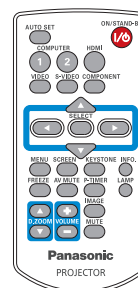
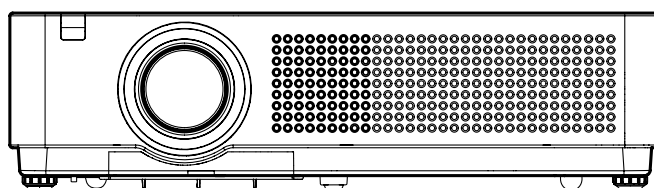


Manuel d'utilisation

Manuel des fonctions

Projecteur LCD Utilisation commerciale

N° De Modèle **PT-VX41E**



Merci d'avoir acheté ce produit Panasonic.

- Avant toute utilisation de cet appareil, veuillez lire les instructions attentivement et conservez ce mode d'emploi pour toute utilisation ultérieure.
- Avant d'utiliser votre projecteur, assurez-vous de lire la section « Avis important concernant la sécurité » (➡ pages 2 à 6).

Avis important concernant la sécurité !

AVERTISSEMENT : CET APPAREIL DOIT ETRE RELIE A LA MASSE.

AVERTISSEMENT : Afin d'éviter des dommages qui risquent de causer un incendie ou des chocs électriques, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.

Décret 3 d'information sur le bruit des machines. GSGV, 18 janvier 1991 : Le niveau de pression sonore à la hauteur de l'opérateur est inférieur ou égal à 70 dB (A) selon ISO 7779.

AVERTISSEMENT :

1. Débrancher l'appareil de sa prise secteur lorsque celui-ci n'est pas utilisé pendant une longue période.
2. Pour prévenir tout risque d'électrocution, ne retirez pas le capot. Cet appareil ne contient aucune pièce réparable par l'utilisateur. Confiez les réparations à un technicien qualifié.
3. Ne pas retirer la goupille de mise à la terre de la fiche d'alimentation. Cet appareil est équipé d'une fiche d'alimentation de type mise à la terre à trois broches. Cette fiche ne s'adapte que sur une prise de secteur de type mise à la terre. Il s'agit d'une caractéristique de sécurité. S'il n'est pas possible d'insérer la fiche dans la prise, contacter un électricien. Ne pas invalider le but de la mise à la terre.

MISE EN GARDE : Afin d'assurer une compatibilité totale et un fonctionnement sans failles, veuillez respecter les consignes d'utilisation de l'appareil, qui recommandent l'utilisation du cordon d'alimentation fourni et de câbles d'interface à blindage pour toutes les connexions à votre ordinateur ou périphériques. En cas d'utilisation du port série pour commander le projecteur depuis un PC, vous devrez utiliser un câble à interface série RS-232C en option avec noyau en ferrite. Tout changement ou modification non autorisé à cet équipement annule l'autorité de faire fonctionner cet appareil.



AVERTISSEMENT : DÉSACTIVEZ LA LAMPE UV AVANT D'OUVRIR LE CACHE DU LIVRE.

AVERTISSEMENT : POUR RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CE PRODUIT À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

AVERTISSEMENT : RISQUE D'ÉLECTROCUTION, NE PAS OUVRIR.



L'éclair avec un symbole fléché se trouvant dans un triangle équilatéral est destiné à alerter l'utilisateur de la présence d'un « voltage dangereux » non isolé au sein du produit qui pourrait être d'une magnitude suffisante pour constituer un risque de décharge électrique sur une personne.



Le point d'exclamation se trouvant dans un triangle équilatéral destiné à alerter l'utilisateur de la présence de consignes de maintenance (entretien) et d'utilisation importantes dans la documentation accompagnant le produit.

AVERTISSEMENT :

■ ALIMENTATION

La prise de courant ou le disjoncteur doivent être installés à proximité de l'appareil et doivent être d'accès facile en cas de problèmes. Si les problèmes suivants surviennent, coupez immédiatement l'alimentation électrique.

Si l'on continue d'utiliser le projecteur dans ces conditions, cela peut entraîner un incendie ou des chocs électriques.

- Si des objets étrangers ou de l'eau pénètrent dans le projecteur, couper immédiatement l'alimentation électrique.
- Si le projecteur tombe ou si le cabinet est cassé, couper l'alimentation électrique.
- Si l'on remarque une émission de fumée, d'odeurs suspectes ou de bruits provenant du projecteur, couper l'alimentation électrique.

Veuillez contacter un centre technique agréé pour des réparations et ne pas tenter de réparer le projecteur vous-même.

Pendant un orage, ne pas toucher le projecteur ou le câble.

Il y a risque d'électrocution.

Faire attention à ne pas endommager le cordon d'alimentation.

Si le cordon d'alimentation est endommagé, cela peut entraîner un incendie et des chocs électriques.

- Ne pas endommager le cordon d'alimentation, ne pas le modifier, ne pas le placer sous des objets lourds, ne pas le chauffer, ne pas le placer près d'objets chauffants, ne pas le tordre, ne pas le plier ou le tirer excessivement et ne pas le rouler en boule.

Si le cordon d'alimentation est endommagé, le faire réparer par un centre technique agréé.

Insérez la prise d'alimentation fermement dans la prise de courant.

Si la fiche n'est pas complètement insérée, cela peut entraîner des chocs électriques ou la faire surchauffer.

- Ne pas utiliser un câble électrique autre que celui fourni.
- Ne pas utiliser le cordon électrique pour d'autres appareils électriques.
- Si la fiche est endommagée ou la plaque de la prise desserrée, celles-ci ne doivent pas être utilisées.

Nettoyer la prise d'alimentation régulièrement afin d'éviter toute accumulation de poussière.

Le fait de ne pas respecter ces consignes peut entraîner un incendie.

- Si de la poussière s'accumule sur la fiche du cordon d'alimentation, l'humidité peut endommager l'isolant.
- Si le projecteur n'est pas utilisé pendant une période prolongée, débrancher la fiche du cordon d'alimentation de la prise de courant.

Débrancher la fiche du cordon d'alimentation de la prise de courant et l'essuyer régulièrement avec un tissu sec.

Ne pas manipuler la prise d'alimentation avec les mains mouillées.

Cela peut entraîner des chocs électriques.

Ne pas surcharger la prise murale.

Si l'alimentation est surchargée (par exemple, par l'utilisation de trop d'adaptateurs), cela risque de faire surchauffer le projecteur et peut entraîner un incendie.

■ LORS DE L'UTILISATION/INSTALLATION

Ne pas placer de récipient contenant du liquide sur le projecteur.

Si de l'eau se renverse sur le projecteur ou pénètre dans celui-ci, il y aura risque d'incendie ou d'électrocution.

Si de l'eau entre à l'intérieur du projecteur, entrer en contact avec un centre technique agréé.

Ne pas placer le projecteur sur des matériaux comme un tapis ou du tissu éponge.

Cela peut provoquer une surchauffe du projecteur, pouvant entraîner des brûlures, un incendie ou endommager le projecteur.

Endroits humides ou poussiéreux ou dans des endroits où le projecteur peut entrer en contact avec des fumées grasses ou de la vapeur.

L'utilisation du projecteur dans de telles conditions peut causer un incendie, des chocs électriques ou une détérioration du boîtier en plastique. Une détérioration du plastique risquerait en effet d'entraîner une chute du projecteur en cas d'installation au plafond.

Ne pas installer ce projecteur dans un endroit qui n'est pas assez résistant pour supporter le poids du projecteur ou sur une surface en pente ou instable.

Cela peut faire tomber le projecteur ou le faire basculer, ce qui peut entraîner des dommages ou des blessures.

Ne pas placer un autre projecteur ou d'autres objets lourds sur le projecteur.

Cela peut déséquilibrer le projecteur et le faire tomber, ce qui peut entraîner des dommages ou des blessures. Le projecteur sera endommagé ou déformé.

Avis important concernant la sécurité !

AVERTISSEMENT :

Toute installation (tel que le support au plafond) doit être effectuée uniquement par un technicien qualifié. Si l'installation n'est pas faite correctement, cela peut entraîner des blessures ou des accidents, comme des chocs électriques.

- N'utilisez aucun support autre que le support au plafond agréé.
- Veillez à utiliser le câble fourni avec la base de fixation du projecteur en plafond à titre de mesure de sécurité supplémentaire afin d'éviter la chute du projecteur. (À installer dans un endroit différent du support au plafond.)

Ne pas obstruer les orifices d'entrée et de sortie d'air.

Cela risque de faire surchauffer le projecteur, et causer un incendie ou endommager le projecteur.

- Ne placez pas le projecteur dans des endroits étroits et mal ventilés.
- Ne pas placer le projecteur sur du tissu ou du papier, ces matériaux peuvent être aspirés dans l'orifice d'entrée d'air.

Ne pas placer les mains ou autres objets près de l'orifice de sortie d'air.

Cela peut entraîner des brûlures ou abîmer vos mains ou d'autres objets.

- De l'air chaud sort par l'orifice de sortie d'air. Ne pas placer les mains ou le visage ou des objets incapables de supporter la chaleur près de l'orifice de sortie d'air.

Ne pas exposer vos yeux et votre peau aux faisceaux lumineux émis depuis l'objectif du projecteur lors de son utilisation.

Cela peut entraîner des brûlures ou une perte de la vue.

- Une lumière intense est émise par l'objectif du projecteur. Ne pas exposer vos yeux ou vos mains directement à cette lumière.
- Veiller particulièrement à ce que les enfants ne regardent pas dans l'objectif. En outre, éteindre le projecteur et le débrancher si vous vous en éloignez.

Ne pas insérer d'objets étrangers dans le projecteur.

Cela peut entraîner un incendie ou des chocs électriques.

- Ne pas insérer d'objets métalliques ou inflammables dans le projecteur ou les faire tomber dessus.

Ne jamais entreprendre de modification quelconque ou le démontage du projecteur.

Des hautes tensions peuvent entraîner un incendie ou des chocs électriques.

- Pour toute inspection, réglage ou réparation, s'adresser à un centre technique agréé.

Ne pas projeter une image avec l'objectif fourni installé.

Cela peut entraîner un incendie ou des chocs électriques.

Veiller à ce qu'aucun objet métallique, objet inflammable ni liquide n'entre à l'intérieur du projecteur. Veiller à ce que le projecteur ne prenne pas l'humidité.

Cela peut entraîner un court-circuit ou une surchauffe et peut causer un incendie, un choc électrique ou endommager le projecteur.

- Ne pas placer de récipients contenant du liquide ou des objets métalliques à proximité du projecteur.
- Si du liquide entre à l'intérieur du projecteur, entrez en contact avec votre revendeur.
- Faire particulièrement attention aux enfants.

Utiliser le support au plafond indiqué par Panasonic.

Un support au plafond défectueux peut entraîner des risques de chute.

- Installer le câble de sûreté sur le support au plafond pour éviter la chute du projecteur.

AVERTISSEMENT :

■ ACCESSOIRES

Ne pas utiliser ou manipuler les piles de manière inappropriée, se référer à ce qui suit.

Sinon, cela peut entraîner des brûlures, les piles risquent de fuir, de surchauffer, d'exploser ou de prendre feu.

- Utilisez des piles AAA/R03 ou AAA/LR03
- Utilisez uniquement les piles spécifiées.
- Ne pas démonter des piles à anode sèche.
- Ne pas chauffer les piles ou ne pas les mettre dans de l'eau ou au feu.
- Veiller à ce que les bornes + et - des piles n'entrent pas en contact avec des objets métalliques tels que colliers ou épingles à cheveux.
- Ne pas ranger les piles avec des objets métalliques.
- Ranger les piles dans un sac en plastique, et ne pas les ranger à proximité d'objets métalliques.
- Lorsqu'on insère les piles, veiller à ce que les polarités (+ et -) soient bien respectées.
- Ne pas utiliser une pile neuve avec une ancienne, ni mélanger différents types de piles.
- Ne pas utiliser des piles dont le revêtement externe s'écaille ou a été retiré.
- Retirer les piles usées de la télécommande au plus vite.
- Isoler la pile à l'aide d'un ruban ou autre matériau similaire avant de la mettre au rebut.

Ne pas laisser les enfants manipuler les piles (types AAA/R03 ou AAA/LR03).

- La pile peut entraîner des blessures corporelles si elle est avalée.
- Si elle est avalée, consulter un médecin immédiatement.

Si le fluide de la pile fuit, ne pas le toucher à mains nues et prendre les mesures suivantes le cas échéant.

- Si du fluide de pile touche votre peau ou un vêtement, cela peut entraîner une inflammation cutanée ou des blessures. Rincer à l'eau claire et consulter un médecin immédiatement.
- Si du fluide de pile entre en contact avec vos yeux, cela peut entraîner une perte de la vue. Dans ce cas, ne pas se frotter les yeux. Rincer à l'eau claire et consulter un médecin immédiatement.

Ne pas démonter la lampe.

Si la lampe se casse, cela risque d'entraîner des blessures.

Remplacement de la lampe

La lampe a une pression interne élevée. Si elle est manipulée incorrectement, une explosion et de graves blessures ou des accidents peuvent s'ensuivre.

- La lampe peut facilement exploser si elle est heurtée contre des objets durs ou si on la laisse tomber.
- Avant de remplacer la lampe, veiller à débrancher la fiche du cordon d'alimentation de la prise de courant. Il y a risque d'électrocution ou d'explosion.
- Lors du remplacement de la lampe, mettre le projecteur hors tension et laisser la lampe refroidir pendant au moins 45 minutes avant de la manipuler, sinon il y a des risques de brûlures.

Ne pas laisser des enfants ou des animaux domestiques toucher la télécommande.

- Après avoir utilisé la télécommande, la ranger hors de portée des enfants ou des animaux domestiques.

Ne pas utiliser le cordon d'alimentation fourni avec un autre appareil que ce projecteur.

- L'utilisation du cordon d'alimentation fourni avec d'autres appareils que ce projecteur peut entraîner un court-circuit ou une surchauffe et causer un choc électrique ou un incendie.

Retirer les piles épuisées de la télécommande au plus vite.

- Laisser les piles dans la télécommande peut entraîner la fuite du fluide des piles, une surchauffe ou l'explosion des piles.

MISE EN GARDE :

■ ALIMENTATION

Lors du débranchement du cordon d'alimentation, assurez-vous de tenir la prise et le connecteur d'alimentation.

Si vous tirez sur le cordon d'alimentation lui-même, il sera endommagé et cela peut causer un incendie, des courts-circuits ou des chocs électriques sérieux.

Si vous n'utilisez pas le projecteur pendant une longue période de temps, débrancher la fiche du cordon d'alimentation de la prise de courant et retirer les piles de la télécommande.

Débrancher la fiche du cordon d'alimentation de la prise de courant avant d'effectuer tout nettoyage ou remplacement de l'unité.

Sinon cela peut causer des chocs électriques.

Avis important concernant la sécurité !

MISE EN GARDE :

■ LORS DE L'UTILISATION/INSTALLATION

Ne pas peser de tout son poids sur ce projecteur.

Vous risquez de tomber ou le projecteur peut casser ce qui peut causer des blessures.

- Veiller tout particulièrement à ce que les enfants ne se tiennent pas debout ou ne s'asseyent pas sur le projecteur.

Ne pas utiliser le projecteur dans des lieux extrêmement chauds.

Cela peut entraîner la détérioration du boîtier externe ou des composants internes ou un incendie.

- Soyez particulièrement vigilant(e) dans des lieux exposés à la lumière solaire directe ou à proximité d'un four.

Débrancher toujours tous les câbles avant de déplacer le projecteur.

Le fait de déplacer le projecteur avec des câbles branchés peut endommager les câbles, ce qui pourrait causer un incendie ou des chocs électriques.

Jamais prise casque et les écouteurs dans AUDIO OUT.

Une pression sonore trop élevée exercée par des écouteurs et des casques peut entraîner une perte auditive.

■ ACCESSOIRES

Ne pas utiliser l'ancienne lampe.

Cela risque d'entraîner une explosion de la lampe.

Si la lampe s'est cassée, ventiler immédiatement la pièce. Ne pas toucher ni approcher le visage des morceaux cassés.

Le non respect de cette consigne peut entraîner l'absorption du gaz par l'utilisateur. Ce gaz se dégage lorsque la lampe est cassée et il contient presque autant de mercure qu'une lampe fluorescente, de plus les morceaux cassés peuvent provoquer des blessures.

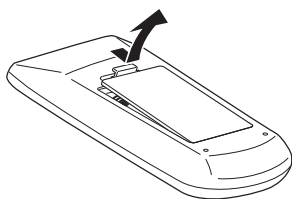
- Si vous pensez avoir inhalé du gaz ou que du gaz a pénétré dans votre bouche ou dans vos yeux, contactez un médecin immédiatement.
- S'adresser au revendeur pour le remplacement de la lampe et l'inspection de l'intérieur du projecteur.



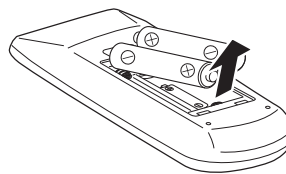
Pour retirer les piles

Piles de la télécommande

1. Appuyer sur le guide et soulever le couvercle.



2. Retirer les piles.



Marques commerciales

- HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.
 - PJLink™ est une marque déposée ou une appellation commerciale en attente de dépôt au Japon, aux États-Unis ou dans d'autres pays et régions.
 - Les autres noms, noms d'entreprises ou noms de produits utilisés dans ce manuel d'utilisation sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.
- Veuillez noter que le manuel d'utilisation ne contient pas les symboles ® et ™.

Illustrations de ce manuel d'utilisation

- Notez que les illustrations du projecteur et des écrans peuvent être différentes de celles que vous voyez réellement.

Références aux pages

- Dans ce manuel d'utilisation, les références aux pages sont indiquées comme suit : (➡ page 00).

Terminologie

- Dans ce manuel d'utilisation, l'accessoire « Télécommande sans fil » est indiquée ici par « Télécommande ».

Fonction Réglages auto

- ▶ Cette fonction permet la Recherche d'entrée, la Keystone automatique et le Réglage PC automatique en appuyant sur la touche <AUTO SETUP>.

Fonction Arrêt immédiat

- ▶ La fonction Arrêt immédiat vous permet de débrancher le cordon secteur de la prise murale ou de couper le courant même pendant la projection.

Connectivité améliorée

- ▶ L'inclusion d'une prise HDMI permet la prise en charge de fichiers vidéo de haute qualité et de fichiers audio HDMI.

Fonctions utiles pour les présentations

- ▶ La fonction de zoom numérique vous permet de focaliser votre attention sur des informations cruciales pendant une présentation.
- ▶ La fonction Micro et la sortie audio 10W vous permettent de faire une présentation sans équipement audio externe.

■ Étapes rapides

Pour plus de détails, consultez les pages correspondantes.

1. Configuration de votre projecteur. (➡ page 19)



2. Connexion à d'autres dispositifs. (➡ page 22)



3. Branchement du cordon d'alimentation. (➡ page 23)



4. Mise sous tension. (➡ page 25)



5. Sélection du signal d'entrée. (➡ page 28)



6. Réglage de l'image. (➡ page 28)

Informations importantes

Avis important concernant la sécurité ! ... 2

Sommaire 8

Précautions d'utilisation 10

Précautions lors du transport 10

Précautions lors de l'installation 10

Sécurité 11

Élimination 11

Précautions lors de l'utilisation 12

Accessoires 13

Accessoires en option 14

Préparation

Présentation de votre projecteur 15

Télécommande 15

Boîtier du projecteur 16

Panneau de commande 17

Prises arrière 17

Utilisation de la télécommande 18

Installation et retrait des piles 18

Configuration des numéros ID de télécommande 18

Mise en route

Installation 19

Méthode de projection 19

Pièces de suspension au plafond (en option) 19

Taille de l'écran et distance de projection 20

Réglage des pieds réglables avant 21

Connexions 22

Avant la connexion avec le projecteur 22

Exemple de branchement 22

Fonctionnement de base

Mise sous/hors tension 23

Branchement du cordon d'alimentation 23

Voyant POWER 24

Mise sous tension du projecteur 25

Saisir un code PIN 26

Mise hors tension du projecteur 27

Projection 28

Sélection de l'image 28

Ajustement de l'état de l'image 28

Opérations de base à l'aide de la télécommande 29

Fonction AUTO SET 29

Commutation du signal d'entrée 29

Touche SCREEN 29

Utilisation de la touche KEYSTONE 30

Touche INFO 30

Fonction ARRÊT SUR IMAGE 30

Fonction ARRÊT TEMPORAIRE AV 31

Touche P-TIMER 31

Touche LAMP 31

Touches D.ZOOM 31

Commande du volume du haut-parleur 31

Touche IMAGE 32

Touche MUTE 32

Réglages

Navigation dans le menu 33

Navigation dans le menu 33

Menu principal 34

Sous-menu 34

Menu Entrée 36

Ordinateur 1 : RGB/Component/RGB (Scart) 36

Ordinateur 2 : RGB 36

HDMI 36

Vidéo 36

S-vidéo 36

Réglage PC auto 38

Réglage PC auto 38

Réglage manuel de l'ordinateur 39

Synchro fine 39

Total de points 39

Horizontal 39

Vertical 39

Mode actuel 40

Clamp 40

Surface affich. horiz. 40

Surface affich. vert. 40

Reset 40

Effaçer 40

Mémoriser 40

Sélection image 41

Dynamique 41

Standard 41

Naturel 41

Cinéma 41

Tableau d'école (Vert) 41

Support de couleur 41

Image 1-4 41

Ajust. image 42

Contraste 42

Luminosité 42

Couleur 42

Teinte 42

Température de couleur	42	Information.....	56
Rouge	43	Affichage des informations relatives à la source d'entrée	56
Vert	43	Réseau.....	57
Bleu	43	Nom du projecteur	57
Netteté	43	Réglage réseau	57
Gamma.....	43	Contrôle réseau	58
Réducteur de bruit.....	43	État du réseau	58
Progressif	44	AMX D.D.	58
Reset	44	Réglages de réseau d'usine	58
Mémoriser	44	Connexions réseau	59
Écran	45	Opérations sur l'ordinateur	60
Normal	45	Accès depuis le navigateur Web	60
Pleine largeur	45		
Large (16 : 9).....	45		
Zoom	45		
Vrai	45		
Personnalisé.....	45		
Ajustement personnalisé	46		
Zoom digital +	46		
Zoom digital -	46		
Trapèze	46		
Plafond	47		
Arrière.....	47		
Reset	47		
Son.....	48		
Volume	48		
Supp. son	48		
Micro.....	48		
Réglage Micro	48		
Veille/Micro actif	48		
Réglages.....	49		
Langue	49		
Position du menu.....	49		
Réglages auto	49		
Fond	50		
Affichage	50		
Logo	50		
HDMI	51		
Connectique	51		
Extinction automatique	51		
Démarrage immédiat.....	52		
Mode veille	52		
Minuteur présentation.....	52		
Closed caption.....	53		
Puissance de la lampe	53		
Télécommande.....	53		
Sécurité	53		
Puissance ventilation	54		
Contrôle du ventilateur	54		
Contrôle retardement vidéo.....	55		
Compteur du filtre.....	55		
Economie de courant totale.....	55		
Historique des avertissements	55		
Réglages d'usine.....	55		
		Entretien.....	71
		Vogants LAMP REPLACE et WARNING... ..	71
		Résolution des problèmes indiqués	71
		Remplacement.....	72
		Avant le remplacement de pièces	72
		Entretien	72
		Remplacement de pièces.....	72
		Fixation du capuchon de lentille	76
		Dépannage	77
		Annexe	
		Informations techniques.....	79
		Protocole PJLink	79
		Commandes via le réseau local	80
		Prise série	82
		Autres prises	85
		Liste des signaux compatibles	86
		Spécifications	90
		Dimensions.....	92
		Protections de la suspension au plafond.....	92
		Index	93

Précautions d'utilisation

Précautions lors du transport

- Lors du transport du projecteur, le tenir fermement par le dessous et éviter de le soumettre à des vibrations ou des impacts trop forts. Cela peut endommager les éléments internes de l'appareil et causer des dysfonctionnements.
- Ne pas transporter le projecteur avec les pieds réglables sortis. Cela peut endommager les pieds réglables.

Précautions lors de l'installation

■ Ne pas utiliser le projecteur en extérieur.

- Le projecteur est prévue exclusivement pour une utilisation en intérieur.

■ Ne pas installer le projecteur dans les lieux suivants.

- Lieux sujets aux vibrations et aux impacts comme une voiture ou tout autre véhicule : Cela peut endommager les éléments internes de l'appareil et causer des dysfonctionnements.
- À proximité de la sortie d'air d'un climatiseur ou d'éclairages (lampes de studio, etc.) où les changements de température peuvent être brusques (Environnement de fonctionnement ➔ page 91) : Cela peut raccourcir la durée de vie de la lampe ou causer une déformation du boîtier externe ainsi que des dysfonctionnements.
- À proximité de lignes électriques à haute tension ou de moteurs : Cela peut interférer avec l'utilisation du projecteur.

■ Veiller à faire appel à un technicien spécialisé ou à votre fournisseur pour l'installation du projecteur au plafond.

Cette opération nécessite un support au plafond en option.

Modèle N° : ET-PKV100H (pour plafonds hauts), ET-PKV100S (pour plafonds bas),
ET-PKV100B (Base de montage du projecteur).

■ Si vous utilisez le projecteur à une altitude dépassant 1 200 m, veillez à régler [Contrôle du ventilateur] sur [Off].

Ne pas respecter cette consigne peut raccourcir la durée de vie des éléments internes et causer des dysfonctionnements.

■ Si vous utilisez le projecteur à une altitude dépassant 1 200 m mais inférieure à 2 000 m, veillez à régler [Contrôle du ventilateur] sur [On 1].

Ne pas respecter cette consigne peut raccourcir la durée de vie des éléments internes et causer des dysfonctionnements.

■ Si vous utilisez le projecteur à une altitude dépassant 2 000 m mais inférieure à 2 700 m, veillez à régler [Contrôle du ventilateur] sur [On 2].

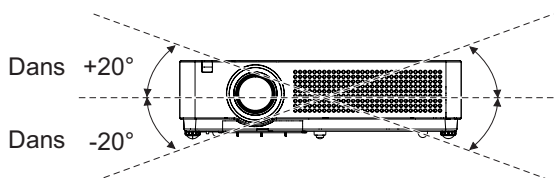
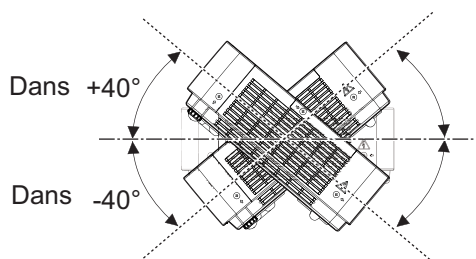
Ne pas respecter cette consigne peut raccourcir la durée de vie des éléments internes et causer des dysfonctionnements.

■ Ne pas installer le projecteur à une altitude supérieure à 2 700 m au-dessus du niveau de la mer.

Ne pas respecter cette consigne peut raccourcir la durée de vie des éléments internes et causer des dysfonctionnements.

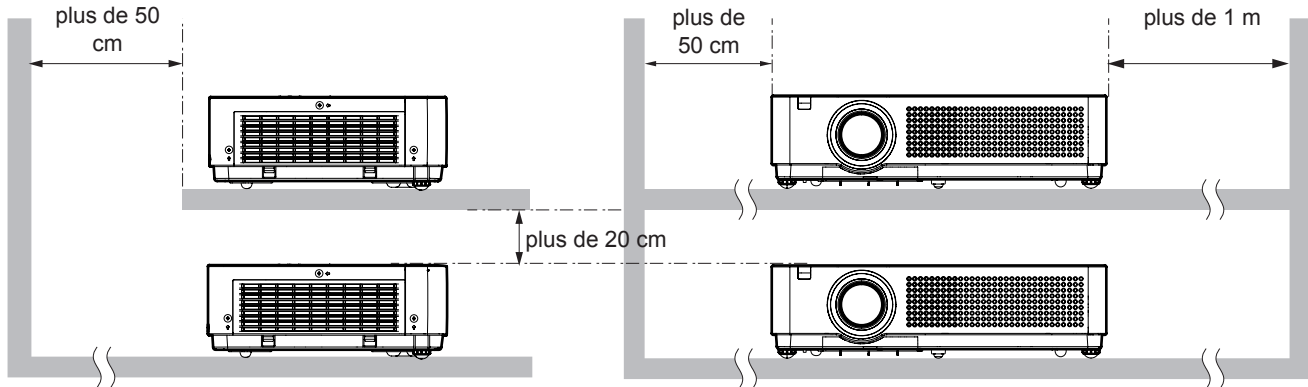
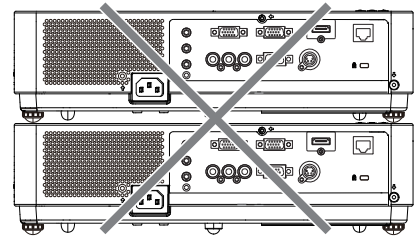
■ Ne pas incliner le projecteur et ne pas le placer sur l'un de ses côtés.

Ne pas incliner le corps du projecteur de plus d'environ ± 40 degrés par rapport à la verticale ou de ± 20 degrés par rapport à l'horizontale. Une inclinaison excessive peut réduire la durée de vie des composants.



Précautions lors de l'installation des projecteurs

- N'empilez pas les projecteurs.
- N'obstruez pas les orifices de ventilation (entrée et sortie) du projecteur.
- Évitez que l'air chaud et froid des systèmes de climatisation ne souffle directement sur les orifices de ventilation (entrée et sortie) du projecteur.



- Ne placez pas le projecteur dans un espace confiné. Si vous devez placer le projecteur dans un espace restreint, prévoyez une climatisation et une ventilation supplémentaires. Si la ventilation est insuffisante, la chaleur persistante peut déclencher le circuit de protection du projecteur.

Sécurité

Respectez les mesures de sécurité lors de l'utilisation du projecteur pour prévenir les éventuels incidents suivants.

- Fuite d'informations personnelles via ce produit.
- Utilisation non autorisée de ce produit par un tiers malveillant.
- Prise de contrôle ou arrêt de ce produit par un tiers malveillant.

Instructions de sécurité (➔ pages 53, 70)

- Attribuez un mot de passe aussi difficile à deviner que possible.
- Modifiez fréquemment votre mot de passe.
- Panasonic ou ses entreprises affiliées ne vous demanderont jamais votre mot de passe. Ne révélez jamais votre mot de passe si vous recevez une telle demande.
- Le réseau de connexion doit être sécurisé par un pare-feu et autres.
- Définissez un mot de passe pour le contrôle web et limitez l'accès des utilisateurs.

Élimination

Lors de la mise au rebut du produit, demandez aux autorités compétentes la bonne méthode de mise au rebut à employer.

La lampe contient du mercure. Lors de la mise au rebut de la lampe usagée, demandez aux autorités compétentes sur la bonne méthode à employer pour la mise au rebut de l'unité.

Mettez au rebut les piles usagées selon les directives ou réglementations locales.

Précautions d'utilisation

Précautions lors de l'utilisation

■ Comment obtenir la meilleure qualité d'image

- Fermez les rideaux ou les volets de toutes les fenêtres et éteignez les lampes fluorescentes voisines de l'écran afin que la lumière extérieure ou la lumière des lampes intérieures ne l'éclaire pas.
- En fonction du lieu d'utilisation du projecteur, l'air chauffé d'un orifice de sortie ou d'air chaud ou froid d'un climatiseur peut créer un effet d'oscillation sur l'écran.
Évitez l'utilisation dans des lieux où la sortie ou les flux d'air du projecteur, d'autres appareils et de climatiseurs passent entre le projecteur et l'écran.
- L'objectif du projecteur est affecté par la chaleur de la source lumineuse. C'est pourquoi la mise au point reste instable juste après la mise sous tension. La mise au point est stable après avoir projeté une image pendant au moins 30 minutes.

■ Ne pas toucher la surface de l'objectif du projecteur à main nue.

Si la surface de l'objectif présente des traces de doigt ou autres, celles-ci sont agrandies et projetées à l'écran.

■ Moniteur LCD

L'unité d'affichage de ce projecteur se compose de trois moniteurs LCD. Bien qu'un moniteur LCD soit un produit technologique de haute précision, certains pixels peuvent manquer ou être toujours allumés sur l'image projetée. Veuillez noter que ceci n'est pas un dysfonctionnement.

L'affichage prolongé d'une image fixe peut créer une image rémanente sur les moniteurs LCD. Si cela se produit, affichez un écran blanc dans la mire de test pendant au moins une heure.

■ Composants optiques

Utiliser le projecteur dans un environnement à haute température, très exposé à la poussière ou à la fumée de cigarette raccourcira la durée de vie des composants optiques, comme le moniteur LCD et la plaque polarisante, et peut imposer leur remplacement après moins d'un an d'utilisation. Pour plus de détails, consultez votre revendeur.

■ Lampe

La source lumineuse du projecteur est une lampe au mercure sous haute pression.

Les caractéristiques d'une lampe au mercure sous haute pression sont les suivantes.

- La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.
- La lampe peut exploser bruyamment et les chocs ou les éclats peuvent réduire sa durée de vie.
- La durée de vie de la lampe varie considérablement selon les spécificités individuelles et les conditions d'utilisation. En particulier, une utilisation continue pendant plus de 12 heures d'affilée ainsi que des mises sous/hors tension répétitives dégradent considérablement la lampe et affectent sa durée de vie.
- Dans de rares situations, la lampe peut exploser rapidement après la projection.
- Le risque d'explosion augmente si la lampe est utilisée au-delà de son cycle de remplacement. Assurez-vous de remplacer la lampe systématiquement. (« Quand remplacer la lampe » (► page 74))
- Si la lampe explose, le gaz contenu dans la lampe se libère sous forme de fumée.
- Il est recommandé de stocker des lampes de remplacement en cas de nécessité.
- Il est recommandé de faire appel à un technicien autorisé ou à votre revendeur pour remplacer la lampe.

En accord avec la directive 2004/108/EC, article 9(2)

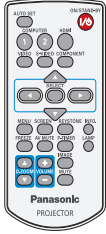
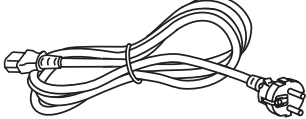
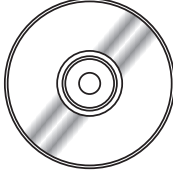
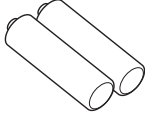
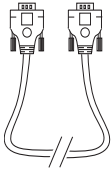
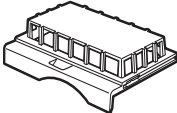
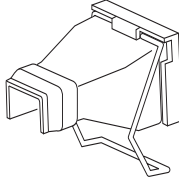
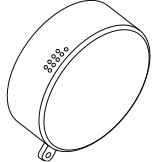
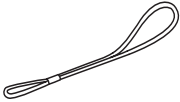

Centre d'essais Panasonic

Panasonic Service Europe, une division de Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R. Allemagne

Accessoires

Vérifiez que tous les accessoires ci-dessous sont inclus avec votre projecteur. Les nombres entre parenthèses () indiquent le nombre d'accessoires.

Télécommande (x1) (6451048738)	Cordon d'alimentation (x1) (6103580203)	CD-ROM (x1) (6103609515)	Piles (types AAA/R03 ou AAA/LR03) (x2)
			 (pour la télécommande)
Câble de signal RVB (x1) (6103580425)	Couvercle de filtre (x1) (6103568881)	Support de cordon secteur (x1) (6103573700) (6103573694)	Bouchon d'objectif (x1) (6103527222)
			 (Joint au projecteur au moment de l'achat.)
Cordelette (x1) (6103430249)	Sacoche de transport (x1) (6103581620)		
			

Attention

- Après avoir déballé le projecteur, jetez le capuchon du cordon d'alimentation et le matériau d'emballage de manière appropriée.
- En cas de perte d'accessoires, consultez votre revendeur.
- Les références des accessoires et des composants vendus séparément sont susceptibles d'être modifiés sans préavis.
- Entrez les petites pièces de manière appropriée et gardez-les à distance des jeunes enfants.

Précautions d'utilisation

■ Contenu du CD-ROM fourni

Le CD-ROM fourni contient les éléments suivants.

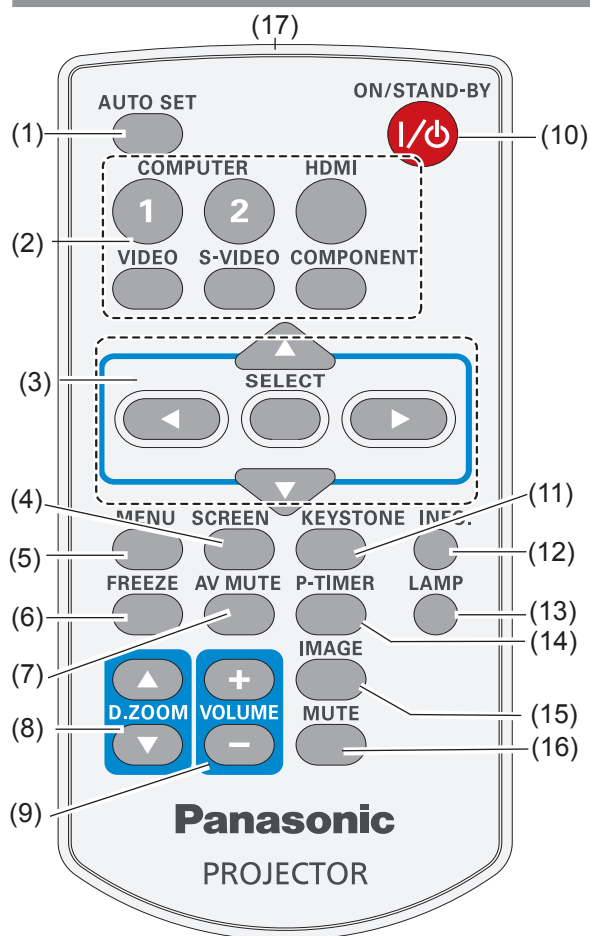
Instructions/Liste (PDF)	Logiciel
<ul style="list-style-type: none">● Manuel d'utilisation - Manuel des fonctions● Manuel d'utilisation Multi Projector Monitoring & Control Software 2.6● Manuel d'utilisation Logo Transfer Software 2.0● Liste des modèles de projecteurs compatibles<ul style="list-style-type: none">• Voici une liste des projecteurs compatibles avec le logiciel (référez-vous à la colonne de droite), et leurs restrictions.	<ul style="list-style-type: none">● Multi Projector Monitoring & Control Software 2.6 (Windows)<ul style="list-style-type: none">• Ce logiciel permet de surveiller et de commander plusieurs projecteurs connectés au réseau local.● Logo Transfer Software 2.0 (Windows)<ul style="list-style-type: none">• Grâce à ce logiciel il est possible de transférer les images originales que vous avez créées, comme des logos d'entreprise, pour les afficher lorsque la projection commence sur le projecteur.

Accessoires en option

Options	N° de modèle
Suspension de plafond	ET-PKV100H (pour plafonds hauts), ET-PKV100S (pour plafonds bas)
Base de montage du projecteur	ET-PKV100B
Lampe de rechange	ET-LAV100
Remplacement du filtre	ET-RFV100

Présentation de votre projecteur

Télécommande



- (1) **Touche <AUTO SET>**
Paramétrer les réglages automatiques dans le menu des réglages. (➔page 49)
- (2) **Touches de sélection des entrées : <COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI>, <VIDEO>, <S-VIDEO>, <COMPONENT>.**
Ces touches permettent de sélectionner le signal d'entrée. (➔page 29)
- (3) **Touches ▲ ▼ ◀ ▶, touche <SELECT>**
Parcours de l'écran MENU. (➔page 33)
- (4) **Touche <SCREEN>**
Sélectionne un mode d'écran. (➔page 45)
- (5) **Touche <MENU>**
Elle ouvre ou ferme le menu à l'écran. (➔page 33)
- (6) **Touche <FREEZE>**
Suspend temporairement l'image projetée et le son. (➔page 30)
- (7) **Touche <AV MUTE>**
Éteint momentanément l'image sur l'écran. (➔page 31)
- (8) **Touches <D.ZOOM ▲ ▼>**
Zoom avant et arrière sur les images.
- (9) **Touches <VOLUME +/->**
Elle ajustent le volume du haut-parleur. (➔page 31)

- (10) **Touche <ON/STAND-BY>**
Elle allume ou éteint le projecteur. (➔page 25)
- (11) **Touche <KEystone>**
Elle corrige la déformation en trapèze. (➔page 30)
- (12) **<INFO.> Touche**
Appel de la fonction d'information. (➔page 30)
- (13) **Touche <LAMP>**
Sélectionne un mode de lampe. (➔page 31)
- (14) **Touche <P-TIMER>**
Actionne la fonction « Minuteur présentation ». (➔page 31)
- (15) **Touche <IMAGE>**
Sélection du mode d'image. (➔page 32)
- (16) **Touche <MUTE>**
Coupe le son. (➔page 32)
- (17) **Émetteur du signal de la télécommande**

Attention

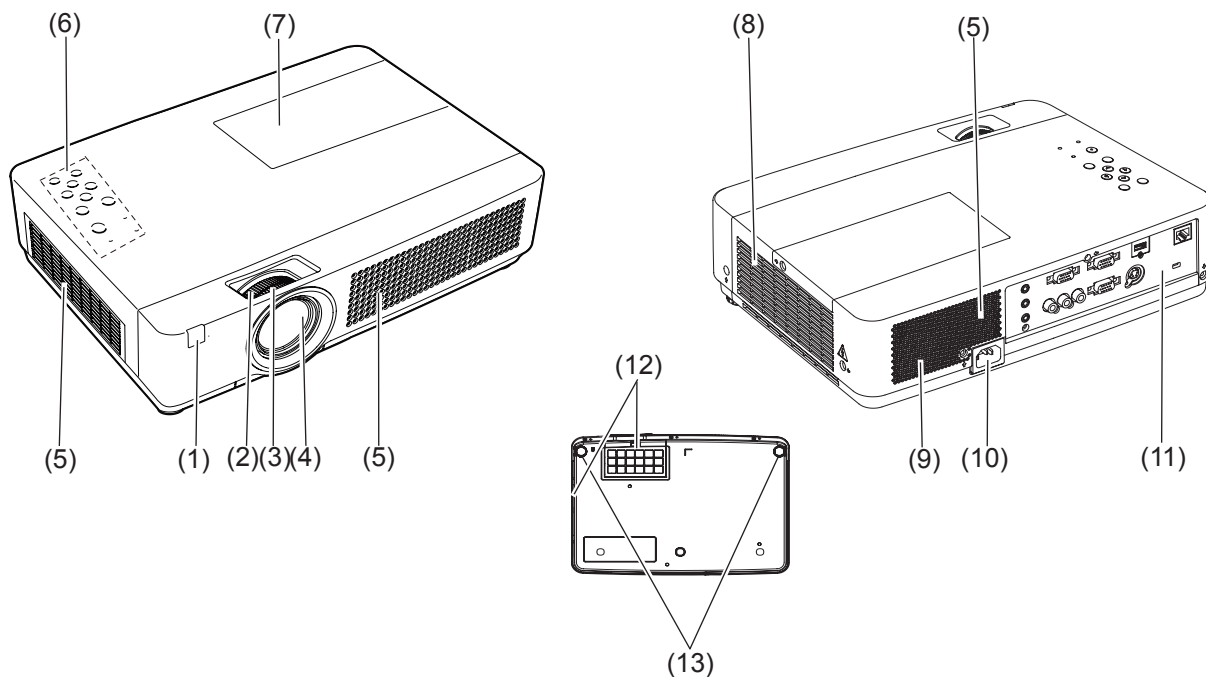
- Ne pas faire tomber la télécommande.
- Éviter le contact avec des liquides.
- Ne jamais tenter de modifier ou de démonter la télécommande.

Remarque

- Vous pouvez utiliser la télécommande à une distance d'environ 5 m si vous la pointez directement sur le récepteur du signal de télécommande. La télécommande peut fonctionner jusqu'à des angles de $\pm 30^\circ$ verticalement et $\pm 30^\circ$ horizontalement, cependant la plage de commande effective peut être réduite.
- La présence d'obstacles entre la télécommande et le récepteur du signal de télécommande risque d'entraver le bon fonctionnement de la télécommande.
- Vous pouvez commander le projecteur en reflétant le signal de la télécommande sur l'écran. La portée d'utilisation peut varier à cause de la perte de lumière due aux propriétés de l'écran.
- Lorsque le récepteur du signal de télécommande est éclairé par une lumière fluorescente ou une autre source de lumière forte, le projecteur peut devenir inactif. Placez le projecteur aussi loin de la source de lumière que possible.

Présentation de votre projecteur

Boîtier du projecteur



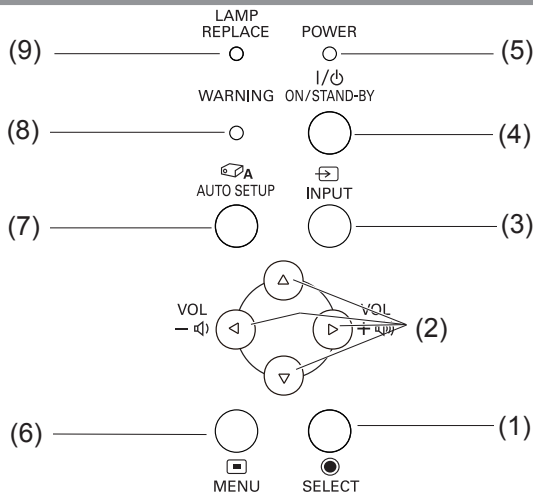
- (1) **Récepteur de télécommande**
- (2) **Bague de zoom**
Réglage du zoom.
- (3) **Bague de mise au point**
Réglage de la mise au point.
- (4) **Objectif de projection**
- (5) **Orifice d'entrée d'air**
- (6) **Panneau de commande et Vogants (➔page 17)**
- (7) **Couvercle de la lampe (➔page 75)**
La lampe se trouve à l'intérieur.
- (8) **Orifice de sortie d'air**
 - L'air chaud est expulsé par cette ouverture. Ne placez pas d'objets sensibles à la chaleur à proximité de ce côté.
- (9) **Haut-parleur**
- (10) **AC IN**
- (11) **Prises (➔page 17)**
- (12) **Couvercle de filtre à air (➔page 72)**
- (13) **Pieds réglables**
Réglage de l'angle de projection.

ATTENTION :

- **Ne placez pas les mains ou d'autres objets près de l'orifice de sortie d'air.**
- Gardez les mains et le visage à distance.
- N'insérez pas votre doigt.
- Maintenez à distance les objets sensibles à la chaleur.

L'air chaud qui sort de l'orifice de sortie d'air peut brûler ou endommager les parties externes.

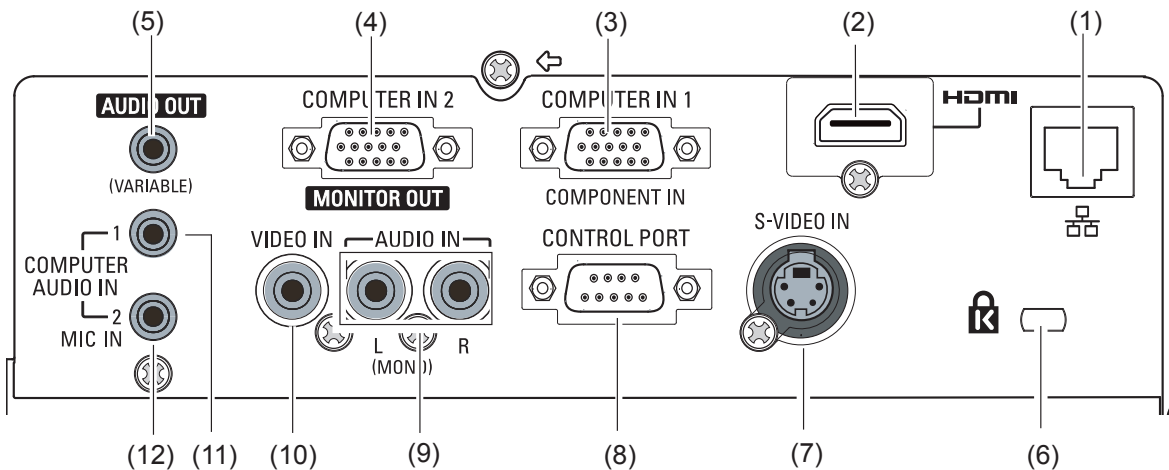
Panneau de commande



- (1) **Touche <SELECT>**
Exécute l'élément sélectionné.
- (2) **Touches ▲▼◀▶ (VOL +/-)**
Navigation dans l'écran MENU.

- Régler le niveau du volume avec les boutons < VOL +/->. (➔ page 31)
- (3) **Touche <INPUT>**
Sélection du signal d'entrée. (➔ page 28)
- (4) **Touche <ON/STAND-BY>**
Allume ou éteint le projecteur.
- (5) **Voyant <POWER>**
Indication de l'état de l'alimentation électrique.
- (6) **Touche <MENU>**
Affiche l'écran MENU. (➔ page 33)
- (7) **Touche <AUTO SETUP>**
Paramétrer les réglages automatiques dans le menu des réglages.
- (8) **Voyant <WARNING>**
Signale un état anormal du projecteur.
- (9) **Voyant <LAMP REPLACE>**
S'allume en jaune quand la durée de vie de la lampe est atteinte.

Prises arrière



- (1) **LAN**
Branchement d'un câble de réseau local pour une connexion en réseau.
- (2) **HDMI**
Branchement des signaux d'entrée HDMI.
- (3) **COMPUTER IN 1/COMPONENT IN**
Branchement des signaux d'entrée COMPUTER IN 1/COMPONENT IN.
- (4) **COMPUTER IN 2/MONITOR OUT**
Branchement aux signaux d'entrée COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT ou sortie des signaux RGB analogiques entrés dans le projecteur.
- (5) **AUDIO OUT (VARIABLE)**
Émet les signaux audio reçus par le projecteur.
- (6) **Fente de sécurité**
Attachez le verrou antivol, fabriqué par Kensington, pour protéger votre projecteur. Compatible avec le système de sécurité Kensington MicroSaver.
- (7) **S-VIDEO IN**
Branchement des signaux d'entrée S-VIDEO.
- (8) **CONTROL PORT**
Branchement à un ordinateur via un câble RS-232C.
- (9) **AUDIO IN**
Branchement de signaux d'entrée audio. AUDIO IN comporte des prises gauche et droite (L et R). Pour un signal audio mono (une seule prise jack audio), connectez-le à la prise jack L (MONO).
- (10) **VIDEO IN**
Branchement de signaux d'entrée VIDEO.
- (11) **COMPUTER AUDIO IN 1**
Branchement de signaux d'entrée audio.
- (12) **COMPUTER AUDIO IN 2 (MIC IN)**
Branchement de signaux d'entrée audio. Ou branchez un micro à cette prise.

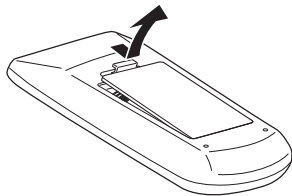
Attention

- Lorsqu'un câble réseau local est connecté directement au projecteur, la connexion réseau doit être réalisée en intérieur.

Utilisation de la télécommande

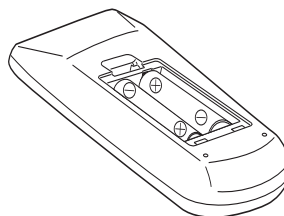
Installation et retrait des piles

1) Ouvrir le couvercle



2) Installer les piles et refermer le couvercle

(Insérer d'abord le côté -.)



- Retirer les piles dans l'ordre inverse de l'installation.

Configuration des numéros ID de télécommande

Lors de l'utilisation d'un système comportant plusieurs projecteurs, vous pouvez commander les projecteurs simultanément ou individuellement au moyen d'une seule télécommande si un ID unique est attribué à chaque projecteur.

Après avoir configuré le numéro ID du projecteur, configurer le même ID pour la télécommande.

Il y a 7 codes ID différents (Tous, Code 1 à Code 6), l'identificateur d'origine est [Tous].

■ Configuration du numéro ID

- 1) Tout en maintenant la touche <MENU> enfoncée, appuyez sur la touche <IMAGE>. Le nombre de pressions sur la touche <IMAGE> correspond au numéro du code ID souhaité.
- 2) Le nombre de pressions à exercer sur la touche <IMAGE> est défini ainsi :
Code 1 = une fois, code 2 = deux fois, code 3 = 3 fois, code 4 = 4 fois
Code 5 = 5 fois, code 6 = 6 fois.
- 3) Le code ID est changé lorsque la touche <MENU> est relâchée.

■ Réinitialisation du numéro ID

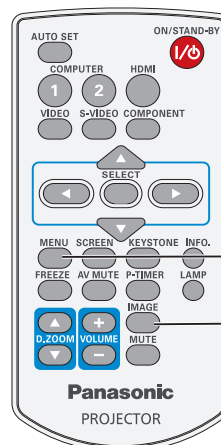
Le code ID est réinitialisé à [Tous] (par défaut) en appuyant sur la touche <MENU> et sur la touche <IMAGE> en même temps pendant au moins 5 secondes.

Attention

- Si la touche <IMAGE> est enfoncée 7 fois ou plus, le code ID ne peut pas être changé (l'opération est incorrecte).

Remarque

- Pour plus d'informations, reportez-vous à [Télécommande] dans le menu [Réglages] (➔ page 53).



Touche MENU

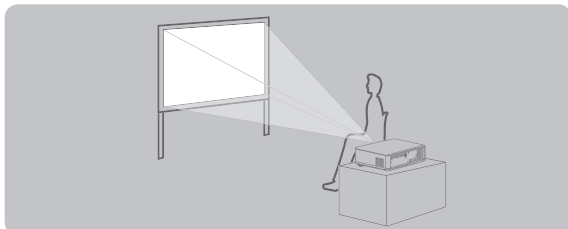
Touche IMAGE

Installation

Méthode de projection

Vous pouvez utiliser le projecteur en suivant l'une des 4 méthodes de projection suivantes. Sélection de la méthode souhaitée dans le projecteur.

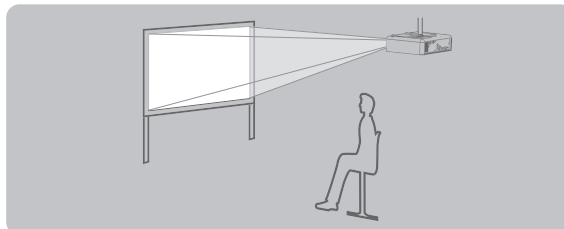
■ Pose sur un bureau/au sol et projection avant



Réglage du menu*1

Plafond	Off
Arrière	Off

■ Suspension au plafond et projection avant

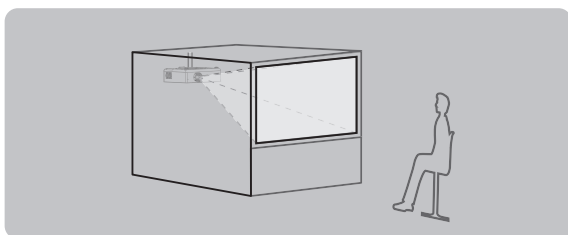


Réglage du menu*1

Plafond	On
Arrière	Off

■ Suspension au plafond et projection arrière

(Un écran transparent est nécessaire)

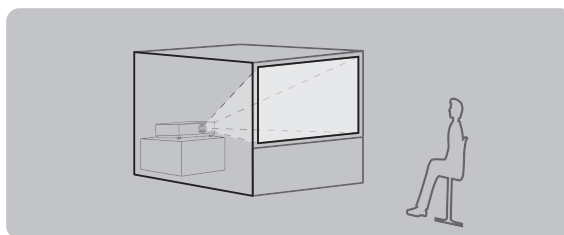


Réglage du menu*1

Plafond	On
Arrière	On

■ Pose sur un bureau/au sol et projection arrière

(Un écran transparent est nécessaire)



Réglage du menu*1

Plafond	Off
Arrière	On

*1 : Pour plus de détails sur le réglage du menu, reportez-vous au menu [Écran] → [Plafond] et [Arrière].
(➡ page 47)

Pièces de suspension au plafond (en option)

Vous pouvez installer le projecteur au plafond à l'aide de la suspension en option (ET-PKV100H : pour un plafond haut, ET-PKV100S : pour un plafond bas), et la base de montage du projecteur ET-PKV100B en option.

- Utilisez uniquement les suspensions spécifiées pour ce projecteur.
- Référez-vous au manuel d'installation de la suspension lorsque vous installez le support et le projecteur.

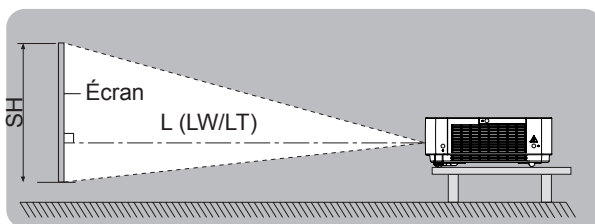
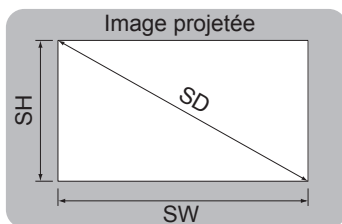
Attention

- Pour garantir la performance et la sécurité du projecteur, l'installation de la suspension doit être effectuée par votre revendeur ou un technicien qualifié.

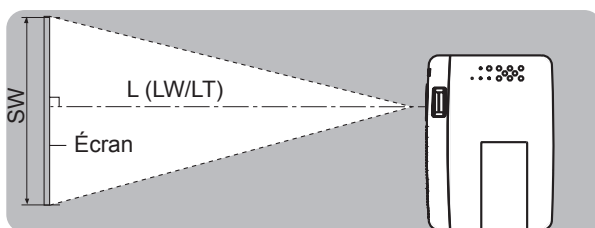
Installation

Taille de l'écran et distance de projection

Placez le projecteur en vous référant au schéma à droite et aux données de distance de projection. Vous pouvez ajuster la taille de l'affichage.



L (LW/LT) *1	Distance de projection (m)
SH	Hauteur de la zone de projection (m)
SW	Largeur de la zone de projection (m)
SD	Longueur de la diagonale de la zone de projection (m)



*1 : LW : Distance minimale
LT : Distance maximale

Attention

- Avant l'installation, veuillez lire la section « Précautions d'utilisation » (➔ pages 10 à 14)

Distance de projection

(Toutes les mesures ci-dessous sont approximatives et peuvent varier légèrement par rapport aux mesures réelles.)

Taille de la projection Diagonale de l'écran (SD)	Pour le format 4 : 3		Pour le format 16 : 9	
	Distance minimale (LW)	Distance maximale (LT)	Distance minimale (LW)	Distance maximale (LT)
1,02 m	1,4 m	1,7 m	1,5 m	1,8 m
1,27 m	1,7 m	2,1 m	1,9 m	2,3 m
1,52 m	2,1 m	2,5 m	2,3 m	2,8 m
1,78 m	2,5 m	3,0 m	2,7 m	3,2 m
2,03 m	2,8 m	3,4 m	3,1 m	3,7 m
2,29 m	3,2 m	3,8 m	3,5 m	4,1 m
2,54 m	3,5 m	4,2 m	3,8 m	4,6 m
3,05 m	4,2 m	5,1 m	4,6 m	5,5 m
3,81 m	5,3 m	6,4 m	5,8 m	6,9 m
5,08 m	7,1 m	8,5 m	7,7 m	9,2 m
6,35 m	8,8 m	10,6 m	9,6 m	11,6 m
7,62 m	10,6 m	12,7 m	11,6 m	13,0 m

Toute autre distance de projection peut être obtenue en fonction des dimensions de l'écran (m) en utilisant la formule de calcul suivante.

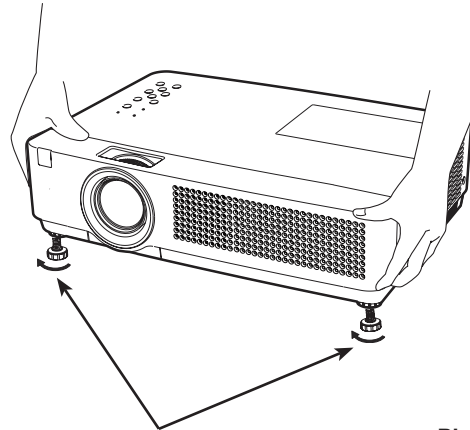
La distance est indiquée en mètres. (La distance calculée peut ne pas être exacte.)

Si les dimensions d'écran sont indiquées pour « SD ».

	Pour le format 4 : 3	Pour le format 16 : 9
Hauteur d'écran (SH)	= SD(m) × 0,6	= SD(m) × 0,490
Largeur d'écran (SW)	= SD(m) × 0,8	= SD(m) × 0,872
Distance minimale (LW)	= 1,3937 × SD(m) - 0,0240	= 1,5184 × SD(m) - 0,0240
Distance maximale (LT)	= 1,6732 × SD(m) - 0,0242	= 1,8229 × SD(m) - 0,0242

Réglage des pieds réglables avant

Les pieds réglables peuvent être prolongés en les tournant comme indiqués dans le schéma. Vous pouvez les rétracter en les tournant dans le sens opposé. (Vous pouvez régler l'angle de projection verticalement.)



Pieds réglables

Plage de réglage

Pieds réglables avant : 41,2 mm

Attention

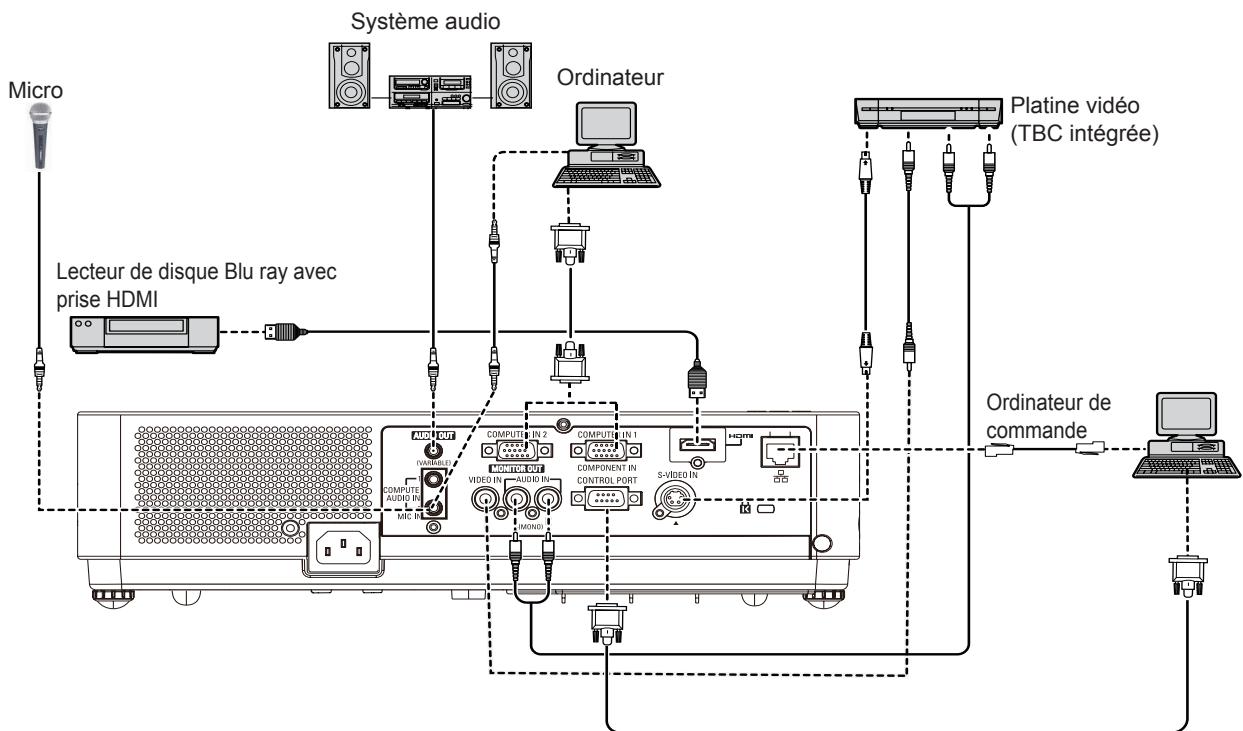
- De l'air chaud sort de l'orifice de sortie d'air lorsque la lampe est allumée. Ne touchez pas directement l'orifice de sortie d'air lorsque vous ajustez les pieds réglables avant.
- Si une distorsion en trapèze apparaît sur l'image projetée, utilisez la fonction « Correction du trapèze » du menu « Écran ». (➔ page 46)

Connexions

Avant la connexion avec le projecteur

- Lire attentivement le mode d'emploi de chaque périphérique avant d'entreprendre les connexions.
- Déconnecter l'interrupteur d'alimentation avant de connecter les câbles.
- Si aucun câble de connexion n'est fourni avec l'appareil, et qu'aucun câble en option ne permet sa connexion, vous devrez chercher vous-même un câble de connexion adapté à cet appareil.
- Les signaux vidéo trop instables peuvent faire vaciller ou onduler aléatoirement les images sur l'écran. Dans ce cas, un dispositif de correction de base temporelle (TBC) devra également être connecté.
- Le projecteur accepte les signaux suivants : VIDEO, S-VIDEO, RGB analogique (avec synchronisation TTL) et signal numérique.
- Certains modèles d'ordinateurs ne sont pas compatibles avec le projecteur.
- Si vous utilisez des câbles longs pour connecter chaque équipement au projecteur, il est possible que l'image ne soit pas affichée correctement à moins d'utiliser un compensateur.
- Pour en savoir plus sur les signaux vidéo reconnus par le projecteur, reportez-vous à la « Liste des signaux compatibles ». (➔ pages 86-89)

Exemple de branchement



Attention

- N'utilisez que des platines vidéo disposant d'un dispositif de correction de base temporelle intégré (TBC), ou utilisez un TBC entre le projecteur et la platine vidéo.
- Si la connexion envoie des signaux de salve non standard, l'image peut être déformée. Dans ce cas, connectez une TBC entre le projecteur et la platine vidéo.

Remarque

- Lors de l'utilisation d'un câble HDMI, vérifiez qu'il est conforme à la norme HDMI. L'utilisation d'un câble non conforme à la norme HDMI peut entraîner des problèmes comme une image tronquée ou qui ne s'affiche pas. Lors de la connexion du signal 1 080p à l'aide d'un câble HDMI, vérifiez que celui-ci est conforme au signal 1 080p.
- Ce projecteur ne reconnaît pas la liaison Viera (HDMI).
- Pour en savoir plus sur les signaux RGB pouvant être connectés à partir d'un PC, référez-vous à la « Liste des signaux compatibles ».
- Per i dettagli della comunicazione LAN cablata tra il proiettore e il computer, consultare [Rete] in questo manuale di istruzioni.

Mise sous/hors tension

Branchement du cordon d'alimentation

Veillez à insérer fermement le cordon d'alimentation dans son embase afin d'éviter qu'il ressorte.

■ Support de cordon secteur

Un support de cordon secteur est conçu pour empêcher le cordon secteur CA de se détacher du projecteur. Insérez correctement le cordon secteur dans son support comme illustré dans la figure (1) :

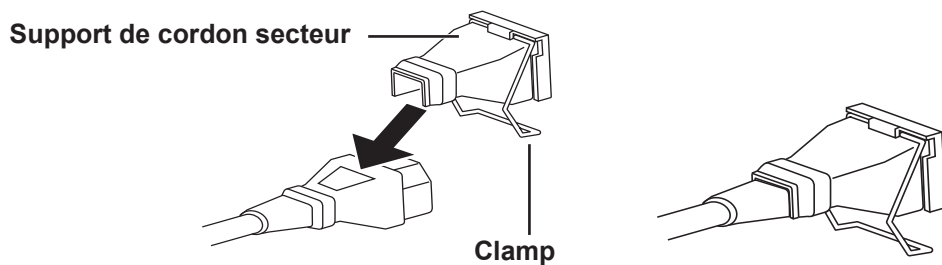


Figure (1)

■ Fixation

Fixez le cordon secteur avec son attache au projecteur en suivant les étapes suivantes.

- 1) Branchez le cordon secteur avec son support au projecteur comme illustré dans la figure (2).
- 2) Poussez vers le bas l'attache du support du cordon secteur pour le fixer au projecteur. Il est correctement fixé lorsque vous entendez un son « CLIC ». La figure (3) représente un branchement correct.

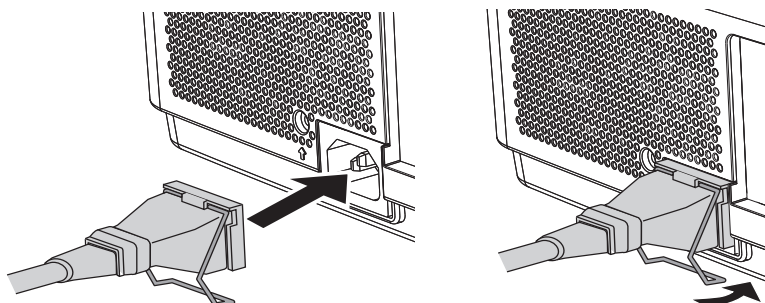


Figure (2)

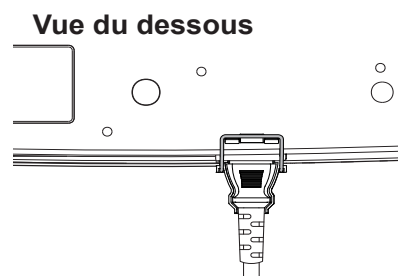
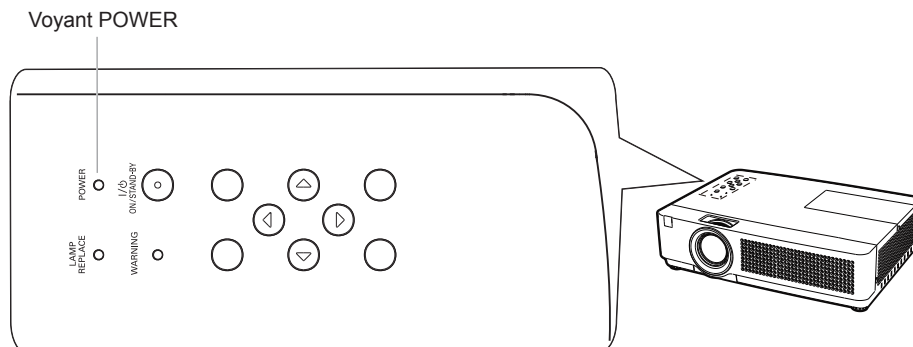


Figure (3)

Mise sous/hors tension

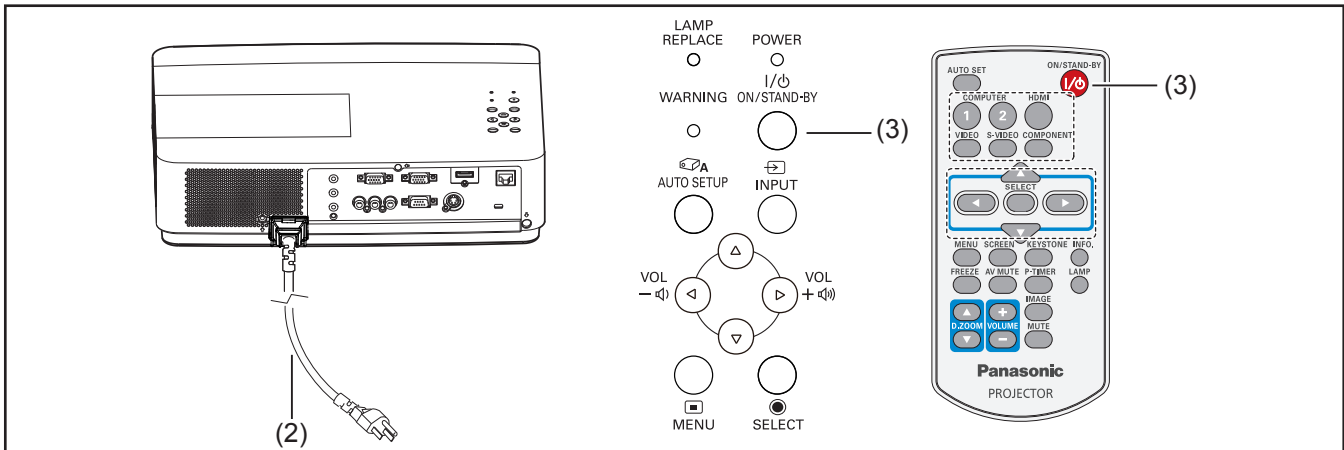
Voyant POWER

Le voyant d'alimentation vous informe de l'état de l'alimentation. Vérifiez l'état du voyant <POWER> avant d'utiliser le projecteur.



État du voyant		État
Éteint		Le cordon secteur est débranché.
ROUGE	Allumé	Le cordon secteur est branché. Le projecteur est en mode veille après le refroidissement n'est pas terminé.
	Clignotant	Le projecteur refroidit. Le projecteur ne peut pas être rallumé avant la fin du refroidissement et l'arrêt du clignotement du témoin <POWER>.
		La température à l'intérieur du projecteur est anormalement élevée et le projecteur se refroidit. Et le voyant <WARNING> clignote également rouge (➔ page 71). Le projecteur ne peut pas être rallumé avant le refroidissement complet et l'arrêt du clignotement du voyant <POWER>.
VERT	Allumé	Projection.
	Clignotant	Le projecteur est en veille par la fonction [Gestion courant]. La lampe de projection sera allumée si le signal d'entrée est restauré ou sur une pression d'un bouton du panneau de commande ou de la télécommande. (➔ page 51)

Mise sous tension du projecteur



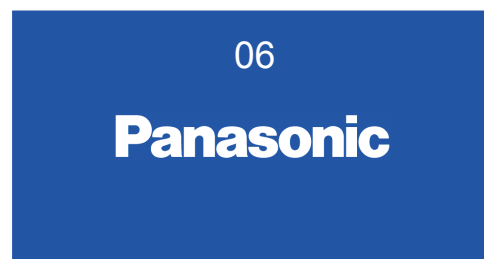
- 1) Effectuez tous les branchements de périphériques (ordinateur, magnétoscope, etc.) avant d'allumer le projecteur.
- 2) Branchez le cordon d'alimentation secteur du projecteur sur une prise secteur. Le voyant <POWER> s'allume en rouge. Ouvrez le capuchon de l'objectif.
- 3) Appuyez sur la touche <ON/STAND-BY> du panneau de commande ou de la télécommande. Le voyant <POWER> s'allume en vert et les ventilateurs démarrent. L'affichage de préparation apparaît à l'écran et le décompte commence.
- 4) Une fois le compte à rebours terminé, la source d'entrée sélectionnée en dernier et l'icône d'état d'alimentation de la lampe apparaissent sur l'écran.
- 5) En l'absence de signal d'entrée au démarrage du projecteur ou si le signal actuel n'est pas détecté lors de l'utilisation du projecteur, la fenêtre de sélection Vidéo/Ordinateur s'affiche à l'écran. Veuillez déplacer le pointeur sur la source d'entrée souhaitée en utilisant les touches ▲ ▼ et en appuyant sur la touche <SELECT>. Suivez ensuite les instructions de la fenêtre de l'assistant du signal d'entrée pour corriger le signal et la connexion.

Si le projecteur est protégé par un code PIN, la boîte de dialogue Entrée du code PIN apparaît. Saisissez le code PIN comme indiqué en page suivante.

Remarque

- Lorsque la fonction de [Sélection logo] est réglée sur [Off], le logo n'apparaît pas sur l'écran (➔ page 50).
- Lorsque [Arrêt cpte.à reb.] ou [Off] est sélectionné dans la fonction [Affichage], le compte à rebours n'apparaît pas sur l'écran (➔ page 50).
- Si la fonction [Recherche d'entrée] est réglée sur [On 2], le signal d'entrée est recherché automatiquement (➔ page 49).
- Lorsque la fonction de [Démarrage immédiat] est [On], le projecteur s'allume automatiquement dès que vous branchez le cordon d'alimentation CA sur une prise secteur.

Écran de préparation



L'affichage de préparation disparaît après 30 secondes.

Écran initial



Sélection vidéo/Ordinateur



Mise sous/hors tension

Saisir un code PIN

Appuyez sur ▲ ▼ pour entrer un chiffre. Appuyez sur ► pour valider le chiffre et déplacer le cadre rouge sur la case suivante. Le chiffre devient *. Si vous avez validé un chiffre incorrect, la touche de pointage ◀ vous permet de déplacer le pointeur vers le chiffre que vous souhaitez corriger, saisissez ensuite le bon chiffre.

Répétez cette étape pour terminer la saisie d'un numéro à quatre chiffres.

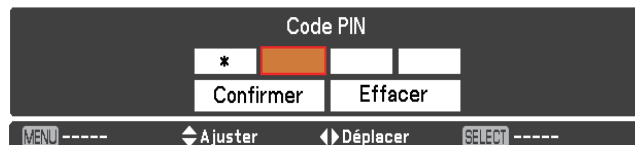
Après avoir saisi le numéro à quatre chiffres, placez le pointeur sur « Confirmer ». Appuyez sur la touche <SELECT> pour commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez entré un code PIN incorrect, Code PIN et le nombre (****) deviennent rouges quelques instants. Recommencez la saisie du code PIN correct.

Remarque

- Si vous ne saisissez pas le code PIN correct en moins de trois minutes après l'apparition de la boîte de dialogue du code PIN, le projecteur s'éteint automatiquement.
- « 1234 » a été défini en usine comme code PIN par défaut.

Boîte de dialogue Saisie du code PIN



Une fois l'icône OK disparue, vous pouvez utiliser le projecteur.



Mise hors tension du projecteur

- 1) Appuyez sur la touche <ON/STAND-BY> de la télécommande ou du projecteur; le message **Éteindre ?** apparaît sur l'écran.
- 2) Appuyez à nouveau sur la touche <ON/STAND-BY> pour éteindre le projecteur. Le voyant <POWER> se met à clignoter en rouge, les ventilateurs de refroidissement continuent de fonctionner. Vous pouvez alors débrancher le cordon secteur même si les ventilations sont toujours en fonctionnement.
- 3) Lorsque le projecteur a suffisamment refroidi, le voyant <POWER> arrête de clignoter et vous pouvez alors rallumer le projecteur.

Éteindre ?

Éteindre ? disparaît après 4 secondes.

Remarque

- Ne rangez pas le projecteur dans une boîte avant qu'il n'ait suffisamment refroidi.
- Pendant que le voyant <POWER> clignote, le refroidissement de la lampe est en cours, et il est impossible d'allumer le projecteur. Attendez que le voyant <POWER> cesse de clignoter avant de rallumer le projecteur.
- Le projecteur peut être allumé lorsque le voyant <POWER> est allumé rouge. En effectuant le processus normal de mise hors tension avec refroidissement par le ventilateur, on réduit le temps d'attente nécessaire avant de pouvoir redémarrer le projecteur en comparaison avec le temps d'attente si le cordon d'alimentation est débranché immédiatement après la mise hors tension.

■ Fonction Arrêt immédiat

Vous pouvez débrancher le cordon secteur de la prise murale ou couper le courant même pendant la projection sans appuyer sur la touche <ON/STAND-BY>.

Remarque

- Le ventilateur continue à tourner en utilisant l'énergie stockée.
- Si vous utilisez la fonction Arrêt immédiat, vous ne pouvez pas redémarrer le projecteur juste après sa mise sous tension. La température de la lampe reste très élevée et doit être abaissée, il faut parfois davantage de temps que d'ordinaire pour que la lampe se rallume.

Projection

Vérifiez les branchements des périphériques et du cordon d'alimentation (➔ page 23) puis mettez le projecteur sous tension (➔ page 25) pour l'allumer. Sélectionnez l'image et ajustez son état.

Sélection de l'image

Sélectionnez un signal d'entrée.

L'image sélectionnée avec les touches <COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI>, <VIDEO>, <S-VIDEO> ou <COMPONENT> (➔ page 29).

Attention

- Les images peuvent ne pas être correctement projetées selon le périphérique branché et le disque DVD, la cassette vidéo, etc. à lire. Choisissez un format de système qui convient au signal d'entrée dans [Component] ou [RGB] dans le menu [Entrée] (➔ page 36).
- Vérifiez les formats d'image pour l'écran et l'image et sélectionnez le format d'image optimal dans le menu [Écran] (➔ page 45).

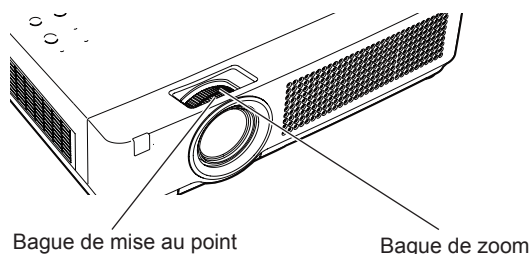
Ajustement de l'état de l'image

1) Ajustez l'angle de projection

- Pour en savoir plus, consultez « Réglage des pieds réglables avant » (➔ page 21).

2) Ajustez le zoom et la mise au point.

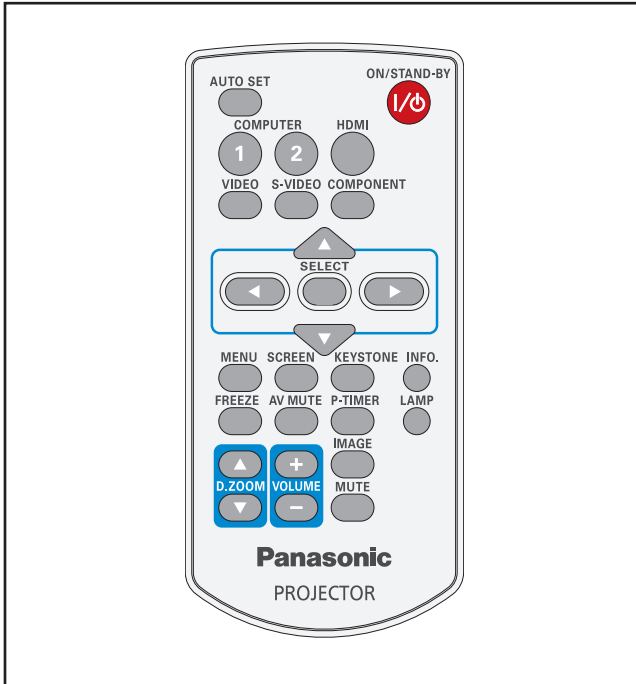
Tournez le [Bague de zoom] et la [Bague de mise au point] pour ajuster l'image.



Remarque

- Il est conseillé de projeter les images en continu pendant au moins 30 minutes avant de régler la mise au point.
- Si vous modifiez la mise au point, vous pouvez devoir ajuster la taille de l'image en déplaçant à nouveau le bague de zoom.
- Si une distorsion en trapèze se produit, reportez-vous à « CORRECTION DU TRAPÈZE » (➔ page 46).

Opérations de base à l'aide de la télécommande



Fonction AUTO SET

Cette fonction vous permet de régler automatiquement la Recherche d'entrée, la Keystone automatique et le Réglage PC automatique lorsque le signal d'entrée provient d'un ordinateur.

Touche 

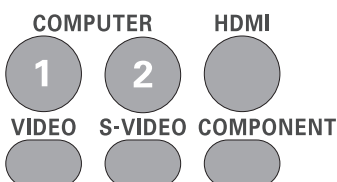
Appuyez sur la touche <AUTO SET> de la télécommande.

Remarque

- Pour en savoir plus, reportez-vous à « Réglages » dans le menu principal. (➡ page 49)

Commutation du signal d'entrée

Vous pouvez commuter les signaux d'entrée à projeter.

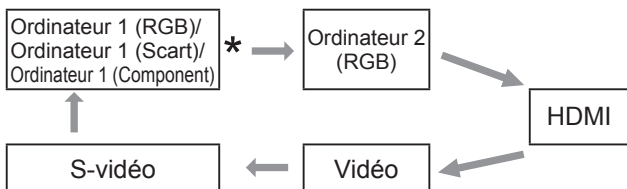
Touches 

Appuyez sur les touches (<COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI>, <VIDEO>, <S-VIDEO> ou <COMPONENT>) de la télécommande.

COMPUTER 1	Bascule sur l'entrée Ordinateur 1 (RGB)/Ordinateur 1(Scart).
COMPUTER 2	Bascule sur l'entrée Ordinateur 2 (RGB).
HDMI	Bascule sur l'entrée HDMI.
VIDEO	Bascule sur l'entrée-vidéo.
S-VIDEO	Bascule sur l'entrée S-vidéo.
COMPONENT	Bascule sur l'entrée Ordinateur 1 (Component).

Remarque

- Chaque pression de la touche <INPUT> du panneau de commande de l'unité principale parcourt les réglages comme ci-dessous. (➡ page 17)



- * Cela dépend de l'élément que vous avez choisi dans le sous-menu [Ordinateur 1] du menu [Entrée].

Touche SCREEN

Cette fonction vous permet de choisir le mode d'écran ou de modifier sa taille.

Touche 

Appuyez sur la touche <SCREEN> de la télécommande.

Remarque

- Pour en savoir plus, reportez-vous à « Écran » dans le menu principal. (➡ page 45)

Opérations de base à l'aide de la télécommande

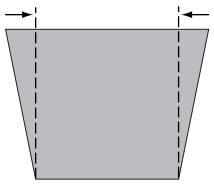
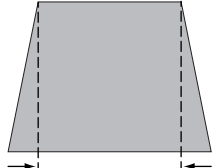
Utilisation de la touche KEYSTONE

Cette fonction vous permet de corriger la déformation en trapèze.

Touche 

Si une image projetée présente toujours une déformation en trapèze après avoir appuyé sur la touche <AUTO SET> de la télécommande, corrigez l'image manuellement comme suit :

Appuyez sur la touche <KEYSTONE> de la télécommande. La boîte de dialogue Trapèze apparaît. Appuyez sur ▲ ▼ pour corriger la déformation trapézoïdale. Le réglage du trapèze peut être mémorisé (➔page 46).

Fonction	Image à l'écran
Réduisez la largeur supérieure en appuyant sur ▲.	
Réduisez la largeur inférieure en appuyant sur ▼.	

Remarque

- Les flèches blanches indiquent qu'aucune correction n'est possible.
- Une flèche rouge indique le sens de la correction.
- La flèche disparaît à la correction maximum.
- Si vous appuyez à nouveau sur la touche <KEYSTONE> de la télécommande pendant que la boîte de dialogue Trapèze est affichée, le réglage du trapèze est annulé. (➔page 46)
- L'amplitude de réglage est limitée en fonction du signal d'entrée utilisé.

Touche INFO.

Cette fonction vous permet d'afficher le menu des informations.

Touche 

Appuyez sur la touche <INFO.> de la télécommande.

Remarque

- Pour en savoir plus, consultez « Affichage des informations relatives à la source d'entrée » dans « Informations » sous le menu principal (➔page 56).

Fonction ARRÊT SUR IMAGE

Il est possible de geler l'image projetée et d'arrêter temporairement le son, quelle que soit la condition de lecture du dispositif connecté.

Touche 


Appuyez sur la touche <FREEZE> de la télécommande pour geler l'image à l'écran, le son est alors coupé. Pour annuler la fonction Arrêt sur image, appuyez de nouveau sur la touche <FREEZE> ou sur n'importe quelle autre touche.

La Fig.1 apparaît sur le menu à l'écran quand la fonction Arrêt sur image est activée.

Fig.1



Remarque

- Lorsque aucun intrants de signal, mark  apparaîtra.

Opérations de base à l'aide de la télécommande

Fonction ARRET TEMPORAIRE AV

Touche 

Appuyez sur la touche <AV MUTE> de la télécommande pour faire apparaître une image entièrement noire. Pour retourner à la normale, appuyez de nouveau sur la touche <AV MUTE> ou sur une autre touche.

- L'écran change comme suit à chaque fois que vous appuyez sur la touche <AV MUTE>.



Remarque

- Si vous utilisez la touche <MUTE> pour désactiver la fonction [Arrêt temporaire av], la fonction Supp. son ne peut pas être activée en même temps.

Touche P-TIMER

Appuyez sur la touche <P-TIMER> de la télécommande pour activer la fonction Compte progressif/Compte à rebours.

Touche 

Appuyez sur la touche <P-TIMER> de la télécommande.

Remarque

- Pour arrêter le compteur, appuyez sur la touche <P-TIMER>. Pour annuler la fonction [Minuteur présentation], maintenez la touche <P-TIMER> enfoncée. (➔ page 52)

Touche LAMP

Cette fonction vous permet de choisir le mode de lampe pour modifier la luminosité sur l'écran.

Touche 

Appuyez sur la touche <LAMP> de la télécommande.

Remarque

- Pour en savoir plus, reportez-vous à « Puissance de la lampe » dans « Réglages » sous le menu principal. (➔ page 53)

Touches D.ZOOM

Cette fonction vous permet d'appeler le mode Zoom digital +/-.

Touches 

Appuyez sur les touches <D.ZOOM ▲/▼> de la télécommande.

Remarque

- Pour en savoir plus, reportez-vous à « Écran » dans le menu principal. (➔ page 46)

Commande du volume du haut-parleur

Vous pouvez commander le volume du haut-parleur du projecteur ou de la sortie audio.

Touches 

Appuyez sur les touches <VOLUME +/-> du projecteur ou de la télécommande pour régler le volume. Le dialogue du volume apparaît sur l'écran pendant quelques secondes.

Remarque

- Pour en savoir plus, reportez-vous à « Volume » de « Son » sous le menu principal. (➔ page 48)

Opérations de base à l'aide de la télécommande

Touche IMAGE

Cette fonction vous permet de choisir le mode d'image de votre choix à l'écran.

Touche  **IMAGE**

Appuyez sur la touche <IMAGE> de la télécommande pour choisir le mode d'image de votre choix parmi [Dynamique], [Standard], [Naturel], [Cinéma], [Tableau d'école (vert)], [Support de couleur], [Image 1], [Image 2], [Image 3] et [Image 4].

Remarque

- Pour en savoir plus, reportez-vous à « Sélection image » dans le menu principal (➔ page 41).

Touche MUTE

Appuyez sur ce bouton de la télécommande pour désactiver le son temporairement.

Touche  **MUTE**

Appuyez sur la touche <MUTE> de la télécommande.

Remarque

- Pour rétablir le son, appuyez à nouveau sur cette touche ou appuyez sur les touches <VOLUME +/->. (➔ page 48)

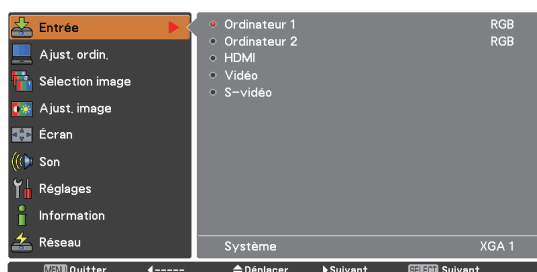
Navigation dans le menu

Navigation dans le menu

Procédure

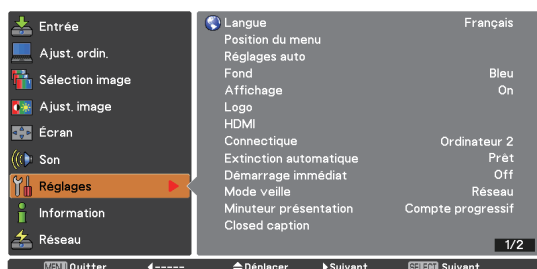
1) Appuyez sur la touche <MENU>.

L'écran Menu principal apparaît.



2) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir l'option du Menu principal.

Sélectionnez l'élément souhaité parmi les 9 éléments suivants : [Entrée], [Ajust. ordin.], [Sélection image], [Ajust. image], [Écran], [Son], [Réglages], [Information] et [Réseau]. L'élément sélectionné est mis en évidence avec un curseur orange et le sous-menu de l'élément sélectionné apparaît à droite.



3) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT>.

Le sous-menu apparaît pour que vous puissiez sélectionner l'un de ses éléments.



4) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir l'élément du sous-menu.

5) Appuyez sur les touches <SELECT> ou ► pour appeler l'option de votre choix.

6) Appuyez sur ▲ ▼ ◀▶ pour confirmer ou régler les valeurs des paramètres.

7) Appuyez sur ◀ pour revenir au menu précédent. Appuyez sur la touche <MENU> pour fermer l'affichage du menu.

Remarque










- Certains éléments peuvent ne pas être ajustés ou utilisés avec certains formats de signaux reçus par le projecteur. Les éléments du MENU qui ne peuvent pas être ajustés ou utilisés sont affichés en caractères grisés et ne pourront pas être sélectionnés.
- Certains éléments peuvent être ajustés même si les signaux ne sont pas reçus.
- Consultez les pages 34 et 35 pour en savoir plus sur les éléments du sous-menu.

Navigation dans le menu

Menu principal

Le menu principal est composé de 9 éléments de menu.

Lorsqu'un de ces éléments est sélectionné, l'écran passe au menu de sélection de ce sous-menu.

	Entrée
	Ajust. ordin.
	Sélection image
	Ajust. image
	Écran
	Son
	Réglages
	Information
	Réseau

Sous-menu

L'écran du sous-menu du menu principal sélectionné apparaît et vous pouvez y régler et ajuster les divers éléments.

■ Entrée []

Élément du sous-menu	Valeur par défaut	Page
Ordinateur 1	RGB	36
Ordinateur 2	RGB	36
HDMI	-	36
Vidéo	-	36
S-vidéo	-	36

■ Ajust. ordin. []

Élément du sous-menu	Valeur par défaut	Page
Réglage PC auto.	-	38
Synchro fine	-	39
Total de points	-	39
Horizontal	-	39
Vertical	-	39
Mode actuel	-	40
Clamp	-	40
Surface affich.horiz.	-	40
Surface affich.vert.	-	40
Reset	-	40
Effaçer	-	40
Mémoriser	-	40

Remarque

- Cette fonction est disponible lorsque la source d'entrée est un ordinateur.

■ Sélection image []

Élément du sous-menu	Valeur par défaut	Page
Dynamique	-	41
Standard	-	41
Naturel	-	41
Cinéma* ¹	-	41
Tableau d'école (Vert)	-	41
Support de couleur	Rouge	41
Image 1-4	-	41

*1 : Cette fonction est disponible lorsqu'un signal vidéo est envoyé au projecteur.

■ Ajust. image []

Élément du sous-menu	Valeur par défaut	Page
Contraste	32	42
Luminosité	32	42
Couleur* ¹	32	42
Teinte* ¹	32	42
Température de couleur	Médium	42
Rouge	32	43
Vert	32	43
Bleu	32	43
Netteté	8	43
Gamma	8	43
Réducteur de bruit* ¹	L1	43
Progressif* ¹	L1	44
Reset	-	44
Mémoriser	-	44

*1 : Ces fonctions sont disponibles lorsqu'un signal vidéo est envoyé au projecteur.

■ Écran []

Élément du sous-menu	Valeur par défaut	Page
Normal	-	45
Pleine largeur	-	45
Large (16 : 9)	-	45
Zoom	-	45
Vrai*1	-	45
Personnalisé	-	45
Ajustement personnalisé	-	46
Zoom digital +*1	-	46
Zoom digital -*1	-	46
Trapèze	Mémoriser	46
Plafond	Off	47
Arrière	Off	47
Reset	-	47

*1 : Ces fonctions sont disponibles lorsqu'un signal informatique est envoyé au projecteur.

■ Son []

Élément du sous-menu	Valeur par défaut	Page
Volume	32	48
Supp. son	Off	48
Micro	Off	48
Réglage Micro	32	48
Veille/Micro actif	Off	48

■ Réglages []

Élément du sous-menu	Valeur par défaut	Page
Langue	English	49
Position du menu	Centre	49
Réglages auto	-	49
Fond	Bleu	50
Affichage	On	50
Logo	-	50
HDMI	-	51
Connectique	Ordinateur 2	51
Extinction automatique	Extinction	51
Démarrage immédiat	Off	52
Mode veille	Mode eco	52
Minuteur présentation	Compte progressif	52
Closed caption	Off	53
Puissance de la lampe	Auto	53
Télécommande	Tous	53
Sécurité	-	53
Puissance ventilation	L2	54
Contrôle du ventilateur	Off	54

Élément du sous-menu	Valeur par défaut	Page
Contrôle retardement vidéo	Off	55
Compteur du filtre	-	55
Economie de courant totale	-	55
Historique des avertissements	-	55
Réglages d'usine	-	55

■ Information []

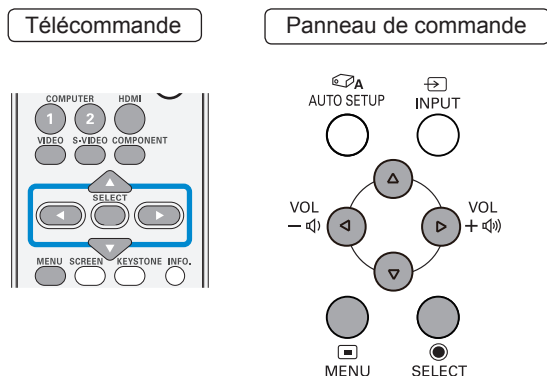
Élément du sous-menu	Valeur par défaut	Page
Entrée	-	56
Système	-	56
Synchro horiz.	-	56
Synchro vert.	-	56
Écran	-	56
Langue	-	56
Puissance de la lampe	-	56
Durée de vie de la lampe	-	56
Extinction automatique	-	56
Verrouillage	-	56
Verrouillage code PIN	-	56
Télécommande	-	56
Numéro de série	-	56
Economie de courant totale	-	56

■ Réseau []

Sub-menu item	Valeur par défaut	Page
Nom du projecteur	-	57
Réglage réseau	-	57
Contrôle réseau	On	58
État du réseau	-	58
AMX D.D.	Off	58
Réglages de réseau d'usine	-	58

Menu Entrée

Sélectionnez [Entrée] dans le Menu principal (consultez « Navigation dans le menu » à la page 33), puis sélectionnez l'élément dans le sous-menu.



Ordinateur 1 : RGB/Component/RGB (Scart)

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Ordinateur 1].
- 2) Appuyez sur ► pour accéder au sous-menu.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir RGB, Component ou RGB (Scart).

Ordinateur 2 : RGB

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Ordinateur 2 (RGB)] et appuyez ensuite sur la touche <SELECT>.

■ Sélection du système d'ordinateur

Ce projecteur s'adapte automatiquement à divers types d'ordinateurs grâce à son système de multibalayage et à la fonction Réglage PC auto. Si un ordinateur est sélectionné comme source de signal, ce projecteur détecte automatiquement le format du signal, et se paramètre pour projeter une image correcte sans nécessiter d'autres réglages. (Les formats de signal disponibles dans ce projecteur sont indiqués aux pages 86-89.)

Auto Si le projecteur ne peut pas reconnaître le signal connecté en se conformant aux systèmes PC fournis, **Auto** s'affiche sur la boîte du Menu système et la fonction de Réglage PC auto. s'active pour afficher des images correctes. Si l'image n'est pas projetée correctement, un réglage manuel s'avère nécessaire.

---- Aucun signal d'entrée ne parvient de l'ordinateur. Vérifiez le branchement de l'ordinateur au projecteur.

Mode 1 Le système préréglé est manuellement ajusté dans le menu Ajust. ordin. Les données de réglage peuvent être mémorisées en Mode 1-10.

SVGA 1 L'un des systèmes d'ordinateur disponible dans ce projecteur est choisi. Le projecteur choisit un système adéquat disponible dans le projecteur et l'affiche.

* Les modes Mode 1 et SVGA 1 sont des exemples.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Système].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour accéder au sous-menu.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner le système souhaité.

HDMI

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [HDMI] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Vidéo

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Vidéo] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

S-vidéo

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [S-vidéo] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

■ Sélection du système vidéo

Vidéo ou S-Vidéo

Auto

Le projecteur détecte automatiquement le système vidéo entré, puis se règle automatiquement pour offrir un fonctionnement optimal.

Si le système vidéo est [PAL-M] ou [PAL-N], sélectionnez le système manuellement.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Si le projecteur ne peut pas reproduire correctement l'image vidéo, choisissez un format de diffusion particulier parmi [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC4.43], [PAL-M] et [PAL-N].

Component

Auto

Le projecteur détecte automatiquement le signal vidéo entrant, puis se règle automatiquement pour offrir un fonctionnement optimal.

FORMAT DE SIGNAL VIDEO COMPOSANTES

Si le projecteur ne peut pas reproduire l'image vidéo correctement, choisissez un format de signal vidéo composantes spécifique parmi [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 035i] et [1 080i].

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Système].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour accéder au sous-menu.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner le système souhaité.

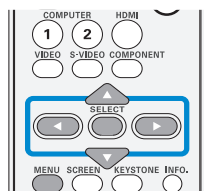
Remarque

- Lorsque la fonction de [Recherche d'entrée] est réglée sur [On 1] ou [On 2] dans la fonction [Réglages auto], le signal d'entrée est recherché automatiquement.
- Il n'est pas possible de sélectionner le menu Système audiovisuel si [RGB (Scart)] est sélectionné.

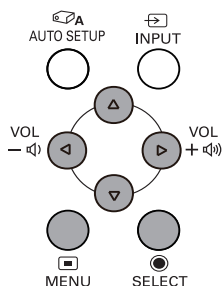
Réglage PC auto

Sélectionnez [Ajust. ordin.] dans le Menu principal (voir « Navigation dans le menu » à la page 33), puis sélectionnez l'élément dans le sous-menu.

Télécommande



Panneau de commande



Réglage PC auto.

La fonction Réglage PC auto. permet de régler automatiquement les éléments [Synchro fine], [Total de points], [Position horiz.] et [Position vert.] pour l'adaptation à votre ordinateur.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [réglage PC auto.] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

- Le message [Patientez...] s'affiche lors du processus de Réglage PC Auto.

Mémorisation des données de réglage

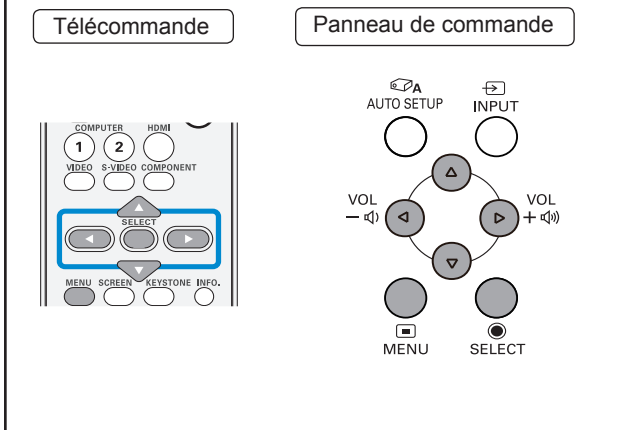
Les paramètres définis par la fonction Réglage PC auto. peuvent être mémorisés dans le projecteur. Une fois les paramètres mémorisés, le réglage peut être effectué simplement en sélectionnant un Mode (1-10) dans le menu Système d'ordinateur (reportez-vous à la page 36). Reportez-vous également à la section [Mémoriser] à la page 40.

Attention

- Sur certains ordinateurs, les [Synchro fine], [Total de points], Position [Horizontale] et [Verticale] ne peuvent pas être réglés complètement avec la fonction Réglage PC auto. Lorsque cette fonction ne permet pas d'obtenir une image correcte, il faut effectuer des réglages manuels (► pages 39-40).
- La fonction Réglage PC auto ne peut pas fonctionner quand [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 035i] ou [1 080i] est sélectionné dans le menu Système Informatique (► page 36), ou lorsque le signal provient de la prise HDMI.

Réglage manuel de l'ordinateur

Sélectionnez [Ajust. ordin.] dans le Menu principal (voir « Navigation dans le menu » à la page 33), puis sélectionnez l'élément dans le sous-menu.



Certains ordinateurs utilisent des formats de signaux spéciaux sur lesquels le système de multibalayage de ce projecteur peut ne pas s'accorder. Ce projecteur possède une fonction de Réglage manuel d'ordinateur vous permettant de régler précisément plusieurs paramètres pour s'adapter à ces formats de signaux. Le projecteur possède 10 emplacements de mémoire indépendants permettant de mémoriser ces paramètres réglés manuellement. Vous pouvez ainsi rappeler le réglage pour un ordinateur particulier.

Synchro fine

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Synchro fine].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur.
 - La valeur peut être réglée de 0 à 31.

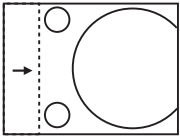
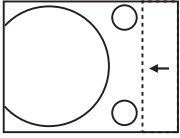
Total de points

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Total de points].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur.

Horizontal

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Horizontal].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la position horizontale de l'image.

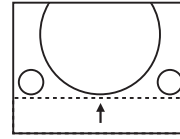
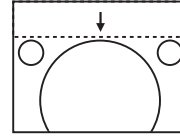
■ Pour un réglage horizontal (vers la droite ou la gauche)

Fonction	Réglage
Appuyez sur ◀.	La position de l'image se déplace vers la droite. 
Appuyez sur ▶.	La position de l'image se déplace vers la gauche. 

Vertical

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Vertical].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la position verticale de l'image.

■ Pour un réglage vertical (haut et bas)

Fonction	Réglage
Appuyez sur ▶.	La position de l'image se déplace vers le haut. 
Appuyez sur ◀.	La position de l'image se déplace vers le bas. 

Réglage manuel de l'ordinateur

Mode actuel

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Mode actuel].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour appeler le sous-menu suivant afin d'afficher Synchro horiz. et synchro vert. de l'ordinateur connecté.

Clamp

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Clamp].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler le niveau de clamp.
 - Lorsque l'image contient des barres foncées, essayez d'effectuer ce réglage.

Surface affich. horiz.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Surface affich.horiz.].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la surface horizontale affichée par ce projecteur.

Surface affich.vert.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Surface affich. vert.].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la surface verticale affichée par ce projecteur.

Reset

Pour réinitialiser les paramètres réglés, tous les réglages reviendront à leurs valeurs précédentes.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Reset].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT>.
 - Un dialogue de confirmation apparaît alors. Sélectionnez [Oui].

Effaçer

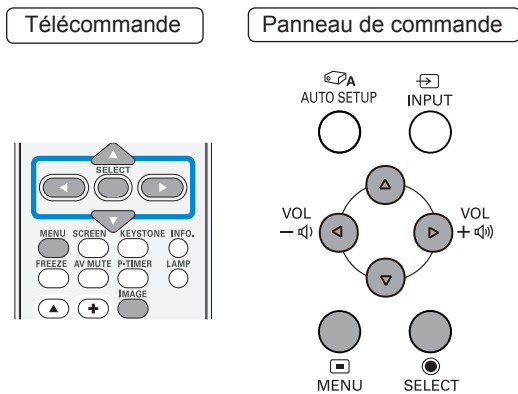
- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Effaçer].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour accéder au sous-menu suivant.
 - Placez le pointeur sur le mode que vous voulez effacer, puis appuyez sur la touche <SELECT>.
 - Un dialogue de confirmation apparaît alors. Sélectionnez [Oui].

Mémoriser

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Mémoriser].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour accéder au sous-menu suivant.
 - Placez le pointeur sur l'un des Modes 1 à 10 sur lequel vous voulez effectuer la mémorisation, puis appuyez sur la touche <SELECT>.
 - Un dialogue de confirmation apparaît alors. Sélectionnez [Oui].

Sélection image

Sélectionnez [Sélection image] dans le Menu principal (consultez « Navigation dans le menu » à la page 33), puis sélectionnez l'élément dans le sous-menu.



Dynamique

Pour le visionnage des images dans une pièce lumineuse.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Dynamique] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Standard

Mode d'image normal pré-réglé sur le projecteur.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Standard] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Naturel

Mode d'image qui améliore les demi-tons des graphiques.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Naturel] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Cinéma

Niveau d'image réglé avec des tons fins.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Cinéma] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Tableau d'école (Vert)

Pour projeter les images sur un tableau d'école.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Tableau d'école (vert)] et appuyez ensuite sur la touche <SELECT>.

- Ce mode contribue à améliorer l'image projetée sur un tableau d'école. Ce mode est efficace principalement sur un tableau de couleur verte, il est peu efficace sur un tableau de couleur noire.

Support de couleur

Pour l'image projetée sur un support de couleur.

- 1) **Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Support de couleur].**
- 2) **Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour accéder au sous-menu.**
 - Au moment d'une simple projection sur un mur coloré, vous pouvez obtenir une image proche de l'image projetée sur un écran blanc en sélectionnant la couleur la plus proche du mur coloré depuis les quatre couleurs prédéfinies.

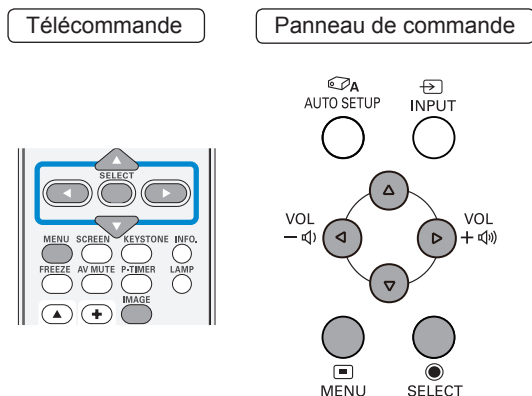
Image 1-4

Affichage dans le mode image pré-réglé par l'utilisateur dans le menu Ajust. image. Cette mémorisation des réglages d'image est disponible pour chaque source d'entrée informatique, composantes et vidéo.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Image 1-4] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Ajust. image

Sélectionnez [Ajust. image.] dans le Menu principal (voir « Navigation dans le menu » à la page 33), puis sélectionnez l'élément dans le sous-menu.



Remarque

- Veuillez à sélectionner [Mémoriser] après avoir réglé les paramètres. Certains paramètres ne peuvent être mémorisés s'ils ne sont pas enregistrés via la fonction Mémoriser.

Contraste

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Contraste].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur du paramètre.

Fonction	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	augmente le contraste	La valeur maximale est 63
Appuyez sur ◀.	diminue le contraste	La valeur minimale est 0

Luminosité

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Luminosité].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur du paramètre.

Fonction	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	augmente la luminosité	La valeur maximale est 63
Appuyez sur ◀.	diminue la luminosité	La valeur minimale est 0

Couleur

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Couleur].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur du paramètre.

Fonction	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	augmente l'intensité de la couleur	La valeur maximale est 63
Appuyez sur ◀.	diminue l'intensité de la couleur	La valeur minimale est 0

Remarque

- Cette fonction [Couleur] est disponible lorsqu'un signal vidéo est envoyé au projecteur.

Teinte

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Teinte].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur de la teinte afin d'obtenir un bon équilibre des couleurs.
 - Les ajustements sont possibles de 0 à 63.

Remarque

- Lorsque vous choisissez [NTSC] ou [NTSC4.43] dans le menu système sous signal d'entrée vidéo, [Teinte] est disponible.

Température de couleur

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Température de couleur].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour sélectionner le niveau de température de couleur de votre choix.
 - Vous pouvez choisir la température de couleur de votre choix parmi [Très Bas], [Bas], [Médium] ou [Haut].

Remarque

- Le niveau de [Température de couleur] indique [Tableau d'école] ou [Support de couleur] lorsque [Tableau d'école (vert)] ou [Support de couleur] est choisi dans le menu [Sélection image].

Rouge

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Rouge].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur du paramètre.

Fonction	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	renforce la tonalité rouge	La valeur maximale est 63
Appuyez sur ◀.	éclaircit la tonalité rouge	La valeur minimale est 0

Vert

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Vert].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur du paramètre.

Fonction	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	renforce la tonalité verte	La valeur maximale est 63
Appuyez sur ◀.	éclaircit la tonalité verte	La valeur minimale est 0

Bleu

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Bleu].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur du paramètre.

Fonction	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	renforce la tonalité bleue	La valeur maximale est 63
Appuyez sur ◀.	éclaircit la tonalité bleue	La valeur minimale est 0

Netteté

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Netteté].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur du paramètre.

Fonction	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	accroît la netteté de l'image.	La valeur maximale est 15
Appuyez sur ◀.	réduit la netteté de l'image.	Minimum valeur 0

Gamma

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Gamma].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur gamma afin d'obtenir un meilleur équilibre des contrastes.
 - Les ajustements sont possibles de 0 à 15.

Réducteur de bruit

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Réducteur de bruit].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue des réglages.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour sélectionner l'option de votre choix.

Off	Désactivé
L1	Réduction faible
L2	Réduction importante

- Il est possible de réduire les interférences de bruit sur l'écran. Sélectionnez une des options ci-dessus pour obtenir des images plus lisses.
- Le [Réducteur de bruit] ne peut être sélectionné lorsque [480p], [576p], [720p], [1 035i] ou [1 080i] sont choisis.

Remarque

- Le [Réducteur de bruit] est disponible lorsqu'un signal vidéo est envoyé au projecteur.

Ajust. image

Progressif

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Progressif].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour afficher la boîte de dialogue.
- 3) Appuyez sur ◀ ▶ pour sélectionner l'option de votre choix.
 - Le signal vidéo entrelacé peut être affiché selon un mode progressif. Sélectionnez l'une des options suivantes.
 - L'option [Progressif] ne peut pas être sélectionnée lorsque [480p], [576p], [720p], [1 035i] ou [1 080i] sont choisis.

Off	Désactivé
L 1	Pour une image active.
L 2	Pour une image fixe.
Film	Pour visionner un film.

Remarque

- La fonction [Progressif] est disponible lorsqu'un signal vidéo est envoyé au projecteur.

Reset

Pour réinitialiser les paramètres réglés, tous les réglages reviendront à leurs valeurs précédentes.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Reset].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT>.
 - Un dialogue de confirmation apparaît alors. Sélectionnez [Oui].

Mémoriser

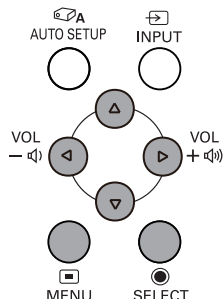
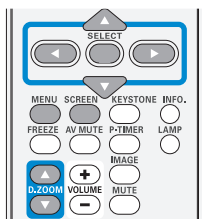
- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Mémoriser].
- 2) Appuyez sur ▶ ou sur la touche <SELECT>.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir Image 1 à 4 puis appuyez sur la touche <SELECT>.
 - Un dialogue de confirmation apparaît alors. Sélectionnez [Oui].

Écran

Sélectionnez [Écran] dans le Menu principal (voir « Navigation dans le menu » à la page 33), puis sélectionnez l'élément dans le sous-menu.

Télécommande

Panneau de commande



Normal

Permet d'adapter l'image à la taille de l'écran tout en maintenant le format du signal entrant.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Normal] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Pleine largeur

Affiche l'image en plein écran.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Plaine largeur] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Large (16 : 9)

Affiche une image au format écran large 16 : 9.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Large (16 : 9)] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Zoom

Adapte l'image proportionnellement pour occuper tout l'écran. Les côtés de l'image peuvent dépasser de l'écran.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Zoom] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Vrai

Produit une image à sa taille d'origine. Lorsque la taille d'image originale est plus grande que la taille de l'écran (1 024 x 768), ce projecteur passe automatiquement en mode panoramique.

1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Vrai] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

2) Appuyez sur ▲ ▼ ◀ ▶ pour effectuer un panoramique sur l'image.

- Pendant le réglage, les flèches deviennent rouges. Lorsque la limite de correction est atteinte, les flèches disparaissent.

Remarque

- La fonction [Vrai] est disponible lorsqu'un signal informatique est envoyé au projecteur.
- La fonction [Vrai] est désactivée et ne peut pas être affichée lorsque [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 035i] ou [1 080i] sont choisis dans le menu Système PC.
- Si [Vrai] est sélectionné dans le menu Écran, il est impossible de choisir [Zoom digital +/-].

Personnalisé

Affiche l'image à l'écran au dernier format mémorisé.

Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Personnalisé] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Ajustement personnalisé

Réglez manuellement la position et l'échelle de l'écran à l'aide de cette fonction.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Ajustement personnalisé].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour accéder au sous-menu suivant.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir l'élément que vous voulez ajuster.
 - Vous pouvez choisir l'un des éléments ci-dessous :

Échelle H/V	Règle les proportions Horizontales/ Verticales de l'écran.
H&V	Si cette fonction est réglée sur [On], le format est fixe.
Position horiz./vert.	Règle la position Horizontale/ Verticale de l'écran.
Adapter	Sauvegarde l'échelle ou la position réglées pour toutes les entrées.
Reset	Réinitialise toutes les valeurs réglées.

Zoom digital +

Zoom avant sur les images.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Zoom digital +] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
 - Le menu à l'écran disparaît et [D. zoom +] apparaît.
- 2) Appuyez la touche <SELECT> pour un zoom avant dans la taille de l'image puis appuyez sur ▲ ▼ ◀▶ pour déplacer l'image vers les bords haut/bas/gauche/droit de l'écran.
 - La fonction panoramique n'est utilisable que lorsque l'image est plus grande que la taille de l'écran. Une image projetée peut aussi être agrandie en appuyant sur les touches <D.ZOOM ▲> ou <SELECT>.

Zoom digital -

Zoom arrière sur les images.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Zoom digital -] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
 - Le menu à l'écran disparaît et [D. zoom -] apparaît.

2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour réduire l'image.

- Une image projetée peut aussi être réduite en appuyant sur les touches <D.ZOOM ▼> ou <SELECT>.

Pour quitter le mode Zoom digital +/-, appuyez sur n'importe quelle touche autre que <D.ZOOM ▲/▼>, <SELECT> et ▲ ▼ ◀▶.

Pour revenir à la taille d'écran précédente, sélectionnez une taille d'écran dans le menu Réglage de la taille de l'écran ou une source d'entrée dans le menu de Sélection de la source d'entrée (► page 36), ou réglez la taille de l'écran à l'aide des touches <D.ZOOM ▲/▼>.

Remarque

- Cette fonction est disponible lorsqu'un signal informatique est envoyé au projecteur.
- Les [Zoom digital +/-] ne peuvent pas être choisis lorsque [Vrai] est choisi comme aspect de l'écran.
- Les [Zoom digital +/-] sont désactivés et ne peuvent pas être affichés lorsque [480i], [576i], [576p], [480p], [720p], [1 035i] ou [1 080i] sont choisis dans le menu Système PC (► page 36).
- Lorsque [Zoom digital +/-] fonctions sont désactivées, mark ⚠ apparaîtra.

Trapèze

Cette fonction sert à ajuster la déformation en trapèze de l'image projetée.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Trapèze].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT>.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir l'élément que vous voulez ajuster.

Trapèze	Correction de la déformation trapézoïdale
Mémoriser	Pour mémoriser ou réinitialiser la correction trapézoïdale



Les options suivantes constituent le sous-menu de [Mémoriser].

Mémoriser	Conservez la correction de trapèze même si le câble d'alimentation CA est débranché ou lorsque vous éteignez le projecteur.
Reset	Désactivez la correction de trapèze lorsque le câble d'alimentation CA est débranché.

Plafond

Cette fonction est utilisée pour projeter les images à partir d'un projecteur suspendu au plafond.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Plafond] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour modifier l'image.
 - Lorsque cette fonction est réglée sur [On], l'image est inversée verticalement et horizontalement.

Arrière

Cette fonction est utilisée pour projeter les images sur l'arrière d'un écran de projection.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Arrière] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour modifier l'image.
 - Lorsque cette fonction est réglée sur [On], l'image est inversée horizontalement.

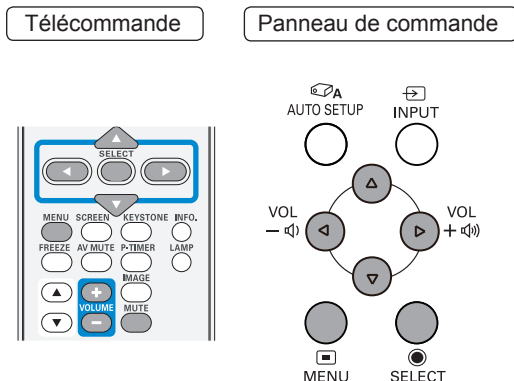
Reset

Pour réinitialiser les paramètres réglés, tous les réglages reviendront à leurs valeurs précédentes.

- Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Reset] puis appuyez sur la touche <SELECT>.**
- Un dialogue de confirmation apparaît alors. Sélectionnez [Oui].

Son

Sélectionnez [Son] dans le Menu principal (consultez « Navigation dans le menu » à la page 33), puis sélectionnez l'élément dans le sous-menu.



Volume

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Volume] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler la valeur.
 - Appuyez sur le bouton <SELECT> pour régler le volume.

Fonction	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	augmente le volume	La valeur maximale est 63
Appuyez sur ◀.	réduit le volume	La valeur minimale est 0

- Vous pouvez également appuyer sur la touche <VOLUME +/-> de la télécommande ou du panneau de commande pour régler le volume.

Supp. son

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Supp. son] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour [On]/[Off] la fonction de coupure du son.
 - Appuyez sur la touche <MUTE> de la télécommande pour couper momentanément le son. Pour rétablir le son, appuyez à nouveau sur la touche <MUTE> ou appuyez sur les touches <VOLUME +/->.

Micro

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Micro] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour [On]/[Off] la fonction Micro.
 - Quand [Off] est choisi dans la fonction de [Micro], les fonctions [Réglage Micro] et [Veille/Micro actif] ne sont pas disponibles.
 - Branchez les signaux d'entrée audio d'ordinateur 2 sur la prise COMPUTER AUDIO IN 1 lorsque la fonction Son est réglée sur Computer 2 et lorsque vous activez la fonction MIC.
 - Si la fonction [Micro] est active lors de la connexion d'une source audio informatique à AUDIO IN (mini jack), un son très fort peut être émis soudainement en fonction de la valeur de réglage du [Réglage Micro].

Réglage Micro

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Réglage Micro] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ◀ ▶ pour régler le gain de mixage du MICRO.
 - Appuyez sur le bouton <SELECT> pour régler le [Réglage Micro].

Fonction	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	augmente le gain de mixage du micro	La valeur maximale est 63
Appuyez sur ◀.	diminue le gain de mixage du micro	La valeur minimale est 0

Veille/Micro actif

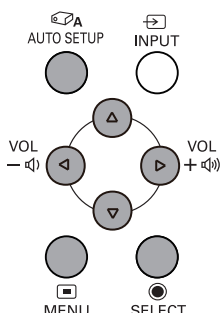
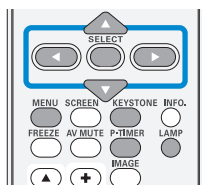
- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Veille/Micro actif] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour régler la fonction [Veille/Micro actif] sur [On]/[Off].
 - Si la fonction [Veille/Micro actif] est sur [On] et en mode veille, seul le volume d'entrée [Micro] peut être émis. Appuyez sur les touches <VOLUME +/-> du panneau de contrôle ou de la télécommande pour régler le volume d'entrée du micro.
 - Si seul le mode veille est réglé sur [Réseau], [Veille/Micro actif] peut être choisie.

Réglages

Sélectionnez [Réglages] dans le Menu principal (voir « Navigation dans le menu » à la page 33), puis sélectionnez l'élément dans le sous-menu.

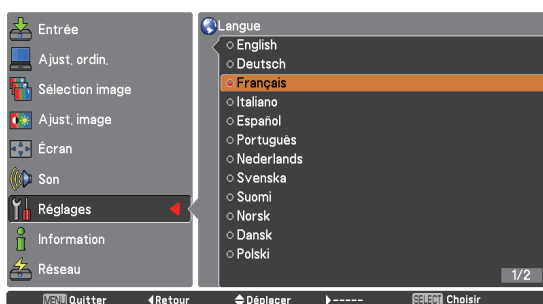
Télécommande

Panneau de commande



Langue

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Langue].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT>.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir la langue désirée.



- Vous pouvez choisir la langue utilisée dans le menu à l'écran parmi les langues suivantes : anglais, allemand, français, italien, espagnol, portugais, néerlandais, suédois, finnois, norvégien, danois, polonais, hongrois, roumain, tchèque, russe, turc, arabe, kazakh, vietnamien, chinois, coréen, japonais et thaï.

Position du menu

Cette fonction est utilisée pour modifier la position du menu à l'écran.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Position du menu].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour modifier la position.
 - La position du menu change chaque fois que vous appuyez sur la touche <SELECT> de la manière suivante.

centre → bas gauche → bas droit → haut gauche → haut droit → centre.....

Réglages auto

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Réglages auto].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT>.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir ces fonctions comme suit :

Recherche d'entrée

Cette fonction détecte automatiquement le signal d'entrée. La recherche s'arrête lorsqu'un signal est détecté.

Off	La Recherche d'entrée n'est pas activée.
On 1	La recherche d'entrée est activée* ¹
On 2	La recherche d'entrée est activée* ²

- *1 : • Lorsque vous appuyez sur le bouton <AUTO SET> de la télécommande ou sur le bouton <AUTO SETUP> du panneau de contrôle.
- *2 : • Si vous allumez le projecteur en appuyant sur la touche <ON/STAND-BY> de la télécommande ou du panneau de commande.
- Lorsque vous appuyez sur le bouton <AUTO SET> de la télécommande ou sur le bouton <AUTO SETUP> du panneau de contrôle.
 - Lorsque le signal d'entrée en cours est coupé.*
- * Si les fonctions Arrêt temporaire av ou Arrêt sur image sont activées, annulez-les pour activer la Recherche d'entrée. Elle est également indisponible lorsque le menu à l'écran est affiché.

Réglage PC auto.

On	Active le réglage PC automatique* ¹
Off	Désactive le Réglage PC auto.

- *1 : Lorsque vous appuyez sur le bouton <AUTO SET> de la télécommande ou sur le bouton <AUTO SETUP> du panneau de contrôle.

■ Keystone automatique

Auto	S'applique en permanence et corrige la déformation en trapèze selon l'inclinaison du projecteur.
Manuel	Fonctionne uniquement lorsque vous appuyez sur le bouton <AUTO SET> de la télécommande ou sur le bouton <AUTO SETUP> du panneau de contrôle.
Off	Désactive le Keystone automatique.

Remarque

- Les options [Recherche d'entrée], [Réglage PC auto.] et [Keystone automatique] ne peuvent pas être [Off] en même temps.
- La fonction [Keystone automatique] ne peut pas fonctionner si le paramètre Plafond est réglée sur [On] dans le menu des réglages.

Fond

Sélectionne l'écran de fond lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Fond].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT>.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour parcourir les options comme ci-dessous.

Bleu	Écran de fond bleu.
Utilisateur	Le logo transféré par le « Logo Transfer Software*1 » est projeté.
Noir	Écran de fond noir.

*1 : Le « Logiciel Logo transfer » est compris sur le CD-ROM fourni.

Affichage

Cette fonction permet d'établir si les affichages à l'écran apparaissent.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Affichage].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT>.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour parcourir les options comme ci-dessous.

On	Fait apparaître tous les affichages à l'écran*1
Arrêt cpte. à reb.	Fait apparaître l'image d'entrée au lieu du compte à rebours lorsque vous allumez le projecteur*2
Off	Masque les affichages à l'écran*3

- *1 : Utilisez cette fonction lorsque vous voulez projeter des images après que la lampe est devenue suffisamment lumineuse. Ce mode est le mode réglé par défaut.
- *2 : Utilisez cette fonction lorsque vous voulez projeter l'image le plus tôt possible, même si la luminosité de la lampe n'est pas encore suffisante.
- *3 : Masque les affichages à l'écran, en dehors de :
 - Menu à l'écran
 - [Éteindre ?]
 - Affichage de la [Minuteur présentation].
 - Pas de signal pour l'[Extinction automatique].
 - [Patientez...]
 - Les flèches de la fonction Vrai dans le menu Écran.

Logo

Cette fonction vous permet de personnaliser le logo à l'écran avec les fonctions Sélection logo, Verrouillage logo par code PIN et Changement logo code PIN.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Logo].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT>.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'option de votre choix.

■ Sélection logo

Cette fonction décide de l'affichage au démarrage parmi les options suivantes :

Off	Affiche uniquement le compte à rebours.
Préréglage	Affiche le logo par défaut.
Utilisateur	Le logo transféré par le « Logo Transfer Software*1 » est projeté.

*1 : Le « Logiciel Logo transfer » est compris sur le CD-ROM fourni.

■ Verrouillage logo par code PIN

Cette fonction permet d'interdire à toute personne non autorisée de changer le logo d'écran.

Off	Le logo d'écran peut être changé librement dans le menu Logo.
On	Il est impossible de changer le logo d'écran sans utiliser le Code PIN de logo.

Remarque

- Si vous voulez changer le réglage Verrouillage logo par code PIN, appuyez sur la touche <SELECT> et la boîte de dialogue Logo code PIN apparaît. Saisissez un Code PIN de logo en suivant les étapes ci-dessous : « 4321 » a été réglé comme Code PIN de logo d'origine en usine.

■ Changement code PIN logo

Vous pouvez changer le code PIN du logo pour choisir le numéro à quatre chiffres que vous souhaitez.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Changement logo code PIN] et appuyez sur la touche <SELECT>.
 - La boîte de dialogue du Code PIN logo actuel apparaît.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour entrer le code actuel, appuyez sur le bouton ► pour fixer le nombre et déplacez le pointeur de frame rouge dans la zone suivante.
 - La boîte de dialogue Entrée du nouveau Code PIN de logo apparaît alors.
- 3) Répétez cette étape pour définir le nouveau Code PIN de logo.

Attention

- Veillez à noter le nouveau Code PIN de logo et conservez-le à portée de main. Si vous perdez ce numéro, vous ne pourrez plus changer le réglage du Code PIN de logo.

HDMI

Cette fonction n'est utilisée que pour la source d'entrée HDMI.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [HDMI].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT>.
 - Les noms pour le réglage de la sortie R/V/B numérique varient selon les appareils.

■ Image

Normal	Lorsque la sortie de l'équipement R/V/B numérique est réglée sur standard.
Amélioré	Lorsque la sortie de l'équipement R/V/B numérique est réglée sur Amélioré.

■ Son

HDMI	Si une source d'entrée numérique est appliquée, Le son est réglé sur HDMI.
Ordinateur 2	Lorsque la source d'entrée DVI est changée en source d'entrée HDMI, le Son est réglé sur Ordinateur 2.

Remarque

- Pour en savoir plus, consultez le mode d'emploi de votre appareil R/V/B numérique.
- Branchez les signaux d'entrée audio d'ordinateur 2 sur la prise COMPUTER AUDIO IN 1 lorsque la fonction Son est réglée sur Computer 2 et lorsque vous activez la fonction MIC.

Connectique

L'interrupteur de la prise COMPUTER IN 2/MONITOR OUT à l'arrière du projecteur peut basculer entre l'entrée Ordinateur 2 et la sortie moniteur.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Connectique] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour parcourir les options.

Ordinateur 2	Entrée ordinateur
Retour écran	Sortie moniteur

Remarque

- La fonction de cette prise n'est pas disponible si [Ordinateur 2] est sélectionné comme source d'entrée. Changez la source d'entrée (en HDMI, Ordinateur 1 ou Vidéo) pour que la fonction de cette prise soit disponible.

Extinction automatique

Pour diminuer la consommation de courant et conserver la durée de vie de la lampe, la fonction d'extinction automatique éteint la lampe de projection lorsque le projecteur n'est pas utilisé pendant un certain temps.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Extinction automatique].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour accéder au sous-menu.

■ Mode

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ puis appuyez sur la touche <SELECT> pour choisir un mode parmi les options ci-dessous.

Prêt	Lorsque la lampe est complètement refroidie, le voyant <POWER> clignote vert. Dans cet état, la lampe de projection s'allume si le signal d'entrée est reconnecté ou si vous appuyez sur une touche quelconque du projecteur ou de la télécommande.
Extinction	Quand la lampe est complètement refroidie, l'alimentation s'éteint.
Off	La fonction d'extinction automatique est désactivée.

■ Timer

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Timer] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour régler la [Timer] (1 à 30 min).

Démarrage immédiat

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Démarrage immédiat] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour que la fonction soit [On] et [Off].
 - Lorsque cette fonction est sur [On], le projecteur s'allume automatiquement en connectant simplement le cordon d'alimentation secteur à une prise murale.
 - Veillez à éteindre le projecteur correctement. Si vous éteignez le projecteur en procédant de façon erronée, la fonction [Démarrage immédiat] ne fonctionnera pas correctement.

Mode veille

Cette fonction permet de régler l'alimentation.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Mode veille] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour parcourir les options.

Mode eco	Limite certaines fonctions en mode veille pour réduire la consommation électrique.
Réseau	Électrique lorsque le projecteur est en veille.

Remarque

- Lorsque vous sélectionnez Réseau, les ventilateurs de refroidissement peuvent tourner en fonction de la température interne du projecteur même si ce dernier est éteint.
- Si Mode Standby est défini sur [Mode eco], vous ne pouvez pas utiliser les fonctions réseau lorsque le projecteur est en veille. De plus, vous ne pouvez pas utiliser certaines commandes du protocole RS-232C.
- Si le mode de fonctionnement est défini sur [Réseau], vous ne pouvez pas utiliser les fonctions réseau lorsque le projecteur est en veille.

Minuteur présentation

Cette fonction vous permet de changer le réglage du Minuteur présentation et de l'exécuter.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Minuteur présentation].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour accéder au sous-menu.

Mode

- 1) Appuyez sur la touche ▲ ▼ pour choisir un mode parmi les options ci-dessous.

Compte progressif	L'affichage du Minuteur de présentation 000 : 00 apparaît à l'écran et démarre son comptage (000 : 00-180 : 00).
Compte à rebours	Le temps défini dans le réglage de la Timer s'affiche à l'écran et le compte à rebours démarre.

Timer

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Timer] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour régler la [Timer] (1-180 min).
 - La Timer n'est disponible que dans Compte à rebours. La valeur par défaut d'usine est 10 min.

Exécuter

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir l'une des options ci-dessous puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Démarrer	Exécute la fonction de Compte progressif ou de Compte à rebours.*1
Reset	Réinitialise les valeurs du Minuteur de présentation.*2
Quitter	Pour quitter les fonctions du Minuteur de présentation.

*1 : Appuyez sur la touche <SELECT> sur Démarrer et l'indication se transforme en Arrêter. Pour arrêter le Compte progressif ou le Compte à rebours, sélectionnez Arrêter en appuyant sur la touche <SELECT> dans le menu à l'écran : l'indication se transforme en Redémarrer. Appuyez sur la touche <SELECT> sur Redémarrer pour reprendre le Compte progressif ou le Compte à rebours.

*2 : Appuyez sur la touche <SELECT> sur Reset pour revenir à la valeur suivante :

Compte progressif	« 000 : 00 »
Compte à rebours	Minuterie que vous réglez

Remarque

- Pour arrêter le [Minuteur présentation], appuyez sur la touche <P-TIMER>.
- Pour annuler le [Minuteur présentation], enfoncez et maintenez la touche <P-TIMER> pendant quelques secondes.

Closed caption

[Seulement pour entrée NTSC, 480i]

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Closed caption].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour accéder au sous-menu.

■ Closed caption

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Closed caption] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Off], [CC1], [CC2], [CC3] ou [CC4].

■ Couleur

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Couleur] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Couleur] ou [Blanc].

Remarque

- Closed caption est principalement utilisé en Amérique du Nord, La fonction Closed Caption permet d'afficher du texte sur un écran de télévision ou vidéo afin de proposer des informations d'interprétation aux spectateurs. Les informations Closed caption peuvent cependant ne pas être affichés par certains périphériques ou logiciels.
- Vous pouvez uniquement sélectionner [Closed caption] avec des signaux [NTSC] ou [480i].
- Des parties du texte peuvent ne pas s'afficher lorsqu'une compensation élevée est définie dans [Trapèze].
- Les informations Closed captions ne s'affichent pas lorsque l'écran de menu est affiché.

Puissance de la lampe

Cette fonction permet de changer la luminosité de l'écran.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Puissance de la lampe] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir l'un des modes ci-dessous.
 - Vous pouvez également appuyer sur la touche <LAMP> afin d'afficher [Puissance de la lampe].

Auto	Luminosité correspondant au signal d'entrée.
Normal	La puissance de la lampe est maximale.
Mode eco 1	La puissance de la lampe est 70% du mode normal.
Mode eco 2	La puissance de la lampe est 53% du mode normal.

Télécommande

Cette fonction de commutation permet d'éviter la production d'interférences de télécommande lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs ou plusieurs appareils vidéo simultanément.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Télécommande].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT>.
- 3) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir l'un des codes ci-dessous.
 - Ce projecteur offre 7 codes de télécommande différents : [Tous], [Code 1] à [Code 6].

Remarque

- Si vous utilisez le projecteur avec le code [Tous], vous pouvez commander plusieurs projecteurs en même temps. Si vous voulez utiliser le projecteur indépendamment, vous devez utiliser un autre code.
- Lorsque des codes différents sont configurés dans le projecteur et dans la télécommande, aucune opération ne peut être effectuée. Dans ce cas, attribuez le code du projecteur à la télécommande.
- Si les piles sont retirées de la télécommande pendant une longue période, son code se réinitialise.

Sécurité

Cette fonction vous permet d'utiliser les fonctions de Verrouillage et Verrouillage code PIN pour assurer la sécurité de fonctionnement du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Sécurité].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour accéder au sous-menu.

■ Verrouillage

Cette fonction bloque l'utilisation des commandes du projecteur et de la télécommande afin d'éviter toute utilisation par des personnes non autorisées.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'option de votre choix.

	Déverrouillé.
	Verrouille le fonctionnement du panneau de commande. Pour déverrouiller, utilisez les commandes de la télécommande.
	Verrouille le fonctionnement de la télécommande. Pour déverrouiller, utilisez les commandes du projecteur.

Verrouillage code PIN

Cette fonction interdit l'utilisation du projecteur par des personnes autres que les utilisateurs spécifiés et offre les options de réglage suivantes.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner l'option de votre choix.

Off	Déverrouillé.
On 1	Il faut entrer le code PIN à chaque fois que vous allumez le projecteur.
On 2	Saisissez le code PIN pour utiliser le projecteur si le cordon d'alimentation du projecteur a été débranché ; tant que le cordon d'alimentation secteur reste branché, vous pouvez utiliser le projecteur sans saisir le code PIN.

Remarque

- Pour changer le réglage de Verrouillage code PIN ou le code PIN (numéro à quatre chiffres), vous devez saisir le code PIN. « 1234 » a été défini en usine comme code PIN d'origine.

Changement code PIN

Vous pouvez changer le code PIN pour choisir le numéro à quatre chiffres que vous souhaitez.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Changement code PIN] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

- La boîte de dialogue du code PIN actuel apparaît.

- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour entrer le code actuel. Appuyez sur la touche ► pour valider le chiffre et déplacer le cadre rouge sur la case suivante.

- La boîte de dialogue Nouveau code PIN apparaît alors.

- 3) Répétez ces étapes pour confirmer le nouveau code PIN.

Attention

- Veillez à noter le nouveau Code PIN de logo et conservez-le à portée de main. Si vous perdez ce numéro, vous ne pourrez plus changer le réglage du Code PIN de logo.

Puissance ventilation

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Puissance ventilation] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner une option.

- Cette fonction vous offre les options suivantes pour le fonctionnement des ventilateurs de refroidissement après l'extinction du projecteur.

L 1	Le projecteur prend moins de temps à refroidir que le mode L2.
L 2	Plus lent et moins audible que le mode L1, mais le projecteur met plus de temps à refroidir.

Contrôle du ventilateur

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Contrôle du ventilateur] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir l'une des options ci-dessous.

- Choisissez la vitesse de fonctionnement des ventilateurs à partir des options suivantes, en fonction de l'altitude à laquelle vous utilisez le projecteur.

Off	Vitesse normale.*1
On 1	Plus rapide que le mode Off.*2
On 2	Plus rapide que le mode On 1.*3

*1 : Réglez cette fonction sur [Off] lorsque vous utilisez le projecteur dans un environnement dont l'altitude n'est pas élevée.

*2 : Si vous utilisez le projecteur à une altitude dépassant 1 200 m mais inférieure à 2 000 m, veillez à régler [Contrôle du ventilateur] sur [On 1].

*3 : Si vous utilisez le projecteur à une altitude dépassant 2 000 m mais inférieure à 2 700 m, veillez à régler [Contrôle du ventilateur] sur [On 2].

Remarque

- Le mauvais réglage de la vitesse de fonctionnement des ventilateurs de refroidissement peut réduire la durée de vie du projecteur.
- Le ventilateur est plus bruyant en mode [On 1] et [On 2].

Contrôle retardement vidéo

Cette fonction vous permet d'appliquer un traitement numérique plus rapide des images projetées.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Contrôle retardement vidéo] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner un élément que la fonction soit [On] et [Off].

Remarque

- [Réducteur de bruit] et [Progressif] ne peuvent pas être sélectionnées quand la fonction [Contrôle retardement vidéo] est active.

Compteur du filtre

Cette fonction sert à définir une fréquence de remplacement du filtre.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Compteur du filtre].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour accéder aux options du sous-menu.

Compteur du filtre

Affiche le temps total cumulé d'utilisation du filtre.

Timer

Pour définir un minuteur. Lorsque le projecteur atteint l'heure sélectionnée, l'icône d'avertissement de filtre apparaît à l'écran.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Timer] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲ ▼ pour régler la [Timer].
 - Choisissez parmi [Off/1000 h/2000 h/3000 h/4000 h/5000 h/6000 h] en fonction de l'environnement d'utilisation.

Réinitial. compteur filtre

Après le remplacement du filtre, n'oubliez pas de réinitialiser le minuteur.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Réinitial. compteur filtre].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT>.
 - [Réinitialiser le compteur du filtre ?] apparaît. Sélectionnez [Oui] pour continuer. Une autre boîte de dialogue de confirmation apparaît. Sélectionnez [Oui] pour remettre à zéro le Compteur du filtre.

Economie de courant totale

Cette fonction affiche l'énergie économisée et la quantité de CO2 émise par le projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour choisir [Economie de courant totale] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
 - Affiche le cumul des économies d'énergie du projecteur et affiche la quantité totale de CO2 qu'il a produite.
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour réinitialiser les valeurs de l'économie d'énergie totale et du CO2 produit.
 - [Economie de courant totale Reset ?] apparaît. Sélectionnez [Oui] pour continuer. Une autre boîte de dialogue de confirmation apparaît. Sélectionnez [Oui] pour remettre à zéro le Economie de courant totale.

Historique des avertissements

Cette fonction enregistre les opérations anormales pendant le fonctionnement du projecteur et s'en sert pour diagnostiquer les pannes.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Historique des avertissements].
- 2) Appuyez sur ► ou sur la touche <SELECT> pour afficher le dernier message d'avertissement.
 - L'historique affiche jusqu'à 10 avertissements, avec en tête de liste le message d'alerte le plus récent, suivi par les messages d'alerte précédents, dans l'ordre chronologique.

Remarque

- Lorsque la fonction Réglages d'usine est exécutée, tous les messages d'alerte sont supprimés.

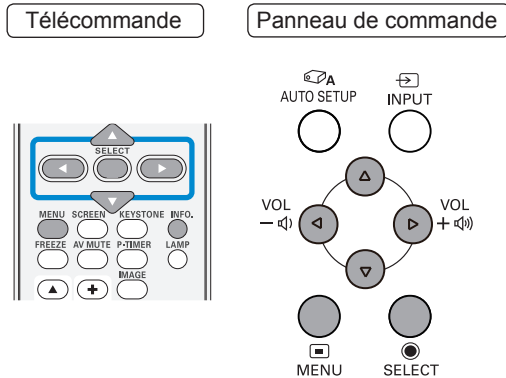
Réglages d'usine

Cette fonction rappelle les valeurs par défaut de tous les réglages, sauf celles du Logo d'utilisateur, du Verrouillage code PIN, du Verrouillage logo par code PIN, du Compteur de la lampe, du Compteur du filtre et de l'Economie de courant totale.

- 1) Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner [Réglages d'usine].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT>.
 - [Retour aux réglages d'usine ?] apparaît. Sélectionnez [Oui] pour continuer. Une autre boîte de dialogue de confirmation apparaît, choisir [Oui] pour revenir aux Réglages d'usine.

Information

Sélectionnez [Information] dans le Menu principal (voir « Navigation dans le menu » à la page 33), puis sélectionnez l'élément dans le sous-menu.



Affichage des informations relatives à la source d'entrée

Le menu Information sert à vérifier l'état du signal d'image en cours de projection ainsi que le fonctionnement du projecteur.

Appuyez sur la touche <INFO.> de la télécommande pour afficher le menu Information.

■ Entrée

La source d'entrée sélectionnée s'affiche.

■ Système

Le système sélectionné s'affiche.

■ Synchro horiz.

La fréquence de synchronisation horizontale choisie est affichée.

La fréquence horizontale du signal d'entrée est affichée en kHz ou avec - - - - kHz en cas d'absence de signal.

■ Synchro vert.

La fréquence de synchronisation verticale choisie est affichée.

La fréquence verticale du signal d'entrée est affichée en Hz ou avec - - - - Hz en cas d'absence de signal. Lorsque les fréquences sont entrelacées, le nombre de Hz double.

■ Écran

La taille de l'écran sélectionnée s'affiche.

■ Langue

La langue sélectionnée s'affiche.

■ Puissance de la lampe

Le mode sélectionné pour la lampe s'affiche.

■ Durée de vie de la lampe

La durée cumulée du fonctionnement de la lampe s'affiche.

■ Extinction automatique

[Off], [Prêt] ou [Extinction] et [Timer] sont affichés.

■ Verrouillage

L'icône de verrouillage sélectionnée s'affiche.

■ Verrouillage code PIN

[Off], [On 1] ou [On 2] est affiché.

■ Télécommande

Le code de télécommande sélectionné s'affiche.

■ Numéro de série

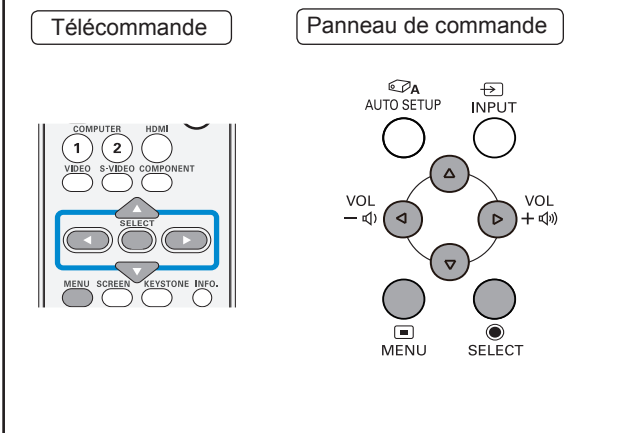
Le numéro de série du projecteur est affiché.

Le numéro de série sert lors de l'entretien et des réparations du projecteur.

■ Economie de courant totale

Les quantités d'énergie économisée et de CO2 émis sont affichées.

Sélectionnez [Réglages] dans le Menu principal (voir « Navigation dans le menu » à la page 33), puis sélectionnez l'élément dans le sous-menu.



Nom du projecteur

Vous pouvez changer le nom du projecteur à afficher sur le réseau.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour choisir [Nom du projecteur] et appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Sélectionnez les caractères avec les touches ▲▼◀▶ puis appuyez sur la touche <SELECT> pour entrer le nom du projecteur.
- 3) Choisissez [Confirmer] avec les touches ▲▼◀▶ puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Sélectionnez [Annuler] pour abandonner les modifications puis appuyez sur la touche <SELECT>. Sélectionnez [BS] pour supprimer un caractère sélectionné avec le curseur dans la boîte d'entrée.

- 4) Sélectionnez [Oui] ou [Non] avec les touches ▲▼◀▶ puis appuyez sur la touche <SELECT>.

Réglage réseau

Vous pouvez faire des réglages détaillés du réseau local câblé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour choisir [Réglage réseau] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Appuyez sur ▲▼ pour choisir un élément puis modifiez ses valeurs en suivant les instructions.

DHCP (Fonction client DHCP)	On : Si un serveur DHCP existe dans le réseau auquel le projecteur est connecté, l'adresse IP sera obtenue automatiquement. Off : Si aucun serveur DHCP n'existe dans le réseau auquel le projecteur est connecté, définissez aussi [Adresse IP], [Masque sous-réseau] et [Passerelle par défaut].
Adresse IP (Affiche l'adresse IP et les réglages)	Saisissez l'adresse IP si aucun serveur DHCP n'est utilisé.
Masque sous-réseau (Affiche et confirme le masque sous-réseau)	Si aucun serveur DHCP n'est utilisé, entrez le masque sous-réseau.
Passerelle par défaut (Affiche l'adresse de la passerelle et les réglages)	Saisissez l'adresse de la passerelle si aucun serveur DHCP n'est utilisé.
DNS1 (Affichage de l'adresse du serveur DNS préféré et des réglages)	Saisissez l'adresse du serveur DNS si aucun serveur DHCP n'est utilisé.
DNS2 (Affichage de l'adresse du serveur DNS préféré et des réglages)	Saisissez l'adresse du serveur DNS secondaire si aucun serveur DHCP n'est utilisé.

- 3) Appuyez sur ◀▶▲▼ pour choisir [Confirmer] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

- Paramètres par défaut du réseau local câblé
Les réglages suivants sont définis avant que le projecteur quitte l'usine.

DHCP	Off
Adresse IP	192.168.10.100
Masque sous-réseau	255.255.255.0
Passerelle par défaut	192.168.10.1
DNS 1/DNS 2	NONE

Remarques

- Avant d'utiliser le serveur DHCP, vérifiez qu'il est déjà en service.
- Pour en savoir plus sur l'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle et le DNS, consultez l'administrateur du réseau.

Réseau

Contrôle réseau

Définissez ces valeurs lorsque vous voulez commander le projecteur depuis un ordinateur connecté au réseau.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour choisir [Contrôle réseau].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour choisir [On] ou [Off] avec les touches ▲▼.

État du réseau

Cette fonction affiche l'environnement des réglages du réseau local du projecteur actuellement sélectionné.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour choisir [État du réseau].
- 2) Appuyez sur les touches <SELECT> ou ► pour afficher les informations de l'état du projecteur actuel.

AMX D.D.

Cette fonction permet la détection du projecteur par la découverte de périphériques AMX. Pour plus de détails, visitez <http://www.amx.com/>.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour choisir [AMX D.D.].
- 2) Appuyez sur la touche <SELECT> pour choisir [On] ou [Off] avec les touches ▲▼.

Réglages de réseau d'usine

Vous pouvez restaurer les paramètres par défaut du réseau du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour choisir [Réglages de réseau d'usine] puis appuyez sur la touche <SELECT>.
- 2) Un dialogue de confirmation apparaît, choisissez [Oui] puis appuyez sur la touche <SELECT>. Un autre dialogue de confirmation apparaît, choisissez [Oui] puis appuyez sur la touche <SELECT>.

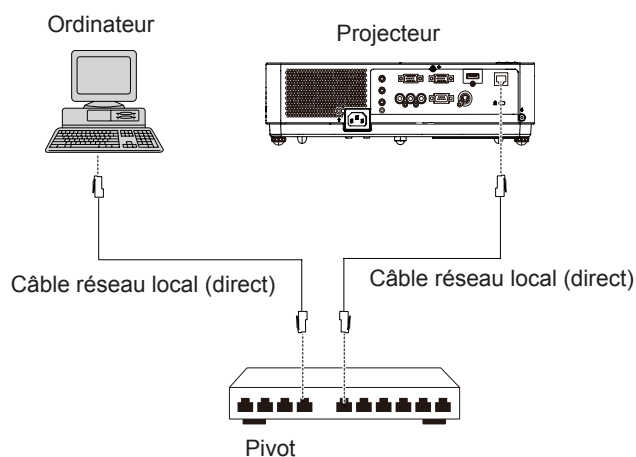
Connexions réseau

Le projecteur est doté d'une fonction réseau, et les utilisations suivantes sont disponibles depuis un ordinateur utilisant le contrôle par navigateur web.

- Réglage et ajustement du projecteur.
- Affichage de l'état du projecteur.
- Transmission de courriel lorsqu'il y a un problème avec le projecteur.

Remarques

- Un câble réseau local est nécessaire pour utiliser la fonction réseau.



- Un navigateur web est nécessaire pour utiliser cette fonction. Confirmez auparavant que le navigateur web peut être utilisé.
Système d'exploitation compatible : Windows XP/Windows Vista/Windows 7, Mac OS X v10.4/v10.5/v10.6/v10.7
Navigateur compatible : Internet Explorer 7.0/8.0/9.0, Safari 4.0/5.0 (Mac OS)
- Une communication avec un serveur e-mail est nécessaire pour utiliser la fonction e-mail. Confirmez auparavant que le courriel peut être utilisé.
- Utilisez un câble de réseau (Câble STP) local compatible avec la catégorie 5 ou supérieure.
- Utilisez un câble réseau local d'une longueur de 100 m ou plus court.

Réseau

Opérations sur l'ordinateur

La connexion peut se faire par réseau local câblé. Cependant, confirmez avec votre administrateur du système les paramètres du réseau avant de modifier des réglages.

1) Allumez l'ordinateur.

2) Paramétrez le réseau selon les indications de votre administrateur système.

Si les réglages du projecteur sont les valeurs par défaut (Voir page 57), l'ordinateur peut être utilisé avec les paramètres réseau suivants.

DHCP	Off
Adresse IP	192.168.10.100
Masque sous-réseau	255.255.255.0
Passerelle par défaut	192.168.10.1
DNS 1/DNS 2	NONE

Accès depuis le navigateur Web

1) Démarrez le navigateur Web de l'ordinateur personnel.

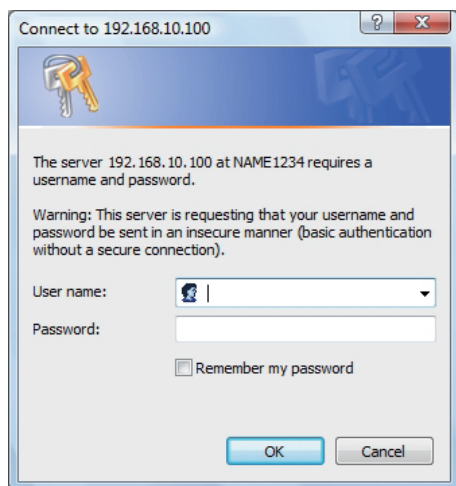
2) Entrez l'adresse IP définie par le projecteur dans le champ de saisie d'URL du navigateur Web.

3) Entrez vos « User name » et « Password ».

- Les réglages d'usine par défaut sont user1 (privilèges d'utilisateur) ou admin1 (privilèges d'administrateur) pour le nom d'utilisateur et panasonic (en minuscules) pour le mot de passe.

4) Cliquez sur [OK] pour afficher la page d'état du projecteur.

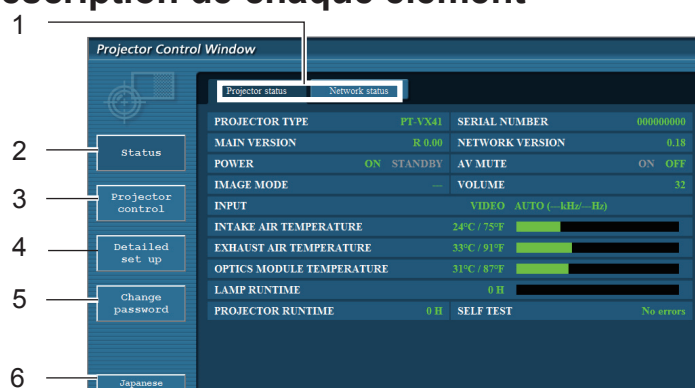
- La page « Projector status » s'affiche.



Remarques

- Évitez d'activer deux navigateurs Web ou plus simultanément pour définir des réglages ou exécuter des commandes.
- Modifiez d'abord le mot de passe.
- Les privilèges d'administrateur permettent l'utilisation de toutes les fonctions. Les privilèges d'utilisateur ne permettent l'utilisation que de « Projector status », « Network status », « Basic control », « Advanced control », et « Change password ».
- Si vous voulez commander le projecteur depuis un navigateur Web, réglez [Contrôle réseau] du menu réseau sur [On].
- Plusieurs éléments de contrôle sont utilisés avec la fonction JavaScript dans les pages de configuration. Si le navigateur Web a été configuré pour ne pas utiliser cette fonction JavaScript, il risque de ne pas commander correctement le projecteur.

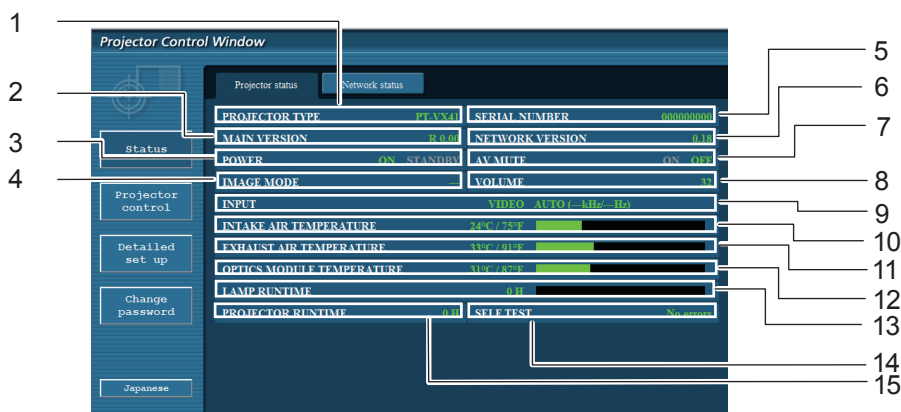
Description de chaque élément



- 1 Onglets de sélection des pages
Cliquez sur ces éléments pour changer de page.
- 2 Bouton de suivi des informations
Cliquez sur cet élément pour afficher l'état du projecteur.
- 3 Bouton Commande du projecteur
Cliquez sur cet élément pour afficher la page de commande du projecteur.
- 4 Bouton de Configuration avancée
Cliquez sur cet élément pour afficher la page de configuration avancée.
- 5 Bouton Modifier le mot de passe
Cliquez sur ce bouton pour afficher la page de changement de mot de passe.
- 6 Bouton Choix de la langue
Cliquez sur ce bouton pour choisir l'anglais ou le japonais.

Page d'état du projecteur

Cliquez sur [Status] puis sur [Projector status] pour afficher la page d'informations sur l'état. Cette page affiche les états du projecteur déterminés pour les éléments indiqués ci-dessous.



- 1 Affiche le type de projecteur.
- 2 Affiche la version du micrologiciel de l'unité principale du projecteur.
- 3 Affiche l'état de la source d'alimentation.
- 4 Affiche l'état du mode vidéo.
- 5 Affiche le numéro de série du projecteur.
- 6 Affiche la version du micrologiciel du réseau.
- 7 Affiche l'état de la coupure AV.
- 8 Affiche l'état du volume.
- 9 Affiche l'état du commutateur d'entrée.
- 10 Affiche l'état de la température d'entrée du projecteur.
- 11 Affiche l'état de la température de sortie du projecteur.
- 12 Affiche l'état de la température du module optique du projecteur.
- 13 Affiche la durée d'utilisation de la lampe.
- 14 Affiche les informations de l'autodiagnostic. (Voir ➔ page 62)
- 15 Affiche la durée de fonctionnement du projecteur.

■ Page des informations d'erreurs

Si [Error (Detail)] s'affiche dans la colonne d'affichage de l'information de l'auto-diagnostic sur l'écran [Projector status], cliquez sur la partie pour afficher le détail de l'erreur.

- Il est possible que le projecteur passe en mode de veille en fonction du type d'erreur considéré, et ce, afin de garantir sa propre sécurité.

Projector Control Window

Projector status | Network status

==== Panasonic projector check system ====

----- check system -----

FAN	[OK]
INTAKE AIR TEMPERATURE	[OK]
EXHAUST AIR TEMPERATURE	[OK]
OPTICS MODULE TEMPERATURE	[OK]
LAMP REMAIN TIME	[OK]
LAMP STATUS	[FAILED]

(Error code 00 40 00 00 00 00 00)

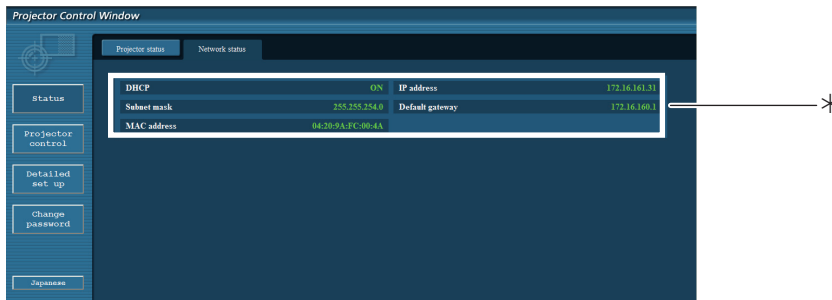
OK : Fonctionnement normal
 FAILED : Détection d'un problème
 WARNING : Condition anormale

Si [FAILED] est apparu pour un élément

Paramètre	Description
FAN	Un problème a été détecté au niveau du ventilateur ou de sa circuiterie. Consultez votre distributeur.
INTAKE AIR TEMPERATURE	La température de l'entrée d'air est élevée. Cela peut être dû à une utilisation dans un environnement très chaud, par exemple à proximité d'un chauffage, etc., l'entrée d'air est bloquée, ou le filtre à air est colmaté.
EXHAUST AIR TEMPERATURE	La température de l'air de sortie est élevée. L'ouverture de sortie peut être bloquée, ou le mode haute altitude est peut être mal réglé.
OPTICS MODULE TEMPERATURE	La température du module optique est élevée.
LAMP REMAIN TIME	La durée de vie de la lampe a dépassé la durée cumulée prescrite, il est temps de remplacer la lampe.
LAMP STATUS	La lampe ne s'est pas allumée. Attendez quelques instants que la lampe se refroidisse puis rallumez le projecteur.

Page d'état du réseau

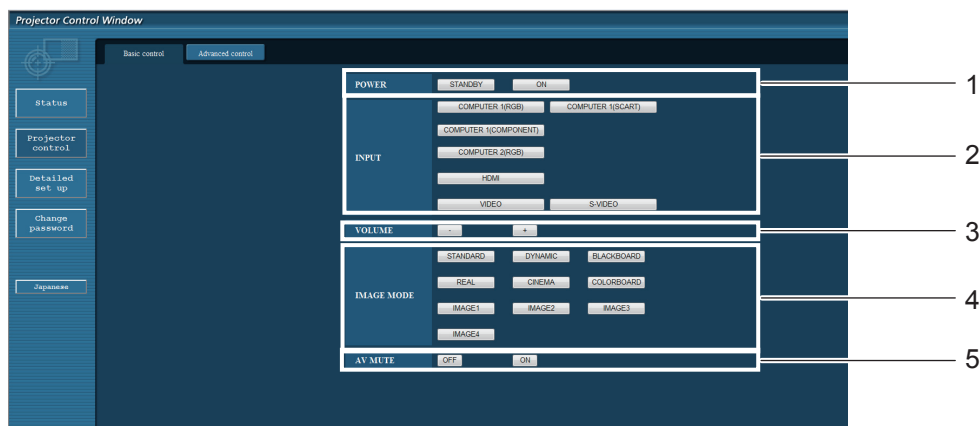
Affiche les informations de configuration actuelles du réseau.



*Affiche les données de configuration du réseau local câblé.

Page des commandes de base

Pour venir d'une autre page, cliquez sur [Projector control] puis sur [Basic control].



- 1 Commande d'alimentation standby/on
- 2 Utilisez ces éléments pour choisir les signaux d'entrée
- 3 Réglage du volume sonore
- 4 Commutation du mode d'image
- 5 Utilisation de la coupure AV

Page des commandes avancées

Cliquez sur [Projector control] puis sur [Advanced control] pour afficher la page des commandes avancées.



- 1 Exécute la fonction de configuration automatique
- 2 Opérations du mode d'écran
- 3 Opérations de la fonction Trapèze
- 4 Opérations des modes Arrière/Plafond
- 5 Opérations de réglage de l'image

■ Page de configuration du réseau

Vous pouvez changer les réglages réseau du projecteur en vous connectant avec des droits d'administrateur.

● Réglages de réseau local

1) Cliquez sur [Detailed set up] dans le menu.

2) Cliquez sur [Change] pour modifier les réglages de réseau local.

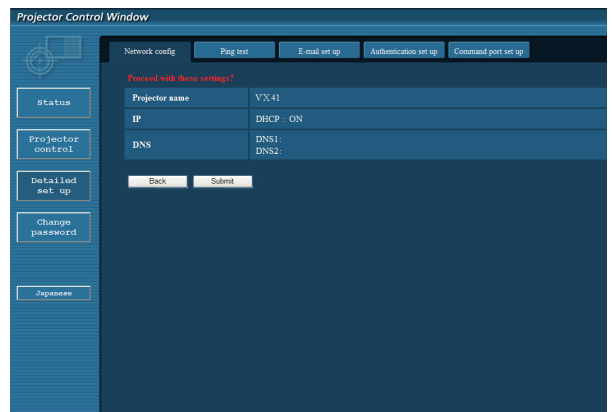
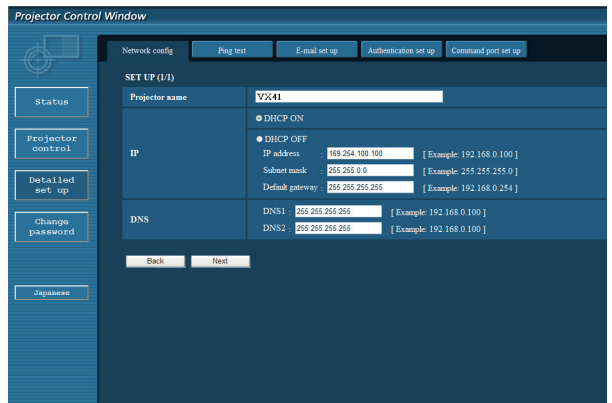
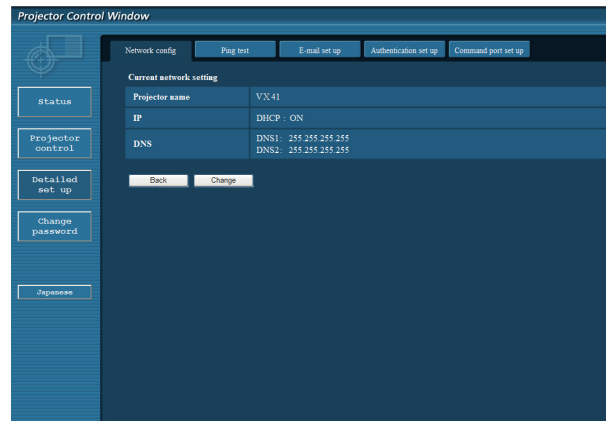
- Pour revenir à la fenêtre précédente, cliquez sur [Back].

3) Terminez les réglages détaillés et cliquez sur [Next].

- Lorsque vous cliquez sur [Next], la page suivante apparaît vous permettant de terminer les réglages selon vos préférences. Les réglages effectués ici sont identiques aux réglages effectués dans le menu [Réseau] du projecteur.

4) Cliquez sur [Submit].

- Les réglages sont enregistrés.



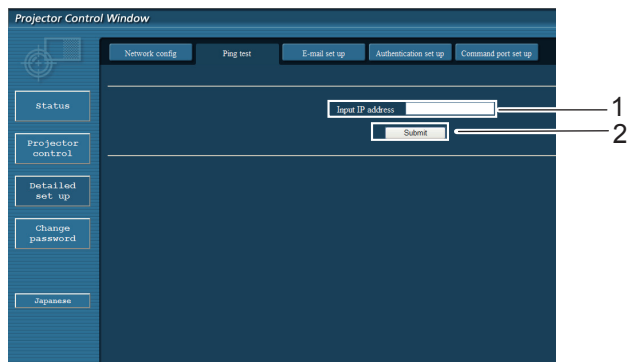
Remarques

- Changer la configuration du réseau local (LAN) pendant que celui-ci est connecté peut le déconnecter.

Page de test par ping

Cette page permet de s'assurer que le réseau est bien connecté au serveur e-mail, serveur POP, serveur DNS, etc.

Cliquer sur [Detailed set up], puis sur [Ping test] pour afficher la page de test par ping.



- 1 Saisir l'adresse IP du serveur à tester.
- 2 Bouton de lancement du test.

Message affiché en cas d'échec de succès de la connexion.

```
PING 198.245.80.20 (198.245.80.20): 56 data bytes
64 bytes from 198.245.80.20: seq=0 ttl=64 time=0.837 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=1 ttl=64 time=0.483 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=2 ttl=64 time=0.473 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=3 ttl=64 time=0.485 ms

--- 198.245.80.20 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.473/0.571/0.837 ms
```

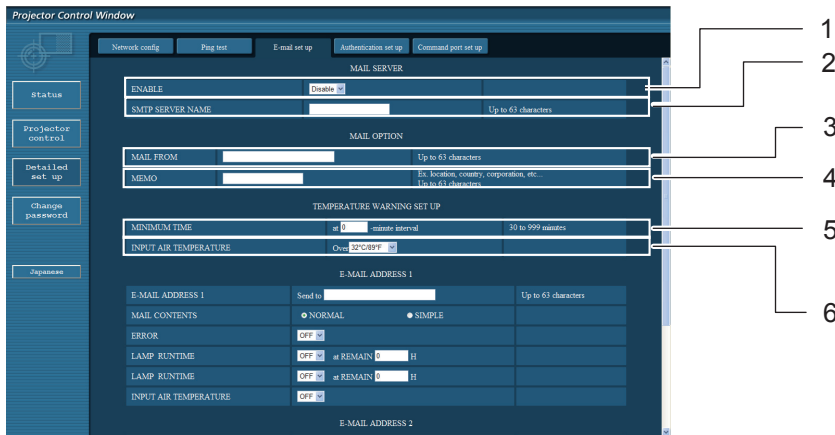
Message affiché en cas d'échec de connexion.

```
PING 198.245.80.15 (198.245.80.15): 56 data bytes
Request timed out
Request timed out
Request timed out
Request timed out

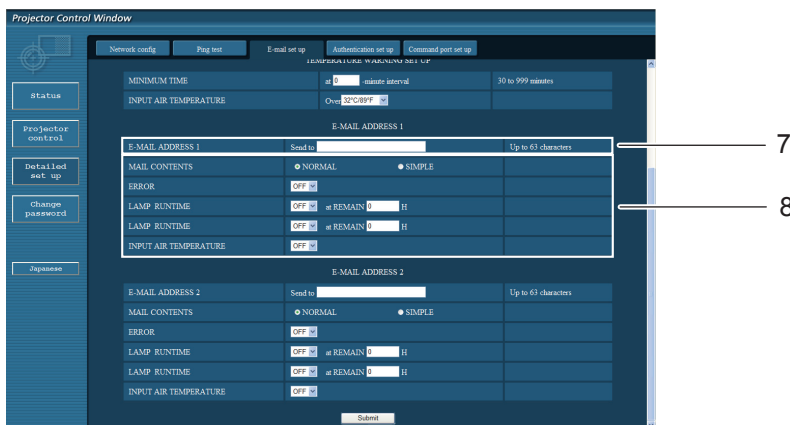
--- 198.245.80.15 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

■ Page de configuration e-mail

Ce projecteur dispose d'une fonction de communication par e-mail, lui permettant d'envoyer un message vers une ou plusieurs adresses de courrier électronique en cas de problème (deux adresses au maximum). Cliquer sur [Detailed set up], puis sur [E-mail set up] pour afficher la page de configuration e-mail.



- 1 Sélectionnez Enable pour utiliser la fonction e-mail.
- 2 Saisir l'adresse IP ou le nom du serveur d'e-mail (SMTP). Il sera nécessaire de configurer le serveur DNS si un nom de serveur est saisi.
- 3 Saisir l'adresse e-mail du projecteur. (63 caractères au maximum)
- 4 L'utilisateur a la possibilité de saisir par exemple l'emplacement du projecteur afin de pouvoir facilement identifier d'où est venu l'e-mail en question. (63 caractères au maximum)
- 5 L'utilisateur peut également modifier l'intervalle minimal d'envoi de courrier d'avertissement de température. La valeur par défaut est de 60 minutes. Dans ce cas, l'utilisateur ne pourra pas envoyer un autre mail pendant les 60 minutes suivant l'envoi du mail d'avertissement précédent, même en cas de nouveau dépassement du seuil de température critique.
- 6 Sélectionnez la température du capteur d'entrée à partir de laquelle un message d'avertissement sera envoyé.



- 7 Saisir l'adresse de courriel 1 du destinataire.
- 8 Sélectionner les conditions d'envoi d'e-mail.

MAIL CONTENTS :	Choisir entre [NORMAL] et [SIMPLE].
ERROR :	Une erreur a été détectée par auto-diagnostic.
LAMP RUNTIME :	La durée d'entretien de la lampe a atteint la valeur fixée dans le champ correspondant.
INTAKE AIR TEMPERATURE :	La température de l'air aspiré a atteint la valeur fixée dans le champ correspondant.

■ Page de configuration e-mail (suite)

The screenshot shows the 'E-mail set up' tab in the Projector Control Window. It features two identical configuration blocks for 'E-MAIL ADDRESS 1' and 'E-MAIL ADDRESS 2'. Each block contains a 'Send to' field (up to 63 characters), a 'MAIL CONTENTS' section with radio buttons for 'NORMAL' and 'SIMPLE', an 'ERROR' section with an 'OFF/ON' toggle, and a 'LAMP RUNTIME' section with 'OFF/ON' toggles and 'REMAN' fields. A 'Submit' button is located at the bottom center of the configuration area.

9 Saisir l'adresse de courriel 2 du destinataire.

10 Sélectionner les conditions d'envoi d'e-mail.

MAIL CONTENTS :

Choisir entre [NORMAL] et [SIMPLE].

ERROR :

Une erreur a été détectée par auto-diagnostic.

LAMP RUNTIME :

La durée d'entretien de la lampe a atteint la valeur fixée dans le champ correspondant.

INTAKE AIR TEMPERATURE :

La température de l'air aspiré a atteint la valeur fixée dans le champ correspondant.

■ Page de configuration d'authentification

Cette page permet de configurer le serveur POP/SMTP utilisé lorsqu'une authentification POP/SMTP sera requise pour les transmissions d'e-mails.

Cliquer sur [Detailed set up], puis sur [Authentication set up] pour afficher la page de configuration du serveur POP.

The screenshot shows the 'Authentication set up' tab in the Projector Control Window. It features a 'Auth' section with radio buttons for 'OFF', 'SMTP Auth', and 'POP before SMTP'. Below this is an 'SMTP Auth' section with radio buttons for 'PLAIN', 'CRAM-MD4', and 'LOGIN'. The main configuration area includes text input fields for 'POP Server name' (up to 63 characters), 'User name' (up to 63 characters), 'Password' (Password for POP/SMTP server), 'SMTP server port' (Default = 25), and 'POP server port' (Default = 110). A 'Submit' button is located at the bottom center.

1 Sélectionner la méthode d'authentification requise par votre prestataire de services Internet.

2 Configurer ce paramètre lorsque l'authentification SMTP a été sélectionnée.

3 Champ de saisie du nom de serveur POP
Caractères de saisie utilisables :
Caractères alphanumériques (A - Z, a - z, 0 - 9),
tiret (-), point (.)

4 Champ de saisie du nom d'utilisateur du serveur POP/SMTP.

5 Champ de saisie du mot de passe de serveur POP/SMTP.

6 Saisir le numéro de port pour les communications avec le serveur SMTP (normalement « 25 »).

7 Saisir le numéro de port du serveur POP (normalement « 110 »).

8 Bouton de mise à jour des réglages.

Contenu du courriel envoyé

- Une fois les paramètres de courriel configurés, un courriel contenant les informations ci-dessous sera envoyé.

```
=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type      : PT-VX41
Serial No          : 123456789
----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME       at [ 30] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE Over [ 32degC / 89degF ]

ERROR              [ OFF ]
LAMP RUNTIME       [ OFF ] at REMAIN [  0] H
LAMP RUNTIME       [ OFF ] at REMAIN [  0] H
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OFF ]

----- check system -----
FAN                 [ OK  ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OK  ]
EXHAUST AIR TEMPERATURE [ OK  ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [ OK  ]
LAMP REMAIN TIME     [ OK  ]
LAMP STATUS         [ FAILED ]

(Error code 00 00 00 00 00 00 00 00)

Intake air temperature  :[ 10 degC / 50 degF ]
Exhaust air temperature :[ 20 degC / 68 degF ]
Optics module temperature :[ 30 degC / 86 degF ]

PROJECTOR RUNTIME      600 H

LAMP ECO               500 H
LAMP NORMAL            300 H
LAMP AUTO              0 H
LAMP REMAIN            2400 H

----- Current status -----
MAIN VERSION           1.00
NETWORK VERSION        1.00
LAMP STATUS            LAMP=ON
INPUT                  RGB
SIGNAL NAME            XGA6
SIGNAL FREQUENCY       0.00kHz / 0.00Hz

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client            OFF
IP address             192.168.11.65
MAC address            cc:7e:e7:00:00:00

----- Memo -----
```

- Un courriel contenant les informations ci-dessous sera envoyé en cas d'erreur de configuration.

```

=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type       : PT-VX41
Serial No           : 123456789
----- check system -----
FAN                 [ OK ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OK ]
EXHAUST AIR TEMPERATURE [ OK ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME    [ OK ]
LAMP STATUS         [ FAILED ]

(Error code 00 00 00 00 01 00 00 00)

Intake air temperature  :[ 40 degC / 104 degF ]
Exhaust air temperature :[ 30 degC / 86 degF ]
Optics module temperature :[ 70 degC / 158 degF ]

PROJECTOR RUNTIME      600 H

LAMP ECO               500 H
LAMP NORMAL            300 H
LAMP AUTO              0 H
LAMP REMAIN            2400 H

----- Current status -----
MAIN VERSION          1.00
NETWORK VERSION       1.00
LAMP STATUS           LAMP=ON
INPUT                 RGB
SIGNAL NAME           XGA6
SIGNAL FREQUENCY     0.00kHz / 0.00Hz

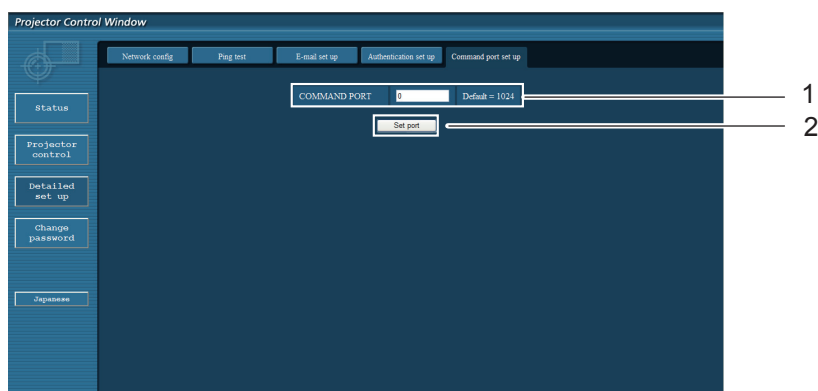
----- Wired Network configuration -----
DHCP Client          OFF
IP address           192.168.0.101
MAC address          08:20:9a:fc:00:51

----- Memo -----

```

■ Configuration du port commande

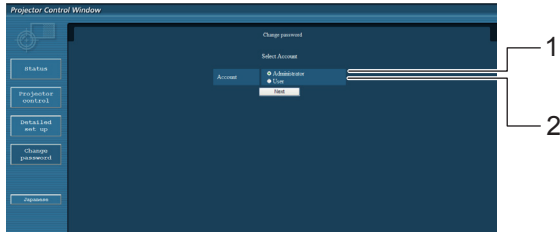
Définissez le numéro de port qui doit être utilisé avec la télécommande.
Cliquez sur [Detailed set up] → [Command port set up].



- 1 Saisissez le numéro de port qui doit être utilisé avec la télécommande
- 2 Bouton de mise à jour de la configuration

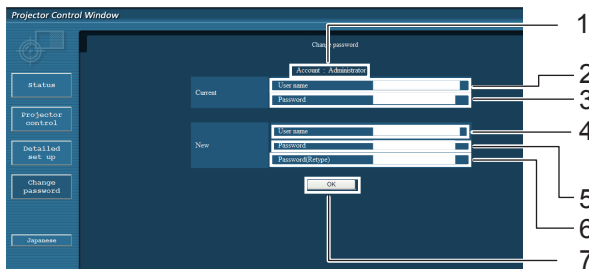
Page Changer le mot de passe

Cliquez sur [Change password].



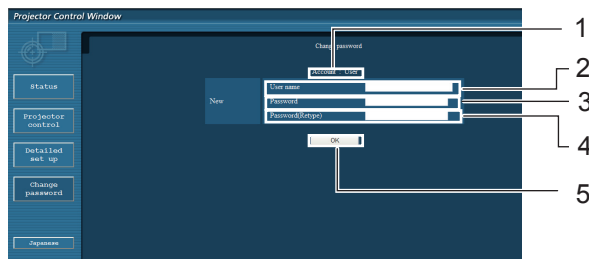
- 1 Administrateur
- 2 Utilisateur

Mode Administrateur



- 1 Compte
- 2 Champ de saisie du nom de l'utilisateur actuel
- 3 Champ de saisie du mot de passe actuel
- 4 Champ de saisie du nom du nouvel utilisateur
- 5 Champ de saisie du nouveau mot de passe
- 6 Champ de saisie du nouveau mot de passe (Ressaisissez pour confirmation)
- 7 Bouton pour l'exécution du changement de mot de passe

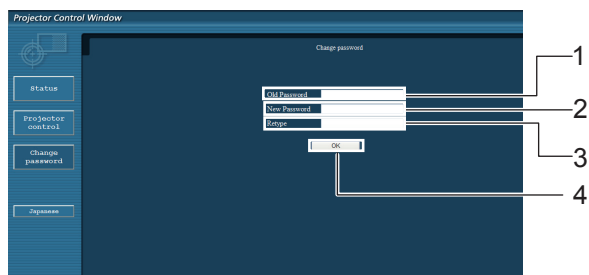
Compte de l'utilisateur



- 1 Compte
- 2 Champ de saisie du nom du nouvel utilisateur
- 3 Champ de saisie du nouveau mot de passe
- 4 Champ de saisie du nouveau mot de passe (Ressaisissez pour confirmation)
- 5 Bouton pour l'exécution du changement de mot de passe

Mode utilisateur

Un utilisateur peut seulement changer le mot de passe.



- 1 Champ de saisie du mot de passe actuel
- 2 Champ de saisie du nouveau mot de passe
- 3 Champ de saisie du nouveau mot de passe (Ressaisissez pour confirmation)
- 4 Bouton pour l'exécution du changement de mot de passe

Remarques

- Pour changer le compte administrateur, le « Mot de passe actuel » et « Nom d'utilisateur actuel » sont tous deux nécessaires.
- Aucun compte n'est disponible.
- Le compte d'administrateur et le compte d'utilisateur doivent être différents.

Voyants LAMP REPLACE et WARNING

Résolution des problèmes indiqués

Si un problème survient à l'intérieur du projecteur, les voyants <POWER>, <LAMP REPLACE> et/ou <WARNING> vous en informent. Réglez les problèmes indiqués comme suit.

MISE EN GARDE

- Avant d'entreprendre des réparations, suivez la procédure pour mettre le projecteur hors tension indiquée dans « Arrêt du projecteur ». (➡ page 27)
- Si plusieurs voyants s'allument ou clignotent, vérifiez l'état du projecteur en observant chaque voyant.

Remarque

- Vérifiez l'état de l'alimentation indiqué par le voyant <POWER>.

■ Voyant LAMP REPLACE

Voyant	Allumé jaune
État	La lampe de projection atteint sa fin de la vie.
Vérification	L'icône de remplacement de la lampe apparaît sur l'écran ?
Solution	Remplacez la lampe. (➡ page 75)

Remarque

- Contactez votre revendeur pour une intervention si le voyant <LAMP REPLACE> reste allumé ou clignote après avoir fait ces manipulations.

■ Voyant WARNING

Voyant	Allumé rouge	Clignote rouge
État	Le projecteur détecte une anomalie, et ne peut pas être allumé.	La température interne du projecteur est anormalement élevée. Il est impossible d'allumer le projecteur. Et le voyant <POWER> clignote également rouge.
Vérification	Débranchez le cordon d'alimentation secteur et rebranchez-le pour allumer le projecteur.	- Avez-vous laissé un espace suffisant pour assurer la bonne ventilation du projecteur ? Vérifiez l'état de l'installation pour voir si les fentes de ventilation ne sont pas obstruées. - Le projecteur est-il installé à proximité d'une gaine ou d'une bouche de climatisation ou de chauffage ? - Les filtres sont-ils propres ?
Solution	Si le projecteur s'éteint à nouveau, débranchez le cordon d'alimentation secteur et adressez-vous à votre revendeur ou au centre de service.	- Prévoyez de bonnes conditions d'installation pour votre projecteur. - Éloignez le projecteur de la gaine ou de la bouche. - Remplacer les filtres.

Remarque

- Si le voyant <WARNING> continue à s'allumer ou à clignoter après avoir fait ces manipulations, contactez votre revendeur pour une intervention. Ne laissez pas le projecteur allumé. Une électrocution ou un incendie risqueraient de se produire.
- Le projecteur détecte une anomalie, et ne peut pas être allumé. Débranchez le cordon d'alimentation secteur et rebranchez-le pour allumer le projecteur. Si le projecteur s'éteint à nouveau, débranchez le cordon d'alimentation secteur et adressez-vous à votre revendeur ou au centre de service. Ne laissez pas le projecteur allumé. Une électrocution ou un incendie risqueraient de se produire.

Remplacement

Avant le remplacement de pièces

- Lorsque vous entretenez ou remplacez des pièces, veillez à mettre le projecteur hors tension et à débrancher la fiche de la prise secteur. (➔ pages 23, 27)
- Assurez-vous de respecter la procédure « Arrêt du projecteur » (➔ page 27) pour intervenir sur l'alimentation électrique.

Entretien

Boîtier externe

Essuyez la saleté et la poussière avec un chiffon doux et sec.

- Si la saleté reste collée, humidifiez le chiffon avec de l'eau et essorez-le complètement avant d'essuyer. Séchez le projecteur avec un chiffon sec.
- N'utilisez pas de benzène, de diluant, d'alcool à brûler ou d'autres solvants, de produits ménagers. Cela peut détériorer le boîtier externe.
- Lorsque vous utilisez des chiffons traités avec des produits chimiques, suivez les instructions.

Surface en verre de l'objectif

Essuyez la saleté et la poussière de la surface en verre de l'objectif avec un chiffon doux et sec.

- N'utilisez pas de chiffon abrasif, humide, gras ou poussiéreux.
- N'appuyez pas trop fort sur l'objectif en l'essuyant ; il est fragile.

Attention

- L'objectif est composé de verre. Des impacts ou une force excessive lors de l'essuyage peuvent rayer sa surface. Traitez-le avec soin.

Remplacement de pièces

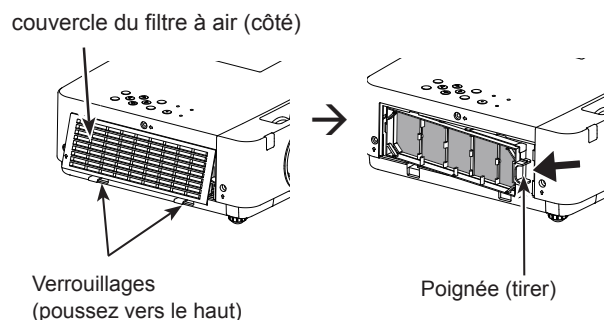
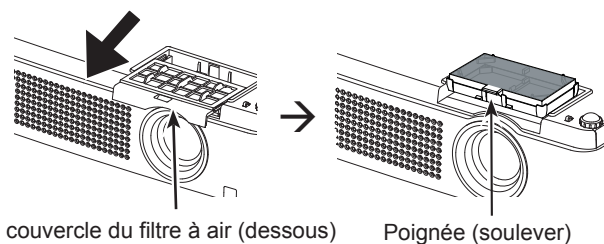
Filtres à air

Le filtre empêche toute accumulation de poussière sur les composants optiques à l'intérieur du projecteur. Si le filtre se bouche avec des particules de poussière, il réduit l'efficacité du ventilateur, ce qui peut entraîner une surchauffe des composants internes et compromettre la durée de vie du projecteur. Si le filtre à air se bouche, la chaleur s'accumule dans l'appareil, le projecteur peut s'éteindre par sécurité. Si l'icône « Avertissement filtre » apparaît à l'écran, remplacez le filtre immédiatement. Consulter votre revendeur pour acheter un filtre à air de rechange (ET-RFV100).

Remplacement des filtres à air

1) Retirez les filtres à air

- Retournez le projecteur et retirez le couvercle du filtre à air (dessous) ; tirez la poignée vers le haut et sortez l'ensemble du filtre (dessous). Appuyez sur les verrouillages et retirez le couvercle du filtre à air (côté) ; tirez sur la poignée et sortez le filtre latéral.



2) Remplacement des filtres à air.

- Remettez les filtres à air neufs en place. Assurez-vous d'avoir complètement inséré les filtres à air dans le projecteur.

■ Réinitialisation du compteur de filtre

N'oubliez pas de réinitialiser le compteur du filtre à air après l'avoir remplacé. (➔ page 55 « Réinitial. compteur filtre »)

Attention

- Mettez l'appareil hors tension avant de remplacer les filtres à air.
- Lors de l'installation des filtres à air, assurez-vous que le projecteur est stable et qu'il fonctionne dans un environnement sûr, même en cas de chute d'un filtre à air.
- Évitez de faire fonctionner le projecteur sans les filtres. La poussière pourrait s'accumuler sur les éléments optiques et dégrader la qualité de l'image.
- Ne placez rien dans les ouvertures d'air. Cela pourrait causer des anomalies de fonctionnement du projecteur.
- Ne lavez pas le filtre avec de l'eau ou tout autre liquide. Cela l'endommagerait.
- L'unité d' filtre à air remplacer devrait être un produit inutilisé.
- Après avoir remplacé le filtre à air, réinitialiser le compteur du filtre. Sinon, le projecteur peut s'éteindre par sécurité.

■ Fixation du couvercle de filtre à air sur le projecteur

Le couvercle de filtre fourni est conçu pour éviter l'accumulation de poussière sur le filtre lorsque le projecteur est suspendu au plafond.

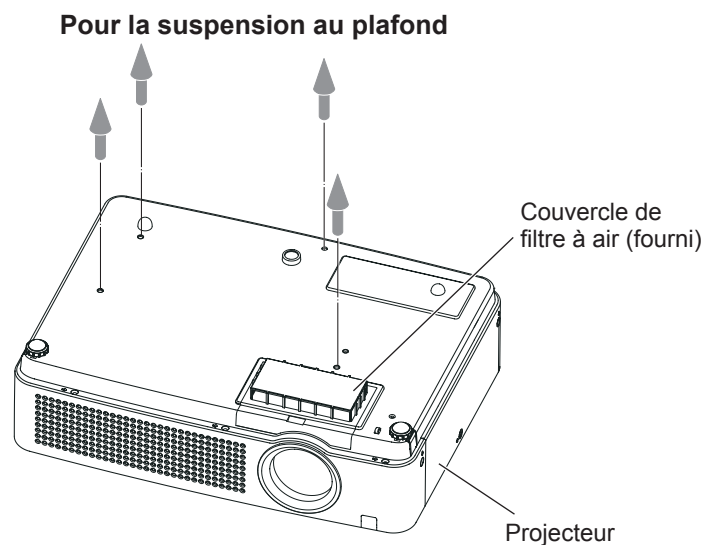
1) Retournez le projecteur.

2) Retirez le couvercle de filtre à air (dessous). (➔ page 72)

3) Fixation du couvercle de filtre à air sur le projecteur.

- Poussez le couvercle comme le montre l'image.

4) Suspendez le projecteur à sa fixation de plafond en consultant les modes d'emploi fournis avec la suspension.



Attention

- Conservez le couvercle du filtre à air (dessous) pour une utilisation ultérieure.
- Si la suspension de plafond ET-PKV100B est utilisée, le couvercle de filtre à air fourni est inutile.

Remplacement

Lampe

La lampe est un composant consommable. Vous pouvez connaître sa durée totale d'utilisation en utilisant Lamp runtime (Durée lampe) du menu Information en page 56.

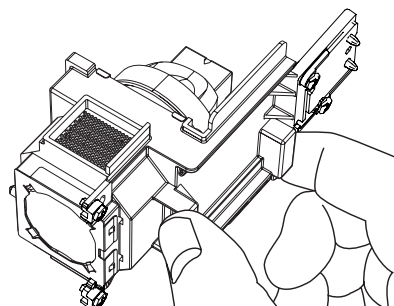
Il est recommandé de faire appel à un technicien autorisé pour remplacer la lampe. Contactez votre revendeur. Consultez votre fournisseur pour acheter une lampe de rechange (ET-LAV100).

MISE EN GARDE :

- **Ne remplacez pas la lampe lorsqu'elle est chaude. (Attendez au moins 45 minutes après l'utilisation.)**
L'intérieur du couvercle peut devenir très chaud, veillez à éviter les brûlures.

Remarques sur le remplacement de la lampe

- La source lumineuse de la lampe est composée de verre et peut exploser si vous la cognez contre une surface dure ou si vous la laissez tomber. Manipulez-la avec soin.
- Un tournevis cruciforme Phillips est nécessaire pour remplacer la lampe.
- Lors du remplacement de la lampe, veillez à la tenir par la poignée.
- Si vous remplacez la lampe parce qu'elle ne s'allume plus, il se peut que la lampe soit cassée. Si vous remplacez la lampe d'un projecteur accroché au plafond, envisagez toujours la possibilité que la lampe soit brisée et tenez vous sur le côté du couvercle de la lampe, jamais en-dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Des petits morceaux de verre peuvent tomber lors de l'ouverture du couvercle. Si des morceaux de verre tombent dans vos yeux ou votre bouche, consultez immédiatement un médecin.
- La lampe contient du mercure. Demandez à votre mairie ou à votre revendeur la bonne procédure pour mettre au rebut les lampes usagées.





Attention

- N'utilisez pas de lampe non recommandée.
- Les références des accessoires et des composants vendus séparément sont susceptibles d'être modifiés sans préavis.

Délai de remplacement de la lampe

L'unité de lampe est un composant consommable. La luminosité diminue en fonction de la durée d'utilisation. Par conséquent, un remplacement régulier de l'unité de la lampe est nécessaire.

Lorsque la durée de vie de la lampe de ce projecteur arrive à son terme, l'icône de remplacement de la lampe apparaît à l'écran et le voyant <LAMP REPLACE> s'allume en jaune. Remplacez immédiatement la lampe par une neuve.

Durée de la lampe	Sur l'écran Icône de remplacement de la lampe 	Voyant LAMP REPLACE 
Plus de 3 000 heures*	Le message est affiché pendant 4 secondes. Une pression sur une touche quelconque au cours des 4 secondes fait disparaître le message.	S'allume jaune (même en mode veille).
Plus de 3 200 heures*	Si le projecteur est allumé sans remplacer la lampe, l'alimentation électrique se coupe automatiquement après environ dix minutes pour éviter un défaut de fonctionnement.	

*3 200 heures d'utilisation est une estimation approximative, mais ce n'est pas une garantie. La durée de la lampe varie en fonction du réglage du menu « Puissance de la lampe ».

Remarque

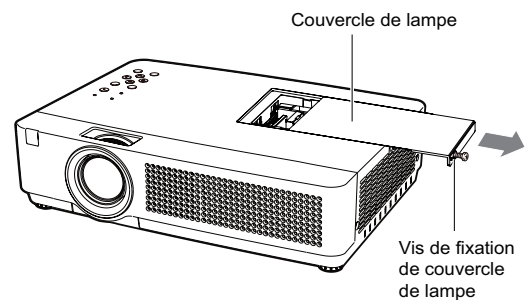
- L'icône de remplacement de la lampe n'apparaît pas si la fonction [Affichage] est réglée sur [Off] (➔page 50) ou pendant un « Arrêt sur image » (➔page 30) ou une « Coupure du son » (➔page 31).

■ Remplacement de la lampe

MISE EN GARDE :

- Lorsque le projecteur est suspendu à un plafond, ne travaillez pas avec le visage près du projecteur.
- Installez la lampe et son couvercle de manière sûre.
- En cas de difficultés pour installer la lampe, retirez-la puis réessayez. Si vous forcez pour installer la lampe, son connecteur peut être endommagé.

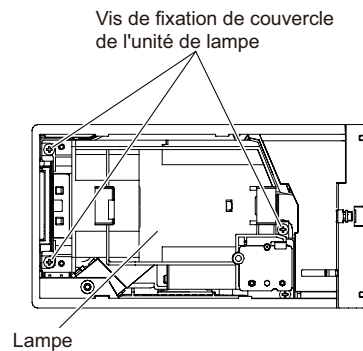
1) **Coupez l'alimentation en suivant la procédure indiquée dans « Arrêt du projecteur » (→page 27). Débranchez le cordon d'alimentation secteur. Attendez au moins 45 minutes et veillez à ce que la lampe et ses alentours soient froids.**



2) **Utilisez un tournevis Phillips pour dévisser la vis de fixation du couvercle de la lampe puis retirez le couvercle de la lampe.**

- Retirez le couvercle de la lampe en le tirant lentement dans le sens de la flèche.

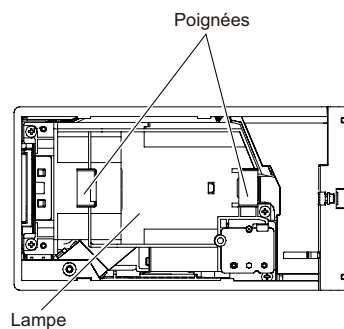
3) **Utilisez un tournevis cruciforme Phillips pour dévisser les trois vis de fixation de la lampe jusqu'à ce qu'elles tournent librement. Tenez la lampe usée par ses poignées, puis sortez-la doucement du projecteur.**



4) **Insérez la nouvelle lampe dans le bon sens. Serrez fermement les trois vis de fixation de la lampe avec un tournevis cruciforme Phillips.**

5) **Installez le couvercle de la lampe, puis serrez fermement ses deux vis de fixation à l'aide d'un tournevis cruciforme Phillips.**

- Attachez le couvercle de la lampe en le poussant lentement dans le sens inverse de la flèche.



Remarque

- Lorsque vous remontez la nouvelle lampe (ET-LAV100), le projecteur réinitialise automatiquement la durée totale de fonctionnement de la lampe.

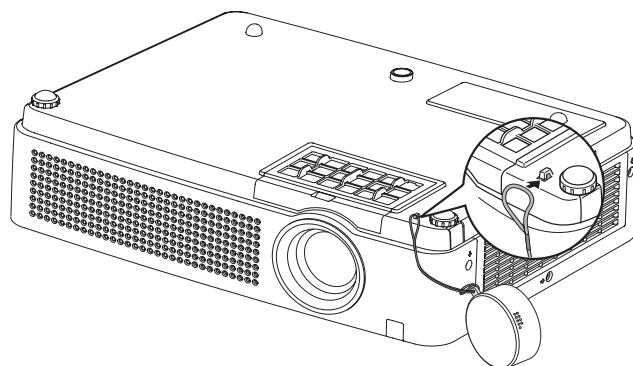
Remplacement

Fixation du capuchon de lentille

Lorsque vous déplacez ce projecteur ou si vous ne l'utilisez pas sur une longue période, remplacez le capuchon sur l'objectif.

Attachez le capuchon de l'objectif selon les procédures suivantes.

- 1) **Enfilez le cordon (fourni) par le trou du bouchon de lentille.**
- 2) **Poussez l'autre extrémité du cordon vers la partie frontale du crochet (voir schéma) en bas du projecteur.**




Dépannage

Veuillez vérifier les points suivants. Pour plus de détails, consultez les pages correspondantes.

Problème	Cause	Pages de référence
Impossible d'allumer l'appareil.	● Il est possible que le cordon d'alimentation ne soit pas branché.	—
	● Aucune alimentation électrique à la prise.	—
	● Le disjoncteur a sauté.	—
	● Est-ce que voyant <LAMP REPLACE>, voyant <POWER> ou voyant <WARNING> sont allumés ou clignotent ?	24, 71
Aucune image n'apparaît.	● Le couvercle de la lampe n'est pas correctement installé.	75
	● La source d'entrée du signal vidéo n'est peut-être pas connectée correctement à la prise correspondante.	22
	● Le réglage de sélection d'entrée est peut-être incorrect.	29
	● Le réglage de [Luminosité] est peut-être au minimum.	42
	● La source d'entrée branchée au projecteur a peut-être un problème.	—
● La fonction [Arrêt temporaire av] est peut-être active.	31	
L'image est floue.	● La mise au point de l'objectif n'est pas réglée correctement.	28
	● Le projecteur n'est pas placé à une distance correcte de l'écran.	20
	● L'objectif est sale.	12
	● Le projecteur est trop incliné.	—
	● Le capot de la lentille est toujours fixée sur celle-ci.	13
La couleur est pâle ou grisâtre.	● Les réglages de [Couleur] et de [Teinte] sont incorrects.	42
	● La source d'entrée branchée au projecteur n'est pas réglée correctement.	—
	● Le câble RGB est endommagé.	—
Aucun son n'est produit par le haut-parleur interne	● Les prises d'entrée peuvent être mal connectées.	22
	● Le volume peut être réglé au minimum.	31, 48
	● La fonction [Arrêt temporaire av] peut être active.	31
	● Lorsque la sortie AUDIO OUT est branchée, le haut-parleur intégré au projecteur est désactivé.	17
	● La fonction [Supp. son] peut être active.	32, 48
La télécommande ne fonctionne pas.	● Les piles sont épuisées.	—
	● Les piles ne sont pas insérées correctement.	18
	● Le récepteur du signal de télécommande du projecteur peut être masqué.	15
	● La télécommande est hors de la plage de fonctionnement.	15
	● Une lumière forte, par exemple fluorescente, éclaire le récepteur du signal.	15
	● Différents codes sont réglés sur le projecteur et sur la télécommande.	54
Les touches de commande du projecteur ne fonctionnent pas.	● Le panneau de commande est désactivé par la fonction [Verrouillage] sous [Sécurité] dans la section [Réglages].	53
L'image n'est pas projetée correctement.	● Il y a peut-être un problème avec le magnétoscope ou une autre source du signal.	—
	● Le signal envoyé au projecteur n'est pas compatible.	86-89
L'image de l'ordinateur n'apparaît pas.	● Le câble est peut-être plus long que le câble en option.	—
	● La sortie vidéo externe de l'ordinateur portable peut ne pas être réglée correctement.	—

Dépannage

Problème	Cause	Pages de référence
Une image en provenance d'un dispositif HDMI ne s'affiche pas ou l'image est instable.	<ul style="list-style-type: none">● Le câble HDMI est-il fermement connecté ?● Éteignez l'alimentation du projecteur et les appareils connectés. Puis rallumez le projecteur et les appareils connectés.● Un câble de signal incompatible est connecté ?	22 — 86-89
Aucun son n'est produit par un dispositif HDMI.	<ul style="list-style-type: none">● Réglez le canal audio de l'appareil connecté sur PCM linéaire.● Si aucun signal audio n'est émis avec la connexion par câble HDMI, branchez le câble audio sur la prise COMPUTER AUDIO IN 2 et réglez sur « Ordinateur 2 » dans « Son » du menu « Réglages ».	— 51
L'image est déformée ou répétée.	<ul style="list-style-type: none">● Vérifiez les menus [Ajust. ordin.] ou [Écran] et réglez-les.	39, 45
Le point d'exclamation  apparaît à l'écran.	<ul style="list-style-type: none">● Votre opération est incorrecte. Corrigez-la.	—

Remarque

- Si un problème persiste après avoir vérifié le contenu du tableau, veuillez consulter votre revendeur.

Informations techniques

Protocole PJLink

La fonction réseau du projecteur accepte le PJLink classe 1, le protocole PJLink permet de régler le projecteur et d'interroger son état depuis un ordinateur.

■ Commandes

Le tableau suivant liste les commandes du protocole PJLink applicables pour commander le projecteur.

Commande	Description de la commande	Remarques
POWR	Commande de l'alimentation	Paramètres 0 = Veille 1 = Alimentation ON
POWR ?	Demande de l'état de l'alimentation électrique	Paramètres 0 = Veille 1 = Alimentation ON 2 = Refroidissement en cours
INPT	Sélection d'entrée	Paramètres
INPT ?	Demande de sélection d'entrée	11 = RGB 1 12 = RGB(Scart) 13 = RGB 2 21 = VIDEO 22 = COMPONENT 25 = S-VIDEO 33 = HDMI
AVMT	Commande AV MUTE	Paramètres
AVMT ?	Demande d'état d'AV MUTE	30 = AV MUTE désactivée 31 = AV MUTE activée
ERST ?	Demande d'état d'erreur	Paramètres 1st byte : Indique des défauts de ventilation, plage 0 - 2 2nd byte : Indique des défauts de lampe, plage 0 - 2 3rd byte : Indique des défauts de température, plage 0 - 2 4th byte : Fixé à 0 5th byte : Indique des défauts de filtre, plage 0 - 2 6th byte : Indique d'autres défauts, plage 0 - 2 Les définitions de chaque valeur de 0 à 2 sont les suivantes. 0 = Pas d'erreur connue 1 = Avertissement 2 = Erreur
LAMP ?	Demande d'état de la lampe	Paramètres 1ers chiffres (chiffres 1 - 5) : Temps de fonctionnement cumulé de la lampe Chiffre suivant : 0 = lampe éteinte, 1 = lampe allumée
INST ?	Demande de liste de sélection d'entrée	Les données suivantes sont renvoyées comme paramètres. [11, 12, 13, 21, 22, 25, 33]
NAME ?	Demande du nom du projecteur	Le nom défini pour [Nom du projecteur] dans [Réseau] est renvoyé.
INF1 ?	Demande du nom du fabricant	« Panasonic » est renvoyé.
INF2 ?	Demande du nom du modèle	Répond le nom du modèle avec « VX41 ».
INFO ?	Autres demandes d'informations	Des informations telles que le numéro de version sont renvoyées.
CLSS ?	Demande des informations de classe	« 1 » est renvoyé.

■ Autorisation de sécurité PJLink

Lors de l'utilisation du PJLink avec autorisation de sécurité, le mot de passe défini pour les privilèges d'administrateur et le mot de passe des privilèges utilisateur des commandes par navigateur Web peuvent être utilisés comme mot de passe du PJLink (Voir page 70).

Lors de l'utilisation du PJLink sans autorisation de sécurité, définissez l'utilisation sans mot de passe pour les privilèges d'administrateur et le mot de passe pour les privilèges d'utilisateur de commande depuis un navigateur Web.

Pour connaître les spécifications du PJLink, rendez-vous sur le site Web de la Association des industries des systèmes d'information et des machines commerciales du Japon

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/>

Commandes via le réseau local

■ Si le mot de passe des droits d'administrateur de commande par le Web est défini (mode protégé)

● Méthode de connexion

1) Obtenez l'adresse IP et le numéro du port (valeur définie par défaut = 1 024) du projecteur et faites une demande de connexion au projecteur.

Obtenez l'adresse IP dans l'écran du menu du projecteur, et le numéro du port dans la page de commande WEB.

Adresse IP : Elle se trouve dans MENU PRINCIPAL → [Réseau] → [État du réseau]

N° de port : Il se trouve dans la page de la commande par le WEB « Detailed set up » → « Command port set up »

2) Il y a une réponse du projecteur.

Données de la réponse

Section des données	Vide	Mode	Vide	Section du nombre aléatoire	Symbole de fin
« NTCONTROL » (chaîne ASCII)	' '	'1'	' '	« ZZZZZZZZ » (Numéro hexadécimal du code ASCII)	(CR) 0x0d
9 octets	1 octet	1 octet	1 octet	8 octets	1 octet

Mode : 1 = mode protégé

3) Génère une valeur de hachage sur 32 octets à partir des données suivantes au moyen) de l'algorithme MD5.

« xxxxxx : yyyy : zzzzzzzz »

xxxxxx : Nom d'utilisateur des droits d'administrateur pour les COMMANDES WEB (le nom par défaut est « admin1 »)

yyyyy : Le mot de passe de l'utilisateur des droits d'administrateur ci-dessus (le mot de passe par défaut est « panasonic »)

zzzzzzzz : Nombre aléatoire sur 8 octets obtenu dans l'étape 2

● Méthode de transmission de commande

La transmission se fait selon le format de commande suivant.

Données transmises

En-tête			Section des données	Symbole de fin
Valeur de hachage (Voir ci-dessus <Méthode de connexion>)	'0'	'0'	Commande (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
32 octets	1 octet	1 octet	Longueur indéfinie	1 octet

Données reçues

Header			Section des données	Symbole de fin
'0'	'0'		Commande (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
0x30	0x30		Longueur indéfinie	1 octet
1 octet	1 octet			

Réponse en cas d'erreur

Error message	Termination symbol
« ERR1 » « ERR2 » « ERR3 » « ERR4 » « ERR5 » « ERRA »	(CR) 0x0d
Commande non définie Hors de la plage du paramètre État occupé ou durée inacceptable Expiration ou durée inacceptable Longueur des données incorrecte Différence de mots de passe	
4 octets	1 octet

■ Si le mot de passe des droits d'administrateur de commande par le Web n'est pas défini (mode non protégé)

● Méthode de connexion

1) Obtenez l'adresse IP et le numéro du port (valeur définie par défaut = 1 024) du projecteur et faites une demande de connexion au projecteur.

Obtenez l'adresse IP dans l'écran du menu du projecteur, et le numéro du port dans la page de commande WEB.

Adresse IP : Elle se trouve dans MENU PRINCIPAL → [Réseau] → [État du réseau]

N° de port : Il se trouve dans la page de la commande par le WEB « Detailed set up » → « Command port set up »

2) Il y a une réponse du projecteur.

Données de la réponse

Section des données	Vide	Mode	Symbole de fin
« NTCONTROL » (chaîne ASCII)	' '	'0'	(CR)
9 octets	0x20	0x30	0x0d
	1 octet	1 octet	1 octet

Mode : 0 = mode non protégé

● Méthode de transmission de commande

Transmettre selon le format de commande suivant.

Données transmises

En-tête		Section des données	Symbole de fin
'0'	'0'	Commande	(CR)
0x30	0x30	(chaîne ASCII)	0x0d
1 octet	1 octet	Longueur indéfinie	1 octet

Données reçues

En-tête		Section des données	Symbole de fin
'0'	'0'	Commande	(CR)
0x30	0x30	(chaîne ASCII)	0x0d
1 octet	1 octet	Longueur indéfinie	1 octet

Données reçues

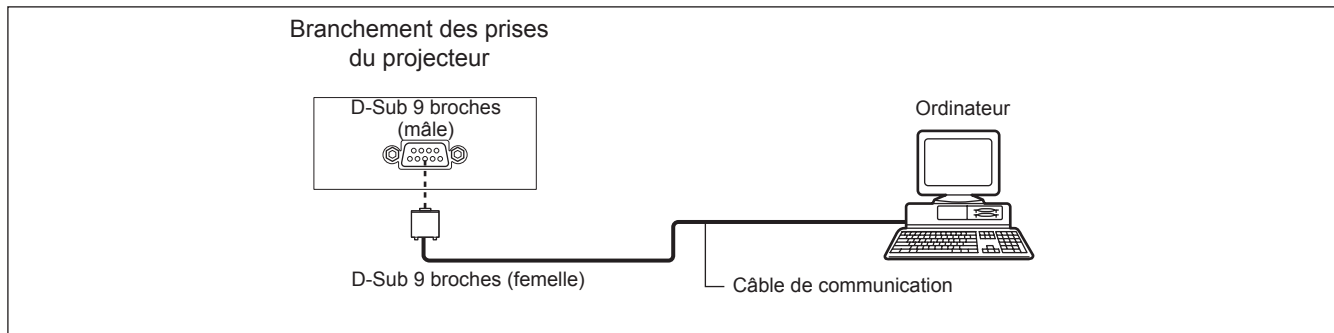
Message d'erreur		Symbole de fin
« ERR1 »	Commande non définie	(CR) 0x0d
« ERR2 »	Hors de la plage du paramètre	
« ERR3 »	État occupé ou durée inacceptable	
« ERR4 »	Expiration ou durée inacceptable	
« ERR5 »	Longueur des données incorrecte	
« ERRA »	Différence de mots de passe	
4 octets		1 octet

Informations techniques

Prise série

Le connecteur série qui se trouve sur le panneau des connecteurs du projecteur est conforme aux spécifications de l'interface RS-232C, de sorte que le projecteur puisse être commandé par un ordinateur personnel branché à ce connecteur.

■ Connexion



■ Affectation des broches et noms des signaux

D-Sub 9 broches (mâle) Vue extérieure	N° de broche	Nom du signal	Sommaire
	①	—	NC
	②	RXD	Données reçues
	③	TXD	Données transmises
	④	—	NC
	⑤	GND	Masse
	⑥	—	NC
	⑦	—	NC
	⑧	—	NC
	⑨	—	NC

■ Paramètres de communication

Niveau de signal	Compatible RS-232C
Méthode de synchronisation	Asynchrone
Débit en bauds	19 200 bps
Parité	Sans

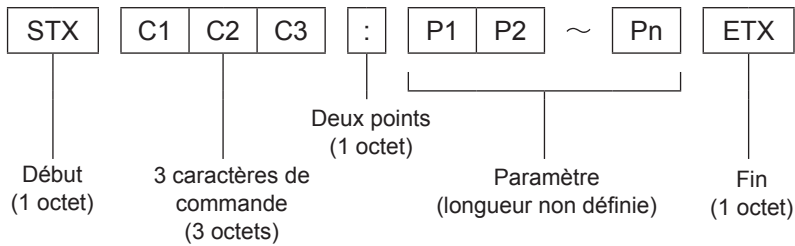
Longueur de caractère	8 bits
Bit d'arrêt	1 bit
Paramètre X	Sans
Paramètre S	Sans

Remarque

- Si la fonction [AMX D.D.] est réglée sur [On] dans le menu [Réseau], le débit de bauds passe automatiquement à 9 600 bps.

Format de base

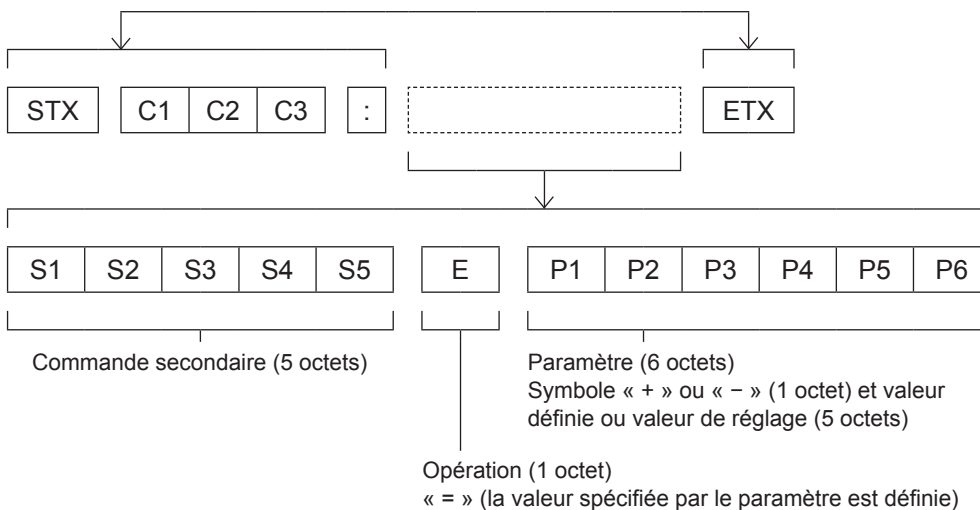
La transmission depuis l'ordinateur démarre par un STX, suivi de l'envoi de, puis de la commande, du paramètre et se termine par ETX, le tout envoyé dans cet ordre précis. Rajouter des paramètres en suivant les détails des commandes.



*: Lors de l'envoi d'une commande sans aucun paramètre, un deux-points (:) devra être transmis.

Format de base (avec sous-commande)

Identique au format de base

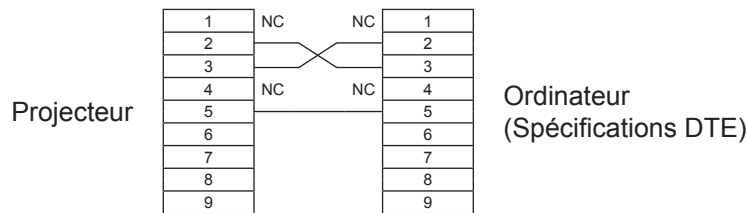


*: Lorsqu'une commande ne nécessitant pas de paramètres est envoyée, l'opération (E) et le paramètre ne sont pas nécessaires.

Informations techniques

■ Spécifications du câble

[Connexion à un ordinateur]



■ Commandes

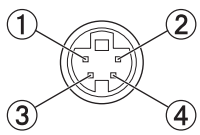
Les commandes suivantes sont disponibles pour commander le projecteur depuis un ordinateur :

[Commandes du projecteur]

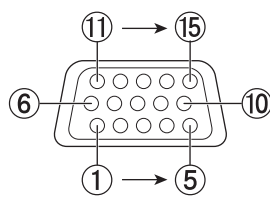
Commande	Contenu de la commande	Remarques
PON	Alimentation [ON]	
POF	Alimentation [OFF]	
IIS	Sélection d'entrée	(Paramètre) VID = Vidéo SVD = S-vidéo RG1 = Ordinateur 1(RGB) RG2 = Ordinateur 2(RGB) HD1 = HDMI SCT = Ordinateur 1 (Scart)
OSH	Fonction ARRÊT TEMPORAIRE AV	Arrêt momentané de la projection et du son. Ne pas envoyer la commande à la suite. (Paramètre) 0 = Mode Arrêt temporaire AV désactivé 1 = Mode Arrêt temporaire AV activé
OFZ	Arrêt sur image	(Paramètre) 0 = Mode gel désactivé 1 = Mode gel activé
AUU	Augmentation du volume	
AUD	Diminution du volume	
DZU	D. ZOOM avant	
DZD	D. ZOOM arrière	
QPW	Demande d'alimentation	000 = Veille 001 = Alimentation ON
Q\$\$	Interrogation de l'état de la lampe	(Retour) 0 = Veille 1 = Commande lampe [ON] active 2 = Lampe [ON] 3 = Commande lampe [OFF] active

Autres prises

Affectations des broches et noms des signaux de la prise <S-VIDEO IN>

Vue extérieure	N° de broche	Noms des signaux
	①	GND (signal de luminance)
	②	GND (signal des couleurs)
	③	Signal de luminance
	④	Signal des couleurs

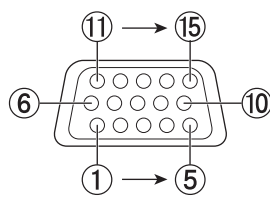
Affectations des broches et noms des signaux de la prise <COMPUTER IN 1/COMPONENT IN>

Vue extérieure	N° de broche	Noms des signaux
	①	R/P _R
	②	G/G · SYNC/Y
	③	B/P _B
	④	+ 5V
	⑤	Données DDC
	⑥	HD/SYNC
	⑦	VD
	⑧	Horloge DDC
	⑨	
	⑩	

④ : Non affecté

⑤ - ⑧, ⑩, ⑪ : Broches de masse

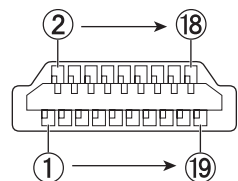
Affectations des broches et noms des signaux de la prise <COMPUTER IN 2/MONITOR OUT>

Vue extérieure	N° de broche	Noms des signaux
	①	R/P _R
	②	G/G · SYNC/Y
	③	B/P _B
	④	HD/SYNC
	⑤	VD
	⑥	

④, ⑨, ⑪, ⑫, ⑮ : Non affecté

⑤ - ⑧, ⑩ : Broches de masse

Affectations des broches et noms des signaux de la prise <HDMI>

Vue extérieure	N° de broche	Noms des signaux	N° de broche	Noms des signaux
<p>Broches à numéros pairs ② à ⑮</p>  <p>Broches à numéros impairs ① à ⑲</p>	①	Données T.M.D.S 2+	⑪	Blindage horloge T.M.D.S
	②	Blindage données T.M.D.S 2	⑫	Horloge T.M.D.S -
	③	Données T.M.D.S 2-	⑬	CEC
	④	Données T.M.D.S 1+	⑭	—
	⑤	Blindage données T.M.D.S 1	⑮	SCL
	⑥	Données T.M.D.S 1-	⑯	SDA
	⑦	Données T.M.D.S 0+	⑰	DDC/CEC GND
	⑧	Blindage données T.M.D.S 0	⑱	+5V
	⑨	Données T.M.D.S 0-		Détection de connexion à chaud
	⑩	Horloge T.M.D.S +		

Informations techniques

Liste des signaux compatibles

Le tableau suivant indique les types de signaux compatibles avec les projecteurs.

Format : V = VIDEO, S = S-VIDEO, C = COMPUTER, Y = YP_BP_R, H = HDMI

Mode	Résolution d'affichage*1 (points)	Fréquence de balayage		Fréquence d'horloge des points (MHz)	Qualité d'image*2	PnP*3	Format
		H (kHz)	V (Hz)				
NTSC/NTSC 4.43/ PAL-M/PAL 60	720 x 480	15,7	59,9	--	A		V/S
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576	15,6	60,0	--	A		V/S
480p	640 x 480	31,47	59,88	25,2	A		C/Y
480i	640 x 480i	15,734	60,00	12,2727	A		
576p	768 x 576	31,25	50,00	29,5	A		
576i	768 x 576i	15,625	50,00	14,75	A		
720p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	A		
		45,00	60,00	74,25	A		
1 035i	1 920 x 1 035i	33,75	60,00	74,25	A		
1 080/50	1 920 x 1 080	28,125	50,00	74,25	A		
		33,75	60,00	74,25	A		
VGA	640 x 480	31,47	59,88	25,149	A	○	
		37,86	74,38	31,50	A		
		37,86	72,81	31,50	A	○	
		37,50	75,00	31,50	A	○	
		43,269	85,00	36,00	A		
	640 x 400	31,47	70,09	25,175	A		
720 x 400	31,47	70,09	28,322	A			
SVGA	800 x 600	35,156	56,25	36,00	A	○	
		37,88	60,32	40,00	A	○	
		46,875	75,00	49,50	A	○	
		53,674	85,06	56,25	A		
		48,08	72,19	50,00	A	○	
		37,90	61,03	40,02	A		
		34,50	55,38	36,432	A		
		38,00	60,51	40,128	A		
		38,60	60,31	38,60	A		
		32,70	51,09	32,70	A		
38,00	60,51	40,128	A				
MAC	1 280 x 960	75,00	75,08	126,00	A		
	1 280 x 1 024	80,00	75,08	135,20	A		
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67	30,24	A		
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60	31,33	A		
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55	57,283	A		
MAC 19	1 024 x 768	60,24	75,08	80,01	A		
MAC 21	1 152 x 870	68,68	75,06	100,00	A		

*1 : Le « i » derrière la valeur de résolution indique un signal entrelacé.

*2 : La qualité d'image est indiquée par les symboles suivants.

AA : Permet d'obtenir la meilleure qualité d'image.

A : Les signaux sont convertis par le circuit de traitement d'image.

*3 : Le signal identifié par un cercle (O) peut être appliqué par un appareil prêt à l'emploi (plug-and-play).

Informations techniques

Mode	Résolution d'affichage*1 (points)	Fréquence de balayage		Fréquence d'horloge des points (MHz)	Qualité d'image*2	PnP*3	Format
		H (kHz)	V (Hz)				
SXGA+	1 400 x 1 050	63,970	60,190	107,990	A		C
		65,350	60,120	122,850	A		
		65,120	59,900	122,430	A		
XGA	1 024 x 768	48,36	60,00	65,00	AA	○	
		68,677	84,977	94,504	AA		
		60,023	75,03	78,75	AA	○	
		56,476	70,07	75,00	AA	○	
		60,31	74,92	79,252	AA		
		48,50	60,02	65,179	AA		
		44,00	54,58	59,129	AA		
		63,48	79,35	83,41	AA		
		62,04	77,07	84,375	AA		
		61,00	75,70	81,00	AA		
		46,90	58,20	63,03	AA		
	47,00	58,30	61,664	AA			
	58,03	72,00	74,745	AA			
	1 024 x 768i	36,00	87,17	47,30	AA		
35,522		86,96	44,90	AA			
SXGA	1 152 x 864	64,20	70,40	94,560	A		
	1 152 x 900	61,20	65,20	92,00	A		
		71,40	75,60	105,10	A		
	1 280 x 960	61,85	66,00	94,50	A		
		60,00	60,00	108,00	A		
	1 280 x 1 024	62,50	58,60	108,00	A		
		63,90	60,00	107,35	A		
		63,34	59,98	108,18	A		
		63,74	60,01	109,497	A		
		71,69	67,19	117,004	A		
		81,13	76,107	135,008	A		
		63,98	60,02	108,00	A		
		79,976	75,025	135,00	A		
		63,37	60,01	111,520	A		
		76,97	72,00	130,08	A		
	63,79	60,18	108,19	A			
	91,146	85,024	157,5	A			
	1 280 x 1 024i	50,00	86,00	80,00	A		
		50,00	94,00	80,00	A		
46,43		86,70	78,745	A			
UXGA	1 600 x 1 200	75,00	60,00	162,00	A		
		81,25	65,00	175,50	A		
		87,5	70,00	189,00	A		
		93,75	75,00	202,50	A		

*1 : Le « i » derrière la valeur de résolution indique un signal entrelacé.

*2 : La qualité d'image est indiquée par les symboles suivants.

AA : Permet d'obtenir la meilleure qualité d'image.

A : Les signaux sont convertis par le circuit de traitement d'image.

*3 : Le signal identifié par un cercle (O) peut être appliqué par un appareil prêt à l'emploi (plug-and-play).

Informations techniques

Mode	Résolution d'affichage*1 (points)	Fréquence de balayage		Fréquence d'horloge des points (MHz)	Qualité d'image*2	PnP*3	Format
		H (kHz)	V (Hz)				
WXGA	1 280 x 768	47,776	59,870	79,500	A		C
		60,289	74,893	102,250	A		
		68,633	84,837	117,500	A		
		55,993	69,991	94,964	A		
		57,675	72,004	97,817	A		
	1 280 x 800	49,600	60,050	79,360	A		
		41,200	50,000	68,557	A		
		49,702	59,810	83,500	A	○	
		63,980	60,020	108,000	A		
		58,289	69,975	98,858	A		
		60,044	71,995	102,795	A		
		62,790	74,928	106,492	A		
	71,553	84,879	122,498	A			
	1 366 x 768	48,36	60,00	86,67	A		
1 360 x 768	47,70	60,00	86,67	A			
	56,16	72,00	100,19	A			
1 376 x 768	48,36	60,00	86,67	A			
WSXGA+	1 680 x 1 050	65,290	59,954	146,250	A		
WXGA+	1 440 x 900	55,935	59,887	106,500	A		
		74,918	60,000	161,850	A		
WUXGA	1 920 x 1 200	74,556	59,885	193,250	A		
		74,038	59,950	154,000	A		
D-VGA	640 x 480	31,47	59,94	25,175	A	○	
D-480p		31,47	59,88	25,2	A	○	
D-576p	768 x 576	31,25	50,00	29,5	A	○	
D-720p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	A	○	
		45,00	60,00	74,25	A	○	
D-SVGA	800 x 600	37,879	60,32	40,00	A	○	
D-XGA	1 024 x 768	43,363	60,00	65,00	AA	○	
D-SXGA+	1 400 x 1 050	63,97	60,19	107,99	A		
		65,350	60,120	122,850	A		
		65,120	59,900	122,430	A		

*1 : Le « i » derrière la valeur de résolution indique un signal entrelacé.

*2 : La qualité d'image est indiquée par les symboles suivants.

AA : Permet d'obtenir la meilleure qualité d'image.

A : Les signaux sont convertis par le circuit de traitement d'image.

*3 : Le signal identifié par un cercle (O) peut être appliqué par un appareil prêt à l'emploi (plug-and-play).

Mode	Résolution d'affichage*1 (points)	Fréquence de balayage		Fréquence d'horloge des points (MHz)	Qualité d'image*2	PnP*3	Format
		H (kHz)	V (Hz)				
D-WXGA	1 360 x 768	47,700	60,00	86,670	A		H
		56,160	72,000	100,190	A		
	1 366 x 768	46,500	50,000	67,400	A		
		48,360	60,00	86,670	A		
	1 376 x 768	48,360	60,00	86,670	A		
	1 280 x 768	47,776	59,870	79,500	A		
		60,289	74,893	102,250	A		
		68,633	84,837	117,500	A		
		55,993	69,991	94,964	A		
		57,675	72,004	97,817	A		
	1 280 x 800	49,572	59,870	83,282	A		
		41,200	50,000	68,557	A		
		49,702	59,810	83,500	A	○	
		63,980	60,020	108,000	A		
		58,289	69,975	98,858	A		
		60,044	71,995	102,795	A		
62,790		74,928	106,492	A			
	71,553	84,879	122,498	A			
D-SXGA	1 280 x 1 024	63,98	60,02	108	A		
		60,276	58,069	93,067	A		
		31,65	29,8	53,48	A		
D-1 035i	1 920 x 1 035i	33,75	60,00	74,25	A		
D-1 080i	1 920 x 1 080i	28,125	50,00	74,25	A	○	
		33,75	60,00	74,25	A	○	
D-1 080p	1 920 x 1 080	67,5	60,00	148,5	A		
		56,25	50,00	148,5	A		
D-WXGA+	1 440 x 900	55,935	59,887	106,500	A		
D-WSXGA+	1 680 x 1 050	65,290	59,954	146,250	A		
D-WUXGA	1 920 x 1 200	74,038	59,950	154,000	A		

*1 : Le « i » derrière la valeur de résolution indique un signal entrelacé.

*2 : La qualité d'image est indiquée par les symboles suivants.

AA : Permet d'obtenir la meilleure qualité d'image.

A : Les signaux sont convertis par le circuit de traitement d'image.

*3 : Le signal identifié par un cercle (O) peut être appliqué par un appareil prêt à l'emploi (plug-and-play).

Remarque

- Le nombre de points affichés est 1 024 x 768.

Un signal avec une résolution différente sera projeté après conversion de la résolution pour l'adapter à l'affichage du projecteur.

- Lorsque les signaux entrelacés sont connectés, l'image projetée peut osciller.

Spécifications

N° de modèle		PT-VX41E
Alimentation électrique		AC100 V - 240 V 50 Hz/60 Hz
Consommation électrique		100 V - 240 V 3,8 A-1,8 A 322 W
		Quand [Mode veille] de [Réglages] est réglé sur [ECO] : 0,48 W
		Quand [Mode veille] de [Réglages] est réglé sur [Réseau] : 10,0 W
		Quand [Veille/Micro actif] de [Son] est réglé sur [On] : Max.26 W
Moniteur LCD	Taille du panneau	1,6 cm (format 4 : 3)
	Méthode d'affichage	3 panneaux LCD transparents (RGB)
	Méthode d'entraînement	Méthode à matrice active
	Nombre de pixels	786 432 (1 024 x 768) x 3 panneaux
Objectif		Zoom manuel (1,2x)/Mise au point manuelle F 1,60 à 1,76, f 22,33 mm à 26,80 mm
Source lumineuse		Lampe UHM 245 W
Émission lumineuse*1		4 000 lm
Fréquence de balayage applicable*2	Pour des signaux RGB	Horizontal 15 kHz à 100 kHz, Vertical 50 Hz à 100 Hz Fréquence de l'horloge des points : 140 MHz ou moins
	pour le signal YPbPr signal	[525i(480i)] Horizontale 15,75 kHz, Verticale 60 Hz [525p(480p)] Horizontale 31,5 kHz, Verticale 60 Hz [750(720)/60p] Horizontale 45 kHz, Verticale 60 Hz [1 125(1 080)/60i] Horizontale 33,75 kHz, Verticale 60 Hz [625i(576i)] Horizontale 15,63 kHz, Verticale 50 Hz [625p(576p)] Horizontale 31,25 kHz, Verticale 50 Hz [750(720)/50p] Horizontale 37,5 kHz, Verticale 50 Hz [1 125(1 080)/50i] Horizontale 28,13 kHz, Verticale 50 Hz ● Les prises HD/SYNC et V ne sont pas conformes avec la SYNC composite à 3 valeurs
	Pour les signaux vidéo (y compris S-vidéo)	Horizontale 15,75 kHz/15,63 kHz, Verticale 50 Hz/60 Hz
	pour le signal HDMI	525p(480p), 625p(576p), 750(720)/60p, 750(720)/50p, 1 125(1 080)/60p, 1 125(1 080)/50p, 1 125(1 080)/60i, 1 125(1 080)/50i ● Résolution affichable : VGA à WUXGA (non entrelacé) ● Fréquence de l'horloge des points : jusqu'à 162 MHz
	Système de couleurs	7 (NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, PAL60)
Taille de la projection		1,02 m - 7,62 m
Format d'image de l'écran		4 : 3
Type de projection		Avant/arrière/suspendu/posé (Système de réglage par menu)
Haut-parleur		1 (3,7 cm rond)
Sortie de volume maximale utilisable		10 W
Taux de contraste*1		2 000 : 1 (tout blanc/tout noir)

*1 : Les mesures, les conditions de mesure et la méthode de notation sont conformes aux normes internationales ISO21118.

*2 : Pour plus d'informations sur les signaux vidéo pouvant être projetés par ce projecteur, consultez la « Liste des signaux compatibles ». (► pages 86-89)

N° de modèle		PT-VX41E
Prises	COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN	1 (D-sub 15 broches femelle) [Signal RGB] 0,7 V [p-p] 75 Ω (Quand G-SYNC : 1,0 [p-p] 75 Ω TTL HD/SYNC haute impédance, compatible avec polarité négative/positive automatique TTL VD haute impédance, compatible avec polarité négative/positive automatique [Signal YP _B P _R] Y : 1,0 V [p-p] signal de synchronisation inclus, P _B P _R : 0,7 V [p-p] 75 Ω
	COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT	[Signal RGB] 0,7 V [p-p] 75 Ω (Quand G-SYNC : 1,0 [p-p] 75 Ω TTL HD/SYNC haute impédance, compatible avec polarité négative/positive automatique TTL VD haute impédance, compatible avec polarité négative/positive automatique
	VIDEO IN	1 (connecteur RCA jack 1,0 V [p-p] 75 Ω)
	S-VIDEO IN	1 (Mini DIN 4 broches, Y 1,0 V [p-p], C 0,286 V [p-p] 75 Ω, compatible signal S1)
	HDMI	1 (HDMI 19 broches, HDCP et couleur profonde compatibles)
	AUDIO IN	2 (jack M3 mini stéréo, 0,5 V [rms], impédance entrée 22 kΩ et plus) 1 (connecteur RCA jack x 2 (L-R), 0,5 V [rms], impédance entrée 22 kΩ et plus)
	AUDIO OUT	1 (jack M3 mini stéréo, compatible sortie de moniteur stéréo, variable 0 V [rms] à 2,0 V [rms], impédance sortie 2,2 kΩ et moins)
	CONTROL PORT	1 (D-sub 9 broches, compatible RS-232C, pour utilisation de commande ordinateur)
LAN	1 (pour connexion RJ-45 au réseau, compatible PLink)	
Longueur du câble d'alimentation		2,0 m
Boîtier		Plastique moulé
Dimensions		Largeur : 350 mm Hauteur : 87,5 mm (97,0 mm avec pieds réglables avant rétractés) Profondeur : 254,4 mm (hors saillies)
Poids		Environ 3,4 kg *3
Conditions de fonctionnement		Température ambiante de fonctionnement : 5 °C à 35 °C Humidité ambiante de fonctionnement : 20 % à 80 % (sans condensation)
Télécommande	Alimentation électrique	3 V CC (pile (types AAA/R03 ou AAA/LR03) x 2)
	Portée d'utilisation	Environ 5 m (lorsqu'elle est utilisée juste en face du récepteur de signal)
	Poids	67 g (piles comprises)
	Dimensions	Largeur : 52 mm, longueur : 110 mm, Hauteur : 18,2 mm

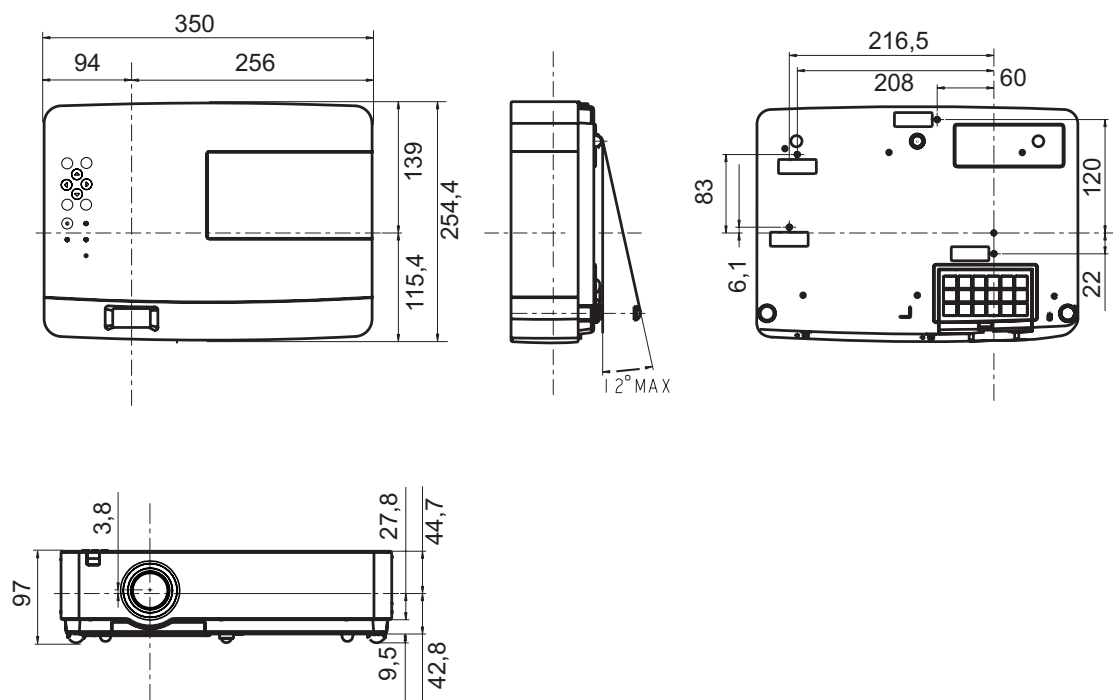
*3 : C'est une valeur moyenne. Elle peut différer d'un produit à l'autre.

- Les références des accessoires et des composants vendus séparément sont susceptibles d'être modifiés sans préavis.

Spécifications

Dimensions

<Unité : mm>

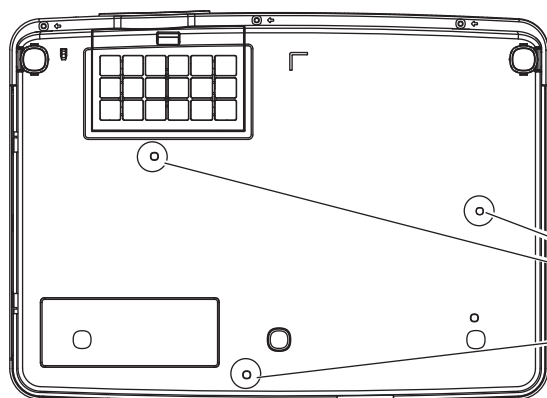


*: Les dimensions réelles peuvent être différentes selon les produits.

Protections de la suspension au plafond

- Toute installation de la suspension au plafond doit être effectuée uniquement par un technicien qualifié.
- Même si cela se passe en cours de période de garantie, le fabricant n'est pas responsable des dangers ou dommages découlant de l'utilisation d'une suspension au plafond non achetée auprès d'un distributeur agréé ou des conditions ambiantes.
- Retirez rapidement toute suspension au plafond non utilisée.
- Veillez à utiliser un tournevis dynamométrique et n'utilisez pas de tournevis électrique ou de tournevis à frapper.
- Pour plus de détails, voir le « Manuel de montage » fourni avec la suspension.
- Les numéros de modèle des accessoires et des pièces détachées vendues séparément sont sujets à changement sans préavis.
- Assurez-vous que les vis du kit de support de plafond ne peuvent pas être en contact avec les pièces métalliques (litage, panneau ou câble) du panneau du plafond. Un incendie pourrait se déclarer dans le cas contraire.

Vue du dessous



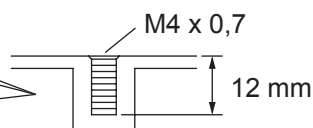
No. de modèle du support au plafond :

ET-PKV100H (Pour plafond élevé)

ET-PKV100S (Pour plafond bas)

Numéro de modèle de la base de montage du projecteur :

ET-PKV100B



Couple : $1,2 \pm 0,1$ N·m

Index

A		L		S	
Accessoires	13	Lampe.....	74	Sécurité	11
Accessoires en option	14	Langue.....	49	Sélection de l'image	28
Affichage.....	50	Large (16:9).....	45	Sélection du système d'ordinateur...36	
Ajustement de l'état de l'image.....28		Liste des signaux compatibles.....86		Sélection du système vidéo.....36	
Ajustement personnalisé	46	Logo.....	50	Sélection image.....	41
Ajust. image.....	42	Luminosité	42	Son	48
ARRÊT SUR IMAGE	30	M		Sous-menu	34
ARRET TEMPORAIRE AV	31	Menu Entrée	36	Spécifications	90
Arrière.....	47	Menu principal	34	Standard	41
Autres prises.....	85	Méthode de projection	19	Support de couleur	41
Avis important concernant la sécurité	2	Micro.....	48	Supp. son	48
B		Minuteur présentation.....	52	T	
Boîtier du projecteur	16	Mise hors tension du projecteur	27	Tableau d'école (Vert).....	41
Branchement du cordon d'alimentation.....	23	Mise sous tension du projecteur.....25		Taille de l'écran et distance de projection	20
C		Mode veille	52	Teinte	42
CD-ROM.....	14	N		Télécommande.....	15
Cinéma	41	Naturel	41	Température de couleur.....	42
Closed caption.....	53	Navigation dans le menu	33	Trapèze	30, 46
Code PIN	26	Netteté	43	V	
Commutation du signal d'entrée.....29		Normal	45	Volume.....	48
Compteur du filtre	55	Numéros d'identification	18	Voyant LAMP REPLACE	71
Configuration du numéro ID	18	O		Voyant POWER.....	24
Connectique	51	Opérations de base à l'aide de la télécommande	29	Voyant WARNING	71
Connexion	22	P		Vrai	45
Connexions réseau.....	59	Panneau de commande	17	Z	
Contraste	42	Personnalisé.....	45	Zoom	45
Contrôle du ventilateur	54	Plafond	47	Zoom digital	46
Contrôle retardement vidéo.....	55	Pleine largeur	45		
Couleur	42	Position du menu.....	49		
D		Précautions d'utilisation.....	10		
Démarrage immédiat	52	Précautions lors de l'installation	10		
Dépannage	77	Précautions lors de l'utilisation	12		
Distance de projection	20	Précautions lors du transport.....	10		
Dynamique	41	Présentation de votre projecteur	15		
E		Prises arrière	17		
Economie de courant totale.....	55	Prise série.....	82		
Écran	45	Progressif	44		
Élimination	11	Projection.....	28		
Entretien	72	Puissance de la lampe	53		
Extinction automatique	51	Puissance ventilation.....	54		
F		R			
Fixation du capuchon de lentille	76	Recherche d'entrée	49		
Fonction Arrêt immédiat.....	27	Réducteur de bruit.....	43		
Fond	50	Réglage des pieds réglables avant...21			
G		Réglage manuel de l'ordinateur.....39			
Gamma.....	43	Réglage PC auto	38		
H		Réglages	49		
HDMI	51	Réglages auto	49		
Historique des avertissements	55	Réglages d'usine	55		
I		Réinitialisation du numéro ID.....	18		
Information.....	56	Remplacement de la lampe.....	75		
Installation	19	Remplacement de pièces	72		
Installation et retrait des piles.....	18	Réseau	57		
		Résolution des problèmes indiqués ...71			

Avis aux utilisateurs concernant la collecte et l'élimination des piles et des appareils électriques et électroniques usagés



Apposé sur le produit lui-même, sur son emballage, ou figurant dans la documentation qui l'accompagne, ces pictogrammes indiquent que les piles et appareils électriques et électroniques usagés doivent être séparés des ordures ménagères. Afin de permettre le traitement, la valorisation et le recyclage adéquats des piles et des appareils usagés, veuillez les porter à l'un des points de collecte prévus, conformément à la législation nationale en vigueur ainsi qu'aux directives 2002/96/CE et 2006/66/CE.



En éliminant piles et appareils usagés conformément à la réglementation en vigueur, vous contribuez à prévenir le gaspillage de ressources précieuses ainsi qu'à protéger la santé humaine et l'environnement contre les effets potentiellement nocifs d'une manipulation inappropriée des déchets.

Pour de plus amples renseignements sur la collecte et le recyclage des piles et appareils usagés, veuillez vous renseigner auprès de votre mairie, du service municipal d'enlèvement des déchets ou du point de vente où vous avez acheté les articles concernés.



Le non-respect de la réglementation relative à l'élimination des déchets est passible d'une peine d'amende.

Pour les utilisateurs professionnels au sein de l'Union européenne

Si vous souhaitez vous défaire de pièces d'équipement électrique ou électronique, veuillez vous renseigner directement auprès de votre détaillant ou de votre fournisseur.

Information relative à l'élimination des déchets dans les pays extérieurs à l'Union européenne

Ces pictogrammes ne sont valides qu'à l'intérieur de l'Union européenne. Pour connaître la procédure applicable dans les pays hors Union Européenne, veuillez vous renseigner auprès des autorités locales compétentes ou de votre distributeur.

Note relative au pictogramme des piles (voir les 2 exemples inférieurs ci-contre)

Ce pictogramme peut être accompagné d'un symbole chimique. Il se conforme alors aux exigences définies par la Directive relative au produit chimique concerné.

Panasonic Corporation

Web Site : <http://panasonic.net/avc/projector/>