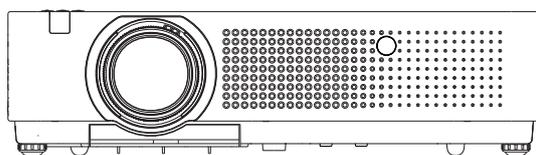


# Panasonic®

## Istruzioni per l'uso Utilizzo della rete

Proiettore LCD **Usò commerciale**

Numero modello **PT-VX400NTU**  
**PT-VX400NTE**  
**PT-VX400NTEA**



- Questo manuale illustra il funzionamento in rete del proiettore. Per informazioni diverse dal funzionamento in rete, quali l'utilizzo, l'ispezione e la sostituzione di parti, vedere "Istruzioni per l'uso - Utilizzo del proiettore".

ITALIAN

SO-LY8JC-I

# Sommario

---

<b>Riguardo alla sicurezza</b>	<b>3</b>
<b>Che cosa può fare l'utente</b>	<b>4</b>
<b>Note riguardo all'uso della connessione wireless</b>	<b>5</b>
<b>Controllare il computer</b>	<b>7</b>
Ambiente necessario ai computer da collegare	7
<b>Menu Rete</b>	<b>8</b>
Visualizzazione del menu Rete	9
Wired LAN	10
Wireless LAN	11
Setup wireless	11
Nome proiettore	15
Password	16
Controllo rete	17
Live mode cut in	17
Cerca pc	18
Modalità multi-live	18
Stato rete	19
AMX D.D.	20
Impostazioni di rete predefinite	20
<b>Collegamento con wired LAN</b>	<b>21</b>
Operazioni con il computer	21
<b>Connessione a una wireless LAN</b>	<b>21</b>
Impostazioni del proiettore	21
Operazioni con il computer	22
<b>Utilizzo del browser web</b>	<b>23</b>
Accesso dal browser web	23
<b>Protocollo PJLink</b>	<b>35</b>
Comandi di controllo	35
Autorizzazione di sicurezza PJLink	35
<b>Comandi di controllo mediante LAN</b>	<b>36</b>
Quando è impostata la password autorità amministratore controllo WEB (Modo protetto)	36
Quando non è impostata la password autorità amministratore controllo WEB (Modo non protetto)	37
<b>Funzione Memory Viewer</b>	<b>38</b>
Scheda di memoria USB per la funzione Memory Viewer.	39
<b>Terminologia</b>	<b>44</b>
<b>Marchi di fabbrica</b>	<b>46</b>

## Note

- Le illustrazioni e le schermate contenute in questo manuale potrebbero essere diverse da quelle visualizzate sul computer dell'utente.
- Espressioni utilizzate in questo documento  
I riferimenti alle pagine di questo documento sono indicati con (Vedere a pagina 00), mentre i riferimenti alle pagine del documento integrativo ("Istruzioni per l'uso - Utilizzo del proiettore") sono indicati con (Vedere a [00] di Utilizzo del proiettore).

# Riguardo alla sicurezza

---

Durante l'utilizzo di questo prodotto, sono possibili le violazioni della sicurezza del tipo descritto di seguito.

- Perdita delle informazioni private mediante questo prodotto
- Utilizzo illegale di questo prodotto da parte di terzi male intenzionati
- Malfunzionamento o cessato funzionamento di questo prodotto da parte di terzi male intenzionati

Assicurarsi di implementare misure di sicurezza sufficienti.

- Impostare password e limitazioni per gli utenti a cui è consentito l'accesso.
- La password usata deve essere quanto più difficile possibile da indovinare.
- Cambiare periodicamente la password.
- Panasonic Corporation e le sue aziende affiliate non richiedono mai direttamente ai clienti le loro password. Non rivelare la propria password anche qualora venga richiesta direttamente da terzi che dichiarino di operare per conto di Panasonic Corporation.
- Utilizzare sempre su una rete in cui sono implementate protezioni di sicurezza come ad esempio un firewall.

## Informazioni sulle wireless LAN

Il vantaggio di una rete wireless LAN è che le informazioni possono essere scambiate tra un PC o un altro dispositivo di questo tipo e un punto di accesso tramite onde radio, all'interno della portata delle trasmissioni radio. D'altra parte, poiché le onde radio possono viaggiare attraverso gli ostacoli (come le pareti) e sono disponibili dovunque entro un certo raggio, si potrebbero verificare i problemi del tipo elencato sotto se non si fanno le impostazioni relative alla sicurezza.

- Una terza parte malintenzionata potrebbe intercettare in maniera intenzionale e monitorare i dati trasmessi tra cui il contenuto di e-mail e informazioni personali, quali ID, password e/o numeri di carte di credito.
- Una terza parte malintenzionata potrebbe accedere alla rete personale o aziendale senza autorizzazione e adoperarsi in uno dei seguenti tipi di pratiche.
  - Recuperare informazioni personali e/o segrete (perdita di informazioni)
  - Divulgare informazioni false spacciandosi per una determinata persona (spoofing o sedicenza)
  - Sovrascrivere comunicazioni intercettate e rilasciare dati falsi (tampering o manomissione)
  - Divulgare software dannoso come virus informatici e bloccare i dati e/o il sistema (blocco del sistema)

Poiché la maggior parte degli adattatori wireless LAN o di punti di accesso è dotata di strumenti di sicurezza per eludere tali problemi, è possibile ridurre la probabilità di incidenza dei problemi durante l'uso di questo prodotto, mediante le appropriate impostazioni di sicurezza per il dispositivo wireless LAN.

Alcuni dispositivi wireless LAN potrebbero non essere impostati per la sicurezza immediatamente dopo l'acquisto. Per ridurre la possibilità che si verifichino problemi di sicurezza, prima di usare un qualsiasi dispositivo wireless LAN, realizzare le impostazioni riguardanti la sicurezza seguendo le istruzioni dei manuali di istruzioni che li accompagnano. A seconda delle specifiche della wireless LAN, qualcuno male intenzionato potrebbe in qualche modo rendere inutili le precauzioni per la sicurezza.

Per le impostazioni per la sicurezza o per altre tali precauzioni, rivolgersi a Panasonic.

Se non è possibile definire da sé impostazioni di sicurezza per la wireless LAN, contattare il Centro assistenza Panasonic.

Panasonic invita vivamente a comprendere integralmente il rischio di utilizzo di questo prodotto senza definire impostazioni di sicurezza che raccomanda di impostare a propria discrezione e sotto la propria responsabilità.

# Che cosa può fare l'utente

---

## <Controllo WEB> (Vedere a pagina 24)

Quando si utilizza WebBrowser, sono possibili le operazioni seguenti.

- Impostazione e regolazione del proiettore
- Visualizzazione dello stato del proiettore
- Configurazione della trasmissione dei messaggi

## <PJLink> (Vedere a pagina 35)

Compatibile con PJLink Class 1. Quando si utilizza il protocollo PJLink, è possibile effettuare le operazioni seguenti.

- Impostazione del proiettore
- Richiesta dello stato del proiettore

## <Controllo comando> (Vedere a [Comandi di controllo] di Utilizzo del proiettore)

Si può controllare il proiettore da un computer usando i comandi di controllo dei terminali seriali.

### Nota

Quando si usa [Controllo web], [PJLink] e [Controllo comando], impostare [Controllo rete] nel menu [Rete] del proiettore su [On] (Vedere a pagina 17).

## ■ Application software supplied in the CD-ROM

### ● Multi Projector Monitoring & Control Software (Windows)

Software per il monitoraggio e il controllo di più proiettori collegati via LAN.

### ● Logo Transfer Software (Windows)

Software che consente di trasferire nel proiettore un'immagine personalizzata, come un logo aziendale, che verrà utilizzata all'inizio della proiezione.

### ● Wireless Manager mobile edition 5.5 (Windows/Macintosh)

Software che consente di inviare la schermata del computer tramite una LAN wireless/wired.

### Nota

- Per informazioni sull'utilizzo del software sopra elencato, vedere il relativo manuale nel CD-ROM in dotazione; per informazioni sulle limitazioni, vedere la "List of Compatible Projector Models".

# Note riguardo all'uso della connessione wireless

---

La funzione di connessione wireless del proiettore utilizza le onde radio della banda di 2,4 Gigahertz. Il suo utilizzo non richiede la licenza per le stazioni radio, tuttavia assicurarsi di leggere e aver compreso appieno quanto segue prima di utilizzarla.

## ■ Non utilizzare nei pressi di altre apparecchiature wireless.

Le seguenti apparecchiature potrebbero usare le onde radio della stessa banda del proiettore.

Quando si usa il proiettore vicino a queste apparecchiature, l'interferenza delle onde radio potrebbe rendere la comunicazione impossibile, oppure la velocità di comunicazione potrebbe ridursi.

- Forni a microonde, ecc.
- Apparecchiature industriali, chimiche, mediche, ecc.
- Stazioni radio interne agli impianti per l'identificazione di oggetti in movimento, quali quelle utilizzate nelle linee di produzione industriali, ecc.
- Stazioni radio a bassa potenza designate

## ■ Se possibile, evitare di usare i telefoni cellulari, i televisori o le radio vicino al proiettore.

I telefoni cellulari, i televisori, le radio ed altri dispositivi simili utilizzano bande di frequenza diverse dal proiettore, per cui non hanno alcun effetto sulla comunicazione wireless o la trasmissione e la ricezione con tali dispositivi. Le onde radio dal proiettore potrebbero però originare disturbi audio o video.

## ■ Le onde radio di comunicazione wireless non possono penetrare le strutture in acciaio, metallo, cemento, ecc.

La comunicazione è possibile attraverso pareti e pavimenti costruiti con materiali quali legno e vetro (tranne il vetro contenente rete metallica), ma non attraverso pareti e pavimenti costruiti con rinforzi in acciaio, metallo, cemento, ecc.

## ■ Evitare di utilizzare il proiettore in ubicazioni soggette a elettricità statica.

Qualora il proiettore venga utilizzato in un'ubicazione soggetta a elettricità statica, ad esempio un tappeto, la connessione alla wireless LAN o alla wired LAN potrebbe interrompersi.

Qualora si verifichi questa eventualità, eliminare la sorgente dell'elettricità statica o del disturbo elettromagnetico ed effettuare di nuovo la connessione alla wireless LAN o alla wired LAN.

In rari casi, dell'elettricità statica o un disturbo elettromagnetico potrebbero rendere impossibile stabilire una connessione alla LAN.

Qualora si verifichi questa eventualità, premere il pulsante di accensione sul telecomando o sul proiettore per spegnere temporaneamente il proiettore.

Quando la ventola di raffreddamento si arresta (dopo che la spia di alimentazione sul proiettore è passata da arancione in rossa), accendere il proiettore ed effettuare nuovamente la connessione alla LAN.

## ■ Utilizzo del proiettore all'estero

Il trasporto del proiettore fuori della nazione o area geografica dove è stato acquistato è vietato, per cui deve essere usato soltanto in tale nazione o area geografica. Tenere inoltre presente che, a seconda delle nazioni e aree geografiche, ci sono restrizioni sui canali e frequenze in cui è utilizzabile la wireless LAN.

## Note riguardo all'uso della connessione wireless (seguito)

---

### ■ Wired LAN

Utilizzare un cavo LAN diritto o incrociato compatibile con la categoria 5 o superiore.

\*La possibilità di utilizzare un cavo diritto, un cavo incrociato o entrambi varia a seconda della configurazione del sistema. Per i dettagli, consultare l'amministratore del sistema.

### ■ Canali LAN wireless disponibili

I canali (gamma di frequenza) che si possono utilizzare differiscono a seconda della nazione o della regione. Fare riferimento alla tabella seguente.

Nazione o area geografica	Standard	Canali utilizzati	Banda di frequenza (frequenza centrale)
Inghilterra, Germania, Francia, Spagna, Italia, Belgio, Austria, Svezia, Norvegia, Danimarca, Svizzera, Olanda, Finlandia, Portogallo, Grecia, Tailandia, Sud Corea	ETSI 300.328	1 - 13	2.412 MHz - 2.472 MHz
Singapore	IDA		
Australia, Nuova Zelanda	C-Tick		
Malesia	SIRIM		
Stati Uniti	FCC part 15	1 - 11	2.412 MHz - 2.462 MHz
Taiwan	DGT		

# Controllare il computer

## Ambiente necessario ai computer da collegare

- Innanzitutto, controllare il computer per vedere se disponga o meno di una LAN \* cablata o di una funzione LAN senza fili.

\* “Terminologia” (vedere a pagina 44 - 45)

- Prima di collegare il proiettore al computer, controllare le impostazioni seguenti.
- Il funzionamento non è garantito per tutti gli adattatori wireless LAN e gli adattatori wireless LAN integrati.

### ■ Wired LAN

#### Controllo 1 Per cavo LAN

- Il cavo è stato collegato correttamente?
- Usare un cavo LAN compatibile con categoria 5 o superiore.

#### Controllo 2 Impostazioni LAN cablata

##### <Computer dotato di funzione LAN cablata incorporata>

- La LAN cablata è attivata?

##### <Computer privo di funzione LAN cablata incorporata>

- L'adattatore LAN cablato utilizzato è stato riconosciuto correttamente?
- L'adattatore LAN cablato è attivato?
- Installare prima il driver dell'adattatore LAN cablato.

Per i dettagli su come installare il driver, consultare le istruzioni accluse all'adattatore LAN cablato.

### ■ Wireless LAN

#### Controllo 1 Impostazioni wireless LAN

##### <Computer con funzione wireless LAN integrata>

- La wireless LAN è attivata?

##### <Computer senza funzione wireless LAN integrata>

- L'adattatore wireless LAN viene riconosciuto correttamente?
- L'adattatore wireless LAN è attivato?
- Installare prima il driver dell'adattatore wireless LAN.

Per i dettagli sul modo di installare il driver, riferirsi alle istruzioni che accompagnano la scheda wireless.

#### Controllo 2 Impostazioni del computer

- Se sono stati installati software di sicurezza (firewall) e utilità per schede di rete, essi potrebbero impedire la connessione del proiettore.

##### <Windows XP/Windows Vista/Windows 7>

- Bridge di rete è attivato?
- Il firewall è stato disabilitato?

### ■ Per browser web

- Il browser web è necessario per usare il controllo WEB.
- SO compatibile: Windows XP/Windows Vista/Windows 7, Mac OS X v10.4/v10.5/v10.6/v10.7
- Browser web compatibile: Internet Explorer 6.0/7.0/8.0/9.0, Safari 4.0/5.0 (Mac OS)

#### Nota

- Non toccare il terminale LAN o la parte metallica del cavo LAN, poiché l'elettricità statica che si scarica dalla mano (corpo) potrebbe causare un malfunzionamento.

# Menu Rete

---

- **Wired LAN → Vedere la pagina 10**  
È possibile eseguire impostazioni dettagliate della wired LAN.
- **Wireless LAN → Vedere la pagina 11**  
È possibile selezionare la modalità wireless LAN.
- **Setup wireless → Vedere la pagina 11**  
È possibile eseguire impostazioni dettagliate della wireless LAN.
- **Nome proiettore → Vedere la pagina 15**  
È possibile cambiare il nome del proiettore.
- **Password → Vedere la pagina 16**  
Impostarlo su [On] se si desidera limitare la connessione richiedendo l'inserimento di una password quando ci si collega con il proiettore utilizzando "Wireless Manager mobile edition 5.5".  
Quando si utilizza la funzione di invio di un'immagine a tutti o la funzione di eliminazione di un'immagine inviata di "Multi Projector Monitoring & Control Software", l'immagine non può essere inviata al proiettore se [Password] è impostato su [On]. Per utilizzare queste funzioni di invio di immagini, impostare su [Off].  
(Impostazione predefinita: Off).  
È possibile cambiare la password per la connessione di rete.
- **Controllo rete → Vedere la pagina 17**  
Consente di impostare il metodo di controllo della rete.
- **Live mode cut in → Vedere la pagina 17**  
Impostare su [On] se si desidera consentire a un altro utente in modalità Live di inserirsi mentre ci si trova in modalità Live (si stanno inviando le immagini visualizzate sullo schermo) utilizzando "Wireless Manager mobile edition 5.5".  
(Impostazione predefinita: Off)
- **Cerca pc → Vedere la pagina 18**  
È possibile ricercare i computer disponibili per la connessione utilizzando "Wireless Manager mobile edition 5.5".
- **Modalità multi-live → (Vedere la pagina 18)**  
Utilizzare questa funzione quando ci si collega con un computer utilizzando "Wireless Manager mobile edition 5.5".
- **Stato rete → Vedere la pagina 19**  
Questa voce visualizza lo stato della rete dell'unità principale.
- **AMX D.D. → Vedere la pagina 20**  
Questa funzione consente al proiettore di essere rilevato da AMX Device Discovery.
- **Memory viewer → Vedere la pagina 38**  
È possibile effettuare presentazioni o per proiettare un'immagine senza l'ausilio di un computer o di altri dispositivi esterni.
- **Impostazioni di rete predefinite → Vedere la pagina 20**  
È possibile ripristinare le impostazioni della rete a quelle predefinite di fabbrica del proiettore.

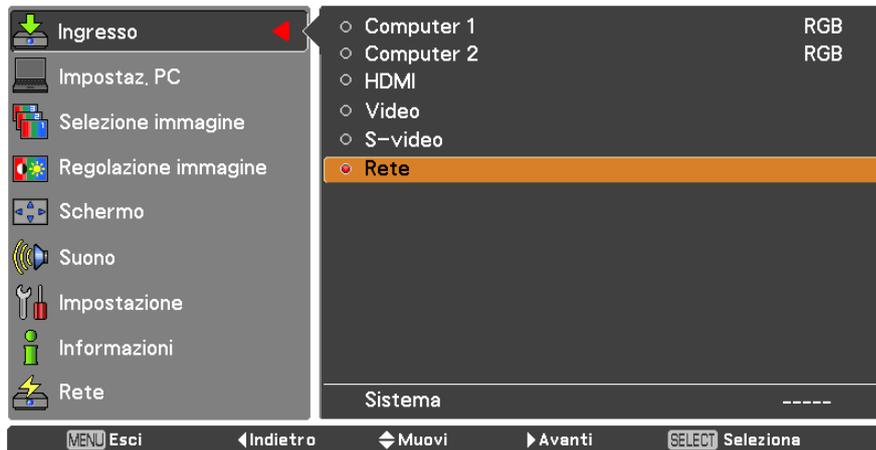
## Menu Rete (seguito)

Se si desidera cambiare le impostazioni di fabbrica quando si collega il proiettore al computer, attenersi alla seguente procedura per visualizzare il relativo menu.

### Visualizzazione del menu Rete

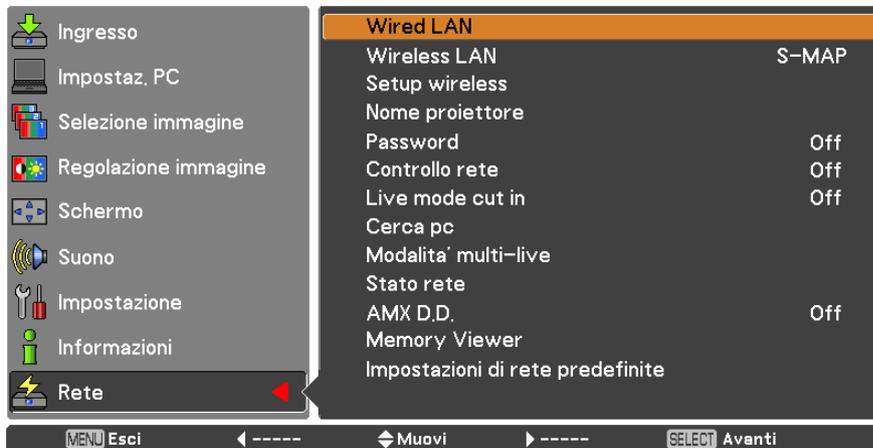
#### 1 Premere il tasto <MENU> su proiettore o sul telecomando, poi premere i tasti ▲▼ per selezionare la Rete come sorgente di ingresso.

Viene visualizzato il menu principale.



#### 2 Selezionare [Rete] con i tasti ▲▼ e premere il tasto <SELECT> o il tasto ► per accedere al sottomenu.

Viene visualizzato il menu di rete.



#### Nota

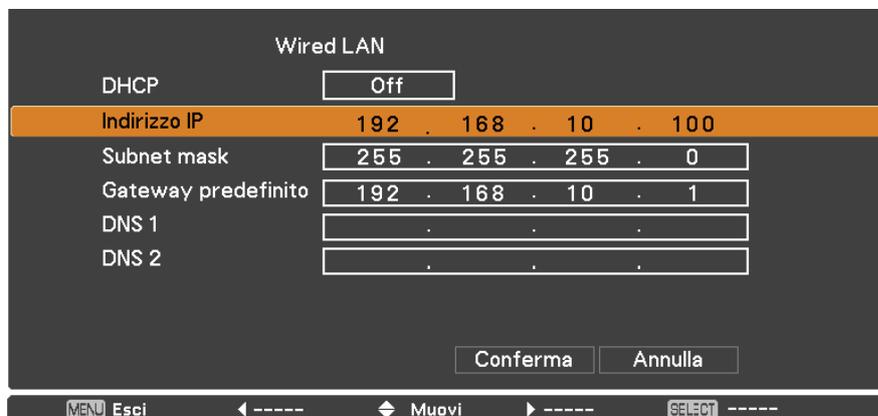
- Le voci non disponibili nella schermata dei menu sono visualizzate in grigio e non possono essere selezionate.

## Menu Rete (seguito)

### Wired LAN

È possibile eseguire impostazioni dettagliate della wired LAN.

- 1** Premere **▲▼** per selezionare **[Wired LAN]**, poi premere il tasto **<SELECT>**.  
Viene visualizzata la schermata **[Setup wired]**.



- 2** Premere **▲▼** per selezionare una voce e cambiare le impostazioni secondo le istruzioni.

<b>DHCP *</b> (funzione client DHCP)	On: Se nella rete a cui è collegato il proiettore esiste un server DHCP, l'indirizzo IP viene acquisito automaticamente. Off: Se nella rete a cui è collegato il proiettore non esiste un server DHCP, impostare in più [Indirizzo IP *], [Subnet mask *] e [Gateway predefinito *].
<b>Indirizzo IP *</b> (visualizzazione dell'indirizzo IP ed impostazioni)	Se non si utilizza un server DHCP, inserire l'indirizzo IP.
<b>Subnet mask*</b> (visualizzazione ed impostazioni della subnet mask)	Se non si utilizza un server DHCP, inserire la subnet mask.
<b>Gateway predefinito *</b> (visualizzazione dell'indirizzo gateway ed impostazioni)	Se non si utilizza un server DHCP, inserire l'indirizzo gateway.
<b>DNS1</b> (Visualizzare l'indirizzo e l'impostazione del server DNS preferito)	Inserire l'indirizzo del server DNS se non si usa il server DHCP.
<b>DNS2</b> (Visualizzare l'indirizzo e l'impostazione del server DNS alternativo)	Inserire l'indirizzo del server DNS alternativo se non si usa il server DHCP.

\* "Terminologia" (vedere a pagina 44 - 45)

- 3** Premere **▲▼◀▶** per selezionare **[Conferma]**, poi premere il tasto **<SELECT>**.  
Salvare le impostazioni di rete correnti.

#### Note

- Prima di utilizzare il server DHCP, assicurarsi che esso sia già funzionante.
- Per informazioni su indirizzo IP, subnet mask, gateway e server DNS, rivolgersi all'amministratore di rete.
- Non è possibile utilizzare nello stesso segmento una wired LAN e una wireless LAN.

#### ■ Impostazioni predefinite della wired LAN

Le impostazioni che seguono sono impostate prima della spedizione del proiettore dalla fabbrica.

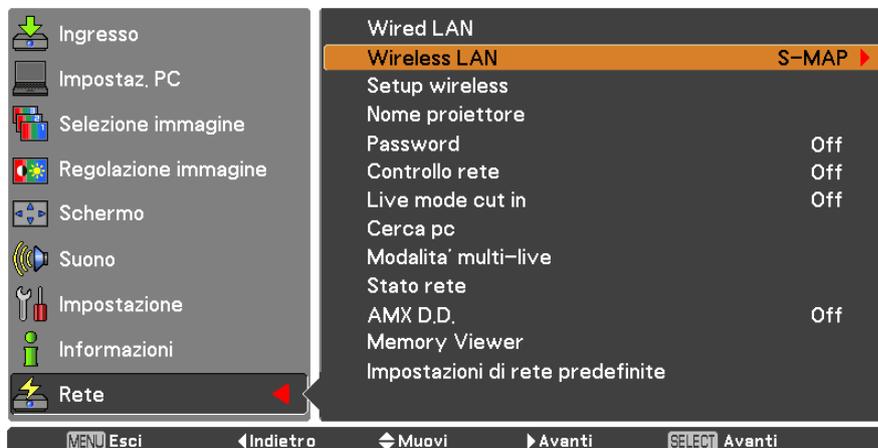
DHCP	Off
Indirizzo IP	192.168.10.100
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway predefinito	192.168.10.1
DNS 1/DNS 2	NESSUNA

## Menu Rete (seguito)

### Wireless LAN

Si può impostare il numero della rete.

**1** Premere ▲▼ per selezionare [Wired LAN], poi premere il tasto <SELECT> o ►.



**2** Selezionare il numero da collegare con i tasti ▲▼.

- Numero di rete [Off], [S-MAP], [1]-[4], [USER 1]-[USER 3]

#### Note

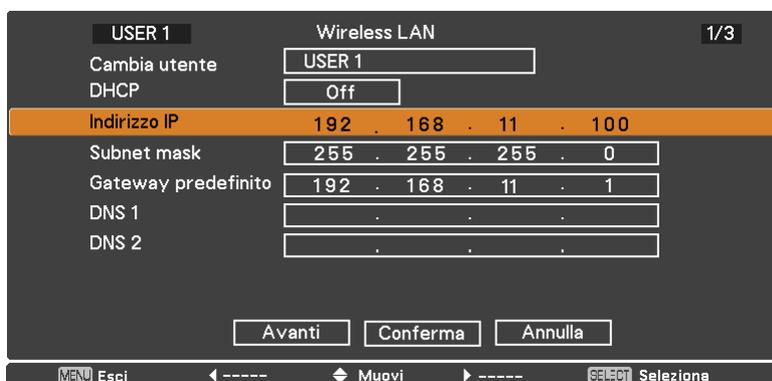
- È possibile disattivare la LAN senza fili selezionando [Off].
- Numero di rete: [S-MAP] e [1] - [4] sono disponibili solo quando ci si collega tramite una LAN wireless con l'applicazione "Wireless Manager mobile edition 5.5". Per ulteriori informazioni, consultare il manuale operativo di "Wireless Manager mobile edition 5.5".
- Numero della rete: è possibile cambiare [USER1] - [USER3] nel menu [Setup wireless] menu. (pagina.12)

### Setup wireless

È possibile configurare impostazioni di rete più precise selezionando da [USER 1] a [USER 3] (utente) per [Wireless LAN] nel menu di rete. Per le impostazioni di rete, contattare l'amministratore di rete.

#### ■ Configurazione della Wireless LAN (UTENTE)

**1** Premere ▲▼ per selezionare [USER1] - [USER3], poi premere il tasto <SELECT>.



## Menu Rete (seguito)

### 2 Premere ▲▼ per selezionare una voce e cambiare le impostazioni secondo le istruzioni.

<b>Cambia utente</b>	È possibile cambiare il nome dell'utente.
<b>DHCP *</b> (funzione client DHCP)	On: Se nella rete a cui è collegato il proiettore esiste un server DHCP, l'indirizzo IP viene acquisito automaticamente. Off: Se nella rete a cui è collegato il proiettore non esiste un server DHCP, impostare in più [Indirizzo IP *], [Subnet mask *] e [Gateway predefinito *].
<b>Indirizzo IP *</b> (visualizzazione dell'indirizzo IP ed impostazioni)	Se non si utilizza un server DHCP, inserire l'indirizzo IP.
<b>Subnet mask*</b> (visualizzazione ed impostazioni della subnet mask)	Se non si utilizza un server DHCP, inserire la subnet mask.
<b>Gateway predefinito *</b> (visualizzazione dell'indirizzo gateway ed impostazioni)	Se non si utilizza un server DHCP, inserire l'indirizzo gateway.
<b>DNS1 (Visualizzare l'indirizzo e l'impostazione del server DNS preferito)</b>	Inserire l'indirizzo del server DNS se non si usa il server DHCP.
<b>DNS2 (Visualizzare l'indirizzo e l'impostazione del server DNS alternativo)</b>	Inserire l'indirizzo del server DNS alternativo se non si usa il server DHCP.

\* "Terminologia" (vedere a pagina 44 - 45)

#### Note

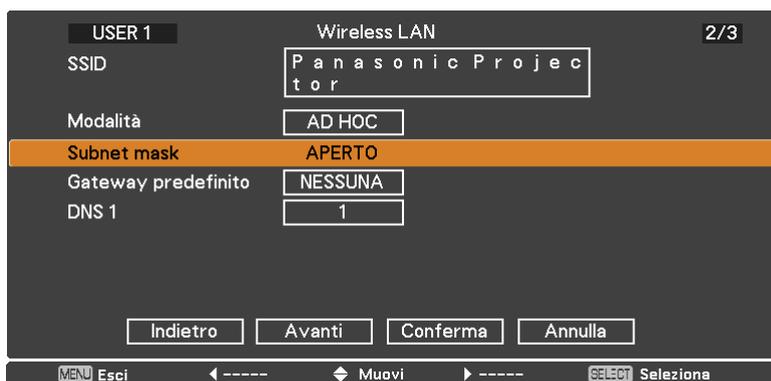
- Prima di utilizzare il server DHCP, assicurarsi che esso sia già funzionante.
- Per informazioni su indirizzo IP, subnet mask, gateway e server DNS, rivolgersi all'amministratore di rete.
- Non è possibile utilizzare nello stesso segmento una wired LAN e una wireless LAN.

### 3 Premere ▲▼◀▶ per selezionare [Avanti], poi premere il tasto <SELECT>.

Verrà visualizzata la schermata di impostazione [Setup wireless] (2/3).

Realizzare le impostazioni relative alla connessione wireless tra il proiettore e la rete.

Selezionare [Annulla] invece di [Avanti] per annullare la modifica alla configurazione.



- **SSID \*** : Se la modalità è [AD HOC], impostare la stessa stringa di caratteri dell'SSID impostata sul computer da collegare. Se la modalità è [Infrastruttura \*], impostare l'SSID registrata al punto di accesso \*.

#### Note

- L'SSID deve essere digitato in caratteri alfanumerici minuscoli.
- Per il SSID non è possibile impostare un valore come "any" o "ANY".
- **Modalità** : Selezionare [AD HOC] o [Infrastruttura].
  - AD HOC \* : Collegare direttamente il proiettore e il computer senza punto di accesso.
  - Infrastruttura \* : Collegare attraverso il punto di accesso.

\* "Terminologia" (vedere a pagina 44 - 45)

## Menu Rete (seguito)

- **Autenticazione** : Impostare il metodo di autenticazione utente usato dalla rete da collegare.
  - APERTO : Selezionare se fare una connessione usando [AD HOC] o se il metodo di autenticazione del punto di accesso è OpenSystem \*1.
  - CONDIVISO : Selezionare se fare una connessione usando [AD HOC] o se il metodo di autenticazione del punto di accesso è Shared Key \*1.
  - WPA-PSK \*2 : Selezionare se il metodo di autenticazione del punto di accesso è WPA-PSK \*1.
  - WPA2-PSK \*2 : Selezionare se il metodo di autenticazione del punto di accesso è WPA2-PSK \*1.
  - WPA-EAP/  
WPA2-EAP \*2 : Selezionare se il metodo di autenticazione del punto di accesso è WPA-EAP \*1/  
WPA2-EAP\*1.
  - WPA-EAP \*2 : Selezionare se il metodo di autenticazione del punto di accesso è WPA-EAP \*1.
  - WPA2-EAP \*2 : Selezionare se il metodo di autenticazione del punto di accesso è WPA2-EAP \*1.
- **Criptatura** : Selezionare il metodo di criptatura da usare per la comunicazione tra il proiettore e la rete.
  - NESSUNA : Selezionare se trasmettere senza criptatura. Ciò è selezionabile soltanto se [Autenticazione] è [APERTO] o [CONDIVISO].
  - WEP \*1 : Selezionare se Criptatura è WEP.
  - TKIP \*1 : Selezionare se Criptatura è TKIP.  
Selezionabile se [Autenticazione] è impostato su [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-EAP].
  - AES \*1 : Selezionare se Criptatura è AES.  
Selezionabile se [Autenticazione] è impostato su [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-EAP].
  - Canale \*3 : Selezionare il canale da usare. Per i canali utilizzabili, consultare pagina 6.

\* 1: "Terminologia" (vedere a pagina 44 - 45)

\* 2: Disponibile quando la modalità è impostata su [Infrastruttura].

\* 3: Disponibile quando la modalità è impostata su [AD HOC].

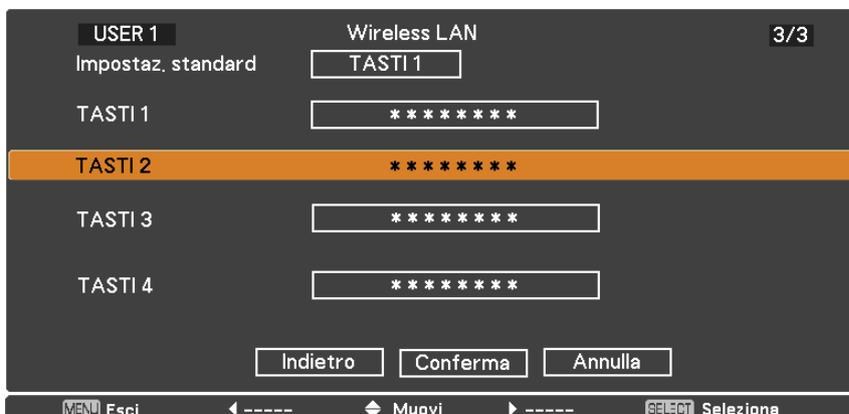
### Nota

I dati video/audio importanti vengono protetti perché il processo di criptatura AES si svolge in anticipo per tutti i numeri di rete, anche se [Criptatura] è impostata su [NESSUNA].

## 4 Premere ▲▼◀▶ pe selezionare [Avanti], poi premere il tasto <SELECT>.

Selezionare quindi [Indietro] per tornare alla schermata precedente (1/3), o selezionare [Annulla] per annullare la modifica alla configurazione.

Effettuare inoltre le seguenti impostazioni in base a quanto impostato per [Autenticazione] e [Criptatura].



### Nota

Il menu di impostazione è diverso a seconda dell'impostazione di [Autenticazione] e [Criptatura]. Il menu precedente è un esempio di quando [Autenticazione] è impostato su [APERTO] o [CONDIVISO] e [Criptatura] è impostato su [WEP].

## Menu Rete (seguito)

- **Se si imposta [APERTO] o [CONDIVISO] come autenticazione e [WEP] come metodo di criptatura:**

- Impostaz. standard : Digitare i numeri da 1 - 4 per l'impostazione standard.
- TASTI 1 - 4 : Impostare una chiave WEP per il numero di chiave selezionato con [Impostaz. standard].  
Si può impostare la chiave WEP di 64 bit o di 128 bit. Per la chiave di 64 bit, immettere cinque codici alfanumerici (o una stringa di 10 cifre per il formato esadecimale). Per la chiave di 128 bit, immettere 13 codici alfanumerici (o una stringa di 26 cifre per il formato esadecimale).

- **Se si usa [WPA-PSK] o [WPA2-PSK] :**

Impostare una chiave.  
Immettere da 8 a 63 codici alfanumerici, o una stringa di 64 cifre nel formato esadecimale.

- **Quando il metodo di autenticazione è [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP], [WPA2-EAP]:**

Impostare [EAP], [USER NAME] e [PASSWORD].

EAP \*1: Selezionare la configurazione EAP nel server RADIUS \*1.  
È possibile selezionare i seguenti tipi di EAP.  
PEAP \*1(MS-CHAPv2 \*1), PEAP \*1(GTC \*1),  
EAP-TTLS \*1(MD5 \*1), EAP-TTLS \*1(MS-CHAPv2 \*1),  
EAP-FAST \*1(MS-CHAPv2 \*1), EAP-FAST \*1(GTC \*1)

USER NAME: Immettere un nome utente utilizzato per l'autenticazione, costituito da caratteri alfanumerici a singolo byte (esclusi gli spazi) (massimo 64 caratteri).

PASSWORD: Immettere una password utilizzata per l'autenticazione, costituito da caratteri alfanumerici a singolo byte (massimo 64 caratteri).

\* 1: "Terminologia" (vedere a pagina 44 - 45)

### Note

- Se non è possibile collegarsi alla wireless LAN attraverso il punto di accesso anche dopo il procedimento dei passi di "Impostazioni del proiettore (vedere la pagina 22)", rivolgersi al produttore del punto di accesso.
- Quando si utilizza il metodo di autenticazione EAP, le impostazioni da effettuare sul proiettore dipendono da quelle del server RADIUS. Contattare l'amministratore della rete per conoscere le impostazioni del server RADIUS.
- Quando si utilizza un EAP insieme a un punto di accesso con trasmissione SSID non valida, selezionare WAP-EAP o WAP2-EAP come metodo di autenticazione anche se il metodo del punto di accesso è WPA-EAP/WPA2-EAP.

### ■ Impostazioni predefinite di [USER 1] - [USER 3]

Le impostazioni seguenti come [USER1] - [USER3] nella wireless LAN vengono effettuate sul proiettore in fabbrica.

SSID	Panasonic Projector
DHCP	Off
Indirizzo IP	192.168.11.100
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway predefinito	192.168.11.1
Modalità	AD HOC
Autenticazione	APERTO
Criptatura	NESSUNA
Canale	11
DNS 1/DNS 2	NESSUNA

## Menu Rete (seguito)

- 5** Premere **▲▼◀▶** per selezionare [Conferma], poi premere il tasto <SELECT>. Salvare le impostazioni di rete correnti.

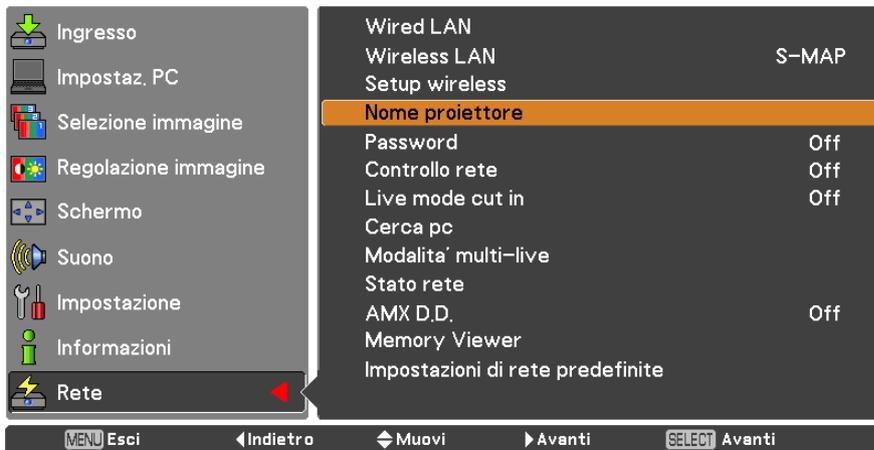
**Nota**

Una volta completata la configurazione, è necessario selezionare [Conferma] e premere il tasto <SELECT>. Selezionare quindi [Indietro] per tornare alla schermata precedente (2/3), o selezionare [Annulla] per annullare la modifica alla configurazione.

### Nome proiettore

È possibile cambiare il nome del proiettore che verrà visualizzato in rete.

- 1** Premere **▲▼** per selezionare [Nome proiettore], poi premere il tasto <SELECT>.



- 2** Selezionare i caratteri con i pulsanti **▲▼◀▶** e premere il tasto <SELECT> per immettere il nome del proiettore.

- 3** Selezionare [Conferma] con i tasti **▲▼◀▶** e premere il tasto <SELECT>.

Selezionare [Annulla] per annullare le modifiche, quindi premere il tasto <SELECT>.

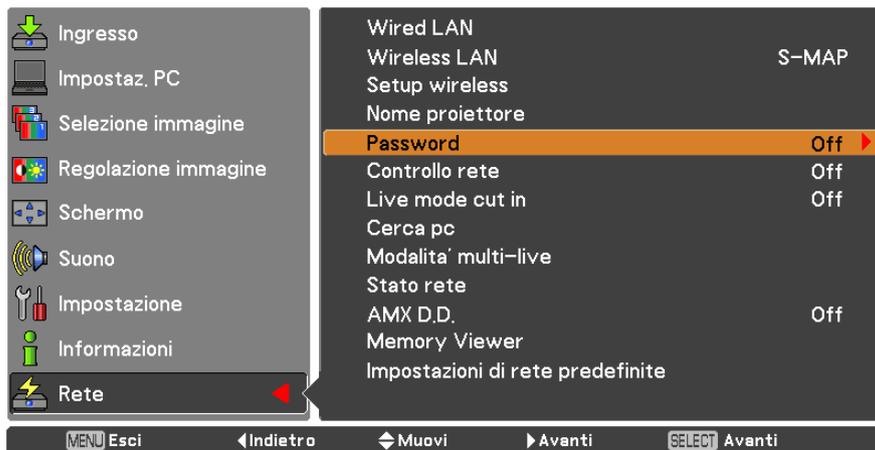


## Menu Rete (seguito)

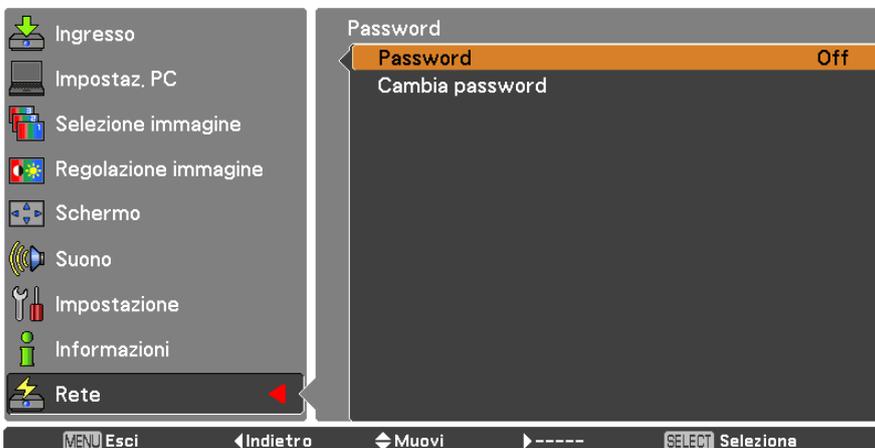
### Password

- Controllando la connessione tramite l'impostazione della password è possibile impedire a dispositivi esterni di collegarsi accidentalmente, interrompendo la proiezione delle immagini, ecc.
- Impostare su [On] per effettuare il controllo della password quando si collega il computer al proiettore utilizzando "Wireless Manager mobile edition 5.5". (Impostazione predefinita: [Off])
- Quando si utilizza la funzione di invio di un'immagine a tutti o la funzione di eliminazione di un'immagine inviata di "Multi Projector Monitoring & Control Software", l'immagine non può essere inviata al proiettore con la password impostata su [On]. Per utilizzare queste funzioni di invio di immagini, impostare su [Off].

- 1** Premere ▲▼ per selezionare [Password]. Premere il tasto <SELECT> o ► per accedere al sottomenu.



- 2** Premere ▲▼◀▶ per selezionare [Password], poi premere il tasto <SELECT>. Selezionare [On] o [Off] con i tasti ▲▼.



- 3** Premere ▲▼ per selezionare [Cambia password], poi premere il tasto <SELECT>. Selezionare i caratteri con i tasti ▲▼◀▶ e poi premere il tasto <SELECT> per inserire la password.

- 4** Dopo aver immesso la password, selezionare [OK] utilizzando i pulsanti ▲▼◀▶, quindi premere il pulsante <ENTER>.

Selezionare [Annulla] per annullare le modifiche, quindi premere il tasto <SELECT>.

#### Nota

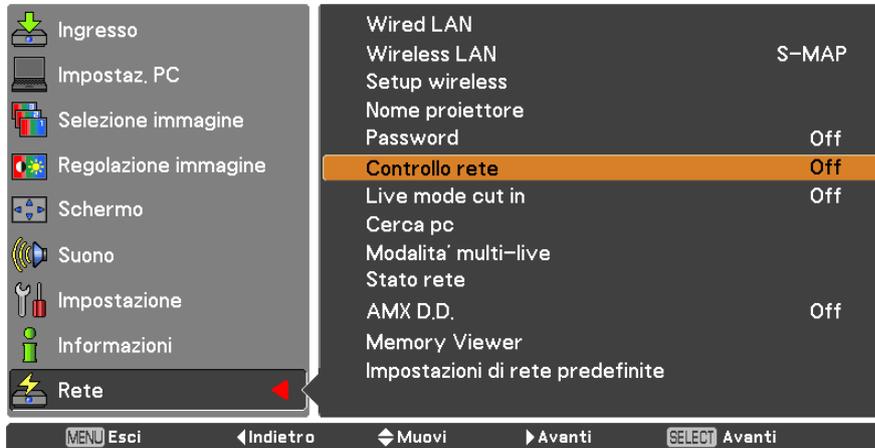
- Quando si collega il computer al proiettore utilizzando "Logo Transfer Software", l'impostazione della password è irrilevante.

## Menu Rete (seguito)

### Controllo rete

Impostarlo quando si desidera controllare il proiettore da un computer collegato alla rete.

- 1 Premere ▲▼ per selezionare [Controllo rete].

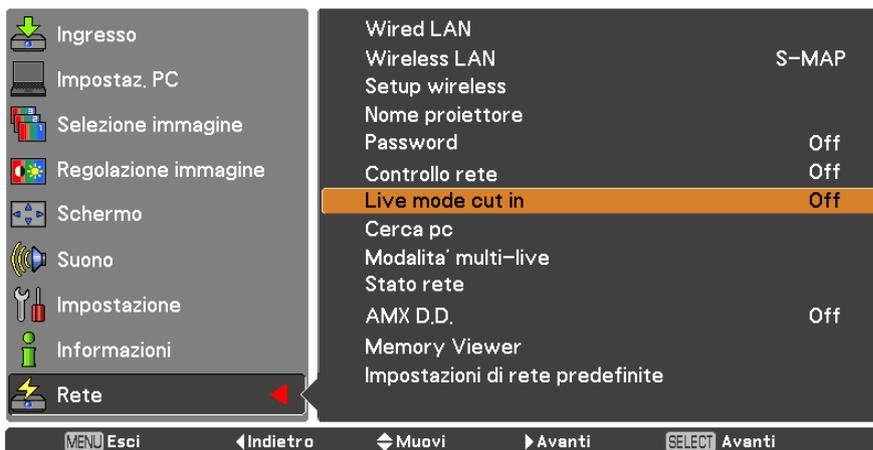


- 2 Premere il tasto <SELECT> per selezionare [On] oppure [Off] con i tasti ▲▼.

### Live mode cut in

Impostarlo su [On] per consentire ad altri utenti di interrompere la modalità Live, o per consentire l'invio di immagini da parte di "Multi Projector Monitoring & Control Software", mentre la modalità Live è attiva (ossia mentre è in corso l'invio di un'immagine da parte di "Wireless Manager mobile edition 5.5"). Per ulteriori informazioni, consultare il manuale operativo di "Wireless Manager mobile edition 5.5".

- 1 Premere ▲▼ per selezionare [Live mode cut in].



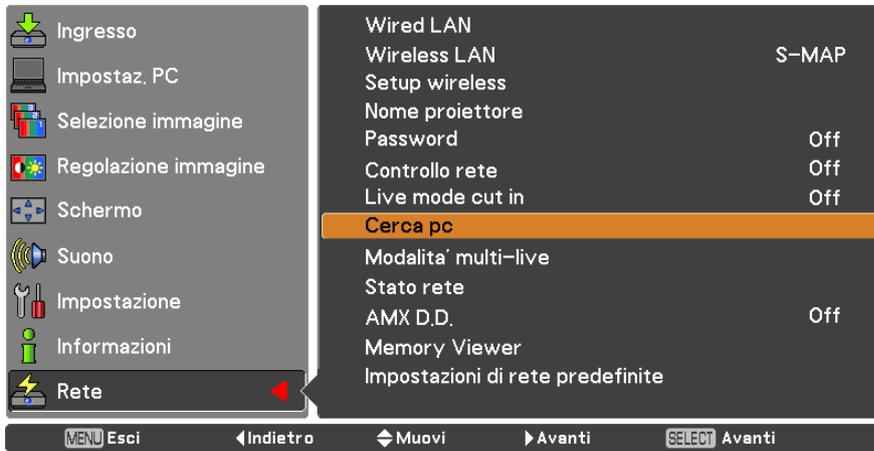
- 2 Premere il tasto <SELECT> per selezionare [On] oppure [Off] con i tasti ▲▼.

## Menu Rete (seguito)

### Cerca pc

È possibile ricercare i computer disponibili per la connessione utilizzando “Wireless Manager mobile edition 5.5”. Per ulteriori informazioni vedere il manuale operativo di “Wireless Manager mobile edition 5.5”.

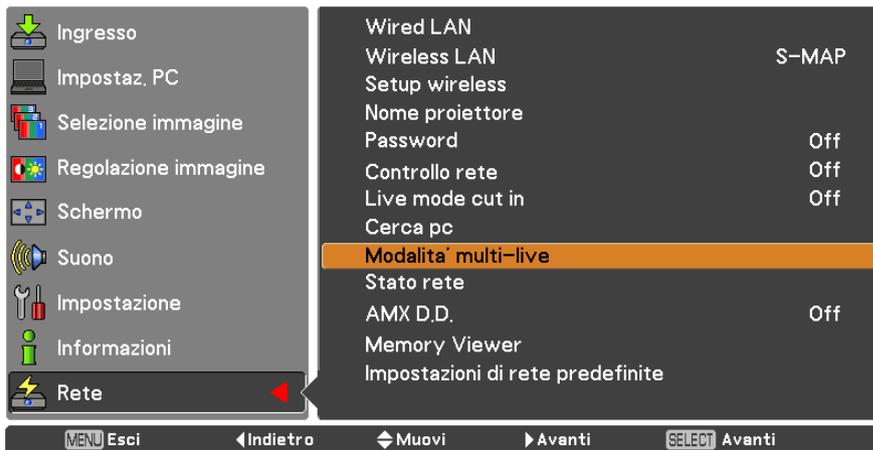
Premere ▲▼ per selezionare [Cerca pc], poi premere il tasto <SELECT>.



### Modalità multi-live

Passare alla modalità Multi-live quando si utilizza “Wireless Manager mobile edition 5.5”. Per ulteriori informazioni vedere il manuale operativo di “Wireless Manager mobile edition 5.5”.

Premere ▲▼ per selezionare [Modalità Multi-live], poi premere il tasto <SELECT>.



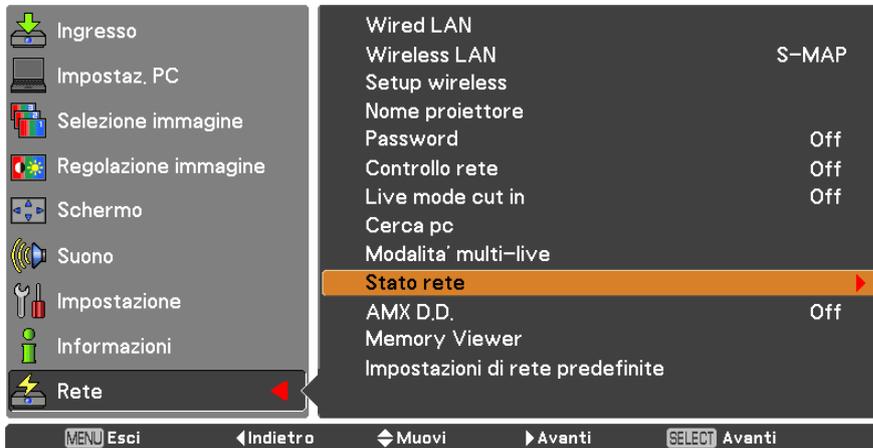
## Menu Rete (seguito)

### Stato rete

Visualizza lo stato corrente della rete.

**Premere ▲▼ per selezionare [Stato rete] e poi premere il tasto <SELECT> o ► per accedere al sottomenu.**

Utilizzare i tasti ► per passare dalla schermata della wired LAN e quella della wireless LAN e viceversa.



Verrà visualizzato lo stato delle voci seguenti.

#### Wired LAN

Nome proiettore	[Nome proiettore] (Vedere la pagina 15)
	ID proiettore
Indirizzo IP	(Vedere la pagina 10)
MAC address *	—
Versione in rete	---

#### Wireless LAN

Livello antenna	(Verrà visualizzata la potenza della connessione.)
Wireless LAN	“Off”, “S-MAP”, “1”-“4”, “USER1” - “USER3”
Modalità	“AD HOC”-“Infrastruttura”
Canale	Visualizza il canale in uso.
SSID	(Vedere la pagina 12)
Autenticazione	“APERTO” - “CONDIVISO” - “WPA-PSK” - “WPA2-PSK” - “WPA-EAP/WPA2-EAP” - “WPA-EAP” - “WPA2-EAP”
Criptatura	“NESSUNA” - “WEP” - “TKIP” - “AES” - “TKIP/AES”
Indirizzo IP	(Vedere la pagina 12, 14)
MAC address *	—

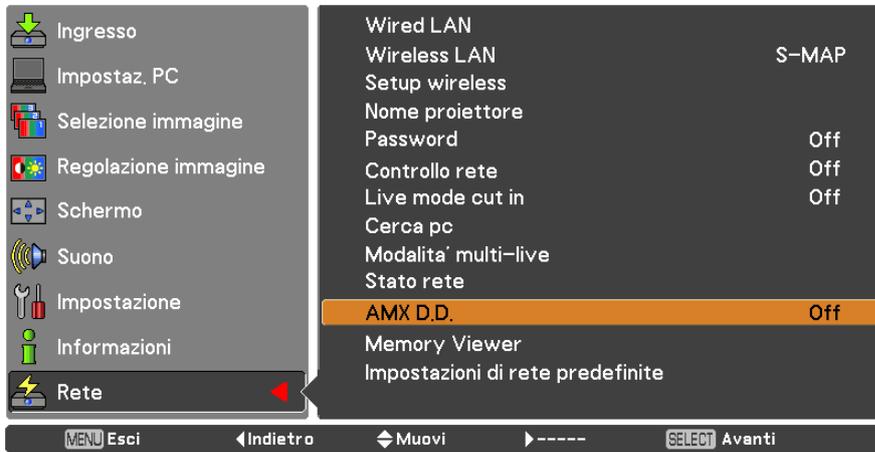
\* “Terminologia” (vedere a pagina 44 - 45)

# Menu Rete (seguito)

## AMX D.D.

Questa funzione consente al proiettore di essere rilevato da AMX Device Discovery. Per ulteriori dettagli, visitare <http://www.amx.com/>.

### 1 Premere ▲▼ per selezionare [AMX D.D.].

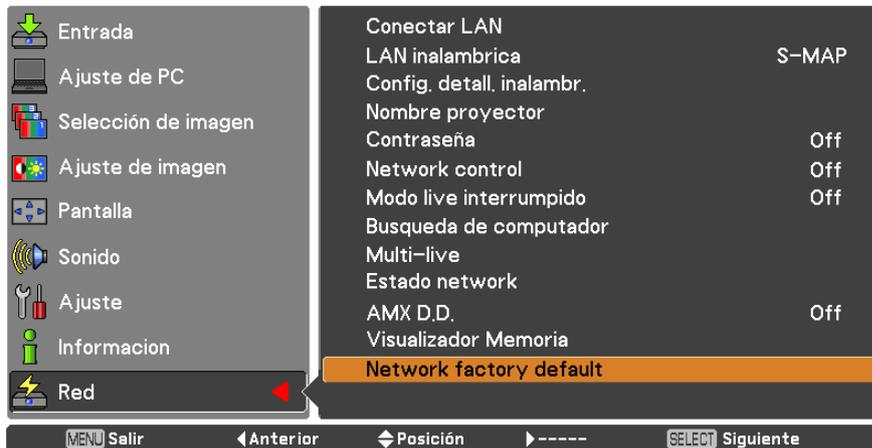


### 2 Premere il tasto <SELECT> o il tasto ► per selezionare [On] o [Off] per consentire al proiettore di essere rilevato da AMX Device Discovery.

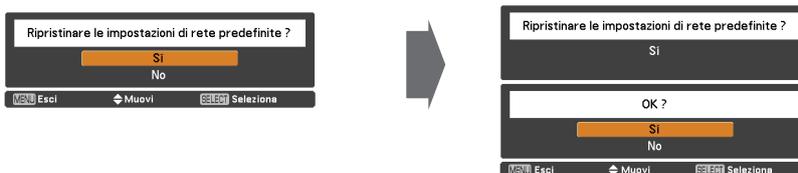
## Impostazioni di rete predefinite

È possibile ripristinare le impostazioni della rete a quelle default di fabbrica del proiettore.

### 1 Premere ▲▼ per selezionare [Impostazioni di rete predefinite], poi premere il tasto <SELECT>.



### 2 Selezionare [OK] con i tasti ▲▼ e poi premere il tasto <SELECT>.



# Collegamento con wired LAN

## Operazioni con il computer

È possibile effettuare la connessione con una wired LAN. Tuttavia, verificare con l'amministratore del sistema le impostazioni di rete prima di modificare qualsiasi impostazione.

**1 Accendere il computer.**

**2 Impostare la rete secondo l'amministratore del sistema.**

Se le impostazioni del proiettore sono quelle predefinite (vedere la pagina 10), il computer può essere usato con le seguenti impostazioni di rete.

Indirizzo IP	192.168.10.101
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway predefinito	192.168.10.1

# Connessione a una wireless LAN

## Impostazioni del proiettore

**1 Accendere il proiettore e premere il tasto <MENU> sul telecomando.**

**2 Premere il tasto menu per aprire il menu [Rete] e poi selezionare scegliendo da [USER 1] a [USER 3] per [Wireless LAN] e premere <SELECT>.**

**3 Nella configurazione della wireless LAN, impostare [DHCP \*], [Indirizzo IP \*], [Subnet mask \*], [Gateway predefinito \*], [SSID \*], [Modalità], [Autenticazione], [Criptatura] e [Canale].**

Per ulteriori informazioni vedere "Impostazioni USER" in "Wireless LAN" (Vedere la pagina 11).

\* "Terminologia" (vedere a pagina 44 - 45)

### Note

- Non è possibile utilizzare la wireless LAN e la wired LAN nello stesso segmento.
- Se sono collegate più periferiche, è necessario assegnare un indirizzo IP univoco a ogni periferica.
- L'SSID deve essere digitato in caratteri alfanumerici minuscoli.
- Per il SSID non è possibile impostare un valore come "any" o "ANY".
- Le impostazioni che seguono sono impostate prima della spedizione del proiettore dalla fabbrica.

DHCP	Off
Indirizzo IP	192.168.11.100
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway predefinito	192.168.11.1
SSID	Panasonic Projector
Modalità	AD HOC
Autenticazione	APERTO
Criptatura	NESSUNA
Canale	11

# Collegamento con wireless LAN (seguito)

## Operazioni con il computer

### 1 Impostare la rete secondo l'amministratore del sistema.

Se le impostazioni del proiettore sono quelle predefinite (vedere la pagina 14), è possibile utilizzare il computer con le impostazioni di rete indicate di seguito.

Indirizzo IP	192.168.11.101
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway predefinito	192.168.11.1

### 2 Fare clic su [Start] → [Connect To \*] → [Wireless Network Connection \*], selezionare la rete wireless di [SSID] impostata per il proiettore, quindi fare clic su [Connect \*].

Se l'impostazione del proiettore è quella predefinita, [SSID] è [Panasonic Projector].

\* I nomi degli elementi di interfaccia si riferiscono a Windows XP. In Windows Vista/Windows 7, selezionare [Start] → [Connect To].

#### Note

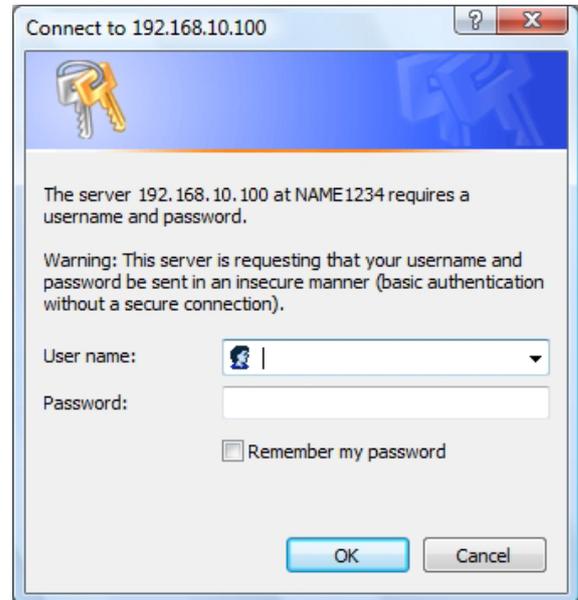
- Se si utilizza un'utilità wireless diversa da [Wireless Network Connection] di Windows, seguire la relativa procedura per effettuare la connessione.
- Se si utilizza il punto di accesso, configurare il proiettore e ciascuna delle impostazioni di rete del computer seguendo le istruzioni fornite dall'amministratore di rete.

# Utilizzo del browser web

## Accesso dal browser web

- 1 Attivare il browser web nel PC.
- 2 Inserire l'indirizzo IP impostato dal proiettore nel campo di inserimento URL del browser web.
- 3 Inserire il proprio "User name" e "Password".

Le impostazioni predefinite dal fabbricante sono user1 (privilegi utente) o admin1 (privilegi amministratore) per il nome utente e panasonic (in minuscolo) per la password.



- 4 Premere [OK] per visualizzare la pagina sullo stato del proiettore.

Viene visualizzata la pagina "Projector status".



### Note

- Evitare di azionare due o più browser contemporaneamente per eseguire impostazioni o comandi.
- Modificare innanzitutto la password.
- I privilegi amministratore attivano l'uso di tutte le funzioni. I privilegi utente attivano l'uso di "Projector status", "Network status", "Basic control", "Advanced control", e "Change password".
- Se si desidera controllare il proiettore usando un browser Web, nel menu rete impostare [Controllo rete] su [On].
- Vi sono alcune voci di comando usate con la funzione JavaScript nelle pagine delle impostazioni. Se il browser web è impostato su "non usare questa funzione JavaScript" perché potrebbe non controllare correttamente il proiettore.

# Utilizzo del browser web (seguito)

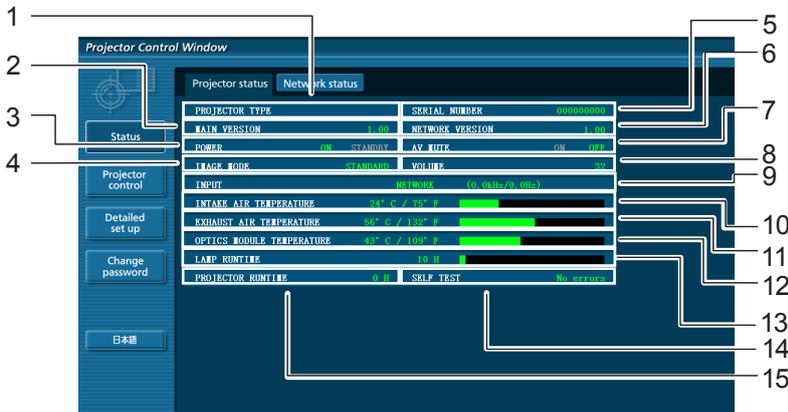
## ■ Descrizione di ciascuna voce



- 1 Schede sulla selezione delle pagine  
Fare clic su di esse per passare da una pagina all'altra.
- 2 Pulsante per informazioni di monitoraggio  
Fare clic su questa voce per visualizzare lo stato del proiettore.
- 3 Pulsante di controllo del proiettore  
Fare clic su questa voce per visualizzare la pagina di controllo del proiettore.
- 4 Tasto Impostazione dettagliata  
Fare clic su questa voce per visualizzare la pagina delle impostazioni avanzate.
- 5 Tasto di modifica password

## Pagina sullo stato del proiettore

Fare clic su [Status] e quindi su [Projector status] per visualizzare la pagina di informazioni sullo stato. Questa pagina visualizza gli stati del proiettore stabiliti per le voci riportate in basso.



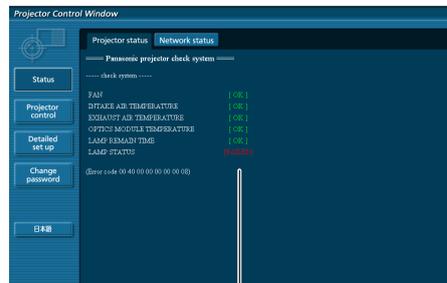
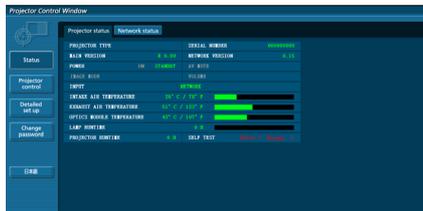
- 1 Visualizza il tipo di proiettore.
- 2 Visualizza la versione firmware dell'unità principale del proiettore.
- 3 Visualizza lo stato dell'alimentazione.
- 4 Visualizza lo stato della modalità video.
- 5 Visualizza il numero di serie del proiettore.
- 6 Visualizza la versione del firmware della rete.
- 7 Visualizza lo stato della modalità AV mute.
- 8 Visualizza lo stato del volume.
- 9 Visualizza lo stato del commutatore degli ingressi.
- 10 Visualizza la temperatura in ingresso del proiettore.
- 11 Visualizza la temperatura in uscita del proiettore.
- 12 Visualizza la temperatura del modulo dell'ottica del proiettore.
- 13 Visualizza la durata dell'utilizzo della lampada.
- 14 Visualizza le informazioni di autodiagnostica. (Vedere a pagina 25)
- 15 Visualizza la durata di funzionamento del proiettore.

# Utilizzo del browser web (seguito)

## Pagina di informazioni sugli errori

Se viene visualizzata l'indicazione [Error (Detail)] nella colonna delle informazioni autodiagnostiche nella schermata [Projector status], farvi clic sopra per visualizzare ulteriori informazioni sull'errore.

- A seconda della natura dell'errore, il proiettore può passare al modo standby come misura di protezione.



OK: Funzionamento normale  
 FAILED: Errore

### ■ Quando per una voce appare il messaggio [FAILED]

Parametro	Descrizione
FAN	Si è verificato un problema nella ventola oppure nel relativo circuito di avviamento. Rivolgersi al proprio rivenditore.
INTAKE AIR TEMPERATURE	La temperatura dell'aria in ingresso è elevata. Possibili cause: utilizzo del proiettore in condizioni di temperatura ambiente elevata (ad esempio vicino a una fonte di calore), blocco dell'aspirazione dell'aria o intasamento del filtro dell'aria.
EXHAUST AIR TEMPERATURE	La temperatura dell'aria in uscita è elevata. È possibile che lo scarico sia bloccato, o che la modalità [Controllo ventola] non sia impostata correttamente. (Vedere a [Controllo ventola] di Utilizzo del proiettore).
OPTICS MODULE TEMPERATURE	La temperatura del modulo ottico è eccessiva.
LAMP REMAIN TIME	Le ore di servizio della lampada hanno raggiunto il limite massimo prescritto ed è quindi necessario sostituire la lampada.
LAMP STATUS	La lampada non si accende. Attendere qualche minuto per il raffreddamento della lampada, quindi accendere l'unità.

## Pagina relativa allo stato della rete

Visualizza le informazioni relative allo stato corrente della rete.



1 Visualizza ulteriori informazioni sulla configurazione della LAN wireless.

2 Visualizza ulteriori informazioni sulla configurazione della LAN cablata.

# Utilizzo del browser web (seguito)

## Pagina di controllo di base

Per passare ad un'altra pagina, fare clic su [Projector control], quindi [Basic control].



- 1 Comando On/Off alimentazione
- 2 Per selezionare i segnali di ingresso
- 3 Controllo volume

- 4 Cambia la modalità video
- 5 Funzionamento di AV mute

## Pagina di controllo dettagli

Fare clic su [Projector control] e quindi [Advanced control] per visualizzare la pagina di controllo dettagli.

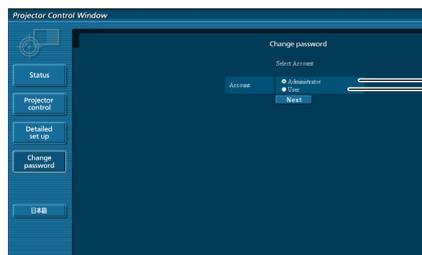


- 1 Operazioni sugli angoli di campo
- 2 Operazioni sulla qualità delle immagini

# Utilizzo del browser web (seguito)

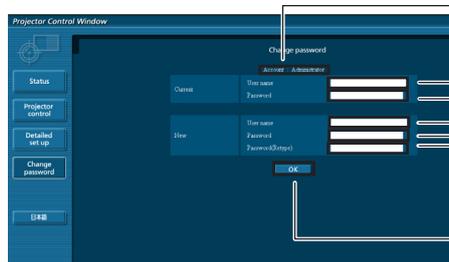
## Pagina modifica password

Fare clic su [Change password].



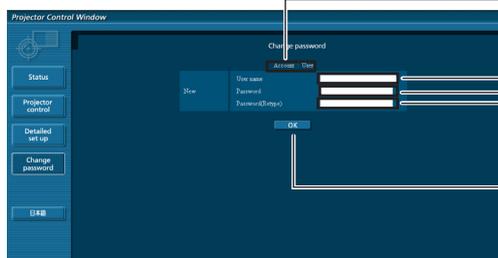
- 1 Amministratore
- 2 Utente

### ■ Modalità Amministratore



- 1 Account
- 2 Campo inserimento nome utente corrente
- 3 Campo inserimento password corrente
- 4 Campo inserimento nome utente nuovo
- 5 Campo inserimento password nuova
- 6 Campo di immissione della nuova password (immettere nuovamente per conferma)
- 7 Pulsante per esecuzione modifica password

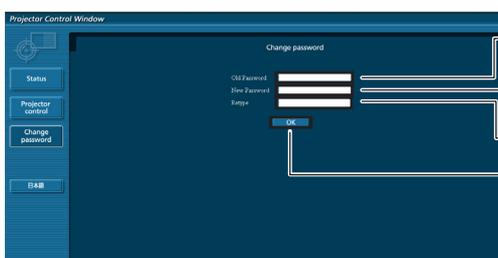
### ■ Account utente



- 1 Account
- 2 Campo inserimento nome utente nuovo
- 3 Campo inserimento password nuova
- 4 Campo di immissione della nuova password (immettere nuovamente per conferma)
- 5 Pulsante per esecuzione modifica password

### ■ Modalità utente

L'utente può solo cambiare la password.



- 1 Campo inserimento password corrente
- 2 Campo inserimento password nuova
- 3 Campo di immissione della nuova password (immettere nuovamente per conferma)
- 4 Pulsante per esecuzione modifica password

### Nota

- Quando si cambia l'account dell'amministratore, sono necessari sia la "Password corrente" che il "Nome utente corrente".

# Utilizzo del browser web (seguito)

## Pagina configurazione rete

Si possono cambiare le impostazioni di rete sul proiettore quando ci si collega con diritti di amministratore.

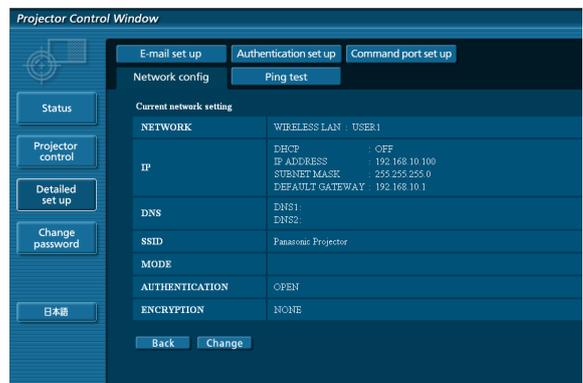
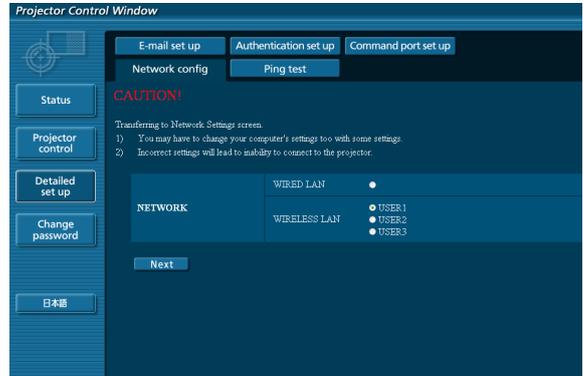
### ■ Impostazioni LAN

**1** Fare clic su [Detailed set up] nel menu.

**2** Selezionare le voci da modificare e fare clic su [Next].

Viene visualizzata la finestra delle impostazioni, che mostra le impostazioni correnti.

- Per modificare le impostazioni della LAN, fare clic su [Change].
- Per tornare alla finestra precedente, fare clic su [Back].



(Schermata Wireless LAN)

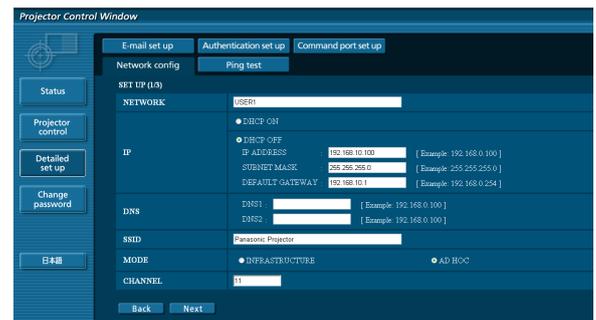
**3** Eseguire le impostazioni dettagliate e fare clic su [Next].

Quando si fa clic su [Next], viene visualizzata la pagina successiva, che consente di eseguire le impostazioni dettagliate desiderate.

La procedura da seguire è identica a quella descritta per le impostazioni effettuate utilizzando il menu [Rete] del proiettore.

- Wired LAN (vedere la pagina 10)
- Wireless LAN (vedere la pagina 11)

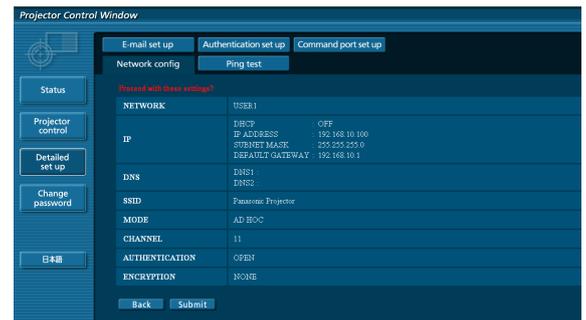
Dopo aver immesso tutte le voci necessarie, viene visualizzata una finestra di conferma.



## Utilizzo del browser web (seguito)

### 4 Fare clic su [Submit].

Le impostazioni verranno registrate.



(Schermata Wireless LAN)

### ■ Per applicare le impostazioni indicate sopra (Solo per wireless LAN)

Selezionare [Wireless LAN] nel menu di rete del proiettore, quindi utilizzare i tasti ▲▼ per selezionare la rete impostata in questa pagina.

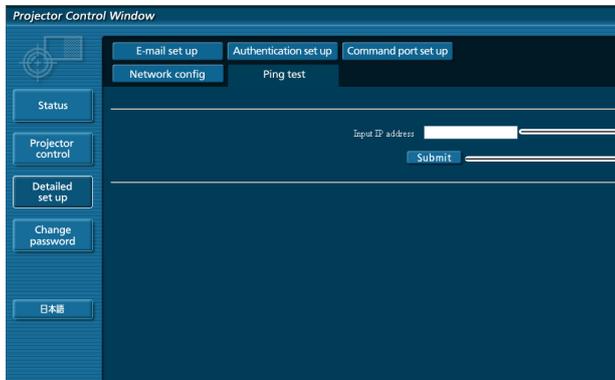
#### Note

- I dati video/audio importanti vengono protetti in quanto ha luogo l'elaborazione della criptatura.
- Se si modificano le impostazioni della LAN mentre il proiettore è collegato è possibile che la connessione si interrompa.

## Utilizzo del browser web (seguito)

### Pagina test ping

Questa pagina consente di verificare se la rete è collegata al server e-mail, server POP, server DNS ecc. Fare clic su [Detailed set up], quindi su [Ping test] per visualizzare la pagina del test ping.



Display visualizzato al completamento non riuscito del collegamento.

```
PING 198.245.80.20 (198.245.80.20): 56 data bytes
64 bytes from 198.245.80.20: seq=0 ttl=64 time=0.837 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=1 ttl=64 time=0.488 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=2 ttl=64 time=0.479 ms
64 bytes from 198.245.80.20: seq=3 ttl=64 time=0.485 ms

--- 198.245.80.20 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.479/0.571/0.837 ms
```

Display visualizzato al completamento non riuscito del collegamento.

```
PING 198.245.80.15 (198.245.80.15): 56 data bytes

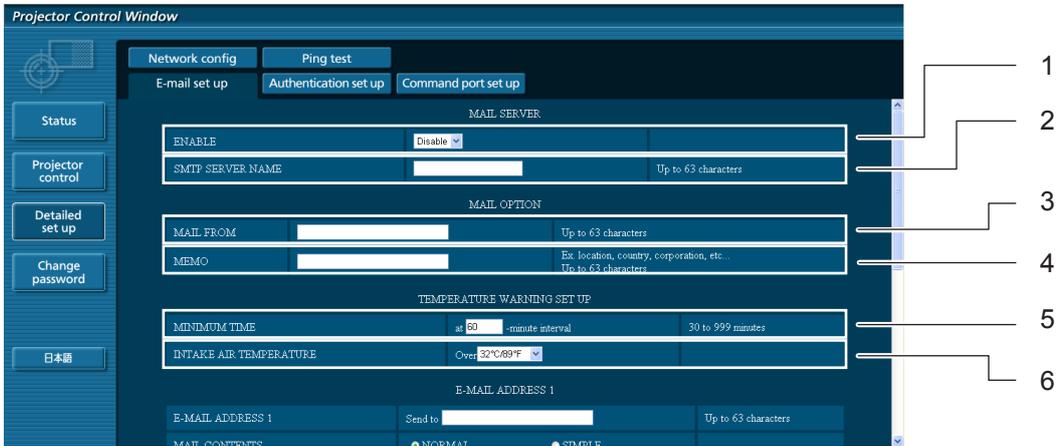
--- 198.245.80.15 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

- 1 Inserire l'indirizzo IP del server da testare.
- 2 Pulsante per l'esecuzione del test.

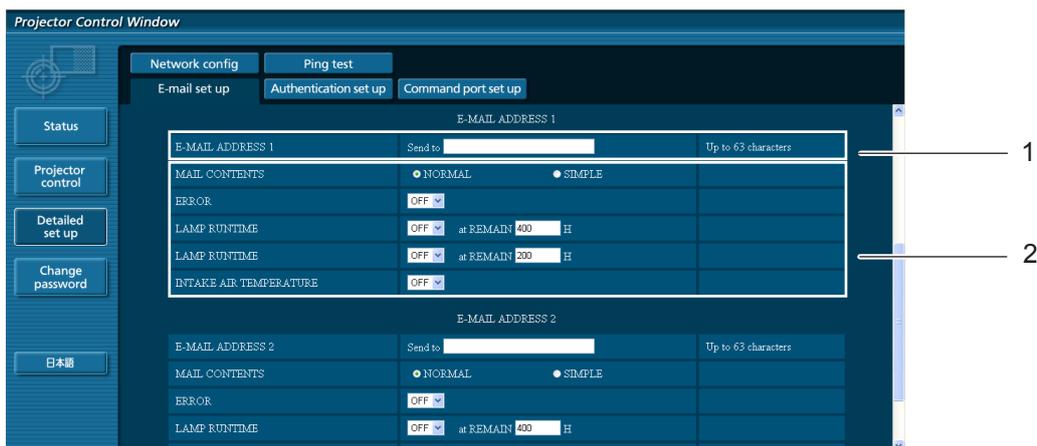
# Utilizzo del browser web (seguito)

## Pagina di impostazione E-mail

Nel caso in cui si verificasse un problema oppure si superasse il valore massimo stabilito di ore di servizio della lampada, è possibile inviare un messaggio e-mail ad uno o più indirizzi e-mail preimpostati (massimo due indirizzi). Fare clic su [Detailed set up], quindi [E-mail set up] per visualizzare la pagina di impostazione e-mail.



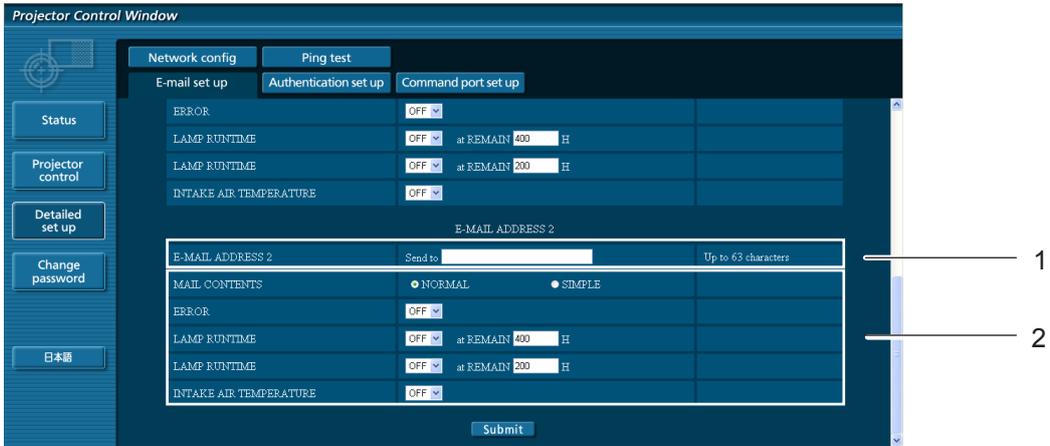
- 1 Selezionare Enable per utilizzare la funzione e-mail.
- 2 Inserire l'indirizzo IP o il nome del server del server e-mail server (SMTP). Se viene inserito il nome server, è necessario impostare il server DNS.
- 3 Inserire l'indirizzo e-mail del proiettore. (massimo 63 caratteri)
- 4 L'utente può inserire, ad esempio, l'ubicazione del proiettore installato in modo che il destinatario possa facilmente identificare il mittente dell'e-mail. (massimo 63 caratteri)
- 5 L'utente può modificare l'intervallo di tempo minimo per l'e-mail di avvertenza relativa alla temperatura. Il valore default è di 60 minuti. In tal caso, l'utente non può inviare un'altra e-mail prima che siano passati 60 minuti dalla precedente, anche se viene raggiunta di nuovo la temperatura impostata per l'avvertenza.
- 6 Selezionare a quale temperatura del sensore della presa d'aria deve essere inviato un messaggio di avviso.



- 1 Inserire l'indirizzo e-mail del destinatario desiderato.
- 2 Selezionare le condizioni per l'invio di e-mail.  
 MAIL CONTENTS: Selezionare [NORMAL] o [SIMPLE].  
 ERROR: l'autodiagnosi ha rilevato un errore.  
 LAMP RUNTIME: le rimanenti ore di servizio della lampada hanno raggiunto il valore impostato nel campo.  
 INTAKE AIR TEMPERATURE: la temperatura dell'aria in ingresso ha raggiunto il valore impostato nel campo.

# Utilizzo del browser web (seguito)

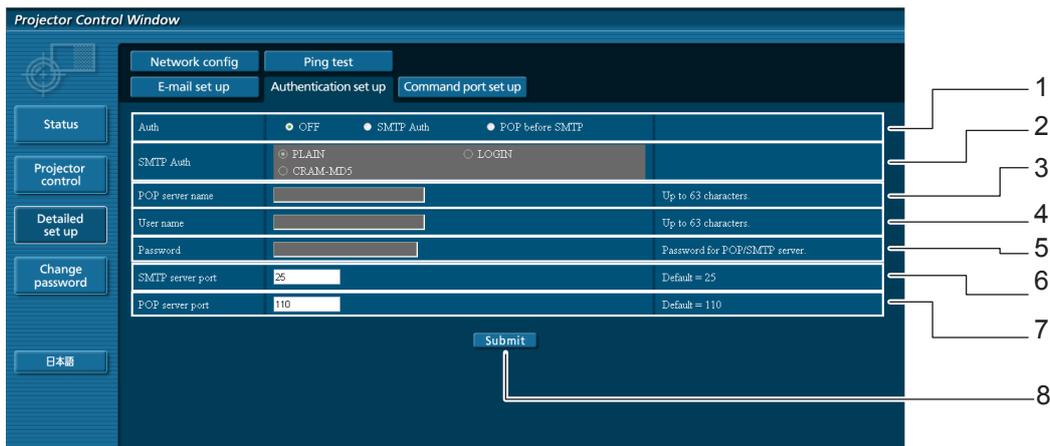
## Pagina di impostazione E-mail (seguito)



- 1 Inserire l'indirizzo e-mail al quale inviare l'email quando si utilizzeranno due indirizzi e-mail. Non inserirlo quando il secondo indirizzo e-mail non sarà utilizzato.
- 2 Selezionare le condizioni di invio del messaggio e-mail al secondo indirizzo e-mail.  
 MAIL CONTENTS: Selezionare [NORMAL] o [SIMPLE].  
 ERROR: l'autodiagnosi ha rilevato un errore.  
 LAMP RUNTIME: le rimanenti ore di servizio della lampada hanno raggiunto il valore impostato nel campo.  
 INTAKE AIR TEMPERATURE: la temperatura dell'aria in ingresso ha raggiunto il valore impostato nel campo.

## Pagina di impostazione dell'autenticazione

Il server POP/SMTP viene impostato su questa pagina quando è richiesta un'autenticazione POP/SMTP per le trasmissioni di e-mail. Fare clic su [Detailed set up], poi su [Authentication set up] per visualizzare la pagina di impostazione del server di autenticazione.



- 1 Selezionare il metodo di autenticazione specificato dal proprio fornitore del servizio internet.
- 2 Eseguire queste impostazioni se è stata selezionata l'autenticazione SMTP.
- 3 Campo nome server POP Caratteri per inserimento disponibili:  
Caratteri alfanumerici (A - Z, a - z, 0 - 9), trattino (-), punto (.)
- 4 Campo nome utente server POP/SMTP
- 5 Campo password server POP/SMTP
- 6 Inserire il numero porta per il server SMTP (solitamente "25").
- 7 Inserire il numero porta per il server POP (solitamente "110").
- 8 Pulsante per aggiornamento impostazioni

## Utilizzo del browser web (seguito)

### Contenuti delle e-mail inviate

- Una volta stabilite le impostazioni e-mail, vengono inviate delle e-mail con i contenuti riportati di seguito.

```
=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type      : PT-VX400NT
Serial No          : 000000000
----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME       at [ 60] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE Over [ 32degC / 89degF ]

ERROR              [ OFF ]
LAMP RUNTIME       [ OFF ]   at REMAIN [ 400] H
LAMP RUNTIME       [ OFF ]   at REMAIN [ 200] H
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OFF ]

----- check system -----
FAN                [ OK ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OK ]
EXHAUST AIR TEMPERATURE [ OK ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME    [ OK ]
LAMP STATUS        [ OK ]

(Error code 00 00 00 00 00 00 00 00)

Intake air temperature  :[ 31 degC / 87 degF ]
Exhaust air temperature :[ 37 degC / 98 degF ]
Optics module temperature :[ 39 degC / 102 degF ]

PROJECTOR RUNTIME      1 H

LAMP ECO               500 H
LAMP NORMAL            300 H
LAMP REMAIN            2400 H

----- Current status -----
MAIN VERSION          1.00
NETWORK VERSION       1.00
LAMP STATUS           LAMP=ON
INPUT                 RGB
SIGNAL NAME           XGA6
SIGNAL FREQUENCY     0.00kHz / 0.00Hz

----- Wireless Network configuration -----
DHCP Client           OFF
IP address            169.254.82.149
MAC address           7C:4F:B5:00:00:00

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client           OFF
IP address            192.168.11.100
MAC address           04:20:9A:00:00:00

----- Memo -----
```

## Utilizzo del browser web (seguito)

- Al verificarsi di un errore, viene inviata un'e-mail con i contenuti riportati di seguito.

```
=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type      : PT-VX400NT
Serial No          : 000000000
----- check system -----
FAN                [ OK ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OK ]
EXHAUST AIR TEMPERATURE [ OK ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME   [ OK ]
LAMP STATUS        [ FAILED ]

(Error code 00 40 00 00 00 00 00 08)

Intake air temperature  :[ 31 degC / 87 degF ]
Exhaust air temperature :[ 37 degC / 98 degF ]
Optics module temperature :[ 39 degC / 102 degF ]

PROJECTOR RUNTIME      1 H

LAMP ECO              500 H
LAMP NORMAL           300 H
LAMP REMAIN           2400 H

----- Current status -----
MAIN VERSION          1.00
NETWORK VERSION       1.00
LAMP STATUS           LAMP=OFF
INPUT                 NETWORK

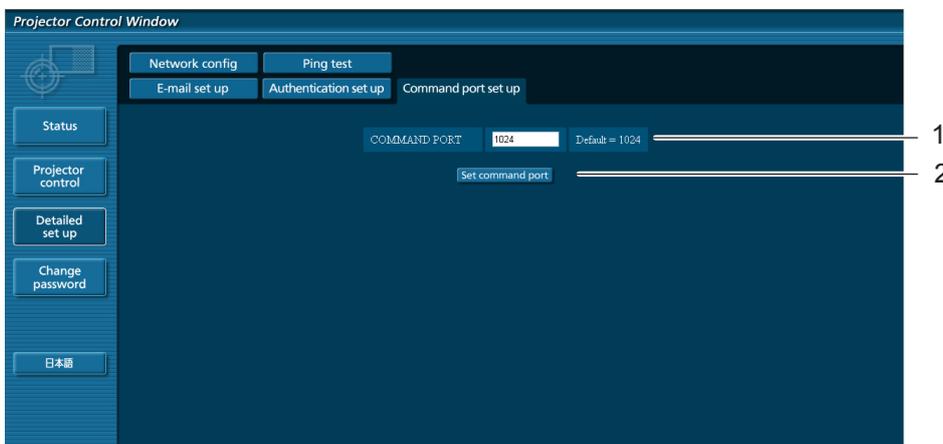
----- Wireless Network configuration -----
DHCP Client          OFF
IP address           169.254.82.149
MAC address          7C:4F:B5:00:00:00

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client          OFF
IP address           192.168.11.100
MAC address          04:20:9A:00:00:00

----- Memo -----
```

### Impostazione della porta di trasmissione comandi

Impostare il numero della porta da utilizzare con il controllo comandi.  
Fare clic su [Detailed set up] → [Command port set up].



- 1 Immettere il numero della porta da utilizzare con il controllo comandi
- 2 Pulsante di aggiornamento dell'impostazione

# Protocollo PJLink

La funzione di rete del proiettore supporta PJLink classe 1 e il protocollo PJLink può essere usato per eseguire l'impostazione del proiettore e le operazioni di query sullo stato del proiettore da un computer.

## Comandi di controllo

La tabella che segue presenta i comandi del protocollo PJLink che possono essere usati per controllare il proiettore.

Comando	Dettagli del comando	Note
POWR	Comando di alimentazione	Parametri 0 = Standby 1 = Alimentazione ON
POWR?	Interrogazione sullo stato di alimentazione	Parametri 0 = Standby      1 = Alimentazione ON 2 = Raffreddamento in corso      3 = Riscaldamento in corso
INPT	Selezione ingresso	Parametri 11 = RGB 1      12 = RGB 2      13 = RGB 3 21 = VIDEO 1      22 = VIDEO 2      25 = VIDEO 5 33 = DIGITAL 3      51 = NETWORK 1
INPT ?	Interrogazione su selezione ingresso	
AVMT	Controllo MUTE AV	Parametri 30 = Modalità MUTE AV off 31 = Modalità MUTE AV on
AVMT ?	Query stato MUTE AV	
ERST ?	Interrogazione su stato di errore	Parametri 1° byte: indica errori della ventola, intervallo 0 - 2 2° byte: indica errori della lampada, intervallo 0 - 2 3° byte: indica errori di temperatura, intervallo 0 - 2 4° byte : Fisso su 0 5° byte : indica errori del filtro, intervallo 0 - 2 6° byte: indica altri errori, intervallo 0 - 2  Le definizioni per ogni valore da 0 a 2 sono le seguenti. 0 = nessun errore rilevato      1 = avvertenza      2 = errore
LAMP ?	Interrogazione su stato della lampada	Parametri 1° cifre (1 - 5 cifre): ore di servizio totali di Lamp 2° cifra: 0 = Lamp spenta, 1 = Lamp accesa
INST ?	Interrogazione su elenco di selezione ingresso	Compaiono i seguenti parametri. "11 12 13 21 22 25 33 51"
NAME ?	Interrogazione su nome proiettore	Viene presentato il nome impostato [Nome proiettore] in [Rete].
INF1 ?	Interrogazione su nome fabbricante	Compare "Panasonic".
INF2 ?	Interrogazione su nome modello	Indicare "VX400NTU", "VX400NTE" o "VX400NTEA" come nome del modello.
INF0 ?	Altra interrogazione per informazioni	Vengono ripristinate informazioni quali il numero versione.
CLSS ?	Interrogazione per informazione classe	Compare "1".

## Autorizzazione di sicurezza PJLink

Quando si utilizza PJLink con l'autorizzazione di sicurezza, è possibile usare come password per PJLink la password specificata per i privilegi amministratore e quella specificata per i privilegi utente (Vedere a pagina 23). Quando si utilizza PJLink senza l'autorizzazione di sicurezza, specificare l'utilizzo senza la password specificata per i privilegi amministratore e quella specificata per i privilegi utente di controllo del browser web.

- Per le specifiche PJLink, consultare il sito web della Japan Business Machine and Information System Industries Association. L'URL è <http://pjlink.jbmia.or.jp/>

# Comandi di controllo mediante LAN

Quando è impostata la password autorità amministratore controllo WEB (Modo protetto)

## Metodo di connessione

### 1) Ottenere indirizzo IP e numero di porta (valore iniziale impostato = 1024) del proiettore e fare una richiesta per la connessione del proiettore.

Rilevare l'indirizzo IP dalla schermata dei menu del proiettore e il numero della porta dalla pagina di controllo WEB.

**Indirizzo IP :** Si ottiene dal MENU PRINCIPALE → [Rete] → [Stato rete]

**N. porta :** Rilevare dalla pagina di controllo WEB "Detailed set up" → "Command port set up"

### 2) C'è una risposta dal proiettore.

Dati della risposta

Sezione dati	Vuoto	Modalità	Vuoto	Sezione numero casuale	Simbolo terminazione
"NTCONTROL" (stringa ASCII)	' '	'1'	' '	"zzzzzzzz" (Il codice ASCII ha numeri esadecimali)	(CR) 0x0d
9 byte	1 byte	1 byte	1 byte	8 byte	1 byte

Modalità: 1 = Modo protetto

### 3) Generare una valore hash di 32-byte dai dati che seguono usando un algoritmo MD5.

"xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz"

xxxxxx : Nome utente con autorità amministratore per CONTROLLO WEB (Il nome utente predefinito è "admin1")

yyyyy : Password del suddetto utente con autorità amministratore (La password predefinita è "panasonic")

zzzzzzzz : Numero casuale di 8-byte ottenuto al punto 2

## Metodo di trasmissione del comando

Trasmettere usando il seguente formato di comando.

Dati trasmessi

Intestazione		Sezione dati		Simbolo terminazione
Valore hash (Vedere sopra <Metodo di connessione>)	'0'	'0'	Comando di controllo (stringa ASCII)	(CR) 0x0d
32 byte	1 byte	1 byte	Lunghezza indefinita	1 byte

Dati ricevuti

Intestazione		Sezione dati		Simbolo terminazione
'0'	'0'	Comando di controllo (stringa ASCII)	(CR) 0x0d	
0x30	0x30	Lunghezza indefinita	1 byte	
1 byte	1 byte			

Risposta errore

Messaggio di errore		Simbolo terminazione
"ERR1"	Comando di controllo indefinito	(CR) 0x0d
"ERR2"	Fuori dall'intervallo dei parametri	
"ERR3"	Stato occupato o periodo non accettabile	
"ERR4"	Timeout o periodo non accettabile	
"ERR5"	Lunghezza dati errata	
"ERRA"	Password non corrispondente	
4 byte		1 byte

## Comandi di controllo mediante LAN (seguito)

Quando non è impostata la password autorità amministratore controllo WEB (Modo non protetto)

### Metodo di connessione

#### 1) Ottenere indirizzo IP e numero di porta (valore iniziale impostato = 1024) del proiettore e fare una richiesta per la connessione del proiettore.

Rilevare l'indirizzo IP dalla schermata dei menu del proiettore e il numero della porta dalla pagina di controllo WEB.

**Indirizzo IP :** Si ottiene dal MENU PRINCIPALE → [Rete] → [Stato rete]

**N. porta :** Rilevare dalla pagina di controllo WEB "Detailed set up" → "Command port set up"

#### 2) C'è una risposta dal proiettore.

##### Dati della risposta

Sezione dati	Vuoto	Modalità	Simbolo terminazione
"NTCONTROL" (stringa ASCII)	' '	'0'	(CR)
9 byte	0x20 1 byte	0x30 1 byte	0x0d 1 byte

Modalità: 0 = Modo non protetto

### Metodo di trasmissione del comando

Trasmettere mediante il seguente formato di comando.

##### Dati trasmessi

Intestazione	Sezione dati	Simbolo terminazione
'0'	'0'	(CR)
0x30	Comando di controllo (stringa ASCII)	0x0d
1 byte	Lunghezza indefinita	1 byte

##### Dati ricevuti

Intestazione	Sezione dati	Simbolo terminazione
'0'	'0'	(CR)
0x30	Comando di controllo (stringa ASCII)	0x0d
1 byte	Lunghezza indefinita	1 byte

##### Dati ricevuti

Messaggio di errore	Simbolo terminazione
"ERR1"	(CR) 0x0d
"ERR2"	
"ERR3"	
"ERR4"	
"ERR5"	
"ERRA"	1 byte

# Funzione Memory Viewer

---

## **Funzione Memory Viewer**

La funzione Memory Viewer può essere utilizzata per effettuare presentazioni o per proiettare un'immagine senza l'ausilio di un computer o di altri dispositivi esterni. Per proiettare le immagini non è necessario portare con sé un computer o altri dispositivi.

Memorizzare le immagini su una scheda di memoria USB (Universal Serial Bus) dedicata e inserire la scheda nella relativa presa USB (Serie A) del proiettore. È quindi possibile proiettare le immagini.

## **Che tipo di immagini è possibile proiettare con la funzione Memory Viewer?**

La funzione Memory Viewer consente di proiettare immagini nei seguenti formati:

- Dati bitmap
- Dati JPEG
- Dati di testo

## **Dati JPEG utilizzati con Memory Viewer**

Memory Viewer non supporta la risoluzione di immagini superiore a 8191 x 8191 pixel.

## **Dati di testo utilizzati con Memory Viewer**

Memory Viewer supporta i file di testo con formato ASCII per byte singolo. Gli altri formati di testo non sono supportati.

## **Backup dei dati**

Si raccomanda di salvare preventivamente su altri supporti e nella scheda di memoria USB i dati importanti che si intende modificare con Visualizzazione in rete. Si declina ogni responsabilità relativamente alla perdita di dati o a danni derivanti dall'uso della funzione Memory Viewer.

- **Scheda di memoria USB per la funzione Memory Viewer** → Vedere a pagina 39
- **Inserimento della scheda di memoria USB** → Vedere a pagina 39
- **Avvio diretto in modalità Memory Viewer** → Vedere a pagina 40
- **Avvio della modalità Memory Viewer** → Vedere a pagina 41
- **Visualizzazione della finestra del browser di Memory Viewer** → Vedere a pagina 42
- **Chiusura di Memory Viewer** → Vedere a pagina 43
- **Formatta la scheda di memoria USB** → Vedere a pagina 43

## Funzione Memory Viewer (seguito)

### Scheda di memoria USB per la funzione Memory Viewer.

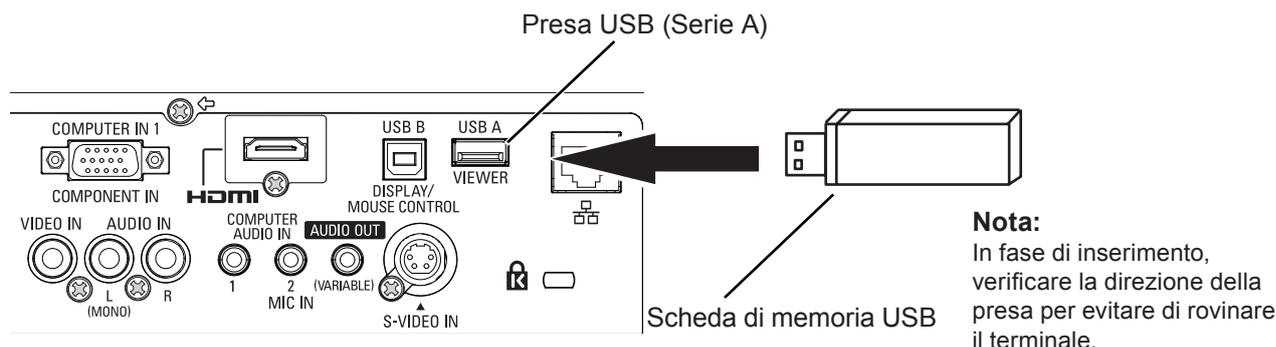
Per questa funzione Memory Viewer è possibile usare le unità di memoria USB disponibili in commercio.

La porta USB è compatibile con schede di memoria USB formattate con FAT16 o FAT32.

Non è compatibile con altri formati. Si prega di ricordare questo aspetto in fase di formattazione della scheda di memoria USB.

### Inserimento della scheda di memoria USB

Inserire la scheda di memoria USB nell'apposita presa USB sul lato posteriore del proiettore, come indicato nell'immagine sottostante.



### ATTENZIONE in fase di inserimento ed estrazione della scheda di memoria USB

Si prega di attenersi alla seguente procedura per inserire ed estrarre una scheda di memoria USB.

- La spia della scheda di memoria USB lampeggia quando viene inserita nel videoproiettore o quando il proiettore sta leggendo i dati contenuti al suo interno. Non estrarre la scheda di memoria USB mentre sta lampeggiando.
- Quando si usa una scheda di memoria USB senza spia, non è possibile riconoscere quando il proiettore sta leggendo i dati. Estrarla dal proiettore dopo aver chiuso la funzione Memory Viewer o aver spento il proiettore.
- Non inserire ed estrarre la scheda di memoria USB troppo spesso. Estrarre la scheda di memoria USB almeno 5 secondi dopo averla inserita. Re-inserirla almeno 5 secondi dopo averla estratta. In fase di inserimento o rimozione della scheda di memoria USB, il proiettore si trova in modalità commutazione per queste operazioni.



### ATTENZIONE quando si utilizza e si ripone la scheda di memoria USB

- Non lasciare la scheda di memoria USB o il relativo cappuccio alla portata dei bambini. Queste parti piccole potrebbero essere ingerite e provocare il soffocamento.
- Se dal dispositivo esce fumo oppure un odore non gradevole, spegnere il dispositivo stesso e contattare il rivenditore.
- Non mettere acqua, sostanze chimiche od olio sulla scheda di memoria USB. Questi elementi potrebbero causare cortocircuiti o incendi.
- Non mettere oggetti estranei o di metallo sul terminale USB. L'elettricità statica potrebbe causare perdite o compromissione di dati.
- Non estrarre la scheda di memoria USB dal computer o dal proiettore mentre è in fase di lettura o scrittura dati. L'elettricità statica potrebbe causare perdite o compromissione di dati.
- Non conservare la scheda di memoria USB in ambienti particolarmente caldi, umidi, polverosi o vicino ad oggetti magnetici.

## Funzione Memory Viewer (seguito)

### Avvio diretto in modalità Memory Viewer

Dopo aver inserito la scheda di memoria USB, la spia di quest'ultima lampeggia, la modalità di ingresso passa automaticamente a "Rete", poi sullo schermo compare un'immagine memorizzata nella directory di root della scheda di memoria USB.

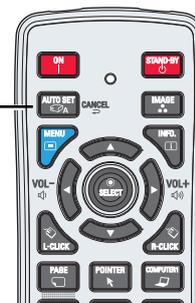
- \* Se il file di immagine non è disponibile nella directory principale della scheda di memoria USB, viene visualizzata la finestra del browser di Memory Viewer.
- \* Se il proiettore viene spento e riacceso mentre la scheda di memoria USB è inserita in modalità Memory Viewer, il proiettore si avvia in modalità Memory Viewer e viene visualizzata un'immagine memorizzata nella scheda.

Se si preme il pulsante **<AUTO SET/CANCEL>** in modalità Memory Viewer, viene visualizzata la finestra del browser di Memory Viewer, come mostrato a pag. 42.

Se si rimuove la scheda di memoria USB mentre il proiettore si trova in modalità Memory Viewer, la sorgente di ingresso viene impostata sulla selezione precedente all'inserimento della scheda di memoria USB.

### Telecomando

Pulsante AUTO SET/CANCEL



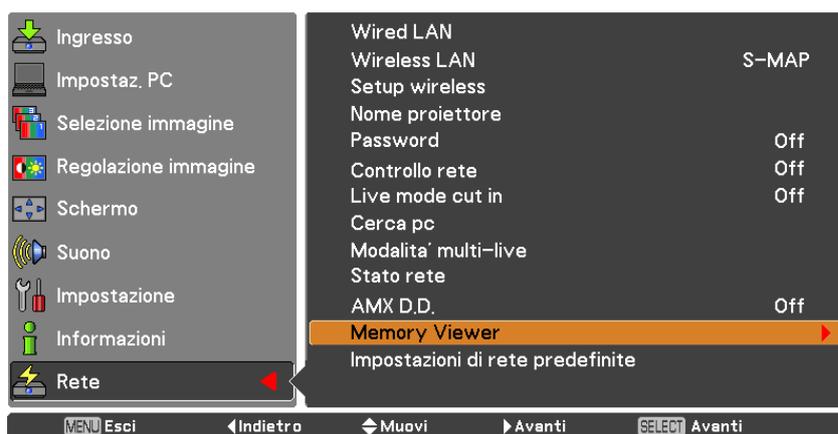
### Nota

- Durante il processo di accesso alla scheda di memoria USB, non scollegare l'alimentazione e non espellere la scheda di memoria USB, per evitare che i dati in essa memorizzati possano venire danneggiati. Durante l'accesso, l'indicatore della scheda di memoria USB lampeggia.
- È possibile inserire o rimuovere la scheda di memoria USB indipendentemente dallo stato di alimentazione del proiettore.
- L'avvio in modalità Memory Viewer potrebbe essere disabilitato quando la scheda di memoria USB viene re-inserita immediatamente dopo la rimozione.
- Durante la modalità [Modalità Multi-live] di "Wireless Manager ME5.5" o la modalità [Deliver image to all] di "Multi Projector Monitoring & Control", l'avviamento diretto nella modalità memory viewer non è disponibile. Dopo aver terminato [Modalità Multi-live] o [Deliver image to all], inserire la memoria USB o usare "Entering the memory viewer mode" nella pagina successiva.

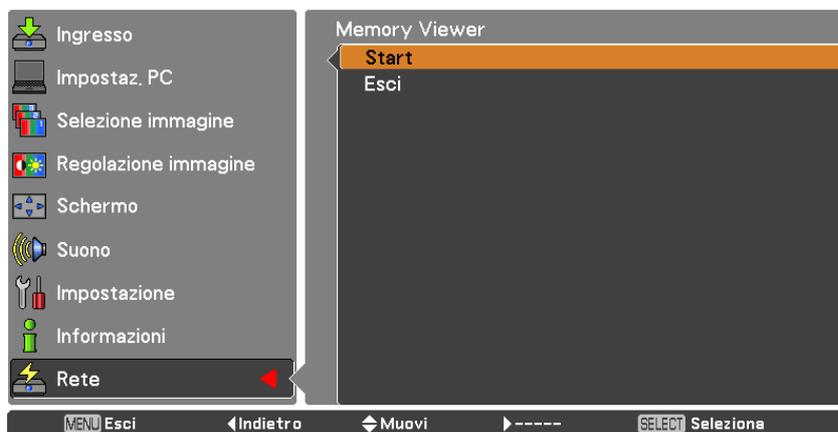
## Funzione Memory Viewer (seguito)

### Avvio della modalità Memory Viewer

- 1** Selezionare Ingresso nel menu principale, premere i tasti Puntatore ► o <SELECT>, selezionare Rete nel sottomenu, quindi premere il tasto <SELECT>, o il tasto NETWORK sul telecomando.
- 2** Selezionare Rete nel menu principale, quindi premere il tasto <SELECT>.
- 3** Selezionare Memory viewer con i tasti Puntatore ▲▼ e poi premere il tasto <SELECT>.



- 4** Selezionare Start quindi premere il tasto <SELECT>. Il file immagine salvato nella cartella principale della scheda di memoria USB viene visualizzato sullo schermo.



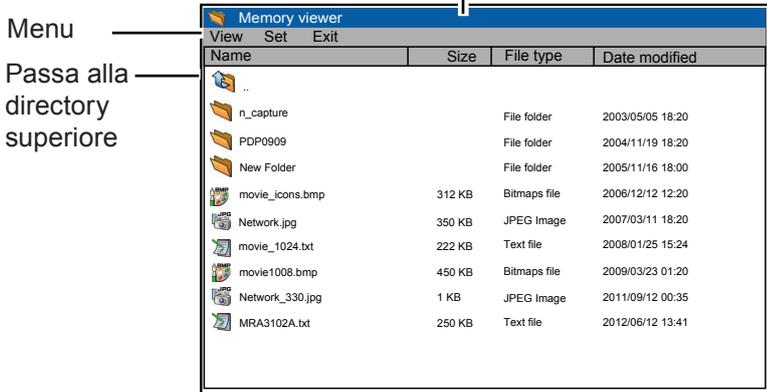
\* Se il file di immagine non è disponibile nella directory principale della scheda di memoria USB, viene visualizzata la finestra del browser di Memory Viewer.

# Funzione Memory Viewer (seguito)

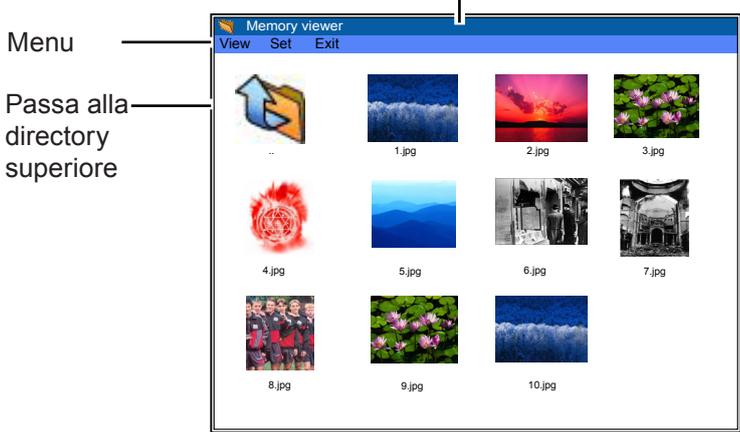
## Visualizzazione della finestra del browser di Memory Viewer

Se si preme il pulsante **<AUTO SET/CANCEL>** in modalità Memory Viewer, viene visualizzata la finestra del browser di Memory Viewer in modalità di "Thumbnail" o di "Filename list", come mostrato nelle seguenti figure:

**Visualizzazione elenco dei nomi dei file**      Mostra il percorso directory corrente



**Visualizzazione anteprima**      Mostra il percorso directory corrente



- La selezione dell'immagine è possibile anche prima del completamento delle immagini di anteprima premendo i pulsanti di puntamento ▲▼◀▶. (Sebbene la pressione di uno qualsiasi dei pulsanti di puntamento ▲▼◀▶ non comporti l'interruzione del disegno delle immagini, l'operazione è valida).
- Un file di dimensioni superiori a 10MB non viene visualizzato come miniatura. In sostituzione delle miniature compaiono le icone.
- Nella schermata del browser possono essere supportate soltanto icone JPEG, Bitmap e Testo.

### Spiegazione delle icone

-  Icona cartella: Visualizza il contenuto della cartella selezionata tramite il pulsante SELECT
-  Icona directory superiore. Passa alla directory superiore tramite il pulsante SELECT
-  Icona file JPEG
-  Icona file bitmap
-  Icona file di testo

## Funzione Memory Viewer (seguito)

### Chiusura di Memory Viewer

Per chiudere Memory Viewer, utilizzare uno dei seguenti metodi di seguito descritti.

- Chiusura utilizzando il menu su schermo del proiettore.
  1. Selezionare “Via cavo” o “Wireless” nel menu di ingresso del proiettore. Premere il pulsante <SELECT>.
  2. Selezionare “Memory Viewer” con i pulsanti di puntamento ▲▼, quindi premere il pulsante <SELECT>. Viene visualizzata la finestra di selezione “Enter/Exit” di Memory Viewer.
  3. Selezionare “Exit”, quindi premere il pulsante <SELECT>.
- Chiusura utilizzando la modalità Memory Viewer
  1. Durante la visualizzazione dell'immagine, premere il pulsante <AUTO SET/CANCEL>. Sullo schermo viene visualizzata la finestra del browser.
  2. Premere nuovamente il pulsante <AUTO SET/CANCEL>. Il cursore si sposta sull'elemento di menu.
  3. Selezionare “Exit” nella la finestra del browser utilizzando i pulsanti di puntamento ◀▶, quindi premere il pulsante <SELECT>.

### Formatta la scheda di memoria USB

Le schede di memoria USB nuove o formattate da un computer o da una macchina fotografica/videocamera devono essere formattate da questo prodotto. La funzione Memory Viewer potrebbe non operare correttamente se si utilizza una scheda di memoria USB formattata da un altro dispositivo.

1. In modalità Memory Viewer, premere il pulsante <AUTO SET/CANCEL>. Sullo schermo viene visualizzata la finestra del browser.
2. Premere nuovamente il pulsante <AUTO SET/CANCEL>. Il cursore si sposta sull'elemento di menu.
3. Selezionare “Format” in “Set” con i pulsanti di puntamento, quindi premere il pulsante <SELECT>. Viene visualizzata la finestra di conferma formattazione.
4. Selezionare “OK” con i pulsanti ◀▶ di puntamento, quindi premere il pulsante <SELECT> per iniziare la formattazione. Il processo di formattazione viene completato in circa 1-2 secondi.



#### Nota

- Durante il processo di formattazione della scheda di memoria USB, non scollegare l'alimentazione e non espellere la scheda di memoria USB, per evitare che i dati in essa memorizzati possano venire danneggiati. Durante la formattazione, l'indicatore della scheda di memoria USB lampeggia.

# Terminologia

Voci	Descrizione	Pagina
<b>Punto di accesso</b>	Esistono stazioni per controllare mediante relè i segnali elettromagnetici tra computer in una wireless LAN. Quando un computer è collegato a un punto di accesso, può comunicare attraverso la rete collegata al punto di accesso.	<b>12</b>
<b>AD HOC</b>	Questa è la modalità in cui i computer comunicano direttamente tra di loro, invece che mediante i punti di accesso.	<b>12</b>
<b>AES</b>	Questi sono gli standard di crittatura di prossima generazione del Governo U.S., il cui lavoro di selezione viene eseguito dal NIST (Istituto Nazionale degli Standard e Tecnologie). AES: Advanced Encryption Standard	<b>13</b>
<b>Gateway predefinito</b>	Questi dispositivi si usano per standard di rete diversi da questo. Il Gateway predefinito abilita una connessione con un'altra rete, regolando le differenze bilaterali come ad esempio i protocolli di comunicazione. Se non si specifica alcun gateway per l'indirizzo IP della destinazione di accesso, i dati saranno inviati all'host impostato come gateway predefinito.	<b>10</b> <b>12</b> <b>22</b>
<b>DHCP</b>	Abbreviazione di Dynamic Host Configuration Protocol. Questa funzione assegna automaticamente degli indirizzi IP alle apparecchiature collegate. Se una periferica con una funzione di server DHCP è presente all'interno di una LAN, il gateway assegna automaticamente degli indirizzi IP all'apparecchio collegato.	<b>10</b> <b>12</b> <b>21</b>
<b>EAP</b>	Abbreviazione di PPP Extensible Authentication Protocol. Si tratta di un protocollo di autenticazione che rappresenta un'estensione del protocollo PPP, utilizzato per l'autenticazione degli utenti per l'accesso remoto. Supporta i metodi di autenticazione MD5, TLS, S/Key, ecc. Questo protocollo è adottato dallo standard di autenticazione per LAN wireless IEEE 802.1X, e i metodi disponibili comprendono tra gli altri EAP-TLS/EAP-TTLS/EAP-LEAP/EAPPEAP/ EAP-MD5.	<b>14</b>
<b>EAP-FAST</b>	Abbreviazione di EAP-Flexible Authentication via Secure Tunneling. È uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con il protocollo IEEE 802.1X. Non prevede alcuna autenticazione digitale, ma crea un tunnel per il processo di autenticazione utilizzando un sistema di crittografia a chiave segreta, e prevede l'autenticazione reciproca del tunnel per maggiore sicurezza. Metodo proprietario sviluppato da Cisco.	<b>14</b>
<b>EAP-TTLS</b>	Abbreviazione di EAP-Tunneled Transport Layer Security. È uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con il protocollo IEEE 802.1X. Prevede l'autenticazione reciproca mediante certificato digitale da parte del server di autenticazione, e tramite ID/password da parte del client. Per il processo di autenticazione viene creato un tunnel. Sviluppato da Func Software negli Stati Uniti.	<b>14</b>
<b>EAP-TLS</b>	Abbreviazione di EAP-Transport Layer Security. È uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con il protocollo IEEE 802.1X. Questo metodo di autenticazione utilizza un certificato digitale, e prevede l'autenticazione reciproca del client e del server tramite un certificato digitale.	<b>14</b>
<b>GTC (EAP-GTC)</b>	Abbreviazione di EAP-Generic Token Card. È uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con il protocollo IEEE 802.1X. L'autenticazione viene effettuata tramite ID e password. La password viene acquisita da un token di sicurezza.	<b>14</b>
<b>Infrastruttura (modalità Infrastruttura)</b>	Questa è la modalità in cui le comunicazioni vengono eseguite mediante il punto di accesso.	<b>12</b>
<b>Indirizzo IP</b>	L'IP (Internet Protocol) è un protocollo per la distribuzione dei dati, e l'indirizzo corrispondente alla destinazione di distribuzione dei dati si chiama indirizzo IP. Non è possibile utilizzare lo stesso indirizzo IP nell'ambito della stessa LAN.	<b>10</b> <b>12</b> <b>22</b>
<b>LAN</b>	Abbreviazione di Local Area Network (rete locale). Si tratta di una rete con un'estensione relativamente limitata, ad esempio interna ad un'azienda.	<b>7</b>
<b>MAC address</b>	Ciascuna scheda di rete ha il proprio n. ID. Un numero ID discreto è assegnato ad ogni singolo adattatore di rete nel mondo. Questi ID sono usati per scambiare dati tra gli adattatori. Questi ID sono una combinazione tra numero discreto gestito e assegnato dalla IEEE ad ogni singolo produttore e un numero univoco assegnato ad ogni singolo adattatore dal produttore.	<b>19</b>

## Terminologia (seguito)

Voci	Descrizione	Pagina
<b>MD5 (EAP-MD5)</b>	Abbreviazione di EAP-Message digest algoritmo 5. È uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con il protocollo IEEE 802.1X. L'autenticazione viene effettuata tramite ID e password. La password viene trasmessa crittografata con il metodo challenge and response.	<b>14</b>
<b>MS-CHAPv2 (EAP-MS-CHAPv2)</b>	Abbreviazione di EAP-Microsoft Challenge Handshake Authentication Protocol v2. È uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con il protocollo IEEE 802.1X. Prevede l'autenticazione reciproca tramite una password crittografata unidirezionale.	<b>14</b>
<b>Open System/ APERTO</b>	Questo è l'autenticazione dei segnali wireless impiegando un sistema di crittatura a chiave pubblica.	<b>13</b>
<b>PEAP</b>	Abbreviazione di EAP-Protected EAP. È uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con il protocollo IEEE 802.1X. Prevede l'autenticazione reciproca mediante certificato digitale da parte del server di autenticazione, e tramite ID/ password da parte del client.	<b>14</b>
<b>Server RADIUS</b>	RADIUS è l'abbreviazione di Remote Access Dial In User authentication Service; si tratta di un protocollo utilizzato per l'autenticazione in varie reti, come le LAN wireless. Un server di autenticazione compatibile con tale protocollo è detto server RADIUS. Il server RADIUS elimina la necessità di salvare le informazioni relative agli utenti separatamente su ciascun dispositivo anche quando vi sono più dispositivi di rete, e consente la gestione integrata di più dispositivi e utenti di rete.	<b>14</b>
<b>Shared Key/ (Chiave condivisa) CONDIVISO</b>	Questo è un sistema di codifica a chiave segreto per i segnali wireless. In questo sistema, l'autenticazione viene eseguita con una chiave preimpostata nella WEP. Altri termini per questo metodo, in cui viene usata la stessa chiave sia per la codifica che per la decodifica, sono "sistema di codifica a chiave condivisa" e "sistema di codifica a chiave comune".	<b>13</b>
<b>SSID</b>	Abbreviazione di Service Set ID. Il codice di identificazione SSID deve essere impostato per distinguere le apparecchiature incluse in una wireless LAN che utilizza punti di accesso dalle apparecchiature non incluse nella LAN stessa. Questo parametro può apparire come "ESSID" o "nome di rete" negli adattatori LAN wireless di alcuni produttori.	<b>12 22</b>
<b>Subnet mask</b>	Questo parametro limita la gamma di indirizzi IP assegnati ai computer al fine di dividere la rete in una serie di sezioni durante la connessione TCP/IP. Il valore utilizzato per dividere la rete in questo periodo di tempo si chiama subnet mask.	<b>10 12 22</b>
<b>TKIP</b>	Abbreviazione di Temporal Key Integrity Protocol. Questo protocollo di crittatura provvede una sicurezza maggiore della WEP, perché cambia la chiave di crittatura a intervalli fissi.	<b>13</b>
<b>WEP</b>	Abbreviazione di Wired Equivalent Privacy. Si tratta di un metodo di crittatura dei dati di comunicazione. La chiave di crittatura viene creata e resa nota solo all'utente che comunica, in modo che i dati della comunicazione non possano essere decifrati da terzi.	<b>13</b>
<b>WPA-EAP WPA2-EAP</b>	È il metodo di crittografia standard per le LAN wireless. Si tratta di un metodo di crittografia pensato per le grandi aziende, e la crittografia viene eseguita utilizzando un server esterno.	<b>13</b>
<b>WPA-PSK WPA2-PSK</b>	Questo è uno standard per i metodi di codifica usati nella LAN wireless. Esso fornisce una sicurezza maggiore della WEP e ha funzioni quali quella di autenticazione dell'utente ed anche quella TKIP (protocollo di crittatura), che cambia automaticamente la chiave di crittatura a intervalli fissi. E questa autenticazione non richiede alcun server di autenticazione.	<b>13</b>

# Marchi di fabbrica

---

- Microsoft® e il relativo logo, Windows®, Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7, e Internet Explorer® sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- Macintosh, Mac OS e Safari sono i marchi commerciali di Apple Inc. registrati negli USA e in altri Paesi.
- PJLink è un marchio in attesa di registrazione in Giappone, Stati Uniti, altri Paesi e altre regioni.
- Altri nomi di aziende, di prodotti o di altro genere citati in questo manuale sono marchi o marchi registrati delle rispettive aziende. Tenere presente che i marchi ® e ™ non sono indicati nel testo di questo manuale.

**Note:**

- Sono severamente vietati l'uso o la riproduzione non autorizzati parziali o totali di questo manuale.
- Panasonic non si assume alcuna responsabilità per eventuali effetti derivanti dall'uso di questo manuale.
- Panasonic si riserva il diritto di rivedere il contenuto di questo manuale senza preavviso.

---

# Panasonic Corporation

Web Site : <http://panasonic.net/avc/projector/>

© Panasonic Corporation 2011

SS1111-0