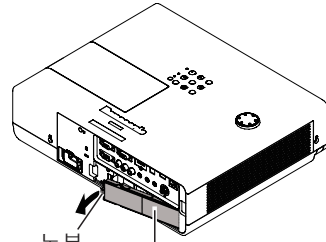
- 에어 필터 노브(프로젝터 외부에 위치)를 잡고 단계 2)의 반대 순서로 실시합니다.
- 마지막으로 필터를 프로젝터에 장착할 때에는 필터 부분을 누르지 마십시오.

4) 에어 필터 커버를 설치합니다.

- 에어 필터 커버가 제대로 닫혀 있는지 확인합니다.



에어 필터 덮개 (후면)



노브
에어 필터 (후면)

■ 필터카운터 초기화

필터를 교환한 후 필터카운터를 초기화하십시오. (▶ 64페이지 "필터 카운터 리셋" 참조)

주의

- 에어 필터를 교환하기 전에 먼저 전원을 끄십시오.
- 에어 필터를 장착할 때에는 에어 필터가 떨어져도 프로젝터가 안전한 상태에서 안정적으로 작동할 수 있도록 하십시오.
- 필터를 제거한 상태에서 프로젝터를 사용하지 마십시오. 광학 부품에 먼지가 쌓여 화질이 나빠질 수 있습니다.
- 환기구에는 어떤 물건도 넣지 마십시오. 프로젝터가 오작동을 일으킬 수 있습니다.
- 물이나 다른 약액으로 필터를 닦지 마십시오. 필터가 손상될 수 있습니다.
- 에어 필터를 교환한 후 필터 카운터를 재설정합니다. 카운터를 재설정하지 않으면 프로젝터 전원이 안전을 위해 자동으로 꺼집니다.

램프

램프는 소모품입니다. 정보 메뉴(▶ 66페이지)에 있는 램프 실행시간 을 사용해 총 사용 시간을 확인할 수 있습니다.

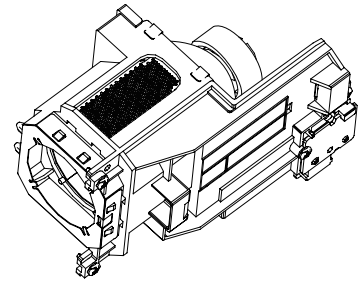
램프를 교환할 때에는 전문 기술자에게 의뢰하는 것이 좋습니다. 대리점에 문의하시기 바랍니다. 새 램프(ET-LAV200)를 구입하려면 대리점에 문의하시기 바랍니다.

주의:

- 램프가 뜨거운 상태에서 교환하지 마십시오. (사용 후 1 시간 정도 기다립니다.)
커버 내부가 뜨거워 화상을 입을 수 있으므로 각별히 주의하십시오.

램프 교환 시 주의 사항

- 램프의 발광원은 유리로 되어 있어 단단한 표면에 부딪히거나 떨어지면 파열될 수 있습니다. 취급 시 각별한 주의가 필요합니다.
- 램프를 교환할 때에는 Phillips 스크류드라이버가 필요합니다.
- 램프 교환 시 램프를 손으로 잡으십시오.
- 조명이 들어오지 않아 램프를 교체하는 경우 램프가 파손되었을 수 있습니다. 천정에 설치한 프로젝터의 램프를 교체할 경우에는 항상 램프가 파손된 것으로 가정하고 램프 커버 아래쪽이 아닌 곳에 서서 작업해야 합니다. 램프 커버를 조심스럽게 분리합니다. 램프 커버를 열 때 유리 조각이 떨어질 수 있습니다. 유리 조각이 눈이나 입에 들어간 경우 즉시 진료를 받으십시오.
- 램프에는 수은이 포함되어 있습니다. 사용한 램프의 처리 방법에 대한 자세한 내용은 지역 기관 또는 대리점에 문의하시기 바랍니다.





주의

- 지정된 램프만 사용하십시오.
- 별도로 판매되는 액세서리 및 부품의 번호는 예고 없이 변경될 수 있습니다.

램프 교환 시기

램프 기기는 소모품입니다. 램프 기기는 시간이 지나면서 밝기가 감소하므로 정기적으로 교체해야 합니다. 프로젝터의 투사 램프가 수명이 다한 경우 스크린에 램프교환 아이콘이 표시되고 <LAMP> 표시등이 황색으로 깜박입니다. 사용한 램프를 새 램프로 즉시 교환하십시오.

램프 실행시간	온스크린 램프교환 아이콘 	LAMP 표시등 
2 500시간 이상*	메시지가 4초간 표시됩니다. 4초 내에 아무 버튼이나 누르면 메시지가 사라집니다.	황색으로 켜집니다 (대기모드에서도 동일).
2 700시간 이상*	전원이 램프를 교체하지 않고 켜져있는 경우 전원이 자동으로 프로젝터의 오작동을 방지하기 위해 약 10 분 후에 꺼집니다.	

* 2 700시간 사용이 일반적인 지침이나, 보장되지는 않습니다. 램프 런타임은 "램프 전력"메뉴의 설정에 따라 다릅니다.

참고

- [화면표시] 기능이 [Off](▶ 59페이지)로 설정되어 있거나 "일시정지"(▶ 40페이지) 또는 "AV 무음"(▶ 41페이지) 기능이 사용되고 있을 경우에는 램프교환 아이콘이 표시되지 않습니다.

■ 램프 교환

주의:

- 프로젝터를 천장에 설치할 때에는 프로젝터 얼굴을 프로젝터 가까이 두고 작업하지 마십시오.
- 램프 및 램프 커버를 단단히 장착하십시오.
- 램프가 잘 설치되지 않으면 제거한 후 다시 설치하십시오. 램프를 강제로 설치하면 커넥터가 손상될 수 있습니다.

1) "프로젝터 끄기"에 기재된 전원 끄기 절차에 따라 전원을 끄십시오. (➡ 36페이지)
AC 전원 코드를 빼내십시오. 일시간 이상 기다린 후 램프와 주변이 냉각되었는지 확인합니다.

2) 필립스 스크류드라이버를 사용해 램프 커버 고정 나사를 풀고 램프 커버를 제거하십시오.

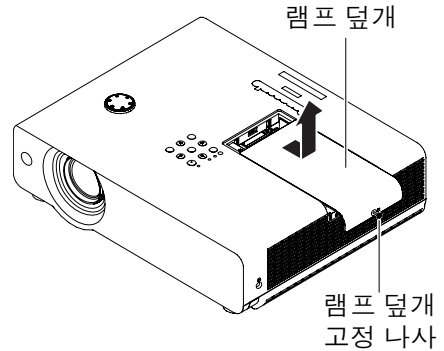
- 램프 커버를 화살표 방향으로 천천히 잡아당겨 빼내십시오.

3) 필립스 스크류드라이버를 사용해 램프 커버 고정 나사를 끝까지 돌려 풀고 램프 커버를 제거하십시오. 사용한 램프 손잡이를 잡고 프로젝트에서 천천히 잡아당겨 빼내십시오.

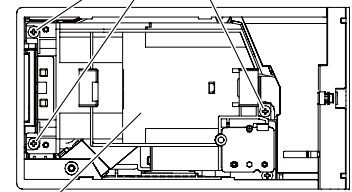
4) 새 램프를 올바른 방향으로 돌려 끼우십시오. 필립스 스크류드라이버를 사용해 3개의 램프 고정 나사를 단단히 조이십시오.

5) 램프 커버를 장착하고 필립스 스크류드라이버를 사용해 램프 커버 고정 나사를 단단히 조이십시오

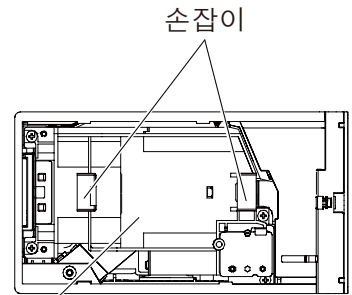
- 램프 커버를 화살표 반대 방향으로 천천히 밀고 돌리면서 장착하십시오.



램프 덮개 고정 나사



램프



램프

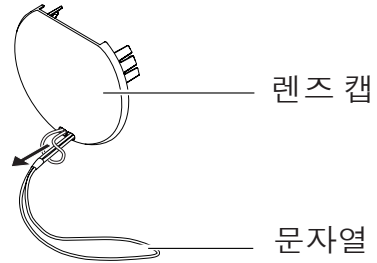
참고

- 새 램프(ET-LAV200)로 교환하면 프로젝터가 램프 총 사용 시간을 자동으로 초기화합니다.

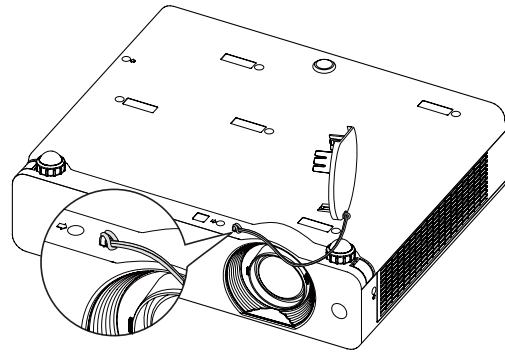
렌즈 캡 장착

프로젝터를 운반하거나 장시간 사용하지 않을 경우에는 렌즈 캡을 장착해 두십시오.
액세서리 줄을 사용해 다음 절차에 따라 렌즈 캡을 부착해 놓으면 렌즈 캡을 분실할 염려가 없습니다.

1) 얇은 줄 끝을 렌즈 캡 구멍에 끼웁니다.




2) 다른 쪽 줄 끝을 프로젝터 밑면에 있는 구멍에 끼웁니다.



문제 해결

다음 사항을 확인하십시오. 자세한 내용은 해당 페이지를 참조하십시오.

문제	원인	참조 페이지
전원이 켜지지 않을 경우.	● 전원 코드가 연결되어 있지 않을 수 있습니다.	—
	● 벽면 콘센트에서 전기가 공급되지 않습니다.	—
	● 회로 차단기가 작동되었습니다.	—
	● <LAMP> 표시등, <ON(G)/STANDBY(R)> 표시등 또는 <WARNING> 표시등이 켜지거나 깜박입니까?	33, 94
	● 램프 커버가 제대로 설치되지 않았습니다.	98
영상이 표시되지 않을 경우.	● 비디오 신호 입력 소스가 단자에 제대로 연결되지 않았습니다	31
	● 입력 선택 설정이 잘못되었을 수 있습니다.	40
	● [밝기] 조정 설정이 최소 설정으로 되어 있을 수 있습니다.	51
	● 프로젝터에 연결된 입력 소스에 문제가 있을 수 있습니다.	—
	● [AV 무음] 기능이 사용 중일 수 있습니다.	41
영상이 흐리게 표시될 경우.	● 렌즈 캡이 렌즈 캡에 부착되어 있습니다.	19
	● 렌즈 초점이 잘못 설정되어 있을 수 있습니다.	37
	● 프로젝터와 스크린간 거리가 잘못되어 있을 수 있습니다.	28-29
	● 렌즈 표면에 이물질이 묻어 있을 수 있습니다.	16
	● 프로젝터가 너무 기울어져 있을 수 있습니다.	—
컬러가 흐리거나 회색 빛을 띵니다.	● [색농도] 또는 [색조] 조정이 잘못 되었을 수 있습니다.	51
	● 프로젝터에 연결된 입력 소스가 제대로 조정되지 않았을 수 있습니다.	—
	● RGB 케이블이 손상되었습니다.	—
내부 스피커에서 사운드가 출력되지 않을 경우.	● 입력 단자가 올바르게 연결되지 않았을 수 있습니다.	31
	● 볼륨이 최소 레벨로 설정되었을 수 있습니다.	38, 57
	● [AV 무음] 기능이 켜져 있을 수 있습니다.	41
	● VARIABLE AUDIO OUT이 연결되어 있을 경우에는 프로젝터 내장 스피커를 사용할 수 없습니다.	25
	● [음소거] 기능이 켜져 있을 수 있습니다.	40, 57
리모콘이 작동하지 않을 경우.	● 배터리가 거의 소진되었을 수 있습니다.	—
	● 배터리가 제대로 끼워져 있지 않을 수 있습니다.	26
	● 프로젝터의 리모콘 신호 수신기 앞이 차단되어 있을 수 있습니다.	22
	● 리모콘이 작동 범위를 벗어났을 수 있습니다.	22
	● 형광등과 같은 강한 불빛이 신호 수신기에 비치고 있습니다.	22
	● 프로젝터 코드와 리모콘 코드가 서로 다르게 설정되어 있을 수 있습니다.	62
프로젝터의 제어 버튼이 작동하지 않을 경우.	● [설정] 섹션에 있는 [안전]의 [키 잠금] 기능에 의해 제어 패널이 잠겨 있을 경우에는 제어 패널을 사용할 수 없습니다.	63
영상이 제대로 표시되지 않을 경우.	● VCR 또는 다른 신호 소스에 문제가 있을 수 있습니다.	—
	● 프로젝터와 호환되지 않는 신호가 입력되고 있습니다.	110-113
영상이 컴퓨터에 표시되지 않을 경우.	● 케이블 길이가 옵션 케이블 길이보다 길 수 있습니다.	—
	● 랩톱 컴퓨터의 외부 비디오 출력이 잘못되었을 수 있습니다.	—

문제	원인	참조 페이지
HDMI 기기에 영상이 표시되지 않거나 영상이 불안정한 경우.	<ul style="list-style-type: none"> ● HDMI 케이블이 확실하게 연결되어 있습니까? ● 프로젝터와 연결 기기를 끈 다음 다시 켜십시오. 다시 켜십시오. ● 지원되지 않는 케이블을 연결했습니까? 	<p>31</p> <p>—</p> <p>110-113</p>
HDMI 기기에서 사운드가 출력되지 않을 경우.	<ul style="list-style-type: none"> ● 연결한 기기의 사운드 채널을 리니어 PCM으로 설정하십시오. ● HDMI 케이블 연결 시 출력되는 오디오 신호가 없을 경우 오디오 케이블을 COMPUTER AUDIO IN 2 단자에 연결하고 "설정" 메뉴의 "사운드"에서 "컴퓨터 2"로 설정합니다. 	<p>—</p> <p>60</p>
영상이 왜곡되거나 스크린보다 크게 투사될 경우.	<ul style="list-style-type: none"> ● [PC조정] 또는 [스크린]을 확인하고 조정하십시오. 	48, 54
스크린에  마크가 표시됩니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 조작이 잘못되었습니다. 올바르게 조작하십시오. 	—

참고

- 위와 같은 조치를 취한 후에도 문제가 해결되지 않을 경우에는 대리점에 문의하시기 바랍니다.

PJLink 프로토콜

프로젝터의 네트워크 기능은 PJLink class 1을 지원하며 PJLink 프로토콜을 사용하여 컴퓨터에서 프로젝터 설정 및 프로젝터 상태 질의 작업을 수행할 수 있습니다.

■ 제어 명령

다음 표는 프로젝터 제어에 사용할 수 있는 PJLink 프로토콜 명령어를 보여줍니다.

커맨드	제어 상세	참고
POWR	전원 공급기 제어	변수 0 = 스펜바이 1 = 전원 켜짐
POWR ?	전원 공급기 상태 문의	변수 0 = 스펜바이 1 = 전원 켜짐 2 = 냉각 진행 중 3 = 웹업 처리중
INPT	입력 선택	변수
INPT ?	입력 선택 문의	11 = RGB 1 12 = RGB 2 13 = SCART 21 = VIDEO 22 = S-VIDEO 23 = COMPONENT 31 = HDMI 51 = 네트워크
AVMT	AV MUTE 컨트롤	변수
AVMT ?	AV MUTE 상태 쿼리	30 = AV 무음 모드 꺼짐 31 = AV 무음 모드 켜짐
ERST ?	오류 상태 문의	변수 1번째 바이트: 팬 에러를 표시, 범위 0-2 2번째 바이트: 램프 에러를 표시, 범위 0-2 3번째 바이트: 온도 에러를 표시, 범위 0-2 4번째 바이트: 0 으로 고정 5번째 바이트: 필터 에러를 표시, 범위 0-2 6번째 바이트: 기타 에러를 표시, 범위 0-2 0에서 2까지의 각 값에 대한 정의는 다음과 같습니다. 0 = 아무런 오류 없음 1 = 경고 2 = 오류
LAMP ?	램프 상태 문의	변수 1번째 자리 (1-5 자리): 램프 축적 조작 시간 2번째 자리: 0 = 램프 off, 1 = 램프 on
INST ?	입력 선택 리스트 문의	다음은 반환되는 변수입니다. "11, 12, 13, 21, 22, 23, 31, 51"
NAME ?	프로젝터명 문의	[프로젝터명]의 [네트워크]에 대한 이름 설정이 되돌려집니다
INF1 ?	제조사명 문의	"Panasonic"이 되돌려집니다.
INF2 ?	모델명 문의	모델 이름을 "VX505N" 또는 "VW435N"로 응답합니다.
INF0 ?	버전 숫자와 같은 기타 정보 문의	버전 숫자와 같은 정보가 되돌려집니다.
CLSS ?	클래스 정보 문의	"1"이 되돌려집니다.

■ PJLink 시큐리티 인증

시큐리티 인증으로 PJLink을 사용하는 경우에는, 웹 브라우저 제어를 할 수 있는 관리자 권한을 위한 비밀번호 설정 및 사용자 권한을 위한 비밀번호 설정중의 하나를 PJLink에 대한 비밀번호로 사용할 수 있습니다 (▶ 87페이지).

시큐리티 인증없이 PJLink를 사용하는 경우에는 웹 브라우저 제어의 관리자 권한에 대한 비밀번호와 사용자 권한에 대한 비밀번호없이 사용하도록 설정합니다.

PJLink에 대한 사양은 일본 비즈니스기계 정보시스템 산업협회 웹사이트를 참조해 주십시오.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/>

LAN을 통한 제어 명령어

■ WEB 제어 관리자 권한 암호가 설정된 경우 (보호 모드)

● 연결 방법

1) 프로젝터의 IP 주소 및 포트 번호 (초기 설정값 = 1 024)를 얻어 프로젝터에 연결을 요청합니다.

프로젝터의 메뉴 화면에서 IP 주소와 WEB 컨트롤 페이지에서 포트 번호를 취득합니다.

IP 주소: 메인 메뉴 → [네트워크] → [네트워크 상태]

포트 번호: WEB 컨트롤 "Detailed set up" → "Command port set up" 페이지에서 취득

2) 프로젝터로부터 응답이 있습니다.

응답 데이터

섹션	공백	모드	공백	무작위 번호 섹션	종료 기호
"NTCONTROL" (ASCII 문자열)	' '	'1'	' '	"zzzzzzzz" (ASCII 코드 16진수)	(CR) 0x0d
9 바이트	1 바이트	1 바이트	1 바이트	8 바이트	1 바이트

모드: 1 = 보호 모드

3) MD5 알고리즘을 사용하여 다음 데이터에서 32 바이트 해시 값을 생성합니다.

"xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz"

xxxxxx: WEB 제어를 위한 관리자 권한 사용자 명칭(기본 사용자 명칭은 "admin1"입니다).

yyyyy: 위 관리자 권한 사용자의 암호 (기본 암호는 "panasonic"입니다).

zzzzzzzz: 단계 2 에서 얻은 8바이트 무작위 번호

● 명령어 전송 방법

다음 형식을 사용하여 전송합니다.

전송된 데이터

헤더		데이터 섹션		종료 기호
해시 값 (위에 <연결 방법> 참조)	'0'	'0'	제어 명령어 (ASCII 문자열)	(CR) 0x0d
32 바이트	1 바이트	1 바이트	정의되지 않은 길이	1 바이트

수신된 데이터

헤더		데이터 섹션		종료 기호
'0'	'0'	제어 명령어 (ASCII 문자열)	(CR) 0x0d	
0x30	0x30	정의되지 않은 길이	1 바이트	
1 바이트	1 바이트			

오류 응답

오류 메시지		종료 기호
"ERR1"	정의되지 않은 제어 명령어	(CR) 0x0d
"ERR2"	변수 범위 이탈	
"ERR3"	사용 중인 상태 또는 비허용 기간	
"ERR4"	시간 초과 또는 비허용 기간	
"ERR5"	잘못된 데이터 길이	
"ERRA"	암호 불일치	
4 바이트		1 바이트

■ WEB 제어 관리자 권한 암호가 설정되지 않은 경우 (비보호 모드)

● 연결 방법

1) 프로젝터의 IP 주소 및 포트 번호 (초기 설정값 = 1 024)를 얻어 프로젝터에 연결을 요청합니다.

프로젝터의 메뉴 화면에서 IP 주소와 WEB 컨트롤 페이지에서 포트 번호를 취득합니다.

IP 주소: 메인 메뉴 → [네트워크] → [네트워크 상태]

포트 번호: WEB 컨트롤 "Detailed set up" → "Command port set up" 페이지에서 취득

2) 프로젝터로부터 응답이 있습니다.

응답 데이터

데이터 섹션	공백	모드	종료 기호
"NTCONTROL" (ASCII 문자열)	' '	'0'	(CR)
9 바이트	0x20	0x30	0x0d
	1 바이트	1 바이트	1 바이트

모드: 모드: 0 = 비보호 모드

● 명령어 전송 방법

다음 명령어 형식을 이용하여 전송합니다.

전송된 데이터

헤더		데이터 섹션	종료 기호
'0'	'0'	제어 명령어	(CR)
0x30	0x30	(ASCII 문자열)	0x0d
1 바이트	1 바이트	정의되지 않은 길이	1 바이트

수신된 데이터

헤더		데이터 섹션	종료 기호
'0'	'0'	제어 명령어	(CR)
0x30	0x30	(ASCII 문자열)	0x0d
1 바이트	1 바이트	정의되지 않은 길이	1 바이트

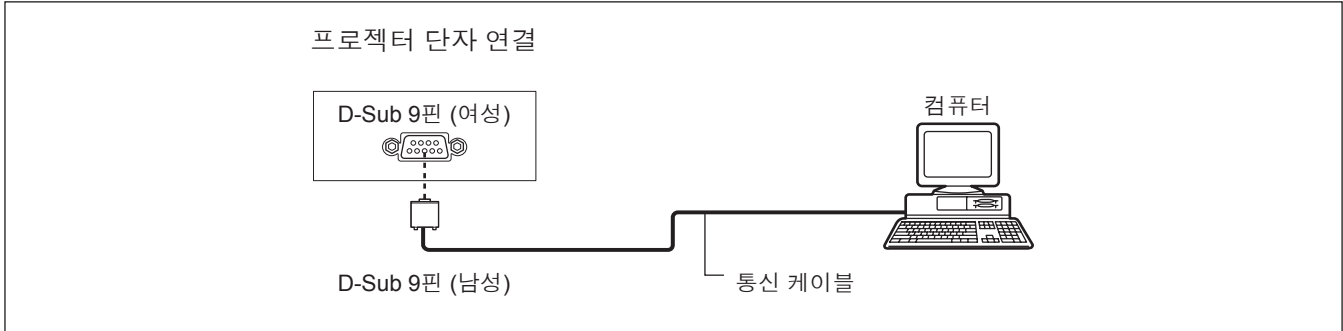
수신된 데이터

오류 메시지		종료 기호
"ERR1"	정의되지 않은 제어 명령어	(CR) 0x0d
"ERR2"	변수 범위 이탈	
"ERR3"	사용 중인 상태 또는 비허용 기간	
"ERR4"	시간 초과 또는 비허용 기간	
"ERR5"	잘못된 데이터 길이	
"ERRA"	암호 불일치	
4 바이트		1 바이트

직렬 단자

프로젝터의 커넥터 패널에 있는 직렬 커넥터는 RS-232C 인터페이스 규격에 맞도록 설계되어 이 커넥터에 연결된 PC를 통해 프로젝터를 제어할 수 있습니다.

■ 연결



■ 핀 지정 및 신호명

D-Sub 9핀 (여성) 외관	핀 번호	신호명	내용
		①	—
②		TXD	전송 데이터
③		RXD	수신 데이터
④		—	NC
⑤		GND	접지
⑥		—	NC
⑦		RTS	내부 연결
⑧		CTS	
⑨		—	NC

■ 통신 상태

신호 레벨	RS-232C 규격
동기화 방법	비동기
전송 속도	19 200 bps
패리티	없음

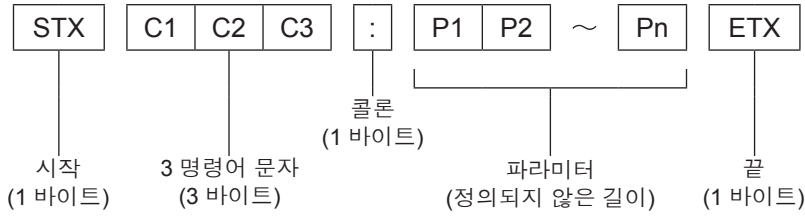
문자 길이	8비트
정지 비트	1비트
X 파라미터	없음
S 파라미터	없음

참고

- [네트워크] 메뉴에서 [AMX D. D.] 기능을 [On]으로 설정할 경우 전송 속도가 자동으로 9 600 bps 로 변경됩니다.

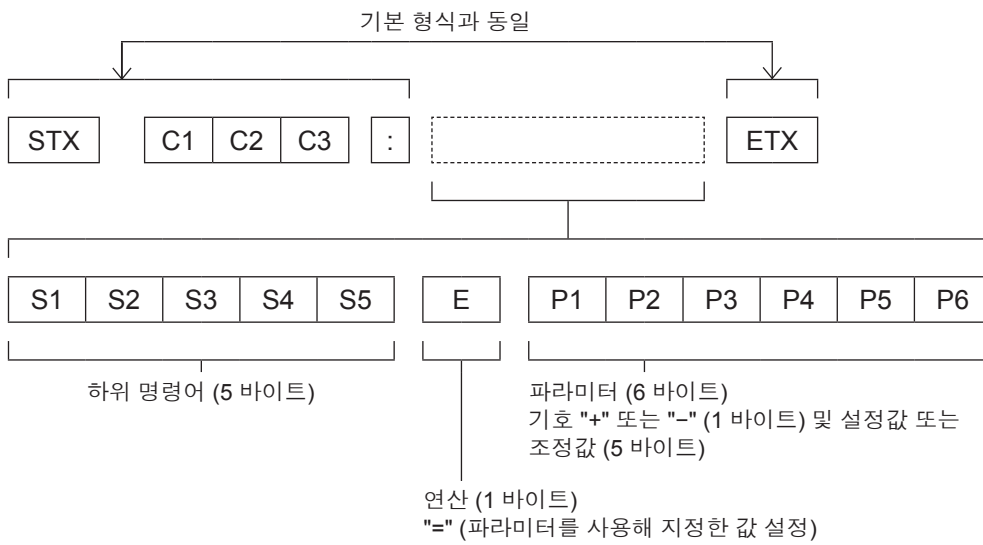
■ 기본 형식

컴퓨터에서의 전송은 STX로 시작해, 명령어, 파라미터, ETX가 차례대로 전송됩니다. 제어 관련 세부 사항에 따라 파라미터를 추가하십시오.



*: 파라미터가 없이 명령을 보낼 경우에는 콜론(:)이 필요 없습니다.

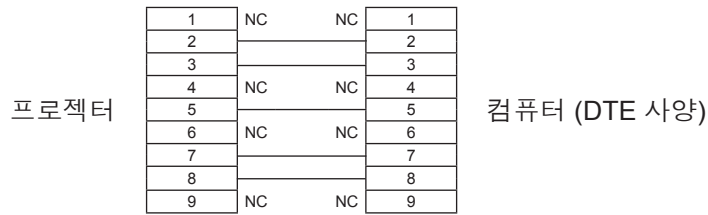
■ 기본 형식 (하위 명령 사용)



*: 파라미터가 필요 없는 명령을 보낼 경우에는 연산 (E)와 파라미터가 필요 없습니다.

■ 케이블 사양

[컴퓨터에 연결할 경우]



■ 제어 명령

컴퓨터로 프로젝터를 제어할 경우 다음과 같은 명령을 사용합니다.

[프로젝터 제어 명령]

명령	제어 내용	비고
PON	전원 [ON]	
POF	전원 [OFF]	
IIS	INPUT 선택	(파라미터) VID = 비디오 SVD = S-video RG1 = 컴퓨터 1 (RGB) RG2 = 컴퓨터 2 (RGB) HD1 = HDMI SCT = 컴퓨터 1 (Scart) NWP = 네트워크
OSH	AV 무음 기능	투사와 사운드를 일시 정지합니다. 명령을 연속으로 보내지 마십시오. (파라미터) 0 = AV 무음 모드 끄기 1 = AV 무음 모드 켜기
OFZ	일시정지	(파라미터) 0 = 일시정지 모드 끄기 1 = 일시정지 모드 켜기
AUU	볼륨 +	
AUD	볼륨 -	
DZU	D. ZOOM +	
DZD	D. ZOOM -	
QPW	파워 퀴리	000 = 대기 001 = 전원 켜짐
Q\$\$	램프 상태 퀴리	(콜백) 0 = 대기 1 = 램프 ON 제어 활성화 2 = 램프 ON 3 = 램프 OFF 제어 활성화

■ <S-VIDEO IN> 단자의 핀 할당 및 신호명

외관	핀 번호	신호명
	①	GND (휘도 신호)
	②	GND (컬러 신호)
	③	휘도 신호
	④	컬러 신호

■ <COMPUTER 1 IN/COMPONENT IN> 단자의 핀 지정 및 신호명

외관	핀 번호	신호명
	①	R/P _R
	②	G/G · SYNC/Y
	③	B/P _B
	⑨	+ 5V
	⑫	DDC 데이터
	⑬	HD/SYNC
	⑭	VD
	⑮	DDC 클럭
	④	지정 안 함
	⑤ - ⑧, ⑩, ⑪	GND 단자

④: 지정 안 함
⑤ - ⑧, ⑩, ⑪: GND 단자

■ <COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT> 단자의 핀 지정 및 신호명

외관	핀 번호	신호명
	①	R/P _R
	②	G/G · SYNC/Y
	③	B/P _B
	⑬	HD/SYNC
	⑭	VD
	④, ⑨, ⑪, ⑫, ⑮	지정 안 함
⑤ - ⑧, ⑩	GND 단자	

④, ⑨, ⑪, ⑫, ⑮: 지정 안 함
⑤ - ⑧, ⑩: GND 단자

■ <HDMI IN> 단자의 핀 지정 및 신호명

외관	핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
	①	T.M.D.S 데이터 2+	⑪	T.M.D.S 클럭 실드
	②	T.M.D.S 데이터 2 실드	⑫	T.M.D.S 클럭 -
	③	T.M.D.S 데이터 2-	⑬	CEC
	④	T.M.D.S 데이터 1+	⑭	—
	⑤	T.M.D.S 데이터 1 실드	⑮	SCL
	⑥	T.M.D.S 데이터 1-	⑯	SDA
	⑦	T.M.D.S 데이터 0+	⑰	DDC/CEC GND
	⑧	T.M.D.S 데이터 0 실드	⑱	+ 5V
	⑨	T.M.D.S 데이터 0-	⑱	핫플러그 탐지
	⑩	T.M.D.S 클럭 +		

■ USB 커넥터(A 타입)

외관	핀 번호	신호명
	①	+ 5V
	②	- 데이터
	③	+ 데이터
	④	GND

■ USB 커넥터(B 타입)

외관	핀 번호	신호명
	①	+ 5V
	②	- 데이터
	③	+ 데이터
	④	GND

기술 정보

호환 가능한 신호 목록

아래 표에서는 프로젝터와 호환 가능한 신호 유형이 지정되어 있습니다.
 형식: V = VIDEO, S = S-VIDEO, C = COMPUTER, Y = YP_BPR, H = HDMI

모드	화면 해상도*1 (도트)	스캐닝 주파수		도트 클럭 주파수 (MHz)	영상 화질*2		PnP*3	형식
		H (kHz)	V (Hz)		PT- VW435NEA	PT- VX505NEA		
NTSC/NTSC 4.43/ PAL-M/PAL 60	720 x 480	15.7	59.9	--	A	A		V/S
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576	15.6	60.0	--	A	A		V/S
480p	640 x 480	31.47	59.88	25.2	A	A		C/Y
480i	640 x 480i	15.734	60.00	12.2727	A	A		
576p	768 x 576	31.25	50.00	29.5	A	A		
576i	768 x 576i	15.625	50.00	14.75	A	A		
720p	1 280 x 720	37.50	50.00	74.25	AA	A		
		45.00	60.00	74.25	AA	A		
1 035i	1 920 x 1 035i	33.75	60.00	74.25	A	A		
1 080i	1 920 x 1 080i	28.125	50.00	74.25	A	A		
		33.75	60.00	74.25	A	A		
VGA	640 x 480	31.47	59.88	25.149	A	A	○	
		37.86	74.38	31.50	A	A		
		37.86	72.81	31.50	A	A	○	
		37.50	75.00	31.50	A	A	○	
		43.269	85.00	36.00	A	A		
	640 x 400	31.47	70.09	25.175	A	A		
720 x 400	31.47	70.09	28.322	A	A			
SVGA	800 x 600	35.156	56.25	36.00	A	A	○	
		37.88	60.32	40.00	A	A	○	
		46.875	75.00	49.50	A	A	○	
		53.674	85.06	56.25	A	A		
		48.08	72.19	50.00	A	A	○	
		37.90	61.03	40.02	A	A		
		34.50	55.38	36.432	A	A		
		38.00	60.51	40.128	A	A		
		38.60	60.31	38.60	A	A		
		32.70	51.09	32.70	A	A		
38.00	60.51	40.128	A	A				
MAC	1 280 x 960	75.00	75.08	126.00	A	A		
	1 280 x 1 024	80.00	75.08	135.20	A	A		
MAC 13	640 x 480	35.00	66.67	30.24	A	A		
MAC LC13		34.97	66.60	31.33	A	A		
MAC 16	832 x 624	49.72	74.55	57.283	A	A		
MAC 19	1 024 x 768	60.24	75.08	80.01	A	A		
MAC 21	1 152 x 870	68.68	75.06	100.00	A	A		

*1: 해상도 값에 추가된 "i"는 비월주사 신호를 나타냅니다.

*2: 화질은 다음과 같은 기호로 표시되어 있습니다.

AA: 최상의 화질을 얻을 수 있습니다.

A: 영상 처리 회로에 의해 신호가 변환됩니다.

모드	화면 해상도*1 (도트)	스캐닝 주파수		도트 클럭 주파수 (MHz)	영상 화질*2		PnP*3	형식
		H (kHz)	V (Hz)		PT- VW435NEA	PT- VX505NEA		
SXGA+	1 400 x 1 050	63.970	60.190	107.990	A	A		C
		65.350	60.120	122.850	A	A		
		65.120	59.900	122.430	A	A		
XGA	1 024 x 768	48.36	60.00	65.00	A	AA	○	
		68.677	84.977	94.504	A	AA		
		60.023	75.03	78.75	A	AA	○	
		56.476	70.07	75.00	A	AA	○	
		60.31	74.92	79.252	A	AA		
		48.50	60.02	65.179	A	AA		
		44.00	54.58	59.129	A	AA		
		63.48	79.35	83.41	A	AA		
		62.04	77.07	84.375	A	AA		
		61.00	75.70	81.00	A	AA		
		46.90	58.20	63.03	A	AA		
		47.00	58.30	61.664	A	AA		
	58.03	72.00	74.745	A	AA			
	1 024 x 768i	36.00	87.17	47.30	A	AA		
		35.522	86.96	44.90	A	AA		
SXGA	1 152 x 864	64.20	70.40	94.560	A	A		
	1 152 x 900	61.20	65.20	92.00	A	A		
		71.40	75.60	105.10	A	A		
		61.85	66.00	94.50	A	A		
	1 280 x 960	60.00	60.00	108.00	A	A		
	1 280 x 1 024	62.50	58.60	108.00	A	A		
		63.90	60.00	107.35	A	A		
		63.34	59.98	108.18	A	A		
		63.74	60.01	109.497	A	A		
		71.69	67.19	117.004	A	A		
		81.13	76.107	135.008	A	A		
		63.98	60.02	108.00	A	A		
		79.976	75.025	135.00	A	A		
		63.37	60.01	111.520	A	A		
		76.97	72.00	130.08	A	A		
	63.79	60.18	108.19	A	A			
	91.146	85.024	157.5	A	A			
	1 280 x 1 024i	50.00	86.00	80.00	A	A		
50.00		94.00	80.00	A	A			
46.43		86.70	78.745	A	A			
UXGA	1 600 x 1 200	75.00	60.00	162.00	A	A		
		81.25	65.00	175.50	A	A		
		87.5	70.00	189.00	A	A		
		93.75	75.00	202.50	A	A		

*1: 해상도 값에 추가된 "i"는 비월주사 신호를 나타냅니다.

*2: 화질은 다음과 같은 기호로 표시되어 있습니다.

AA: 최상의 화질을 얻을 수 있습니다.

A: 영상 처리 회로에 의해 신호가 변환됩니다.

기술 정보

모드	화면 해상도*1 (도트)	스캐닝 주파수		도트 클럭 주파수 (MHz)	영상 화질*2		PnP*3	형식
		H (kHz)	V (Hz)		PT- VW435NEA	PT- VX505NEA		
WXGA	1 280 x 768	47.776	59.870	79.500	AA	A		C
		60.289	74.893	102.250	AA	A		
		68.633	84.837	117.500	AA	A		
		55.993	69.991	94.964	AA	A		
		57.675	72.004	97.817	AA	A		
	1 280 x 800	49.600	60.050	79.360	AA	A		
		41.200	50.000	68.557	AA	A		
		49.702	59.810	83.500	AA	A	○	
		63.980	60.020	108.000	AA	A		
		58.289	69.975	98.858	AA	A		
		60.044	71.995	102.795	AA	A		
		62.790	74.928	106.492	AA	A		
	71.553	84.879	122.498	AA	A			
	1 366 x 768	48.36	60.00	86.67	A	A		
1 360 x 768	47.70	60.00	86.67	A	A			
	56.16	72.00	100.19	A	A			
1 376 x 768	48.36	60.00	86.67	A	A			
WSXGA+	1 680 x 1 050	65.290	59.954	146.250	A	A		
WXGA+	1 440 x 900	55.935	59.887	106.500	A	A		
		74.918	60.000	161.850	A	A		
WUXGA	1 920 x 1 200	74.556	59.885	193.250	A	A		
		74.038	59.950	154.000	A	A		
D-VGA	640 x 480	31.47	59.94	25.175	A	A	○	
D-480p		31.47	59.88	25.2	A	A	○	
D-576p	768 x 576	31.25	50.00	29.5	A	A	○	
D-720p	1 280 x 720	37.50	50.00	74.25	AA	A	○	
		45.00	60.00	74.25	AA	A	○	
D-SVGA	800 x 600	37.879	60.32	40	A	A	○	
D-XGA	1 024 x 768	43.363	60.00	65	A	AA	○	
D-SXGA+	1 400 x 1 050	63.97	60.19	107.99	A	A		
		65.350	60.120	122.850	A	A		
		65.120	59.900	122.430	A	A		

*1 : 해상도 값에 추가된 "i"는 비월주사 신호를 나타냅니다.

*2 : 화질은 다음과 같은 기호로 표시되어 있습니다.

AA: 최상의 화질을 얻을 수 있습니다.

A: 영상 처리 회로에 의해 신호가 변환됩니다.

모드	화면 해상도*1 (도트)	스캐닝 주파수		도트 클럭 주파수 (MHz)	영상 화질*2		PnP*3	형식
		H (kHz)	V (Hz)		PT- VW435NEA	PT- VX505NEA		
D-WXGA	1 360 x 768	47.700	60.00	86.670	A	A		H
		56.160	72.000	100.190	A	A		
	1 366 x 768	46.500	50.000	67.400	A	A		
		48.360	60.00	86.670	A	A		
	1 376 x 768	48.360	60.00	86.670	A	A		
	1 280 x 768	47.776	59.870	79.500	AA	A		
		60.289	74.893	102.250	AA	A		
		68.633	84.837	117.500	AA	A		
		55.993	69.991	94.964	AA	A		
	1 280 x 800	57.675	72.004	97.817	AA	A		
		49.572	59.870	83.282	AA	A		
		41.200	50.000	68.557	AA	A		
		49.702	59.810	83.500	AA	A	○	
		63.980	60.020	108.000	AA	A		
58.289		69.975	98.858	AA	A			
60.044		71.995	102.795	AA	A			
D-SXGA	1 280 x 1 024	62.790	74.928	106.492	AA	A		
		71.553	84.879	122.498	AA	A		
		63.98	60.02	108	A	A		
		60.276	58.069	93.067	A	A		
D-1 035i	1 920 x 1 035i	33.75	60.00	74.25	A	A		
D-1 080i	1 920 x 1 080i	31.65	29.8	53.48	A	A		
		28.125	50.00	74.25	A	A	○	
D-1 080p	1 920 x 1 080	33.75	60.00	74.25	A	A	○	
		67.5	60.00	148.5	A	A		
D-WXGA+	1 440 x 900	56.25	50.00	148.5	A	A		
		55.935	59.887	106.500	A	A		
D-WSXGA+	1 680 x 1 050	65.290	59.954	146.250	A	A		
D-WUXGA	1 920 x 1 200	74.038	59.950	154.000	A	A		

*1: 해상도 값에 추가된 "i"는 비월주사 신호를 나타냅니다.

*2: 화질은 다음과 같은 기호로 표시되어 있습니다.

AA: 최상의 화질을 얻을 수 있습니다.

A: 영상 처리 회로에 의해 신호가 변환됩니다.

*3: 플러그 앤 플레이에 표시된 "○" 신호가 프로젝터의 EDID 와 호환되는 경우, 입력 단자가 형식 목록에 기록되지 않은 경우 플러그 앤 플레이에 표시되지 않은 신호가 호환될 수도 있습니다. 플러그 앤 플레이에 표시되어 있지 않고 형식 목록에 어떤 것도 기록되지 않으면 컴퓨터와 프로젝터의 해상도가 동일한 것처럼 보이는 경우에도 영 상을 투사하는 데 어려움이 발생할 수 있습니다.

참고

- PT-VW430EA의 화면 도트수는 1 280 x 800, PT-VW435NEA 및 PT-VX505NEA의 화면 도트수는 1 024 x 768입니다. 다른 해상도를 가진 신호는 프로젝터 화면에 맞게 해상도가 변환된 후 투사됩니다.
- 비월주사 신호가 연결된 경우 투사된 영상이 깜박거릴 수 있습니다.

사양

모델 번호		PT-VW435NEA	PT-VX505NEA
전원		AC100 V-240 V 50 Hz/60 Hz	
전력 소비량		100 V-240 V 4.0 A-1.6 A 365 W	
		[설정]의 [대기모드]가 [절전]으로 설정된 경우: 0.3W	
		[설정]의 [대기모드]가 [네트워크]으로 설정된 경우: 12.9W 미만	
		[사운드]의 [대기모드(MIC OUT)]가 [On]으로 설정된 경우: 맥스.26W	
LCD 패널	패널 크기	1.5 cm (화면비율 16 : 10)	1.6 cm (화면비율 4 : 3)
	화면표시 방식	3개의 투명 LCD 패널 (RGB)	
	구동 방식	액티브 매트릭스 방식	
	픽셀 수	1 024 000 (1 280 x 800) x 3개 패널	786 432 (1 024 x 768) x 3개 패널
렌즈		수동 줌 (1.6x)/수동 초점 F 1.6-2.12, f 15.28 mm-24.62 mm	
발광 램프		280 W UHM 램프	
조명 출력*1		4 300 lm	5 000 lm
적용 가능한 스캐닝 주파수*3	RGB 신호	수평: 15 kHz-100 kHz, 수직: 50 Hz-100 Hz 도트 클럭 주파수: 140 MHz 이하	
	YPbPr 신호	[525i(480i)] 수평: 15.75 kHz. 수직: 60 Hz [525p(480p)] 수평: 31.5 kHz. 수직: 60 Hz [750(720)/60p] 수평: 45 kHz. 수직: 60 Hz [1 125(1 080)/60i] 수평: 33.75 kHz. 수직: 60 Hz [625i(576i)] 수평: 15.63 kHz. 수직: 50 Hz [625p(576p)] 수평: 31.25 kHz. 수직: 50 Hz [750(720)/50p] 수평: 37.5 kHz. 수직: 50 Hz [1 125(1 080)/50i] 수평: 28.13 kHz. 수직: 50 Hz ● HD/SYNC 및 V 단자는 3값 합성 SYNC와 호환되지 않음	
	비디오 신호 (S-video 포함)	수평: 15.75 kHz/15.63 kHz. 수직: 50 Hz/60 Hz	
	HDMI 신호	525p(480p). 625p(576p). 750(720)/60p. 750(720)/50p. 1 125(1 080)/60p. 1 125(1 080)/50p. 1 125(1 080)/60i. 1 125(1 080)/50i ● 표시 가능 해상도: VGA-WUXGA (비비월주사) ● 도트 클럭 주파수: 최대 162 MHz로	
	컬러 시스템	7 (NTSC. NTSC4.43. PAL. PAL-N. PAL-M. SECAM. PAL60)	
투사 크기		0.76 m-7.62 m	
화면비율		16 : 10	4 : 3
투사 방식		전면/후면/천장 설치/바닥 (메뉴 설정 시스템)	
스피커		1 (4.0 cm 원형)	
최대 가용 볼륨 출력		10W	
명암비*2		3 500 : 1 (전백/전흑)	4 000 : 1 (전백/전흑)

- *1 : 이 조명 출력값은 [램프 밝기]가 [표준], [화질모드]가 [다이나믹]으로 설정되고 [렌즈쉬프트]가 가장 낮은 레벨로 조정된 상태에서 측정됩니다. 측정, 측정 조건 및 표기법은 모두 ISO21118 국제 표준을 준수합니다.
- *2 : 명암 비율값은 [램프 밝기]가 [표준], [화질모드]가 [다이나믹]으로 설정되고 [렌즈쉬프트]가 가장 낮은 레벨로 조정되고 [아이리스]가 [On]으로 설정된 상태에서 측정됩니다. 측정, 측정 조건 및 표기법은 모두 ISO21118 국제 표준을 준수합니다.
- *3 : 이 프로젝터를 사용해 투사할 수 있는 비디오 신호에 대한 자세한 내용은 "호환 가능한 신호 목록"을 참조하십시오. (▶ 110-113페이지)

모델 번호		PT-VW435NEA	PT-VX505NEA
단자	COMPUTER 1 IN/ COMPONENT IN	1 (D-sub 15핀 암) [RGB 신호] 0.7 V [p-p] 75 Ω (G-SYNC: 1.0 [p-p] 75 Ω HD/SYNC TTL 고임피던스. 자동 양/음 극성 호환 가능 VD TTL 고임피던스. 자동 양/음 극성 호환 가능 [YPbPr 신호] Y: 1.0 V [p-p] (동기화 신호 포함). PbPr: 0.7V [p-p] 75 Ω	
	COMPUTER 2 IN/ MONITOR OUT	[RGB 신호] 0.7 V [p-p] 75 Ω (G-SYNC: 1.0 [p-p] 75 Ω HD/SYNC TTL 고임피던스. 자동 양/음 극성 호환 가능 VD TTL 고임피던스. 자동 양/음 극성 호환 가능	
	VIDEO IN	1 (RCA 핀 잭 1.0 V [p-p] 75 Ω)	
	S-VIDEO IN	1 (미니 DIN 4핀. Y 1.0 V [p-p]. C 0.286 V [p-p] 75 Ω. S1 신호 호환 가능)	
	HDMI	1 (HDMI 19핀. HDCP 및 딥컬러 호환 가능)	
	AUDIO IN	2 (M3 스테레오 미니 잭. 0.5 V [rms]. 입력 임피던스 22 kΩ 이상) 1 (RCA 핀 잭 x 2 (L-R). 0.5 V [rms]. 입력 임피던스 22 kΩ 이상)	
	VARIABLE AUDIO OUT	1 (M3 스테레오 미니 잭. 스테레오 모니터 출력 호환 가능. 0 V [rms]-2.0 V [rms] 가변. 출력 임피던스 2.2 kΩ 이하)	
	USB	USB 커넥터(A 타입x 1 또는 타입 x 1)	
	SERIAL IN	1 (D-sub 9핀, RS-232C 호환, 컴퓨터 제어용)	
	LAN	1 (for RJ-45 네트워크 연결. PLink 호환 가능)	
무선 LAN	규격 표준	IEEE802.11b/g/n (표준 프로토콜)	
	채널	IEEE802.11b/g/n: 1 ~ 13 채널	
	통신 범위	약 30 m (그것은 운영 환경에 따라 달라질 수 있습니다.)	
전원 코드 길이		2.0 m	
캐비닛		성형 플라스틱	
치수		너비: 379 mm 높이: 107.0 mm (전면 조절식 다리를 짧게 한 경우) 깊이: 305 mm (돌출부 제외)	
중량		약 4.8 kg*4	
작동 환경		작동 환경 온도*5 0°C-40°C (해발 고도: 아래 1 200 m; [팬제어]: [Off]) 0°C-30°C (해발 고도: 1 200 m~2 000 m; [팬제어]: [On 1]) 0°C-30°C (해발 고도: 2 000 m~2 700 m; [팬제어]: [On 2]) 주변 습도: 20%-80% (비응축)	
리모콘	전원	DC 3 V (배터리 (AAA/R03 또는 AAA/LR033) x 2)	
	작동 범위	약 7 m (수신기 바로 앞에서 작동할 경우)	
	중량	102 g (배터리 포함)	
	치수	너비: 48 mm. 길이: 145 mm. 높이: 27 mm	

*4 : 이 값은 평균값입니다. 개별 제품에 따라 다를 수 있습니다.

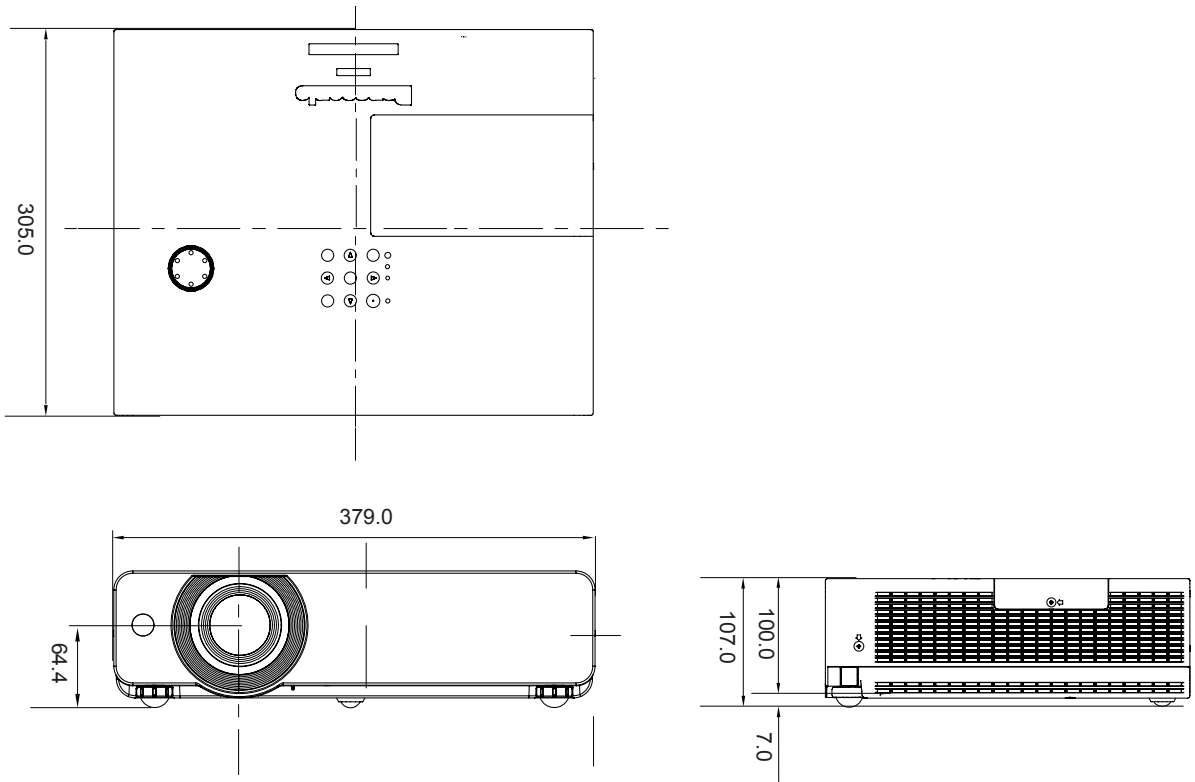
*5 : [램프 밝기]가 [표준]으로 설정되고 작동 환경 온도가 35°C를 초과하면 [램프 밝기]가 자동으로 [절전]으로 변경됩니다.

● 별도로 판매되는 액세서리 및 부품의 번호는 예고 없이 변경될 수 있습니다.

사양

치수

<단위: mm>

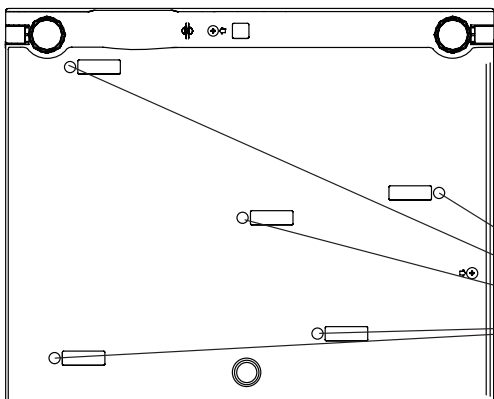


*: 실제 치수는 제품마다 다를 수 있습니다.

천장 브라켓 보호 장치

- 천장 브라켓 등의 설치 작업은 반드시 숙련된 전문 기술자가 수행해야 합니다.
- 보증 기간 중이라도, 제조업체는 인증되지 않은 유통업체에서 구입한 천장설치 브라켓의 사용 또는 사용 환경에 의해 발생하는 위험 또는 손상에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다.
- 사용하지 않는 천장설치 브라켓은 즉시 제거하십시오.
- 토크 드라이버를 사용하고 전기 스크류드라이버 또는 임팩트 스크류드라이버는 사용하지 마십시오.
- 자세한 내용은 천장설치 브라켓과 함께 제공된 설치 설명서를 참조하십시오.
- 별도로 판매되는 액세서리 및 부품의 모델 번호는 예고 없이 변경될 수 있습니다.
- 천정 설치 키트에 있는 나사가 천정 보드의 금속 재질 부품(메탈 라스, 철선 또는 보드)에 닿지 않도록 하십시오. 화재가 발생할 위험이 있습니다.

바닥면



천장 브라켓의 모델 번호:
 ET-PKV100H (높은 천장의 경우)
 ET-PKV100S (또는 낮은 천장의 경우)
 프로젝터 장착 베이스 모델 번호:
 ET-PKV200B

M4 x 0.7
 10 mm
 토크: 1.2 ± 0.1 N·m

용어 설명

항목	설명	페이지
액세스 포인트	무선 LAN으로 컴퓨터 간 전자기 신호를 전달하는 기지 역할을 합니다. 컴퓨터가 액세스 포인트에 연결되면 컴퓨터는 액세스 포인트에 연결된 네트워크를 통해 통신할 수 있습니다.	69
AD HOC	컴퓨터가 액세스 포인트를 통해 통신하지 않고 서로 직접 통신하는 모드입니다.	69
AES	NIST(National Institute of Standards and Technology)에서 채택한 차세대 표준 암호화 방식입니다. AES: Advanced Encryption Standard	69
기본 게이트웨이	다른 네트워크 표준에 사용되는 장치입니다. 기본 게이트웨이를 사용해 통신 프로토콜과 같은 양쪽의 차이를 조정하여 다른 네트워크와 연결할 수 있습니다. 액세스 대상의 IP 주소에 게이트웨이가 지정되지 않으면 데이터는 기본 게이트웨이로 호스트에 전송됩니다.	67 68 75
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol의 약어입니다. 이 기능은 연결된 장치에 IP 주소를 자동으로 할당합니다. LAN 내에 DHCP 서버 기능을 가진 장치가 있는 경우 연결된 장치에 IP 주소를 자동으로 할당합니다.	67 68 75
EAP	PPP Extensible Authentication Protocol의 약자입니다. PPP에서 확장된 인증 프로토콜로, 원격 액세스 사용자 인증에 사용됩니다. MD5, TLS, S/Key 등이 인증 방식으로 지원됩니다. 이 프로토콜은 무선 LAN 인증 표준 IEEE802.1X를 준수하며 적용 가능한 방법에는 EAP-TLS/EAP-TTLS/EAP-LEAP/EAPPEAP/EAP-MD5가 포함됩니다.	70
EAP-FAST	EAP-Flexible Authentication via Secure Tunneling의 약자입니다. IEEE 802.1X를 준수하는 무선 인증 방식 중 하나입니다. 이 방식은 디지털 인증이 필요하지 않지만 비밀 키 암호 방식을 사용해 인증 과정에 터널을 만들고 이 터널을 상호 인증해 보안을 높입니다. Cisco 소유권 표시 방법.	70
EAP-TTLS	EAP-Tunneled Transport Layer Security의 약자입니다. IEEE 802.1X를 준수하는 무선 인증 방식 중 하나입니다. 인증 서버에 의한 디지털 인증 및 클라이언트에 의한 ID/비밀번호로 상호 인증을 합니다. 인증 과정에 터널이 만들어집니다. 미국 Func Software 개발	70
GTC (EAP-GTC)	EAP-Generic Token Card의 약자입니다. IEEE 802.1X를 준수하는 무선 인증 방식 중 하나입니다. ID 및 비밀번호 인증을 수행합니다. 보안 토크에서 비밀번호를 받습니다.	70
인프라 (인프라 모드)	액세스 포인트를 통해 통신이 이루어지는 모드입니다.	69
IP 주소	인터넷 프로토콜(IP)은 데이터 배포용 프로토콜로, 데이터 배포 대상에 해당하는 주소를 IP 주소라고 합니다. 같은 LAN 내에서는 같은 IP 주소를 사용할 수 없습니다.	67 68 75
LAN	Local Area Network의 약어입니다. 회사 내부와 같이 상대적으로 작은 범위의 네트워크입니다.	17
MAC 주소	각 네트워크 어댑터에는 고유한 ID 번호가 있습니다. 전 세계 모든 네트워크 어댑터마다 서로 다른 ID 번호가 할당됩니다. 이 ID는 어댑터 간 데이터를 교환하는 데 사용됩니다. 이 ID는 각 제조사마다 IEEE에서 지정 및 관리하는 별도의 번호와 제조사에서 각 어댑터에 지정하는 고유 번호로 구성됩니다.	89

용어 설명

항목	설명	페이지
MD5 (EAP-MD5)	EAP-Message digest algorithm 5의 약어입니다. IEEE 802.1X를 준수하는 무선 인증 방식 중 하나입니다. ID 및 비밀번호 인증을 수행합니다. 질의 응답 방식으로 비밀번호가 암호화되어 전송됩니다.	70
MS-CHAPv2 (EAP-MS-CHAPv2)	EAP-Microsoft Challenge Handshake Authentication Protocol v2의 약어입니다. IEEE 802.1X를 준수하는 무선 인증 방식 중 하나입니다. 단방향 암호화 비밀번호를 사용해 상호 인증을 합니다.	70
Open System/공개	공개 키 암호화 시스템을 사용한 무선 신호의 인증 방식입니다.	69
PEAP	EAP-Protected EAP의 약어입니다. IEEE 802.1X를 준수하는 무선 인증 방식 중 하나입니다. 인증 서버에 의한 디지털 인증 및 클라이언트에 의한 ID/비밀번호로 상호 인증을 합니다.	70
RADIUS 서버	RADIUS는 Remote Access Dial In User authentication Service의 약어로, 무선 LAN과 같은 다양한 네트워크에서 인증에 사용되는 프로토콜입니다. 프로토콜과 호환되는 인증 서버를 RADIUS 서버라고 합니다. RADIUS 서버는 네트워크 장치가 여러 개 있을 때에도 사용자 정보를 각각 등록할 필요가 없으며 복수의 네트워크 장치 및 사용자의 통합 관리가 가능합니다.	70
Shared Key/공유	무선 신호의 비밀 키 암호화 시스템입니다. 이 시스템에서 인증은 WEP에 사전 설정된 키를 사용하여 수행됩니다. 암호화와 암호 해독에 같은 키가 사용되는 이 방법은 "공유 키 암호화 시스템" 또는 "공통 키 암호화 시스템"이라고도 불립니다.	69
SSID	Service Set ID의 약어입니다. 해당 LAN에 포함되지 않는 기기와 액세스 포인트를 사용하는 무선 LAN에 포함된 기기를 구분하기 위해 SSID 식별 코드를 설정해야 합니다. 일부 제조 업체의 무선 LAN 어댑터에서는 "ESSID" 또는 "네트워크 이름"으로 표시되어 있을 수 있습니다.	68 69 75
서브네트 마스크	TCP/IP 연결 도중 네트워크를 여러 부분으로 나누기 위해 컴퓨터에 할당하는 IP 주소의 범위를 제한합니다. 이 때 네트워크를 나누는 데 사용되는 값을 서브네트 마스크라고 합니다.	67 68 75
TKIP	Temporal Key Integrity Protocol의 약어입니다. 이 암호화 프로토콜은 일정한 간격으로 암호화 키를 변경하기 때문에 WEP보다 강력한 보안을 제공합니다.	69
WEP	Wired Equivalent Privacy의 약어입니다. 통신 데이터를 암호화하는 방식입니다. 암호화 키가 생성되어 현재 통신 중인 사용자에게만 통보되기 때문에 제3자가 통신 데이터를 해독할 수 없습니다.	69
WPA-EAP WPA2-EAP	무선 LAN에 대한 암호화 방법의 기준. 무선 LAN은 회사의 암호화 방식으로 외부 서버를 이용하여 암호화됩니다.	69
WPA-PSK WPA2-PSK	무선 LAN에 사용되는 표준 암호화 방식입니다. WEP보다 강력한 보안을 제공하며 사용자 인증 기능은 물론 일정한 간격으로 암호화를 자동으로 변경하는 TKIP(암호화 프로토콜) 기능이 있습니다. 또한 이 인증에는 인증 서버가 필요없습니다.	69

색인

A			
AV 무음.....	41		
C			
Cautions when transporting.....	9		
Closed caption.....	62		
D			
Daylight View.....	52		
F			
FREEZE.....	40		
H			
HDMI.....	60		
I			
ID번호.....	26		
ID번호 설정.....	26		
K			
KEYSTONE.....	39		
L			
LAMP 표시등.....	94		
M			
MIC.....	57		
MUTE.....	40		
P			
P-TIMER.....	61		
U			
USB 터미널.....	60		
W			
WARNING 표시등.....	94		
ㄱ			
감마.....	53		
경고로그.....	65		
구역.....	64		
기기 교환.....	95		
기타 단자.....	108		
ㄴ			
네트워크.....	67		
네트워크 연결.....	74		
노이즈제거.....	53		
ㄷ			
다이나믹.....	50		
단자기능전환.....	60		
대기모드.....	61		
디지털 줌.....	55		
ㄹ			
램프.....	97		
램프 교환.....	98		
램프 밝기.....	62		
렌즈 이동 기능을 사용하여 위치 조정.			
30			
렌즈 캡 장착.....	99		
로그.....	59		
리모콘.....	21.62		
리모콘을 사용한 기본 조작.....	38		
리얼.....	50.54		
ㅁ			
메뉴위치.....	58		
메뉴 탐색.....	42		
메인 메뉴.....	43		
무선 마우스.....	39		
문제 해결.....	100		
ㅂ			
밝기.....	51		
배경화면.....	59		
배면투사.....	56		
배터리 장착 및 제거.....	26		
비디오 시스템 선택.....	45		
비밀번호.....	35		
ㅅ			
사양.....	114		
사용 시 주의 사항.....	14		
사용자 조정.....	55		
사운드.....	57		
색농도.....	51		
색온도.....	52		
색조.....	51		
설정.....	27.58		
설치 시 주의 사항.....	14		
수동PC조정.....	48		
순차주사.....	53		
스크린.....	54		
스크린 크기 및 투사 거리.....	28		
시네마.....	50		
ㅇ			
아이리스.....	51		
안전.....	18.63		
안전에 관한 주의사항.....	16		
액세서리.....	19		
액세서리(옵션).....	20		
연결.....	31		
영상 상태 조정 방법.....	37		
영상 선택.....	37		
영상조정.....	51		
영상지연제어.....	64		
와이드(16:9).....	54		
용어 설명.....	117		
운반 시 주의 사항.....	14		
유지보수.....	95		
음량.....	57		
음소거.....	57		
일반.....	54		
입력 메뉴.....	45		
입력 신호 전환.....	40		
ㅈ			
자동꺼짐.....	61		
자동셋업.....	58		
자동 입력신호탐색.....	58		
자동꺼짐.....	61		
전면 조절식 다리 조정.....	30		
전원 코드 연결.....	32		
전원 표시등.....	33		
정보.....	66		
제어 패널.....	24		
주요 안전사항.....	2		
줌.....	54		
직렬 단자.....	105		
직접 전원 차단 기능.....	36		
ㅊ			
천장설치.....	56		
초기설정.....	65		
칠판(녹색).....	50		
ㅋ			
컬러보드.....	50		
컴퓨터 시스템 선택.....	45		
컴퓨터자동설정.....	47		
키스톤.....	55		
ㅌ			
투사.....	37		
투사 거리.....	28.29		
투사 방법.....	27		
ㅍ			
팬속도 조정.....	63		
팬제어.....	63		
폐기물 처리.....	15		
포인터.....	60		
표시된 문제 해결.....	94		
표시언어.....	58		
표준.....	50.54		
프로젝터 끄기.....	36		
프로젝터 본체.....	23		
프로젝터 정보.....	21		
프로젝터 켜기.....	34		
필터카운터.....	64		
ㅎ			
하위 메뉴.....	43		
호환 가능한 신호 목록.....	110		
화면비율.....	54.56		
화면 채움.....	54		
화면표시.....	59		
화질.....	53		
화질모드.....	50		
후면 단자.....	25		

이전 장비 및 사용한 배터리 수집 및 처리에 대한 사용자 정보



제품, 포장 및/또는 부속 문서에서의 이 기호는 사용한 전기 및 전자 제품과 배터리를 일반 가정 쓰레기와 섞어서는 안된다는 것을 의미합니다.
이전 제품의 적절한 취급, 재생 및 재활용을 위해서는 국가 법률 및 Directives 2002/96/EC 및 2006/66/EC 에 따라 해당하는 수집 장소로 가져가 주십시오.



본 제품과 배터리를 올바르게 폐기하면 가치있는 자원을 절약하며, 적절하지 않은 쓰레기 취급으로 발생할 수 있는 건강과 환경에 대한 잠재적인 악영향을 방지하는 데에 도움을 줍니다.



이전 제품 및 배터리 수집과 재활용에 대한 자세한 내용은 지역 관할 기관, 쓰레기 처리 서비스 또는 구입한 판매 대리점에 문의하시기 바랍니다.

본 제품의 부적절한 폐기로, 지역법에 따른 벌금이 부과될 수도 있습니다.



EU 의 사업용 사용자의 경우

전기 및 전자 기기를 폐기하고자 하는 경우에는, 대리점이나 공급자에 더 상세한 정보를 문의해 주십시오.

EU 이외의 국가에서의 폐기에 관한 정보

이 기호는 EU 에서만 유효합니다. 이러한 품목을 폐기하고자 하는 경우에는, 지역 기관이나 대리점에 문의해서 올바른 폐기 방법을 문의해 주십시오.

배터리 기호에 대한 주의 사항(하단에 있는 2 개 기호 예):

이 기호는 화학적 기호와 함께 사용할 수도 있습니다. 이 경우 관련 화학 물질에 대한 지침에서 규정한 요구 사항을 준수합니다.

B급 기기 (가정용 정보통신기기)

이 기기는 가정용으로 전자파적합등록을 한 기기로서
주거지역에서는 물론 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

Panasonic Corporation

Web Site : <http://panasonic.net/avc/projector/>