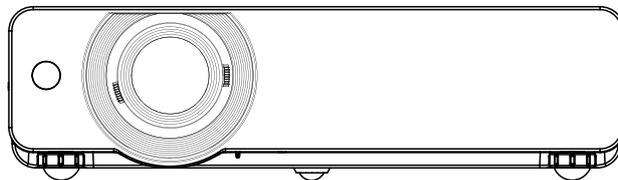


# Panasonic®

## Bedienungsanleitung Funktionsanleitung LCD-Projektor Gewerbliche Nutzung

Modellnr. PT-VW435NE  
PT-VX505NE



Vielen Dank für den Kauf dieses Panasonic-Produkts.

- Lesen Sie vor der Nutzung dieses Produkts die Bedienungsanleitung sorgfältig durch, bewahren Sie dieses Handbuch auf.
- Bitte lesen Sie sorgfältig die „Wichtige Hinweise zur Sicherheit“ (➔ Seiten 2-8) vor der Nutzung dieses Projektors.

GERMAN

LZ4AC-G

# Wichtige Hinweise zur Sicherheit

**WARNUNG:** DIESES GERÄT MUSS GEERDET WERDEN.

**WARNUNG:** Zur Vermeidung von Beschädigungen, die ein Feuer oder elektrische Schläge verursachen können, darf dieses Gerät weder Regen noch hoher Feuchtigkeit ausgesetzt werden.

Verordnung 3 für Geräusentwicklung. GSGV, 18 Januar 1991: Der Schalldruckpegel am Bedienerplatz ist gleich oder weniger als 70 dB (A) gemäß ISO 7779.

**WARNUNG:**

1. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, falls das Gerät für längere Zeit nicht verwendet wird.
2. Zur Vermeidung eines elektrischen Schlages darf die Abdeckung nicht entfernt werden. Im Innern befinden sich keine zu wartenden Teile. Wartungs- und Reparaturarbeiten dürfen nur durch einen qualifizierten Fachmann ausgeführt werden.
3. Der Erdungskontakt des Netzsteckers darf nicht entfernt werden. Dieses Gerät ist mit einem dreipoligen Netzstecker ausgerüstet. Als Sicherheitsvorkehrung lässt sich der Stecker nur an einer geerdeten Netzsteckdose anschließen. Wenden Sie sich an einen Elektriker, falls sich der Netzstecker nicht an die Steckdose anschließen lässt. Die Steckererdung darf nicht außer Funktion gesetzt werden.

**VORSICHT:**

Befolgen Sie die beiliegende Installationsanleitung, um die Einhaltung der Sicherheitsstandards zu gewährleisten. Dazu gehört auch die Verwendung des im Lieferumfang enthaltenen Stromkabels und der abgeschirmten Schnittstellenkabel, wenn ein Computer oder ein anderes Peripheriegerät angeschlossen werden. Wenn Sie einen seriellen Anschluss verwenden, um einen PC zur externen Steuerung des Projektors anzuschließen, müssen Sie ein im Handel erhältliches serielles RS-232C-Schnittstellenkabel mit Ferritkern verwenden. Durch nicht autorisierte Änderungen und Modifikationen dieses Gerätes kann die Berechtigung für den Betrieb entzogen werden.



**WARNUNG:**

SCHALTEN SIE DIE UV-LAMPE AUS, BEVOR SIE DIE LAMPENABDECKUNG ÖFFNEN.

**WARNUNG:**

UM DIE GEFAHR VON FEUER ODER STROMSCHLAG ZU REDUZIEREN, DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN.

**WARNUNG:**

GEFAHR VON ELEKTRISCHEN SCHLÄGEN, NICHT ÖFFNEN.



Das Blitz-Symbol im gleichschenkligen Dreieck dient als Warnung für den Benutzer vor nicht isolierter „gefährlicher Spannung“ im Gerätegehäuse, die stark genug sein kann, um die Gefahr eines elektrischen Schlags für Personen darzustellen.



Das Ausrufezeichen in einem gleichschenkligen Dreieck dient als Hinweis für den Benutzer auf wichtige Bedienungs- und Wartungsanweisungen (Service) in den dem Gerät beiliegenden Dokumenten.

## WARNUNG:

### ■ STROM

**Der Netzstecker oder der Leistungsschalter muss sich in der Nähe der Anlage befinden und leicht zugänglich sein, wenn ein Fehler auftritt. Wenn der folgende Fehler auftritt, muss die Stromversorgung sofort ausgeschaltet werden.**

Bei fortgesetztem Betrieb besteht die Gefahr eines Feuers ausbruchs oder eines elektrischen Schlags.

- Schalten Sie die Stromversorgung aus, falls Fremdkörper oder Wasser in den Projektor gelangt sind.
- Schalten Sie die Stromversorgung aus, falls der Projektor fallen gelassen wurde oder das Gehäuse beschädigt ist.
- Falls Rauch, ungewöhnliche Gerüche und Geräusche aus dem Projektor austreten, schalten Sie die Stromversorgung aus.

Bitte wenden Sie sich für die Reparatur an einen autorisierten Kundendienst und versuchen Sie niemals, den Projektor selbst zu reparieren.

**Während eines Gewitters darf der Projektor oder das Kabel nicht berührt werden.**

Es kann ein elektrischer Schlag ausgelöst werden.

**Das Netzkabel und der Netzstecker dürfen nicht beschädigt werden.**

Bei Verwendung eines beschädigten Netzkabels besteht eine hohe Gefahr von Kurzschlüssen, eines Feuers ausbruchs oder eines elektrischen Schlags.

- Das Netzkabel darf nicht abgeändert, mit schweren Gegenständen belastet, erhitzt, verdreht, stark gebogen, gezogen oder gebündelt werden.

Ein beschädigtes Netzkabel muss von einem autorisierten Kundendienst repariert oder ersetzt werden.

**Den Netzstecker vollständig in die Steckdose einstecken.**

Bei unvollständigem Einstecken des Netzsteckers in die Steckdose kann sich Wärme entwickeln, was zu einem Feuers ausbruch führen kann.

- Verwenden Sie ausschließlich das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel.
- Verwenden Sie das mitgelieferte Netzkabel nicht für andere elektrische Geräte.
- Verwenden Sie keine beschädigten Stecker oder lockere Steckdosen.

**Den Netzstecker sauber halten, er darf nicht mit Staub bedeckt sein.**

Wenn Sie sich daran nicht halten, kann ein Feuer ausgelöst werden.

- Bei einer Staubansammlung auf dem Netzstecker kann die Isolation durch entstandene Luftfeuchtigkeit beschädigt werden.
- Falls Sie den Projektor für längere Zeit nicht verwenden, ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.

Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und wischen Sie das Kabel regelmäßig mit einem trockenen Tuch sauber.

**Den Netzstecker nicht mit nassen Händen anfassen.**

Wenn der Netzstecker mit nassen Händen berührt wird, kann ein elektrischer Schlag ausgelöst werden.

**Die Steckdose darf nicht überlastet werden.**

Bei Überlastung der Netzsteckdose, wenn z.B. zu viele Netzadapter angeschlossen sind, besteht Überhitzungsgefahr, die zu einem Brandausbruch führen kann.

### ■ GEBRAUCH/INSTALLATION

**Keine Behälter mit Flüssigkeiten auf den Projektor stellen.**

Bei Eindringen von Wasser besteht die Gefahr eines Feuers ausbruchs oder eines elektrischen Schlags.

Wenden Sie sich an einen autorisierten Kundendienst, falls Wasser in den Projektor eingedrungen ist.

**Stellen Sie den Projektor nicht auf weiche Unterlagen, wie Teppiche oder Schaumgummimatten.**

Dadurch kann sich der Projektor überhitzen, was zu Verbrennungen oder einem Brand führen kann; der Projektor kann zudem beschädigt werden.

**Stellen Sie den Projektor nicht an feuchten oder staubigen Orten oder an Orten auf, an denen der Projektor mit öligem Rauch oder Dampf in Kontakt kommen kann.**

Die Verwendung des Projektors in einer derartigen Umgebung kann zu Bränden, Stromschlägen oder zur Zersetzung der Kunststoffbauteile führen. Die Beschädigung der Bauteile (wie etwa der Deckenhalterung) kann dazu führen, dass ein ggf. an der Decke angebrachter Projektor herunterfallen kann.

**Installieren Sie diesen Projektor nicht an Stellen, die das Gewicht des Projektors nicht aushalten oder auf einer geneigten oder instabilen Oberfläche.**

Wenn Sie sich daran nicht halten, kann das Fallen oder Kippen des Projektors auslösen und Schaden oder Verletzungen verursachen.

**Stellen Sie keinen weiteren Projektor oder sonstige schweren Gegenstände auf dem Projektor ab.**

Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor, weil dieser beim Umfallen beschädigt werden und Verletzungen verursachen kann. Der Projektor wird beschädigt oder deformiert.

# Wichtige Hinweise zur Sicherheit

## WARNUNG:

**Installationsarbeiten (wie die Aufhängevorrichtung) müssen von einem qualifizierten Fachmann durchgeführt werden.**

Wenn die Installation nicht sorgfältig ausgeführt bzw. gesichert wird, kann das Unfälle, wie z. B. einen elektrischen Schlag auslösen.

- Verwenden Sie keine andere Deckenhalterung als eine autorisierte Aufhängevorrichtung.
- Achten Sie darauf, den mit der Projektormontagebasis für die Deckenmontage mitgelieferten Draht als zusätzliche Sicherheitsmaßnahme zu verwenden, damit der Projektor nicht herunterfallen kann. (Nicht an derselben Stelle wie die Deckenmontagehalterung befestigen.)

**Die Luften- und -auslassöffnungen dürfen nicht abgedeckt werden.**

Bei abgedeckten Entlüftungsöffnungen kann sich der Projektor überhitzen, was zu einem Feuersausbruch oder zu anderen Beschädigungen führen kann.

- Stellen Sie den Projektor nicht an engen, schlecht belüfteten Orten auf.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einem Tuch oder Papier auf, weil solche Unterlagen von der Ansaugöffnung angesaugt werden können.

**Halten Sie die Hände oder andere Gegenstände nicht in die Nähe der Luftauslassöffnung.**

Dadurch können an Ihren Händen oder an anderen Objekten Verbrennungen bzw. Schäden verursacht werden.

- An der Luftauslassöffnung tritt heiße Luft aus. Halten Sie die Hände, das Gesicht oder andere wärmeempfindliche Gegenstände nicht in die Nähe der Luftauslassöffnung.

**Halten Sie bei eingeschalteter Projektion der Linse keine Körperteile in den Lichtstrahl.**

Solche Handlung kann eine Verbrennung oder Sehverlust verursachen.

- Vom Projektionsobjektiv wird starkes Licht abgestrahlt. Schauen Sie nicht direkt hinein bzw. halten Sie Ihre Hände nicht direkt in dieses Licht.
- Seien Sie besonders vorsichtig, dass keine kleinen Kinder in das Objektiv schauen. Schalten Sie außerdem den Projektor aus und ziehen Sie den Netzstecker ab, wenn Sie nicht anwesend sind.

**Keine Fremdkörper in den Projektor stecken.**

Solche Handlung kann einen Brand oder einen elektrischen Schlag auslösen.

- Stecken Sie keine metallenen oder brennbaren Gegenstände in den Projektor und lassen Sie keine Fremdkörper auf den Projektor fallen.

**Versuchen Sie nicht, den Projektor baulich zu verändern oder zu demontieren.**

Die im Inneren vorhandene Hochspannung kann elektrische Schläge verursachen.

- Für Einstellungs- und Reparaturarbeiten müssen Sie sich an einen autorisierten Kundendienst wenden.

**Projizieren Sie keine Bilder, wenn das Objektiv mit dem mitgelieferten Objektivdeckel zugedeckt ist.**

Dies kann zu einem Feuersausbruch führen.

**Lassen Sie keine metallenen oder brennbaren Gegenstände oder Flüssigkeiten ins Innere des Projektors gelangen. Schützen Sie den Projektor vor Nässe.**

Dies kann Kurzschlüsse oder Überhitzung zur Folge haben und zu Bränden, elektrischem Schlag oder zu Funktionsstörungen des Projektors führen.

- Stellen Sie keine Behältnisse mit Flüssigkeit und keine metallenen Gegenstände in der Nähe des Projektors ab.
- Sollte Flüssigkeit ins Innere des Projektors gelangen, wenden Sie sich an Ihren Händler.
- Kinder müssen beaufsichtigt werden.

**Verwenden Sie die von Panasonic angegebene Aufhängevorrichtung.**

Eine fehlerhafte Aufhängevorrichtung führt zu Unfällen durch Herunterfallen des Gerätes.

- Um ein Herunterfallen des Projektors zu verhindern, befestigen Sie das mitgelieferte Sicherheitskabel an der Aufhängevorrichtung.

## ■ ZUBEHÖR

**Verwenden Sie die Batterien auf keinen Fall unvorschriftsmäßig und beachten Sie Folgendes.**

Bei Nichtbeachtung können die Batterien auslaufen, sich überhitzen, explodieren oder Feuer fangen.

- Verwenden Sie AAA/R03 oder AAA/LR03 Batterien.
- Verwenden Sie nur die vorgeschriebenen Batterien.
- Verwenden Sie keine Anodenbatterien.
- Erhitzen Sie die Batterien nicht bzw. platzieren Sie diese nicht in Wasser oder Feuer.
- Die Batterieklemmen dürfen nicht mit metallenen Gegenständen, wie Halsketten oder Haarnadeln in Berührung kommen.
- Bewahren Sie die Batterien nicht zusammen mit metallenen Gegenständen auf.
- Bewahren Sie Batterien in einem Plastikbeutel auf und halten Sie sie von metallenen Gegenständen fern.
- Vergewissern Sie sich beim Einsetzen der Batterien, dass die Polaritäten (+ und -) richtig sind.
- Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien oder Batterien verschiedener Typen zusammen.
- Verwenden Sie keine Batterien mit beschädigter oder fehlender Schutzabdeckung.
- Entnehmen Sie erschöpfte Batterien sofort aus der Fernbedienung.
- Isolieren Sie die Batterie vor der Entsorgung mit Klebeband o. Ä.

## **Halten Sie Kinder von den Batterien fern (Typ AAA/R03 oder AAA/LR03).**

- Falls die Batterie verschluckt wird, kann sie Personenschäden verursachen.
- Falls die Batterie verschluckt wurde, rufen Sie sofort den Notarzt.

## **Falls die Batterie ausgelaufen ist, berühren Sie auf keinen Fall die ausgelaufene Flüssigkeit der Batterie mit bloßen Händen und treffen Sie folgende Maßnahmen, falls notwendig.**

- Falls Ihre Haut oder Kleidung in Kontakt mit der Flüssigkeit kommt, könnten Sie sich Hautverletzungen zuziehen. Waschen Sie evtl. auf die Haut gelangte Flüssigkeit sofort mit reichlich Wasser ab und konsultieren Sie einen Arzt.
- Falls ausgelaufene Batterieflüssigkeit in Ihre Augen gelangt sein sollte, könnte dies zur Beeinträchtigung des Sehvermögens oder zum Erblinden führen. Reiben Sie die Augen in einem solchen Fall niemals. Waschen Sie evtl. auf die Haut gelangte Flüssigkeit sofort mit reichlich Wasser ab und konsultieren Sie einen Arzt.

## **Versuchen Sie nicht, die Anzeigelampe zu demontieren.**

Falls die Lampe beschädigt wird, könnte dies zu einer Verletzung führen.

## **Lampenaustausch**

Die Lampe steht unter hohem Druck. Unzweckmäßige Anwendung kann zu einer Explosion und schweren Verletzungen oder Unfällen führen.

- Die Lampe kann leicht explodieren, falls sie gegen harte Gegenstände stößt oder fallen gelassen wird.
- Für das Ersetzen der Lampe muss der Netzstecker aus der Steckdose gezogen werden. Es kann ansonsten ein elektrischer Schlag oder eine Explosion ausgelöst werden.
- Zum Austauschen der Lampe schalten Sie das Gerät aus. Lassen Sie die Lampe zur Vermeidung von Verbrennungen mindestens 1 Stunde abkühlen, ehe Sie sie herausnehmen.

## **Erlauben Sie Kindern und Tieren nicht, die Fernbedienung zu berühren.**

- Bewahren Sie die Fernbedienung nach der Verwendung außer Reichweite von Kindern und Tieren auf.

## **Verwenden Sie das mitgelieferte Netzkabel nicht mit anderen Geräten als diesem Projektor.**

- Die Verwendung des mitgelieferten Netzkabels mit anderen Geräten als diesem Projektor kann Kurzschlüsse oder Überhitzung zur Folge haben und zu Bränden oder elektrischem Schlag führen.

## **Entnehmen Sie verbrauchte Batterien sofort aus der Fernbedienung.**

- Wenn verbrauchte Batterien im Gerät verbleiben, kann dies zum Austreten von Flüssigkeit sowie zur Überhitzung oder Explosion der Batterien führen.

## **VORSICHT:**

### **■ STROM**

#### **Beim Herausziehen des Steckers aus der Steckdose unbedingt den Stecker festhalten, nicht das Kabel.**

Beim Herausziehen am Kabel kann das Kabel beschädigt werden, so dass die Gefahr eines Feuersausbruchs, Kurzschlusses oder eines elektrischen Schlages vorhanden ist.

#### **Ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose und nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung, wenn der Projektor längere Zeit nicht verwendet wird.**

#### **Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, ehe Sie die Einheit reinigen oder Teile austauschen.**

Falls das Netzkabel angeschlossen bleibt, kann ein elektrischer Schlag ausgelöst werden.

### **■ GEBRAUCH/INSTALLATION**

#### **Stützen Sie sich nicht auf den Projektor.**

Sie können stürzen und dabei kann der Projektor beschädigt werden; außerdem können Sie sich Verletzungen zuziehen.

- Geben Sie besonders darauf acht, dass Sie keine kleinen Kinder auf dem Projektor stehen oder sitzen lassen.

#### **Verwenden Sie den Projektor nicht in sehr warmen Räumen.**

Solcher Einsatz kann dazu führen, dass das Gehäuse oder die Innenelemente altern oder er kann zu einem Brand führen.

- Seien Sie besonders vorsichtig an Orten, die direkter Sonneneinstrahlung ausgesetzt sind oder sich in der Nähe eines Ofens befinden.

#### **Vor dem Wechseln des Standortes müssen sämtliche Kabel aus der Steckdose gezogen werden.**

Beim Herausziehen am Kabel kann das Kabel beschädigt werden, so dass die Gefahr eines Feuersausbruchs, Kurzschlusses oder eines elektrischen Schlages vorhanden ist.

#### **Schließen Sie niemals Kopfhörer und Ohrhörer in VARIABLE AUDIO OUT-Buchse.**

Zu hoher Schalldruck von Ohr- und Kopfhörern kann zu Hörverlust führen.

# Wichtige Hinweise zur Sicherheit

## ■ ZUBEHÖR

### Verwenden Sie keine alten Lampen.

Falls Sie eine alte Lampe verwenden, kann dies eine Explosion verursachen.

### Lüften Sie den Raum sofort, wenn die Lampe beschädigt wird. Berühren Sie die Scherben nicht, nähern Sie sich ihnen auch nicht mit dem Gesicht.

Bei Nichtbeachtung ist es möglich, dass der Benutzer das Gas aufnimmt, das beim Bruch der Lampe freigesetzt wurde und das fast genau so viel Quecksilber enthält wie Leuchtstofflampen. Die Scherben können zu Verletzungen führen.

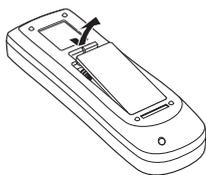
- Wenn Sie glauben, dass Sie das Gas aufgenommen haben oder dass es in Mund oder Augen gelangt ist, suchen Sie sofort einen Arzt auf.
- Kontaktieren Sie den autorisierten Kundendienst vor dem Ersatz einer Lampe und prüfen Sie das Gehäuse des Projektors.



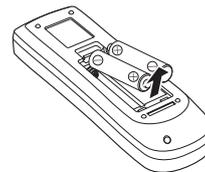
## Entfernen der Batterien

Batterien der Fernbedienung

1. Drücken Sie auf die Zunge und heben Sie die Abdeckung an.



2. Entnehmen Sie die Batterien.



## Warenzeichen

- Die Markenzeichen Microsoft® und Windows®, Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7 und Internet Explorer® sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.
- Macintosh, Mac OS und Safari sind Markenzeichen von Apple Inc., die in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern registriert wurden.
- HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC. 
- PJLink™ ist ein Warenzeichen oder ein angemeldetes Warenzeichen in Japan, den Vereinigten Staaten und anderen Ländern und Regionen.
- RoomView, Crestron RoomView sind eingetragene Warenzeichen von Crestron Electronics, Inc. Crestron Connected und Fusion RV sind Warenzeichen von Crestron Electronics, Inc.
- iPad, iPhone und iPod touch sind Warenzeichen von Apple Inc., die in den USA und anderen Ländern eingetragen sind.
- Andere in dieser Bedienungsanleitung verwendete Namen, Firmen- oder Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Besitzer.

Die Symbole ® und ™ werden in dieser Bedienungsanleitung nicht verwendet.

### Abbildungen in dieser Bedienungsanleitung

- Beachten Sie, dass Abbildungen des Projektors und der Bildschirme von deren tatsächlichem Aussehen abweichen können.

### Seitenverweise

- In dieser Anleitung werden Seitenverweise folgendermaßen angegeben: (➡ Seite 00).

### Begriffserklärung

- In dieser Bedienungsanleitung wird die „drahtlose Fernbedienungseinheit“ als „Fernbedienung“ bezeichnet.

## Konformitätserklärung



### Declaration of Conformity (DoC)

This equipment is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.

Customers can download a copy of the original DoC for this product from our DoC server: <http://www.doc.panasonic.de>

Contact in the EU: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

This product is intended to be used in the following countries.

Austria, Belgium, Bulgaria, Czech, Cyprus, Denmark, Estonia, Finland, France, Germany, Greece, Hungary, Iceland, Ireland, Italy, Latvia, Lithuania, Luxembourg, Malta, Netherlands, Norway, Poland, Portugal, Romania, Slovenia, Slovak, Spain, Sweden, Switzerland & UK



### Konformitätserklärung (KE)

Dieses Gerät entspricht den grundlegenden Anforderungen und den weiteren entsprechenden Vorgaben der Richtlinie 1999/5/EU.

Kunden können eine Kopie der Original-KE für dieses Produkt von unserem KE-Server herunterladen: <http://www.doc.panasonic.de>

Kontaktadresse in der EG: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

Dieses Produkt ist für den Einsatz in den folgenden Ländern vorgesehen.

Österreich, Belgien, Bulgarien, Tschechische Republik, Zypern, Dänemark, Estland, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Ungarn, Island, Irland, Italien, Lettland, Litauen, Luxemburg, Malta, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Rumänien, Slowenien, Slowakei, Spanien, Schweden, Schweiz und Großbritannien



### Déclaration de Conformité (DC)

Cet appareil est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la Directive 1999/5/EC.

Les clients peuvent télécharger une copie de la DC originale pour ce produit à partir de notre serveur DC: <http://www.doc.panasonic.de>

Coordonnées dans l'UE : Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

Ce produit est conçu pour l'utilisation dans les pays suivants.

Autriche, Belgique, Bulgarie, République Tchèque, Chypre, Danemark, Estonie, Finlande, France, Allemagne, Grèce, Hongrie, Islande, Irlande, Italie, Lettonie, Lituanie, Luxembourg, Malte, Pays-Bas, Norvège, Pologne, Portugal, Roumanie, Slovaquie, Espagne, Suède, Suisse et Royaume-Uni



### Declaración de conformidad (DC)

Este equipo cumple con los requisitos esenciales así como con otras disposiciones de la Directiva 1999/5/CE.

El cliente puede descargar una copia de la DC original de este producto desde nuestro servidor DC: <http://www.doc.panasonic.de>

Contacto en la U.E.: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

Este producto ha sido desarrollado para el uso en los siguientes países.

Austria, Bélgica, Bulgaria, República Checa, Chipre, Dinamarca, Estonia, Finlandia, Francia, Alemania, Grecia, Hungría, Islandia, Irlanda, Italia, Letonia, Lituania, Luxemburgo, Malta, Holanda, Noruega, Polonia, Portugal, Rumania, Eslovenia, Eslovaquia, España, Suecia, Suiza y el Reino Unido



### Dichiarazione di conformità (DoC)

Questo apparato è conforme ai requisiti essenziali ed agli altri principi sanciti dalla Direttiva 1999/5/CE.

I clienti possono scaricare la copia del DoC originale per questo prodotto dal nostro server DoC: <http://www.doc.panasonic.de>

Contatto nella EU: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

I prodotti sono stati prodotti per l'uso nei seguenti paesi.

Austria, Belgio, Bulgaria, Repubblica Ceca, Cipro, Danimarca, Estonia, Finlandia, Francia, Germania, Grecia, Irlanda, Islanda, Italia, Lettonia, Lituania, Lussemburgo, Malta, Olanda, Norvegia, Polonia, Portogallo, Romania, Regno Unito, Slovenia, Slovacchia, Spagna, Svezia, Svizzera, Ungheria

# Wichtige Hinweise zur Sicherheit

## България

Това устройство отговаря на съществените изисквания и останалите приложими разпоредби на Директива 1999/5/ЕО.

## Česky

Toto zařízení je v souladu se základními požadavky a ostatními odpovídajícími ustanoveními Směrnice 1999/5/EC.

## Dansk

Dette udstyr er i overensstemmelse med de væsentlige krav og andre relevante bestemmelser i Direktiv 1999/5/EF.

## Eesti

See seade vastab direktiivi 1999/5/EÜ olulistele nõuetele ja teistele asjakohastele sätetele.

## Ελληνική

Αυτός ο εξοπλισμός είναι σε συμμόρφωση με τις ουσιώδεις απαιτήσεις και άλλες σχετικές διατάξεις της Οδηγίας 1999/5/ΕΚ.

## Íslenska

Þetta tæki er samkvæmt grunnkröfum og öðrum viðeigandi ákvæðum Tilskipunar 1999/5/EC.

## Latviski

Šī iekārta atbilst Direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem.

## Lietuvių

Šis įrenginys tenkina 1999/5/EB Direktyvos esminius reikalavimus ir kitas šios direktyvos nuostatas.

## Nederlands

Dit apparaat voldoet aan de essentiële eisen en andere van toepassing zijnde bepalingen van de Richtlijn 1999/5/EC.

## Malti

Dan I-apparat huwa konformi mal-ħtiġiet essenzjali u I-provedimenti I-oħra rilevanti tad-Direttiva 1999/5/EC.

## Magyar

Ez a készülék teljesíti az alapvető követelményeket és más 1999/5/EK irányelvben meghatározott vonatkozó rendelkezéseket.

## Norsk

Dette utstyret er i samsvar med de grunnleggende krav og andre relevante bestemmelser i EU-direktiv 1999/5/EF.

## Polski

Urządzenie jest zgodne z ogólnymi wymaganiami oraz szczególnymi warunkami określonymi Dyrektywą UE: 1999/5/EC.

## Português

Este equipamento está em conformidade com os requisitos essenciais e outras provisões relevantes da Directiva 1999/5/EC.

## România

Acest echipament este conform cu cerințele de bază și celelalte prevederi relevante ale Directivei 1999/5/CE.

## Slovensko

Ta naprava je skladna z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi pogoji Direktive 1999/5/EC.

## Slovensky

Toto zariadenie je v zhode so základnými požiadavkami a inými príslušnými nariadeniami direktív: 1999/5/EC.

## Suomi

Tämä laite täyttää direktiivin 1999/5/EY olennaiset vaatimukset ja on siinä asetettujen muiden laitetta koskevien määräysten mukainen.

## Svenska

Denna utrustning är i överensstämmelse med de väsentliga kraven och andra relevanta bestämmelser i Direktiv 1999/5/EC.

## ■ Merkmale des Projektors

### Funktion Auto-Setup

- ▶ Diese Funktion aktiviert Eingangssuche, Automat. Trapezkorrektur und Auto PC-Anpassung durch Drücken der Taste <AUTO SETUP>.

### Direktabschaltungsfunktion

- ▶ Mit der Funktion Direktabschaltung kann sogar während einer Projektion das Netzkabel aus der Netzsteckdose herausgezogen oder der Leistungsschalter ausgeschaltet werden.

### Kabellose und Kabel-LAN-Funktion

- ▶ Mit dieser Funktion können Bilder von einem Computer projiziert werden und der Projektor kann über ein Netzwerk bedient und gesteuert werden.

### Nützliche Funktionen für Präsentationen

- ▶ Die Funktion Digitaler Zoom gestattet während einer Präsentation die Fokussierung auf wichtigen Informationen.
- ▶ Die Funktion MIKRO und der 10-W-Audioausgang ermöglichen die Durchführung einer Präsentation ohne weitere externe Audiogeräte.

## ■ Kurzanleitung

Siehe entsprechende Seiten, um weitere Informationen zu bekommen.

1. Einrichten des Projektors.  
(⇒ Seite 25)



2. Anschluss an andere Geräte.  
(⇒ Seite 29)



3. Das Netzkabel anschließen.  
(⇒ Seite 30)



4. Einschalten.  
(⇒ Seite 32)



5. Wahl des Eingangssignals.  
(⇒ Seite 35)



6. Anpassen des Bildes.  
(⇒ Seite 35)

## Wichtige Hinweise

<b>Wichtige Hinweise zur Sicherheit .....</b>	<b>2</b>
Konformitätserklärung .....	7
<b>Inhalt .....</b>	<b>10</b>
<b>Hinweise für die Sicherheit.....</b>	<b>12</b>
Sicherheitshinweise zum Transport.....	12
Sicherheitshinweise zur Aufstellung .....	12
Entsorgung .....	13
Hinweise für den Betrieb .....	14
Hinweise zum Gebrauch der WLAN- oder Funkverbindung.....	15
Sicherheit .....	16
Zubehör .....	17
Optionales Zubehör.....	18

## Vorbereitung

<b>Über Ihren Projektor.....</b>	<b>19</b>
Fernbedienung .....	19
Projektorgehäuse .....	21
Bedienfeld .....	22
Anschlüsse auf der Rückseite .....	23
<b>Verwenden der Fernbedienung .....</b>	<b>24</b>
Einlegen und Entfernen der Batterien .....	24
Einstellen der ID-Nummern der Fernbedienung.....	24

## Erste Schritte

<b>Einstellungen .....</b>	<b>25</b>
Projektionsarten .....	25
Teile für die Deckenmontage (Optional).....	25
Größe der Projektionsfläche und Reichweite .....	26
Einstellen der anpassbaren Vorderfüße.....	28
Einstellen der Position mit der Objektivverschiebung .....	28
<b>Anschlüsse .....</b>	<b>29</b>
Vor dem Anschluss an den Projektor .....	29
Anschlussbeispiel .....	29

## Grundlagen der Bedienung

<b>EIN/AUSSCHALTEN.....</b>	<b>30</b>
Anschluss des Netzkabels .....	30
ON(G)/STANDBY(R)-Anzeige .....	31
Einschalten des Projektors.....	32
PIN-Code eingeben.....	33
Ausschalten des Projektors.....	34
<b>Projizieren .....</b>	<b>35</b>
Auswählen des Bildes .....	35
Einstellen des Status des Bildes .....	35

## Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung..... 36

Verwenden der Funktion AUTO SETUP.....	36
Verwendung der Taste IMAGE .....	36
Verwendung der Taste MENU .....	36
Verwendung der Taste INFO .....	36
Einstellung der Lautstärke der Lautsprecher.....	36
Verwendung der Funktion Kabellose Maus .....	37
Verwendung der Taste PAGE UP/DOWN .....	37
Verwendung der Taste POINTER.....	37
Verwendung der Taste KEYSTONE .....	37
Umschaltung des Eingangssignals .....	38
Verwendung der Taste MUTE .....	38
Verwendung der Tasten D.ZOOM +/- .....	38
Verwendung der Funktion FREEZE .....	38
Verwendung der AV STUMMSCHALTUNG-Funktion...	39
Verwendung der Taste SCREEN.....	39
Verwendung der Taste P-TIMER .....	39
Verwendung der Taste LAMP .....	39

## Einstellungen

<b>Menünavigation .....</b>	<b>40</b>
Navigieren im Menü .....	40
Hauptmenü.....	41
Untermenü.....	41
<b>Menü Eingang .....</b>	<b>43</b>
Computer 1: RGB/Component/RGB (Scart) .....	43
Computer 2: RGB .....	43
HDMI .....	43
Video .....	43
S-Video.....	43
Netzwerk .....	44
<b>Auto PC-Anpassung .....</b>	<b>45</b>
Auto PC-Anpassung .....	45
<b>Manuelle PC-Anpassung .....</b>	<b>46</b>
Fine Sync .....	46
Tracking.....	46
Horizontal .....	46
Vertikal.....	46
PC-Konfiguration .....	47
Clamp .....	47
Displayfläche H .....	47
Displayfläche V.....	47
Reset .....	47
Lösch-Modus .....	47
Speichern .....	47
<b>Bildauswahl .....</b>	<b>48</b>
Dynamik .....	48
Standard.....	48
Natürlich .....	48
Kinoeinstellung .....	48
Tafel (Grün) .....	48
Tafel (Farbe) .....	48
Bild 1-4 .....	48

<b>Image adjust</b> .....	<b>49</b>
Kontrast .....	49
Helligkeit .....	49
Farbe .....	49
Farbton .....	49
Iris .....	49
Farbtemperatur .....	50
Rot .....	50
Grün .....	50
Blau .....	50
Daylight View .....	50
Schärfe .....	51
Gamma .....	51
Rauschunterdrückung .....	51
Progressiv .....	51
Reset .....	51
Speichern .....	51
<b>Projektionsfläche</b> .....	<b>52</b>
Normal .....	52
Voll .....	52
Breitbild (16:9) .....	52
Zoom .....	52
Original .....	52
Breitbild natürlich (Nur PT-VW435NE) .....	52
Benutzerdefiniert .....	52
Benutzereinstellung .....	53
Digitaler Zoom + .....	53
Digitaler Zoom - .....	53
Trapezkorrektur .....	53
Deckenpro. ....	54
Rückpro. ....	54
Seitenverhältnis (Nur PT-VW435NE) .....	54
Reset .....	54
<b>Ton</b> .....	<b>55</b>
Lautstärke .....	55
Stumm .....	55
Mikro .....	55
Mikro-Lautst. ....	55
Standby Mikro-Ausg. ....	55
<b>Einstellung</b> .....	<b>56</b>
Sprache .....	56
Menüposition .....	56
Auto-Setup .....	56
Hintergrund .....	57
Anzeige .....	57
Logo .....	57
HDMI .....	58
USB-Anschluß .....	58
Pointer .....	58
Anschluss .....	58
Automat. Lampenabschaltung .....	59
Sofortstart .....	59
Stand-by-Modus .....	59
Vorführungstimer .....	59
Untertitel .....	60
Lampenleistung .....	60
Fernbedienung .....	60
Sicherheit .....	61
Lüfter .....	61

Lüfterkontrolle .....	61
Videoverzögerungssteuerung .....	62
Zähluhr Filter .....	62
Emulation .....	62
Fehlerlogbuch .....	63
Fabrikeinstellungen .....	63

## Information .....

Anzeige Information zur Eingabequelle .....	64
---	----

## Netzwerk .....

Überprüfen der Netzwerkinformationen .....	65
Kabel-Netzwerk .....	65
Kabelloses-Netzwerk .....	66
Einstellungen kabellos .....	66
Projektorname .....	69
Passwort .....	70
Netzwerksteuerung .....	70
Live Mode Unterbrechung .....	70
Multi-live .....	70
Netzwerk status .....	70
AMX D.D. ....	71
RoomView .....	71
Anzeige Massenspeicher .....	71
Standardnetzwerkeinstellungen .....	71
Netzwerkverbindungen .....	72
Verbindung über Kabel-Netzwerk .....	73
Verbindung über das kabellose WLAN-Netzwerk .....	73
Zugriff über einen Web-Browser .....	75
Anzeige Massenspeicher .....	88

## Wartung

### Anzeigen LAMP und WARNING .....

Behandlung angezeigter Probleme .....	92
---------------------------------------	----

### Austausch .....

Vor dem Austausch der Einheit .....	93
Wartung .....	93
Austausch der Einheit .....	93
Aufsetzen des Objektivdeckels .....	97

### Fehlerbehebung .....

## Anhang

### Technische Informationen .....

PJLink Protokoll .....	100
Steuerbefehle via LAN .....	101
Serieller Anschluss .....	103
Andere Anschlüsse .....	106
Liste der kompatiblen Signale .....	108

### Technische Angaben .....

Abmessungen .....	114
-------------------	-----

### Sicherheitsregeln betreffend Aufhängevorrichtung .....

### Glossar .....

### Index .....

Wichtige  
Information

Vorbereitung

Erste Schritte

Grundlagen  
der Bedienung

Einstellungen

Wartung

Anhang

# Hinweise für die Sicherheit

## Sicherheitshinweise zum Transport

- Tragen Sie den Projektor beim Transport an der Unterseite und vermeiden Sie übermäßige Vibrationen und Erschütterungen. Dies kann die inneren Teile beschädigen und zu Funktionsstörungen führen.
- Transportieren Sie den Projektor nicht, wenn der anpassbare Fuß ausgefahren ist. Dies kann zu einer Beschädigung des anpassbaren Fußes führen.

## Sicherheitshinweise zur Aufstellung

### ■ Verwenden Sie den Projektor nicht im Freien.

- Der Projektor ist nur zur Verwendung in Innenräumen vorgesehen.

### ■ Verwenden Sie den Projektor nicht an Orten mit folgenden Eigenschaften:

- Orte, an denen Vibrationen und Erschütterungen auftreten, z. B. in Fahrzeugen: Dies kann die inneren Teile beschädigen und zu Funktionsstörungen führen.
- In der Nähe der Abluftauslässe von Klimaanlage oder in der Nähe von Beleuchtungsanlagen (Studiolampen o. ä.) mit hohen Temperaturschwankungen (Umgebungsbedingungen ► Seite 113): Dies kann die Lebensdauer der Lampe verringern oder zur Deformation des Außengehäuses sowie zu Funktionsstörungen führen.
- In der Nähe von Hochspannungsleitungen oder Motoren: Dies kann zu Störungen beim Betrieb des Projektors führen.

### ■ Kontaktieren Sie den autorisierten Kundendienst vor der Installation des Produkts an der Decke.

Hierfür ist eine optionale Aufhängevorrichtung erforderlich.

Modellnr: ET-PKV100H (für hohe Decken), ET-PKV100S (für niedrige Decken),  
ET-PKV200B (Projektor-Montagebasis).

### ■ Achten Sie bei der Verwendung des Projektors in einer Höhe von unter 1 200 m darauf, dass [Lüfterkontrolle] auf [Aus] gesetzt ist.

Hierdurch können die inneren Teile beschädigt werden und Funktionsstörungen auftreten.

### ■ Achten Sie bei der Verwendung des Projektors in Höhen zwischen 1 200 und 2 000 m darauf, dass [Lüfterkontrolle] auf [Ein 1] gesetzt ist.

Hierdurch können die inneren Teile beschädigt werden und Funktionsstörungen auftreten.

### ■ Achten Sie bei der Verwendung des Projektors in Höhen zwischen 2 000 und 2 700 m darauf, dass [Lüfterkontrolle] auf [Ein 2] gesetzt ist.

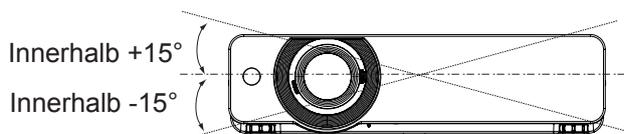
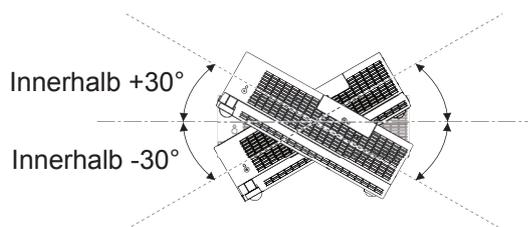
Hierdurch können die inneren Teile beschädigt werden und Funktionsstörungen auftreten.

### ■ Verwenden Sie den Projektor nicht in Höhen von mehr als 2 700 m über dem Meeresspiegel.

Hierdurch können die inneren Teile beschädigt werden und Funktionsstörungen auftreten.

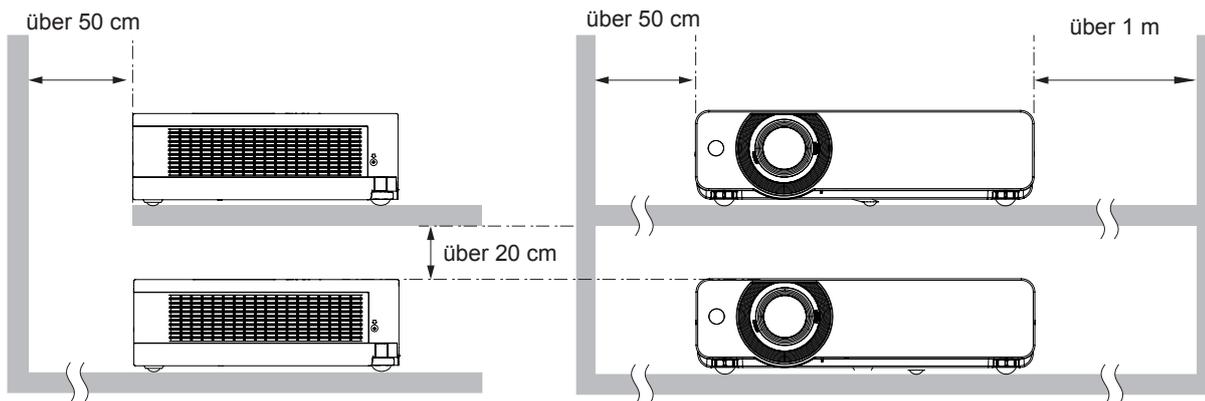
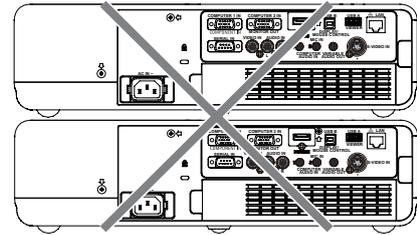
### ■ Neigen Sie den Projektor nicht und legen Sie ihn nicht auf die Seite.

Neigen Sie das Projektorgehäuse vertikal nicht über  $\pm 30$  Grad und horizontal nicht über  $\pm 15$  Grad. Eine zu starke Neigung kann die Lebensdauer der Bauteile verkürzen.



## Vorsichtshinweise für die Aufstellung der Projektoren

- Stellen Sie nicht mehrere Projektoren aufeinander.
- Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen des Projektors (Einlass und Auslass).
- Heizungs- und Kühlungsluft aus Klimaanlage darf nicht direkt auf die Belüftungsöffnungen (Einlass und Auslass) des Projektors geblasen werden.



- Stellen Sie den Projektor nicht in einem geschlossenen Raum auf.  
Wenn Sie den Projektor in einem geschlossenen Raum aufstellen müssen, muss dieser mit einem zusätzlichen Klima- und Belüftungssystem ausgerüstet werden. Bei unzureichender Belüftung kann die verbleibende Wärme unter Umständen den Schutzschalter des Projektors auslösen.

## Entsorgung

Fragen Sie für die korrekte Entsorgung des Geräts Ihre örtlichen Behörden oder den Händler zu den korrekten Entsorgungsmethoden.

Die Lampe enthält Quecksilber. Fragen Sie für die Entsorgung der Lampe Ihre örtlichen Behörden oder den Händler zu den korrekten Entsorgungsmethoden.

Entsorgen Sie gebrauchte Batterien gemäß den Anweisungen, den örtlichen Entsorgungsrichtlinien oder den gesetzlichen Vorschriften.

# Hinweise für die Sicherheit

## Hinweise für den Betrieb

### ■ Optimale Bildqualität

- Schließen Sie die Vorhänge oder Fensterläden und schalten Sie alle Beleuchtungen in Leinwandnähe aus, um eine Beeinflussung durch Lichteinfall von außen oder durch die Innenbeleuchtung auf die Leinwand zu vermeiden.
- Je nach dem Einsatzort des Projektors kann die erwärmte Luft einer Abluftöffnung oder warme bzw. kalte Luft einer Klimaanlage zu einem flimmernden Effekt auf der Projektionsfläche führen. Verwenden Sie das Gerät nicht an Orten, wo sich zwischen Projektor und Projektionsfläche Luftströme von Projektoren, anderen Geräten und Klimaanlage befinden.
- Die Wärmeentwicklung der Lampe des Projektors wirkt sich auf das Objektiv aus. Daher ist die Fokussierung direkt nach dem Einschalten instabil. Die Fokussierung stabilisiert sich nach einer Projektionsdauer von 30 Minuten oder länger.

### ■ Berühren Sie die Objektivoberfläche oder das Glas nicht mit bloßen Händen.

Wenn die Oberfläche des Objektivs oder der Objektivdeckel durch Fingerabdrücke oder sonstige Einwirkungen verschmutzt wird, wird dieser Schmutz vergrößert und auf die Projektionsfläche projiziert.

### ■ LCD-Panel

Die Anzeigeeinheit dieses Projektors enthält drei LCD-Bildschirme. LCD-Bildschirme sind technische Präzisionsprodukte. Trotzdem kann es vorkommen, dass im projizierten Bild einige Pixel fehlen oder ständig leuchten. Dies stellt keine Fehlfunktion dar.

Wenn ein Standbild lange Zeit angezeigt wird, kann dies zu einem Nachbild auf den LCD-Bildschirmen führen. Zeigen Sie in diesem Fall eine Stunde oder länger den komplett weißen Bildschirm im Testmuster an.

### ■ Optische Komponenten

Wenn der Projektor in einer Umgebung mit hohen Temperaturen, starker Belastung durch Staub oder Tabakrauch betrieben wird, sinkt die Lebensdauer der optischen Komponenten, wie z. B. des LCD-Bildschirms und der polarisierenden Platte. Möglicherweise wird hierdurch ein Austausch nach weniger als einem Jahr der Nutzung nötig. Weitere Informationen hierzu erhalten Sie bei Ihrem Händler.

### ■ Lampe

Die Lichtquelle des Projektors ist eine Quecksilberlampe mit hohem Innendruck. Hochdruck-Quecksilberlampen weisen folgende Eigenschaften auf.

- Die Helligkeit der Lampe nimmt mit der Nutzungsdauer ab.
- Bei Erschütterung kann die Lampe unter starker Geräusch- und Splitterentwicklung platzen.
- Die Lebensdauer der Lampe hängt in hohem Maße von individuellen Umständen und Nutzungsbedingungen ab. Insbesondere trägt die kontinuierliche Verwendung über 12 Stunden und häufiges Ein- und Ausschalten zum starken Verschleiß der Lampe und zur Verkürzung ihrer Lebensdauer bei.
- In seltenen Fällen kann die Lampe kurz nach der Projektion platzen.
- Wenn die Lampe über ihre Wechselfrist hinaus verwendet wird, besteht ein höheres Risiko des Platzens. Tauschen Sie die Lampeneinheit regelmäßig aus. („Ersetzungsfrist der Lampeneinheit“ (➔ Seite 95))
- Wenn die Lampe platzt, entweicht das in der Lampe enthaltene Gas in Form von Rauch.
- Wir empfehlen, Ersatzlampen bereit zu halten.
- Wir empfehlen, die Lampeneinheit von einem autorisierten Techniker oder Ihrem Händler ersetzen zu lassen.

#### <Softwareinformationen zu diesem Produkt>

© Panasonic Corporation 2012

Dieses Produkt enthält folgende Software:

(1) Software, die eigenständig von oder für Panasonic Corporation entwickelt wurde

(2) Software, die nach der GNU GENERAL PUBLIC LICENSE lizenziert wurde

und

(3) Software, die nach der GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE lizenziert wurde.

Für die unter (2) und (3) fallende Software ist die Lizenz jeweils in Übereinstimmung mit der GNU GENERAL PUBLIC LICENSE bzw. der GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE erhältlich. Die Lizenzbedingungen sind in der auf der beiliegenden CD-ROM gespeicherten Softwarelizenz enthalten.

Falls Sie Fragen bezüglich der Software haben, wenden Sie sich per E-Mail an [sav.pj.gpl.pavc@ml.jp.panasonic.com](mailto:sav.pj.gpl.pavc@ml.jp.panasonic.com).

Entsprechend der Richtlinie 2004/108/EG, Artikel 9(2)

**Panasonic-Testcenter**

**Panasonic Service Europe, eine Abteilung der Panasonic Marketing Europe GmbH**

**Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Deutschland**

## Hinweise zum Gebrauch der WLAN- oder Funkverbindung

Die Funkverbindungs-Funktion des Projektors arbeitet mit HF-Wellen auf dem 2,4-GHz-Band. Es ist keine Genehmigung zum Betrieb einer Funkstation erforderlich, aber die folgenden Hinweise sind unbedingt vor der Verwendung sorgfältig zu beachten.

■ **Verwenden Sie diese Funkkarte nicht in der Nähe anderer HF-Geräte.**

Die folgenden Arten von Geräten arbeiten u. U. mit HF-Wellen auf dem gleichen Frequenzband wie der Projektor. Bei Betrieb des Projektors in der Nähe eines derartigen Gerätes können Funkstörungen auftreten, die eine drahtlose Kommunikation unmöglich machen, oder die Kommunikationsgeschwindigkeit reduzieren:

- Mikrowellenherde usw.
- Geräte der industriellen, chemischen und medizinischen Technik
- Werksinterne Funkstationen zur Identifizierung von sich bewegenden Objekten, z. B. in Fertigungsstraßen
- Bestimmte Funkstationen mit niedriger Leistung

■ **Der Gebrauch von Handys, Fernsehgeräten und Radios in der Nähe des Projektors ist möglichst zu vermeiden.**

Handys, Fernsehgeräte, Radios und ähnliche Geräte arbeiten zwar mit anderen HF-Bändern als der Projektor, sodass keinerlei Beeinträchtigung der drahtlosen Kommunikation oder der Übertragung und des Empfangs an diesen Geräten auftritt. Die HF-Wellen des Projektors können jedoch Rauschen bei der Ton- oder Bildwiedergabe mit einem derartigen Gerät erzeugen.

■ **Die zur drahtlosen Kommunikation verwendeten HF-Wellen können keine Stahlarmierungen, Metall, Beton usw. durchdringen.**

Eine Kommunikation ist nur durch Wände und Böden möglich, die aus Werkstoffen wie Holz und Glas (außer Glas, das Drahtgewebe enthält) bestehen, nicht aber durch Stahlarmierungen, Metall, Beton usw.

■ **Verwenden Sie den Projektor nicht an Orten, die statischer Elektrizität ausgesetzt sind.**

Wenn Sie den Projektor an Orten mit statischer Elektrizität (z. B. auf einem Teppich) verwenden, wird die WLAN\*- oder LAN-Verbindung möglicherweise unterbrochen.

\* „Glossar“ (➔ Seiten 115-116)

Falls dies geschieht, beseitigen Sie die Quelle der statischen Elektrizität oder das elektromagnetische Rauschen und stellen Sie die Verbindung zum WLAN- oder LAN-Netzwerk wieder her.

In seltenen Fällen kann aufgrund der statischen Elektrizität bzw. der elektromagnetischen Störungen keine Verbindung mit dem LAN-Netzwerk hergestellt werden.

In diesem Fall drücken Sie die Ein/Aus-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektor, um den Projektor vorübergehend auszuschalten.

Wenn sich der Lüfter ausschaltet (nachdem die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> auf dem Projektor vom Orange-Blinken zu Rot-Leuchten wechselt), schalten Sie den Projektor wieder ein, und bauen Sie eine Verbindung zum LAN-Netzwerk auf.

■ **Ausfuhr des Projektors**

Der Projektor ist ausschließlich zum Betrieb innerhalb des Landes bzw. Gebietes vorgesehen, in dem er erworben wurde, und darf nicht in ein anderes Land oder Gebiet ausgeführt werden. Bitte beachten Sie außerdem, dass die von einem kabellosen WLAN-Netzwerk nutzbaren Kanäle und Frequenzen in bestimmten Ländern oder Gebieten Einschränkungen unterliegen.

■ **Verfügbare WLAN-Kanäle**

Die nutzbaren Kanäle (Frequenzbereich) sind je nach Land oder Gebiet verschieden. Bitte beziehen Sie sich auf die nachstehende Tabelle.

Land oder Gebiet	Geltende Norm	Nutzbare Kanäle	Frequenzband (Scheitelfrequenz)
Großbritannien, Deutschland, Frankreich, Spanien, Italien, Belgien, Österreich, Schweden, Norwegen, Dänemark, Schweiz, Niederlande, Finnland, Portugal, Griechenland, Thailand, Südkorea	ETSI 300.328	1 – 13	2,412 MHz - 2,472 MHz
Singapur	IDA		
Australien, Neuseeland	C-Tick		
Malaysia	SIRIM		
Vereinigte Staaten	FCC part 15	1 – 11	2,412 MHz - 2,462 MHz
Taiwan	DGT		

## Sicherheit

### ■ Treffen Sie für die Benutzung des Projektors Sicherheitsmaßnahmen, die folgende Vorfälle abdecken.

- Verlust Ihrer persönlichen Registrierungsangaben.
- Unerlaubte Bedienung durch nicht autorisierte Dritte.
- Störung oder Abschalten dieses Produkts durch nicht autorisierte Dritte.

### ■ Sicherheitsanleitung (➔ Seite 61, 85).

- Verwenden Sie ein Kennwort, das nicht leicht zu erraten ist.
- Ändern Sie Ihr Passwort regelmäßig.
- Panasonic und dessen Partnerunternehmen befragen Kunden nie nach ihrem Passwort. Sollten Sie nach Ihrem Passwort gefragt werden, geben Sie es nicht heraus.
- Das zum Anschluss verwendete Netzwerk muss durch eine Firewall oder andere Mittel gesichert sein.
- Verwenden Sie ein Passwort, und legen Sie fest, dass sich nur ausgewählte Benutzer anmelden dürfen.
- Legen Sie ein Passwort für die Websteuerung fest und schränken Sie die Benutzer ein, die sich anmelden können.

### Hinweise zu drahtlosen WLAN-Netzwerken

Der Vorteil eines drahtlosen Netzwerks (WLAN) besteht darin, dass Informationen zwischen einem Computer oder ähnlichen Geräten und einem Zugangspunkt über Funk ausgetauscht werden, solange sich der Benutzer innerhalb des HF-Übertragungsbereichs befindet.

Andererseits können die nachstehend aufgeführten Probleme auftreten, wenn keine geeigneten Sicherheitseinstellungen vorgenommen werden, da Funkwellen ohne Weiteres Hindernisse (z. B. Wände) passieren und innerhalb des gegebenen Bereichs überall verfügbar sind.

- Böswillige Dritte können übertragene Daten absichtlich abfangen und überwachen, einschließlich des Inhalts von E-Mails und privaten Informationen, beispielsweise Ihre ID-Kennung, Ihr Passwort, Kreditkartennummern usw.
- Böswillige Dritte können sich einen unbefugten Zugang zum Privat- oder Firmennetzwerk verschaffen und die folgenden Aktionen ausführen:
  - Abrufen von persönlichen und/oder geheimen Informationen (Informationsverlust)
  - Verbreiten von falschen Informationen durch Auftreten als eine bestimmte Person („Spoofing“)
  - Überschreiben abgefangener Mitteilungen und Ausgeben von falschen Daten (unerlaubte Änderungen vornehmen)
  - Verbreiten von schädlicher Software wie Computerviren und Verursachen von Daten- und/oder Systemabstürzen

Da die meisten WLAN-Adapter oder Zugangspunkte mit Sicherheitsfunktionen ausgestattet sind, die derartige Probleme verhindern, können Sie die Möglichkeit eines Auftretens solcher Probleme weitgehend reduzieren, wenn Sie die geeigneten Sicherheitseinstellungen für das betreffende WLAN-Gerät vornehmen.

Bei bestimmten WLAN-Geräten sind die Sicherheitseinstellungen zum Zeitpunkt des Kaufs noch nicht aktiviert. Achten Sie daher unbedingt darauf, alle Einstellungen im Zusammenhang mit der Sicherheit unter Bezugnahme auf die Bedienungsanleitung des betreffenden Gerätes vorzunehmen, bevor Sie ein WLAN-Gerät in Betrieb nehmen, um die Möglichkeit eines Auftretens von Sicherheitsproblemen weitestgehend auszuschalten.

In Abhängigkeit von den Spezifikationen des jeweiligen drahtlosen WLAN-Netzwerks sind böswillige Dritte möglicherweise in der Lage, Sicherheitseinstellungen durch besondere Maßnahmen zu umgehen.

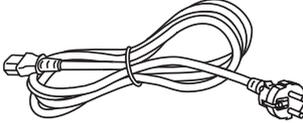
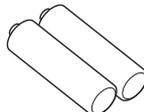
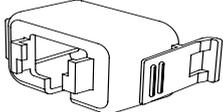
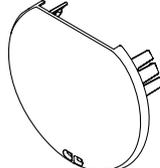
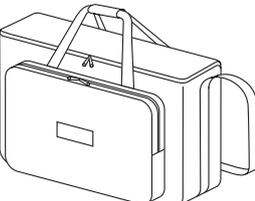
Bitte wenden Sie sich an Panasonic, falls Sie eine Beratung oder Unterstützung bei Sicherheitseinstellungen und anderen Gesichtspunkten im Zusammenhang mit dem Datenschutz wünschen.

Wenn Sie die Sicherheitseinstellungen für Ihr kabelloses WLAN-Netzwerk nicht selbst vornehmen können, wenden Sie sich an den Panasonic-Kundensupport.

Panasonic macht den Käufer dieses Produkts auf das Risiko aufmerksam, das eingegangen wird, wenn dieses Produkt ohne geeignete Sicherheitseinstellungen betrieben wird. Es wird dringend angeraten, dass der Käufer die entsprechenden Sicherheitseinstellungen nach eigenem Ermessen und unter eigener Haftung vornimmt.

## Zubehör

Kontrollieren Sie, ob das nachstehend aufgeführte Zubehör vollständig vorhanden ist. Die Nummern in Klammern geben die Anzahl der Zubehöerteile an.

<p>Fernbedienung (x1) (6451056016)</p>	<p>Netzkabel (x1) (6103580203)</p>	<p>CD-ROM (x1) (6103589404)</p>	<p>Batterien (Typ AAA/R03 oder AAA/ LR03) (x2)</p>
			 <p>(für Fernbedienung)</p>
<p>RGB-Signalkabel (x1) (6103580425)</p>	<p>Netzkabelhalter (x1) (6451052124)</p>	<p>Objektivdeckel (x1) (6103594279)</p>	<p>Zeichenfolge (x1) (6103430249)</p>
		 <p>(Beim Kauf am Projektor angebracht.)</p>	
<p>Weiche Tragetasche (x1) (6103601861)</p>			
			

### Hinweis

- Entfernen Sie die Netzkabelabdeckkappe und das Verpackungsmaterial nach dem Auspacken des Projektors ordnungsgemäß.
- Im Falle des Verlusts von Zubehör wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.
- Die Referenznummer für Zubehör und optionale Teile können ohne Ankündigung geändert werden.
- Bewahren Sie kleine Teile sachgemäß auf und halten Sie sie fern von kleinen Kindern.

# Hinweise für die Sicherheit

## ■ Inhalt der mitgelieferten CD-ROM

Die mitgelieferte CD-ROM enthält folgende Inhalte:

Anleitung/Liste (PDF-Datei)	Software
<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Bedienungsanleitung – Funktionsanleitung</b></li><li>● <b>Benutzerhandbuch Multi Projector Monitoring &amp; Control Software 2.7</b></li><li>● <b>Benutzerhandbuch Logo Transfer Software 2.0</b></li><li>● <b>Benutzerhandbuch Wireless Manager ME 6.0</b></li><li>● <b>Liste der kompatiblen Projektormodelle</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Dies ist eine Liste der Projektoren, die mit der Software (siehe rechte Spalte) und ihren Einschränkungen kompatibel sind.</li></ul></li><li>● <b>Softwarelizenz</b> (GNU GENERAL PUBLIC LICENSE und GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Multi Projector Monitoring &amp; Control Software 2.7 (Windows)</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Mit dieser Software können Sie mehrere über LAN angeschlossene Projektoren überwachen und steuern.</li></ul></li><li>● <b>Logo Transfer Software 2.0 (Windows)</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Mit dieser Software können von Ihnen erstellte Originalbilder wie z. B. Firmenlogos zu Beginn der Projektion mit dem Projektor angezeigt werden.</li></ul></li><li>● <b>Wireless Manager ME 6.0 (Windows/Mac)</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Mit dieser Software können Sie Inhalte des Computerbildschirms über LAN oder W-LAN senden.</li></ul></li></ul>

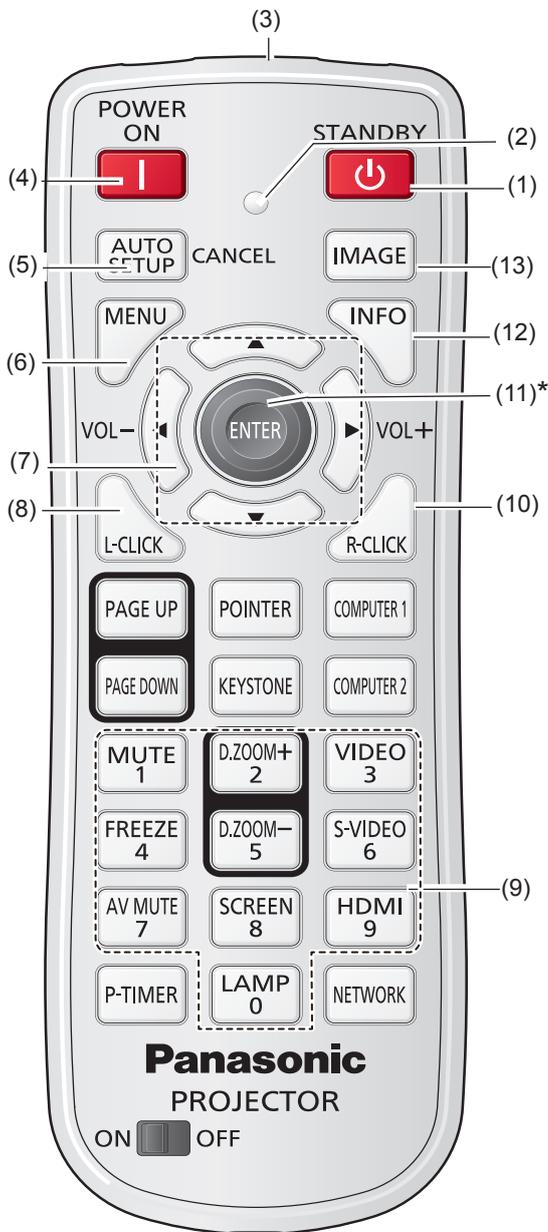
## Optionales Zubehör

Optionen	Modellnr.
<b>Deckenaufhängevorrichtung</b>	ET-PKV100H (für hohe Decken), ET-PKV100S (für niedrige Decken)
<b>Projektor-Montagebasis</b>	ET-PKV200B
<b>Ersatz-Lampeneinheit</b>	ET-LAV200
<b>Austausch Filtereinheit</b>	ET-RFV200
<b>Easy Wireless Stick<sup>*1</sup></b>	ET-UW100

<sup>\*1</sup> Dieses Produkt ist in den USA, Kanada, Japan und in der EU zu erwerben.

# Über Ihren Projektor

## Fernbedienung



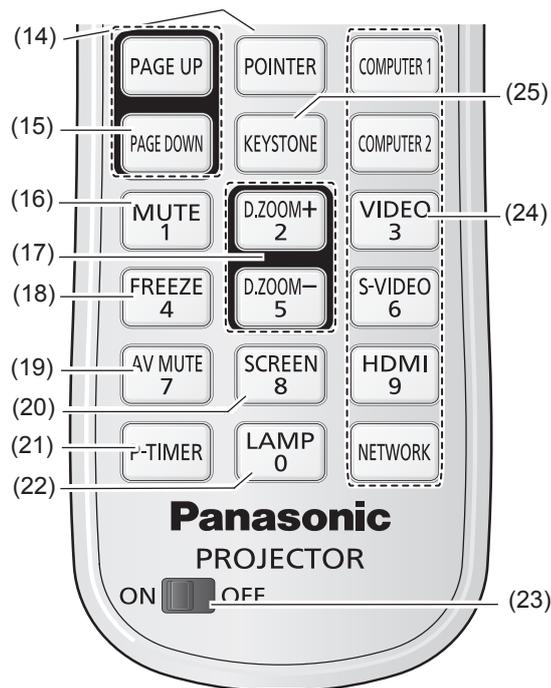
\* Mittlere Teil ist die Taste <ENTER>. Äußerer Teil ist die Taste <MOUSE CONTROL>.

- (1) **Taste <STANDBY>**  
Ausschalten des Projektors (➔ Seite 34).
- (2) **Signal Emission Anzeige**  
Leuchtet rot, wenn von der Fernbedienung ein Signal zum Projektor gesendet wird.
- (3) **Signalsender der Fernbedienung**
- (4) **Taste <POWER ON>**  
Schalten Sie den Projektor ein (➔ Seite 32).
- (5) **Taste <AUTO SETUP/CANCEL>**  
Führt die Einstellungen von Auto-Setup im Einstellungsmenü aus (➔ Seite 56).  
Brechen Sie die Wiedergabe der Funktion Anzeige Massenspeicher ab (➔ Seite 89).
- (6) **Taste <MENU>**  
Öffnen oder Schließen des Bildschirmmenüs (➔ Seite 40).
- (7) **▲▼◀▶ (VOL -/+) Tasten, Taste <ENTER>**
  - Navigieren in der Anzeige MENÜ (➔ Seite 40).
  - Zum Anpassen des Lautstärkepegels oder zum Stummschalten.
- (8) **Taste <L-CLICK>**  
Dient als linke Maustaste im drahtlosen Mauseetrieb (➔ Seite 37).
- (9) **ZAHLEN-Tasten**  
Dienen als Zahlentasten. Verwenden Sie diese Tasten, wenn Sie den Fernbedienungscode eingeben (➔ Seite 24) oder wenn Sie PIN-Codenummern eingeben (➔ Seite 33).
- (10) **Taste <R-CLICK>**  
Dient als rechte Maustaste im drahtlosen Mauseetrieb (➔ Seite 37).
- (11) **Taste <MOUSE CONTROL>**  
Zum Bewegen eines Zeigers des Projektors oder im drahtlosen Mauseetrieb (➔ Seite 37).
- (12) **Taste <INFO>**  
Aktivierung der Informationsfunktion (➔ Seite 36).
- (13) **Taste <IMAGE>**  
Auswahl des Bildmodus (➔ Seite 36).

### Hinweis

- Die Fernbedienung kann als drahtlose Maus für einen PC verwendet werden.
- Verbinden Sie vor der Verwendung der drahtlosen Maus Ihren PC mit dem Projektor mithilfe des USB-Kabels (➔ Seite 37).
- Nachdem das USB-Kabel an den PC und den Projektor angeschlossen ist, schalten Sie zunächst den Projektor und anschließend den PC ein.
- (8), (10), (11), (15) stehen zur Verfügung, wenn ein USB-Kabel zwischen Computer und Projektor angeschlossen ist.

# Über Ihren Projektor



**(14) Taste <POINTER>**

Dient als Ein-Ausschalter für den Pointer.  
(➔ Seite 37)

**(15) Tasten <PAGE UP/DOWN>**

Zum Vor- und Zurückschalten zwischen den Seiten bei einer Präsentation. Um diese Tasten verwenden zu können, müssen Sie den Projektor und Ihren Computer über ein USB-Kabel verbinden.  
(➔ Seite 37)

**(16) Taste <MUTE>**

Schaltet den Ton stumm. (➔ Seite 38)

**(17) Tasten <D.ZOOM +/->**

Zum Vergrößern und Verkleinern von Bildern.  
(➔ Seite 38)

**(18) Taste <FREEZE>**

Hält das projizierte Bild und den Ton vorläufig an.  
(➔ Seite 38)

**(19) Taste <AV MUTE>**

Zum zeitweisen Ausschalten der Bildwiedergabe auf dem Bildschirm. (➔ Seite 39)

**(20) Taste <SCREEN>**

Wählt einen Bildschirmmodus aus. (➔ Seite 52)

**(21) Taste <P-TIMER>**

Aktivierung der [Vorführungstimer]-funktion.  
(➔ Seite 39)

**(22) Taste <LAMP>**

Wählt einen Lampenmodus aus. (➔ Seite 39)

**(23) ON/OFF-Schalter**

Setzen Sie bei Verwendung der Fernbedienung diesen Schalter auf „ON“. Setzen Sie ihn auf „OFF“, um Energie zu sparen, wenn der Projektor nicht benutzt wird.

**(24) Eingangsauswahltasten: <COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <VIDEO>, <S-VIDEO>, <HDMI>, <NETWORK>.**

Diese Tasten werden für die Auswahl des Eingangssignals verwendet. (➔ Seite 38)

**(25) Taste <KEystone>**

Führt die Trapezkorrektur aus. (➔ Seite 37)

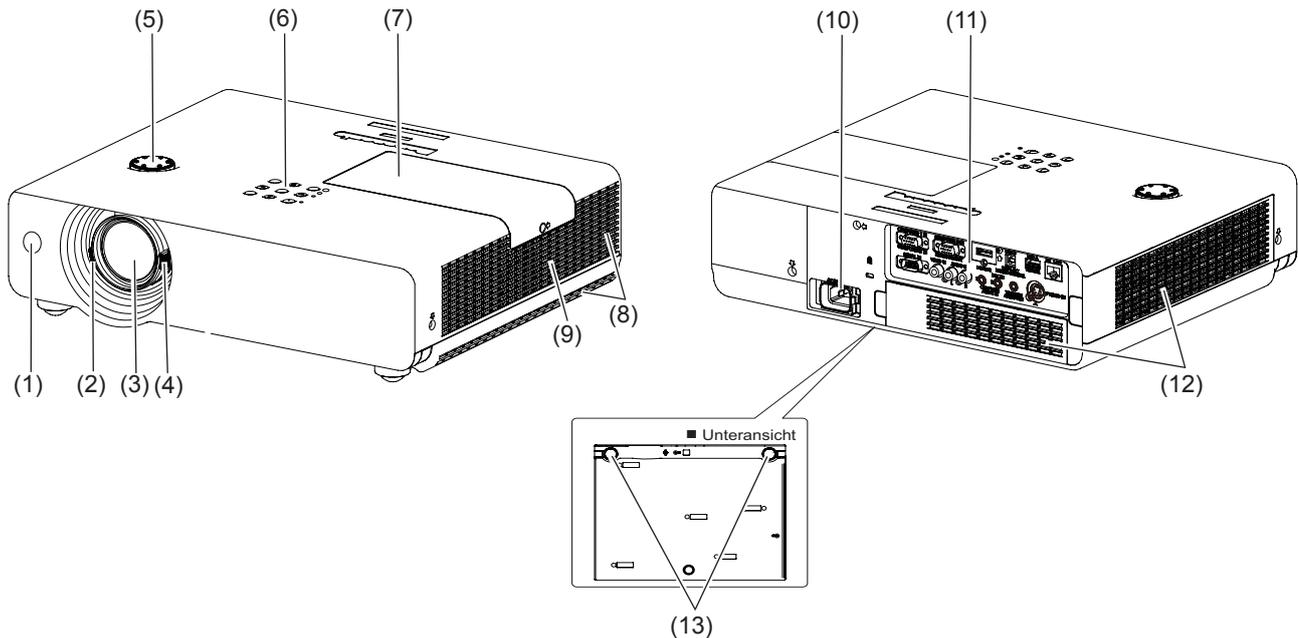
**Achtung**

- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
- Vermeiden Sie den Kontakt mit Flüssigkeiten.
- Versuchen Sie nicht, die Fernbedienung zu verändern oder zu zerlegen.

**Hinweis**

- Die Fernbedienung kann innerhalb einer Entfernung von ca. 7 m verwendet werden, wenn sie direkt auf den Fernbedienungs-Signalempfänger gerichtet wird. Die Fernbedienung funktioniert noch in Winkeln von bis zu  $\pm 30^\circ$  in der Vertikalen und  $\pm 30^\circ$  in der Horizontalen, der effektive Regelungsbereich kann jedoch reduziert sein.
- Wenn sich zwischen der Fernbedienung und dem Fernbedienungs-Signalempfänger Hindernisse befinden, funktioniert die Fernbedienung unter Umständen nicht ordnungsgemäß.
- Sie können den Projektor bedienen, indem Sie das Fernbedienungssignal auf die Projektionsfläche richten. Aufgrund des durch die Eigenschaften des Bildschirms verursachten Lichtverlustes kann die Reichweite der Fernbedienung dabei variieren.
- Wenn der Fernbedienungs-Signalempfänger mit Leuchtstofflicht oder anderen starken Lichtquellen beleuchtet wird, lässt sich der Projektor unter Umständen nicht bedienen. Stellen Sie den Projektor so weit von der Lichtquelle entfernt wie möglich auf.

## Projektorgehäuse



- (1) **Signalempfänger der Fernbedienung**
- (2) **Fokushebel** (➔ Seite 35)  
Zur Einstellung des Fokus.
- (3) **Projektionsobjektiv**
- (4) **Zoom-Hebel** (➔ Seite 35)  
Zur Einstellung des Zoom.
- (5) **Ring vertikale Objektivverschiebung** (➔ Seite 28)  
Zur Einstellung der Position des projizierten Bildes.
- (6) **Bedienfeld und Anzeigen** (➔ Seite 22)
- (7) **Lampenabdeckung** (➔ Seite 96)  
Die Lampeneinheit befindet sich im Inneren.
- (8) **Luftauslass**
  - Heiße Luft wird aus der Entlüftungsöffnung abgegeben. Bringen Sie keine hitzeempfindlichen Gegenstände in die Nähe dieser Seite.
- (9) **Lautsprecher**
- (10) **AC IN**
- (11) **Anschlüsse** (➔ Seite 23)
- (12) **Lufteinlass/Luftfilterabdeckung** (➔ Seite 93)
- (13) **Einstellbare Füße**  
Zur Einstellung des Projektionswinkels.

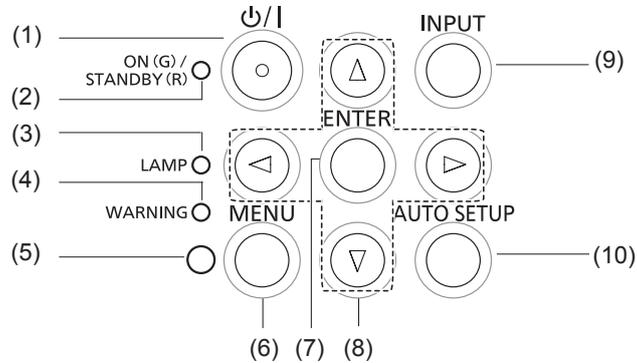
### WARNUNG:

- Halten Sie die Hände sowie Gegenstände von der **Entlüftungsöffnung fern**.
- Halten Sie Hände und Gesicht fern.
- Fassen Sie nicht mit dem Finger in die Öffnung.
- Halten Sie wärmeempfindliche Gegenstände fern.

Die erhitzte Luft aus der Entlüftungsöffnung kann Verbrennungen oder äußere Beschädigungen verursachen.

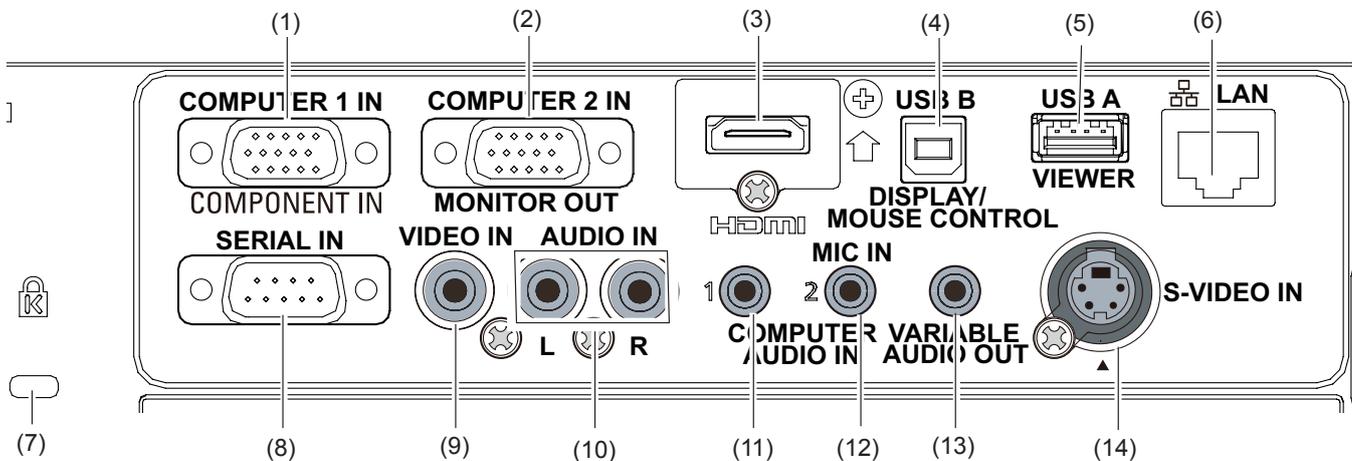
# Über Ihren Projektor

## Bedienfeld



- (1) **Taste <⏻/⏿>**  
Zum Ein und Ausschalten des Projektors.
- (2) **<ON(G)/STANDBY(R)>-Anzeige**  
Zeigt den Status der Stromversorgung an.
- (3) **<LAMP>-Anzeige**  
Leuchtet gelb, wenn die Projektionslampe das Ende der Nutzungsdauer erreicht.
- (4) **<WARNING>-Anzeige**  
Zeigt Störungen des Projektors an.
- (5) **Tageslicht-Sensor**  
Erkennung der Raumausleuchtung, Auswahl der geeigneten Bildqualität.
- (6) **Taste <MENU>**  
Zeigt den Bildschirm MENÜ an. (➔ Seite 40)
- (7) **Taste <ENTER>**  
Führt die ausgewählte Funktion aus.
- (8) **Tasten ▲ ▼ ◀ ▶ (VOL -/+)**  
Zum Navigieren im Bildschirm MENÜ.  
Zum Anpassen des Lautstärkepegels oder zum Stummschalten.
- (9) **Taste <INPUT>**  
Zur Auswahl des Eingangssignals. (➔ Seite 38)
- (10) **Taste <AUTO SETUP>**  
Führt die Einstellungen von Auto-Setup im Einstellungsmenü aus.

## Anschlüsse auf der Rückseite



**(1) COMPUTER 1 IN/COMPONENT IN**

Zum Anschluss von Eingangssignalen COMPUTER 1 IN/COMPONENT IN.

**(2) COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT**

Zum Anschluss von Eingangssignalen COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT oder zur Ausgabe des analogen RGB-Signaleingangs des Projektors.

**(3) HDMI**

Zum Anschluss von HDMI-Eingangssignalen.

**(4) USB-Stecker (Serie B)**

- Um den Computer über die Fernsteuerung bedienen und die <PAGE UP/DOWN> Tasten auf der Fernbedienung während einer Präsentation verwenden zu können, schließen Sie den USB-Eingang des Computers über ein USB-Kabel (nicht mitgeliefert) an den USB-Anschluss des Projektors an.
- Der Projektor bietet die Funktion „USB-Display“, dadurch werden Bild und Ton von einem angeschlossenen Computer über ein USB-Kabel an den Projektor gesendet.

Details finden Sie unter „Benutzerhandbuch Wireless Manager ME 6.0“ auf der CD-ROM.

**(5) USB-Stecker (Serie A)**

Schließen Sie das USB-Stick-Laufwerk direkt an (➔ Seite 88).

**(6) LAN**

Zum Anschluss eines LAN-Kabels für die Netzwerkverbindung.

**(7) Sicherheitssteckplatz**

Bringen Sie hier das im Handel erhältliche Kensington-Bügelschloss an, um Ihren Projektor zu schützen. Kompatibel mit dem Kensington MicroSaver Sicherheitssystem.

**(8) SERIAL IN**

Zum Anschluss an einen Computer über ein RS-232C-Kabel.

**(9) VIDEO IN**

Zum Anschluss von VIDEO-Eingangssignalen.

**(10) AUDIO IN**

Zum Anschluss von Audio-Eingangssignalen. AUDIO IN verfügt über Anschlüsse für einen linken und einen rechten Kanal (L und R).

**(11) COMPUTER AUDIO IN 1**

Zum Anschluss von Audio-Eingangssignalen.

**(12) COMPUTER AUDIO IN 2 (MIC IN)**

Zum Anschluss von Audio-Eingangssignalen. Oder zum Anschluss des MIC in dieser Buchse.

**(13) VARIABLE AUDIO OUT**

Gibt die in den Projektor eingegebenen Audiosignale aus.

**(14) S-VIDEO IN**

Zum Anschluss von S-VIDEO-Eingangssignalen.

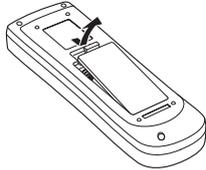
**Achtung**

- Wenn ein LAN-Kabel direkt mit dem Projektor verbunden ist, muss die Netzwerkverbindung in Innenräumen vorgenommen werden.

# Verwenden der Fernbedienung

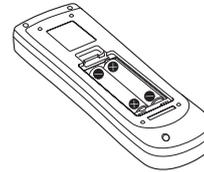
## Einlegen und Entfernen der Batterien

### 1) Öffnen Sie die Abdeckung



### 2) Legen Sie die Batterien ein, und schließen Sie die Abdeckung

(Minus - Seite zuerst einlegen.)



- Entnehmen Sie die Batterien in umgekehrter Reihenfolge.

## Einstellen der ID-Nummern der Fernbedienung

Wenn Sie das System mit mehreren Projektoren verwenden, können Sie mit einer einzigen Fernbedienung alle Projektoren gleichzeitig oder jeden Projektor einzeln steuern, wenn den einzelnen Projektoren eine eindeutige ID-Nummer zugewiesen wird.

Nachdem Sie die ID-Nummer des Projektors eingestellt haben, stellen Sie dieselbe ID-Nummer an der Fernbedienung ein. Es gibt 7 unterschiedliche ID-Codes (Alle, Code 1-Code 6), die erste ID-Nummer ist [Alle].

### ■ Einstellen der ID-Nummer

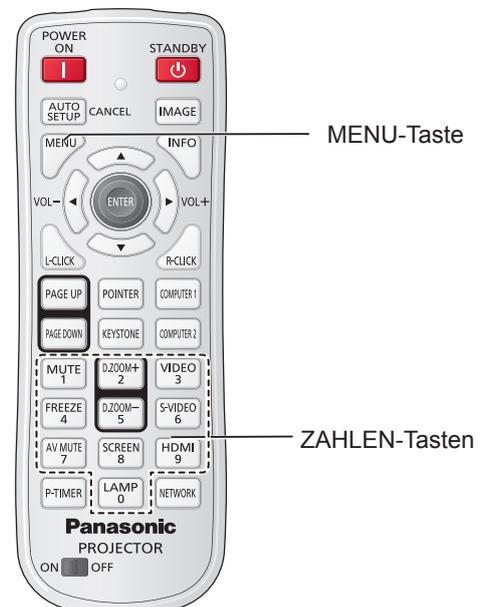
- 1) Drücken Sie die Zifferntasten, während Sie die Taste <MENU> gedrückt halten. Die gedrückten Zifferntasten entsprechen der gewünschten ID-Kenncodezahl.
- 2) Die Zahlen der Zifferntasten entsprechen folgenden Codes: Code 1 = <1 MUTE>, Code 2 = <2 D.ZOOM +>, Code 3 = <3 VIDEO>, Code 4 = <4 FREEZE>, Code 5 = <5 D.ZOOM ->, Code 6 = <6 S-VIDEO>.

### ■ Zurücksetzen der Kennnummer

- 1) Der ID-Kenncode wird zurückgesetzt auf [Alle] (Standard), wenn die Tasten <MENU> und <0 LAMP> gleichzeitig über 5 Sekunden oder länger gedrückt werden.

#### Hinweis

- Bei Einzelhandelsgeräten siehe [Fernbedienung] im Menü [Einstellung]. (➔ Seite 60)

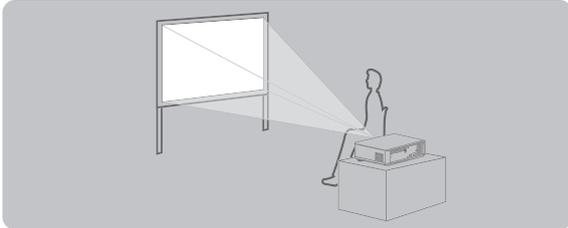


# Einstellungen

## Projektionsarten

Der Projektor kann für folgende 4 Projektionsarten verwendet werden. So richten Sie die gewünschte Projektionsart auf dem Projektor ein.

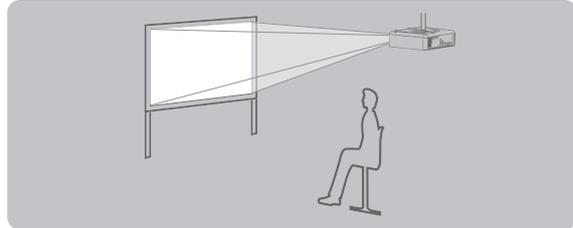
### ■ Montage auf einem Tisch/auf dem Fußboden und Vorwärtsprojektion



Menüeinstellung\*1

Deckenpro.	Aus
Rückpro.	Aus

### ■ Montage an der Decke und Vorwärtsprojektion

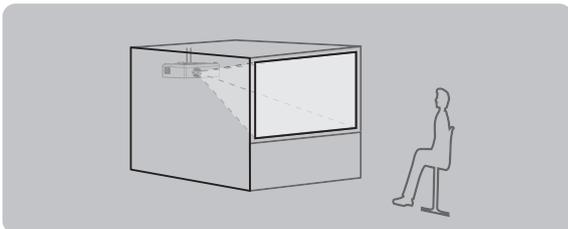


Menüeinstellung\*1

Deckenpro.	Ein
Rückpro.	Aus

### ■ Montage an der Decke, Projektion von hinten

(Durchscheinende Projektionsfläche verwenden)

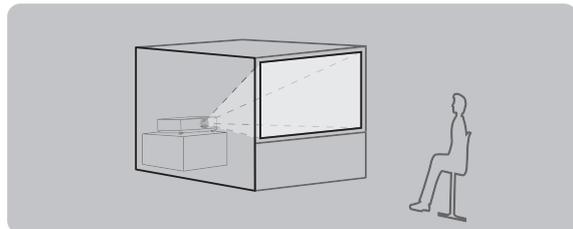


Menüeinstellung\*1

Deckenpro.	Ein
Rückpro.	Ein

### ■ Aufstellung auf einem Tisch/auf dem Fußboden, Projektion von hinten

(Durchscheinende Projektionsfläche verwenden)



Menüeinstellung\*1

Deckenpro.	Aus
Rückpro.	Ein

\*1 : Details zur Menüeinstellung siehe Menü [Format Bild] → [Deckenpro.] und [Rückpro.]. (➡ Seite 54)

## Teile für die Deckenmontage (Optional)

Sie können den Projektor unter Verwendung der optionalen Aufhängevorrichtung (ET-PKV100H: für hohe Decken, ET-PKV100S: für niedrige Decken) und die optionale Projektor-Montageabhängung ET-PKV200B aufhängen.

- Verwenden Sie nur die für diesen Projektor vorgesehenen Deckenhalterungen.
- Beachten Sie beim Installieren der Aufhängevorrichtung und des Projektors das Installationshandbuch für die Deckenhalterung.

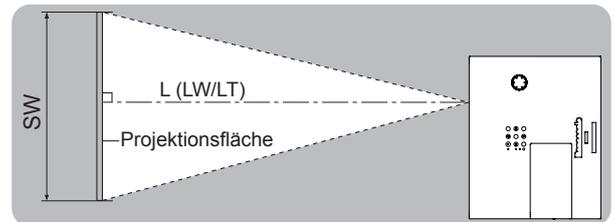
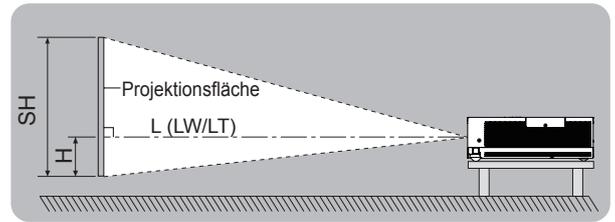
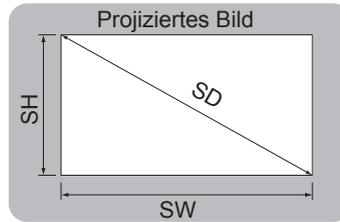
### Achtung

- Um die Leistung und Sicherheit des Projektors zu gewährleisten, muss die Installation der Aufhängevorrichtung durch Ihren Händler oder einen qualifizierten Techniker erfolgen.

# Einstellungen

## Größe der Projektionsfläche und Reichweite

Stellen Sie den Projektor entsprechend dem rechts abgebildeten Schaubild und den angegebenen Projektionsentfernungen auf. Sie können die Anzeigegröße einstellen.



L (LW/LT)*1	Projektionsabstand (m)
SH	Höhe des Projektionsbereichs (m)
SW	Breite des Projektionsbereichs (m)
H	Entfernung von Mitte des Objektivs zum unteren Bildende (m)
SD	Länge der Diagonale des Projektionsbereichs (m)

\*1 : LW: Mindestabstand  
LT: Höchstabstand

### Achtung

- Bitte lesen Sie sorgfältig die „Hinweise für die Sicherheit“ vor der Installation dieses Projektors (➔ Seiten 12 bis 18).

## ■ Projektionsentfernungen für PT-VW435NE

Alle unten aufgeführten Maße sind Schätzwerte und können geringfügig von den tatsächlichen Maßen abweichen. (Gerät: m)

Projektionsgröße	Für das Bildformat 4:3			Für das Bildformat 16:9			Für das Bildformat 16:10		
	Mindestabstand (LW)	Höchstabstand (LT)	Position Höhe (H)	Mindestabstand (LW)	Höchstabstand (LT)	Position en hauteur (H)	Mindestabstand (LW)	Höchstabstand (LT)	Position Höhe (H)
30"	0,8	1,4	0,009~0,229	0,8	1,3	0,007~0,187	0,7	1,2	0,008~0,202
40"	1,1	1,8	0,012~0,305	1,0	1,7	0,010~0,249	1,0	1,6	0,011~0,269
50"	1,4	2,3	0,015~0,381	1,3	2,1	0,012~0,311	1,3	2,0	0,013~0,337
60"	1,7	2,8	0,018~0,457	1,6	2,5	0,015~0,374	1,5	2,5	0,016~0,404
70"	2,0	3,3	0,021~0,533	1,8	3,0	0,017~0,436	1,8	2,9	0,019~0,471
80"	2,3	3,7	0,024~0,610	2,1	3,4	0,020~0,498	2,0	3,3	0,022~0,538
90"	2,6	4,2	0,027~0,686	2,3	3,8	0,022~0,560	2,3	3,7	0,024~0,606
100"	2,9	4,7	0,030~0,762	2,6	4,2	0,025~0,623	2,5	4,1	0,027~0,673
120"	3,5	5,6	0,037~0,914	3,1	5,1	0,030~0,747	3,1	4,9	0,032~0,808
150"	4,3	7,0	0,046~1,143	3,9	6,4	0,037~0,934	3,8	6,2	0,040~1,010
200"	5,8	9,4	0,061~1,524	5,3	8,5	0,050~1,245	5,1	8,3	0,054~1,346
250"	7,3	11,7	0,076~1,905	6,6	10,6	0,062~1,557	6,4	10,3	0,067~1,683
300"	8,7	14,0	0,091~2,286	7,9	12,7	0,075~1,868	7,7	12,4	0,081~2,019

Jeder andere Projektionsabstand kann anhand der folgenden Berechnungen gemäß den Abmessungen der Projektionsfläche (m) berechnet werden.

Der berechnete Abstand kann gewisse Fehler enthalten.

Wenn die Abmessungen der Projektionsfläche als „SD“ angegeben werden,

	Für das Bildformat 4:3	Für das Bildformat 16:9	Für das Bildformat 16:10
Bildschirmhöhe (SH)	= SD (m) x 0,6	= SD (m) x 0,490	= SD (m) x 0,530
Bildschirmbreite (SW)	= SD (m) x 0,8	= SD (m) x 0,872	= SD (m) x 0,848
Mindestabstand (LW)	= 0,11461 x SD (m) - 0,02936	= 0,10402 x SD (m) - 0,02936	= 0,10122 x SD (m) - 0,02936
Höchstabstand (LT)	= 0,18465 x SD (m) - 0,03190	= 0,16764 x SD (m) - 0,03190	= 0,16311 x SD (m) - 0,03190

## ■ Projektionsentfernungen für PT-VX505NE

Alle unten aufgeführten Maße sind Schätzwerte und können geringfügig von den tatsächlichen Maßen abweichen. (Gerät: m)

Projektionsgröße Diagonale der Projektionsfläche (SD)	Für das Bildformat 4:3			Für das Bildformat 16:9		
	Mindestabstand (LW)	Höchstabstand (LT)	Position Höhe (H)	Mindestabstand (LW)	Höchstabstand (LT)	Position Höhe (H)
30"	0,7	1,1	0,046~0,229	0,8	1,3	0,037~0,187
40"	0,9	1,5	0,061~0,305	1,0	1,7	0,050~0,249
50"	1,2	1,9	0,076~0,381	1,3	2,1	0,062~0,311
60"	1,4	2,3	0,091~0,457	1,6	2,5	0,075~0,374
70"	1,7	2,7	0,107~0,533	1,8	3,0	0,087~0,436
80"	1,9	3,1	0,122~0,610	2,1	3,4	0,100~0,498
90"	2,2	3,5	0,137~0,686	2,4	3,8	0,112~0,560
100"	2,4	3,9	0,152~0,762	2,6	4,2	0,125~0,623
120"	2,9	4,7	0,183~0,914	3,1	5,1	0,149~0,747
150"	3,6	5,8	0,229~1,143	3,9	6,4	0,187~0,934
200"	4,8	7,8	0,305~1,524	5,3	8,5	0,249~1,245
250"	6,0	9,7	0,381~1,905	6,6	10,6	0,311~1,557
300"	7,3	11,7	0,457~2,286	7,9	12,7	0,374~1,868

Jeder andere Projektionsabstand kann anhand der folgenden Berechnungen gemäß den Abmessungen der Projektionsfläche (m) berechnet werden.

Der berechnete Abstand kann gewisse Fehler enthalten.

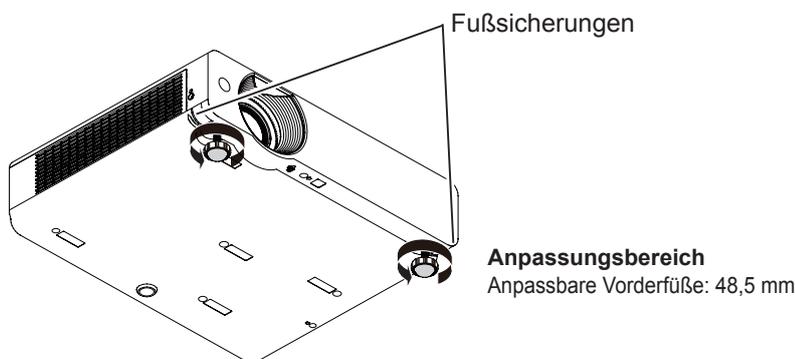
Wenn die Abmessungen der Projektionsfläche als „SD“ angegeben werden,

	Für das Bildformat 4:3	Für das Bildformat 16:9
Bildschirmhöhe (SH)	= SD (m) x 0,6	= SD (m) x 0,490
Bildschirmbreite (SW)	= SD (m) x 0,8	= SD (m) x 0,872
Mindestabstand (LW)	= 0,09547 x SD (m) - 0,02937	= 0,10402 x SD (m) - 0,02937
Höchstabstand (LT)	= 0,15390 x SD (m) - 0,03189	= 0,16768 x SD (m) - 0,03189

# Einstellungen

## Einstellen der anpassbaren Vorderfüße

Heben Sie die Vorderseite des Projektors an, und schieben Sie die Fußsicherungen in Position. Lösen Sie die Fußsicherungen zum Verriegeln der einstellbaren Füße und korrigieren Sie durch Drehen der einstellbaren Füße Bildneigung und Bildposition. Sie können die anpassbaren Vorderfüße herausdrehen. Durch Drehen in umgekehrter Richtung werden die Füße versenkt. (Sie können den Projektionswinkel vertikal einstellen.)



### Achtung

- Während die Lampe leuchtet, tritt aus der Entlüftungsöffnung erhitzte Luft aus. Vermeiden Sie die direkte Berührung der Entlüftungsöffnung, wenn Sie die anpassbaren Vorderfüße einstellen.
- Wenn es zu trapezförmigen Verzerrungen des projizierten Bildes kommt, verwenden Sie die Option „TRAPEZKORREKTUR“ im Menü „Format Bild“. (➔ Seite 53)

### Hinweis

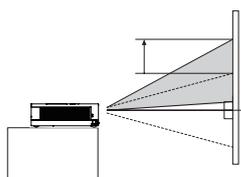
- Schrauben Sie die anpassbaren Vorderfüße heraus. Am Ende der verfügbaren Länge ist ein Klickgeräusch zu hören.

## Einstellen der Position mit der Objektivverschiebung

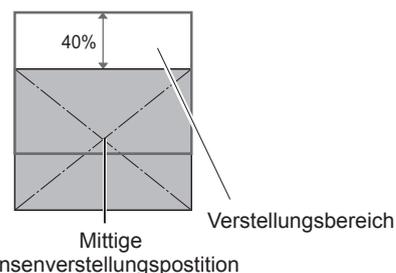
Wenn der Projektor nicht genau vor der Mitte des Bildschirms positioniert ist, können Sie die Position des projizierten Bildes durch Verschieben des Objektivverschiebungshebels innerhalb des Verschiebungsbereichs des Objektivs korrigieren.

### 1) Anpassung der Linsenverstellung für PT-VX505NE

Diese Bildschirmposition kann auf der Anzeige auf bis zu 40% nach oben verstellt werden. (Wenn der Ring für die vertikale Objektivverstellung nach rechts (links) gedreht wird, bewegt sich die Anzeige nach oben (unten).

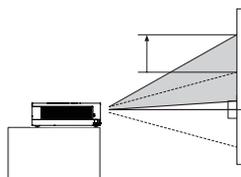


#### Linsenverstellungsbereich

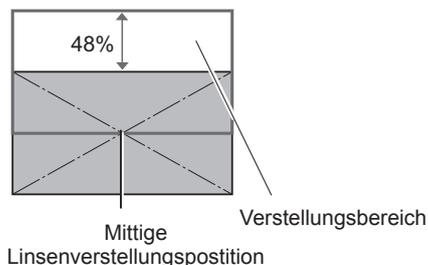


### 2) Anpassung der Linsenverstellung für PT-VW435NE

Diese Bildschirmposition kann auf der Anzeige auf bis zu 48% nach oben verstellt werden. (Wenn der Ring für die vertikale Objektivverstellung nach rechts (links) gedreht wird, bewegt sich die Anzeige nach oben (unten).



#### Linsenverstellungsbereich



### Achtung

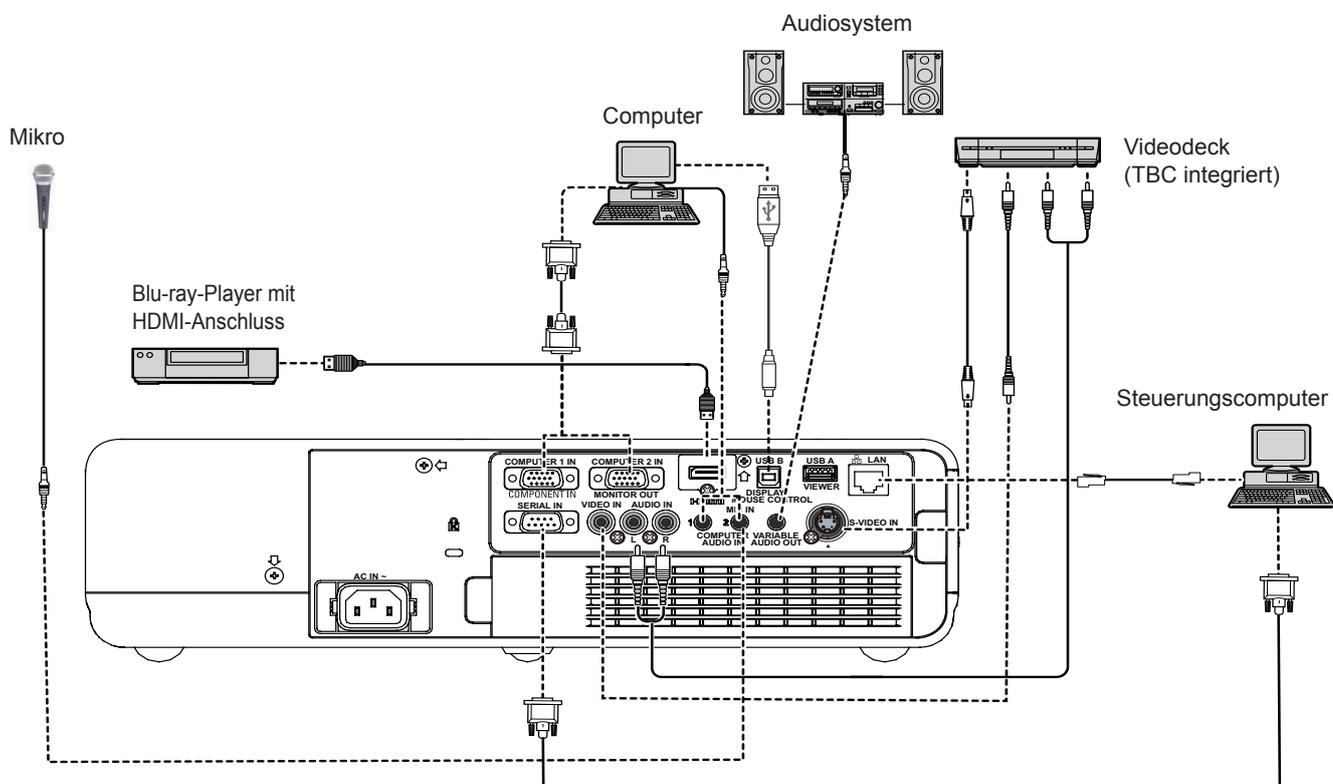
- Bitte beachten Sie Folgendes bei der Benutzung des Projektors.
- Berühren Sie die Linse nicht, während sie sich bewegt, da dies zu Verletzungen an den Fingern führen könnte.
  - Lassen Sie niemals Kinder die Linse berühren.

# Anschlüsse

## Vor dem Anschluss an den Projektor

- Lesen Sie vor dem Anschluss die Bedienungsanleitung des Gerätes, das angeschlossen werden soll, sorgfältig durch.
- Schalten Sie die Geräte vor dem Anschluss der Kabel aus.
- Wenn zum Gerät kein Verbindungskabel mitgeliefert wurde oder wenn für den Anschluss an dieses Gerät kein optionales Kabel verfügbar ist, halten Sie ein entsprechendes Systemverbindungskabel für das Gerät bereit.
- Videosignale, die zu stark zittern, können dazu führen, dass das Bild auf der Leinwand willkürlich flackert oder flimmert. In diesem Fall muss eine Zeitkorrekturschaltung (TBC) angeschlossen werden.
- Der Projektor akzeptiert folgende Signale: VIDEO, S-VIDEO, analoges RGB (mit TTL-Synchronisierungsebene) und digitale Signale.
- Einige Computermodelle sind nicht mit dem Projektor kompatibel.
- Wenn Sie für den Anschluss von Geräten an den Projektor lange Kabel verwenden, besteht die Möglichkeit, dass das Bild nur bei Verwendung eines Entzerrers richtig ausgegeben wird.
- Weitere Informationen über die vom Projektor unterstützten Videosignale siehe „Liste der kompatiblen Signale“.  
(➔ Seiten 108-111)

## Anschlussbeispiel



### Achtung

- Verwenden Sie beim Anschluss eines Videogerätes nur Geräte mit integrierter Zeitkorrekturschaltung (TBC) oder verwenden Sie eine TBC zwischen dem Projektor und dem Videogerät.
- Wenn nicht den Standards entsprechende Burst-Signale angeschlossen werden, können Bildstörungen auftreten. Schalten Sie in diesem Fall eine TBC zwischen den Projektor und das Videogerät.

### Hinweis

- Wenn Sie ein HDMI-Kabel benutzen, prüfen Sie, dass es dem HDMI-Standard entspricht. Die Verwendung eines Kabels, das mit dem HDMI-Standard nicht kompatibel ist, kann zu Problemen führen, wie z. B. das Ausschneiden oder keine Anzeige des Bildes. Benutzen Sie beim Anschluss eines 1 080p-Signals ein mit dem 1 080p-Signal kompatibles Kabel.
- Viera link (HDMI) wird von diesem Projektor nicht unterstützt.
- Die Spezifikationen der RGB-Signale, die von dem Computer angelegt werden können, siehe „Liste der kompatiblen Signale“.  
(➔ Seiten 108-111)
- Weitere Details der Kabel-LAN- und kabellosen Kommunikation zwischen dem Projektor und dem Computer siehe „Netzwerk“.  
(➔ Seiten 65-91)

# EIN/AUSSCHALTEN

## Anschluss des Netzkabels

Stellen Sie sicher, dass Sie das mitgelieferte Netzkabel fest in die Buchse eingesteckt haben, um ein Abtrennen des Kabels zu verhindern.

### Netzkabelhalter

Der Netzkabelhalter wurde entwickelt, um zu verhindern, dass sich das Netzkabel vom Projektor löst. Setzen Sie das Netzkabel bitte korrekt in den Netzkabelhalter ein, wie in Abbildung (1) gezeigt:

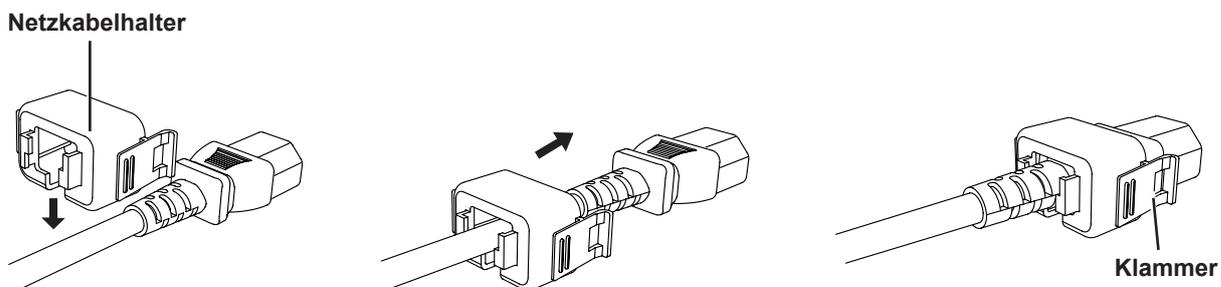


Abbildung (1)

### Befestigung

Schließen Sie ein Netzkabel mit dem Netzkabelhalter am Projektor gemäß den folgenden Schritten an.

Stecken Sie das Netzkabel mit dem Netzkabelhalter in den Projektor, wie in Abbildung (2) gezeigt:

Drücken Sie auf die Klammern an den Seiten und befestigen Sie das Netzkabel sicher am Projektor. Er ist korrekt befestigt, wenn ein „KLICKEN“ zu hören ist. Korrekte Befestigung siehe Abbildung (3).

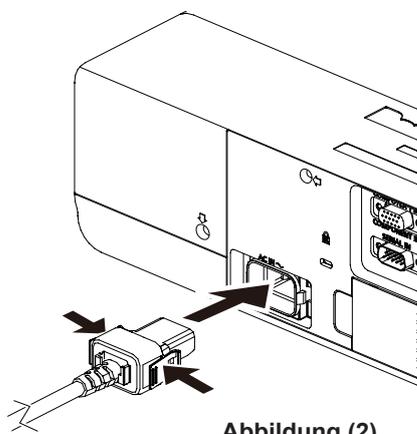


Abbildung (2)

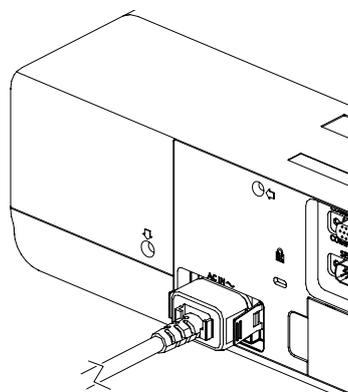
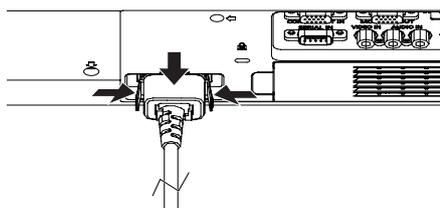


Abbildung (3)

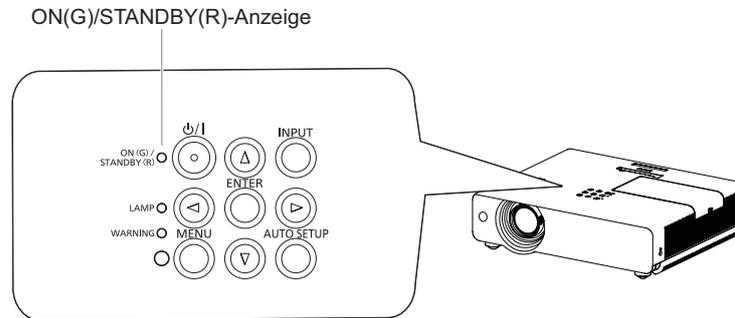
### Entfernen

Ziehen Sie das Netzkabel aus der Buchse heraus, während Sie auf die Klammern an den Seiten drücken.



## ON(G)/STANDBY(R)-Anzeige

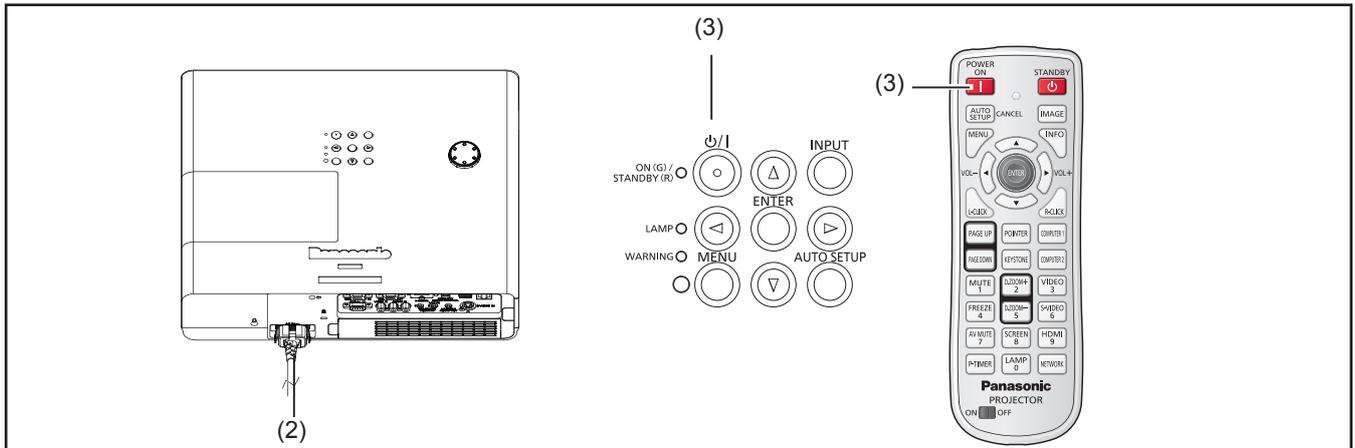
Die Betriebsanzeige informiert Sie über den Stromversorgungsstatus. Prüfen Sie den Status der <ON(G)/STANDBY(R)>-Anzeige vor der Inbetriebnahme des Projektors.



Anzeigestatus		Status
Leuchtet nicht oder blinkt		Das Netzkabel ist nicht eingesteckt.
ROT	Leuchtet	Das Netzkabel eingesteckt ist.
		Der Projektor ist im Standby-Modus nach dem Abkühlen abgeschlossen ist.
ORANGE	Blinkt	Der Projektor kühlt sich ab. Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden, bis die Kühlung abgeschlossen ist und die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> aufhört, zu blinken.
		Die Temperatur im Projektor ist zu hoch. Die Anzeige <WARNING> blinkt auch rot (➔ Seite 92). Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden, bis die Kühlung abgeschlossen ist und die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> aufhört, zu blinken.
GRÜN	Leuchtet	Projektion erfolgt.
	Blinkt	Der Projektor befindet sich im Stand-by-Status mit eingeschalteter Funktion [Automat. Lampenabschaltung]. Die Projektionslampe wird erst erneut eingeschaltet, wenn wieder ein Eingangssignal anliegt oder eine Taste auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung gedrückt wird. (➔ Seite 59)

# EIN/AUSSCHALTEN

## Einschalten des Projektors



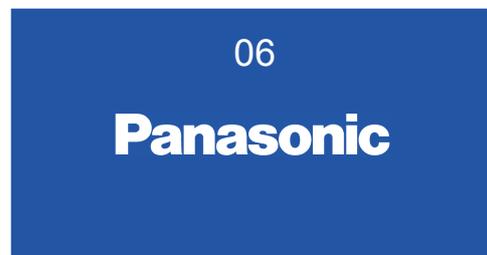
- 1) Schließen Sie vor dem Einschalten des Projektors die Anschlüsse der Peripheriegeräte (mit Computer, Videorekorder usw.) ab.
- 2) Schließen Sie das Netzkabel des Projektors an der Netzsteckdose an. Die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> leuchtet rot. Öffnen Sie den Objektivdeckel.
- 3) Drücken Sie die Taste <P/I> auf dem Bedienfeld oder die Taste <POWER ON> auf der Fernbedienung. Die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> leuchtet grün und die Kühllüfter starten. Die Vorbereitungsanzeige erscheint auf dem Bildschirm und der Countdown startet.
- 4) Nach dem Countdown erscheint die Anleitung für die Eingänge (einschließlich letzter Eingangsquelle, Lampenleistungsstatus und Netzwerkinformationen) auf dem Bildschirm.
- 5) Falls beim Start des Projektors kein Signaleingang vorhanden ist oder das aktuelle Signal bei der Bedienung des Projektors verloren geht, erscheint das Fenster Video/Computer-Auswahl auf dem Bildschirm. Ziehen Sie den Zeiger bitte auf die gewünschte Eingangsquelle, indem Sie sie auf ▲▼ und auf die Taste <ENTER> drücken. Folgen Sie dann der Anleitung des Fensters Eingangssignal, um das Signal und die Verbindung zu korrigieren.

Wenn der Projektor durch einen PIN-Code gesperrt ist, erscheint das Dialogfeld PIN-Code-Eingabe. Geben Sie den PIN-Code wie auf der nächsten Seite erklärt ein.

### Hinweis

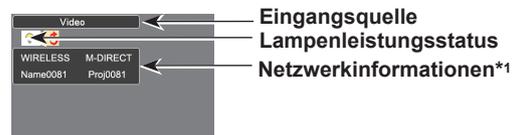
- Wenn die Funktion [Logoauswahl] auf Aus gesetzt ist, wird kein Logo [Auf] dem Bildschirm angezeigt (➔ Seite 57).
- Wenn unter der [Anzeige-Funktion] [Countdown aus] oder [Aus] ausgewählt ist, wird der Vorbereitungs Bildschirm nicht angezeigt (➔ Seite 57).
- Wenn die [Funktion Eingangssuche] auf [Ein 2] eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (➔ Seite 56).
- Wenn die [Sofortstart-Funktion] auf [Ein] gesetzt ist, wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an eine Netzsteckdose automatisch eingeschaltet.

### Vorbereitungsbildschirm



Die Vorbereitungsanzeige wird nach 30 Sekunden ausgeblendet.

### Anleitung für Eingänge



\*1 Siehe [Überprüfen der Netzwerkinformationen] (➔ Seite 65).

### Auswahl Video/Computer



## PIN-Code eingeben

### Verwendung des oberen Bedienfelds

Drücken Sie ▲▼, um eine Zahl einzugeben. Drücken Sie ►, um die Zahl zu bestätigen, und ziehen Sie den Zeiger mit rotem Rahmen auf das nächste Feld. Die Zahl ändert sich auf \*. Falls eine falsche Zahl bestätigt wurde, verwenden Sie die Zeigertaste ◀, um den Zeiger auf die gewünschte Zahl zu ziehen, und geben Sie dann die korrekte Zahl ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt, bis alle 4 Stellen eingegeben sind.

Nach der Eingabe der 4-stelligen Zahl ziehen Sie den Zeiger auf „Bestätigen“. Drücken Sie die Taste <ENTER>, um die Projektorbedienung zu starten.

### Bei Verwendung der Fernbedienung

Drücken Sie auf der Fernbedienung die Zahl-Tasten, um eine Nummer einzugeben (► Seite 19). Nach der Eingabe einer vierstelligen Zahl, bewegt sich der Zeiger auf „Bestätigen“. Drücken Sie die Taste <ENTER>, um die Projektorbedienung zu starten.

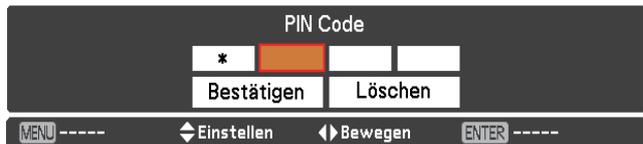
Bei der Eingabe einer falschen Nummer, führen Sie die Zeigertaste ◀ auf die Zahl, die Sie korrigieren möchten. Geben Sie dann die richtige Zahl ein.

Falls ein falscher PIN-Code eingegeben wurde, wechseln [PIN Code] und Zahl (\*\*\*\*) kurzzeitig zu rot. Geben Sie den korrekten PIN-Code erneut ein.

#### Hinweis

- Wenn innerhalb von drei Minuten nach Anzeige des Dialogfelds PIN-Code die PIN-Codenummer nicht eingegeben oder eine falsche PIN-Codenummer eingegeben wird, schaltet sich der Projektor automatisch aus.
- Werkseitig ist „1234“ als erster PIN-Code eingestellt.

### Dialogfeld PIN-Code-Eingabe



Nach der Anzeige des Symbols OK kann der Projektor bedient werden.



## Ausschalten des Projektors

- 1) Drücken Sie die Taste <⏻/|> auf dem Bedienfeld oder die Taste <STANDBY> auf der Fernbedienung, dann erscheint **Ausschalten ?** auf dem Bildschirm.
- 2) Drücken Sie erneut die Taste <⏻/|> auf dem Bedienfeld oder die Taste <STANDBY> auf der Fernbedienung, um den Projektor auszuschalten. Die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> beginnt orange zu blinken und die Kühllüfter laufen weiter. Jetzt kann das Netzkabel auch herausgezogen werden, obwohl die Lüfter noch laufen.
- 3) Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, blinkt die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> nicht mehr und der Projektor kann ausgeschaltet werden.

### Hinweis

- Stellen Sie den Projektor nicht in einen Karton, bevor er nicht ausreichend abgekühlt ist.
- Während die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> blinkt, wird die Lampe abgekühlt und der Projektor kann nicht ausgeschaltet werden. Warten Sie, bis die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> nicht mehr blinkt, um den Projektor erneut einzuschalten.
- Der Projektor kann eingeschaltet werden, wenn die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> rot leuchtet. Die Wartezeit bis zu einem neuen Start bei Abschluss der Lüfterkühlung im normalen Abschaltverfahren ist im Vergleich mit der Zeit verkürzt, die benötigt wird, wenn das Netzkabel sofort nach dem Ausschalten abgetrennt wird.

## Direktabschaltungsfunktion

Sie können auch während der Projektion den Netzstecker aus der Netzsteckdose ziehen oder den Ausschalter betätigen, ohne die Taste <⏻/|> auf dem Bedienfeld oder die Taste <STANDBY> auf der Fernbedienung zu drücken.

### Hinweis

- Bei der Verwendung der Direktabschaltungsfunktion kann der Projektor nicht sofort nach dem Abschalten wieder eingeschaltet werden. Die Lampe hat immer noch eine hohe Temperatur und muss gekühlt werden, dauert es möglicherweise länger als gewöhnlich, bevor sich die Lampe wieder einschaltet.

### Ausschalten ?

**Ausschalten ?** wird nach 4 Sekunden ausgeblendet.

# Projizieren

Überprüfen Sie die Verbindungen der Peripheriegeräte und des Netzkabels (➔ Seite 30), und schalten Sie die Stromzufuhr ein (➔ Seite 32), um den Projektor zu starten. Wählen Sie das Bild aus und stellen Sie den Status des Bildes ein.

## Auswählen des Bildes

Wählen Sie das Eingangssignal. Das mit den Tasten <COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <VIDEO>, <S-VIDEO>, <HDMI> oder <NETWORK> ausgewählte Bild wird wiedergegeben (➔ Seite 38).

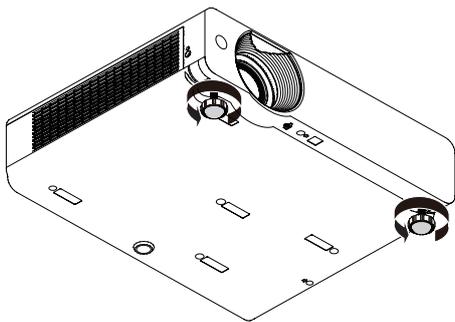
### Achtung

- Die Bilder werden möglicherweise in Abhängigkeit vom angeschlossenen Gerät und DVD, Video usw. die wiedergegeben werden sollen, nicht ordnungsgemäß projiziert. Wählen Sie im Menü [Eingang] unter [Component] oder [RGB] ein Systemformat, das für das Eingangssignal geeignet ist (➔ Seite 43).
- Kontrollieren Sie das Seitenverhältnis und das Bild und wählen Sie das optimale Seitenverhältnis im Menü [Format Bild] (➔ Seite 52).

## Einstellen des Status des Bildes

### 1) Stellen Sie den Projektionswinkel ein.

- Platzieren Sie den Projektor parallel zur Projektionsfläche und installieren Sie ihn auf einer flachen Oberfläche, damit die Projektionsfläche rechteckig wird.
- Wenn der Projektor niedriger geneigt ist als die Projektionsfläche, ziehen Sie die einstellbaren FüÙe heraus, damit die Projektionsfläche rechteckig wird.
- Ausführliche Informationen finden Sie im Abschnitt „Einstellen der anpassbaren VorderfüÙe“ (➔ Seite 28).

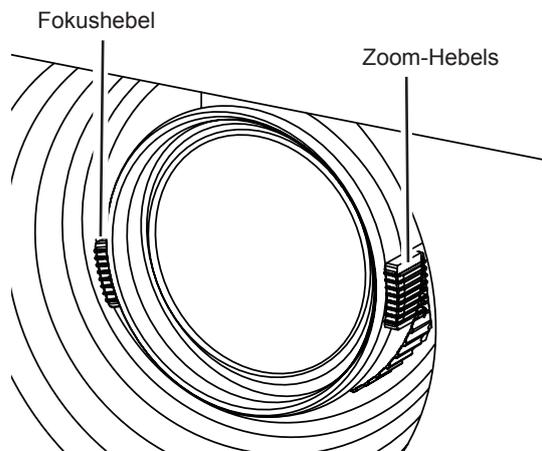


### 2) Stellen Sie die Lensshift ein.

- Stellen Sie die Projektionsposition mit dem Ring für die vertikale Lens-Shift ein.
- Ausführliche Informationen finden Sie im Abschnitt „Einstellung der Position mit der vertikalen Lensshift-Funktion“ (➔ Seite 28).

### 3) Stellen Sie Zoom und Fokus ein.

Stellen Sie das Bild durch Drehen des [Zoom-Hebels] und des [Fokushebels] ein.



### Hinweis

- Es ist empfehlenswert, dass die Bilder im Laufe von mindestens 30 Minuten fortlaufend projiziert werden, bevor das Objektiv eingestellt ist.
- Bei der Einstellung des Fokus müssen Sie u. U. das Bildformat durch erneutes Verschieben des Zoom-Hebels einstellen.
- Wenn Trapezverzerrungen auftreten, siehe „Trapezkorrektur“ (➔ Seite 53).

# Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung



## Verwendung der Taste MENU

Mit dieser Funktion kann das Bildschirmmenü ein-oder ausgeschaltet werden.

**Taste** 

**Drücken Sie die Taste <MENU> auf der Fernbedienung.**

### Hinweis

- Details siehe „Menünavigation“. (➔ Seite 40)

## Verwendung der Taste INFO

Mit dieser Funktion kann das Informationsmenü angezeigt werden.

**Taste** 

**Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <INFO>.**

### Hinweis

- Ausführliche Informationen finden Sie in „Informationsanzeige Eingangsquelle“ unter „Information“ im Hauptmenü (➔ Seite 64).

## Einstellung der Lautstärke der Lautsprecher

Sie können die Lautstärke der Lautsprecher oder des Audio-Ausgangssignals des Projektors einstellen.

**Tasten**  

Drücken Sie die Tasten <VOL +/-> auf dem oberen Bedienfeld oder auf der Fernbedienung, um die Lautstärke einzustellen. Das Dialogfeld Lautstärke erscheint ein paar Sekunden lang auf der Projektionsfläche.

### Hinweis

- Ausführliche Informationen finden Sie unter „Lautstärke“ in „Ton“ im Hauptmenü (➔ Seite 55).

## Verwenden der Funktion AUTO SETUP

Mit dieser Funktion können Sie Eingangssuche, Automat. Trapezkorrektur und Auto-PC-Anpassung automatisch einstellen, wenn ein Signaleingang von einem Computer anliegt.

**Taste** 

**Drücken Sie die Taste <AUTO SETUP> auf der Fernbedienung.**

### Hinweis

- Für Details siehe „Einstellung“ im Hauptmenü. (➔ Seite 56)

## Verwendung der Taste IMAGE

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl des gewünschten Bildmodus auf der Projektionsfläche.

**Taste** 

Drücken Sie die Taste <IMAGE> auf der Fernbedienung, um den gewünschten Bildmodus unter [Dynamik], [Standard], [Natürlich], [Kinoeinstellung], [Tafel (Grün)], [Tafel (Farbe)], [Bild 1], [Bild 2], [Bild 3] und [Bild 4] auszuwählen.

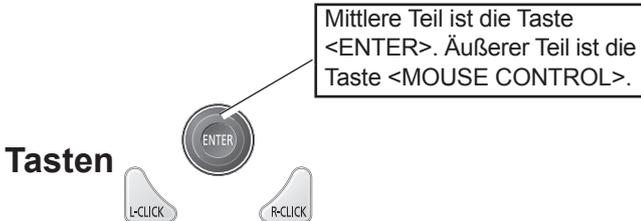
### Hinweis

- Details siehe „Bildauswahl“ im Hauptmenü (➔ Seite 48).

# Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung

## Verwendung der Funktion Kabellose Maus

Die Tasten <L-CLICK/R-CLICK> wirken wie die rechte und linke Maustaste, während der Projektor über ein USB-Kabel an einen Computer angeschlossen ist, und der Zeiger auf dem Bildschirm lässt sich mit der Taste <MOUSE CONTROL> bewegen.



Drücken Sie die Tasten <MOUSE CONTROL> oder <L-CLICK/R-CLICK> auf der Fernbedienung.

### Hinweis

- Bei der Verwendung der Funkmausfunktion wählen Sie bitte zuerst [Maussteuerung] unter [USB-Anschluß]. (➔ Seite 58)
- Nachdem das USB-Kabel an den PC und den Projektor angeschlossen ist, schalten Sie zunächst den Projektor und anschließend den PC ein. Wenn der Computer zuerst eingeschaltet wird, funktioniert evtl. die Funktion Funkmaus nicht korrekt.
- Wenn der Zeiger auf der Projektionsfläche angezeigt wird, können Sie die Taste <MOUSE CONTROL> auf der Fernbedienung verwenden, um den Zeiger zu bewegen. Die Taste kann aber nicht gleichzeitig dafür verwendet werden, den Maus-Cursor zu bewegen.

## Verwendung der Taste PAGE UP/DOWN

Zum Vor- und Zurückschalten zwischen den Seiten bei einer Präsentation.



Drücken Sie die Taste <PAGE UP/DOWN> auf der Fernbedienung.

### Hinweis

- Um diese Tasten verwenden zu können, müssen Sie den Projektor und Ihren Computer über ein USB-Kabel verbinden.

## Verwendung der Taste POINTER

Dient als Ein-/Ausschalter für den Pointer. Wenn der Zeiger auf der Projektionsfläche angezeigt wird, können Sie die Taste <MOUSE CONTROL> auf der Fernbedienung verwenden, um diesen zu bewegen.



Drücken Sie die Taste <POINTER> auf der Fernbedienung.

### Hinweis

- Für Details siehe „Einstellung“ im Hauptmenü. (➔ Seite 58)

## Verwendung der Taste KEYSTONE

Mit dieser Funktion kann die Trapezverzerrung korrigiert werden.



Falls ein projiziertes Bild nach dem Drücken der Taste <AUTO SETUP> immer noch eine Trapezverzerrung aufweist, korrigieren Sie das Bild wie folgt manuell:

Drücken Sie die Taste <KEYSTONE> auf der Fernbedienung. Das Dialogfeld Trapezkorrektur wird angezeigt. Drücken Sie ▲▼, um die Trapezkorrektur auszuführen. Die Trapezkorrektur kann gespeichert werden (➔ Seite 53).

Vorgang	Bild
Obere Breite durch Drücken von ▲ reduzieren.	
Untere Breite durch Drücken von ▼ reduzieren.	

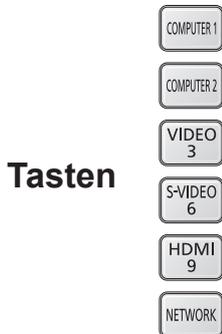
### Hinweis

- Die weißen Pfeile zeigen an, dass keine Korrektur vorgenommen wurde.
- Ein roter Pfeil zeigt die Richtung der Korrektur an.
- Der Pfeil wird bei der maximalen Korrektur ausgeblendet.
- Wenn Sie die Taste <KEYSTONE> auf der Fernbedienung erneut drücken, während das Dialogfeld Trapezkorrektur angezeigt wird, wird die Trapezkorrektur abgebrochen (➔ Seite 53).
- Der einstellbare Bereich ist abhängig vom Eingangssignal begrenzt.

# Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung

## Umschaltung des Eingangssignals

Sie können die zu projizierenden Eingangssignale umschalten.

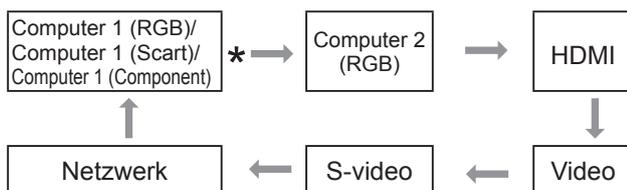


Drücken Sie die Tasten (<COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI>, <VIDEO>, <S-VIDEO> oder <NETWORK>) auf der Fernbedienung.

<b>COMPUTER 1</b>	Schaltet auf den Eingang Computer 1(RGB)/Computer 1(Component)/Computer 1(Scart) um.
<b>COMPUTER 2</b>	Schaltet auf den Eingang Computer 2(RGB) um.
<b>HDMI</b>	Schaltet auf den Eingang HDMI um.
<b>VIDEO</b>	Schaltet auf den Eingang Video um.
<b>S-VIDEO</b>	Schaltet auf den Eingang S-Video um.
<b>NETWORK</b>	Schaltet um zum Eingang Netzwerk.

### Hinweis

- Jede Betätigung der Taste <INPUT> auf dem Bedienfeld der Haupteinheit schaltet die Einstellungen wie in der folgenden Abbildung gezeigt um. (➔ Seite 22)



\* Abhängig vom Element, das im Untermenü [Computer 1] des Menüs [Eingang] ausgewählt wurde.

## Verwendung der Taste MUTE

Drücken Sie zur vorübergehenden Unterbrechung der Tonwiedergabe diese Taste auf der Fernbedienung, um [Ein] zu wählen.



Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <MUTE>.

### Hinweis

- Um den Ton wieder einzuschalten, drücken Sie nochmals diese Taste, um [Aus] zu wählen, oder drücken Sie eine der Tasten <VOL +/->. (➔ Seite 55)

## Verwendung der Tasten D.ZOOM +/-

Mit dieser Funktion kann der Modus Digitaler Zoom +/- geöffnet werden.



Drücken Sie die Tasten <D.ZOOM +/-> auf der Fernbedienung.

### Hinweis

- Ausführliche Informationen finden Sie unter „Format Bild“ im Hauptmenü (➔ Seite 53).

## Verwendung der Funktion FREEZE

Sie können das projizierte Bild als Standbild aufnehmen und den Ton kurzzeitig ausschalten, unabhängig von den Betriebsumständen des angeschlossenen Gerätes.



Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <FREEZE>, um die Wiedergabe in ein Standbild umzuwandeln, während der Ton stumm geschaltet wird. Um die Funktion Standbild zu beenden, drücken Sie erneut auf die Taste <FREEZE> oder drücken Sie eine andere Taste.

Wenn die Standbildfunktion aktiviert ist, wird auf der Projektionsfläche Abb. 1 angezeigt.

Abb. 1



### Hinweis

- Wenn kein Eingangssignal vorhanden ist, erscheint das Zeichen



# Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung

## Verwendung der AV STUMMSCHALTUNG-Funktion

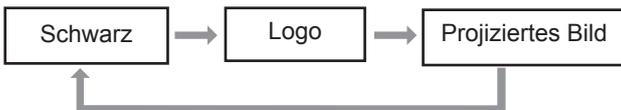
**Taste** 

Drücken Sie die Taste <AV MUTE> auf der Fernbedienung, um die Bildwiedergabe auszuschalten. Um den normalen Modus wiederherzustellen, drücken Sie erneut auf <AV MUTE> oder eine andere Taste.

- Wenn das Logo nicht eingestellt ist, ändert sich der Bildschirm bei jedem Drücken der Taste <AV MUTE> wie folgt.



- Das projizierte Logo (das Logo ist gemäß den Präferenzen des Benutzers einstellbar) wird vom Computer zum Projektor mithilfe der Software „Logo Transfer Software“ auf der mitgelieferten CD-ROM übertragen und wird unter Logoauswahl (➔ Seite 57) als [Benutzer] festgelegt. Der Bildschirm ändert sich bei jedem Druck der Taste <AV MUTE> wie folgt.



### Hinweis

- Wenn die Taste <MUTE> verwendet wird, um die Funktion [AV stummschaltung] zu beenden, kann die Funktion Stumm nicht gleichzeitig betätigt werden.

## Verwendung der Taste SCREEN

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl des Bildschirmmodus oder die Änderung der Bildschirmgröße.

**Taste** 

**Drücken Sie die Taste <SCREEN> auf der Fernbedienung.**

### Hinweis

- Ausführliche Informationen finden Sie unter „Format Bild“ im Hauptmenü. (➔ Seite 52)

## Verwendung der Taste P-TIMER

Drücken Sie die Taste <P-TIMER> auf der Fernbedienung, um die Funktion [Vorwärts-]/[Rückwärtszähler] zu aktivieren.

**Taste** 

**Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <P-TIMER>.**

### Hinweis

- Um die Zeitschaltuhr auszuschalten, drücken Sie die Taste <P-TIMER>. Um die Funktion [Vorführungstimer] auszuschalten, drücken und halten Sie die Taste <P-TIMER> (➔ Seite 59).

## Verwendung der Taste LAMP

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl des Lampenmodus zur Änderung der Helligkeit der Projektionsfläche.

**Taste** 

**Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <LAMP>.**

### Hinweis

- Ausführliche Informationen finden Sie unter „Lampenleistung“ in „Einstellung“ im Hauptmenü (➔ Seite 60).

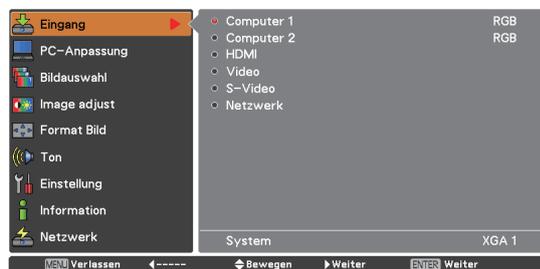
# Menünavigation

## Navigieren im Menü

### Vorgehensweise

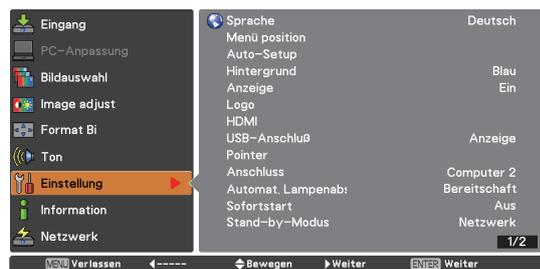
#### 1) Drücken Sie die Taste <MENU>.

Der Hauptmenü-Bildschirm wird angezeigt.



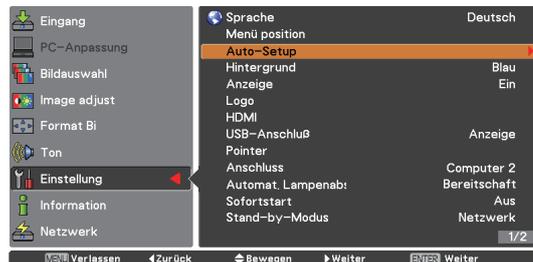
#### 2) Wählen Sie die Hauptmenü-Option mit den Tasten ▲ ▼ aus.

Wählen Sie aus den folgenden 9 Elementen das gewünschte Element aus: [Eingang], [PC-Anpassung], [Bildauswahl], [Image adjust], [Format Bild], [Ton], [Einstellung], [Information] und [Netzwerk]. Die ausgewählte Option wird mit einem orange-farbenen Cursor markiert und auf der rechten Seite wird das Untermenü der ausgewählten Option angezeigt.



#### 3) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>.

Das Untermenü wird angezeigt, damit Sie die Menübefehle wählen können.



#### 4) Wählen Sie die Untermenü-Option mit den Tasten ▲ ▼ aus.

#### 5) Drücken Sie die Taste <ENTER> oder ►, um die gewünschte Option zu öffnen.

#### 6) Drücken Sie ▲ ▼ ◀ ▶, um die Parameterwerte festzulegen oder anzupassen.

#### 7) Drücken Sie ◀, um zum letzten Menü zurückzukehren. Drücken Sie die Taste <MENU>, um die Menüanzeige zu verlassen.

### Hinweis

- Für bestimmte Eingangssignalfomate können einige Optionen nicht eingestellt werden. Die Menüoptionen, die nicht eingestellt oder verwendet werden können, werden mit grauen Zeichen angezeigt und können nicht ausgewählt werden.
- Einige Optionen können auch dann eingestellt werden, wenn keine Signale eingegeben werden.
- Weitere Informationen über die Optionen des Untermenüs siehe Seite 41 und 42.

## Hauptmenü

Das Hauptmenü umfasst die folgenden 9 Menüoptionen. Wenn eine Hauptmenüoption ausgewählt wird, wechselt die Anzeige zu einem Untermenü-Auswahlfenster.

	Eingang
	PC-Anpassung
	Bildauswahl
	Image adjust
	Projektionsfläche
	Ton
	Einstellung
	Information
	Netzwerk

## Untermenü

Der Untermenü-Bildschirm des ausgewählten Hauptmenüs erscheint und Sie können verschiedene Elemente im Untermenü festlegen und anpassen.

### ■ Eingang [ ]

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Computer 1	RGB	43
Computer 2	RGB	43
HDMI	-	43
Video	-	43
S-Video	-	43
Netzwerk	-	44

### ■ PC-Anpassung [ ]

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Auto PC-Anpassung	-	45
Fine Sync.	-	46

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Tracking	-	46
Horizontal	-	46
Vertikal	-	46
PC-Konfiguration	-	47
Clamp	-	47
Displayfläche H	-	47
Displayfläche V	-	47
Reset	-	47
Lösch-Modus	-	47
Speichern	-	47

#### Hinweis

- Liegt am Projektor ein Computereingangssignal vor, ist diese Funktion verfügbar.

### ■ Bildauswahl [ ]

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Dynamik	-	48
Standard	-	48
Natürlich	-	48
Kinoeinstellung	-	48
Tafel (Grün)	-	48
Tafel (Farbe)	Rot	48
Bild 1-4	-	48

### Image adjust [ ]

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Kontrast	32	49
Helligkeit	32	49
Farbsättigung*1	32	49
Farbton*1	32	49
Iris	-	49
Farbtemperatur	-	50
Rot	32	50
Grün	32	50
Blau	32	50
Daylight View	-	50
Schärfe	8	51
Gamma	8	51
Rauschunterdrückung*1	L 1	51
Progressiv*1	L 1	51
Reset	-	51
Speichern	-	51

\*1 : Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal vor, sind diese Funktionen verfügbar.

# Menünavigation

## Format Bild [ ]

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Normal	-	52
Voll	-	52
Breitbild (16:9)	-	52
Zoom	-	52
Original*1	-	52
Breitbild natürlich*2	-	52
Benutzerdefiniert	-	52
Benutzereinstellung	-	53
Digitaler Zoom +*1	-	53
Digitaler Zoom -*1	-	53
Trapezkorrektur	Speichern	53
Deckenpro.	Aus	54
Rückpro.	Aus	54
Seitenverhältnis*2	Voreinstellung (16:10)	54
Reset	-	54

\*1: Liegt am Projektor ein Computereingangssignal vor, sind diese Funktionen verfügbar.

\*2: Nur PT-VW435NE.

## Ton [ ]

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Lautstärke	32	55
Stumm	Aus	55
Mikro	Aus	55
Mikro-Lautst.	32	55
Standby Mikro-Ausg.	Aus	55

## Einstellung [ ]

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Sprache	English	56
Menü position	Mitte	56
Auto-Setup	-	56
Hintergrund	Blau	57
Anzeige	Ein	57
Logo	-	57
HDMI	-	58
USB-Anschluß	Anzeige	58
Pointer	Spotlight groß	58
Anschluss	Computer 2	58
Automat. Lampenabschaltung	Herunterfahren	59
Sofortstart	Aus	59
Stand-by-Modus	Eco	59
Vorführungstimer	Vorwärtszähler	59
Untertitel	Aus	60
Lampenleistung	Normal	60

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Fernbedienung	ALLE	60
Sicherheit	-	61
Lüfter	L 2	61
Lüfterkontrolle	Aus	61
Videoverzögerungssteuerung	Aus	62
Zähluhr Filter	-	62
Emulation	Grundeinst.	62
Fehlerlogbuch	-	63
Fabrikeinstellungen	-	63

## Information [ ]

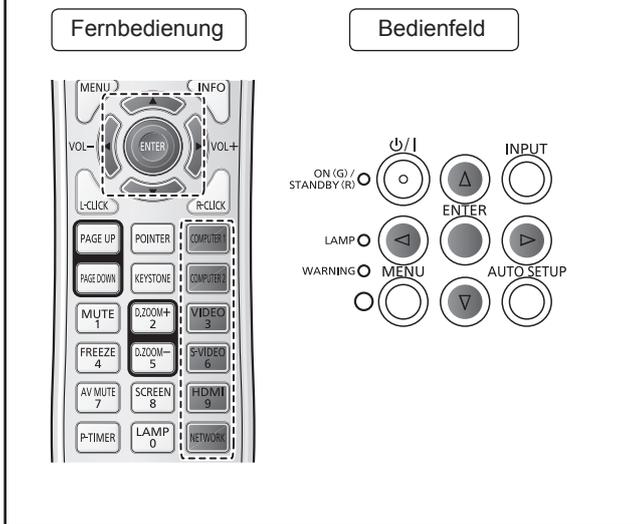
Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Eingang	-	64
System	-	64
H-Sync.-Freq.	-	64
V-Sync.-Freq.	-	64
Projektionsfläche	-	64
Sprache	-	64
Lampenleistung	-	64
Lampenlaufzeit	-	64
Automat. Lampenabschaltung	-	64
Tastatursperre	-	64
PIN Code Sperre	-	64
Fernbedienung	-	64
Seriennummer	-	64

## Netzwerk [ ]

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Kabel-Netzwerk	-	65
Kabelloses-Netzwerk	-	66
Einstellungen kabellos	-	66
Projektornamen	-	69
Passwort	Aus	70
Netzwerksteuerung	Ein	70
Live-Modus-Unterbrechung	-	70
Multi-Live	-	70
Netzwerk status	-	70
AMX D.D.	Aus	71
RoomView	Aus	71
Anzeige Massenspeicher	-	71
Standardnetzwerkeinstellungen	-	71

# Menü Eingang

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Eingang] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 40) und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



## Computer 1: RGB/Component/RGB (Scart)

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [Computer 1] zu wählen.
- 2) Drücken Sie **▶**, um das Untermenü zu öffnen.
- 3) Drücken Sie **▲▼**, um RGB, Component oder RGB(Scart) zu wählen und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.

## Computer 2: RGB

Drücken Sie **▲▼**, um [Computer 2 (RGB)] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.

### Wahl des PC-Systems

Dieser Projektor passt sich automatisch mit dem Multi-Scan-System und Auto-PC-Anpassung an verschiedene Computertypen an. Wenn als Signalquelle ein Computer ausgewählt wurde, erkennt dieser Projektor das Signalformat automatisch und nimmt die Anpassungen entsprechend vor, um ohne weitere Einstellungen ein korrektes Bild zu projizieren. (Von diesem Projektor unterstützte Signalformate sind zu finden auf den Seiten 108-111.)

#### AUTO

Wenn der Projektor das angeschlossene Signal für die angegebenen PC-Systeme nicht erkennen kann, wird **[Auto]** im Feld Systemmenü angezeigt und die Funktion Auto-PC-Anpassung sorgt für eine getreue Bildwiedergabe. Falls kein zufriedenstellendes Bild erzielt werden kann, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen.

----

Es ist kein Signaleingang vom Computer vorhanden. Überprüfen Sie, ob der Computer richtig am Projektor angeschlossen ist.

#### Modus 1

Die Voreinstellung wird manuell im Menü PC-Anpassung eingestellt. Die eingestellten Daten lassen sich im Modus 1-10 speichern.

#### SVGA 1

PC-Systeme für diesen Projektor sind ausgewählt. Der Projektor wählt das richtige System aus und zeigt es an.

\* Modus 1 und SVGA 1 sind Beispiele.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um das [System] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste **<ENTER>**, um das Untermenü zu öffnen.
- 3) Drücken Sie **▲▼**, um das gewünschte System auszuwählen.

## HDMI

Drücken Sie **▲▼**, um [HDMI] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.

## Video

Drücken Sie **▲▼**, um [Video] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.

## S-Video

Drücken Sie **▲▼**, um [S-Video] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.

### Wahl des Video systems

#### Video oder S-Video

##### Auto

Der Projektor erfasst das anliegende Videosystem und stellt sich automatisch auf eine optimale Leistung ein.

Bei [PAL-M] oder [PAL-N] muss das Videosystem manuell eingestellt werden.

#### PAL/SECAM/NTSC/NTSC.4.43/PAL-M/PAL-N

Falls der Projektor nicht das richtige Bild wiedergeben kann, muss ein bestimmtes Fernsehsignalformat wie [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC 4.43], [PAL-M] und [PAL-N] eingestellt werden.

# Menü Eingang

## Component

### Auto

Der Projektor erfasst ein anliegendes Videoquellsignal automatisch und nimmt selbst die optimalen Einstellungen vor.

### COMPONENT-VIDEOSIGNALFORMAT

Falls der Projektor nicht in der Lage ist, ein Videobild richtig wiederzugeben, muss das richtige Videokomponentensignal aus [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 035i] und [1 080i] ausgewählt werden.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um das [System] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>, um das Untermenü zu öffnen.
- 3) Drücken Sie ▲ ▼, um das gewünschte System auszuwählen.

### Hinweis

- Wenn die [Funktion Eingangssuche] auf [Ein 1] oder [Ein 2] in der Funktion [Auto-Setup] eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht.
- Bei der Wahl von [RGB (Scart)] lässt sich das AV-Systemmenü nicht einstellen.

## Netzwerk

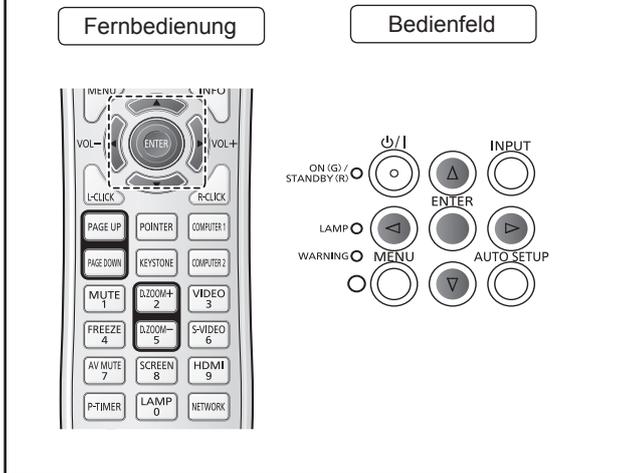
Drücken Sie ▲ ▼ um [Netzwerk] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.

### Hinweis

- Details siehe „Netzwerkbedienung“ auf den Seiten 65-91.

# Auto PC-Anpassung

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option **[PC-Anpassung]** (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 40) und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



## Auto PC-Anpassung

Die Funktion Auto PC-Anpassung passt die Einstellungen für Fine Sync., Tracking, H Position und V Position automatisch an die Einstellungen Ihres Computers an.

**Drücken Sie ▲▼, um [Auto PC-Anpassung] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

- **Bitte warten...** wird eingeblendet, während die Auto PC-Anpassung vorgenommen wird.

## Abspeichern der Einstelldaten

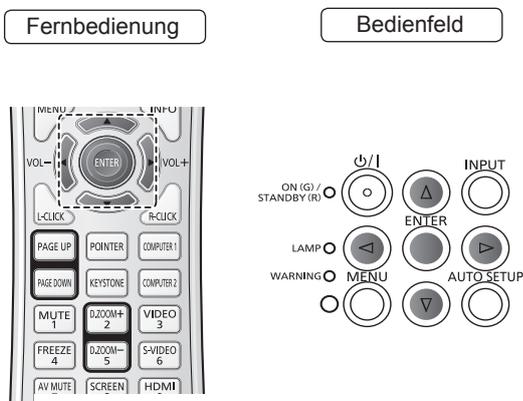
Die bei der Auto PC-Anpassung angepassten Parameter können im Projektor gespeichert werden. Einmal abgespeicherte Parameter lassen sich durch die Wahl eines Modus (1-10) im PC-Systemmenü aufrufen (siehe Seite 43). Siehe auch [Speichern] auf Seite 47.

### Achtung

- Die Einstellungen [Fine Sync.], [Tracking], [Horizontal] und [Vertikal] können bei einigen PCs nicht vollständig mit der Funktion Auto PC-Anpassung angepasst werden. Falls mit dieser Funktion kein zufriedenstellendes Bild erzielt wird, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen (► Seiten 46-47).
- Das Menü Auto PC-Anpassung lässt sich nicht bedienen, wenn im PC-Systemmenü (► Seite 43) [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 035i] oder [1 080i] eingestellt ist oder wenn das Signal vom HDMI-Anschluss kommt.

# Manuelle PC-Anpassung

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [PC-Anpassung] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 40) und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Es gibt jedoch einige Computer, die spezielle Signalformate verwenden, die sich mit dem Multi-Scan-System des Projektors nicht erfassen lassen. Mit der manuellen PC-Einstellung lassen sich verschiedene Parameter an die speziellen Signalformate anpassen. Der Projektor verfügt über 10 separate Speicherbereiche zur Speicherung dieser manuell angepassten Parameter. Dadurch können Sie die spezifischen Einstellungen für einzelne PCs speichern.

## Fine Sync.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Fine Sync.] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Wert mit ◀ ▶ an.
  - Der Wert kann zwischen 0 und 31 eingestellt werden.

## Tracking

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Tracking] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Wert mit ◀ ▶ an.

## Horizontal

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Horizontal] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie die horizontale Bildposition mit ◀ ▶ an.

### ■ Horizontale Einstellung (links und rechts)

Vorgang	Einstellung
Drücken Sie ◀.	Das Bild wird nach rechts verschoben.
Drücken Sie ▶.	Das Bild wird nach links verschoben.

## Vertikal

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Vertikal] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie die vertikale Bildposition mit ◀ ▶ an.

### ■ Vertikale Einstellung (oben und unten)

Vorgang	Einstellung
Drücken Sie ▶.	Das Bild wird nach oben verschoben.
Drücken Sie ◀.	Das Bild wird nach unten verschoben.

## PC-Konfiguration

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [PC-Konfiguration] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>, um das nächste Untermenü anzuzeigen und Informationen über die H-Sync.-Freq. und V-Sync.-Freq. des angeschlossenen PCs anzuzeigen.

## Clamp

- 3) Drücken Sie ▲ ▼, um [Clamp] auszuwählen.
- 4) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 5) Passen Sie den Clamp-Pegel mit ◀ ▶ an.
  - Versuchen Sie diese Einstellung vorzunehmen, wenn das Bild dunkle Streifen aufweist.

## Displayfläche H

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Displayfläche H] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Drücken Sie ◀ ▶, um den vom Projektor angezeigten horizontalen Bereich anzupassen.

## Displayfläche V

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Displayfläche V] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Dialogfeld anzuzeigen.
- 3) Drücken Sie ◀ ▶, um den vom Projektor angezeigten vertikalen Bereich anzupassen.

## Reset

Rücksetzung, alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Reset] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>.
  - Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort [Ja].

## Lösch-Modus

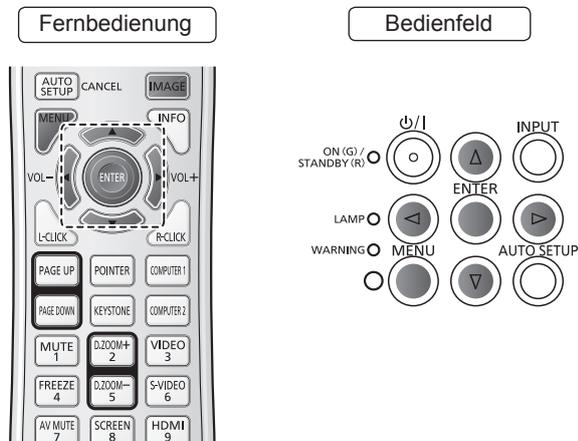
- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Lösch-Modus] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>, um das Untermenü zu öffnen.
  - Ziehen Sie die Markierung auf den zu löschenden Modus und drücken Sie die Taste <ENTER>.
  - Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort [Ja].

## Speichern

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Speichern] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>, um das Untermenü zu öffnen.
  - Ziehen Sie die Markierung auf einen der Modi 1 bis 10, der gespeichert werden soll und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
  - Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort [Ja].

# Bildauswahl

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option **[Bildauswahl]** (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 40) und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



## Dynamik

Für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum geeignet.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Dynamik] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

## Standard

Normale Bildvoreinstellung dieses Projektors.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Standard] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

## Natürlich

Bildmodus mit verbesserten Halbtönen für Grafikanwendungen.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Natürlich] auszuwählen, und dann die Taste <ENTER>.**

## Kinoeinstellung

Bildmoduseinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Kinoeinstellung] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

## Tafel (Grün)

Für die Bildprojektion auf eine Wandtafel geeignet.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Tafel (Grün)] auszuwählen, und dann drücken Sie die Taste <ENTER>.**

- Mit diesem Modus wird die Bildprojektion auf eine Wandtafel optimiert. Dies betrifft vor allem grüne Wandtafeln und ist bei einer schwarzen Wandtafel nicht sehr wirkungsvoll.

## Tafel (Farbe)

Für die Bildprojektion auf eine Farbtafel.

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option **[Tafel (Farbe)]** aus.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>, um das Untermenü zu öffnen.
- 3) Drücken Sie ▲ ▼, um eine Farbe zu wählen, danach drücken Sie die Taste <ENTER>.
  - Mit dieser Funktion passen Sie die Farbwiedergabe des Projektionsbildes an den Hintergrund der Wandtafel an, indem Sie zwischen vier Farbeinstellungen wählen können, die der Wandtafelfarbe entsprechen. Somit können Sie eine Projektionswiedergabe wie auf einem weißen Projektionshintergrund erreichen (Rot, Blau, Gelb und Grün).

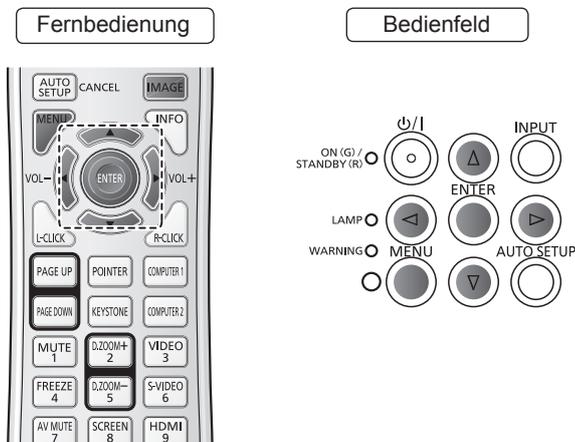
## Bild 1-4

Zur Darstellung mit dem durch den Benutzer voreingestellten Bildmodus im Menü Image Adjust. Dieser Bildspeicher ist in jeder Computer, Component und Videoquelle vorgesehen.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Bild 1-4] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

# Image adjust

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Image Adjust] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 40) und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



## Hinweis

- Stellen Sie sicher, dass Sie nach Abschluss der Einstellungen [Speichern] ausgewählt haben. Einige Einstellungen werden nicht gespeichert, wenn sie nicht mit der Funktion [Speichern] übernommen werden.

## Kontrast

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ die Option [Kontrast] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Erhöhung des Kontrasts	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Senkung des Kontrasts	Minimalwert 0

## Helligkeit

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ die Option [Helligkeit] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Erhöhung der Helligkeit	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Senkung der Helligkeit	Minimalwert 0

## Farbe

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ die Option [Farbsättigung] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Erhöhung der Farbsättigung	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Senkung der Farbsättigung	Minimalwert 0

## Hinweis

- Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal vor, ist die Option [Farb] sättigung verfügbar.

## Farbton

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ die Option [Farbton] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Farbtonwert mit ◀▶ an, um eine geeignete Farbabstimmung zu erhalten.
  - Einstellungen können zwischen 0 und 63 vorgenommen werden.

## Hinweis

- Wenn [NTSC] oder [NTSC4.43] im Systemmenü unter Video-Eingangssignal ausgewählt [wurde], ist Farbton verfügbar.

## Iris

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ die Option [Iris] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Wählen Sie mit ▲▼ die Option [Aus] oder [Ein] aus.

Aus	Deaktiviert
Ein	Kontrast hat Priorität über Helligkeit

# Image adjust

## Farbtemperatur

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ die Option [Farbtemperatur] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdiaologfeld anzuzeigen.
- 3) Wählen Sie mit ◀▶ den gewünschten Farbtemperaturpegel aus.
  - Der gewünschte Pegel für die [Farbtemperatur] kann unter [Sehr niedrig], [Niedrig], [Mittel] oder [Hoch] ausgewählt werden.

### Hinweis

- Die [Farbtemperatur] zeigt [Tafel ] oder [Tafel (Farbe)] an, wenn [Tafel (Grün)] oder [Tafel (Farbe)] im Menü [Bildauswahl] ausgewählt wurde.

## Rot

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ [Rot] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdiaologfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Vertiefen des Rottens	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Aufhellen des Rottens	Minimalwert 0

## Grün

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ [Grün] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdiaologfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Vertiefen des Grüntons	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Aufhellen des Grüntons	Minimalwert 0

## Blau

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ [Blau] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdiaologfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Vertiefen des Blautons	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Aufhellen des Blautons	Minimalwert 0

## Daylight View

Diese Funktion nutzt einen Umgebungslichtsensor, um die Lichtstärke im Raum zu erfassen und die Projektorausgabe automatisch anzupassen, damit eine helle Präsentation gewährleistet wird.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um das [Daylight View] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdiaologfeld anzuzeigen.
- 3) Drücken Sie ◀▶, um die gewünschte Option auszuwählen.

<b>Auto</b>	Immer funktioniert und Verbesserung der Abbildungsleistung an hellen Orten.
<b>Ein</b>	Aktiviert
<b>Aus</b>	Desaktiviert

### Hinweis

- Wenn [Rück] auf [Ein] gesetzt ist, ist [Auto] deaktiviert.
- Wenn diese Funktion auf [Ein] oder [Auto] gesetzt ist, ist [Schärfe] deaktiviert.

## Schärfe

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Schärfe] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀ ▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Erhöhung der Bildschärfe	Höchstwert 15
Drücken Sie ◀.	Senkung der Bildschärfe	Minimal -wert 0

### Hinweis

- Wenn [Daylight View] auf [Ein] oder [Auto] gesetzt ist, ist [Schärfe] deaktiviert.

## Gamma

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um das [Gamma] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Gammawert mit ◀ ▶ an, um eine bessere Kontrastabstimmung zu erhalten.
  - Einstellungen können zwischen 0 und 15 vorgenommen werden.

## Rauschunterdrückung

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Rauschunterdrückung] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Drücken Sie ◀ ▶, um die gewünschte Option auszuwählen.

Aus	Desaktiviert
L 1	Geringe Reduktion
L 2	Höhere Reduktion

- Das Bildschirmrauschen lässt sich reduzieren. Wählen Sie eine der oben genannten Optionen, um flüssigere Bilder zu bekommen.
- [Rauschunterdrückung] kann nicht ausgewählt werden, wenn [480p], [576p], [720p], [1 035i] oder [1 080i] ausgewählt ist.

### Hinweis

- Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal vor, ist die Option [Rauschunterdrückung] verfügbar.

## Progressiv

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Progressiv] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um das Dialogfeld anzuzeigen.
- 3) Drücken Sie ◀ ▶, um die gewünschte Option auszuwählen.
  - Interlace Video kann als progressives Bild angezeigt werden. Wählen Sie eine der folgenden Einstellungen.
  - [Progressiv] kann nicht ausgewählt werden, wenn [480p], [576p], [720p], [1 035i] oder [1 080i] ausgewählt ist.

Aus	Desaktiviert
L 1	Für ein aktives Bild
L 2	Für ein Standbild
Filmmodus	Für eine Filmvorführung

### Hinweis

- Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal vor, ist die Option [Progressiv] verfügbar.

## Reset

Rücksetzung, alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Reset] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>.
  - Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort [Ja].

### Hinweis

- Reset der angepassten Daten außer [Daylight View].

## Speichern

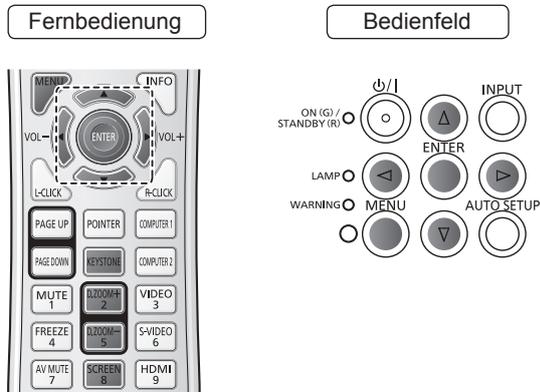
- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Speichern] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ▶ oder die Taste <ENTER>.
- 3) Drücken Sie ▲ ▼, um unter Bild 1 bis 4 eines auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
  - Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort [Ja].

### Hinweis

- Speichern der angepassten Daten außer [Daylight View].
- Stellen Sie sicher, dass Sie nach Abschluss der Einstellungen [Speichern] ausgewählt haben. Einige Einstellungen werden nicht gespeichert, wenn sie nicht mit der Funktion Speichern übernommen werden.

# Projektionsfläche

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option **[Format Bild]** (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 40), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



## Normal

Das Bild wird auf die Projektionsflächengröße angepasst, während das Seitenverhältnis des Eingangssignals beibehalten wird.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Normal] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

## Voll

Gibt ein Vollbild aus.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Voll] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

## Breitbild (16:9)

Das Bild wird mit einem Seitenverhältnis von 16:9 angezeigt.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Breitbild(16:9)] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

## Zoom

Das Bild wird proportional an die Größe der gesamten Projektionsfläche angepasst. Eine der Bildseiten kann über die Projektionsfläche hinausragen.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Zoom] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

## Original

Bildanzeige in der Originalgröße. Wenn das Originalbild größer als die Größe der Projektionsfläche\* ist, dann schaltet dieser Projektor automatisch in den Schwenkmodus.

**1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Original] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

**2) Schwenken Sie das Bild mit ▲ ▼ ◀ ▶.**

- Nach der Einstellung werden die Zeiger rot dargestellt. Beim Erreichen der Korrekturgrenze verschwinden die Zeiger.

\* Bildschirmgröße (1 280 x 800) gilt nur für PT-VW435NE. Bildschirmgröße (1 024 x 768) gilt nur für PT-VX505NE.

### Hinweis

- Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal vor, ist die Option [Original] verfügbar.
- [Original] ist deaktiviert und kann nicht angezeigt werden, wenn im PC-Systemmenü [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 035i] oder [1 080i] eingestellt wurde.
- [Digitaler Zoom +/-] kann nicht ausgewählt werden, wenn [Original] im Menü Projektionsfläche ausgewählt ist.

## Breitbild natürlich (Nur PT-VW435NE)

Zur Anpassung des Bildes mit einem Bildseitenverhältnis von 4:3 auf die Größe der Projektionsfläche durch Streckung, damit das Bild natürlich aussieht.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Breitbild natürlich] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

### Hinweis

- Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal vor, ist die Option [Breitbild natürlich] verfügbar.
- [Breitbild natürlich] ist nicht verfügbar, wenn im PC-Systemmenü [720p], [1 035i] oder [1 080i] ausgewählt wurde.

## Benutzerdefiniert

Gibt das letzte gespeicherte Bildseitenverhältnis aus.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Benutzerdefiniert] auszuwählen, und drücken Sie die Taste <ENTER>.**

## Benutzereinstellung

Mit dieser Funktion passen Sie Bildgröße und -position manuell an.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um **[Benutzereinstellung]** auszuwählen.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste **<ENTER>**, um das nächste Untermenü zu öffnen.
- 3) Wählen Sie mit **▲▼** die Option aus, die angepasst werden soll.
  - Sie können unten eine der Optionen auswählen.

<b>Hor./Vert. Vergrößerung</b>	Anpassung der Horizontal-/Vertikalwerte.
<b>H&amp;V</b>	Wenn [Ein] eingestellt ist, dann ist das Seitenverhältnis festgelegt.
<b>H/V Position</b>	Anpassung der Horizontal-/Vertikal-Bildposition.
<b>Übernehmen</b>	Speichert das eingestellte Verhältnis bzw. die eingestellte Position für alle Eingänge ab.
<b>Reset</b>	Alle eingestellten Werte zurücksetzen.

## Digitaler Zoom +

Vergrößern der Bildwiedergabe.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um **[Digitaler Zoom +]** auszuwählen, und dann die Taste **<ENTER>**.
  - Das Bildschirmmenü wird ausgeblendet und das Fenster [D. Zoom +] erscheint.
- 2) Drücken Sie die Taste **<ENTER>**, um die Bildgröße zu vergrößern und drücken Sie **▲▼◀▶** um das Bild auf dem Bildschirm nach oben/unten/links/rechts zu verschieben.
  - Das Schwenken ist nur möglich, wenn das Bild größer als das Anzeigebild ist. Ein projiziertes Bild kann auch mit der Taste <D.ZOOM +> oder <ENTER> erweitert werden.

## Digitaler Zoom -

Verkleinern der Bildwiedergabe.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um **[Digitaler Zoom -]** auszuwählen, und dann die Taste **<ENTER>**.
  - Das Bildschirmmenü wird ausgeblendet und das Fenster [D. Zoom -] erscheint.
- 2) Drücken Sie die Taste **<ENTER>** zum Komprimieren der Bildgröße.
  - Ein projiziertes Bild kann auch mit der Taste <D.ZOOM -> oder <ENTER> komprimiert werden.

Zum Verlassen des Modus Digitaler Zoom +/- können Sie eine beliebige Taste betätigen, außer der Tasten <D.ZOOM +/->, <ENTER> und der Tasten **▲▼◀▶**.

Um auf die Größe des vorherigen Bilds zurückzuschalten, können Sie unter „Bildformateinstellung“ eine Bildgröße auswählen, die Eingangsquelle im Menü „Wahl der Eingangsquelle“ (➔ Seite 43) erneut auswählen oder die Bildschirmgröße mit den Tasten <D.ZOOM +/-> einstellen.

### Hinweis

- Wenn der Eingang Computer Signal zum Projektor, [D.ZOOM +/-] zur Verfügung stehen.
- [Digitaler Zoom +/-] kann nicht ausgewählt werden, wenn [Original] im Bildschirm-Menü ausgewählt ist.
- [Digitaler Zoom +/-] kann nicht ausgewählt werden, wenn [Benutzerdefiniert] im Bildschirm-Menü ausgewählt ist.
- [Digitaler Zoom +/-] ist deaktiviert und kann nicht angezeigt werden, wenn im PC-Systemmenü [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 035i] oder [1 080i] eingestellt wurde (➔ Seite 44).
- Wenn die Funktionen [Digitaler Zoom +/-] deaktiviert sind, erscheint das Zeichen **!**.

## Trapezkorrektur

Diese Funktion wird verwendet, um die Trapezkorrektur bei dem projizierten Bild einzustellen.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um **[Trapezkorrektur]** auszuwählen.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste **<ENTER>**.
- 3) Wählen Sie mit **▲▼** die Option aus, die angepasst werden soll.

<b>Trapezkorrektur</b>	Korrektur der Trapezverzerrung
<b>Speichern</b>	Speichern oder Reset der Trapezkorrektur



Die folgenden Elemente stehen im Untermenü [Speichern] zur Verfügung.

<b>Speichern</b>	Damit wird die Trapezkorrektur beibehalten, auch wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wurde.
<b>Reset</b>	Damit wird die Trapezkorrektur aufgehoben, wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.

### Hinweis

- Für weitere Details über die Keystone-Korrektur, finden Sie „Verwendung der Taste KEYSTONE“ (➔ Seite 37).

# Projektionsfläche

## Deckenpro.

Diese Funktion wird benötigt, wenn der Projektor an einer Decke montiert wird.

- 1) **Drücken Sie ▲ ▼, um [Deckenpro.] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**
- 2) **Drücken Sie ▲ ▼, um das Bild zu ändern.**
  - Wenn diese Funktion auf [Ein] gestellt ist, steht das Bild auf dem Kopf und ist seitenverkehrt.

## Rückpro.

Diese Funktion wird für Rückprojektionen verwendet.

- 1) **Drücken Sie ▲ ▼, um [Rückpro.] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**
- 2) **Drücken Sie ▲ ▼, um das Bild zu ändern.**
  - Wenn diese Funktion auf [Ein] gestellt ist, dann ist das Bild seitenverkehrt.

## Seitenverhältnis (Nur PT-VW435NE)

Diese Funktion wird dazu verwendet, das Bild auf eine Projektionsfläche mit dem Bildseitenverhältnis 4:3 oder 16:9 zu projizieren.

- 1) **Drücken Sie ▲ ▼, um [Seitenverhältnis] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**
- 2) **Drücken Sie ▲ ▼, um eine der Optionen unten auszuwählen.**

<b>Voreinstellung (16:10)</b>	16:10 ist das Seitenverhältnis des LCD-Bildschirms.
<b>16:9</b>	Auf eine 16:9-Projektionsfläche einrichten.
<b>4:3</b>	Auf eine 4:3-Projektionsfläche einrichten.

### Achtung

- Wenn die Funktion [4:3] ausgewählt ist, ist [Breitbild natürlich] auf der AV-Projektionsfläche nicht verfügbar.
- Wenn [16:9] ausgewählt ist, ist [Breitbild(16:9)] auf der AV-Projektionsfläche nicht verfügbar.

## Reset

Rücksetzung, alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

**Drücken Sie ▲ ▼, um [Reset] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.**

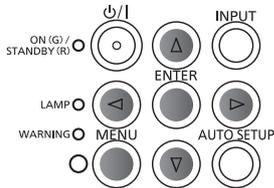
- Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort [Ja].

# Ton

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Ton] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 40), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.

Fernbedienung

Bedienfeld



## Lautstärke

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [Lautstärke] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.
- 2) Passen Sie die Lautstärke mit **◀▶** an.
  - Drücken Sie die Taste **<ENTER>**, um die Lautstärke einzustellen.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie <b>▶</b> .	Erhöhen der Lautstärke	Höchstwert 63
Drücken Sie <b>◀</b> .	Senken der Lautstärke	Minimalwert 0

- Stellen Sie den Lautstärkepegel mit der Taste **<VOL -/+>** auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld ein.

## Stumm

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [Stumm] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste **<ENTER>**, um die Stummschaltung auf [Ein] bzw. [Aus] zu schalten.
  - Drücken Sie zur vorübergehenden Unterbrechung der Tonwiedergabe die Taste **<MUTE>** auf der Fernbedienung. Um den Ton wieder einzuschalten, drücken Sie nochmals die Taste **<MUTE>**, um Aus zu wählen, oder drücken Sie eine der Tasten **<VOL -/+>**.

## Mikro

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [MIKRO] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.
- 2) Drücken Sie **▲▼**, um die MIKRO-Funktion auf [Ein]/[Aus] zu schalten.
  - Wenn für die [MIKRO-Funktion] [Aus] gewählt wurde, sind die [Funktionen Mikro-Lautst.] und [Standby Mikro-Ausg.] nicht verfügbar.
  - Schließen Sie die Computer 2-Audio-Eingangssignale am Anschluss COMPUTER AUDIO IN 1 an, wenn die Funktion Mikro eingeschaltet ist.
  - Wenn die [MIKRO-Funktion] beim Anschluss eines PC-Audiosignals an den Anschluss AUDIO IN (Mini-Buchse) eingeschaltet ist, kann die Tonausgabe plötzlich abhängig vom eingestellten Wert der [Mikro-Lautst sehr laut sein].

## Mikro-Lautst.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [Mikro-Lautst.] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.
- 2) Passen Sie die Mikro-Mischverstärkung mit **◀▶** an.
  - Drücken Sie die Taste **<ENTER>**, um die [Mikro-lautst.] einzustellen.

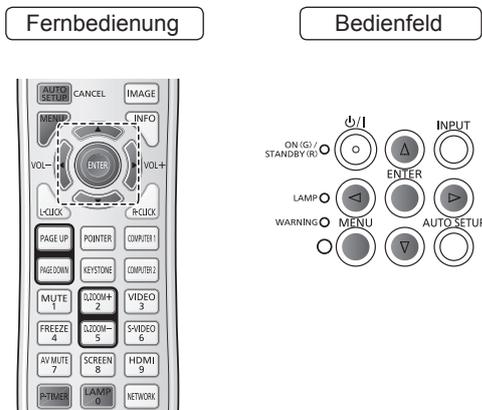
Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie <b>▶</b> .	Erhöhung der Mikro-Mischverstärkung	Höchstwert 63
Drücken Sie <b>◀</b> .	Senkung der Mikro-Mischverstärkung	Minimalwert 0

## Standby Mikro-Ausg.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [Standby Mikro-Ausg.] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.
- 2) Drücken Sie **▲▼**, um die Funktion [Standby Mikro-Ausg.] auf [Ein] bzw. [Aus] zu schalten.
  - Wenn die Funktion [Standby Mikro-Ausg.] auf [Ein] gesetzt ist und sich im Standby-Modus befindet, kann nur die [Mikrofon-Eingangslautstärke] ausgegeben werden. Stellen Sie den Lautstärkepegel mit den Tasten **<VOL -/+>** auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung ein, um die MIKRO-Eingangslautstärke zu regeln.
  - Nur wenn der Standby-Modus (► Seite 59) auf [Netzwerk] gesetzt ist, kann die Funktion [Standby Mikro-Ausg.] ausgewählt werden.

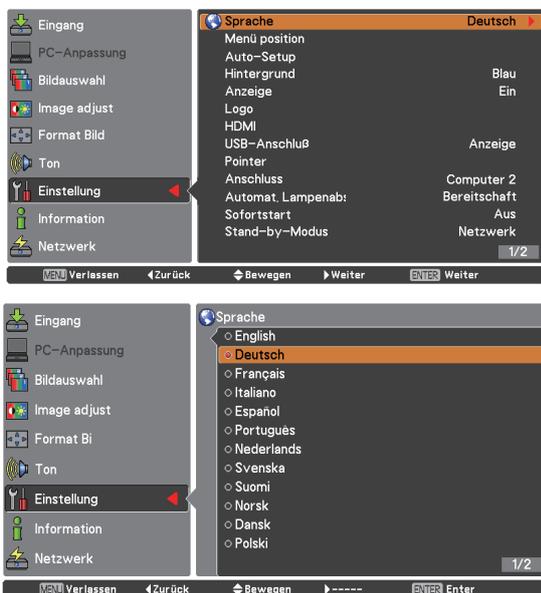
# Einstellung

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Einstellung] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 40), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



## Sprache

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um die [Sprache] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste **<ENTER>**.
- 3) Wählen Sie die gewünschte Sprache mit den Tasten **▲▼** aus.



- Die Anzeigen des Bildschirmsmenüs können in Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Niederländisch, Schwedisch, Finnisch, Norwegisch, Dänisch, Polnisch, Ungarisch, Rumänisch, Tschechisch, Russisch, Türkisch, Arabisch, Kasachisch, Vietnamesisch, Chinesisch, Koreanisch, Japanisch und Thai erfolgen.

## Menüposition

Mit dieser Funktion wird die Position des Bildschirmsmenüs verändert.

- 1) Wählen Sie mit **▲▼** die [Menü position] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste **<ENTER>**, um die Position zu ändern.
  - Die Menüposition wird mit jedem Druck der Taste **<ENTER>** wie folgt verändert:

Mitte → unten links → unten rechts → oben links → oben rechts → Mitte .....

## Auto-Setup

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [Auto-Setup] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste **<ENTER>**.
- 3) Drücken Sie zur Auswahl der folgenden Funktionen **▲▼**:

## Eingangssuche

Diese Funktion stellt automatisch das Eingangssignal fest. Wird ein Signal festgestellt, dann endet die Suche.

Aus	Eingangssuche ist außer Funktion.
Ein 1	Eingangssuche funktioniert* <sup>1</sup>
Ein 2	Eingangssuche funktioniert* <sup>2</sup>

- \*1 : • Beim Drücken der Taste **<AUTO SETUP>** auf der Fernbedienung oder der dem oberen Gerätebedienfeld.
  - \*2 : • Wenn Sie den Projektor durch Drücken der Taste **<POWER ON>** auf der Fernbedienung einschalten.
    - Beim Drücken der Taste **<AUTO SETUP>** auf der Fernbedienung oder dem oberen Gerätebedienfeld.
    - Wenn das aktuelle Eingangssignal ausfällt.\*
- \* Wenn die Funktionen [AV Stummschaltung] oder [Standbild] aktiv sind, schalten Sie diese ab, um die Eingangssuche zu aktivieren. Sie ist auch nicht verfügbar, wenn das Bildschirmsmenü gerade angezeigt wird.

## Auto PC-Anpassung

EIN	Aktiviert die Auto PC-Anpassung* <sup>1</sup>
Aus	Desaktiviert die Auto-PC-Anpassung

- \*1 : Beim Drücken der Taste **<AUTO SETUP>** auf der Fernbedienung oder dem oberen Gerätebedienfeld.

## Automat. Trapezkorrektur

<b>Auto</b>	Ist ständig aktiv und korrigiert die Trapezverzerrung je nach Neigungswinkel des Projektors.
<b>Manuell</b>	Funktioniert nur bei Drücken der Taste <AUTO SETUP> auf der Fernbedienung oder dem oberen Gerätebedienfeld.
<b>Aus</b>	Desaktiviert die Automat. Trapezkorrektur.

### Hinweis

- [Eingangssuche], [Auto PC-Anpassung] und [Automat. Trapezkorrektur] können nicht gleichzeitig auf [Aus] gesetzt werden.
- Die [Automat. Trapezkorrektur] funktioniert nicht, wenn die Funktion [Deckenpro.] im Menü [Format Bild] auf [Ein] gesetzt wurde.

## Hintergrund

Wählen Sie den Hintergrund, der angezeigt wird, wenn kein Eingangssignal erkannt wird.

- 1) Wählen Sie mit **▲ ▼** die Option [Hintergrund] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>.
- 3) Drücken Sie **▲ ▼**, um zwischen den Optionen unten zu wechseln.

<b>Blau</b>	Blauer Hintergrund.
<b>Benutzer</b>	Das mit „Logo Transfer Software*1“ übertragene Logo wird projiziert
<b>Schwarz</b>	Schwarzer Hintergrund.

\*1 : „Logo Transfer Software“ ist auf der mitgelieferten CD-ROM enthalten.

## Anzeige

Mit dieser Funktion kann eingestellt werden, ob bestimmte Anzeigen auf dem Bildschirm eingeblendet werden sollen.

- 1) Drücken Sie **▲ ▼**, um [Anzeige] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>.
- 3) Drücken Sie **▲ ▼**, um zwischen den Optionen unten zu wechseln.

<b>Ein</b>	Einblendung aller Bildschirmanzeigen*1
<b>Countdown aus</b>	Wiedergabe des Eingangsbilds anstelle des Countdowns beim Einschalten des Projektors*2
<b>Aus</b>	Verbergen aller Bildschirmanzeigen*3

\*1 : Verwenden Sie diese Funktion für die Bildprojektion sobald die Lampe genügend hell ist. Diese Betriebsart ist eine Werkseinstellung.

\*2 : Verwenden Sie diese Funktion für eine möglichst rasche Bildprojektion, selbst wenn die Lampe noch nicht genügend hell ist.

- \*3 : Ausblendung aller Bildanzeigen, außer;
- Bildschirmmenü.
  - [Ausschalten?]
  - [Vorführungstimer]-Anzeige
  - Kein Signal für die Automat. [Lampenabschaltung].
  - [Bitte warten ...]
  - Pfeile für den Modus Original im [Bild] schirmmenü.
  - [Wartung]

## Logo

Mit dieser Funktion lässt sich das Bildlogo über die Funktionen [Logoauswahl], [Logo PIN Code Sperre] und [Logo PIN Code Wechsel] anpassen.

- 1) Drücken Sie **▲ ▼**, um [Logo] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste <ENTER>.
- 3) Drücken Sie **▲ ▼**, um die gewünschte Option auszuwählen.

## Logoauswahl

Mit dieser Funktion können Sie für die Startanzeige aus folgenden Optionen wählen.

<b>Aus</b>	Nur Countdown anzeigen.
<b>Voreinstellung</b>	Anzeige des ab Werk voreingestellten Logos.
<b>Benutzer</b>	Das mit „Logo Transfer Software*1“ übertragene Logo wird projiziert.

\*1 : „Logo Transfer Software“ ist auf der mitgelieferten CD-ROM enthalten.

## Logo PIN Code Sperre

Mit dieser Funktion können Unbefugte daran gehindert werden, das Bildlogo zu ändern.

<b>Aus</b>	Das Logo kann über das Menü Logo frei gewählt werden.
<b>Ein</b>	Das Bildlogo lässt sich ohne Logo PIN Code nicht ändern.

### Hinweis

- Zur Änderung der Einstellung Logo PIN Code Sperre drücken Sie die Taste <ENTER>, dann wird das Dialogfenster Logo-PIN-Code eingeblendet. Geben Sie wie in den folgenden Schritten beschrieben einen Logo-PIN-Code ein. Bei der Auslieferung ist der Logo-PIN-Code auf „4321“ eingestellt.
- Sie können einen Logo PIN Code über das Bedienfeld oder über die Fernbedienung eingeben. Details siehe „PIN-Code eingeben“ (➔ Seite 33).

# Einstellung

## Logo PIN Code Wechsel

Für den Logo-PIN-Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden.

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Logo PIN Code Wechsel] und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
  - Das Dialogfeld Aktueller Logo-PIN-Code erscheint.
- 2) Drücken Sie ▲ ▼, um den aktuellen Code einzugeben, drücken Sie ►, um die Zahl festzulegen und um den rot umrahmten Zeiger zum nächsten Feld zu bewegen.
  - Es wird das Eingabefeld für Neuer Logo-PIN-Code eingeblendet.
- 3) Wiederholen Sie diesen Schritt, um den neuen Logo PIN Code festzulegen.

### Achtung

- Notieren Sie sich den neuen Logo-PIN-Code und halten Sie ihn griffbereit. Falls die Nummer verloren geht, lässt sich der Logo-PIN-Code nicht mehr ändern.

## HDMI

Diese Funktion wird nur für die HDMI-Eingangsquelle verwendet.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [HDMI] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>.
  - Die Namen für die Ausgangseinstellungen für Digital R/G/B sind von Gerät zu Gerät unterschiedlich.

## Bild

Normal	Wenn der Ausgang von Digital R/G/B auf Standard eingestellt ist.
Erhöht	Wenn der Ausgang von Digital R/G/B auf Erhöht eingestellt ist.

## Ton

HDMI	Wenn eine digitale Eingangsquelle anliegt, wird Ton auf HDMI eingestellt.
Computer 2	Wenn die DVI-Eingangsquelle zu HDMI-Eingangsquelle geändert wird, wird der Ton auf Computer 2 eingestellt.

### Achtung

- Details entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung für Ihr Digital R/G/B-Gerät.
- Schließen Sie die Computer 2-Audio-Eingangssignale am Anschluss COMPUTER AUDIO IN 1 an, wenn die Funktion Ton auf Computer 2 gesetzt ist und die Funktion Mikro eingeschaltet ist.

## USB-Anschluß

- 1) Drücken Sie ▲ ▼ um [USB-Anschluß] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
- 2) Drücken Sie ▲ ▼ um die gewünschte Option auszuwählen.

Anzeige	Für die Anzeige des Bilds, wenn die Eingangsquelle vom USB-Anschluss kommt.
Maussteuerung	Für die Verwendung der Fernbedienung als Maussteuerung.

## Pointer

Mit dieser Funktion kann ein Teil des projizierten Bilds hervorgehoben werden.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼ um [Pointer] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>, um das Untermenü zu öffnen.
- 3) Drücken Sie auf ▲ ▼ um ein Element auszuwählen, wie Größe des Spotlights (Groß/Mittel/Klein) und die Form des Zeigers (Zeiger/Finger/Punkt).

### Hinweis

- Wenn der Zeiger auf der Projektionsfläche angezeigt wird, können Sie die Taste <MOUSE CONTROL> auf der Fernbedienung verwenden, um diesen zu bewegen.

## Anschluss

Der Anschluss COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT auf der Rückseite des Projektors kann zwischen Computereingang 2 oder Monitorausgang umgeschaltet werden.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Anschluss] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
- 2) Wechseln Sie mit ▲ ▼ die Option.

Computer 2	Computereingang
Monitorausgang	Monitorausgang

### Hinweis

- Die Anschlussfunktion ist nicht verfügbar, wenn [Computer 2] als Eingangsquelle ausgewählt ist. Ändern Sie die Eingangsquelle zu Folgendem (HDMI, Computer 1, Video, S-Video), damit die Anschlussfunktion verfügbar ist.

## Automat. Lampenabschaltung

Zur Verminderung der Leistungsaufnahme und zum Verlängern der Lampenlebensdauer wird bei eingeschalteter automatischer Lampenabschaltung die Projektionslampe ausgeschaltet, wenn während einer gewissen Zeit keine Bedienung des Gerätes stattfindet.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Automat. Lampenabschaltung] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>, um das Untermenü zu öffnen.

### ■ Modus

- 1) Drücken Sie ▲ ▼ und dann die Taste <ENTER>, um einen Modus aus den Optionen unten auszuwählen.

<b>Bereitschaft</b>	Nach dem vollständigen Abkühlen der Lampe wechselt die Farbe der <ON(G)/STANDBY(R)>-Anzeige auf grün. In diesem Zustand wird die Projektionslampe erst erneut eingeschaltet, wenn wieder ein Eingangssignal anliegt oder eine Taste auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung gedrückt wird.
<b>Herunterfahren</b>	Nach vollständigem Abkühlen der Lampe wird das Gerät ausgeschaltet.
<b>Aus</b>	Die Automat. Lampenabschaltungsfunktion ist ausgeschaltet.

### ■ Timer

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Timer] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
- 2) Passen Sie den Timer (1-30 min) mit ▲ ▼ an.

#### Hinweis

- Die Funktion [Autom. Lampenabschaltung] steht nicht zur Verfügung, wenn das Eingangssignal [Netzwerk] ist.

## Sofortstart

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Sofortstart] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
- 2) Drücken Sie ▲ ▼, um zwischen [Ein] und [Aus] zu wählen.
  - Wenn diese Funktion auf [Ein] gesetzt ist, wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an einer Netzsteckdose automatisch eingeschaltet.
  - Achten Sie darauf, dass der Projektor ordnungsgemäß ausgeschaltet wird. Falls der Projektor nicht ordnungsgemäß ausgeschaltet wurde, kann die [Lampensofortstart-Funktion] nicht korrekt ausgeführt werden.

## Stand-by-Modus

Durch diese Funktion wird die elektrische Leistung festgelegt, wenn der Projektor im Standby-Modus ist.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Stand-by-Modus] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
- 2) Wechseln Sie mit ▲ ▼ die Optionen, wie unten gezeigt.

<b>Eco</b>	Beschränkt einige Funktionen im Bereitschaftsmodus, um die Leistungsaufnahme zu verringern.
<b>Netzwerk</b>	Beschränkt die Funktionalität auch im Bereitschaftsmodus nicht.

#### Hinweis

- Wird [Netzwerk] ausgewählt, können die Kühllüfter je nach der Innentemperatur des Projektors noch weiter laufen, selbst wenn der Projektor abgeschaltet ist.
- Siehe „Bedienungsanleitung - Bedienung des Netzwerks“.
- Wenn der Bereitschafts Modus auf [Eco] gesetzt ist, können Sie im Standby-Modus des Projektors keine Netzwerkfunktionen verwenden. Einige RS-232C Protokollbefehle können dann ebenfalls nicht verwendet werden.
- Wenn der [Modus Bereitschaft] auf [Eco] gesetzt ist, sind Signale von den Anschlüssen MONITOR OUT und AUDIO OUT nicht verfügbar.

## Vorführungstimer

Diese Funktion ermöglicht es Ihnen, die Einstellung des Vorführungstimer zu verändern und diese ausführen zu lassen.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Vorführungstimer] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>, um das Untermenü zu öffnen.

### ■ Modus

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um einen Modus aus den Optionen unten auszuwählen.

<b>Vorwärtszähler</b>	Die Vorführungstimer-Anzeige 000:00 erscheint auf dem Bildschirm und der Vorwärtszähler beginnt zu zählen (000:00-180:00)
<b>Rückwärtszähler</b>	Die Zeiteinstellung des Timers erscheint auf dem Bildschirm und der Countdown beginnt.

### ■ Timer

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Timer] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
- 2) Passen Sie den [Timer] (1-180 min) mit ▲ ▼ an.
  - Timer ist nur im Modus [Rückwärtszähler] verfügbar. Die Fabrikeinstellungen beträgt 10 Min.

# Einstellung

## Ausführen

- 1) Drücken Sie **▲ ▼**, um eine der Optionen unten auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.

<b>Start</b>	Die Funktion Vorwärtszähler oder die Funktion Rückwärtszähler wird ausgeführt.*1
<b>Reset</b>	Rücksetzen der Vorführungstimer-Werte.*2
<b>Verlassen</b>	Verlassen der Vorführungstimer-Einstellungen.

- \*1 : Wenn Sie unter Start auf die Taste **<ENTER>** drücken, ändert sich im Bildmenü die Anzeige zu Stopp. Sie können jederzeit im Bildschirmmenü die Taste **<ENTER>** unter Stopp drücken, um den Vorwärts- oder Rückwärtszähler anzuhalten, dann ändert sich die Anzeige auf Neustart. Drücken Sie unter Neustart die Taste **<ENTER>**, um mit dem Vorwärts- oder Rückwärtszähler fortzufahren.
- \*2 : Drücken Sie unter Reset die Taste **<ENTER>**, um zum folgenden Wert zurückzukehren:

<b>Vorwärtszähler</b>	„000:00“
<b>Rückwärtszähler</b>	Von Ihnen eingestellter Timer

### Achtung

- Um den [Vorführungstimer] anzuhalten, können Sie die Taste **<P-TIMER>** drücken.
- Um den [Vorführungstimer] zu beenden, halten Sie die Taste **<P-TIMER>** für ein paar Sekunden gedrückt.

## Untertitel

[Nur für NTSC-, 480i-Eingang]

- 1) Drücken Sie **▲ ▼**, um [Untertitel] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste **<ENTER>**, um das Untermenü zu öffnen.

### Untertitel

- 1) Drücken Sie **▲ ▼**, um [Untertitel] auszuwählen, und dann drücken Sie die Taste **<ENTER>**.
- 2) Drücken Sie **▲ ▼**, um [Aus], [CC1], [CC2], [CC3] oder [CC4] auszuwählen.

### Farbe

- 1) Drücken Sie **▲ ▼**, um [Farbe] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.
- 2) Wählen Sie mit **▲ ▼** die [Farbe] oder [Weiß] aus.

### Achtung

- Die Funktion für Untertitel wird in Nordamerika verwendet, um Text mit zusätzlichen Informationen auf einem Fernsehgerät oder einem Videobildschirm anzuzeigen. Auf einigen Geräten oder bei Verwendung von nicht unterstützter Software werden die Untertitel möglicherweise nicht angezeigt.

- [Untertitel] kann nur ausgewählt werden, wenn [NTSC]- oder [480i]-Signale eingegeben werden.
- Teile des Texts werden unter Umständen nicht angezeigt, wenn in [Trapezkorrektur] hohe Kompensationswerte eingestellt sind.
- Untertitel werden nicht angezeigt, wenn der Menübildschirm angezeigt wird.

## Lampenleistung

Mit dieser Funktion kann die Bildhelligkeit eingestellt werden.

- 1) Drücken Sie **▲ ▼**, um [Lampenleistung] auszuwählen, und drücken Sie dann auf die Taste **<ENTER>**.
- 2) Drücken Sie **▲ ▼**, um einen der Modi unten auszuwählen.
  - Sie können auch die Taste **<LAMP>** drücken, um [Lampenleistung] anzuzeigen.

 <b>Normal</b>	Normaler Helligkeit.
 <b>Eco</b>	Tieferlegung Helligkeit reduzieren die Leistungsaufnahme der Lampe und verlängern die Lebensdauer der Lampe.

### Hinweis

- Wenn [Lampenleistung] auf [Normal] eingestellt ist und die Betriebsumgebungstemperatur 35 °C überschreitet, wird die [Lampenleistung] evtl. automatisch zu [Eco] geändert.

## Fernbedienung

Das Umschalten des Fernbedienungs-codes dient dazu, Störungen durch andere Fernbedienungen beim gleichzeitigen Betrieb mehrerer Projektoren oder Videogeräte im selben Raum zu verhindern.

- 1) Drücken Sie **▲ ▼**, um [Fernbedienung] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste **<ENTER>**.
- 3) Drücken Sie **▲ ▼**, um einen der sieben Codes auszuwählen.
  - Dieser Projektor bietet 7 unterschiedliche Fernbedienungs-codes: [ALLE], [Code 1]~[Code 6].

### Achtung

- Falls der Projektor mit dem Code [ALLE] betrieben wird, können mehrere Projektoren gleichzeitig betrieben werden. Wenn der Projektor separat betrieben werden soll, muss ein anderer Code verwendet werden.
- Wenn am Projektor und auf der Fernbedienung verschiedene Codes eingestellt sind, können keine Bedienvorgänge durchgeführt werden. Schalten Sie in diesem Fall den Code der Fernbedienung auf den am Projektor eingestellten Code um.
- Falls aus der Fernbedienung für längere Zeit die Batterien entfernt werden, wird der Fernbedienungscode von selbst zurückgestellt.

## Sicherheit

Diese Funktion ist für die Tastatursperre und für die PIN Code-Sperre zur Sicherung des Projektors vorgesehen.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Sicherheit] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>, um das Untermenü zu öffnen.

### Tastatursperre

Mit dieser Funktion werden das Bedienfeld und die Tasten der Fernbedienung gesperrt, um zu verhindern, dass eine unbefugte Person den Projektor in Betrieb nimmt.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um die gewünschten Optionen unten auszuwählen.

	Nicht gesperrt
	Sperrung der Betriebsbereitschaft des Bedienfelds. Die Sperre kann mit der Fernbedienung aufgehoben werden.
	Fernbedienung sperren. Verwenden Sie zum Aufheben der Sperre das Bedienfeld.

### PIN Code Sperre

Mit dieser Funktion können unbefugte Personen von der Bedienung des Projektors ausgeschlossen werden. Dazu stehen die folgenden Einstellungen zur Verfügung:

- 1) Drücken Sie ▲▼, um die gewünschten Optionen unten auszuwählen.

<b>Aus</b>	Nicht gesperrt.
<b>Ein 1</b>	Der PIN-Code muss bei jedem Einschalten des Projektors eingegeben werden.
<b>Ein 2</b>	Nach dem Anschließen des Netzkabels muss der PIN Code für die Bedienung des Projektors eingegeben werden. Solange das Netzkabel angeschlossen bleibt, ist für den Betrieb des Projektors keine erneute Eingabe des PIN Codes notwendig.

#### Achtung

- Wenn Sie die Einstellung PIN Code Sperre oder PIN Code (vierstellige Zahl) selbst ändern möchten, muss der PIN-Code jedoch eingegeben werden. Bei Lieferung ist der PIN Code auf „1234“ eingestellt.
- Sie können einen PIN Code über das Bedienfeld oder züber die Fernbedienung eingeben. Details siehe „PIN-Code eingeben“ (➔ Seite 33).

### PIN Code Wechsel

Für den PIN-Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Pin Code Wechsel] auszuwählen und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
  - Das Dialogfeld für den aktuellen PIN-Code erscheint.
- 2) Drücken Sie ▲▼, um den aktuellen Code einzugeben. Drücken Sie ►, um die Zahl zu bestätigen, und ziehen Sie den Zeiger mit rotem Rahmen auf das nächste Feld.
  - Es wird das Eingabefeld für den neuen PIN-Code eingeblendet.
- 3) Wiederholen Sie diese Schritte, um einen neuen PIN-Code festzulegen.

#### Achtung

- Denken Sie daran, den neuen PIN-Code zu notieren und bereit zu halten. Wenn diese Zahl verloren geht, kann die PIN-Code-Einstellung nicht mehr geändert werden.

## Lüfter

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Lüfter] auszuwählen, und drücken Sie die Taste <ENTER>.
- 2) Drücken Sie ▲▼, um eine Option auszuwählen.
  - Diese Funktion bietet nach dem Ausschalten des Projektors die folgenden Optionen zum weiteren Betrieb der Kühllüfter.

<b>L 1</b>	Das Herunterkühlen des Projektors dauert nicht so lang, wie im L 2-Modus.
<b>L 2</b>	Langsamer und geringere Geräusche als im L1-Modus, aber das Herunterkühlen dauert länger.

## Lüfterkontrolle

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Lüfterkontrolle] auszuwählen, und drücken Sie die Taste <ENTER>.
- 2) Drücken Sie ▲▼, um eine der Optionen unten auswählen.
  - Wählen Sie die Drehzahl der Kühllüfter entsprechend der Meereshöhe, in welcher Sie den Projektor verwenden, aus den folgenden Optionen aus.

<b>Aus</b>	Normale Geschwindigkeit.*1
<b>Ein 1</b>	Schneller als der Modus [Aus].*2
<b>Ein 2</b>	Schneller als der Modus [Ein 1].*3

- \*1 : Stellen Sie diese Funktion auf [Aus], wenn Sie den Projektor in geringer Meereshöhe verwenden.  
 \*2 : Achten Sie bei der Verwendung des Projektors in Höhen zwischen 1 200 und 2 000 m darauf, dass [Lüfterkontrolle] auf [Ein 1] gesetzt ist.

# Einstellung

\*3 : Achten Sie bei der Verwendung des Projektors in Höhen zwischen 2 000 und 2 700 m darauf, dass [Lüfterkontrolle] auf [Ein 2] gesetzt ist.

## Hinweis

- Die Geschwindigkeit der Lüfter muss unbedingt richtig eingestellt werden, da dies sonst Auswirkungen auf die Lebensdauer des Projektors haben könnte.
- Das Lüftergeräusch wird bei den Einstellungen [Ein 1] und [Ein 2] lauter.

## Videoverzögerungssteuerung

Wenn die digitale Verarbeitung eines projizierten Bildes beschleunigt werden soll, richten Sie diese Funktion ein.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Videoverzögerungssteuerung] auszuwählen, und drücken Sie die Taste <ENTER>.
- 2) Drücken Sie ▲ ▼, um zwischen [Ein] und [Aus] zu wählen.

## Hinweis

- [Rauschunterdrückung] und [Progressiv] stehen nicht zur Auswahl, wenn die [Videoverzögerungsfunktion] auf [Ein] gestellt ist.

## Zähluhr Filter

Mit dieser Funktion wird ein Filteraustauschintervall für den Filteraustausch festgelegt.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Zähluhr Filter] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>, um das Untermenü zu öffnen.

### ■ Zähluhr Filter

Zeigt die gesamte Verwendungszeit des Filterverwendungstimers an.

### ■ Timer

Einstellen des Timers. Wenn die ausgewählte Zeit erreicht ist, erscheint auf dem Bildschirm des Projektors das Filterwarnsymbol.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Timer] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
- 2) Passen Sie den Timer mit ▲ ▼ an.
  - Wählen Sie je nach Betriebsumgebung zwischen [Aus/1000 Std./2000 Std./3000 Std./4000 Std./5000 Std./6000 Std].

### ■ Reset Zähluhr Filter

Nach Austausch des Filters muss die Timer-Zähluhr zurückgesetzt werden.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Reset Zähluhr Filter] auszuwählen.

## 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>.

- Die Meldung [Reset Zähluhr Filter?] wird eingeblendet. Wählen Sie [Ja], um fortzufahren. Ein weiteres Bestätigungsfenster wird eingeblendet. Wählen Sie [Ja], um die [Zähluhr filter] zurückzusetzen.

## Emulation

Wenn Sie die Steuerbefehle für einen unserer Projektoren, den Sie vorher gekauft haben, für die Steuerung dieses Projektors benutzen, indem Sie einen Computer via seines Serieneingabeterminals benutzen, stellen Sie die [Emulation]-Funktion wie folgt ein. Dies ermöglicht den Gebrauch der Steuerungssoftware usw., die für vorhandene Projektoren erstellt wurde.

- 1) Drücken Sie die Tasten ▲ ▼, um [Emulation] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER> oder die Taste ►.
  - Der Bildschirm [Emulation] wird angezeigt.
- 3) Wählen Sie die benötigte Option mit den Tasten ▲ ▼ aus.
- 4) Drücken Sie die Taste <ENTER>.

## Hinweis

- Siehe „Serieller Anschluss“ (► Seite 103).

Voreinstellung	VW430 serie, VX500 serie VW435N serie, VX505N serie
D3500	D3500 serie
D4000	D4000 serie
D/W5k Serie	D5500 serie, DW5000 serie, D5600 serie, DW5100 serie, D5700 serie
D/W/Z6k Serie	D5000 serie, D6000 serie, DW6300 serie, DZ6700 serie, DZ6710 serie, DZ570 serie, DW530 serie, DX500 serie
L730	L520 serie, L720 serie, L730 serie
L780	L750 serie, L780 serie
L735	L735 serie
L785	L785 serie
LB/W Serie	LB2 serie, LB1 serie, LB75 serie, LB80 serie, LB90 serie, ST10 serie

<b>F/W Serie</b>	FX400 serie, FW430 serie, F100 serie, FW100 serie, F200 serie, F300 serie, FW300 serie
<b>LZ370</b>	LZ370 serie

## Fehlerlogbuch

Mit dieser Funktion werden undefinierte oder fehlerhafte Betriebszustände des Projektors aufgezeichnet, die dann zur Fehlerdiagnose verwendet werden können.

- 1) **Drücken Sie ▲ ▼, um [Fehlerlogbuch] auszuwählen.**
- 2) **Drücken Sie ► oder die Taste <ENTER>, um die jüngste Warnmeldung anzuzeigen.**
  - Bis zu 10 Warnmeldungen werden angezeigt, wobei die jüngste Meldung ganz oben auf der Liste steht. Die übrigen Warnmeldungen folgen dann in chronologischer Reihenfolge.

### Achtung

- Wird die Funktion [Fabrikeinstellungen] ausgeführt, werden alle Warnmeldungen gelöscht.

## Fabrikeinstellungen

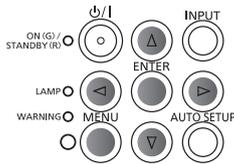
Diese Funktion setzt alle Werte auf die Fabrikeinstellungen zurück, ausgenommen [PIN Code Sperre], [Logo PIN Code Sperre], [Lampenlaufzeit], [Zähluhr Filter], das durch „Logo Transfer Software“ übertragene Logo und alle Netzwerkeinstellungen.

- 1) **Drücken Sie ▲ ▼ zur Auswahl von [Fabrikeinstellungen].**
- 2) **Drücken Sie die Taste <ENTER>.**
  - [Zurück zu den Fabrikeinstellungen?] wird eingeblendet. Wählen Sie [Ja], um fortzufahren. Ein weiteres Bestätigungsfenster wird eingeblendet. Wählen Sie [Ja], um zu den [Fabrikeinstellungen] zurückzukehren.

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option **[Information]** (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 40), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.

Fernbedienung

Bedienfeld



## Anzeige Information zur Eingabequelle

Das Menü Information wird verwendet, um den Status des projizierten Bildsignals und den Betriebsstatus des Projektors zu prüfen.

Drücken Sie die Taste <INFO> auf der Fernbedienung, um das Menü Information einzublenden.

### ■ Eingang

Die ausgewählte Eingabequelle wird angezeigt.

### ■ System

Das ausgewählte System wird angezeigt.

### ■ H-Sync.-Freq.

Die ausgewählte Horizontale Synchronisierungsfrequenz wird angezeigt.

Die horizontale Frequenz des Eingangssignals wird in kHz angezeigt bzw. als - - - - kHz, wenn kein Signal anliegt.

### ■ V-Sync.-Freq.

Die ausgewählte Vertikale Synchronisierungsfrequenz wird angezeigt.

Die vertikale Frequenz des Eingangssignals wird in Hz angezeigt bzw. als - - - - Hz, wenn kein Signal anliegt.

Die Hz-Zahlen verdoppeln sich im Interlace-Betrieb.

### ■ Projektionsfläche

Die ausgewählte Bildgröße wird angezeigt.

### ■ Lampenleistung

Die ausgewählte Sprache wird angezeigt.

### ■ Lampenstatus

Der ausgewählte Lampenmodus wird angezeigt.

### ■ Lampenlaufzeit

Auch die Gesamt-Lampenbrenndauer wird angezeigt.

### ■ Automat. Lampenabschaltung

[Aus], [Bereitschaft], [Herunterfahren] oder [Timer] wird angezeigt.

### ■ Tastatursperre

Das Symbol Tastatursperre wird angezeigt, wenn die Funktion ausgewählt ist.

### ■ PIN Code Sperre

[Aus], [Ein 1] oder [Ein 2] wird angezeigt.

### ■ Fernbedienung

Der gewählte Fernbedienungscode wird angezeigt.

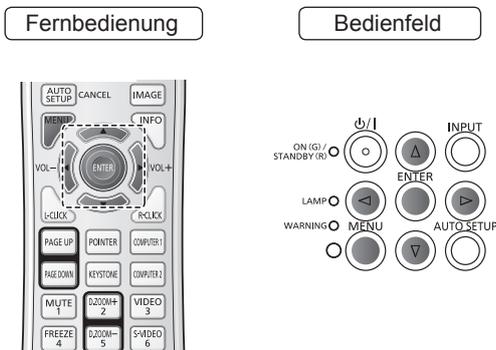
### ■ Seriennummer

Die Seriennummer des Projektors wird angezeigt.

Die Seriennummer wird zur Wartung des Projektors verwendet.

# Netzwerk

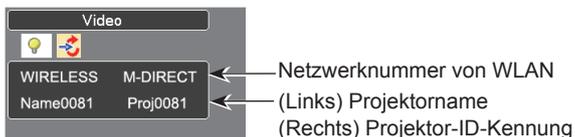
Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Einstellung] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 40), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



## Überprüfen der Netzwerkinformationen

Wenn der Projektor über die speziellen Anwendungen von „Wireless Manager mobile edition 6.0“ oder iPad/iPhone/iPod touch verbunden wird, sind die Netzwerknummer, der Projektorname und die WLAN-Kenn-ID erforderlich. Diese Informationen finden Sie, wenn Sie [Anleitung für Eingänge] oder [Netzwerk-Status] öffnen. (➔ Seite 70)

### Anleitung für Eingänge



Die Anleitung für Eingänge wird angezeigt, wenn Sie die Taste [INPUT] auf dem Bedienfeld oder einen der Eingangsauswahltasten auf der Fernbedienung drücken.

## Kabel-Netzwerk

Sie können die detaillierten Einstellungen für das Kabel-LAN konfigurieren.

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ die Option [Kabel-Netzwerk] aus und drücken Sie auf die Taste <ENTER>.
- 2) Drücken Sie ▲▼, um eine Option auszuwählen, und ändern Sie die Einstellungen gemäß den Anweisungen.

<b>DHCP *</b> (DHCP-Client-Funktion)	Ein: Wenn ein DHCP-Server im Netzwerk vorhanden ist, mit dem der Projektor verbunden ist, wird die IP-Adresse automatisch erfasst.  Aus: Wenn im Netzwerk, mit dem der Projektor verbunden ist, kein DHCP-Server vorhanden ist, stellen Sie zusätzlich [IP adresse], [Subnet-Maske] und [Standardgateway] ein.
<b>IP address *</b> (Anzeige und Einstellung der IP-Adresse)	Geben Sie die IP-Adresse ein, wenn kein DHCP-Server verwendet wird.
<b>Subnet mask *</b> (Anzeige und Einstellung der Subnet-Maske)	Geben Sie die Subnet-Maske ein, wenn kein DHCP-Server verwendet wird.
<b>Default gateway *</b> (Anzeige und Einstellung der Gateway-Adresse)	Geben Sie die Gateway-Adresse ein, wenn kein DHCP-Server verwendet wird.
<b>DNS 1 *</b> (Anzeige der bevorzugten DNS-Serveradresse und -einstellung)	Geben Sie die DNS-Serveradresse ein, falls kein DHCP-Server verwendet wird.
<b>DNS 2 *</b> (Anzeige der alternativen DNS-Serveradresse und -einstellung)	Geben Sie die alternative DNS-Serveradresse ein, falls kein DHCP-Server verwendet wird.

\* „Glossar“ (➔ Seiten 115-116)

### 3) Wählen Sie mit ▲▼◀▶ die Option [Bestätigen] aus und drücken Sie auf die Taste <ENTER>.

- Standardeinstellungen für Kabel-LAN  
Die folgenden Einstellungen werden vor dem Projektorversand im Werk eingestellt.

DHCP	Aus
IP address	192.168.10.100
Subnet-Maske	255.255.255.0
Standard-Gateway	192.168.10.1
DNS 1/DNS 2	NICHT

# Netzwerk

## Hinweis

- Der DHCP-Server muss bereits eingeschaltet sein, wenn er in den Netzwerkeinstellungen aktiviert wird.
- Weitere Informationen zu IP-Adresse, Subnet-Maske, Gateway und DNS erhalten Sie beim Netzwerkadministrator.
- Ein Kabel-LAN und ein kabelloses WLAN können nicht im selben Segment verwendet werden.

## Kabelloses-Netzwerk

Die Netzwerknummer kann eingestellt werden.

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option **[Kabel-Netzwerk]** aus und drücken Sie auf die Taste <ENTER> oder ►.
- 2) Wählen Sie die Nummer des Netzwerks, zu dem die Verbindung hergestellt werden soll, mit den Tasten ▲ ▼ aus.
  - Netzwerknummer [Aus], [S-DIRECT], [M-DIRECT], [S-MAP], [1]-[4], [User 1]-[User 3].

## Hinweis

- Sie können das kabellose WLAN-Netzwerk deaktivieren, indem Sie [Aus] auswählen.
- Netzwerk-Nummer: [S-DIRECT], [S-MAP] und [1] - [4] sind nur bei einer Verbindung über ein kabelloses WLAN-Netzwerk mit der Anwendungssoftware „Wireless Manager mobile edition 6.0“ verfügbar. Für Details siehe im Handbuch zur „Wireless Manager mobile edition 6.0“.
- Die Netzwerknummer: [USER 1]-[USER 3] kann im Menü [Einstellungen kabellos] geändert werden (► Seiten 66-69).

## Einstellungen kabellos

Sie können genauere Netzwerkeinstellungen konfigurieren, wenn Sie im Netzwerkmenü unter [USER 1] bis [USER 3] (Benutzer) oder [M-DIRECT] für [Kabel-Netzwerk] auswählen. Weitere Informationen über Netzwerkeinstellungen erhalten Sie bei Ihrem Netzwerkadministrator.

### ■ Konfiguration des kabellosen WLAN-Netzwerks [M-DIRECT]

Falls kein Zugangspunkt vorhanden ist, kann der Projektor trotzdem über die Infrastruktur mit dem Computer verbunden werden. Außerdem ist die Verbindung zu iPad/iPhone/iPod touch viel einfacher. Details siehe [Bild von iPad/iPhone/iPod touch senden]. (► Seite 69)

- 1) Drücken Sie mit ▲ ▼ **[Einstellungen kabellos]**, und drücken Sie auf die Taste <ENTER>.
- 2) Drücken Sie ▲ ▼ um einen Punkt auszuwählen und ändern Sie die Einstellungen, wie es in der Anleitung beschrieben ist.

<b>IP address *</b> <b>Anzeige und Einstellung der IP-Adresse</b>	Geben Sie die IP-Adresse ein.
--	-------------------------------

<b>Subnet mask *</b> <b>(Anzeige und Einstellung der Subnet-Maske)</b>	Geben Sie die Subnetz-Maske ein.
<b>SSID *</b> <b>(Anzeige und Einstellung der SSID)</b>	Wählen Sie M-DIRECT unter WLAN, dann kann die SSID eingestellt werden.
<b>Kanal</b>	Wählen Sie M-DIRECT unter WLAN, dann kann der Kanal eingestellt werden. Wählen Sie einen Kanal für den Zugangspunkt. (► Seite 19)
<b>Schlüssel</b>	Wählen Sie M-DIRECT unter WLAN, dann kann die SCHLÜSSEL eingestellt werden. Einstellen eines Schlüssels für den Zugangspunkt. Geben Sie 8 bis 63 alphanumerische Zeichen oder eine 64-stellige Zeichenfolge im Hexadezimalformat ein.

\* „Glossar“ (► Seiten 115-116)

### 3) Drücken Sie ▲▼◀▶, um **[BESTÄTIGEN]** und drücken Sie die Taste <ENTER>.

Die aktuelle Netzwerkeinstellung wird gespeichert.

## Hinweis

- Nach Abschluss der Konfiguration müssen Sie [BESTÄTIGEN] auswählen und die Taste <ENTER> drücken. Wenn Sie an dieser Stelle [Abbrechen] auswählen, wird die Änderung der Einstellung abgebrochen.

### ■ Standardeinstellungen von **[M-DIRECT]**

Die folgenden Einstellungen für [M-DIRECT] im kabellosen WLAN sind bereits werksseitig eingestellt.

<b>IP Adresse *</b>	192.168.12.100
<b>Subnet-Maske *</b>	255.255.255.0
<b>SSID *</b>	M-DIRECT + Die letzten 4 Stellen der Projektor-ID-Kennung
<b>Kanal</b>	1
<b>Schlüssel</b>	Die gleiche Zeichenfolge wie die SSID

## Hinweis

- Die Authentifizierungsmethode ist WPA2-PSK und die Verschlüsselungsmethode ist AES. Beide Methoden sind festgelegt.
- Wenn die ursprüngliche Konfiguration von [M-DIRECT] geändert werden muss, kontaktieren Sie bitte Ihren Netzwerk-Administrator.
- Achten Sie darauf, dass der ursprüngliche Schlüssel aus Sicherheitsgründen geändert wird.
- Da der DHCP-Server bereits funktioniert, wählen Sie vor dem Anschluss eines Computers [EIN].

### ■ Konfiguration des kabellosen WLAN-Netzwerks [USER 1] - [USER 3]

- 1) Drücken Sie mit ▲ ▼ **[Einstellungen kabellos]**, und drücken Sie auf die Taste <ENTER>.

## 2) Drücken Sie ▲▼ um einen Punkt auszuwählen und ändern Sie die Einstellungen, wie es in der Anleitung beschrieben ist.

Namen ändern	Sie können den Benutzernamen ändern.
DHCP * (DHCP-Client-Funktion)	EIN: Wenn ein DHCP-Server im Netzwerk vorhanden ist, mit dem der Projektor verbunden ist, wird die IP-Adresse automatisch erfasst.  AUS: Wenn im Netzwerk, mit dem der Projektor verbunden ist, kein DHCP-Server vorhanden ist, stellen Sie zusätzlich [IP-Adresse *], [Subnet-Maske *] und [Standardgateway *] ein.
IP address * (Anzeige und Einstellung der IP-Adresse)	Geben Sie die IP-Adresse ein, wenn kein DHCP-Server verwendet wird.
Subnet mask * (Anzeige und Einstellung der Subnet-Maske)	Geben Sie die Subnet-Maske ein, wenn kein DHCP-Server verwendet wird.
Standardgateway * (Anzeige und Einstellung der Gateway-Adresse)	Geben Sie die Gateway-Adresse ein, wenn kein DHCP-Server verwendet wird.
DNS1 (Anzeige der bevorzugten DNS-Serveradresse und -einstellung)	Geben Sie die DNS-Serveradresse ein, falls kein DHCP-Server verwendet wird.
DNS2 (Anzeige der alternativen DNS-Serveradresse und -einstellung)	Geben Sie die alternative DNS-Serveradresse ein, falls kein DHCP-Server verwendet wird.

\* „Glossar“ (➡ Seiten 115-116)

### Hinweis

- Der DHCP-Server muss bereits eingeschaltet sein, wenn er in den Netzwerkeinstellungen aktiviert wird.
- Weitere Informationen zu IP-Adresse, Subnet-Maske, Gateway und DNS-Server, erhalten Sie beim Netzwerkadministrator.
- Ein Kabel-Netzwerk und ein kabelloses Netzwerk können nicht innerhalb des gleichen Segments verwendet werden.

## 3) Drücken Sie mit ▲▼◀▶ [Weiter] und drücken Sie die Taste <ENTER>.

Der Bildschirm [Einstellungen kabellos] (2/3) wird zum Einrichten angezeigt.

Nehmen Sie die Einstellungen im Zusammenhang mit der kabellosen Verbindung zwischen dem Projektor und dem Netzwerk vor.

Wählen Sie [Abbrechen] an Stelle von [Weiter], um die Änderung der Konfiguration abzubrechen.

● SSID *	Im Modus [AD HOC] geben Sie die gleiche Zeichenkette wie das SSID ein, das an dem zu verbindenden Computer eingestellt ist. Im Modus [Infrastruktur *] geben Sie die am Zugangspunkt * registrierte SSID ein.
----------	---

\* „Glossar“ (➡ Seiten 115-116)

### Hinweis

- Die SSID muss in alphanumerischen Zeichen eingegeben werden.
- Als SSID kann nicht „any“ oder „ANY“ (beliebig) eingestellt werden.

● Modus	Wählen Sie [AD HOC] oder [Infrastruktur].
AD HOC *	Dient zum Herstellen einer direkten Verbindung zwischen Projektor und Computer ohne einen zwischengeschalteten Zugangspunkt.
Infrastruktur *	Dient zum Herstellen der Verbindung über einen Zugangspunkt.

\* „Glossar“ (➡ Seiten 115-116)

● Bestätigung	Dient zur Einstellung der von dem Netzwerk, zu dem die Verbindung hergestellt werden soll, verwendeten Benutzerbestätigungsmethode.
OFFEN	Auswählen, wenn eine Verbindung im Modus [AD HOC] hergestellt werden soll oder wenn OpenSystem * <sup>1</sup> als Zugangspunkt-Bestätigungsmethode verwendet wird.
GETEILT	Auswählen, wenn eine Verbindung im Modus [AD HOC] hergestellt werden soll oder wenn Shared Key * <sup>1</sup> als Zugangspunkt-Bestätigungsmethode verwendet wird.
WPA-PSK * <sup>2</sup>	Aktivieren, wenn WPA-PSK * <sup>1</sup> als Zugangspunkt-Bestätigungsmethode verwendet wird.
WPA2-PSK * <sup>2</sup>	Aktivieren, wenn WPA2-PSK * <sup>1</sup> als Zugangspunkt-Bestätigungsmethode verwendet wird.
WPA-EAP/ WPA2-EAP * <sup>2</sup>	Aktivieren, wenn WPA-EAP * <sup>1</sup> /WPA2-EAP* <sup>1</sup> als Zugangspunkt-Bestätigungsmethode verwendet wird.
WPA-EAP * <sup>2</sup>	Aktivieren, wenn WPA-EAP * <sup>1</sup> als Zugangspunkt-Bestätigungsmethode verwendet wird.

WPA2-EAP *2	Aktivieren, wenn WPA2-EAP *1 als Zugangspunkt-Bestätigungsmethode verwendet wird.
● Datenverschlüsselung	Dient zur Wahl der Verschlüsselungsmethode, die für die Kommunikation zwischen dem Projektor und dem Netzwerk verwendet werden soll.
NICHT	Aktivieren, wenn die Übertragung ohne Datenverschlüsselung erfolgen soll. Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn [Bestätigung] auf [OFFEN] oder [GETEILT] eingestellt ist.
WEP *1	Aktivieren, wenn Datenverschlüsselung auf WEP eingestellt ist.
TKIP *1	Aktivieren, wenn Datenverschlüsselung auf TKIP eingestellt ist. Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn [Bestätigung] auf [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-EAP] eingestellt ist.
AES *2	Aktivieren, wenn Datenverschlüsselung auf AES eingestellt ist. Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn [Bestätigung] auf [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-EAP] eingestellt ist.
Kanal *3	Wählen Sie den zu verwendenden Kanal. Verwendbare Kanäle siehe Seite 6.

- \* 1: „Glossar“ (➔ Seiten 115-116)
- \* 2: Verfügbar, wenn der Modus auf [Infrastruktur] eingerichtet ist.
- \* 3: Verfügbar, wenn der Modus auf [AD HOC] eingestellt ist.

### Hinweis

- Selbst bei Einstellung von [Datenverschlüsselung] auf [NICHT] bleiben wichtige Bild- und Audiodaten geschützt, da eine AES-Verschlüsselung im Voraus für alle Netzwerknummern ausgeführt wird.

#### 4) Drücken Sie mit ▲ ▼ ◀ ▶ [Weiter] und drücken Sie die Taste <ENTER>.

Betätigen Sie jetzt mit [Zurück], um zum vorherigen Bildschirm zurückzuschalten (1/3) oder [Abbrechen], um die Änderung der Konfiguration abzubrechen.

Nehmen Sie außerdem die folgende Einstellung je nach den Einstellungen unter [Bestätigung] und [Datenverschlüsselung] vor.

### Hinweis

- Das Einstellungsmenü ist abhängig von der Einstellung von [Bestätigung] und [Datenverschlüsselung] unterschiedlich. Das obige Menü ist ein Beispiel, wenn [Bestätigung] auf [OFFEN] oder [GETEILT] und [Datenverschlüsselung] auf [WEP] gesetzt sind.

<b>● Einstellung von [OFFEN] oder [GETEILT] als Bestätigungsmethode und von [WEP] als Verschlüsselungsmethode:</b>	
Vorgabe schlüssel	Stellen Sie 1 - 4 Ziffern für den Standard-Schlüssel ein.
SCHLÜSSEL 1 - 4	Legen Sie einen WEP-Schlüssel für die mit [Vorgabe schlüssel] gewählte Schlüsselnummer fest. Sie können entweder einen 64-Bit- oder einen 128-Bit-WEP-Schlüssel einstellen. Zur Einstellung eines 64-Bit-Schlüssels geben Sie 5 alphanumerische (oder eine 10 Zeichen umfassende Zeichenkette im Hexadezimalformat) ein, zur Einstellung eines 128-Bit-Schlüssels 13 alphanumerische (oder eine 26 Zeichen umfassende Zeichenkette im Hexadezimalformat).
<b>● Für die Nutzung von [WPA-PSK] oder [WPA2-PSK]:</b>	
	Erstellen Sie einen Schlüssel. Geben Sie entweder 8 bis 63 alphanumerische Zeichen oder eine 64 Zeichen umfassende Zeichenkette im Hexadezimalformat ein.
<b>● Wenn die Bestätigungsmethode [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP], [WPA2-EAP] lautet:</b>	

Erstellen Sie [EAP], [USER NAME] und [PASSWORD].	
EAP*1:	Wählen Sie die EAP-Konfiguration auf dem RADIUS-Server *1. Es können folgende EAP-Typen gewählt werden. PEAP *1 (MS-CHAPv2 *1), PEAP *1 (GTC *1), EAP-TTLS *1 (MD5 *1), EAP-TTLS *1 (MS-CHAPv2 *1), EAP-FAST *1 (MS-CHAPv2 *1), EAP-FAST *1 (GTC *1)
USER NAME:	Geben Sie einen zur Bestätigung verwendeten Benutzernamen (ohne Leerzeichen) (maximal 64 Zeichen) ein.
PASS WORD:	Geben Sie ein zur Bestätigung verwendetes Passwort ein (maximal 64 Zeichen).

\* 1: „Glossar“ (➡ Seiten 115-116)

### Hinweis

- Wenn es Ihnen nicht gelingt, die Verbindung zum kabellosen WLAN-Netzwerk über den Zugangspunkt herzustellen - auch dann nicht, wenn Sie die Schritte unter „Einstellungen am Projektor (➡ Seite 74)“ ausgeführt haben - wenden Sie sich an den Hersteller des Zugangspunktes.
- Bei Verwendung von EAP muss der Projektor entsprechend der Einstellung des RADIUS-Server eingerichtet werden. Prüfen Sie mit den Netzwerkverwalter die Einstellung des RADIUS-Server.
- Wählen Sie bei Verwendung eines EAP mit einem Zugangspunkt mit ungültiger SSID-Übertragung WAP-EAP oder WAP2-EAP als Bestätigungsmethode, auch wenn die Bestätigungsmethode des Zugangspunktes WPA-EAP/WPA2-EAP ist.

### ■ Standard-Netzwerkeinstellungen von [USER 1] - [USER 3]

Vor der Auslieferung des Projektors aus dem Herstellerwerk werden die folgenden Einstellungen des kabellosen WLAN-Netzwerks für [USER1] bis [USER3] vorgenommen.

SSID	Panasonic Projektor
DHCP	Aus
IP Adresse	192.168.11.100
Subnet-Maske	255.255.255.0
Standardgateway	192.168.11.1

Modus	AD HOC
Bestätigung	OFFEN
Datenverschlüsselung	NICHT
Kanal	11
DNS 1/DNS 2	NICHT

### 5) Drücken Sie mit ▲ ▼ ◀ ▶ [Bestätigen] und drücken Sie die Taste <ENTER>.

Speichert die aktuellen Netzwerkeinstellungen.

### Hinweis

- Nach Beendigung der Konfiguration müssen Sie [Bestätigen] wählen und dann die Taste <ENTER> drücken. Betätigen Sie jetzt mit [Zurück], um zum vorherigen Bildschirm zurückzuschalten (2/3) oder [Abbrechen], um die Änderung der Konfiguration abzubrechen.

### ■ Bild von iPad/iPhone/iPod touch senden

Mithilfe der speziellen Anwendung können PDF-Dateien oder JPEG-Bilddateien, die auf einem iPad/iPhone/iPod touch gespeichert sind, für die Projektion an den Projektor gesendet werden. Details finden Sie unter der folgenden URL.

<http://panasonic.net/avc/projector/>

## Projektorname

Sie können den Namen des Projektors ändern, der im Netzwerk angezeigt wird.

### 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Projektorname] aus und drücken Sie auf die Taste <ENTER>.

### 2) Wählen Sie Zeichen mit den Tasten ▲ ▼ ◀ ▶ und drücken Sie die Taste <ENTER>, um den Projektornamen einzugeben.

Wählen Sie [BS], um im Eingabefeld ein mit dem Cursor ausgewähltes Zeichen zu löschen und betätigen Sie mit der Taste <ENTER>.

### 3) Wählen Sie [BESTÄTIGEN] mit den Tasten ▲ ▼ ◀ ▶ und drücken Sie die Taste <ENTER>.

Wählen Sie [Abbrechen], um die Änderungen rückgängig zu machen und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.

### 4) Wählen Sie mit ▲ ▼ [JA] oder [Nein] und drücken Sie die Taste <ENTER>.

### Hinweis

- [Name □□□□] (□□□□ ist eine vier-stellige Zahl) wird bereits werksseitig eingestellt.

## Passwort

- Durch die Kontrolle mittels Einrichten eines Passworts ist es möglich, zu verhindern, dass ein externes Gerät unabsichtlich angeschlossen werden kann, das die Projektion der Bilder usw. unterbricht.
- Stellen Sie [Ein] ein, um die Passwortabfrage beim Anschluss des Projektors mit der „Wireless Manager mobile edition 6.0“ auszuführen. (Voreinstellung: [Aus])
- Bei Verwendung der Funktion „Bild an alle übertragen“ oder der Funktion „Löschen des übertragenen Bildes“ der „Multi Projector Monitoring & Control Software“ kann das Bild nicht an den Projektor übertragen werden, wenn die Passworteinstellung [Ein] lautet. Setzen Sie diese Option auf [Aus], um diese Funktionen zur Bildübertragung zu verwenden.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um das [Passwort] zu ändern. Drücken Sie Taste **<ENTER>** oder **▶** um das Untermenü zu öffnen.
- 2) Drücken Sie **▲▼**, um das [Passwort] auszuwählen, und drücken Sie die Taste **<ENTER>**. Wählen Sie mit den Tasten **▲▼** die Option [Ein] oder [Aus].
- 3) Drücken Sie **▲▼**, um [Passwort ändern] zu wählen, und drücken Sie die Taste **<ENTER>**. Wählen Sie die Zeichen mit den Tasten **▲▼◀▶** und drücken Sie auf **<ENTER>**, um das Passwort einzugeben.  
Wählen Sie [BS], um im Eingabefeld ein mit dem Cursor ausgewähltes Zeichen zu löschen und betätigen Sie mit der Taste **<ENTER>**.
- 4) Wählen Sie nach Eingabe des Passworts mit den Tasten **▲▼◀▶** die Option [OK] und betätigen Sie mit der Taste **<ENTER>**. Wählen Sie [Abbrechen], um die Änderungen rückgängig zu machen und drücken Sie dann die Taste **<ENTER>**.

## Netzwerksteuerung

Richten Sie diese Option ein, wenn Sie den Projektor mit einem über Netzwerk verbundenen Computer steuern wollen.

- 1) Wählen Sie mit **▲▼** die Option [Netzwerksteuerung].
- 2) Drücken Sie die Taste **<ENTER>**, um [Ein] oder [Aus] mit den Tasten **▲▼** auszuwählen.

## Live Mode Unterbrechung

Setzen Sie diese Funktion auf [Ein], um eine Unterbrechung des Live-Modus durch andere Anwender oder die Übertragung von Bildern durch die „Multi Projector Monitoring & Control Software“ zu ermöglichen, während der Live-Modus (Senden des Bildes) mit „Wireless Manager mobile edition 6.0“ aktiv ist. Details siehe im Betriebshandbuch zu „Wireless Manager mobile edition 6.0“.

- 1) Wählen Sie mit **▲▼** die Option [Live mode Unterbrechung].
- 2) Drücken Sie die Taste **<ENTER>**, um [Ein] oder [Aus] mit den Tasten **▲▼** zu wählen.

### Hinweis

- Wenn Sie „Wireless Manager mobile edition 6.0“ und „Multi Projector Monitoring & Control Software“ gleichzeitig auf demselben Computer verwenden, ist evtl. die Funktion „Bild an alle senden“ nicht verfügbar. Wenn Sie beide Programme gleichzeitig verwenden möchten, verwenden Sie bitte einen weiteren Computer mit der entsprechenden Software.

## Multi-live

Schalten Sie zum Multi-live-Modus um, wenn „Wireless Manager mobile edition 6.0“ verwendet wird. Details siehe in der Gebrauchsanweisung zum „Wireless Manager mobile edition 6.0“.

- 1) Wählen Sie mit **▲▼** die Option [Multi-live] aus.
- 2) Drücken Sie auf die Taste **<ENTER>**.

## Netzwerk status

Zeigt den aktuellen Status des Netzwerks an.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um das [Netzwerk status] zu ändern.
- 2) Um das Untermenü aufzurufen, drücken Sie die Taste **<ENTER>** oder Taste **▶**.
- 3) Jedes Drücken der Taste **▶** wechselt zwischen Kabel-LAN und kabellosem WLAN.

### Hinweis

- Wenn die Netzwerknummer auf [Aus] gesetzt ist, wird der [Netzwerk Status] nicht angezeigt.

## AMX D.D.

Mit dieser Funktion kann der Projektor von AMX Device. Weitere Details finden Sie unter <http://www.amx.com/>.

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ die Option [AMX D.D.].
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER> oder ►, um [Ein] oder [Aus] auszuwählen, damit der Projektor von AMX Device Discovery erkannt werden kann.

## RoomView

Mit dieser Funktion kann der Projektor über das Netzwerk mit Crestron RoomView® überwacht und gesteuert werden.

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ die Option [RoomView].
- 2) Drücken Sie die Taste <ENTER>, um [Ein] oder [Aus] mit den Tasten ▲▼ auszuwählen.

Dieser Projektor unterstützt die folgende Anwendungssoftware von der Firma Crestron.

- RoomView® Express
- Fusion RV™
- RoomView® Server Edition

„Crestron RoomView“ ist ein System, das von Crestron Electronics, Inc. entwickelt wurde, die gemeinsam über das Netzwerk verbundene Mehrfachsystemgeräte von einem Computer aus verwaltet und kontrolliert. Dieser Projektor unterstützt „Crestron RoomView“.

- Konsultieren Sie für Details zu „Crestron RoomView“ die Website Crestron Electronics, Inc.. (Nur in Englisch verfügbar.)  
<http://www.crestron.com/>.  
Verwenden Sie für den Download von „RoomView Express“ die Website Crestron Electronics, Inc.. (Nur in Englisch verfügbar.)  
<http://www.crestron.com/getroomview>.

## Anzeige Massenspeicher

- 1) Wählen Sie im Hauptmenü [Netzwerk] und drücken Sie dann die Taste ► oder <ENTER>.
- 2) Wählen Sie [Anzeige Massenspeicher] mit den Zeigertasten ▲▼ und drücken Sie die Taste <ENTER>.
- 3) Wählen Sie [Start] und drücken Sie dann die Taste <ENTER>.
  - \* Die im Stammverzeichnis des USB-Speichers gespeicherte Bilddatei wird auf dem Bildschirm angezeigt.
  - \* Falls sich im Stammverzeichnis des USB-Speichers keine Bilddatei befindet, erscheint das Browser-Fenster der Anzeige Massenspeicher.

### Hinweis

- Die Funktion Anzeige Massenspeicher ist nur verfügbar, wenn das USB-Laufwerk angeschlossen ist, sonst wird sie grau angezeigt.
- Details siehe „Funktion Anzeige Massenspeicher“ im Netzwerkmenü. (► Seiten 88-91)

## Standardnetzwerkeinstellungen

Sie können die Netzwerkeinstellung auf die werksseitig voreingestellte Standardeinstellung des Projektors zurücksetzen.

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ die Option [Standardnetzwerkeinstellungen] aus und drücken Sie auf die Taste <ENTER>.
- 2) Ein Bestätigungsfenster wird eingeblendet. Wählen Sie [Ja] aus und drücken Sie auf die Taste <ENTER>. Ein weiteres Bestätigungsfenster wird eingeblendet. Wählen Sie [Ja] aus und drücken Sie auf die Taste <ENTER>.

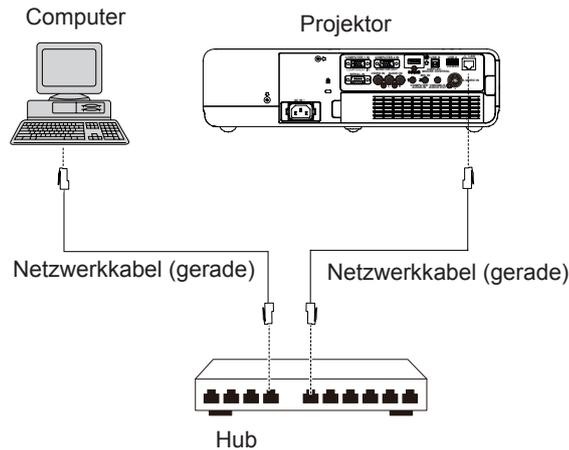
## Netzwerkverbindungen

Der Projektor besitzt eine Netzwerkfunktion und die folgenden Bedienungen sind vom Computer aus mit der Webbrowsersteuerung möglich.

- Einstellung und Anpassung des Projektors.
- Anzeige des Projektorstatus.
- Übertragung einer E-Mail-Nachricht, wenn es ein Problem mit dem Projektor gibt.

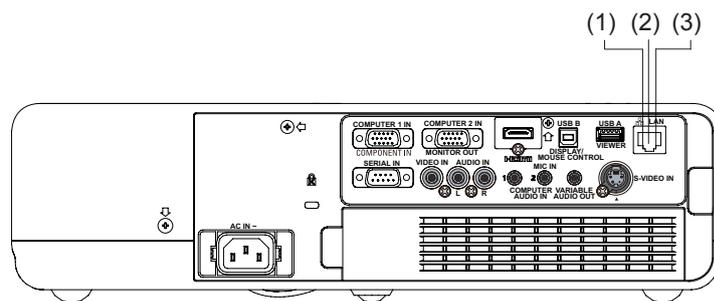
### Hinweis

- Ein Netzkabel ist erforderlich, um die Netzwerkfunktion nutzen zu können.



- Ein Webbrowser ist erforderlich, um diese Funktion nutzen zu können. Bestätigen Sie, dass der Webbrowser vorab verwendet werden kann.  
Kompatible Betriebssysteme: Windows XP/Windows Vista/Windows 7, Mac OS X v10.4/v10.5/v10.6/v10.7  
Kompatible Browser: Internet Explorer 7.0/8.0/9.0, Safari 4.0/5.0 (Mac OS)
- Die Kommunikation mit einem E-Mail-Server ist erforderlich, um die E-Mail-Funktion nutzen zu können. Bestätigen Sie, dass die E-Mail vorab verwendet werden kann.
- Benutzen Sie ein LAN-Kabel (STP-Kabel), das mit der Kategorie 5 oder höher kompatibel ist.
- Verwenden Sie ein Netzkabel mit einer Länge von 100 m oder kürzer.

## ■ Name und Funktion der Netzwerkfunktionsteile



### (1) Lampe LAN LINK/ACT (gelb)

Leuchtet, wenn es angeschlossen ist.

Blinkt, wenn es Daten übermittelt/empfängt.

### (2) <LAN>-Anschluss (10BASE-T/100BASE-TX)

Wird verwendet, um das Netzkabel hier anzuschließen.

### (3) Lampe LAN 10/100 (grün)

Leuchtet, wenn es an 100BASE-TX angeschlossen ist.

### Achtung

- Schließen Sie das LAN an die Hausanlage an.

## Verbindung über Kabel-Netzwerk

### ■ Projekteinstellungen

- 1) Verwenden Sie das LAN-Kabel (straight) für den Anschluss des Projektors am Computer.
- 2) Schalten Sie den Projektor ein und drücken Sie die Taste <MENU> auf der Fernbedienung.
- 3) Drücken Sie die Menü-Taste, um das Menü [Netzwerk] zu öffnen, und wählen Sie dann [Kabel-Netzwerk] und drücken Sie <ENTER>.
- 4) Nehmen Sie die detaillierte Einrichtung von [Kabel-Netzwerk] vor.

Details siehe „Kabel-Netzwerk“ (➔ Seite 65) .

#### Hinweis

- Stimmen Sie sich bitte mit dem Netzwerk-Administrator ab, bevor sie die Verbindung zu einem vorhandenen Netzwerk herstellen.
- Die folgenden Einstellungen werden bereits werksseitig eingestellt.

DHCP	AUS
IP address	192.168.10.100
Subnet-Maske	255.255.255.0
Standard-Gateway	192.168.10.1
DNS 1/DNS 2	NICHT

### ■ Bedienungsvorgänge am Computer

Die Verbindung kann über ein Kabel-Netzwerk hergestellt werden. Bevor Sie irgendwelche Einstellungen ändern, erkundigen Sie sich bei Ihrem Systemadministrator über die Netzwerkeinstellungen.

- 1) Schalten Sie den Computer ein.
- 2) Nehmen Sie die Netzwerkeinstellungen gemäß den Anweisungen des Systemadministrators vor.

Wenn der Projektor mit den Standardeinstellungen (➔ Seite 65) betrieben wird, kann der Computer mit den folgenden Netzwerk-Einstellungen verwendet werden.

IP adresse	192.168.10.101
Subnet-maske	255.255.255.0
Standardgateway	192.168.10.1

## Verbindung über das kabellose WLAN-Netzwerk

### ■ Einstellungen am Projektor

- 1) Schalten Sie den Projektor ein und drücken Sie dann die Taste <MENU> auf der Fernbedienung.
- 2) Drücken Sie die Menütaste, um das Menü [Netzwerk] aufzurufen und wählen Sie dann [M-DIRECT] oder [USER 1] - [USER 3] für [WLAN] und drücken Sie auf Taste <ENTER>.
- 3) Nehmen Sie die detaillierte Einrichtung von [Einstellungen kabellos] gemäß der in Schritt 2 gewählten Netzwerknummer vor.

Details siehe „Einstellungen kabellos“ (➔ Seiten 66-69).

## Hinweis

- Das kabellose und das Kabel-Netzwerk können nicht innerhalb desselben Segments verwendet werden.
- Wenn mehrere Geräte angeschlossen sind, muss jedem Gerät eine eindeutige IP Adresse zugewiesen werden.
- Die SSID muss in alphanumerischen Zeichen eingegeben werden.
- Als SSID kann nicht „any“ oder „ANY“ (beliebig) eingestellt werden.
- Die folgenden Einstellungen werden vor dem Projektorversand im Werk eingestellt.

### [M-DIRECT]

IP Adresse	192.168.12.100
Subnet-Maske	255.255.255.0
SSID	M-DIRECT + Die letzten 4 Stellen der Projektor-ID-Kennung
Kanal	1
Schlüssel	Die gleiche Zeichenfolge wie die SSID

### [USER 1] ~ [USER 3]

DHCP	Aus
IP adresse	192.168.11.100
Subnet-maske	255.255.255.0
Standardgateway	192.168.11.1
SSID	Panasonic Projektor
Modus	AD HOC
Bestätigung	Offen
Datenverschlüsselung	NICHT
Kanal	11

## Bedienungsvorgänge am Computer

### 1) Nehmen Sie die Netzwerkeinstellungen gemäß den Anweisungen des Systemadministrators vor.

- Wenn Sie im Netzwerkmenü [M-DIRECT] für [WLAN] wählen, wird die IP-Adresse automatisch erstellt.
- Wenn Sie im Netzwerkmenü (➔ Seite 69) die Standardeinstellungen von [USER 1] - [USER 3] für [WLAN] auswählen, kann der Computer mit den folgenden Netzwerkeinstellungen verwendet werden.

IP adresse	192.168.11.101
Subnet-maske	255.255.255.0
Standardgateway	192.168.11.1

### 2) Klicken Sie auf [Start]→[Connect To \*]→[Wireless Network Connection \*], wählen Sie dann das kabellose Netzwerk in der Einstellung [SSID] mit dem Projektor und klicken Sie auf [Connect \*].

Wenn Sie im Netzwerkmenü die Standardeinstellungen von [M-DIRECT] für [WLAN] wählen, ist die SSID [M-DIRECT + die letzten 4 Stellen].

Wenn Sie im Netzwerkmenü die Standardeinstellungen von [USER 1] - [USER 3] für [WLAN] auswählen, ist die SSID [Panasonic Projektor].

- \* Die Bezeichnungen beziehen sich auf Windows XP. Unter Windows Vista/Windows 7 lautet der Vorgang [Start] → [Connect To]. Die Namen können je nach Betriebssystem abweichen. Stellen Sie bitte die Verbindung zum Netzwerk gemäß den auf Ihrem Computer angezeigten Namen her.

## Hinweis

- Wenn Sie ein anderes drahtloses Programm als die [Drahtlos-Netzwerkverbindung] unter Windows verwenden, gehen Sie beim Herstellen der Verbindung gemäß dem entsprechenden Verfahren vor.
- Wenn Sie den Zugangspunkt verwenden, konfigurieren Sie den Computer und die Netzwerkeinstellungen des Projektors gemäß den Anweisungen des Netzwerk-Administrators.

## Zugriff über einen Web-Browser

- 1) Rufen Sie den Web-Browser auf dem PC auf.
- 2) Geben Sie die IP-Adresse des Projektors im URL-Eingabefeld des Web-Browsers ein.
- 3) Geben Sie „User name“ und „Password“ ein.
  - Für den Benutzernamen sind werksseitig user1 (Benutzerrechte) oder admin1 (Administratorrechte) als Standardeinstellung festgelegt und panasonic (in Kleinbuchstaben) für das Passwort.
- 4) Drücken Sie [OK], um die Seite mit dem Status des Projektors anzuzeigen.
  - Die Seite „Projector status“ wird angezeigt.



## Hinweis

- Nehmen Sie Einstellungen nicht in zwei Browser-Fenstern gleichzeitig vor.
- Ändern Sie zuerst das Passwort.
- Die Administratorrechte ermöglichen die Nutzung sämtlicher Funktionen. Mit den Benutzerrechten können lediglich „Projector status“, „Network status“, „Basic control“, und „Advanced control“, „Change password“ genutzt werden.
- Wenn Sie den Projektor mit einem Web-Browser steuern wollen, müssen Sie [Netzwerksteuerung] im Menü Netzwerk auf [Ein] einstellen.
- Es gibt einige Steuerelemente, die mit der JavaScript-Funktion auf den Einstellungsseiten verwendet wird. Wenn der Internet-Browser so eingestellt ist, dass er diese JavaScript-Funktion nicht verwendet, kann er den Projektor evtl. nicht korrekt steuern.

## Beschreibung aller Optionen



- 1 Register für Seitenwahl  
Klicken Sie auf diese, um Seiten zu wechseln.
- 2 Schaltfläche Monitorinformationen  
Wenn Sie auf diese Schaltfläche klicken, wird der Status des Projektors angezeigt.
- 3 Schaltfläche Steuerung des Projektors  
Klicken Sie auf diese Option, um die Seite zur Steuerung des Projektors anzuzeigen.
- 4 Schaltfläche für Einrichtung im Detail  
Klicken Sie auf diese Option, um die Seite Erweiterte Einstellungen anzuzeigen.
- 5 Schaltfläche zur Änderung des Passworts  
Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Seite zur Änderung des Passworts anzuzeigen.
- 6 Taste CRESTRON RoomView  
Klicken Sie auf diese Taste, um den Projektor über das CRESTRON RoomView® zu überwachen und zu steuern.
- 7 Schaltfläche zur Änderung der Sprache  
Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Sprache zwischen Englisch und Japanisch umzuschalten.

## Seite für Status des Projektors

Klicken Sie auf [Status] und dann auf [Projector status], um die Statusinformationen anzuzeigen. Auf dieser Seite wird der Projektorstatus für die unten aufgeführten Optionen angezeigt.

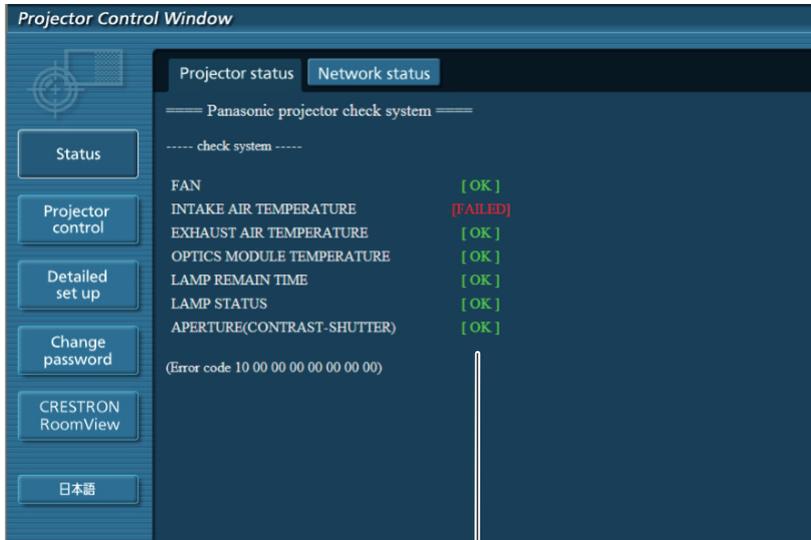


- 1 Anzeige des Projektortyps.
- 2 Anzeige der Firmware-Version des Projektors.
- 3 Anzeige des Status der Stromquelle.
- 4 Anzeige des Status des Video-Modus.
- 5 Anzeige der Seriennummer des Projektors.
- 6 Anzeige der Firmware-Version des Netzwerks.
- 7 Anzeige des Status von AV Stummschaltung.
- 8 Anzeige des Status der Lautstärke.
- 9 Anzeige des Status des Eingangsschalters.
- 10 Anzeige des Status der Eingangstemperatur des Projektors.
- 11 Anzeige des Austrittstemperaturstatus des Projektors.
- 12 Anzeige des Temperaturstatus des Optikmoduls des Projektors.
- 13 Anzeige der Nutzungsdauer der Lampe.
- 14 Anzeige der Daten zur Eigendiagnose. (Siehe Seite 77)
- 15 Anzeige der Betriebszeit des Projektors.

## Fehlerinformationsseite

Klicken Sie bei Anzeige von [Error (Detail)] im Display der Spalte mit Informationen zur Eigendiagnose im Bildschirm [Projector status] auf den Bildschirmbereich, um die Fehlerdetails anzuzeigen.

- Abhängig von der Art des Fehlers wird der Projektor zu seinem eigenen Schutz ggf. in den Bereitschaftsmodus geschaltet.



OK: Normaler Betrieb  
 FAILED: Es ist ein Problem aufgetreten  
 WARNING: Abnormalen Zustand

Wenn für eine Option [FAILED] angezeigt wird

Parameter	Beschreibung
FAN	Im Lüfter oder seinem Antriebsschaltkreis ist ein Problem aufgetreten. Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.
INTAKE AIR TEMPERATURE	Die Eingangstemperatur der Luft ist hoch. Ursache dafür ist wahrscheinlich die Benutzung in einer Umgebung mit hoher Temperatur, wie in der Nähe eines Heizers o.ä., bzw. die Luftzufuhr ist blockiert oder der Luftfilter ist verstopft.
EXHAUST AIR TEMPERATURE	Die Austrittstemperatur der Luft ist hoch. Wahrscheinlich ist der Auslass blockiert oder wurde die Betriebsart für [Lüfterkontrolle] falsch eingerichtet. (Siehe [Lüfterkontrolle] (Seiten ➔ 61-62))
OPTICS MODULE TEMPERATURE	Temperatur des Optikmoduls ist hoch.
LAMP REMAIN TIME	Die maximale Nutzungsdauer der Lampe wurde überschritten. Die Lampe muss ausgetauscht werden.
LAMP STATUS	Die Lampe leuchtet nicht mehr. Lassen Sie die Lampe abkühlen und schalten Sie das Gerät wieder ein.
APERTURE (CONTRAST-SHUTTER)	In den Schaltkreisen der Kontrastabblendung ist ein Problem aufgetreten. Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Einstellungen

## Seite Netzwerkstatus

Zeigt die aktuellen Konfigurationsdaten des Netzwerks an.



- 1 Zeigt die Konfigurationsdetails des WLAN-Netzwerks an.
- 2 Zeigt die Konfigurationdetails von Kabel-LAN an.

## Seite Grundlegende steuerung

Um von einer anderen Seite hierher zu gelangen, klicken Sie auf [Projector control], dann auf [Basic control].



- |   |                             |   |                                      |
|---|-----------------------------|---|--------------------------------------|
| 1 | Regelung von Standby/On     | 4 | Umschalten des Bild-Modus            |
| 2 | Auswahl des Eingangssignals | 5 | Funktionsweise von AV Stummschaltung |
| 3 | Regelung der Lautstärke     |   |                                      |

## Seite zur Anzeige der Detailsinstellungen

Klicken Sie auf [Projector control] und dann auf [Advanced control], um die Detailsinstellungen anzuzeigen.



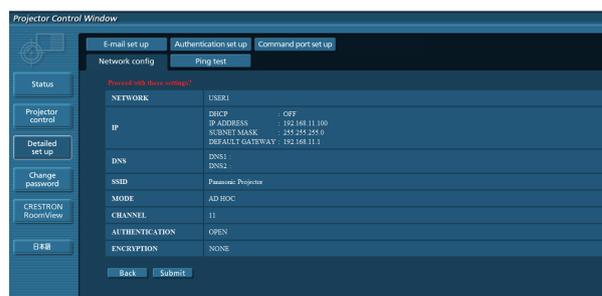
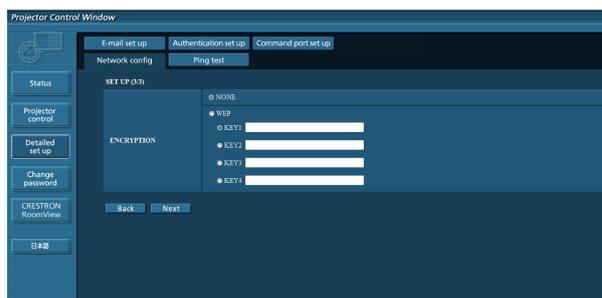
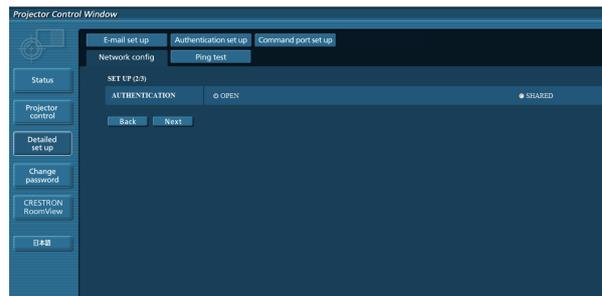
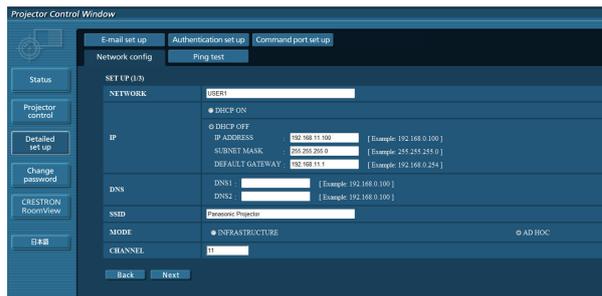
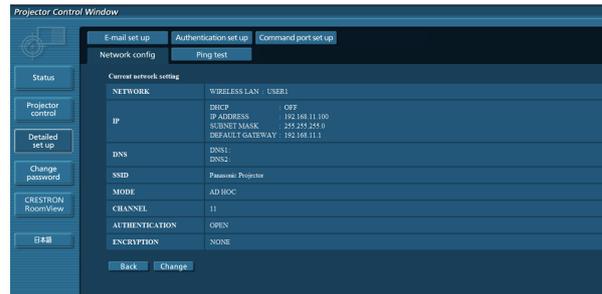
- |   |   |
|---|---|
| 1 | Ausführung der Funktion Auto-Setup              |
| 2 | Funktionsweise des Bildschirm-Modus             |
| 3 | Funktionsweise der Funktion Trapezkorrektur     |
| 4 | Funktionsweise von Rückwärts-/Deckenprojektion  |
| 5 | Funktionsweise von Image Adjust/Bildeinstellung |

## Seite zur Netzwerkkonfiguration

Die Netzwerkeinstellungen des Projektors können geändert werden, wenn die Verbindung mit Administratorrechten hergestellt wird.

### • LAN-Einstellungen

- 1) Klicken Sie im Menü auf [Detailed set up].
- 2) Klicken Sie auf [Change] um die LAN-Einstellungen zu ändern.
  - Um zum vorherigen Fenster zurückzukehren, klicken Sie auf [Back].
- 3) Vervollständigen Sie Ihre Detailsinstellungen, und klicken Sie auf [Next].
  - Wenn Sie auf [Next] klicken, wird die nächste Seite angezeigt, auf der Sie die Detailsinstellungen wunschgemäß fortsetzen können. Die hier vorgenommenen Einstellungen sind die gleichen, wie die im Menü [Netzwerk] am Projektor vorgenommenen.
- 4) Klicken Sie auf [Submit].
  - Die Einstellungen werden nun registriert.



Einstellungen

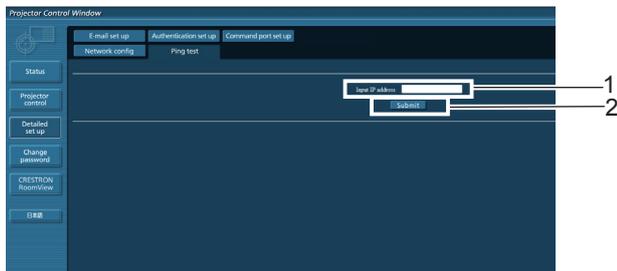
### Hinweis

- Wenn Sie die LAN-Einstellung während einer bestehenden LAN-Verbindung ändern, kann das zu einer Unterbrechung der Verbindung führen.

## ■ Ping-Testseite

Auf dieser Seite können Sie überprüfen, ob das Netzwerk eine Verbindung zum E-Mail-Server, zum POPServer, zum DNS-Server usw. herstellen kann.

Klicken Sie auf [Detailed set up] und dann auf [Ping test], um die Ping-Testseite anzuzeigen.



### Anzeige, wenn die Verbindung erfolgreich war.

```
PING 198.245.80.20 (198.245.80.20): 56 data bytes
64 bytes from 198.245.80.20: seq=0 ttl=64 time=0.837 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=1 ttl=64 time=0.483 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=2 ttl=64 time=0.479 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=3 ttl=64 time=0.485 ms

--- 198.245.80.20 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.479/0.571/0.837 ms
```

### Anzeige, wenn die Verbindung fehlgeschlagen ist.

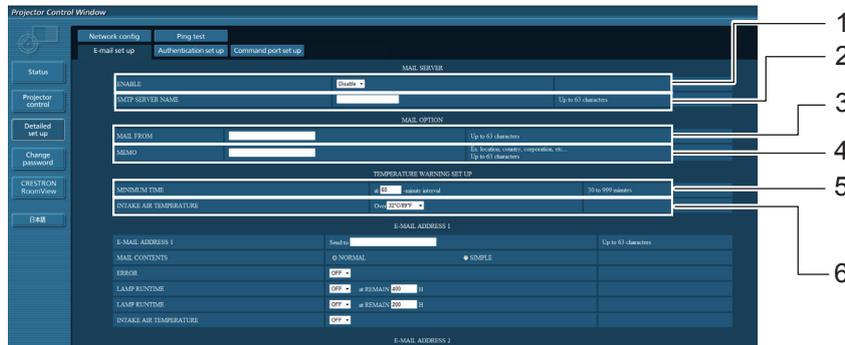
```
PING 198.245.80.15 (198.245.80.15): 56 data bytes
Request timed out
Request timed out
Request timed out
Request timed out

--- 198.245.80.15 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

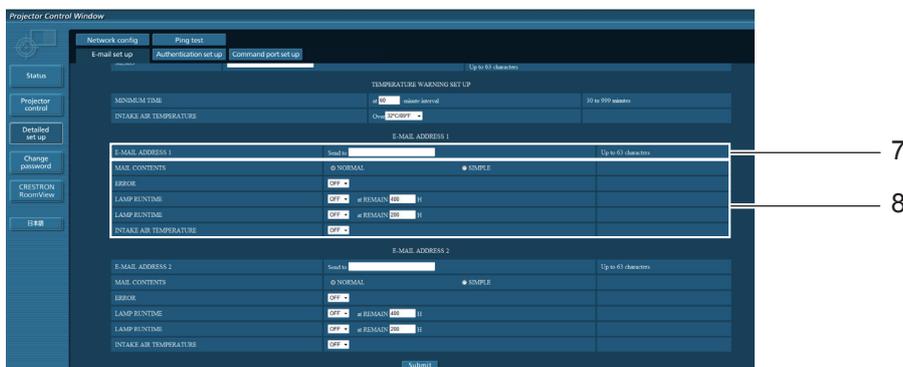
- 1 Geben Sie die IP-Adresse des Servers ein, der getestet werden soll.
- 2 Schaltfläche zur Ausführung des Tests.

## E-Mail-Einrichtungsseite

Bei diesem Projektor kann eine E-Mail-Meldung an eine oder mehrere voreingestellte E-Mail-Adressen (maximal zwei Adressen) gesendet werden, wenn ein Problem auftritt oder die Lampennutzungsdauer den eingestellten Wert erreicht. Klicken Sie auf [Detailed set up] und dann [E-mail set up], um die Seite zur Einrichtung der E-Mail zu aktivieren.



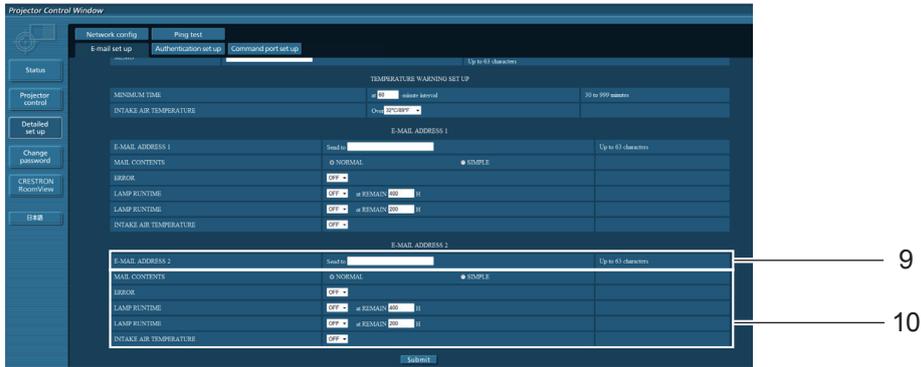
- 1 Wählen Sie [Enable], um die E-Mail-Funktion zu benutzen.
- 2 Geben Sie die IP-Adresse oder den Servernamen des E-Mail-Servers (SMTP) ein. Der DNS-Server muss aktiviert werden, wenn der Servername eingegeben wird.
- 3 Geben Sie die E-Mail-Adresse des Projektors ein. (höchstens 63 Zeichen)
- 4 Es kann z. B. der Standort des Projektors eingegeben werden, so dass der Empfänger einfach ermitteln kann, von welchem Projektor die E-Mail stammt. (höchstens 63 Zeichen)
- 5 Es kann der Mindestzeitabstand für die erneute Sendung der Temperaturwarn-E-Mail eingestellt werden. Der Standardwert liegt bei 60 Minuten. In diesem Fall kann eine erneute Sendung der Temperaturwarnung erst nach 60 Minuten erfolgen, auch wenn die eingestellte Warntemperatur wieder erreicht wird.
- 6 Geben Sie an, bei welcher Temperatur am Zuluft-Temperatursensor eine Warnmeldung gesendet werden soll.



- 7 Geben Sie die E-Mail-Adresse1 des gewünschten Empfängers ein.
- 8 Wählen Sie die Bedingungen für die Versendung von E-Mails aus.
 

MAIL CONTENTS:	Wählen Sie zwischen [NORMAL] oder [SIMPLE].
ERROR:	Im Selbsttest wird ein Fehler erkannt.
LAMP RUNTIME:	Die restliche Lebensdauer der Lampe hat den im Feld angegebenen Wert erreicht.
INTAKE AIR TEMPERATURE:	Die Temperatur der zugeführten Luft hat den im Feld angegebenen Wert erreicht.

## E-Mail-Einrichtungsseite (Fortsetzung)



9 Geben Sie die E-Mail-Adresse2 des gewünschten Empfängers ein.

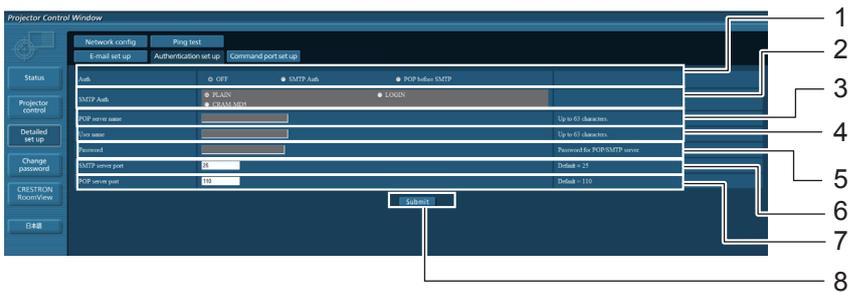
10 Wählen Sie die Bedingungen für die Versendung von E-Mails aus.

- |                         |  |
|-------------------------|--|
| MAIL CONTENTS:          | Wählen Sie zwischen [NORMAL] oder [SIMPLE].                                    |
| ERROR:                  | Im Selbsttest wird ein Fehler erkannt.   |
| LAMP RUNTIME:           | Die restliche Lebensdauer der Lampe hat den im Feld angegebenen Wert erreicht. |
| INTAKE AIR TEMPERATURE: | Die Temperatur der zugeführten Luft hat den im Feld angegebenen Wert erreicht. |

## Seite für Einrichtung der Authentifizierung

Wenn zum Versand von E-Mails die POP/SMTP-Authentifizierung notwendig ist, können Sie den POP/SMTP-Server auf dieser Seite einrichten.

Klicken Sie auf [Detailed set up] und dann auf [Authentication set up], um die Einrichtungsseite für den POPServer anzuzeigen.



- |   |   |
|---|---|
| 1 Wählen Sie die vom Internetanbieter angegebene Authentifizierungsmethode aus.   | 5 Passwort auf dem POP/SMTP-Server.                                     |
| 2 Richten Sie diese Option ein, wenn die SMTP- Authentifizierung ausgewählt wurde.  | 6 Geben Sie die Portnummer für den SMTP Server ein (in der Regel „25“). |
| 3 Name des POP-Servers<br>Verfügbare Zeichen:<br>Alphanumerische Zeichen (A - Z, a - z, 0 - 9),<br>Bindestrich (-), Punkt (.) | 7 Geben Sie die Portnummer für den POP Server ein (in der Regel „110“). |
| 4 Benutzername auf dem POP/SMTP-Server.   | 8 Schaltfläche zur Aktualisierung der Einstellungen.                    |

## ■ Inhalt der versendeten E-Mails

- Wenn die E-Mail-Einrichtung abgeschlossen wurde, werden E-Mails mit folgendem Inhalt versendet.

```

=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type       : PT-VX505N
Serial No           : 000000000
----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME        at [ 60] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE Over [ 32degC / 89degF ]

ERROR                [ OFF ]
LAMP RUNTIME         [ OFF ]   at REMAIN [ 400] H
LAMP RUNTIME         [ OFF ]   at REMAIN [ 200] H
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OFF ]

----- check system -----
FAN                  [ OK ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OK ]
EXHAUST AIR TEMPERATURE [ OK ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME     [ OK ]
LAMP STATUS          [ OK ]
APERTURE (CONTRAST-SHUTTER) [ OK ]

(Error code 00 00 00 00 00 00 00 00)

Intake air temperature  :[ 31 degC / 87 degF ]
Exhaust air temperature  :[ 37 degC / 98 degF ]
Optics module temperature :[ 39 degC / 102 degF ]

PROJECTOR RUNTIME      1 H

LAMP ECO               500 H
LAMP NORMAL            300 H
LAMP REMAIN            2400 H

----- Current status -----
MAIN VERSION           1.00
NETWORK VERSION        1.00
LAMP STATUS            LAMP=ON
INPUT                  RGB
SIGNAL NAME            XGA6
SIGNAL FREQUENCY       0.00kHz / 0.00Hz

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client           OFF
IP address            192.168.10.100
MAC address           04:20:9A:00:00:00

----- Memo -----

```

- Wenn ein Fehler auftritt, wird folgende E-Mail versendet.

```
=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type      : PT-VX505N
Serial No          : 000000000
----- check system -----
FAN                [ OK ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OK ]
EXHAUST AIR TEMPERATURE [ OK ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME    [ OK ]
LAMP STATUS         [ FAILED ]
APERTURE (CONTRAST-SHUTTER) [ OK ]

(Error code 00 40 00 00 00 00 00 08)

Intake air temperature  :[ 31 degC / 87 degF ]
Exhaust air temperature :[ 37 degC / 98 degF ]
Optics module temperature :[ 39 degC / 102 degF ]

PROJECTOR RUNTIME      1 H

LAMP ECO              500 H
LAMP NORMAL           300 H
LAMP REMAIN           2400 H

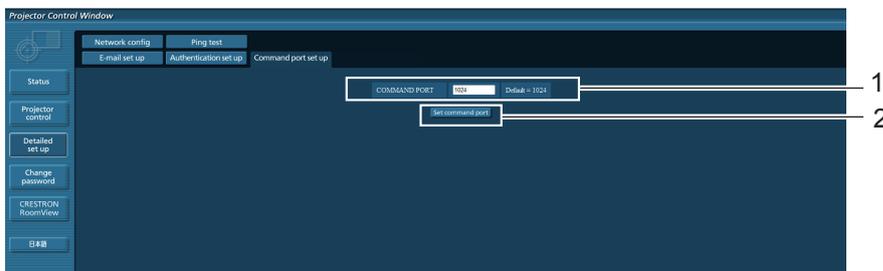
----- Current status -----
MAIN VERSION          1.00
NETWORK VERSION       1.00
LAMP STATUS           LAMP=OFF
INPUT                 NETWORK

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client           OFF
IP address            192.168.10.100
MAC address           04:20:9A:00:00:00

----- Memo -----
```

## ■ Konfiguration des Steueranschlusses

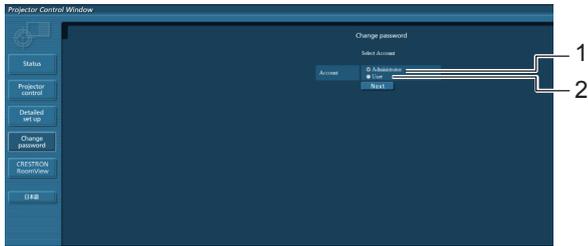
Richten Sie die mit der Steuerung zu verwendende Anschlussnummer ein.  
Klicken Sie auf [Detailed set up] → [Command port set up].



- 1 Geben Sie die mit der Steuerung zu verwendende Anschlussnummer ein
- 2 Schaltfläche zum Aktualisieren

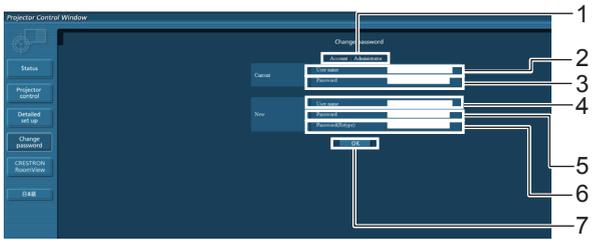
## Seite Passwort ändern

Klicken Sie auf [Change password].



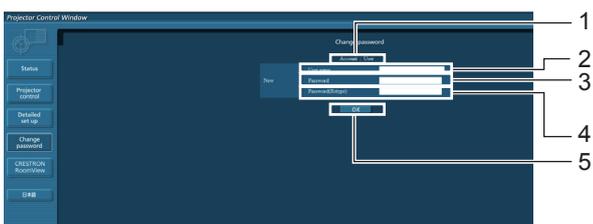
- 1 Administrator
- 2 Benutzer

### Administratormodus



- 1 Account
- 2 Eingabefeld Aktueller Benutzername
- 3 Eingabefeld Aktuelles Passwort
- 4 Eingabefeld Neuer Benutzername
- 5 Eingabefeld Neues Passwort
- 6 Eingabefeld Neues Passwort (zur Bestätigung erneut eingeben)
- 7 Schaltfläche für Ausführung der Passwort-Änderung

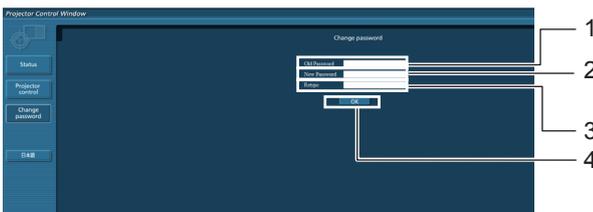
### Benutzer-Account



- 1 Account
- 2 Eingabefeld Neuer Benutzername
- 3 Eingabefeld Neues Passwort
- 4 Eingabefeld Neues Passwort (zur Bestätigung erneut eingeben)
- 5 Schaltfläche für Ausführung der Passwort-Änderung

### Benutzermodus

Der Benutzer kann nur das Passwort ändern.



- 1 Eingabefeld Aktuelles Passwort
- 2 Eingabefeld Neues Passwort
- 3 Eingabefeld Neues Passwort (zur Bestätigung erneut eingeben)
- 4 Schaltfläche für Ausführung der Passwort-Änderung

### Hinweis

- Zum Ändern des Administrator Account sind sowohl „Aktuelles Passwort“ als auch „Aktuelles Benutzername“ erforderlich.
- Kein Konto verfügbar.
- Administratorkonto und Benutzerkonto sollten unterschiedlich sein.

## ■ [CRESTRON RoomView]-Seite

Sie können den Projektor überwachen/kontrollieren, indem Sie RoomView verwenden.

Um die Bedienseite von RoomView des Websteuerungsbildschirms anzuzeigen, ist der Zugang mit Administratorrechten erforderlich. (Die [CRESTRON RoomView]-Schaltfläche wird nicht auf dem Websteuerungsbildschirm für Benutzerrechte angezeigt.)

Wenn Sie auf [CRESTRON RoomView] klicken, wird die Bedienseite von RoomView angezeigt.

Wenn auf Ihrem Computer Adobe Flash Player nicht installiert ist oder Ihr Browser Flash nicht unterstützt, kann diese Seite nicht angezeigt werden. Kehren Sie in diesem Falle durch Anklicken von [Back] auf der Bedienseite zur vorherigen Seite zurück.

### Bedienseite



#### 1 [Tools], [Info], [Help]

Verlassen Sie die Seite, wenn das Passwort geändert wurde und gehen Sie mithilfe des Tabs zu den Seiten für Werkzeuge, Informationen und Hilfe.

#### 2 [POWER]

Wechselt zwischen Ein- und Ausschalten.

#### 3 [VOL DOWN], [AV MUTE], [VOL UP]

Stellt die Lautstärke/Stummschaltung ein.

#### 4 [Input Select]

Wenn der Projektor ausgeschaltet ist, sind [VOL DOWN], [AV MUTE] und [VOL UP] nicht verfügbar.

#### 5 [Input Select]

Setzt die Eingangsauswahl.

Wenn der Projektor ausgeschaltet ist, ist diese Funktion nicht verfügbar.

#### 6 [Input Select]

Zur Steuerung des Menübildschirms.

#### 7 [Input Select]

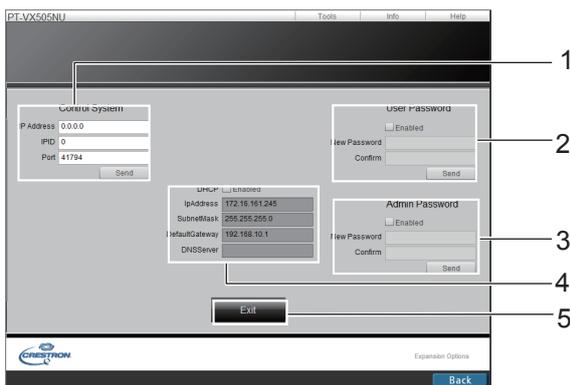
Stellt das Standbild/die Bildqualität ein.

#### 8 [Back]

Kehrt zur vorherigen Seite zurück.

### [Tools]-Seite

Klicken Sie auf der Bedienseite auf [Tools].



#### 1 [Control System]

Nimmt die Einstellungen vor, die für die Kommunikation des mit dem Projektor verbundenen Controllers erforderlich sind.

#### 2 [User Password]

Setzt auf der Bedienseite von RoomView das Passwort für die Benutzerrechte.

#### 3 [Admin Password]

Setzt auf der Bedienseite von RoomView das Passwort für die Administratorrechte.

#### 4 [Network status]

Zeigt die Einstellung des kabelgebundenen LANs an.

[DHCP]: Zeigt den Wert der aktuellen Einstellung an.

[IpAddress]: Zeigt den Wert der aktuellen Einstellung an.

[Subnet Mask]: Zeigt den Wert der aktuellen Einstellung an.

[Default Gateway]: Zeigt den Wert der aktuellen Einstellung an.

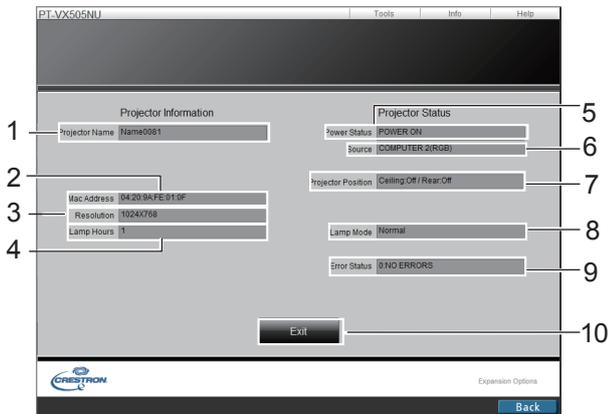
[DNS Server]: Zeigt den Wert der aktuellen Einstellung an.

#### 5 [Exit]

Kehrt zur Bedienseite zurück.

## [Info]-Seite

Klicken Sie auf der Bedienseite auf [Info].



- 1 **[Projector Name]**  
Zeigt den Namen des Projektors an.
- 2 **[Mac Address]**  
Zeigt die MAC-Adresse an\*.  
\* „Glossar“ (➔ Seiten 115-116)
- 3 **[Resolution]**  
Anzeige der Auflösung des Projektors.
- 4 **[Lamp Hours]**  
Zeigt die Lampenbetriebsdauer an (umgewandelter Wert).
- 5 **[Power Status]**  
Zeigt den Betriebszustand an.
- 6 **[Source]**  
Zeigt den ausgewählten Videoeingang an.
- 7 **[Projector Position]**  
Anzeige der Projektionsmethode des Projektors.
- 8 **[Lamp Mode]**  
Zeigt den Modus der Lampe an.
- 9 **[Error Status]**  
Zeigt den Fehlerstatus an.
- 10 **[Exit]**  
Keht zur Bedienseite zurück.

## Benutzermodus

Der Benutzer kann nur das Passwort ändern.



- 1 **[Help Desk]**  
Sendet oder empfängt Mitteilungen an den Administrator, der Crestron RoomView verwendet.

## Anzeige Massenspeicher

Anzeige Massenspeicher ist für Präsentationen und Bildprojektionen ohne dass dazu ein Computer oder andere externe Geräte notwendig sind. Für eine Bildprojektion brauchen Sie deshalb keinen Computer oder andere Geräte herumzutragen.

Speichern Sie die Bilder einfach auf einem separaten USB-Flash-Laufwerk (Universal Serial Port), das Sie für die Projektion nur in den US-Anschluss des Projektors einstecken müssen (Series A).

### Welche Bilder lassen sich mit der Anzeige Massenspeicher-Funktion wiedergeben?

Mit der Anzeige Massenspeicher-Funktion lassen sich Bilder der folgenden Formate projizieren.

- Bitmap-Daten
- JPEG-Daten
- Text-Daten

### JPEG-Daten für Anzeige Massenspeicher

„Anzeige Massenspeicher“ unterstützt keine Bildauflösung über 8 191 x 8 191 Pixel.

### Textdaten für Anzeige Massenspeicher

Anzeige Massenspeicher unterstützt Textdaten im ASCII-Format, bestehend aus Ein-Byte-Zeichen. Andere Textformate werden nicht unterstützt.

### Datensicherung

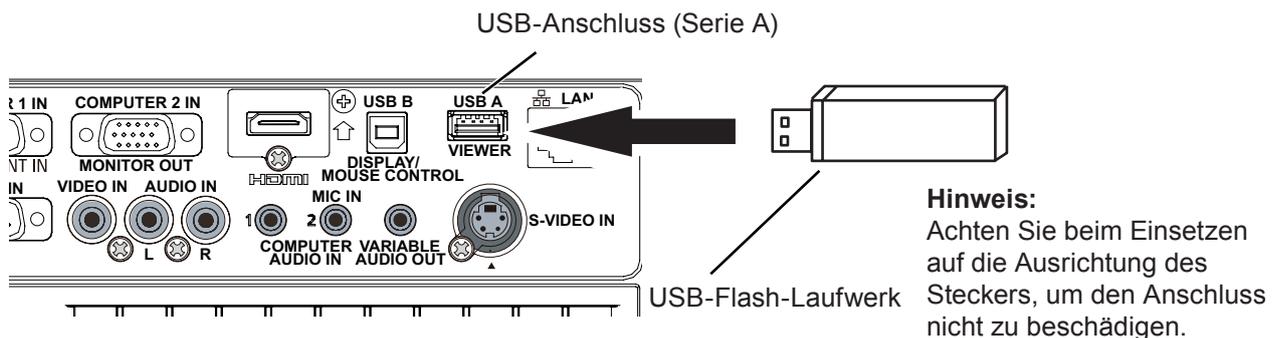
Es wird empfohlen von wichtigen Daten, die mit Network Viewer bearbeitet und auf einem USB-Flash-Laufwerk gespeichert werden, vorher eine Sicherungskopie auf einem anderen Datenträger anzulegen. Bei Datenverlust oder Datenbeschädigung durch die Verwendung der Anzeige Massenspeicher-Funktion wird jegliche Haftung abgelehnt.

## ■ USB-Flash-Laufwerk für die Anzeige Massenspeicher-Funktion

Alle handelsüblichen USB-Stick-Laufwerke können für diese Funktion Anzeige Massenspeicher verwendet werden. Der USB-Anschluss ist für USB-Flash-Laufwerke mit der Formatierung FAT16 oder FAT32 geeignet. Es ist nicht mit anderen Formaten kompatibel. Beachten Sie dies bitte, wenn Sie das USB-Flash-Laufwerk formatieren.

## ■ Einsetzen des USB-Flash-Laufwerks

Setzen Sie wie in der Abbildung gezeigt ein USB-Flash-Laufwerk in den seitlichen USB-Anschluss ein.



## VORSICHT beim Einstecken und Abziehen des USB-Flash-Laufwerks

Bitte beachten Sie beim Einstecken und Abziehen des USB-Flash-Laufwerks die folgenden Punkte.

- Die Anzeige des USB-Speichers blinkt, wenn er an den Projektor angesteckt wird oder während der Projektion die Daten ausliest. Trennen Sie das USB-Flash-Laufwerk nicht ab, während es blinkt.
- Wenn Sie einen USB-Flash-Laufwerk ohne Anzeige verwenden, können Sie nicht erkennen, wann der Projektor die Daten ausliest. Bitte ziehen Sie nach dem Schließen der Anzeige Massenspeicher-Funktion bzw. nach dem Abschalten des Projektors den USB-Speicher vom Projektor ab.
- Das USB-Flash-Laufwerk sollte nicht zu häufig eingesteckt und abgezogen werden. Warten Sie nach dem Einstecken mindestens 5 Sekunden, ehe Sie das Laufwerk wieder abziehen. Warten Sie auch nach dem Entfernen mindestens 5 Sekunden, ehe Sie das Gerät wieder einstecken. Während dieser Zeit nach dem Einstecken oder Abziehen des USB-Flash-Laufwerks befindet sich der Projektor in der Umschaltphase.



## VORSICHT bei Handhabung und Lagerung des USB-Flash-Laufwerks

- Bewahren Sie das USB-Flash-Laufwerk und dessen Schutzkappe außer Reichweite von Kindern auf. Bei Verschlucken besteht Erstickungsgefahr!
- Entwickeln sich Rauch oder ein seltsamer Geruch, schalten Sie das Gerät aus und wenden Sie sich an Ihren Händler.
- Bringen Sie das USB-Flash-Laufwerk nicht mit Wasser, Öl und/oder Chemikalien in Kontakt. Dies kann Kurzschlüsse oder Feuer auslösen.
- Stecken Sie keine Fremdkörper oder Metallgegenstände in den USB-Anschluss. Durch statische Elektrizität könnte Datenverlust oder Datenkorruption auftreten.
- Trennen Sie das USB-Flash-Laufwerk nicht vom Computer oder Projektor, während das Laufwerk Daten liest oder schreibt. Durch statische Elektrizität könnten Daten verloren gehen oder beschädigt werden.
- Lagern Sie das USB-Flash-Laufwerk nicht an Orten mit hoher Temperatur, hoher Feuchtigkeit, starker Staubbelastung oder in der Nähe von magnetischen Objekten.

## Einschalten der Anzeige Massenspeicher-Betriebsart

Nach dem Einsetzen des USB-Sticks blinkt dieser, der Eingangsmodus schaltet automatisch zu „Netzwerk“ und das im USB-Stick gespeicherte Bild wird wiedergegeben.

- \* Falls sich im Stammverzeichnis des USB-Speichers keine Bilddatei befindet, erscheint das Browser-Fenster der Anzeige Massenspeicher.
- \* Falls im ausgeschaltetem Zustand das USB-Flash-Laufwerk in der Anzeige Massenspeicher-Betriebsart eingesetzt ist und der Projektor eingeschaltet wird, startet der Projektor in der Anzeige Massenspeicher-Betriebsart und ein auf dem USB-Flash-Laufwerk gespeichertes Bild wird auf dem Bildschirm wiedergegeben.

Beim Drücken der <**AUTO SETUP/CANCEL**>-Taste in der Anzeige Massenspeicher-Betriebsart wird das Anzeige Massenspeicher-Browserfenster wie auf Seite 90 gezeigt wiedergegeben.

Falls das USB-Flash-Laufwerk während des Projektorbetriebs in der Anzeige Massenspeicher-Betriebsart entfernt wird, so wird die Eingangsquelle auf die Eingangsquelle zurückgeschaltet, die vor dem Einsetzen des USB-Flash-Laufwerks eingestellt war.

### Fernbedienung

Taste **AUTO SETUP/CANCEL**



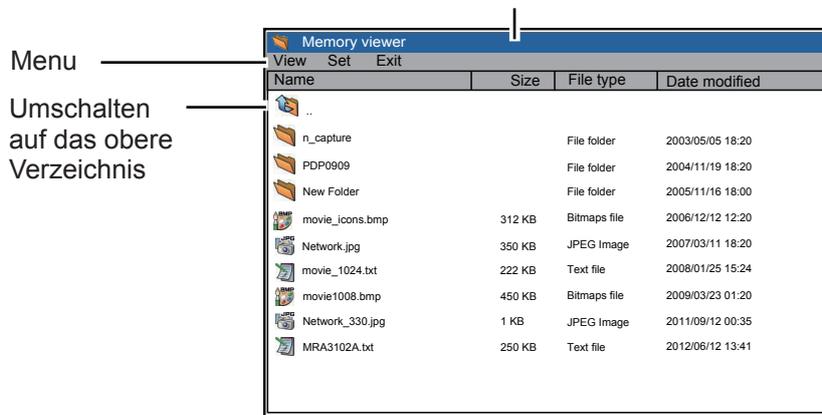
### Hinweis

- Während eines Zugriffs auf das USB-Flash-Laufwerk darf der Projektor nicht ausgeschaltet oder das USB-Flash-Laufwerk entfernt werden, weil dabei die Daten auf dem USB-Flash-Laufwerk beschädigt werden können. Während eines Zugriffs blinkt das USB-Flash-Laufwerk.
- Das USB-Flash-Laufwerk kann unabhängig vom Betriebsstatus eingesetzt oder entfernt werden.
- Der Direktstart mit der Anzeige Massenspeicher-Betriebsart funktioniert nicht, falls das USB-Flash-Laufwerk nach dem Entfernen sofort wieder eingesteckt wird.
- Im Modus [Multi-live] von „Wireless Manager ME 6.0“ ist der direkte Start in den Modus „Anzeige Massenspeicher“ nicht verfügbar. Nach dem Beenden von [Multi-live] stecken Sie das USB-Stick-Laufwerk ein oder wählen Sie „Anzeige Massenspeicher“. (➔ Seite 71)

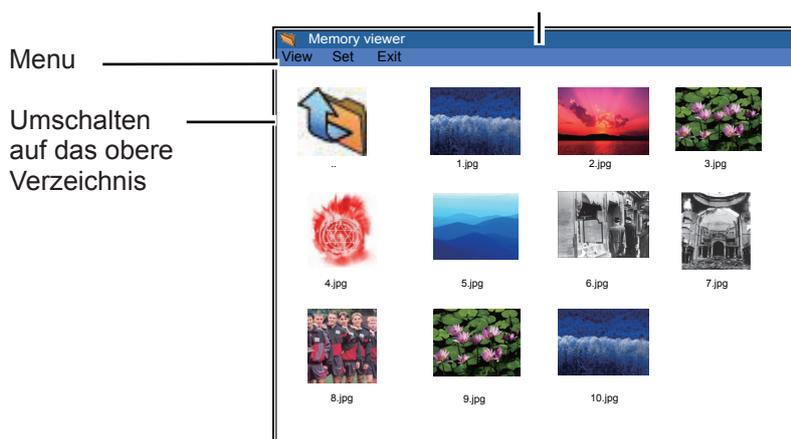
## ■ Anzeige des Anzeige Massenspeicher-Browserfensters

Beim Drücken der <AUTO SETUP/CANCEL>-Taste in der Anzeige Massenspeicher-Betriebsart erscheint das Browserfenster „Thumbnail“ oder „Filename list“ auf dem Bildschirm.

**Dateinamenanzeige**      Anzeige des gegenwärtigen Pfades



**Miniaturbildanzeige**      Anzeige des gegenwärtigen Pfades



- Die Bildwahl mit den Zeigertasten ▲▼◀▶ ist möglich bevor das Miniaturbild vollständig angezeigt ist. (Obwohl die Erstellung von Miniaturbildern nicht durch das Drücken der Zeigertasten ▲▼◀▶ unterbrochen werden kann, ist die Operation trotzdem gültig.)
- Dateien mit einer Größe jenseits von 10MB werden nicht als Thumbnail angezeigt. Als Ersatz für die Thumbnails werden Icons angezeigt.
- Im Browser-Bildschirm werden nur die Symbole JPEG, Bitmap und Text unterstützt.

### Symbole

-  Ordner. Anzeige des Inhalts des mit der <ENTER>-Taste ausgewählten Ordners
-  Symbol für oberes Verzeichnis. Umschalten auf das obere Verzeichnis mit der <ENTER>-Taste
-  JPEG-Dateisymbol
-  Bitmap-Dateisymbol
-  Text-Dateisymbol

## ■ Ausschalten des Anzeige Massenspeicher

Schalten Sie den Anzeige Massenspeicher mit einer der nachstehenden Methoden aus.

- **Ausschalten mit dem Bildschirmmenü**

1. Wählen Sie im Eingabemenü des Projektors „LAN“ oder „WLAN“. Drücken Sie die <ENTER>-Taste.
2. Wählen Sie „Anzeige Massenspeicher“ mit den Zeigertasten ▲▼ und drücken Sie die Taste <ENTER>. Die „Enter/Exit“-Box des Anzeige Massenspeicher erscheint.
3. Wählen Sie „Exit“ und drücken Sie die <ENTER>-Taste.

- **Ausschalten in der Anzeige Massenspeicher-Betriebsart**

1. Drücken Sie während der Wiedergabe die <AUTO SETUP/CANCEL>-Taste. Das Browserfenster erscheint auf dem Bildschirm.
2. Drücken Sie die <AUTO SETUP/CANCEL>-Taste nochmals. Der Cursor wird auf den Menügegenstand gestellt.
3. Wählen Sie im Browserfenster mit den Zeigertasten ◀▶ „Exit“ und drücken Sie die <ENTER>-Taste.

- **Stecker aus der USB-Stick direkt zu kündigen.**

## ■ Formatieren des USB-Flash-Laufwerks

Ein neues USB-Flash-Laufwerk oder ein bereits mit einem Computer oder einer Kamera formatiertes USBFlash-Laufwerk muss zuerst mit dem Projektor formatiert werden. Falls das USB-Flash-Laufwerk mit einem anderen Gerät formatiert wurde, kann eine fehlerfreie Verwendung der Anzeige Massenspeicher-Funktion nicht gewährleistet werden.

1. Drücken Sie die <AUTO SETUP/CANCEL>-Taste in der Anzeige Massenspeicher-Betriebsart. Das Browserfenster erscheint auf dem Bildschirm.
2. Drücken Sie die <AUTO SETUP/CANCEL>-Taste nochmals. Der Cursor wird auf den Menügegenstand gestellt.
3. Wählen Sie im Bestätigen mit den Zeigertasten „Format“ aus und drücken Sie die <ENTER>-Taste. Auf dem Bildschirm erscheint eine Bestätigung für das Formatieren.
4. Wählen Sie „OK“ mit den Zeigertasten ◀▶ und drücken Sie die <ENTER>-Taste, um mit dem Formatieren zu beginnen.



### Hinweis

- Das Formatieren des USB-Sticks kann alle gespeicherten Daten löschen. Sichern Sie die benötigten Daten bitte vor der Formatierung.
- Während dem Formatieren das USB-Flash-Laufwerk darf der Projektor nicht ausgeschaltet oder das USBFlash-Laufwerk entfernt werden, weil dabei die Daten auf dem USB-Flash-Laufwerk beschädigt werden können. Während des Formatierens blinkt das USB-Flash-Laufwerk.

# Anzeigen LAMP und WARNING

## Behandlung angezeigter Probleme

Wenn ein Problem im Projektor auftritt, weisen die Anzeigen <ON(G)/STANDBY(R)>, <LAMP> und/oder <WARNING> darauf hin. Gehen Sie mit den angegebenen Problemen folgendermaßen um.

### VORSICHT

- Bevor Sie Reparaturmaßnahmen ergreifen, folgen Sie bitte dem Vorgang zum Ausschalten, wie unter „Ausschalten des Projektors“ beschrieben. (➔ Seite 34)
- Wenn mehrere Anzeigen leuchten oder blinken, überprüfen Sie anhand dieser Anzeige den Status des Projektors.

### Hinweis

- Überprüfen Sie den Status der Stromzufuhr anhand der <ON(G)/STANDBY(R)>-ANZEIGE.

## LAMP-Anzeige

<b>Anzeige</b>	Leuchtet gelb.
<b>Status</b>	Die Projektionslampe erreicht das Ende der Nutzungsdauer.
<b>Prüfen</b>	Wird das Symbol Lampe wechseln angezeigt?
<b>Abhilfe</b>	Ersetzen Sie die Lampeneinheit. (➔ Seite 96)

### Hinweis

- Wenden Sie sich an Ihren Händler und lassen Sie das Gerät reparieren, wenn <LAMP>-Anzeige nach diesen Maßnahmen weiter leuchtet oder blinkt.

## WARNING-Anzeige

<b>Anzeige</b>	Leuchtet rot.	Blinkt rot.
<b>Status</b>	Der Projektor befindet sich in einem abnormalen Zustand und kann nicht eingeschaltet werden.	Wenn die Temperatur im Projektor zu hoch wird, blinkt die Warnanzeige <WARNING> langsam. Wenn die Temperatur im Projektor noch weiter steigt, blinkt die Warnanzeige <WARNING> schneller und die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> blinkt orange. Wenn sich der Projektor innen abgekühlt und wieder normale Betriebstemperatur erreicht hat, schaltet sie sich automatisch aus.
<b>Prüfen</b>	Ziehen Sie das Netzkabel heraus, schließen Sie es erneut an und schalten Sie den Projektor ein.	- Ist genügend Raum für eine ausreichende Belüftung vorhanden? Überprüfen Sie die Montage und stellen Sie sicher, dass keine Belüftungsöffnungen blockiert sind. - Wurde der Projektor in der Nähe einer Lüftungs- oder Heizungsleitung oder -öffnung montiert? - Sind die Filter sauber?
<b>Abhilfe</b>	Falls der Projektor wieder ausgeschaltet wird, müssen Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen und sich zur Überprüfung des Geräts an Ihren Händler oder an den Kundendienst wenden.	- Installieren Sie den Projektor korrekt. - Montieren Sie den Projektor in größerer Entfernung zur Leitung oder Öffnung. - Filter ersetzen.

### Hinweis

- Wenn die <WARNING>-Anzeige nach diesen Maßnahmen immer noch weiter leuchtet oder blinkt, wenden Sie sich an Ihren Händler und lassen Sie das Gerät gegebenenfalls reparieren. Lassen Sie den Projektor nicht eingeschaltet. Dies könnte zu elektrischen Schlägen oder einem Brand führen.
- Der Projektor befindet sich in einem abnormalen Zustand und kann nicht eingeschaltet werden. Ziehen Sie das Netzkabel heraus, schließen Sie es erneut an und schalten Sie den Projektor ein. Falls der Projektor wieder ausgeschaltet wird, müssen Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen und sich zur Überprüfung des Geräts an Ihren Händler oder an den Kundendienst wenden. Lassen Sie den Projektor nicht eingeschaltet. Dies könnte zu elektrischen Schlägen oder einem Brand führen.

# Austausch

## Vor dem Austausch der Einheit

- Wenn Sie Teile warten oder ersetzen, achten Sie darauf, dass die Stromzufuhr ausgeschaltet ist, und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. (➔ Seite 30, 34)
- Stellen Sie sicher, dass Sie die Vorgehensweise aus dem Punkt „Projektor ausschalten“ (➔ Seite 34) beachten, bevor Sie die Stromzufuhr herstellen.

## Wartung

### Außengehäuse

Wischen Sie Schmutz und Staub mit einem weichen trockenen Tuch ab.

- Bei hartnäckigem Schmutz das Tuch mit Wasser befeuchten und vor dem Abwischen gründlich auswringen. Trocknen Sie den Projektor mit einem trockenen Tuch.
- Verwenden Sie keine Lösungsmittel wie Benzol, Verdünnung, Reinigungsalkohol usw., Haushaltsreiniger. Diese können das Außengehäuse beschädigen.
- Bei der Verwendung von chemisch behandelten Staubtüchern, folgen Sie der jeweiligen Anleitung.

### Vordere Glasoberfläche des Objektivs

Wischen Sie Schmutz und Staub von der Oberfläche an der Vorderseite des Objektivs mit einem weichen trockenen Tuch ab.

- Verwenden Sie keine Tücher mit rauer Oberfläche und keine feuchten, öligen oder staubigen Tücher.
- Das Objektiv ist zerbrechlich. Wenden Sie beim Abwischen keine übermäßige Kraft an.

#### Achtung

- Die Linse besteht aus Glas. Stöße oder übermäßige Krafteinwirkung beim Abwischen können die Oberfläche beschädigen. Gehen Sie vorsichtig vor.

## Austausch der Einheit

Die Luftfiltereinheiten befinden sich an der Seite und der Rückseite des Projektors.

### Austausch der Luftfiltereinheit (Seite)

#### 1) Entfernen Sie die Luftfilterabdeckung.

- Öffnen Sie die Filterabdeckung in Richtung des Pfeils in der Abbildung und entfernen Sie sie.

#### 2) Entfernen Sie die Luftfiltereinheit.

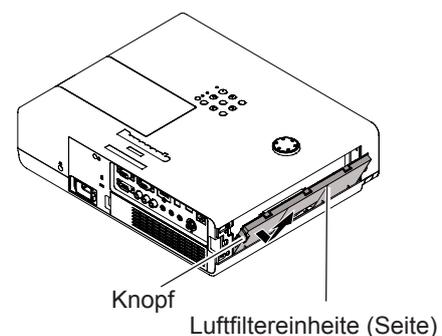
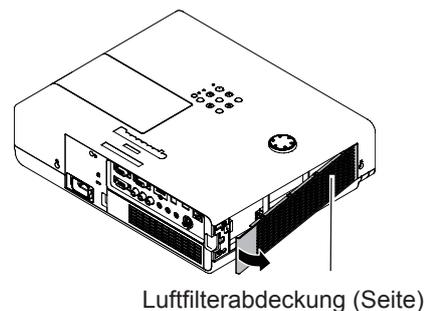
- Halten Sie den Knopf der Luftfiltereinheit und ziehen Sie sie in Richtung des Pfeils heraus, dann löst sich das Oberteil der Luftfiltereinheit.
- Ziehen Sie die Luftfiltereinheit nach oben.
  - Nach dem Entfernen der Luftfiltereinheit entfernen Sie größere Objekte und Staub aus dem Luftfilterfach und der Lufteinlassöffnung des Projektors, falls vorhanden.

#### 3) Setzen Sie neue Luftfiltereinheit ein.

- Halten Sie die Luftfiltereinheit so, dass sich der Knopf außerhalb des Projektors befindet und folgen Sie Schritt 2) in umgekehrter Reihenfolge.
- Drücken Sie nicht auf den Filter selber, wenn Sie die Filtereinheit in den Projektor drücken.

#### 4) Bringen Sie die Luftfilterabdeckung an.

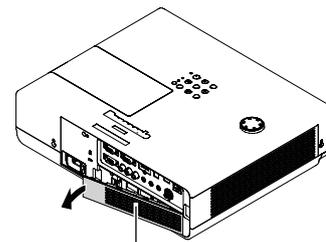
- Kontrollieren Sie, ob die Filterabdeckung fest geschlossen ist.



## ■ Austausch der Luftfiltereinheit (Rückseite)

### 1) Entfernen Sie die Luftfilterabdeckung.

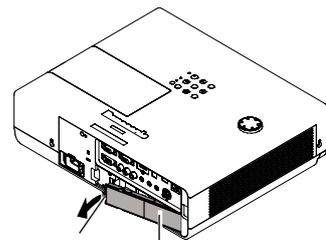
- Öffnen Sie die Filterabdeckung in Richtung des Pfeils in der Abbildung und entfernen Sie sie.



Luftfilterabdeckung (Rückseite)

### 2) Entfernen Sie die Luftfiltereinheit.

- Halten Sie den Knopf der Luftfiltereinheit und ziehen Sie sie in Richtung des Pfeils heraus.
- Nach dem Entfernen der Luftfiltereinheit entfernen Sie größere Objekte und Staub aus dem Luftfilterfach und der Lufteinlassöffnung des Projektors, falls vorhanden.



Knopf  
Luftfiltereinheit (Rückseite)

### 3) Setzen Sie neue Luftfiltereinheit ein.

- Halten Sie die Luftfiltereinheit so, dass sich der Knopf außerhalb des Projektors befindet und folgen Sie Schritt 2) in umgekehrter Reihenfolge.
- Drücken Sie nicht auf den Filter selber, wenn Sie die Filtereinheit in den Projektor drücken.

### 4) Bringen Sie die Luftfilterabdeckung an.

- Kontrollieren Sie, ob die Filterabdeckung fest geschlossen ist.

## ■ Zähluhr für den Filter zurücksetzen

Setzen Sie nach Austausch des Filters unbedingt die Filterzähluhr zurück. (➔ Seite 62 „Reset Zähluhr Filter“)

### Achtung

- Schalten Sie die Stromzufuhr aus, ehe Sie die Luftfiltereinheit ersetzen.
- Wenn Sie die Luftfiltereinheit anbringen, stellen Sie sicher, dass der Projektor stabil steht. Arbeiten Sie in einer sicheren Umgebung, auch für den Fall, dass die Luftfiltereinheit herunterfällt.
- Nehmen Sie den Projektor nicht in Betrieb, wenn die Filter entfernt sind. Es könnte sich Staub ansammeln und auf den optischen Elementen ablagern, was zu einer Verschlechterung der Bildqualität führen könnte.
- Stecken Sie keine Gegenstände in die Lüfteröffnungen. Dies kann zu einer Fehlfunktion des Projektors führen.
- Die neu einzusetzende Filtereinheit muss ein ungebrauchtes Ersatzteil sein.
- Setzen Sie nach dem Austausch des Luftfilters die Zähluhr des Filters zurück. Sonst kann die Projektorversorgung aus Sicherheitsgründen ausgeschaltet werden.

## Lampeneinheit

Die Lampeneinheit ist ein Verschleißteil. Sie können die gesamte Nutzungsdauer im Menü Information unter Lamp runtime (Lampenbetriebszeit) (➔ Seite 64).

Wir empfehlen, die Lampeneinheit von einem autorisierten Techniker ersetzen zu lassen. Wenden Sie sich an Ihren Händler.

Wenden Sie sich zum Erwerb der Ersatz-Lampeneinheit (ET-LAV200) an Ihren Händler.

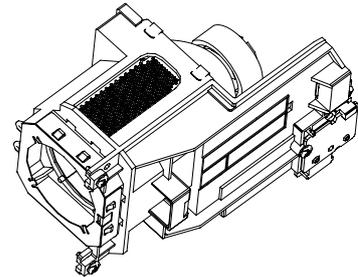
### VORSICHT:

- **Tauschen Sie die Lampeneinheit nicht in heißem Zustand aus. (Warten Sie mindestens 1 Stunde nach Gebrauch.)**

Das Innere der Abdeckung kann sehr heiß werden. Gehen Sie vorsichtig vor, um Verbrennungen zu vermeiden.

## Hinweise zum Ersetzen der Lampeneinheit

- Die Lichtquelle der Lampe besteht aus Glas und kann beim Auftreffen auf eine harte Oberfläche oder beim Herunterfallen platzen. Gehen Sie vorsichtig vor.
- Zum Ersetzen der Lampeneinheit wird ein Kreuzschlitz-Schraubendreher benötigt.
- Halten Sie die Lampeneinheit beim Austauschen am Griff.
- Wenn Sie die Lampe nach einem Ausfall ersetzen möchten, achten Sie darauf, ob die Lampe möglicherweise beschädigt ist. Wenn Sie die Lampe eines an der Decke befestigten Projektors ersetzen möchten, gehen Sie immer davon aus, dass die Lampe kaputt sein könnte. Stellen Sie sich daher immer seitlich der Lampenabdeckung und nicht darunter. Nehmen Sie die Lampenabdeckung vorsichtig ab. Beim Abnehmen der Lampenabdeckung können Glassplitter herausfallen. Sollten Glassplitter in Ihre Augen oder in Ihren Mund gelangen, suchen Sie sofort ärztliche Hilfe auf.
- Die Lampe enthält Quecksilber. Wenden Sie sich zur korrekten Entsorgung gebrauchter Lampeneinheiten an Ihre örtliche Verwaltung oder Ihren Händler.



### Achtung

- Verwenden Sie keine anderen als die eigens für diesen Projektor vorgesehenen Lampeneinheiten.
- Die Referenznummer für Zubehör und optionale Teile können ohne Ankündigung geändert werden.

## Ersetzungsfrist der Lampeneinheit

Die Lampeneinheit ist ein Verschleißteil. Die Helligkeit nimmt mit der Nutzungsdauer ab. Daher ist es erforderlich, die Lampeneinheit regelmäßig zu ersetzen.

Wenn die Projektionslampe des Projektors das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht, erscheint das Symbol Lampe wechseln auf dem Bildschirm, und die <LAMP>-Anzeige leuchtet gelb. Ersetzen Sie die Projektionslampe möglichst bald durch eine neue.

Lampenlaufzeit	Auf der Projektionsfläche Lampenaustauschsymbol 	LAMP-Anzeige 
Über 2 500 Stunden*	Die Meldung wird 4 Sekunden lang angezeigt. Wenn Sie innerhalb der 4 Sekunden eine Taste drücken, wird die Meldung ausgeblendet.	Leuchtet gelb (auch im Bereitschaftsmodus).
Über 2 700 Stunden*	Wenn das Gerät ohne Austausch der Lampe ausgeschaltet wird, schaltet das Gerät automatisch nach ca. 10 Minuten aus, um eine Fehlfunktion des Projektors zu verhindern.	

\* Als ungefähre Ersetzungsfrist kann eine Dauer von 2 700 Stunden gelten. Diese stellt jedoch keine Garantie dar. Die Lampenlaufzeit ist abhängig von der Einstellung im Menü „Lampenleistung“ unterschiedlich.

### Hinweis

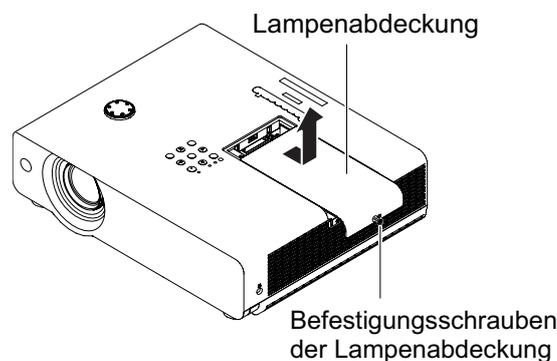
- Das Lampenaustauschsymbol wird nicht angezeigt, wenn die [Anzeige]-Funktion auf [Aus] gesetzt ist (➔ Seite 57) sowie bei der Funktion „Standbild“ (➔ Seite 38) oder „AV Stummschaltung“ (➔ Seite 39).

## ■ Austauschen der Lampeneinheit

### VORSICHT:

- Wenn der Projektor an einer Decke montiert ist, halten Sie Ihr Gesicht beim Arbeiten nicht in die Nähe des Projektors.
- Bringen Sie die Lampeneinheit und die Lampeneinheit-Abdeckung sicher an.
- Wenn beim Einbauen der Lampe Schwierigkeiten auftreten, entfernen Sie die Lampe noch einmal, und wiederholen Sie den Versuch. Wenn Sie beim Einbauen der Lampe Gewalt anwenden, kann der Anschluss beschädigt werden.

1) Folgen Sie zum Ausschalten des Projektors dem Vorgang, wie unter „Ausschalten des Projektors“ beschrieben (→ Seite 34). Ziehen Sie den Netzstecker heraus. Warten Sie mindestens 1 Stunde und stellen Sie sicher, dass die Lampeneinheit und die Umgebung kühl sind.

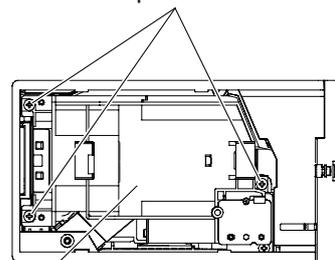


2) Lösen Sie mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher die Schraube der Lampenabdeckung und entfernen Sie diese.

- Nehmen Sie die Lampenabdeckung ab, indem Sie sie langsam in Pfeilrichtung ziehen.

3) Lösen Sie die zwei Befestigungsschrauben der Lampeneinheit mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher, bis sich die Schrauben frei drehen lassen. Halten Sie die gebrauchte Lampeneinheit an den Griffen fest und ziehen Sie sie vorsichtig aus dem Projektor heraus.

Befestigungsschrauben der Lampeneinheit



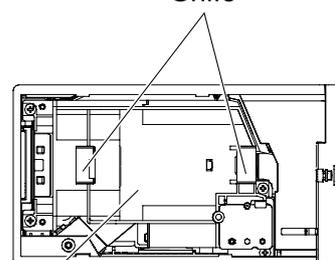
4) Setzen Sie die neue Lampeneinheit in korrekter Richtung ein. Ziehen Sie die drei Befestigungsschrauben der Lampeneinheit mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher sicher fest.

Lampe

5) Bringen Sie die Lampenabdeckung an, und ziehen Sie die Befestigungsschrauben der Lampenabdeckung sicher mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher fest.

- Bringen Sie die Lampenabdeckung an, indem Sie sie langsam entgegen der Pfeilrichtung schieben.

Griffe



Lampe

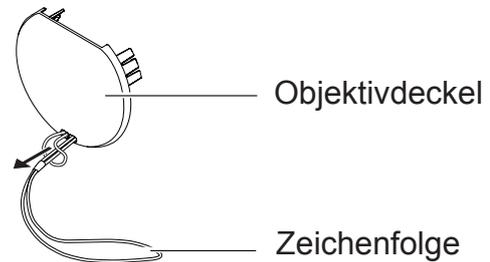
### Hinweis

- Wenn Sie die neue Lampeneinheit (ET-LAV200) ersetzen, setzt der Projektor die Gesamtnutzungsdauer der Lampeneinheit automatisch zurück.

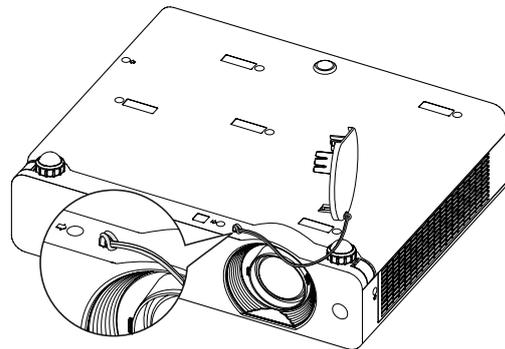
## Aufsetzen des Objektivdeckels

Setzen Sie den Objektivdeckel auf, wenn der Projektor transportiert oder über einen längeren Zeitraum nicht gebraucht wird. Damit die Objektivabdeckung nicht verloren geht, befestigen Sie sie bitte gemäß dem folgenden Schritten mit dem mitgelieferten Band.

- 1) Führen Sie das dünne Ende des Bands durch das Loch an der Objektivabdeckung.



- 2) Führen Sie das andere Ende des Bands durch das Loch an der Unterseite des Projektors.



# Fehlerbehebung

Überprüfen Sie folgende Punkte. Ausführliche Informationen finden Sie auf den entsprechenden Seiten.

Problem	Ursache	Siehe Seite
<b>Das Gerät schaltet sich nicht ein.</b>	• Das Netzkabel ist möglicherweise nicht richtig angeschlossen.	—
	• An der Netzsteckdose liegt keine Spannung an.	—
	• Der Schutzschalter wurde ausgelöst.	—
	• Leuchtet oder blinkt die <LAMP>-Anzeige, <ON(G)/STANDBY(R)>-Anzeige oder <WARNING>-Anzeige?	31, 92
	• Die Lampenabdeckung ist nicht richtig angebracht.	96
<b>Kein Bild.</b>	• Die Eingangsquelle für das Videosignal ist nicht richtig angeschlossen.	29
	• Die Eingangssignaleinstellung ist falsch.	38
	• Bei der Einstellung [Helligkeit] ist die niedrigste Stufe eingestellt.	49
	• Die an den Projektor angeschlossene Eingangsquelle ist möglicherweise fehlerhaft.	—
	• Die Funktion [AV stummschaltung] ist möglicherweise in Betrieb.	39
<b>Unschärfes Bild.</b>	• Die Objektivabdeckung sitzt immer noch auf dem Objektiv.	17
	• Die Bildschärfe ist nicht richtig eingestellt.	35
	• Der Projektor ist nicht im richtigen Abstand zur Projektionsfläche aufgestellt.	26-27
	• Das Objektiv ist verschmutzt.	14
	• Der Projektor ist zu stark gekippt.	—
<b>Die Farben sind blass oder gräulich.</b>	• Die Einstellungen für [Farbsättigung] oder [Farbton] sind falsch.	49
	• Die am Projektor angeschlossene Eingangssignalquelle ist nicht richtig eingestellt.	—
	• Das RGB-Kabel ist beschädigt.	—
<b>Kein Ton aus dem internen Lautsprecher.</b>	• Die Eingangsanschlüsse wurden möglicherweise nicht korrekt angeschlossen.	29
	• Möglicherweise wurde die Lautstärke auf das Minimum heruntergeregelt.	36, 55
	• Möglicherweise ist die Funktion [AV stummschaltung] aktiviert.	39
	• Wenn der Anschluss VARIABLE AUDIO OUT belegt ist, wird der Projektorlautsprecher ausgeschaltet.	23
	• Möglicherweise ist die Funktion [Stumm] aktiviert.	38, 55
<b>Die Bedientasten am Projektor funktionieren nicht.</b>	• Die Batterien sind erschöpft.	—
	• Die Batterien wurden nicht richtig eingesetzt.	24
	• Vor dem Empfänger für Fernbedienungssignale auf dem Projektor befindet sich ein Hindernis.	20
	• Die Fernbedienung wird außerhalb ihrer Reichweite verwendet.	20
	• Starke Lichtquellen, beispielsweise Leuchtstofflampen, scheinen auf den Signalempfänger.	20
	• Wenn am Projektor und auf der Fernbedienung verschiedene Codes eingestellt sind.	60
<b>Die Bedientasten am Projektor funktionieren nicht.</b>	• Das Bedienfeld ist nicht verfügbar, wenn es im Abschnitt [Einstellung] unter [Sicherheit] und [Tastatursperre] gesperrt ist.	61
<b>Das Bild wird nicht richtig angezeigt.</b>	• Der Videorecorder oder eine andere Signalquelle funktioniert nicht richtig.	—
	• Es liegt ein Signal an, das mit dem Projektor nicht kompatibel ist.	108-111
<b>Kein Bild vom Computer.</b>	• Das Kabel ist unter Umständen länger als das optionale Kabel.	—
	• Der externe Videoausgang für einen Laptop ist nicht richtig eingestellt.	—

Problem	Ursache	Siehe Seite
<b>Kein Bild von einem HDMI-Gerät oder instabiles Bild.</b>	• Ist das HDMI-Kabel fest angeschlossen?	29
	• Schalten Sie den Projektor und die angeschlossenen Geräte aus. Schalten Sie den Netzschalter des Projektors und des angeschlossenen Geräts aus, und schalten Sie dann die Netzschalter wieder ein.	—
	• Wurde ein nicht unterstütztes Signalkabel angeschlossen?	108-111
<b>Es wird kein Ton von einem HDMI-Gerät ausgegeben.</b>	• Setzen Sie den Tonkanal des angeschlossenen Geräts auf Linear-PCM.	—
	• Wenn bei einer HDMI-Kabelverbindung kein Audiosignal ausgegeben wird, schließen Sie das Audiokabel am Anschluss COMPUTER AUDIO IN 2 an und stellen Sie „Computer 2“ unter „Ton“ im Menü „Einstellung“ ein.	58
<b>Das Bild ist verzerrt oder läuft weg.</b>	• Kontrollieren Sie die Einstellung [PC-Anpassung] oder [Format Bild] und stellen Sie diese richtig ein.	46, 52
<b>Auf dem Bildschirm erscheint das Ausrufezeichen .</b>	• Ihre Bedienung des Gerätes ist unzulässig. Nehmen Sie nur erlaubte Tasteneingaben vor.	—

## Hinweis

- Wenn das Problem nach der Überprüfung der Hinweise in dieser Tabelle anhält, wenden Sie sich an Ihren Händler.

# Technische Informationen

## PJLink Protokoll

Die Netzwerkfunktion des Projektors unterstützt PJLink Klasse 1 und mit dem Protokoll PJLink können Einstellungen am Projektor über einen Computer vorgenommen werden. Auch der Projektorstatus kann über den PC abgefragt werden.

### Steuerbefehle

In der folgenden Tabelle werden die Protokollbefehle für PJLink aufgeführt, die zur Steuerung des Projektors verwendet werden können.

Befehl	Steuerungsdetails	Anmerkungen
POWR	Steuerung der Stromversorgung	Parameter 0 = Bereitschaft 1 = Strom EIN
POWR ?	Abfrage des Stromversorgungsstatus	Parameter 0 = Bereitschaft      1 = Strom EIN 2 = Abkühlen läuft    3 = Aufwärmen
INPT	Eingangsauswahl	Parameter
INPT ?	Abfrage der Eingangsauswahl	11 = RGB 1      12 = RGB 2      13 = SCART 21 = VIDEO      22 = S-VIDEO    23 = COMPONENT 31 = HDMI      51 = Netzwerk
AVMT	Steuerung AV STUMMSCHALTUNG	Parameter
AVMT ?	Abfrage AV STUMMSCHALTUNG-Status	30 = AV STUMMSCHALTUNG-Modus Aus 31 = AV STUMMSCHALTUNG-Modus Ein
ERST ?	Abfrage des Fehlerstatus	Parameter 1. Byte: Weist auf Lüfterfehler hin, Bereich 0 - 2. 2. Byte: Weist auf Lampenfehler hin, Bereich 0 - 2. 3. Byte: Weist auf Temperaturfehler hin, Bereich 0 - 2. 4. Byte: 0 (Festwert). 5. Byte: Weist auf Filterfehler hin, Bereich 0 - 2. 6. Byte: Weist auf sonstige Fehler hin, Bereich 0 - 2.  Die Werte 0 - 2 weisen jeweils folgende Bedeutung auf. 0 = Kein Fehler erfasst      1 = Warnung      2 = Fehler
LAMP ?	Abfrage des Lampenstatus	Parameter Erste Stellen (Ziffern 1 - 5): Gesamtbetriebszeit Lampe Zweite Stelle: 0 = Lampe Aus, 1 = Lampe Ein
INST ?	Abfrage der Eingangsauswahlliste	Folgende Parameter werden angegeben. „11, 12, 13, 21, 22, 23, 31, 51“
NAME ?	Abfrage des Projektornamens	Der unter [Projektorname] im Menü [Netzwerk] festgelegte Name.
INF1 ?	Abfrage des Herstellernamens	Gibt „Panasonic“ an.
INF2 ?	Abfrage der Modellbezeichnung	Geben Sie den Modellnamen entweder mit „VX505N“ oder „VW435N“.
INF0 ?	Abfrage sonstiger Informationen	Gibt weitere Informationen, beispielsweise die Versionsnummer an.
CLSS ?	Abfrage von Klasseninformationen	Gibt „1“ an.

### PJLink Sicherheitsautorisierung

Wenn Sie PJLink mit Sicherheitsautorisierung verwenden, kann als Passwort für PJLink entweder das für Administrator- oder das für Benutzerberechtigungen für die Web-Browser-Steuerung festgelegte Passwort benutzt werden (➡ Seite 85).

Wenn Sie PJLink ohne Sicherheitsautorisierung verwenden, legen Sie fest, dass bei Administrator- oder Benutzerberechtigungen für die Web-Browser-Steuerung kein Passwort erforderlich ist.

**Informationen über die PJLink-Spezifikationen finden Sie auf der Website der Verband der japanischen Industrie für gewerbliche Maschinen und Informationssysteme.**

<http://pjlink.jbmia.or.jp/>

## Steuerbefehle via LAN

### ■ Wenn in WEB-Steuerung das Passwort für Administratorrechte eingestellt ist (Sicherheitsmodus)

#### ● Verbindungsmethode

- 1) Suchen Sie die IP-Adresse und Port-Nummer (Ausgangswert = 1 024) des Projektors und fordern Sie die Verbindung zum Projektor an.

Entnehmen Sie die IP-Adresse dem Menü-Bildschirm des Projektors und die Port-Nummer der WEB-Steuerseite.

**IP address:** Abzufragen im HAUPTMENÜ → [Netzwerk] → [Netzwerk status]

**Port-Nr.:** Entnehmen Sie dies der WEB-Steuerung „Detailed set up“ → Seite „Command port setting“

- 2) Es gibt eine Rückmeldung vom Projektor.

Rückmeldungsdaten

Datenabschnitt	Leer	Modus	Leer	Zufallszahlenabschnitt	Abschlusszeichen
„NTCONTROL“ (ASCII-Zeichenfolge)	, ‘ 0x20	,1‘ 0x31	, ‘ 0x20	„ZZZZZZZ“ (ASCII-Code hexadezimale Zahl)	(CR) 0x0d
9 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	8 Byte	1 Byte

Modus: 1 = Sicherheitsmodus

- 3) Erstellen Sie einen 32-Byte Hash-Wert aus den folgenden Daten, indem Sie MD5-Algorithmus benutzen.

„xxxxxx:yyyyy:zzzzzzz“

xxxxxx: Administratorrechte-Benutzername für WEB-STEUERUNG (Standardbenutzername ist „admin1“)

yyyyy: Passwort vom oben genanntem Administratorrechte-Benutzer (Standardpasswort ist „panasonic“)

zzzzzzz: 8-Byte Zufallszahl, die in Schritt 2 erhalten wurde

#### ● Befehl-Übertragungsverfahren

Führen Sie die Übertragung aus, indem Sie das folgende Befehlsformat benutzen.

##### Übertragene Daten

Kopfzeile		Datenabschnitt		Abschlusszeichen
Hash-Wert (Siehe oben <Verbindungsmethode>)	,0‘ 0x30	,0‘ 0x30	Steuerbefehl (ASCII-Zeichenfolge)	(CR) 0x0d
32 Byte	1 Byte	1 Byte	Länge nicht festgelegt	1 Byte

##### Empfangene Daten

Kopfzeile		Datenabschnitt		Abschlusszeichen
,0‘ 0x30	,0‘ 0x30	Steuerbefehl (ASCII-Zeichenfolge)		(CR) 0x0d
1 Byte	1 Byte	Länge nicht festgelegt		1 Byte

##### Fehlerrückmeldung

Fehlermeldung		Abschlusszeichen
„ERR1“	Unbestimmter Steuerbefehl	(CR) 0x0d
„ERR2“	Außerhalb des Parameterbereichs	
„ERR3“	Besetzt-Status oder keine Annahmeperiode	
„ERR4“	Zeitüberschreitung oder keine Annahmeperiode	
„ERR5“	Falsche Datenlänge	
„ERRA“	Passwort-Fehlanpassung	
4 Byte		1 Byte

## ■ Wenn in WEB-Steuerung das Passwort für Administratorrechte nicht eingestellt ist (kein Sicherheitsmodus)

### ● Verbindungsmethode

- 1) Suchen Sie die IP-Adresse und Port-Nummer (Ausgangswert = 1 024) des Projektors und fordern Sie die Verbindung zum Projektor an.

Entnehmen Sie die IP-Adresse dem Menü-Bildschirm des Projektors und die Port-Nummer der WEB-Steuerseite.

**IP address:** Abzufragen im HAUPTMENÜ → [Netzwerk] → [Netzwerk status]

**Port-Nr.:** Entnehmen Sie dies der WEB-Steuerung „Detailed set up“ → Seite „Command port setting“

- 2) Es gibt eine Rückmeldung vom Projektor.

#### Rückmeldungsdaten

Datenabschnitt	Leer	Modus	Abschlusszeichen
„NTCONTROL“ (ASCII-Zeichenfolge)	, ‘ 0x20	,0‘ 0x30	(CR) 0x0d
9 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte

Modus: 0 = kein Sicherheitsmodus

### ● Befehl-Übertragungsverfahren

Führen Sie die Übertragung aus, indem Sie das folgende Befehlsformat benutzen.

#### Übertragene Daten

Kopfzeile		Datenabschnitt	Abschlusszeichen
,0‘ 0x30	,0‘ 0x30	Steuerbefehl (ASCII-Zeichenfolge)	(CR) 0x0d
1 Byte	1 Byte	Länge nicht festgelegt	1 Byte

#### Empfangene Daten

Kopfzeile		Datenabschnitt	Abschlusszeichen
,0‘ 0x30	,0‘ 0x30	Steuerbefehl (ASCII-Zeichenfolge)	(CR) 0x0d
1 Byte	1 Byte	Länge nicht festgelegt	1 Byte

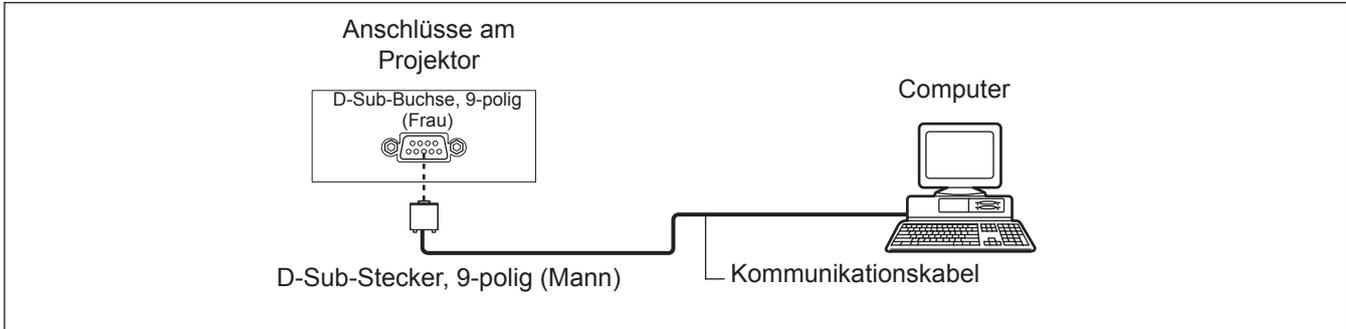
#### Empfangene Daten

Fehlermeldung		Abschlusszeichen
„ERR1“	Unbestimmter Steuerbefehl	(CR) 0x0d
„ERR2“	Außerhalb des Parameterbereichs	
„ERR3“	Besetzt-Status oder keine Annahmeperiode	
„ERR4“	Zeitüberschreitung oder keine Annahmeperiode	
„ERR5“	Falsche Datenlänge	
„ERRA“	Passwort-Fehlanpassung	
4 Byte		1 Byte

## Serieller Anschluss

Der serielle Anschluss im Buchsenbereich des Projektors entspricht der Schnittstellenspezifikation RS-232C. Damit kann der Projektor über einen Computer, der mit diesem Anschluss verbunden ist, gesteuert werden.

### Anschluss



### Stiftzuweisungen und Signalnamen

D-Sub-Buchse, 9-polig (Frau) Außenansicht	Stiftnr.	Signalname	Inhalt
	①	—	NC
	②	TXD	Übertragene Daten
	③	RXD	Empfangene Daten
	④	—	NC
	⑤	GND	Masse
	⑥	—	NC
	⑦	RTS	Interne Verbindung
	⑧	CTS	
	⑨	—	NC

### Kommunikationseinstellungen

Signalebene	RS-232C-kompatibel
Synchronisierungsverfahren	Asynchron Stoppbit
Baudrate	19 200 bps
Parität	Keine

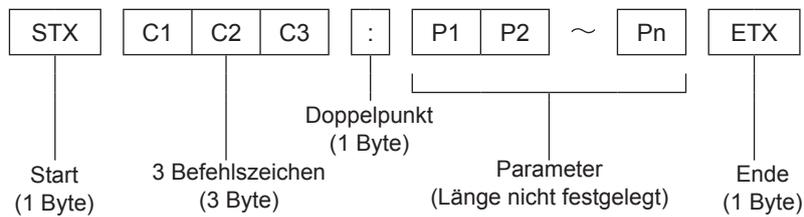
Zeichenlänge	8 bit
Stoppbit	1 bit
X-Parameter	Keine
S-Parameter	Keine

#### Hinweis

- Wenn die Funktion [AMX D. D.] im Menü [Netzwerk] auf [Ein] gesetzt ist, ändert sich die Baud-Rate automatisch auf 9 600 bps.

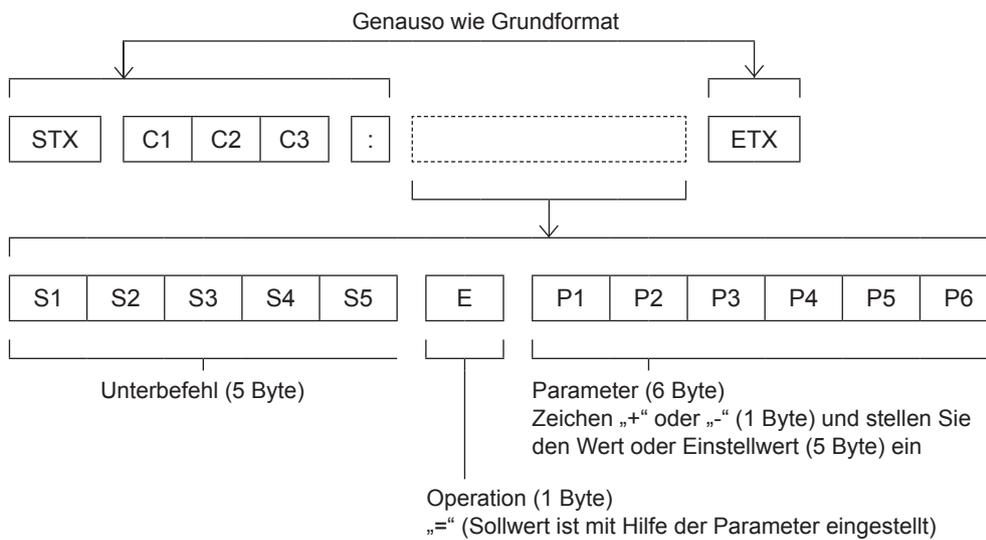
## ■ Grundformat

Die Übertragung beginnt mit STX und wird dann mit, dem Befehl, dem Parameter und schließlich ETX fortgesetzt. Fügen Sie je nach Befehl die entsprechenden Parameter hinzu.



\*: Wenn ein Befehl ohne Parameter gesendet wird, muss der Doppelpunkt (:) nicht verwendet werden.

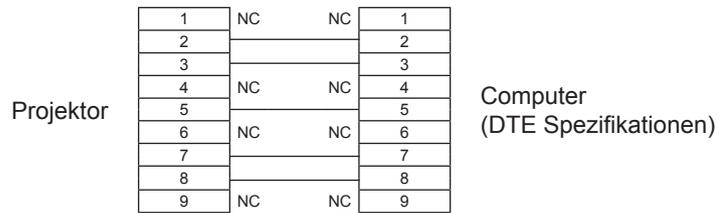
## ■ Grundformat (mit Unterbefehl)



\*: Bei der Übertragung des Befehls, der keine Parameter benötigt, sind die Operation (E) und Parameter nicht notwendig.

## Kabelspezifikationen

[Bei Anschluss an einen PC]



## Steuerungsbefehle

Bei der Bedienung des Projektors über einen Computer stehen folgende Befehle zur Verfügung:

[Projektor-Steuerbefehl]

Befehl	Bedeutung	Bemerkungen
PON	Stromzufuhr [EIN]	
POF	Stromversorgung [AUS]	
IIS	Eingangswahl	(Parameter) VID = Video SVD = S -Video RG1 = Computer 1 (RGB) RG2 = Computer 2 (RGB) HD1 = HDMI SCT = Computer 1 (Scart) NWP = Netzwerk
OSH	Funktion AV STUMMSCHALTUNG	Zeitweises Ausschalten der Projektion und des Tons. Den Befehl nicht hintereinander senden. (Parameter) 0 = AV STUMMSCHALTUNG aus 1 = AV STUMMSCHALTUNG ein
OFZ	Standbild	(Parameter) 0 = Standbild aus 1 = Standbild ein
AUU	Lautstärke auf	
AUD	Lautstärke ab	
DZU	D. ZOOM auf	
DZD	D. ZOOM ab	
QPW	Anforderung Netzversorgung	000 = Standby 001 = Einschalten
Q\$S	Abfrage des Lampenzustands	(Antwort) 0 = Bereitschaft 1 = Lampe EIN Steuerung aktiv 2 = Lampe EIN 3 = Lampe AUS Steuerung aktiv

# Technische Informationen

## Andere Anschlüsse

### Stiftzuweisungen und Signalnamen des <S-VIDEO IN>-Anschlusses

Außenansicht	Stiftnr.	Signalnamen
	①	Masse (Luminanzsignal)
	②	Masse (Farbsignal)
	③	Helligkeitssignal
	④	Farbsignal

### Stiftbelegung und Signalnamen des Anschlusses <COMPUTER 1 IN/COMPONENT IN>

Außenansicht	Stiftnr.	Signalnamen
	①	R/P <sub>R</sub>
	②	G/G · SYNC/Y
	③	B/P <sub>B</sub>
	⑨	+ 5 V
	⑫	DDC-Daten
	⑬	HD/SYNC
	⑭	VD
	⑮	DDC-Uhr

④ : Nicht zugewiesen  
⑤ - ⑧, ⑩, ⑪ : Masse-Anschlüsse

### Stiftbelegung und Signalnamen des Anschlusses <COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT>

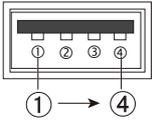
Außenansicht	Stiftnr.	Signalnamen
	①	R/P <sub>R</sub>
	②	G/G · SYNC/Y
	③	B/P <sub>B</sub>
	⑬	HD/SYNC
	⑭	VD

④, ⑨, ⑪, ⑫, ⑮ : Nicht zugewiesen  
⑤ - ⑧, ⑩ : Masse-Anschlüsse

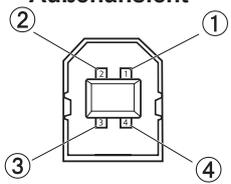
### Stiftzuweisungen und Signalnamen des Anschlusses <HDMI>

Außenansicht	Stiftnr.	Signalnamen	Stiftnr.	Signalnamen
<p>Gerade Pins ② bis ⑮</p> <p>Ungerade Pins ① bis ⑲</p>	①	T.M.D.S-Daten 2 +	⑪	T.M.D.S-Uhr abgeschirmt
	②	T.M.D.S-Daten 2 abgeschirmt	⑫	T.M.D.S-Uhr -
	③	T.M.D.S-Daten 2 -	⑬	CEC
	④	T.M.D.S-Daten 1 +	⑭	—
	⑤	T.M.D.S-Daten 1 abgeschirmt	⑮	SCL
	⑥	T.M.D.S-Daten 1 -	⑯	SDA
	⑦	T.M.D.S-Daten 0 +	⑰	DDC/CEC Masse
	⑧	T.M.D.S-Daten 0 abgeschirmt	⑱	+ 5 V
	⑨	T.M.D.S-Daten 0 -		Hot Plug-Erkennung
	⑩	T.M.D.S-Uhr +		

## ■ USB-STECKER (Typ A)

Außenansicht	Stiftnr.	Signalnamen
	①	+ 5 V
	②	- Daten
	③	+ Daten
	④	GND

## ■ USB-STECKER (Typ B)

Außenansicht	Stiftnr.	Signalnamen
	①	+ 5 V
	②	- Daten
	③	+ Daten
	④	GND

# Technische Informationen

## Liste der kompatiblen Signale

Die folgende Tabelle gibt die mit den Projektoren kompatiblen Signaltypen an.  
Format : V = VIDEO, S = S-VIDEO, C = COMPUTER, Y = YP<sub>B</sub>PR, H = HDMI

Modus	Anzeigaauflösung (Punkte) <sup>*1</sup>	Abtastfrequenz		Pixelfrequenz (MHz)	Bildqualität <sup>*2</sup>		B in B <sup>*3</sup>	Format
		H (kHz)	V (Hz)		PT-VW435NE	PT-VX505NE		
NTSC/NTSC 4.43/ PAL-M/PAL 60	720 x 480	15,7	59,9	--	A	A		V/S
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576	15,6	60,0	--	A	A		V/S
480p	640 x 480	31,47	59,88	25,2	A	A		C/Y
480i	640 x 480i	15,734	60,00	12,2727	A	A		
576p	768 x 576	31,25	50,00	29,5	A	A		
576i	768 x 576i	15,625	50,00	14,75	A	A		
720p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	AA	A		
		45,00	60,00	74,25	AA	A		
1 035i	1 920 x 1 035i	33,75	60,00	74,25	A	A		
1 080i	1 920 x 1 080i	28,125	50,00	74,25	A	A		
		33,75	60,00	74,25	A	A		
VGA	640 x 480	31,47	59,88	25,149	A	A	○	
		37,86	74,38	31,50	A	A		
		37,86	72,81	31,50	A	A	○	
		37,50	75,00	31,50	A	A	○	
		43,269	85,00	36,00	A	A		
	640 x 400	31,47	70,09	25,175	A	A		
720 x 400	31,47	70,09	28,322	A	A			
SVGA	800 x 600	35,156	56,25	36,00	A	A	○	
		37,88	60,32	40,00	A	A	○	
		46,875	75,00	49,50	A	A	○	
		53,674	85,06	56,25	A	A		
		48,08	72,19	50,00	A	A	○	
		37,90	61,03	40,02	A	A		
		34,50	55,38	36,432	A	A		
		38,00	60,51	40,128	A	A		
		38,60	60,31	38,60	A	A		
		32,70	51,09	32,70	A	A		
MAC	1 280 x 960	75,00	75,08	126,00	A	A		
	1 280 x 1 024	80,00	75,08	135,20	A	A		
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67	30,24	A	A		
MAC LC13		34,97	66,60	31,33	A	A		
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55	57,283	A	A		
MAC 19	1 024 x 768	60,24	75,08	80,01	A	A		
MAC 21	1 152 x 870	68,68	75,06	100,00	A	A		

\*1 : Der Buchstabe „i“ hinter dem Auflösungswert kennzeichnet ein Signal mit Zeilensprung (Interlaced).

\*2 : Die Bildqualität wird durch folgende Symbole angegeben.

AA: Maximale Bildqualität kann erzielt werden.

A: Signale werden durch den Bildverarbeitungsschaltkreis umgewandelt.

# Technische Informationen

Modus	Anzeigaauflösung (Punkte) <sup>*1</sup>	Abtastfrequenz		Pixelfrequenz (MHz)	Bildqualität <sup>*2</sup>		B in B <sup>*3</sup>	Format
		H (kHz)	V (Hz)		PT-VW435NE	PT-VX505NE		
SXGA+	1 400 x 1 050	63,970	60,190	107,990	A	A		C
		65,350	60,120	122,850	A	A		
		65,120	59,900	122,430	A	A		
XGA	1 024 x 768	48,36	60,00	65,00	A	AA	o	
		68,677	84,977	94,504	A	AA		
		60,023	75,03	78,75	A	AA	o	
		56,476	70,07	75,00	A	AA	o	
		60,31	74,92	79,252	A	AA		
		48,50	60,02	65,179	A	AA		
		44,00	54,58	59,129	A	AA		
		63,48	79,35	83,41	A	AA		
		62,04	77,07	84,375	A	AA		
		61,00	75,70	81,00	A	AA		
	1 024 x 768i	46,90	58,20	63,03	A	AA		
		47,00	58,30	61,664	A	AA		
		58,03	72,00	74,745	A	AA		
		36,00	87,17	47,30	A	AA		
SXGA	1 152 x 864	35,522	86,96	44,90	A	AA		
		64,20	70,40	94,560	A	A		
	1 152 x 900	61,20	65,20	92,00	A	A		
		71,40	75,60	105,10	A	A		
		61,85	66,00	94,50	A	A		
	1 280 x 960	60,00	60,00	108,00	A	A		
		62,50	58,60	108,00	A	A		
		63,90	60,00	107,35	A	A		
		63,34	59,98	108,18	A	A		
		63,74	60,01	109,497	A	A		
		71,69	67,19	117,004	A	A		
		81,13	76,107	135,008	A	A		
		63,98	60,02	108,00	A	A		
		79,976	75,025	135,00	A	A		
		63,37	60,01	111,520	A	A		
1 280 x 1 024i	76,97	72,00	130,08	A	A			
	63,79	60,18	108,19	A	A			
	91,146	85,024	157,5	A	A			
	50,00	86,00	80,00	A	A			
	50,00	94,00	80,00	A	A			
UXGA	1 600 x 1 200	46,43	86,70	78,745	A	A		
		75,00	60,00	162,00	A	A		
		81,25	65,00	175,50	A	A		
		87,5	70,00	189,00	A	A		
		93,75	75,00	202,50	A	A		

\*1 : Der Buchstabe „i“ hinter dem Auflösungswert kennzeichnet ein Signal mit Zeilensprung (Interlaced).

\*2 : Die Bildqualität wird durch folgende Symbole angegeben.

AA: Maximale Bildqualität kann erzielt werden.

A: Signale werden durch den Bildverarbeitungsschaltkreis umgewandelt.

# Technische Informationen

Modus	Anzeigeauflösung (Punkte) <sup>*1</sup>	Abtastfrequenz		Pixelfrequenz (MHz)	Bildqualität <sup>*2</sup>		B in B <sup>*3</sup>	Format
		H (kHz)	V (Hz)		PT-VW435NE	PT-VX505NE		
WXGA	1 280 x 768	47,776	59,870	79,500	AA	A		C
		60,289	74,893	102,250	AA	A		
		68,633	84,837	117,500	AA	A		
		55,993	69,991	94,964	AA	A		
		57,675	72,004	97,817	AA	A		
	1 280 x 800	49,600	60,050	79,360	AA	A		
		41,200	50,000	68,557	AA	A		
		49,702	59,810	83,500	AA	A	○	
		63,980	60,020	108,000	AA	A		
		58,289	69,975	98,858	AA	A		
		60,044	71,995	102,795	AA	A		
		62,790	74,928	106,492	AA	A		
	71,553	84,879	122,498	AA	A			
	1 366 x 768	48,36	60,00	86,67	A	A		
	1 360 x 768	47,70	60,00	86,67	A	A		
56,16		72,00	100,19	A	A			
1 376 x 768	48,36	60,00	86,67	A	A			
WSXGA+	1 680 x 1 050	65,290	59,954	146,250	A	A		
WXGA+	1 440 x 900	55,935	59,887	106,500	A	A		
		74,918	60,000	161,850	A	A		
WUXGA	1 920 x 1 200	74,556	59,885	193,250	A	A		
		74,038	59,950	154,000	A	A		
D-VGA	640 x 480	31,47	59,94	25,175	A	A	○	
D-480p		31,47	59,88	25,2	A	A	○	
D-576p	768 x 576	31,25	50,00	29,5	A	A	○	
D-720p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	AA	A	○	
		45,00	60,00	74,25	AA	A	○	
D-SVGA	800 x 600	37,879	60,32	40	A	A	○	
D-XGA	1 024 x 768	43,363	60,00	65	A	AA	○	
D-SXGA+	1 400 x 1 050	63,97	60,19	107,99	A	A		
		65,350	60,120	122,850	A	A		
		65,120	59,900	122,430	A	A		

\*1 : Der Buchstabe „i“ hinter dem Auflösungswert kennzeichnet ein Signal mit Zeilensprung (Interlaced).

\*2 : Die Bildqualität wird durch folgende Symbole angegeben.

AA: Maximale Bildqualität kann erzielt werden.

A: Signale werden durch den Bildverarbeitungsschaltkreis umgewandelt.

# Technische Informationen

Modus	Anzeigaauflösung (Punkte)*1	Abtastfrequenz		Pixelfrequenz (MHz)	Bildqualität*2		B in B*3	Format
		H (kHz)	V (Hz)		PT-VW435NE	PT-VX505NE		
D-WXGA	1 360 x 768	47,700	60,00	86,670	A	A		H
		56,160	72,000	100,190	A	A		
	1 366 x 768	46,500	50,000	67,400	A	A		
		48,360	60,00	86,670	A	A		
	1 376 x 768	48,360	60,00	86,670	A	A		
	1 280 x 768	47,776	59,870	79,500	AA	A		
		60,289	74,893	102,250	AA	A		
		68,633	84,837	117,500	AA	A		
		55,993	69,991	94,964	AA	A		
		57,675	72,004	97,817	AA	A		
	1 280 x 800	49,572	59,870	83,282	AA	A		
		41,200	50,000	68,557	AA	A		
		49,702	59,810	83,500	AA	A	○	
		63,980	60,020	108,000	AA	A		
		58,289	69,975	98,858	AA	A		
		60,044	71,995	102,795	AA	A		
62,790		74,928	106,492	AA	A			
71,553		84,879	122,498	AA	A			
D-SXGA	1 280 x 1 024	63,98	60,02	108	A	A		
		60,276	58,069	93,067	A	A		
		31,65	29,8	53,48	A	A		
D-1 035i	1 920 x 1 035i	33,75	60,00	74,25	A	A		
D-1 080i	1 920 x 1 080i	28,125	50,00	74,25	A	A	○	
		33,75	60,00	74,25	A	A	○	
D-1 080p	1 920 x 1 080	67,5	60,00	148,5	A	A		
		56,25	50,00	148,5	A	A		
D-WXGA+	1 440 x 900	55,935	59,887	106,500	A	A		
D-WSXGA+	1 680 x 1 050	65,290	59,954	146,250	A	A		
D-WUXGA	1 920 x 1 200	74,038	59,950	154,000	A	A		

\*1 : Der Buchstabe „i“ hinter dem Auflösungswert kennzeichnet ein Signal mit Zeilensprung (Interlaced).

\*2 : Die Bildqualität wird durch folgende Symbole angegeben.

AA: Maximale Bildqualität kann erzielt werden.

A: Signale werden durch den Bildverarbeitungsschaltkreis umgewandelt.

\*3 : Wenn mit „○“ gekennzeichnet, geben Signale in Plug & Play die Kompatibilität mit EDID des Projektors an. Nicht gekennzeichnete Signale in Plug & Play können ebenfalls kompatibel sein, wenn Eingangsanschlüsse in der Formatliste enthalten sind. Wo Plug & Play nicht gekennzeichnet ist und nichts in der Formatliste enthalten ist, können Schwierigkeiten beim Projizieren des Bilds auftreten, selbst wenn Computer und Projektor über dieselbe Auflösung verfügen.

## Hinweis

- Die Anzahl der Anzeigepunkte beträgt 1 280 x 800 bei PT-VW435NE und 1 024 x 768 bei PT-VX505NE. Ein Signal mit einer anderen Auflösung wird projiziert, nachdem die Auflösung entsprechend der Projektoranzeige konvertiert wurde.
- Wenn Interlaced- oder Zeilensprung-Signale anliegen, kann das projizierte Bild unter Umständen flackern.

# Technische Angaben

Modellnr.		PT-VW435NE	PT-VX505NE
<b>Stromversorgung</b>		AC100 V - 240 V 50 Hz/60Hz	
<b>Leistungsaufnahme</b>		100 V - 240 V 4,0 A - 1,6 A 365 W	
		Wenn der [Stand-by-Modus] in [Einstellung] auf [ECO] gesetzt ist: 0,3W	
		Wenn der [Stand-by-Modus] in [Einstellung] auf [Netzwerk] gesetzt ist: 12,9W oder weniger	
		Wenn der [Standby Mikro-Ausg.] in [Ton] auf [Ein] gesetzt ist: Max.26 W	
<b>LCD-Bildschirm</b>	<b>Bildschirmgröße</b>	1,5 cm (Seitenverhältnis 16 : 10)	1,6 cm (Seitenverhältnis 4 : 3)
	<b>Anzeigemethode</b>	3 Transparente LCD-Bildschirme (RGB)	
	<b>Antriebsart</b>	Aktivmatrixmethode	
	<b>Pixel</b>	1 024 000 (1 280 x 800) x 3 Bildschirme	786 432 (1 024 x 768) x 3 Bildschirme
<b>Objektiv</b>		Manueller Zoom (1,6x)/Manuelle Scharfeinstellung/Lensshift F 1,6 bis 2,12, f 15,28 mm bis 24,62 mm	
<b>Lampe</b>		280 W UHM-Lampe	
<b>Lichtausgabe*1</b>		4 300 lm	5 000 lm
<b>Nutzbare Abtastfrequenz*3</b>	<b>für RGB-Signal</b>	Horizontal 15 kHz bis 100 kHz, vertikal 50 Hz bis 100 Hz Pixelfrequenz: 140 MHz oder weniger	
	<b>für YP<sub>B</sub>PR-Signal</b>	[525i(480i)] Horizontal 15,75 kHz, vertikal 60 Hz [525p(480p)] Horizontal 31,5 kHz, vertikal 60 Hz [750(720)/60p] Horizontal 45 kHz, vertikal 60 Hz [1 125(1 080)/60i] Horizontal 33,75 kHz, vertikal 60 Hz [625i(576i)] Horizontal 15,63 kHz, vertikal 50 Hz [625p(576p)] Horizontal 31,25 kHz, vertikal 50 Hz [750(720)/50p] Horizontal 37,5 kHz, vertikal 50 Hz [1 125(1 080)50i] Horizontal 28,13 kHz, vertikal 50 Hz • Die Anschlüsse HD/Sync und V sind nicht konform mit 3 Value Composite SYNC	
	<b>für Videosignal (einschließlich S-Video)</b>	Horizontal 15,75 kHz bis 15,63 kHz, vertikal 50 Hz bis 60 Hz	
	<b>für HDMI-Signal</b>	525p(480p), 625p(576p), 750(720)/60p, 750(720)/50p, 1 125(1 080)/60p, 1 125(1 080)/50p, 1 125(1 080)/60i, 1 125(1 080)/50i • Anzeigbare Auflösung: VGA bis WUXGA (ohne Zeilensprung) • Pixelfrequenz: bis zu 162 MHz	
	<b>Farbsystem</b>	7 (NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, PAL 60)	
<b>Projektionsgröße</b>		0,76 m - 7,62 m	
<b>Projektions-Seitenverhältnis</b>		16 : 10	4 : 3
<b>Projektionsschema</b>		Vorwärts/Rückwärts/Deckenmontage/Tisch (Menüeinstellungssystem)	
<b>Lautsprecher</b>		1 (4,0 cm, rund)	
<b>Maximal nutzbare Lautstärkeleistung</b>		10 W	
<b>Kontraste*2</b>		3 500 : 1 (alle weiß/alle schwarz)	4 000 : 1 (alle weiß/alle schwarz)

\*1 : Diese Werte für die Leuchtstärke wurden unter der Bedingung gemessen, dass [Lampenleistung] auf [Normal], [Bildauswahl] auf [Dynamisch] und [Lens Shift] auf die niedrigste Stufe eingestellt sind. Messung, Messbedingungen und Schreibweise sind konform mit den internationalen ISO21118-Standards.

\*2 : Der Wert für das Kontrastverhältnis wurde unter der Bedingung gemessen, dass [Lampenleistung] auf [Normal], [Bildauswahl] auf [Dynamisch] und [Lens Shift] auf die niedrigste Stufe eingestellt sind und [Blende] auf [Ein]. Messung, Messbedingungen und Schreibweise sind konform mit den internationalen ISO21118-Standards.

\*3 : Ausführliche Informationen zu den mit diesem Projektor projizierbaren Videosignalen finden Sie unter „Liste der kompatiblen Signale“. (➔ Seiten 108-111)

# Technische Angaben

Modellnr.		PT-VW435NE	PT-VX505NE
Anschlüsse	COMPUTER 1 IN/ COMPONENT IN	1 (D-sub 15-polig, weiblich) [RGB Signal] 0,7 V [p-p] 75 Ω (Wenn G-SYNC: 1,0 [p-p] 75 Ω HD/SYNC TTL Hohe Impedanz, automatisch positiv-/negativ-kompatibel VD TTL Hohe Impedanz, automatisch positiv-/negativ-kompatibel [YPbPR Signal] Y: 1,0 V [p-p] einschließlich Synchronisierungssignal, PbPR: 0,7 V [p-p] 75 Ω	
	COMPUTER 2 IN/ MONITOR OUT	[RGB Signal] 0,7 V [p-p] 75 Ω (Wenn G-SYNC: 1,0 [p-p] 75 Ω HD/SYNC TTL Hohe Impedanz, automatisch positiv-/negativ-kompatibel VD TTL Hohe Impedanz, automatisch positiv-/negativ-kompatibel	
	VIDEO IN	1 (RCA-Buchse 1,0 V [p-p] 75 Ω)	
	S-VIDEO IN	1 (Mini DIN 4 -polig, Y 1,0 V [p-p], C 0,286 V [p-p] 75 Ω, S1-Signal-kompatibel)	
	HDMI	1 (HDMI 19-polig, HDCP- und Deep Color-kompatibel)	
	AUDIO IN	2 (M3 Stereo-Miniklinkenbuchse, 0,5 V [Effektivwert], Eingangsimpedanz 22 kΩ und mehr) 1 (RCA-Buchse x 2 (L-R), 0,5 V [Effektivwert], Eingangsimpedanz 22 kΩ und mehr)	
	VARIABLE AUDIO OUT	1 (M3 Stereo-Miniklinkenbuchse, Stereo-Monitorausgang-kompatibel 0 V [Effektivwert] bis 2,0 V [Effektivwert], Ausgangsimpedanz 2,2 kΩ und weniger)	
	USB	USB-Stecker (typ A x 1 oder typ B x 1)	
	SERIAL IN	1 (D-sub 9-polig, RS-232C-konform, für Computersteuerung)	
	LAN	1 (für RJ-45 Netzwerkverbindung, PLink-kompatibel)	
Kabelloses- Netzwerk	Spezifikation Normen	IEEE802.11b/g/n (Standard-Protokoll)	
	Kanal	IEEE802.11b/g/n : 1 ~ 13 Kanäle	
	Kommunikationsreichweite	Ca. 30 m (Es kann je nach Umgebung abweichen)	
Netzkabellänge		2,0 m	
Gehäuse		Gegossener Kunststoff	
Abmessungen		Breite: 379 mm Höhe: 107 mm (wenn anpassbare Vorderfüße eingefahren sind) Tiefe: 305 mm (ohne herausragende Teile)	
Gewicht		Ca. 4,8 kg*4	
Umgebungsbedingungen		Betriebstemperatur*5: 0 °C bis 40 °C (Höhe: unter 1 200 m; [Lüfterkontrolle]: [Aus]) 0 °C bis 30 °C (Höhe: 1 200 m ~ 2 000m; [Lüfterkontrolle]: [Ein 1]) 0 °C bis 30 °C (Höhe: 2 000 m ~ 2 700m; [Lüfterkontrolle]: [Ein 2]) Betriebsluftfeuchtigkeit: 20 % bis 80 % (nicht kondensierend)	
Fernbedienung	Stromversorgung	DC 3 V (Batterie (Typ AAA/R03 oder AAA/LR03) x 2)	
	Reichweite	Ca. 7 m (direkt vor Empfänger)	
	Gewicht	102 g (einschließlich Batterien)	
	Abmessungen	Breite: 48 mm, Länge: 145 mm, Höhe: 27 mm	

\*4 : Dies ist ein Durchschnittswert. Er kann bei einzelnen Produkten abweichen.

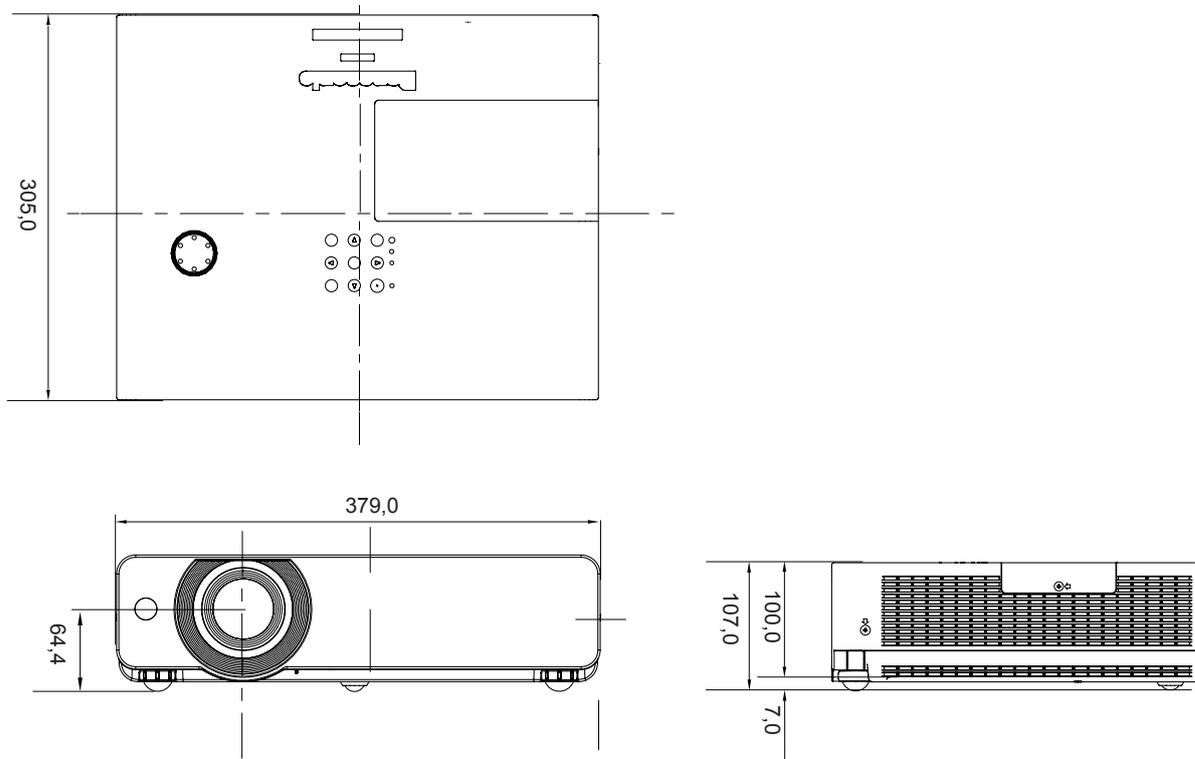
\*5 : Wenn [Lampenleistung] auf [Normal] eingestellt ist und die Betriebsumgebungstemperatur 35 °C überschreitet, wird die [Lampenleistung] evtl. automatisch zu [Eco] geändert.

- Die Referenznummer für Zubehör und optionale Teile können ohne Ankündigung geändert werden.

# Technische Angaben

## Abmessungen

<Gerät: mm>

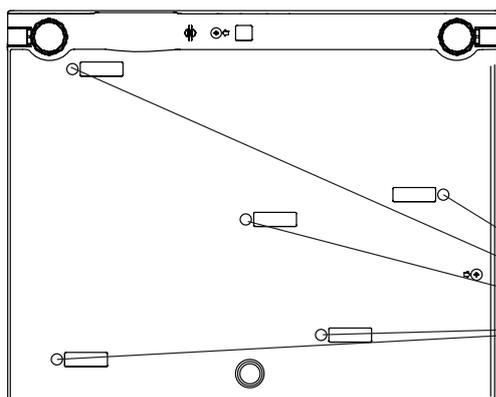


\*: Tatsächliche Abmessungen können abweichen.

## Sicherheitsregeln betreffend Aufhängevorrichtung

- Aufhängevorrichtungen müssen von einem qualifizierten Fachmann installiert werden.
- Auch wenn die Garantieperiode noch nicht zu Ende ist, übernimmt der Hersteller keine Verantwortung für Risiken und Schäden, die aus der Verwendung von unsachgemäßen Deckenhalterungen bzw. aus den Umgebungsbedingungen entstehen.
- Entfernen Sie eine unbenutzte Aufhängevorrichtung ohne Verzögerung.
- Verwenden Sie ausschließlich einen Drehmomentschraubendreher und keine elektrischen Schraubendreher oder Schlagschraubendreher.
- Um weitere Informationen zu erhalten, siehe die Betriebsanleitung, die der Aufhängevorrichtung beige packt ist.
- Die Modellnummern der Zubehörteile und der Teile, die separat verkauft wurden, können ohne Ankündigung geändert werden.
- Achten Sie darauf, dass die Schrauben des Deckenmontagekits nicht in Kontakt mit metallischen Teilen (Metalleisten, Kabel oder Bleche) in der Deckenplatte kommen. Dies kann zu einer Brandgefahr führen.

Unteransicht



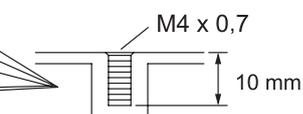
Die Modellnummer der Aufhängevorrichtung:

ET-PKV100H (für hohe Decken)

ET-PKV100S (für niedrige Decken)

Modellnr. der Projektormontagebasis:

ET-PKV200B



Drehmoment:  $1,2 \pm 0,1$  N·m

# Glossar

Element	Beschreibung	Siehe Seite
<b>Zugangspunkt</b>	Dabei handelt es sich um Stationen, die elektromagnetische Signale zwischen den Computern in einem drahtlosen Netzwerk übermitteln. Wenn ein Computer mit einem Zugangspunkt verbunden ist, kann er über das mit dem Zugangspunkt verbundene Netzwerk kommunizieren.	<b>67</b>
<b>AD HOC</b>	In diesem Modus erfolgt die Kommunikation zwischen den Computern direkt anstatt über Zugangspunkte.	<b>67</b>
<b>AES</b>	Dabei handelt es sich um Standard-Verschlüsselungsmethoden der nächsten Generation, die vom National Institute of Standards and Technology (NIST), USA, genormt werden. AES: Advanced Encryption Standard	<b>67</b>
<b>Standardgateway</b>	Die Geräte, die für Netzwerkstandards verwendet werden, die sich von Ihren unterscheiden. Mit einem Standard-Gateway kann eine Verbindung zu einem anderen Netzwerk hergestellt werden, indem die Unterschiede auf beiden Seiten, beispielsweise Kommunikationsprotokolle, angepasst werden. Wenn für die IP Adresse des Zugangsziels kein Gateway angegeben wurde, werden die Daten an den Host gesendet, der als Standard-Gateway festgelegt ist.	<b>65</b> <b>66</b> <b>73</b>
<b>DHCP</b>	Abkürzung von „Dynamic Host Configuration Protocol“. Diese Funktion weist den verbundenen Geräten automatisch IP Adressen zu. Wenn ein Gerät mit DHCP-Serverfunktion in einem LAN-Netzwerk vorhanden ist, weist es den verbundenen Geräten automatisch IP-Adressen zu.	<b>65</b> <b>66</b> <b>73</b>
<b>EAP</b>	Abkürzung für „PPP Extensible Authentication Protocol“. Ein erweitertes Bestätigungsprotokoll von PPP, das zur Benutzerbestätigung bei Fernzugriff benutzt wird. MD5, TLS, S/Key usw. werden als Bestätigungsmethoden unterstützt. Dieses Protokoll wird vom Bestätigungsstandard des Drahtlosen WLAN IEEE 802.1X verwendet und die verfügbaren Methoden umfassen EAP-TLS/EAP-TTLS/ EAPLEAP/EAP-PEAP/EAP-MD5.	<b>68</b>
<b>EAP-FAST</b>	Abkürzung für „EAP-Flexible Authentication via Secure Tunneling“. Es handelt sich um eine der WLAN-Bestätigungsmethoden, die mit IEEE 802.1X kompatibel sind. Sie erfordert keine digitale Bestätigung, sondern stellt einen Tunnel für den Bestätigungsvorgang unter Verwendung eines Verschlüsselungssystems her und bestätigt den Tunnel gegenseitig zur Verbesserung der Sicherheit. Diese Methode ist Eigentum von Cisco.	<b>68</b>
<b>EAP-TTLS</b>	Abkürzung für „EAP-Tunneled Transport Layer Security“. Es handelt sich um eine der WLAN-Bestätigungsmethoden, die mit IEEE 802.1X kompatibel sind. Sie nimmt eine gegenseitige Bestätigung mit einem digitalen Zertifikat über einen Bestätigungsserver und ID/Passwort über den Client-Computer vor. Dabei wird ein Tunnel für den Bestätigungsvorgang erstellt. Entwickelt von Func Software in den USA.	<b>68</b>
<b>GTC (EAP-GTC)</b>	Abkürzung für „EAP-Generic Token Card“. Es handelt sich um eine der WLAN-Bestätigungsmethoden, die mit IEEE 802.1X kompatibel sind. Die Bestätigung erfolgt mittels ID und Passwort. Das Passwort wird von einem Sicherheits-Token erfasst.	<b>68</b>
<b>Infrastruktur (Infrastruktur-Modus)</b>	In diesem Modus wird die Kommunikation über einen Zugangspunkt ausgeführt.	<b>67</b>
<b>IP Adresse</b>	Bei Internet Protocol (IP) handelt es sich um ein Protokoll für die Verteilung von Daten und die Adresse, die das Ziel der Datenverteilung kennzeichnet, wird als IP-Adresse bezeichnet. Zwei Geräte innerhalb eines Kabel-LAN-Netzwerks können nicht die gleiche IP-Adresse verwenden.	<b>65</b> <b>66</b> <b>73</b>
<b>LAN</b>	Abkürzung von „Local Area Network“. Dabei handelt es sich um ein Kabel-Netzwerk mit beschränktem Einsatzbereich, z. B. innerhalb eines Unternehmens.	<b>15</b>
<b>MAC adresse</b>	Jeder Netzwerkkarte hat seine eigene ID-Nummer. Jedem Netzwerkkarte auf der ganzen Welt wird eine separate ID-Nummer zugewiesen. Diese IDs oder Kennungen werden zum Datenaustausch zwischen den Adaptern benutzt. Diese IDs stellen eine Kombination einer diskreten Zahl dar, die von IEEE verwaltet und jedem Hersteller separat zugewiesen wird, und einer einmaligen Zahl, die jedem separaten Adapter vom Hersteller zugewiesen wird.	<b>87</b>

Element	Beschreibung	Siehe Seite
<b>MD5 (EAP-MD5)</b>	Abkürzung für „EAP-Message digest algorithm 5“. Es handelt sich um eine der WLAN-Bestätigungsmethoden, die mit IEEE 802.1X kompatibel sind. Die Bestätigung erfolgt mittels ID und Passwort. Das Passwort wird verschlüsselt mit der Abfrage-und-Antwort-Methode gesendet.	<b>68</b>
<b>MS-CHAPv2 (EAP-MSCHAPv2)</b>	Abkürzung für EAP-Microsoft Challenge Handshake Authentication Protocol v2. Es handelt sich um eine der WLAN-Bestätigungsmethoden, die zu IEEE 802.1X kompatibel sind. Sie nimmt eine gegenseitige Bestätigung unter Verwendung eines verschlüsselten Einweg-Passworts vor.	<b>68</b>
<b>Open System/ OFFEN</b>	Dabei handelt es sich um eine Bestätigung von Funksignalen, bei denen ein Verschlüsselungssystem mit öffentlichem Schlüssel verwendet wird.	<b>67</b>
<b>PEAP</b>	Abkürzung für EAP-Protected EAP. Es handelt sich um eine der WLAN-Bestätigungsmethoden, die mit IEEE 802.1X kompatibel sind. Sie nimmt eine gegenseitige Bestätigung mit einem digitalen Zertifikat über einen Bestätigungsserver und ID/Passwort über den Client-Computer vor.	<b>68</b>
<b>RADIUS-Server</b>	RADIUS ist eine Abkürzung für „Remote Access Dial In User authentication Service“ und es handelt sich um ein Protokoll, das zur Bestätigung in verschiedenen Netzwerken, wie WLAN verwendet wird. Ein zum Protokoll kompatibler Bestätigungsserver wird als ein RADIUS-Server bezeichnet. Der RADIUS-Server hebt die Notwendigkeit einer separaten Speicherung der Anwenderdaten in jedem Gerät auf, auch wenn mehrere Netzwerkgeräte vorhanden sind. Zudem ermöglicht er eine integrierte Verwaltung mehrerer Netzwerkgeräte und Benutzer.	<b>68</b>
<b>Shared Key/ GETEILT</b>	Dabei handelt es sich um eine Verschlüsselungssystem mit einem geheimem Schlüssel für Funksignale. Bei diesem System erfolgt die Bestätigung anhand eines unter WEP voreingestellten Schlüssels. Diese Methode, bei der der gleiche Schlüssel zur Verschlüsselung und Entschlüsselung verwendet wird, kann auch als „Geheimverschlüsselung mit geteiltem Schlüssel“ oder „Geheimverschlüsselung mit gemeinsamem Schlüssel“ bezeichnet werden.	<b>67</b>
<b>SSID</b>	Abkürzung von „Service Set ID“. Der SSID-Identifizierungscode muss eingestellt werden, um zwischen Geräten innerhalb eines drahtlosen WLAN-Netzwerks zu unterscheiden, das Zugangspunkte von Geräten verwenden, die nicht in dem betreffenden Netzwerk vorhanden sind. Bei den WLAN-Adaptoren bestimmter Hersteller wird diese Funktion als „ESSID“ oder „Netzwerkname“ bezeichnet.	<b>66</b> <b>67</b> <b>73</b>
<b>Subnet-Maske</b>	Diese Funktion begrenzt den Bereich der IP-Adressen, die den einzelnen Computern zugewiesen werden können, um das Netzwerk für die Dauer des TCP/IP-Anschlusses in mehrere Abschnitte zu unterteilen. Der zur Unterteilung des Netzwerks verwendete Wert wird als Subnet-Maske bezeichnet.	<b>65</b> <b>66</b> <b>73</b>
<b>TKIP</b>	Abkürzung von „Temporal Key Integrity Protocol“. Dieses Verschlüsselungsprotokoll bietet einen noch wirksameren Datenschutz als WEP, da es den zur Verschlüsselung verwendeten Schlüssel in festen Zeitabständen ändert.	<b>67</b>
<b>WEP</b>	Abkürzung von „Wired Equivalent Privacy“. Dabei handelt es sich um eine Methode zur Verschlüsselung von Kommunikationsdaten. Dabei wird der zur Verschlüsselung benutzte Schlüssel nach der Erstellung nur dem kommunizierenden Benutzer mitgeteilt, damit die übertragenen Daten nicht von Unbefugten entschlüsselt werden können.	<b>67</b>
<b>WPA-EAP WPA2-EAP</b>	Standard für die Verschlüsselungsmethode bei WLAN-Netzwerken. Es handelt sich um eine Verschlüsselungsmethode für Unternehmen und die Verschlüsselung erfolgt unter Nutzung des externen Servers.	<b>67</b>
<b>WPA-PSK WPA2-PSK</b>	Dabei handelt es sich um eine Norm für Verschlüsselungsmethoden, die bei drahtlosen Netzwerken (WLAN) verwendet werden. Diese Norm bietet im Vergleich zu WEP einen wirksameren Datenschutz und umfasst zusätzliche Funktionen, z. B. zur Benutzerbestätigung sowie das Verschlüsselungsprotokoll TKIP, bei dem der Schlüssel in festen Zeitabständen automatisch geändert wird. Für diese Bestätigung ist kein Bestätigungsserver erforderlich.	<b>67</b>

# Index

<b>A</b>			
Andere Anschlüsse .....	106		
Anschluss .....	58		
Anschlussbeispiel .....	29		
Anschluss des Netzkabels .....	30		
Anschlüsse auf der Rückseite .....	23		
Anzeige .....	57		
Aufsetzen des Objektivdeckels .....	97		
Ausschalten des Projektors .....	34		
Austausch der Einheit .....	93		
Austauschen der Lampeneinheit .....	96		
Auswählen des Bildes .....	35		
Automat. Lampenabschaltung .....	59		
Auto PC-Anpassung .....	45		
Auto-Setup .....	56		
AV STUMMSCHALTUNG-Funktion .....	39		
<b>B</b>			
Bedienfeld .....	22		
Behandlung angezeigter Probleme .....	92		
Benutzerdefiniert .....	52		
Benutzereinstellung .....	53		
Bildauswahl .....	48		
Breitbild (16:9) .....	52		
Breitbild natürlich .....	52		
<b>C</b>			
CD-ROM .....	18		
<b>D</b>			
Daylight View .....	50		
Deckenpro .....	54		
Digitaler Zoom .....	53		
Direktabschaltungsfunktion .....	34		
Dynamik .....	48		
<b>E</b>			
Eingangssuche .....	56		
Einlegen und Entfernen der Batterien .....	24		
Einschalten des Projektors .....	32		
Einstellen der anpassbaren Vorderfüße .....	28		
Einstellen der ID-Nummern der Fernbedienung .....	24		
Einstellen der Position mit der Objektivverschiebung .....	28		
Einstellen des Status des Bildes .....	35		
Einstellung .....	56		
Einstellungen .....	25		
Emulation .....	62		
Entsorgung .....	13		
<b>F</b>			
Fabrikeinstellungen .....	63		
Farbe .....	49		
Farbtemperatur .....	50		
Farbton .....	49		
Fehlerbehebung .....	98		
Fehlerlogbuch .....	63		
Fernbedienung .....	19, 60		
FREEZE .....	38		
<b>G</b>			
Gamma .....	51		
Glossar .....	115		
Größe der Projektionsfläche und Reichweite .....	26		
Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung .....	36		
<b>H</b>			
Hauptmenü .....	41		
HDMI .....	58		
Helligkeit .....	49		
Hintergrund .....	57		
Hinweise für den Betrieb .....	14		
Hinweise für die Sicherheit .....	12		
<b>I</b>			
ID-Nummer .....	24		
Image adjust .....	49		
Information .....	64		
Iris .....	49		
<b>K</b>			
Kabellose Maus .....	37		
Kinoeinstellung .....	48		
Konformitätserklärung .....	7		
<b>L</b>			
LAMP-Anzeige .....	92		
Lampeneinheit .....	95		
Lampenleistung .....	60		
Lautstärke .....	55		
Liste der kompatiblen Signale .....	108		
Logo .....	57		
Lüfter .....	61		
Lüfterkontrolle .....	61		
<b>M</b>			
Manuelle PC-Anpassung .....	46		
Menü Eingang .....	43		
Menünavigation .....	40		
Menüposition .....	56		
Mikro .....	55		
MUTE .....	38		
<b>N</b>			
Natürlich .....	48		
Netzwerk .....	65		
Netzwerkverbindungen .....	72		
Normal .....	52		
<b>O</b>			
ON(G)/STANDBY(R)-Anzeige .....	31		
Original .....	52		
<b>P</b>			
PIN-Code .....	33		
Pointer .....	58		
Progressiv .....	51		
Projektionsarten .....	25		
Projektionsentfernungen .....	26, 27		
Projektionsfläche .....	52		
Projektorgehäuse .....	21		
Projizieren .....	35		
<b>R</b>			
Rauschunterdrückung .....	51		
Rückpro. ....	54		
<b>S</b>			
Schärfe .....	51		
Seitenverhältnis .....	54		
Serieller Anschluss .....	103		
Sicherheit .....	16, 61		
Sicherheitshinweise zum Transport .....	12		
Sicherheitshinweise zur Aufstellung .....	12		
Sofortstart .....	59		
Sprache .....	56		
Standard .....	48		
Stand-by-Modus .....	59		
Stumm .....	55		
<b>T</b>			
Tafel (Farbe) .....	48		
Tafel (Grün) .....	48		
Technische Angaben .....	112		
Ton .....	55		
Trapezkorrektur .....	37, 53		
<b>U</b>			
Über Ihren Projektor .....	19		
Umschaltung des Eingangssignals .....	38		
Untermenü .....	41		
Untertitel .....	60		
USB-Anschluß .....	58		
<b>V</b>			
Videoverzögerungssteuerung .....	62		
Voll .....	52		
Vorführungstimer .....	59		
<b>W</b>			
Wahl des PC-Systems .....	43		
Wahl des Video systems .....	43		
WARNING-Anzeige .....	92		
Wartung .....	93		
Wichtige Hinweise zur Sicherheit .....	2		
<b>Z</b>			
Zähluhr Filter .....	62		
Zoom .....	52		
Zubehör .....	17		

## Benutzerinformation zur Sammlung und Entsorgung von veralteten Geräten und benutzten Batterien



Diese Symbole auf den Produkten, Verpackungen und/oder Begleitdokumenten bedeuten, dass benutzte elektrische und elektronische Produkte und Batterien nicht in den allgemeinen Hausmüll gegeben werden sollen. Bitte bringen Sie diese alten Produkte und Batterien zur Behandlung, Aufarbeitung bzw. zum Recycling gemäß Ihrer Landesgesetzgebung und den Richtlinien 2002/96/EG und 2006/66/EG zu Ihren zuständigen Sammelpunkten.

Indem Sie diese Produkte und Batterien ordnungsgemäß entsorgen, helfen Sie dabei, wertvolle Ressourcen zu schützen und eventuelle negative Auswirkungen auf die menschliche Gesundheit und die Umwelt zu vermeiden, die anderenfalls durch eine unsachgemäße Abfallbehandlung auftreten können.



Wenn Sie ausführlichere Informationen zur Sammlung und zum Recycling alter Produkte und Batterien wünschen, wenden Sie sich bitte an Ihre örtlichen Verwaltungsbehörden, Ihren Abfallentsorgungsdienstleister oder an die Verkaufseinrichtung, in der Sie die Gegenstände gekauft haben.

Gemäß Landesvorschriften können wegen nicht ordnungsgemäßer Entsorgung dieses Abfalls Strafge­lder verhängt werden.



### **Für geschäftliche Nutzer in der Europäischen Union**

Wenn Sie elektrische oder elektronische Geräte entsorgen möchten, wenden Sie sich wegen genauerer Informationen bitte an Ihren Händler oder Lieferanten.

### **Informationen zur Entsorgung in Ländern außerhalb der Europäischen Union**

Diese Symbole gelten nur innerhalb der Europäischen Union. Wenn Sie solche Gegenstände entsorgen möchten, erfragen Sie bitte bei den örtlichen Behörden oder Ihrem Händler, welches die ordnungsgemäße Entsorgungsmethode ist.

### **Hinweis zum Batteriesymbol (unten zwei Symbolbeispiele):**

Dieses Symbol kann in Kombination mit einem chemischen Symbol verwendet werden. In diesem Fall erfüllt es die Anforderungen derjenigen Richtlinie, die für die betreffende Chemikalie erlassen wurde.

# Panasonic Corporation

Web Site : <http://panasonic.net/avc/projector/>