

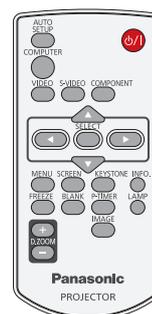
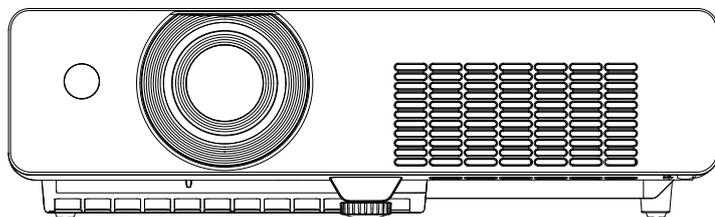
# Panasonic®

## Istruzioni per l'uso

### Utilizzo del proiettore

Proiettore LCD **Usò commerciale**

Numero modello **PT-LX22E**  
**PT-LX26E**



Grazie per aver acquistato questo prodotto Panasonic.

■ Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente le istruzioni e custodire il manuale per consultazioni future.

ITALIANO

LA4AC-I

# Avviso importante per la sicurezza!

**AVVERTENZA:** QUEST'APPARECCHIO DEVE ESSERE MESSO ELETTRICAMENTE A TERRA.

**AVVERTENZA:** Per evitare danni che possano essere causa d'incendio o scossa elettrica, non esporre l'apparecchio a pioggia o umidità.

Ordinanza informativa sul rumore di una macchina 3, GSGV, 18 gennaio 1991: il livello di pressione del suono alla posizione d'ascolto dell'operatore è uguale o inferiore a 70 dB (A) secondo ISO 7779.

**AVVERTENZA:**

1. Scollegare la spina dalla presa elettrica se non si usa il proiettore per un periodo di tempo prolungato.
2. Per evitare scosse elettriche, non rimuovere la copertura. All'interno non ci sono componenti che possono essere riparati dall'utente. Per l'assistenza rivolgersi esclusivamente a tecnici specializzati.
3. Non rimuovere lo spinotto di messa a terra dalla spina di alimentazione. Questo apparecchio è dotato di una spina di alimentazione tripolare del tipo con messa a terra. La spina entrerà soltanto in una presa di alimentazione del tipo con messa a terra. Questa struttura risponde a una funzione di sicurezza. Se non è possibile inserire la spina nella presa, contattare un elettricista. Non interferire con la funzione della spina con messa a terra.

**ATTENZIONE:** Per garantire una continua conformità, osservare le istruzioni per l'installazione in dotazione, le quali includono l'utilizzo del cavo di alimentazione in dotazione e di cavi di interfaccia schermati per il collegamento ad un computer oppure ad una periferica. Se si usa una porta seriale per collegare un PC per il controllo esterno del proiettore, utilizzare un cavo di interfaccia seriale RS-232C con nucleo in ferrite venduto separatamente. Eventuali modifiche non autorizzate apportate all'apparecchio possono invalidare il diritto dell'utente all'utilizzo.

EEE Yönetmeliğine Uygundur.  
EEE Conforme alla Direttiva della Turchia.



**AVVERTENZA:** PRIMA DI APRIRE IL COPERCHIO DELLA LAMPADA, SPEGNERE LA LAMPADA UV.

**AVVERTENZA:** PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDIO O SCOSSA ELETTRICA, NON ESPORRE IL PRODOTTO ALLA PIOGGIA ALL'UMIDITÀ.

**AVVERTENZA:** RISCHIO DI SCOSSA ELETTRICA, NON APRIRE.



Il simbolo del lampo con la testa a freccia all'interno di un triangolo equilatero ha lo scopo di avvisare l'utente della presenza di "tensione pericolosa" non isolata all'interno della custodia del prodotto che potrebbe essere sufficiente a costituire un rischio di scossa elettrica per le persone.



Il punto esclamativo all'interno di un triangolo equilatero ha lo scopo di avvisare l'utente della presenza di importanti istruzioni di funzionamento e manutenzione (assistenza) nella documentazione allegata al prodotto.

## AVVERTENZA:

### ■ ALIMENTAZIONE

**La presa elettrica o o l'interruttore di circuito devono essere installati in prossimità dell'apparecchio e devono essere facilmente accessibili in caso di anomalie. Se si verificano i seguenti problemi, scollegare immediatamente l'alimentazione.**

L'uso continuato del proiettore in queste condizioni provoca incendio o scosse elettriche.

- Se oggetti estranei o acqua entrano nel proiettore, scollegare l'alimentazione.
- Se il proiettore cade o l'alloggiamento si rompe, scollegare l'alimentazione.
- Se si nota la presenza di fumo, odori o rumori strani che provengono dal proiettore, scollegare l'alimentazione. Contattare un centro di assistenza autorizzato per le riparazioni e non cercare di riparare il proiettore da soli.

**Durante un temporale, non toccare il proiettore o il cavo.**

Ciò potrebbe provocare scosse elettriche.

**Non effettuare nessuna azione che possa danneggiare il cavo di alimentazione o la spina di alimentazione.**

Se si impiega un cavo di alimentazione danneggiato, sono possibili scosse elettriche, corto circuito o incendio.

- Non danneggiare il cavo di alimentazione, nè eseguire alcuna modifica a quest'ultimo, Evitare di collocarlo in prossimità di oggetti caldi, non piegarlo né torcerlo eccessivamente, non collocare oggetti pesanti su di esso né avvolgerlo formando un fascio.

Chiedere ad un centro di assistenza autorizzato di eseguire tutte le riparazioni necessarie al cavo di alimentazione.

**Inserire la spina in modo fermo nella presa elettrica.**

Se la spina non è inserita correttamente, potranno verificarsi scosse elettriche e surriscaldamento.

- Non utilizzare cavi diversi da quello di alimentazione in dotazione.
- Non utilizzare il cavo di alimentazione in dotazione per altri apparecchi elettrici.
- Non utilizzare spine danneggiate o prese a muro non fissate correttamente alla parete.

**Pulire la spina di alimentazione regolarmente per evitare che si copra di polvere.**

La mancata osservanza di ciò provocherà un incendio.

- Se si forma polvere sulla spina di alimentazione, l'umidità che ne risulta può danneggiare l'isolamento.
- Se non si usa il proiettore per un lungo periodo di tempo, estrarre la spina di alimentazione dalla presa elettrica. Estrarre la spina di alimentazione dalla presa elettrica e pulirla con un panno asciutto regolarmente.

**Non maneggiare la spina di alimentazione con le mani bagnate.**

La mancata osservanza di ciò provocherà scosse elettriche.

**Non sovraccaricare la presa elettrica.**

In caso di sovraccarico dell'alimentazione (per es. si usano troppi adattatori), si può verificare surriscaldamento con conseguente incendio.

### ■ USO/INSTALLAZIONE

**Non collocare oggetti contenenti liquido sul proiettore.**

Se il proiettore viene a contatto con acqua o se entra acqua in esso, possono verificarsi incendio o scosse elettriche. Se dell'acqua penetra all'interno del proiettore, contattare un centro di assistenza autorizzato.

**Non collocare il proiettore su materiali morbidi come tappeti o materiali spugnosi.**

Il proiettore potrebbe surriscaldarsi al punto da provocare bruciature, incendi o danni al proiettore.

**Non installare il proiettore in luoghi umidi o polverosi o soggetti a fumo oleoso o vapore, per esempio in bagno.**

L'uso del proiettore in tali condizioni potrà provocare incendi, scosse elettriche o deterioramento dei componenti. Il deterioramento dei componenti (come supporti di fissaggio per il soffitto) può provocare la caduta del proiettore montato al soffitto.

**Non installare questo proiettore in una posizione che non sia abbastanza forte per sostenere il peso del proiettore o su una superficie in pendenza o instabile.**

La mancata osservanza di ciò potrebbe far cadere o rovesciare il proiettore provocando gravi infortuni o danni.

**Non collocare un altro proiettore o altri oggetti pesanti sul proiettore.**

La mancata osservanza di questa prescrizione potrebbe rendere instabile il proiettore. La caduta del proiettore può provocare danni o infortuni. Il proiettore si danneggia o si deforma.

## Avviso importante per la sicurezza!

### **AVVERTENZA:**

**Le operazioni di installazione, ad esempio il supporto da soffitto, dovranno essere eseguite esclusivamente da tecnici qualificati.**

Se l'installazione non è eseguita e assicurata in modo corretto, può provocare lesioni o incidenti, come scosse elettriche.

- Non usare un supporto da soffitto diverso da quello autorizzato.
- Assicurarsi di usare il cavo accessorio in dotazione con un bullone a occhio come misura di sicurezza extra per evitare che il proiettore cada (installare in una posizione diversa dal supporto da soffitto).

**Non coprire la presa e l'uscita di aerazione.**

Il proiettore potrebbe surriscaldarsi al punto da provocare un incendio o danneggiarsi.

- Non posizionare il proiettore in luoghi con dimensioni e ventilazione ridotte, quali ripostigli o mensole per libri.
- Non posizionare il proiettore in prossimità di tessuti o materiale cartaceo, poiché questi materiali potrebbero essere aspirati nelle prese di aerazione.

**Non avvicinare le mani o altri oggetti all'uscita di aerazione.**

Farlo potrebbe provocare lesioni o danneggiare le mani o altri oggetti.

- Dall'uscita di aerazione viene emessa aria a temperatura elevata. Non avvicinare le mani, il viso o oggetti che non sopportano il calore all'uscita di aerazione.

**Non guardare né esporre la pelle al fascio di luce emesso dall'obiettivo quando il proiettore è in uso.**

Farlo può provocare ustioni o perdita della vista.

- L'obiettivo del proiettore emette luce di elevata intensità. Non guardare né mettere le mani direttamente in questa luce.
- Evitare che i bambini guardino direttamente nell'obiettivo. Inoltre, spegnere il proiettore e scollegare la spina di alimentazione quando ci si allontana dal proiettore.

**Non introdurre oggetti estranei all'interno del proiettore.**

Farlo può provocare incendi o scosse elettriche.

- Non inserire oggetti metallici o infiammabili all'interno del proiettore né farli cadere sul proiettore.

**Non cercare in nessun caso di modificare o smontare il proiettore.**

All'interno del proiettore sono presenti componenti ad alta tensione che potrebbero provocare incendi o scosse elettriche.

- Per qualsiasi intervento di controllo, regolazione e riparazione, rivolgersi ad un centro di assistenza autorizzato.

**Non proiettare un'immagine con il copriobiettivo in dotazione montato.**

Una simile azione può provocare un incendio.

**Evitare l'ingresso di oggetti metallici, materiali infiammabili o liquidi all'interno del proiettore. Evitare che il proiettore si bagni.**

Questo può provocare cortocircuiti, surriscaldamento e causare incendi, folgorazioni e il guasto del proiettore.

- Non collocare mai contenitori con liquidi oppure oggetti metallici in prossimità del proiettore.
- Qualora si verificasse l'ingresso di liquidi nel proiettore, rivolgersi al rivenditore.
- Prestare particolare attenzione ai bambini.

**Utilizzare il supporto da soffitto specificato da Panasonic**

Eventuali difetti nel supporto da soffitto possono causare la caduta del proiettore e incidenti.

- Fissare sempre il cavetto di sicurezza fornito al supporto da soffitto per evitare la caduta del proiettore.

**Per il montaggio a soffitto dell'apparecchio, rivolgersi a personale competente o al fornitore.**

Il montaggio a soffitto richiede l'uso di un supporto da soffitto opzionale.

Modello n.: ET-PKV100H (per soffitti alti), ET-PKV100S (per soffitti bassi),  
ET-PKL100B (Base di montaggio del proiettore).

## AVVERTENZA:

### ■ ACCESSORI

**Non usare né maneggiare le batterie in modo scorretto, far riferimento a quanto segue.**

La mancata osservanza di questa prescrizione può causare ustioni, perdite, surriscaldamento, esplosione o principio di incendio da parte delle batterie.

- Non utilizzare batterie diverse da quelle specificate.
- Non smontare batterie a secco.
- Non riscaldare le batterie né gettarle in acqua o fuoco.
- Evitare che i terminali + e - delle batterie entrino in contatto con oggetti metallici come collane o forcine per i capelli.
- Non conservare le batterie insieme ad oggetti metallici.
- Conservare le batterie in un sacchetto di plastica e tenerlo lontano da oggetti metallici.
- Accertarsi che le polarità (+ e -) siano disposte correttamente quando si inseriscono le batterie.
- Non usare batterie nuove insieme ad altre vecchie né mischiare tipi diversi di batterie.
- Non usare batterie con la copertura esterna staccata o rimossa.
- Rimuovere insieme le batterie scariche dal telecomando.
- Isolare la batteria usando nastro adesivo o simile prima dello smaltimento.

**Non consentire ai bambini di raggiungere le batterie (tipo AAA/R03 o AAA/LR03).**

- La batteria può provocare lesioni personali se ingerita.
- Se ingerita, consultare immediatamente un medico per assistenza.

**Se la batteria perde del fluido, non toccare a mani nude e osservare le misure che seguono, se necessario.**

- Il fluido della batteria sulla pelle o sugli abiti può provocare infiammazioni della pelle stessa o lesioni. Sciacquare con acqua pulita e richiedere subito l'intervento medico.
- Se il fluido della batteria entra negli occhi può provocare la perdita della vista. In questo caso, non sfregare gli occhi. Sciacquare con acqua pulita e richiedere subito l'intervento medico.

**Non smontare l'unità lampada.**

Se la lampada si rompe, può provocare lesioni.

### Sostituzione della lampada

La lampada contiene gas ad alta pressione. Se maneggiata in modo errato, potrebbe esplodere provocando lesioni o incidenti gravi.

- La lampada può esplodere facilmente se sbattuta contro oggetti duri o se cade.
- Prima di sostituire la lampada, accertarsi di scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica. La mancata osservanza di questa prescrizione potrebbe provocare esplosioni o scosse elettriche.
- Quando si sostituisce la lampada, disinserire l'alimentazione e lasciar raffreddare la lampada per almeno 45 minuti prima di maneggiarla onde evitare ustioni.

**Tenere il telecomando fuori dalla portata di bambini o animali.**

- Dopo l'uso, tenere il telecomando fuori dalla portata di bambini e animali.

**Utilizzare il cavo di alimentazione fornito esclusivamente con questo proiettore e mai con apparecchi diversi.**

- L'utilizzo del cavo di alimentazione fornito con apparecchi diversi dal proiettore può provocare cortocircuiti o surriscaldamenti e causare incendi o folgorazioni.

**Rimuovere tempestivamente le batterie esaurite dal telecomando.**

- Se vengono lasciate nel telecomando, potrebbero perdere i fluidi interni, surriscaldarsi o esplodere.

## ATTENZIONE:

### ■ ALIMENTAZIONE

**Quando si scollega il cavo di alimentazione, mantenere ferma la spina e il cavo di alimentazione.**

Se il cavo viene tirato, potrebbe danneggiarsi, con conseguente rischio di incendi, cortocircuiti o scosse elettriche.

**Quando si prevede di non utilizzare il proiettore per periodi di tempo prolungati, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e rimuovere le batterie dal telecomando.**

**Disinserire sempre la spina di alimentazione dalla presa a parete prima di eseguire qualsiasi operazione di pulizia o sostituzione sull'apparecchio.**

La mancata osservanza di questa prescrizione potrebbe provocare scosse elettriche.

## Avviso importante per la sicurezza!

### ATTENZIONE:

#### ■ USO/INSTALLAZIONE

##### **Non usare l'unità come appoggio.**

Sussiste il rischio di caduta o l'unità potrebbe rompersi e provocare lesioni.

- Evitare che i bambini si mettano in piedi o seduti sul proiettore.

##### **Non collocare il proiettore in ambienti troppo caldi.**

Farlo può provocare il deterioramento dell'alloggiamento esterno o dei componenti interni o causare incendi.

- Prestare particolare attenzione agli ambienti esposti alla luce del sole diretta o vicino alle stufe.

##### **Scollegare sempre tutti i cavi prima di spostare il proiettore.**

Lo spostamento del proiettore quando i cavi sono ancora collegati, potrebbe provocarne il danneggiamento, con il conseguente rischio di incendi o scosse elettriche.

#### ■ ACCESSORI

##### **Non usare la vecchia unità lampada.**

Usarla può provocare l'esplosione della lampada.

##### **In caso di rottura della lampada, ventilare immediatamente la stanza. Non toccare i frammenti rotti né avvicinare il volto ad essi.**

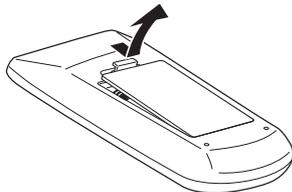
La mancata osservanza di tale prescrizione può causare l'inalazione da parte dell'utente del gas rilasciato al momento della rottura della lampada, che contiene una quantità di mercurio simile a quella delle lampade a fluorescenza.

- Se si pensa di aver assorbito il gas o che quest'ultimo penetrato in occhi o bocca, rivolgersi immediatamente ad un medico.
- Richiedere la sostituzione dell'unità lampada al proprio rivenditore e controllare l'interno del proiettore.

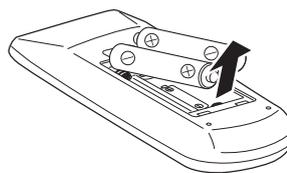


### Rimozione delle batterie Batterie del telecomando

#### 1. Premere la linguetta e sollevare il coperchio.



#### 2. Rimuovere le batterie.



#### Marchi

- Nomi di aziende o nomi di prodotto utilizzati in queste istruzioni per l'uso sono marchi o marchi registrati dei rispettivi detentori.  
Si osservi che queste istruzioni per l'uso non riportano i simboli ® e TM.

#### Illustrazioni utilizzate nelle istruzioni per l'uso

- Le illustrazioni del proiettore e delle schermate potrebbero essere diverse da quelle effettive.

#### Riferimenti di pagina

- Nelle presenti istruzioni, i riferimenti ad altre pagine all'interno del testo sono indicati con: (➡ pagina 00).

#### Terminologia

- Nelle presenti istruzioni, l'accessorio "Unità di comando a distanza wireless" è denominato "Telecomando".

## Funzione Autoregolazione

- ▶ Questa funzione consente la [Ricerca ingresso], la correzione del [Keystone automatico] e la [Autoregolaz.PC] premendo il tasto <AUTO SETUP>.

## Funzione di spegnimento diretto

- ▶ Con la funzione di Spegnimento diretto, è possibile scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro o spegnere l'interruttore anche durante la proiezione.

## Funzioni utili per le presentazioni

- ▶ - La funzione di zoom digitale consente di mettere a fuoco le informazioni importanti durante una presentazione.

## Procedura rapida

Per dettagli, vedere le relative pagine.

1. **Impostare il proiettore**  
(⇒ pagina 19).



2. **Collegarlo ad altri apparecchi**  
(⇒ pagina 22).



3. **Collegare il cavo di alimentazione**  
(⇒ pagina 23).



4. **Accensione**  
(⇒ pagina 25).



5. **Selezionare il segnale di ingresso**  
(⇒ pagina 28).



6. **Regolare l'immagine**  
(⇒ pagina 28).

## Informazioni importanti

### Avviso importante per la sicurezza! ..... 2

### Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso ..... 10

Precauzioni per il trasporto.....	10
Precauzioni per l'installazione.....	10
Sicurezza.....	11
Smaltimento.....	11
Precauzioni per l'uso.....	12
Accessori.....	13
Accessori opzionali.....	14

## Preparazione

### Informazioni sul proiettore ..... 15

Telecomando.....	15
Corpo del proiettore.....	16
Pannello di controllo.....	17
Terminali posteriori.....	17

### Utilizzo del telecomando..... 18

Inserimento e rimozione delle batterie.....	18
Impostazione dell'identificativo del telecomando.....	18

## Per iniziare

### Impostazioni..... 19

Modo di proiezione.....	19
Accessori per il montaggio a soffitto (opzionali).....	19
Dimensioni schermo e raggio di azione.....	20
Regolazione del piedino regolabile.....	21

### Collegamenti ..... 22

Prima di eseguire il collegamento al proiettore.....	22
Esempio di collegamento.....	22

## Funzionamento di base

### Accensione ON/Spegnimento OFF ..... 23

Collegamento del cavo di alimentazione.....	23
Spia STANDBY(R)/ON(G).....	24
Accendere del proiettore.....	25
Inserire un codice PIN.....	26
Protezione del codice PIN.....	26
Spegnimento del proiettore.....	27

### Proiezione ..... 28

Selezione dell'immagine.....	28
Regolazione dell'immagine.....	28

### Operazioni di base usando il telecomando..... 29

Usando la funzione Autoregolazione.....	29
Commutazione del segnale di ingresso.....	29
Uso del tasto SCREEN.....	29
Uso del tasto KEYSTONE.....	29
Uso del tasto INFO.....	30
Uso della funzione FERMO IMMAG.....	30
Uso della funzione SCHERMO OFF.....	30
Uso del tasto P-TIMER.....	30
Uso del tasto LAMP.....	31
Uso dei tasti D.ZOOM.....	31
Uso del tasto IMAGE.....	31

## Impostazioni

### Navigazione del menu..... 32

Navigazione attraverso il menu.....	32
Menu principale.....	33
Sottomenu.....	33

### Menu Ingresso ..... 35

Computer 1: RGB/Component /RGB (Scart)/S-video.....	35
Video.....	35

### Auto regolaz. PC ..... 37

Auto regolaz. PC.....	37
-----------------------	----

### Impostaz. PC manuale ..... 38

Sincron. fine.....	38
Punti totali.....	38
Orizzontale.....	38
Verticale.....	38
Configuraz. PC.....	39
Clamp.....	39
Area display orizz.....	39
Area display vert.....	39
Azzerà.....	39
Cancella modalità.....	39
Memorizza.....	39

### Selezione immagine ..... 40

Dinamica.....	40
Predefinito.....	40
Reale.....	40
Cinema.....	40
Schermo verde.....	40
Schermo colorato.....	40
Immagine 1-4.....	40

### Regolazione immagine ..... 41

Contrasto.....	41
Luminosità.....	41
Colore.....	41

Tinta.....	41
Temp. colore.....	41
Rosso .....	42
Verde .....	42
Blu .....	42
Nitidezza.....	42
Gamma.....	42
Riduzione rumorosità .....	42
Progressivo .....	43
Azzera .....	43
Memorizza.....	43
<b>Schermo .....</b>	<b>44</b>
Normale.....	44
Piena larghezza.....	44
Espanso (16:9).....	44
Zoom .....	44
Vero .....	44
Utente.....	44
Reg. Personalizzata .....	44
Zoom digitale + .....	45
Zoom digitale -.....	45
Trapezio.....	45
Soffitto .....	45
Retro.....	45
Azzera .....	45
<b>Impostazione .....</b>	<b>46</b>
Lingua.....	46
Posizione menu.....	46
Autoregolazione .....	46
Sfondo .....	47
Display.....	47
Logo .....	47
Risparmio energetico .....	48
Accensione immediata .....	48
Modalità stand by .....	48
Timer presentazione.....	48
Closed caption.....	49
Alimentazione lampada .....	50
Telecomando .....	50
Sicurezza.....	50
Raffreddamento .....	51
Controllo ventola .....	51
Controllo ritardo video .....	51
Tempo funzionamento lampada .....	51
Timer filtro.....	52
Registro controllo remoto .....	52
AMX D.D. ....	52
Impostazioni di fabbrica.....	52
<b>Informazioni .....</b>	<b>53</b>
Display delle informazioni sulla sorgente di ingresso .....	53

## Manutenzione

<b>Spie LAMP e WARNING .....</b>	<b>54</b>
Gestione dei problemi .....	54
<b>Sostituzione .....</b>	<b>55</b>
Prima di sostituire l'unità .....	55
Manutenzione.....	55
Sostituzione dell'unità.....	55
Fissaggio del copriobiettivo .....	59
<b>Risoluzione dei problemi.....</b>	<b>60</b>

## Appendice

<b>Informazioni Tecniche.....</b>	<b>61</b>
Terminale seriale .....	61
Altro terminale .....	64
Elenco dei formati di segnale compatibili .....	65
<b>Specifiche.....</b>	<b>68</b>
Dimensioni.....	70
<b>Precauzioni per l'utilizzo del supporto da soffitto.....</b>	<b>70</b>
<b>Indice .....</b>	<b>71</b>

# Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso

## Precauzioni per il trasporto

- Durante lo spostamento e il trasporto del proiettore, afferrarlo saldamente dal lato inferiore ed evitare urti e vibrazioni eccessive. Non spostare mai il proiettore afferrandolo dall'obiettivo per evitare di danneggiare i componenti interni e provocare guasti.
- Non trasportare il proiettore con il piedino regolabile allungato. In caso contrario, si potrebbero danneggiare il piedino regolabile.

## Precauzioni per l'installazione

### ■ Non installare il proiettore all'aperto.

- Utilizzare il proiettore esclusivamente in ambienti coperti.

### ■ Non installare il proiettore nei luoghi seguenti.

- Luoghi in cui sono presenti vibrazioni e possono verificarsi urti, Non spostare mai il proiettore afferrandolo dall'obiettivo per evitare di danneggiare i componenti interni e provocare guasti.
- In prossimità del getto di condizionatori d'aria o in prossimità di dispositivi di illuminazione (ad esempio faretti per studio) dove possano verificarsi notevoli cambiamenti di temperatura (Ambiente di utilizzo ➔ pagina 69): per evitare di ridurre la vita utile della lampada o provocare deformazioni del corpo esterno del proiettore e guasti.
- Vicino a linee di alimentazione ad alta tensione o vicino a motori: così facendo, si potrebbe interferire con il funzionamento del proiettore.

### ■ Non installare il proiettore ad altitudini superiori a 2700 m (8858 piedi) s.l.m.

In caso contrario, potrà ridursi la vita utile dei componenti interni, provocando guasti prematuri.

### ■ Non utilizzare il proiettore in posizione verticale o inclinato a destra o sinistra (➔ pagina 19).

L'utilizzo del proiettore a un angolo superiore a 30° può ridurre la vita del prodotto o provocare guasti.

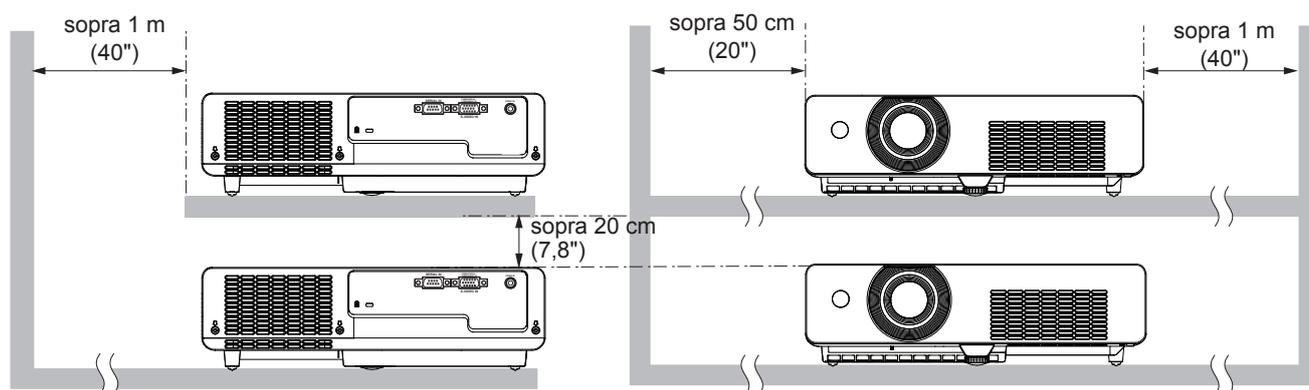
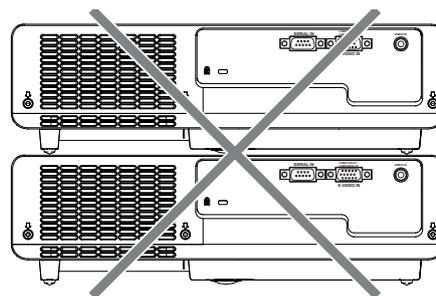
### ■ Accertarsi di rivolgersi ad un tecnico specializzato durante l'installazione del prodotto al soffitto.

Se il prodotto deve essere installato al soffitto, acquistare un accessorio per il montaggio al soffitto (Accessori opzionali ➔ pagina 14).

Rivolgersi ad un tecnico specializzato o contattare un centro di assistenza autorizzato per l'installazione.

### Precauzioni relative all'installazione dei proiettori

- Non impilare proiettori uno sull'altro.
- Non ostruire le aperture di ventilazione (di ingresso e di uscita) del proiettore.
- Evitare che l'aria fredda o calda proveniente dall'impianto di condizionamento aria colpisca direttamente le aperture di ventilazione (di ingresso e di uscita) del proiettore.
- Assicurarsi che non esiste alcun oggetto sotto il proiettore per impedire che coprono le aperture di fondo.



- Non collocare il proiettore all'interno di uno spazio ristretto. Se dovesse essere necessario collocare il proiettore all'interno di uno spazio ristretto, installare un sistema di ventilazione e condizionamento d'aria sufficiente. In caso di ventilazione insufficiente, il calore residuo potrà attivare il sistema di protezione del proiettore.

## Sicurezza

### Prendere misure di sicurezza adeguate se si verificano i seguenti incidenti.

- Informazioni personali perse attraverso questo prodotto.
- Funzionamento non autorizzato di questo prodotto da terze parti che agiscono in malafede.
- Interferenza o arresto di questo prodotto da terze parti in malafede.

### Istruzioni per la sicurezza (➔ pagina 50).

- Scegliere una password il più possibile difficile da indovinare.
- Cambiare regolarmente la password.
- Panasonic o le società associate non richiederanno mai la password a un utente. Non rivelare mai la password, anche se dovesse ricevere tale richiesta.
- Impostare una password per limitare l'accesso solo agli utenti autorizzati.

## Smaltimento

Quando si smaltisce il prodotto, chiedere alle autorità locali o al rivenditore informazioni sui metodi di smaltimento corretti.

La lampada contiene mercurio. Quando si smaltisce la lampada usata, chiedere alle autorità locali o al rivenditore più vicino informazioni sul corretto smaltimento dell'unità.

Smaltire le batterie usate secondo le istruzioni o le norme o le linee guida di smaltimento locali.

# Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso

## Precauzioni per l'uso

### ■ Per ottenere la migliore qualità di immagine

- Tirare le tende o chiudere gli scuri delle finestre, spegnere eventuali luci artificiali rivolte verso lo schermo per impedire che la luce esterna o la luce delle lampade da interni si riflettano sullo schermo.
- In determinate condizioni, a seconda della collocazione del proiettore, il flusso d'aria calda o fredda proveniente da bocchette di ventilazione o di condizionamento dell'aria potrebbe causare un tremolio dell'immagine proiettata sullo schermo.  
Evitare l'utilizzo in posizioni in cui flussi d'aria provenienti dal proiettore stesso, da altri apparecchi o da impianti di condizionamento d'aria passino fra il proiettore e lo schermo.
- L'obiettivo del proiettore è influenzato dal calore prodotto dalla sorgente luminosa. Per questa ragione la messa a fuoco potrà risultare instabile nei primi momenti dopo l'accensione. La messa a fuoco si stabilizzerà dopo 30 minuti circa di proiezione.

### ■ Non toccare la superficie del copriobiettivo a mani nude.

Se la superficie dell'obiettivo viene sporcata da impronte digitali o altro, l'effetto sarà ingrandito e proiettato sullo schermo.

### ■ Pannello LCD

Il sistema di generazione dell'immagine di questo proiettore è dotato di tre pannelli LCD. I pannelli LCD sono prodotti di precisione ad elevata tecnologia. Ciononostante, alcuni dei pixel dell'immagine proiettata potranno essere assenti o rimanere costantemente illuminati. Questo fenomeno non dovrà essere considerato un malfunzionamento.

La proiezione di un'immagine fissa per lunghi periodi di tempo potrà causare fenomeni di permanenza di immagini fantasma sui pannelli LCD. In tal caso, visualizzare la schermata bianca del cinescopio di test per almeno un'ora.

### ■ Componenti ottici

L'utilizzo del proiettore in ambienti in cui sono presenti elevate temperature ed elevati livelli di polvere e fumi di tabacco, ridurrà la vita utile dei componenti ottici, ad esempio il pannello LCD e la piastra di polarizzazione, che potrebbero quindi richiedere la sostituzione anche dopo meno di un anno di utilizzo. Per maggiori informazioni, rivolgersi al proprio rivenditore.

### ■ Lampada

Come sorgente luminosa, il proiettore utilizza una lampada al mercurio ad alta pressione.

Le lampade al mercurio ad alta pressione presentano le seguenti caratteristiche:

- La luminosità della lampada potrà ridursi con l'uso.
- Urti o vibrazioni possono causare l'esplosione e la frammentazione della lampada dando luogo a un forte rumore.
- La vita utile della lampada potrà variare notevolmente sulla base dell'esemplare specifico e delle modalità di utilizzo. In particolare, l'uso continuato per periodi superiori alle 6 ore, o l'accensione e lo spegnimento frequenti della lampada ne accelereranno notevolmente il deterioramento, riducendone la vita utile.
- In rari casi, è possibile che la lampada esploda immediatamente dopo la proiezione.
- La possibilità di esplosione è maggiore quando la lampada viene utilizzata per un periodo di tempo superiore al ciclo di sostituzione raccomandato. Sostituire il gruppo lampada alle scadenze raccomandate ("Quando sostituire il gruppo lampada" (➔ pagina 57)).
- In caso di esplosione, il gas contenuto nella lampada viene rilasciato sotto forma di fumo.
- Si raccomanda di tenere sempre a disposizione una lampada sostitutiva da utilizzare in caso di necessità.
- Si raccomanda che la sostituzione del gruppo lampada venga eseguita da un tecnico autorizzato o dal proprio rivenditore.

In conformità con la direttiva 2004/108/CE, articolo 9(2)

Panasonic Testing Centre

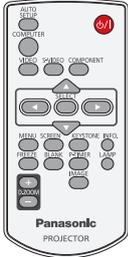
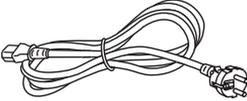
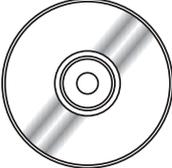
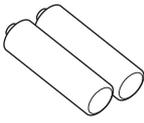
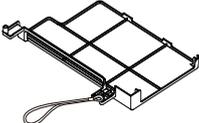
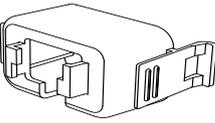
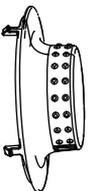
Panasonic Service Europe, un reparto di Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R. Germania

# Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso

## Accessori

Controllare che tutti gli accessori illustrati di seguito siano inclusi nella confezione. Il numero fra parentesi ( ) indica il numero di accessori fornito.

<p>Telecomando (x1) (6451051684)</p>	<p>Cavo di alimentazione (x1) (6103580203)</p>	<p>CD-ROM (x1) (6103579764)</p>	<p>Batterie (AAA/R03 or AAA/LR03 type) (x2)</p>
			 (per il telecomando)
<p>Cavo del segnale RGB (x1) (6103580425)</p>	<p>Coperchio del filtro (x1) (6103593265)</p>	<p>Supporto del cavo di alimentazione CA (x1) (6451052124)</p>	<p>Copriobiettivo (x1) (6103578101)</p>
			
<p>Stringa (x1) (6103430249)</p>	<p>Etichetta del codice PINI (x1)</p>		
			

### Attenzione

- Dopo aver disimballato il proiettore, smaltire in modo corretto la copertura del cavo di alimentazione e il materiale di imballaggio.
- Per gli accessori perduti, consultare il rivenditore.
- I numeri di parte degli accessori e dei componenti venduti separatamente sono soggetti a modifiche senza preavviso.
- Conservare i pezzi piccoli in modo appropriato e tenerli lontani dai bambini.

## Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso

### ■ Contents of the supplied CD-ROM

Il CD-ROM fornito contiene:

[●: Istruzioni/Elenco (PDF), ○: Software]

#### ● Operating Instructions - Projector Operations.

#### ○ Logo Transfer Software 2.0 (Windows)

- Questo software consente di trasferire sul proiettore immagini originali create dall'utente, ad esempio il logo dell'azienda, per visualizzarle all'inizio della proiezione.
- Questo proiettore può essere usato solo con il comando RS-232C.

#### ● Operation Manual Logo Transfer Software 2.0

#### ● List of compatible projector models

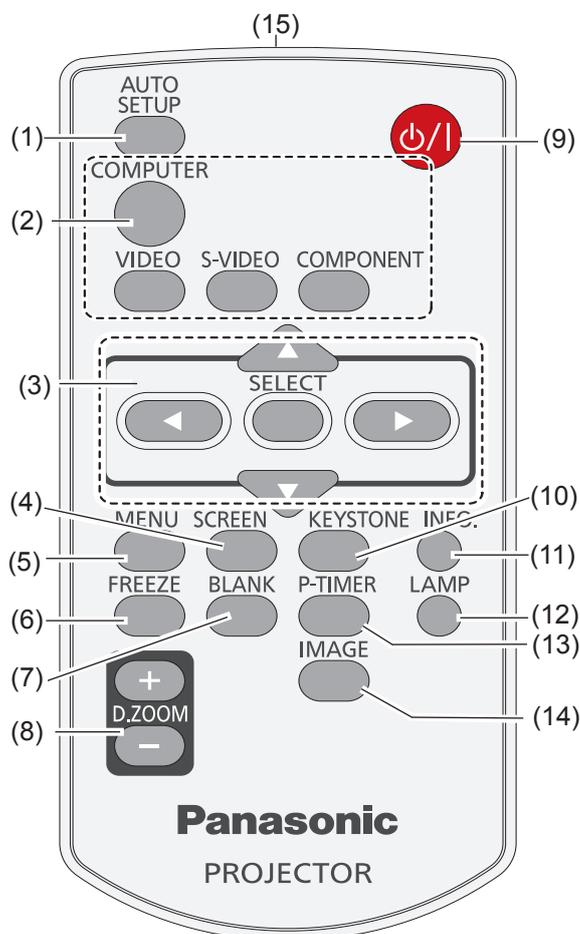
- Elenco dei proiettori compatibili con il software fornito (indicato con il simbolo "○") e le eventuali limitazioni.

## Accessori opzionali

Opzioni	Numero modello
Supporto da soffitto	ET-PKF100H (per soffitti alti), ET-PKV100S (per soffitti bassi)
Base di montaggio del proiettore	ET-PKL100B
Unità lampada sostitutiva	ET-LAL100
Unità filtro di ricambio	ET-RFL100
Cavo di conversione S-Video-VGA	ET-ADSV

# Informazioni sul proiettore

## Telecomando



- (1) **Tasto <AUTO SETUP>**  
Esegue l'impostazione di Autoregolazione nel menu impostazioni (➔ pagina 46).
- (2) **Tasti di selezione ingresso: <COMPUTER>, <VIDEO>, <S-VIDEO>, <COMPONENT>.**  
Questi tasti consentono di selezionare il segnale di ingresso (➔ pagina 29).
- (3) **Tasti ▲ ▼ ◀ ▶, Tasto <SELECT>**  
Consentono di navigare nella schermata MENU (➔ pagina 32).
- (4) **Tasto <SCREEN>**  
Consente di selezionare una modalità di schermo (➔ pagina 44).
- (5) **Tasto <MENU>**  
Consente di aprire o chiudere il menu su schermo (➔ pagina 32).
- (6) **Tasto <FREEZE>**  
Consente di congelare momentaneamente l'immagine proiettata (➔ pagina 30).
- (7) **Tasto <BLANK>**  
Spegne temporaneamente l'immagine sullo schermo (➔ pagina 30).
- (8) **Tasti <D.ZOOM +/->**  
Riduce e ingrandisce le immagini.
- (9) **Tasto <⏻/|>**  
Accende o spegne il proiettore (➔ pagina 25).

- (10) **Tasto <KEYSTONE>**  
Corregge la distorsione trapezoidale (➔ pagina 29).
- (11) **Tasto <INFO.>**  
Aziona la funzione delle informazioni (➔ pagina 30).
- (12) **Tasto <LAMP>**  
Consente di selezionare una modalità della lampada (➔ pagina 31).
- (13) **Tasto <P-TIMER>**  
Aziona la funzione Timer presentazione (➔ pagina 30).
- (14) **Tasto <IMAGE>**  
Seleziona la modalità dell'immagine (➔ pagina 31).
- (15) **Emettitore del segnale del telecomando**

### Attenzione

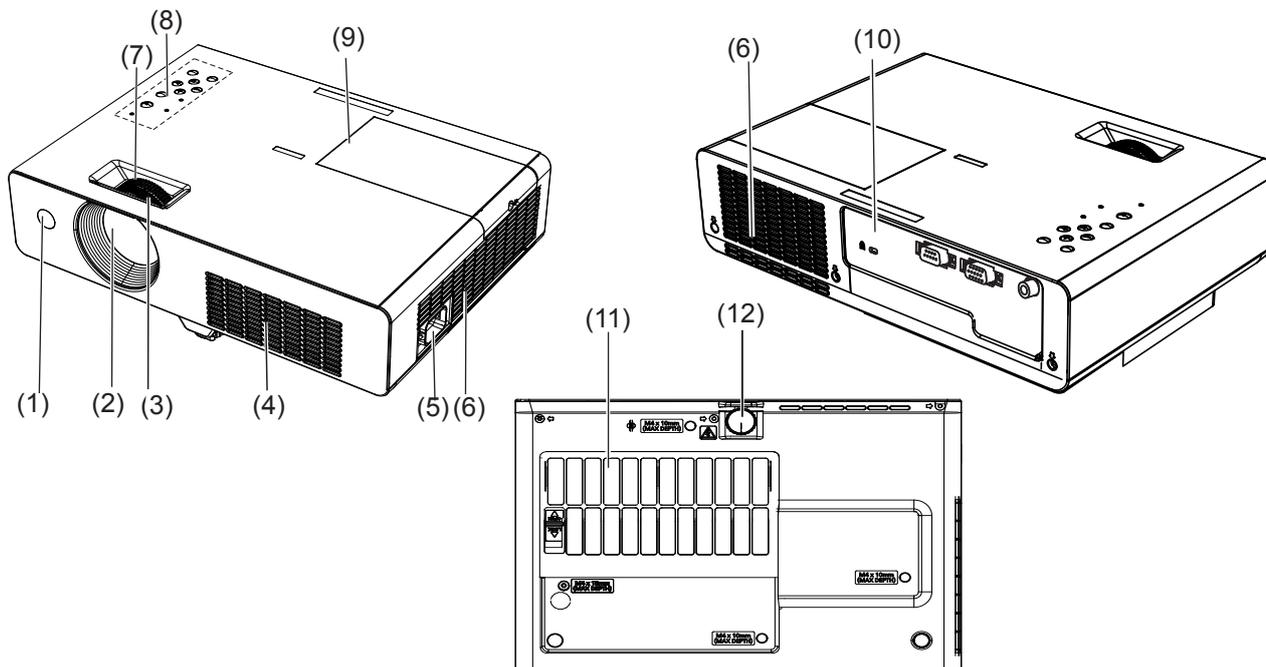
- Non lasciar cadere il telecomando.
- Evitare il contatto con liquidi.
- Non cercare mai di modificare o smontare il telecomando.

### Nota

- Il telecomando può essere utilizzato da una distanza di circa 7 metri, se puntato direttamente al ricevitore di segnale. Il telecomando è efficace ad angoli non superiori a  $\pm 30^\circ$  verticalmente e  $\pm 30^\circ$  orizzontalmente, ma la distanza massima potrà risultare inferiore.
- Il telecomando potrà non funzionare correttamente se sono frapposti ostacoli fra di esso e il ricevitore di segnale.
- È possibile azionare il proiettore anche riflettendo il segnale del telecomando sullo schermo di proiezione. In tal caso, il campo di azione potrà essere diverso, a causa delle perdite nel segnale causate dalle proprietà specifiche dello schermo.
- Se il ricevitore del segnale del telecomando è illuminato da una lampada fluorescente o un'altra fonte di illuminazione molto intensa, è possibile che il proiettore non funzioni correttamente. Collocare il proiettore il più lontano possibile dalla sorgente luminosa.

# Informazioni sul proiettore

## Corpo del proiettore



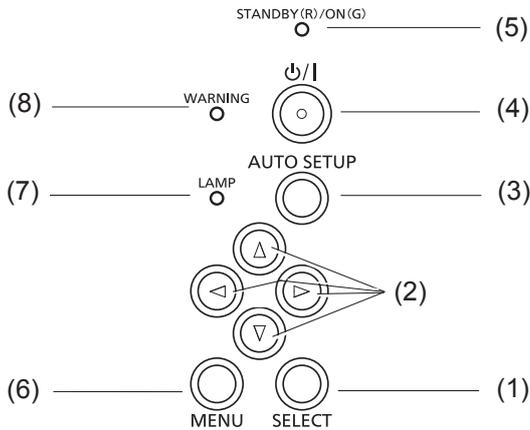
- (1) **Ricevitore del segnale del telecomando**
- (2) **Obiettivo di proiezione**
- (3) **Anello di messa a fuoco**  
Regola la messa a fuoco.
- (4) **Entrata aria di ventilazione**
- (5) **AC IN**
- (6) **Porta di uscita dell'aria**
  - L'aria calda viene scaricata dallo sfiato di scarico. Non mettere oggetti sensibili al calore vicino a questo lato.
- (7) **Anello dello zoom**  
Regola lo zoom.
- (8) **Pannello di controllo e spie** (➔ pagina 17)
- (9) **Coperchietto lampada** (➔ pagina 58)  
Il gruppo lampada si trova all'interno del proiettore.
- (10) **Connettori** (➔ pagina 17)
- (11) **Filtro dell'aria** (➔ pagina 56)
- (12) **Piedino regolabile**  
Consentono di regolare l'angolo di proiezione.

### AVVERTENZA:

- **Mantenere sempre le mani e oggetti lontani dall'uscita aria di ventilazione.**
- Mantenere lontani mani e viso.
- Non inserire le dita nell'apparecchio.
- Mantenere lontani tutti gli oggetti suscettibili al calore.

L'aria calda proveniente dall'uscita aria ventilazione può causare ustioni e danni alle cose.

## Pannello di controllo



### (1) Tasto <SELECT>

Esegue la voce selezionata.

### (2) Tasto ▲ ▼ ◀ ▶

Consentono di agire nella schermata MENU.

### (3) Tasto <AUTO SETUP>

Esegue l'[Impostazione] di Autoregolazione nel menu impostazioni.

### (4) Tasto <⏻/⏼ >

Accende o spegne il proiettore.

### (5) Spia <STANDBY(R)/ON(G)>

Indica lo stato dell'alimentazione.

### (6) Tasto <MENU>

Visualizza la schermata MENU (➔ pagina 32).

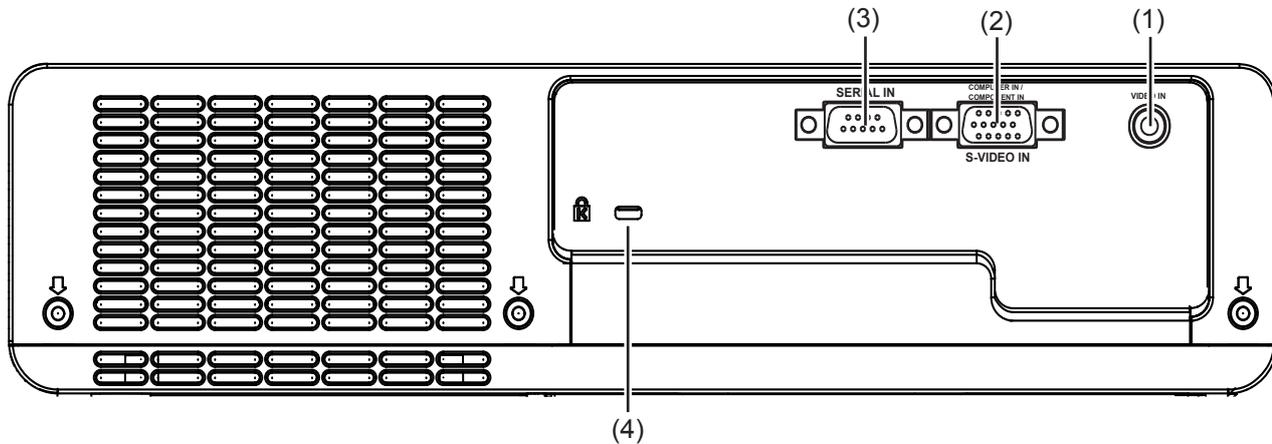
### (7) Spia <LAMP>

Si accende di giallo quando la lampada del proiettore è quasi esaurita.

### (8) Spia <WARNING>

Indica gli stati anomali del proiettore.

## Terminali posteriori



### (1) VIDEO IN

Consente il collegamento ai segnali di ingresso VIDEO.

### (2) COMPUTER IN/COMPONENT IN/S-VIDEO IN

Consente il collegamento ai segnali di ingresso COMPUTER IN/COMPONENT IN/S-VIDEO.

### (3) SERIAL IN

Consente il collegamento a un computer con un cavo RS-232C.

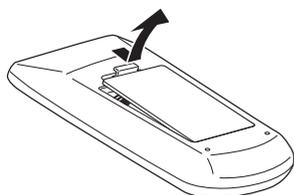
### (4) Attacco di sicurezza

Per proteggere il proiettore, fissare un cavo di sicurezza fabbricato da Kensington, disponibile in commercio. Compatibile con il sistema di sicurezza Kensington MicroSaver.

# Utilizzo del telecomando

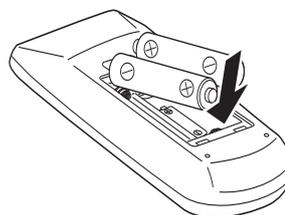
## Inserimento e rimozione delle batterie

### 1) Aprire il coperchietto



### 2) Inserire le batterie e richiudere il coperchietto

(inserire prima l'estremità -).



- Rimuovere le batterie eseguendo l'operazione inversa.

## Impostazione dell'identificativo del telecomando

Quando si utilizza un sistema in cui sono presenti più proiettori, è possibile utilizzare un solo telecomando per azionare sia tutti i proiettori contemporaneamente che ciascun proiettore indipendentemente dagli altri, assegnando a ciascun proiettore un numero identificativo univoco.

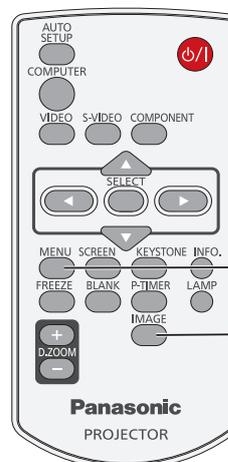
Dopo aver impostato il numero identificativo sul proiettore, impostare lo stesso numero sul telecomando. Vi sono 7 diversi codici identificativi (Tutti, Code 1 ~ Code 6), il numero identificativo iniziale è [Tutti].

### Impostazione del numero identificativo

- 1) Mentre si tiene premuto il tasto <MENU>, premere il tasto <IMAGE>. Il numero di pressioni del tasto <IMAGE> corrisponde al numero di codice identificativo desiderato.
- 2) Il numero di pressioni del tasto <IMAGE> è il seguente:  
Code 1 = una volta, Code 2 = due volte, Code 3 = 3 volte, Code 4 = 4 volte  
Code 5 = 5 volte, Code 6 = 6 volte
- 3) Il codice identificativo viene cambiato al rilascio del tasto <MENU>.
- 4) Per azzerare il codice identificativo su [Tutti] (difetto), premere il tasto <MENU> e il tasto <IMAGE> contemporaneamente per 5 secondi o più.

#### Attenzione

- Se si preme il tasto <IMAGE> per 7 volte o più, non è possibile cambiare il codice identificativo (l'operazione non è valida).
- Lo stato del codice identificativo non viene memorizzato dopo la sostituzione delle batterie.



Tasto MENU

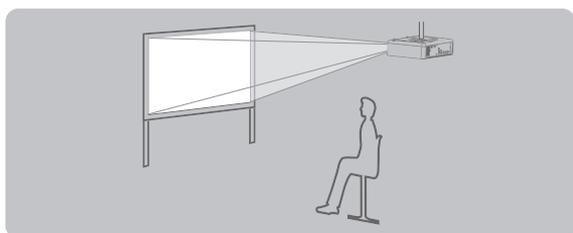
Tasto IMAGE

# Impostazioni

## Modo di proiezione

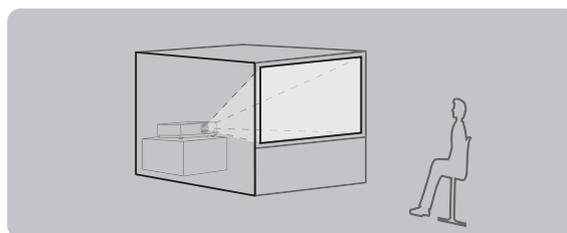
È possibile utilizzare il proiettore in uno dei seguenti 4 modi di proiezione. Per impostare il modo desiderato nel proiettore.

### ■ Montaggio a soffitto e proiezione anteriore



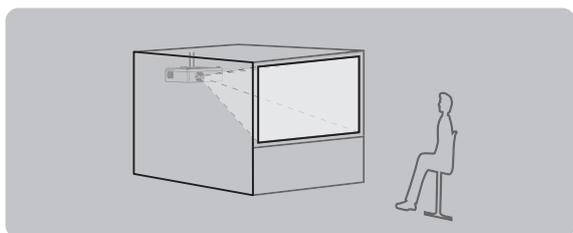
### ■ Impostazione su banco/pavimento e proiezione posteriore

(Uso di schermo traslucido)

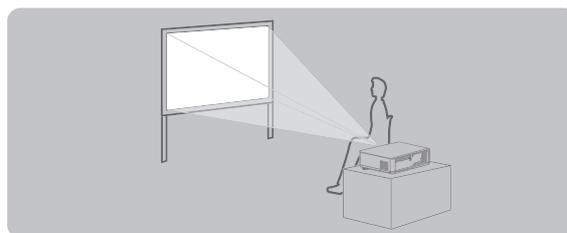


### ■ Montaggio al soffitto e proiezione dal lato posteriore

(Uso di schermo traslucido)

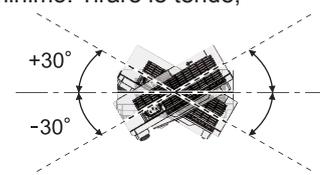


### ■ Montaggio su tavolo o a pavimento e proiezione anteriore



#### Attenzione

- Per garantire la massima qualità della proiezione, installare il proiettore in un ambiente in cui l'esposizione dello schermo alla luce esterna e alla luce proveniente da lampade o altre sorgenti luminose sia ridotta al minimo. Tirare le tende, abbassare le serrande e spegnere le luci.
- Non utilizzare il proiettore in posizione verticale o inclinato a destra o sinistra. L'utilizzo in queste condizioni può causare danni all'apparecchio.
- Il proiettore deve essere installato in modo che la sua inclinazione rispetto al piano orizzontale non sia mai superiore a  $\pm 30^\circ$ .
- L'installazione del proiettore a un'inclinazione superiore a  $30^\circ$  può ridurre la vita del prodotto o provocare guasti.



## Accessori per il montaggio a soffitto (opzionali)

È possibile installare il proiettore a soffitto usando la staffa di montaggio a soffitto opzionale (ET-PKV100H: per soffitto alto, ET-PKV100S: per soffitto basso), e il supporto di montaggio del proiettore opzionale ET-PKL100B.

- Utilizzare esclusivamente i supporti di montaggio a soffitto specificati per l'uso con questo proiettore.
- Per l'installazione del supporto e del proiettore, fare riferimento al manuale di installazione del supporto da soffitto.

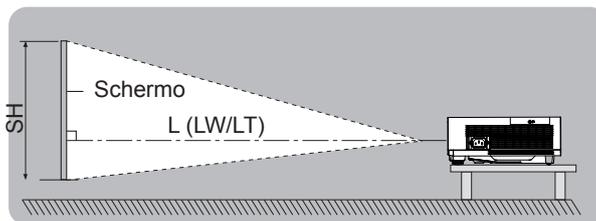
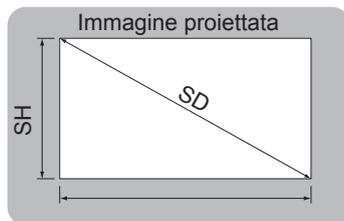
#### Attenzione

- Per garantire il funzionamento ottimale e la sicurezza del proiettore, l'installazione del supporto da soffitto dovrà essere eseguita dal rivenditore o da un tecnico qualificato.

# Impostazioni

## Dimensioni schermo e raggio di azione

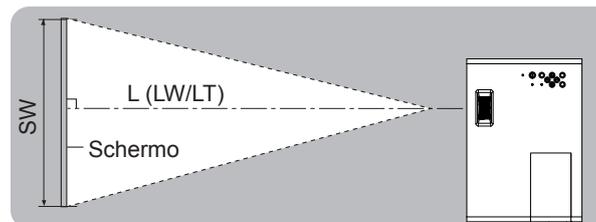
Selezionare la posizione del proiettore facendo riferimento al diagramma a destra e alle distanze di proiezione indicate. È possibile regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.



SW

L (LW/LT) *1	Distanza di proiezione (m)
SH	Altezza dell'area di proiezione (m)
SW	Larghezza dell'area di proiezione (m)
SD	Lunghezza diagonale dell'area di proiezione (m)

\*1 : LW: Distanza minima  
LT: Distanza massima



Per iniziare

### Attenzione

- Prima di installare, leggere "Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso". (➔ pagine da 10 a 14)

## Distanza di proiezione

(Tutte le misure di cui sotto sono approssimative e possono differire leggermente da quelle effettive.)

Dimensioni di proiezione	Per rapporto aspetto 4:3		Per rapporto aspetto 16:9	
	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)
0,76 m(30")	1,0 m(3,32')	1,2 m(4,00')	1,1 m(3,62')	1,3 m(4,36')
1,02 m(40")	1,4 m(4,45')	1,6 m(5,35')	1,5 m(4,86')	1,8 m(5,84')
1,27 m(50")	1,7 m(5,58')	2,0 m(6,71')	1,9 m(6,09')	2,2 m(7,32')
1,52 m(60")	2,0 m(6,71')	2,5 m(8,07')	2,2 m(7,32')	2,7 m(8,80')
1,78 m(70")	2,4 m(7,84')	2,9 m(9,43')	2,6 m(8,56')	3,1 m(10,28')
2,03 m(80")	2,7 m(8,98')	3,3 m(10,79')	3,0 m(9,79')	3,6 m(11,76')
2,29 m(90")	3,1 m(10,11')	3,7 m(12,14')	3,4 m(11,02')	4,0 m(13,24')
2,54 m(100")	3,4 m(11,24')	4,1 m(13,50')	3,7 m(12,26')	4,5 m(14,72')
3,05 m(120")	4,1 m(13,50')	4,9 m(16,22')	4,5 m(14,72')	5,4 m(17,67')
3,81 m(150")	5,2 m(16,90')	6,2 m(20,29')	5,6 m(18,42')	6,7 m(22,11')
5,08 m(200")	6,9 m(22,56')	8,3 m(27,08')	7,5 m(24,59')	9,0 m(29,51')
6,35 m(250")	8,6 m(28,21')	10,3 m(33,87')	9,4 m(30,76')	11,0 m(36,08')
7,62 m(300")	10,3 m(33,87')	11,0 m(36,08')	11,3 m(36,92')	11,0 m(36,08')

Qualsiasi altra distanza di proiezione può essere ottenuta secondo le dimensioni dello schermo (m) usando i seguenti calcoli.

La distanza è mostrata in unità di metri. (La distanza calcolata può contenere un certo errore.)

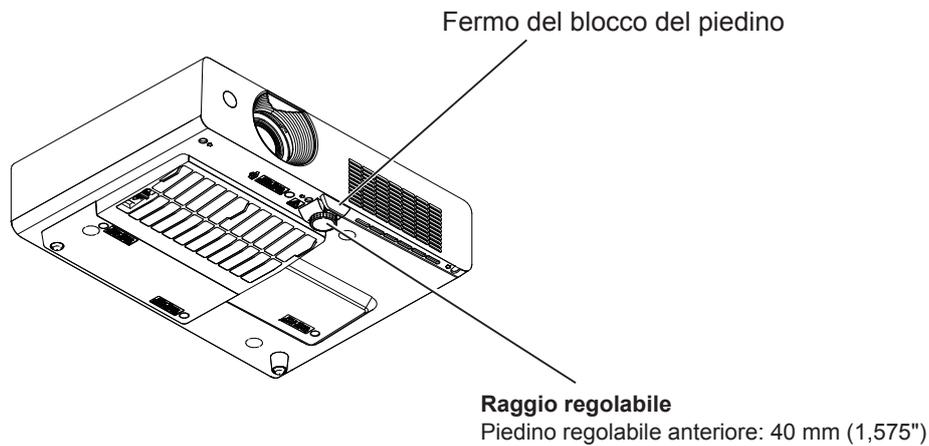
Se le dimensioni dello schermo sono scritte come "SD",

	Per rapporto aspetto 4:3	Per rapporto aspetto 16:9
Altezza dello schermo (SH)	= SD(m) × 0,6	= SD(m) × 0,490
Larghezza dello schermo (SW)	= SD(m) × 0,8	= SD(m) × 0,872
Distanza minima (LW)	= 1,357 × SD(m) - 23,27	= 1,478 × SD(m) - 23,27
Distanza massima (LT)	= 1,629 × SD(m) - 23,67	= 1,775 × SD(m) - 23,67

## Regolazione del piedino regolabile

Sollevarla la parte anteriore del proiettore e premere il fermo di bloccaggio del piedino sul proiettore. Rilasciare il fermo di bloccaggio del piedino per bloccare quest'ultimo e girare il piedino secondo un'altezza e un'inclinazione corrette.

Per allungare il piedino anteriore, è possibile girarlo. Per accorciarlo, è possibile girarlo nella direzione opposta. (Ruotando i piedini nella posizione desiderata è possibile regolare l'angolo verticale di proiezione.)



### Attenzione

- Mentre la lampada è accesa, viene espulsa aria calda dall'uscita di ventilazione. Durante la regolazione del piedino, evitare di toccare l'uscita di ventilazione.
- In caso di distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata, eseguire la correzione "Trapezio" nel menu "Schermo" (➔ pagina 45).

### Nota

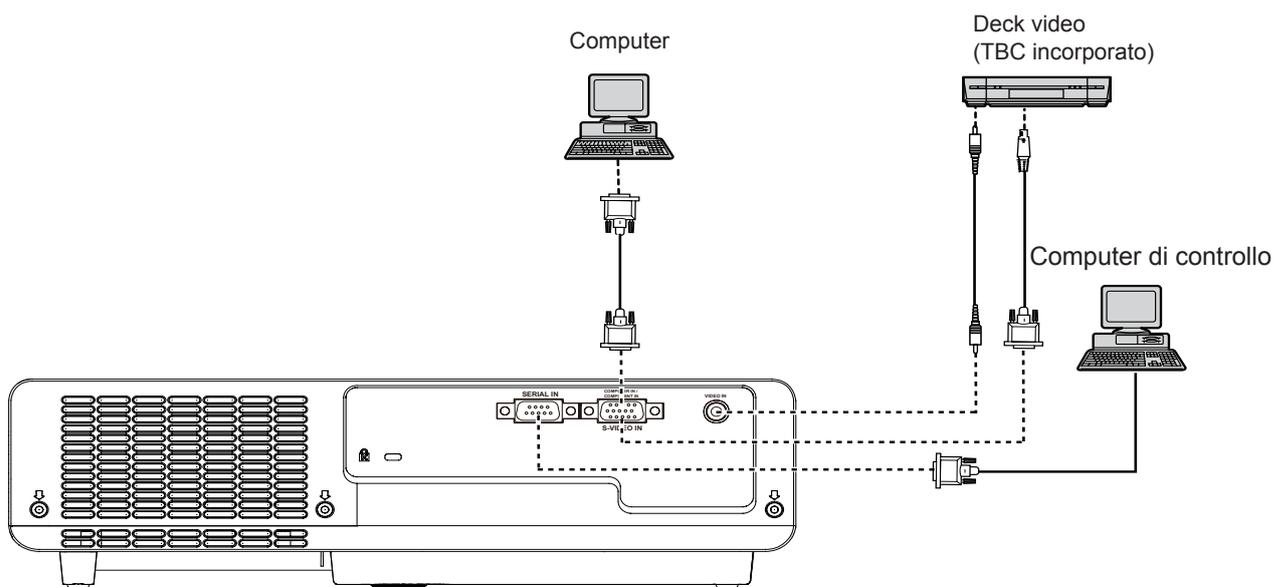
- Il limite di regolazione del piedino regolabile viene segnalato con uno scatto chiaramente percepibile.

# Collegamenti

## Prima di eseguire il collegamento al proiettore

- Leggere attentamente il manuale con le istruzioni del dispositivo da collegare.
- Prima di collegare i cavi, spegnere l'interruttore di alimentazione dei dispositivi.
- Se il dispositivo non è stato fornito con alcun cavo di collegamento oppure se il dispositivo non è dotato di un cavo opzionale per il collegamento, preparare un cavo di collegamento del sistema necessario adatto al dispositivo.
- I segnali video troppo instabili possono causare tremolii oppure interferenze casuali alle immagini sullo schermo.  
In tal caso, è necessario collegare un time base corrector (TBC).
- Il proiettore è compatibile con i seguenti segnali: VIDEO, S-VIDEO, RGB analogici (con livello di sincronizzazione).
- Alcuni modelli di computer non sono compatibili con il proiettore.
- Se si usano cavi lunghi per collegare i singoli componenti al proiettore, c'è la possibilità che l'immagine non venga proiettata correttamente salvo che non si usi un compensatore.
- Per informazioni dettagliate sui formati di segnale video supportati dal proiettore, vedere "Elenco dei formati di segnale compatibili" (➔ pagina 65).

## Esempio di collegamento



### Attenzione

- Per il collegamento di un dispositivo video, assicurarsi che questo sia dotato di un TBC (time base corrector) integrato oppure utilizzare un TBC tra il proiettore e il dispositivo video.
- In caso di collegamento di segnali non standard a raffica, l'immagine può risultare distorta. In tal caso, collegare un TBC tra il proiettore ed il dispositivo video.

### Nota

- Per le specifiche dei segnali RGB che possono essere applicati dal PC, vedere "Elenco dei formati di segnale compatibili" (➔ pagina 65).

# Accensione ON/Spegnimento OFF

## Collegamento del cavo di alimentazione

Assicurarsi di inserire il cavo di alimentazione collegato in modo sicuro alla base per evitare che fuoriesca.

### ■ Supporto del cavo di alimentazione

Un supporto del cavo di alimentazione serve a impedire che il cavo di alimentazione CA si stacchi dal proiettore. Inserire correttamente il cavo di alimentazione nel relativo supporto come illustrato nella Figura (1):

Supporto del cavo di alimentazione CA

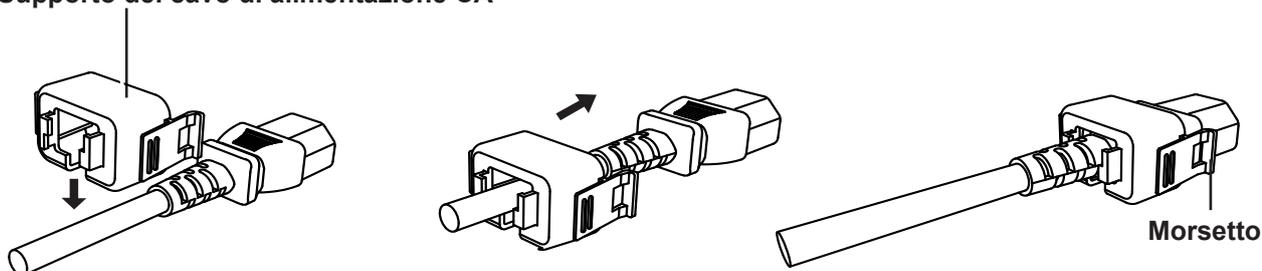


Figura (1)

### ■ Fissaggio

Fissare il cavo di alimentazione CA con il relativo morsetto al proiettore procedendo come segue: Premere i morsetti sui suoi lati e poi inserire il cavo di alimentazione CA con il relativo morsetto saldamente al proiettore come illustrato nell'immagine (2). Quando si ode uno scatto, significa che è correttamente fissato. Per il fissaggio corretto, vedere la Figura (3).

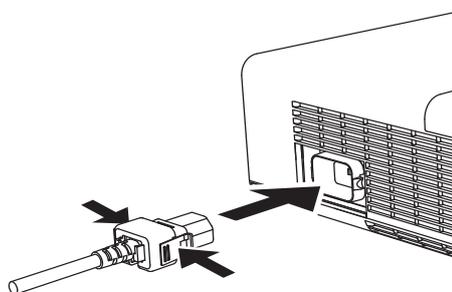


Figura (2)

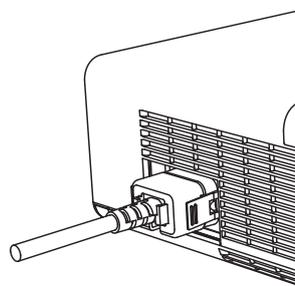
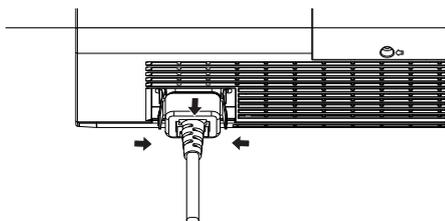


Figura (3)

### ■ Rimozione

Rimuovere il cavo di alimentazione CA dalla presa elettrica premendo al contempo i morsetti sui lati.

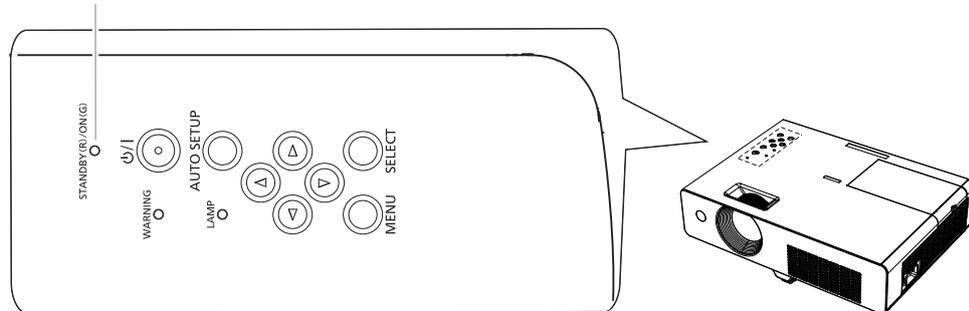


# Accensione ON/Spegnimento OFF

## Spia STANDBY(R)/ON(G)

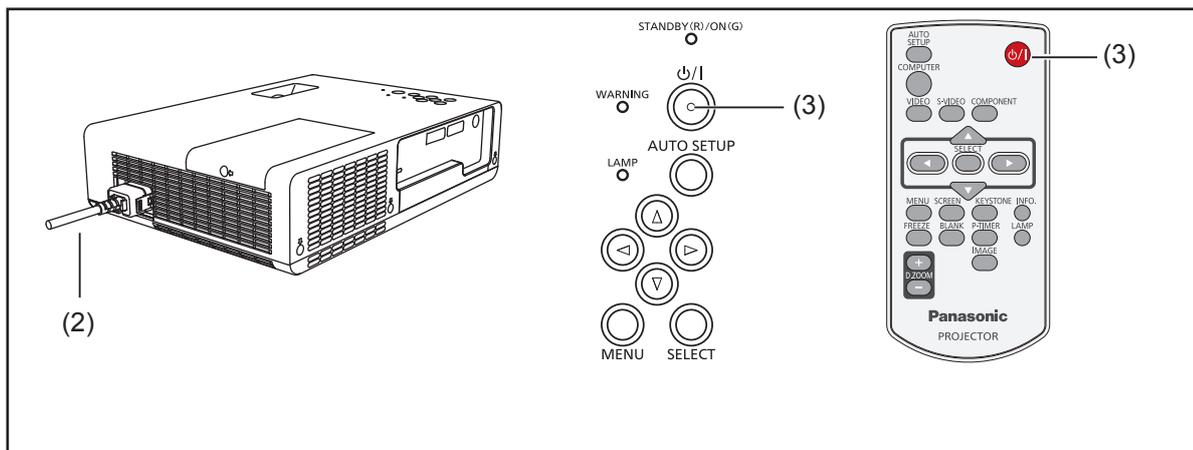
La spia <STANDBY(R)/ON(G)> fornisce informazioni sullo stato dell'alimentazione. Controllare lo stato della spia <STANDBY(R)/ON(G)> prima di utilizzare il proiettore.

Spia STANDBY(R)/ON(G)



Stato della spia		Stato
Spento o lampeggiante		Il cavo di alimentazione è disinserito.
ROSSO	Luce fissa	Il cavo di alimentazione sia collegato. Il proiettore è in modalità standby dopo il raffreddamento è stato completato.
	Lampeggiante	Non è possibile accendere il proiettore fino al completamento della normale elaborazione di spegnimento di raffreddamento della ventola e quando la spia <STANDBY(R)/ON(G)> smette di lampeggiare.
		La temperatura interna del proiettore è elevata in modo anomalo. E la spia <WARNING> lampeggia con luce rossa (► pagina 54). Il proiettore non può essere acceso fino a quando il raffreddamento è completato e l'spia <STANDBY(R)/ON(G)> smette di lampeggiare.
VERDE	Luce fissa	Proiezione in corso.
	Lampeggiante	Il proiettore è in modalità Risparmio energetico.

## Accendere del proiettore

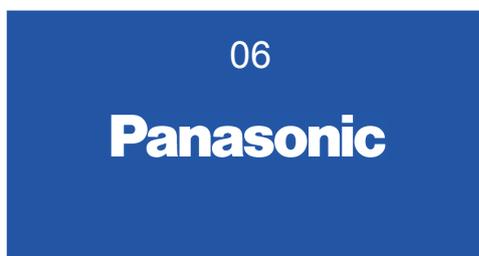


- 1) Prima di accendere il proiettore, realizzare le connessioni alle periferiche (a un computer, VCR, ecc.).
- 2) Collegare il cavo di alimentazione CA del proiettore a un presa CA. La spia <STANDBY(R)/ON(G)> si accenderà di rosso. Aprire il copriobiettivo.
- 3) Premere il tasto <⏻/|> sul pannello di controllo o sul telecomando. La spia <STANDBY(R)/ON(G)> si accende di verde e le ventole di raffreddamento iniziano a funzionare. Sullo schermo comparirà la videata di preparazione e inizierà il conto alla rovescia.
- 4) Dopo il conto alla rovescia, sullo schermo compariranno la sorgente di ingresso selezionata l'ultima volta e l'icona dello stato di alimentazione della lampada.
- 5) Se non vi sono ingressi di segnale quando si avvia il proiettore, o se il segnale attuale viene mancato durante il funzionamento del proiettore, sullo schermo compare la finestra di selezione Video/Computer; spostare il puntatore sulla sorgente di ingresso desiderata premendo il tasto puntatore ▲▼ e poi premere il tasto <SELECT>. Quindi, seguire la finestra di guida del segnale di ingresso per correggere il segnale e la connessione.

Se il proiettore è bloccato da un codice PIN, comparirà la finestra di dialogo di inserimento del codice PIN. Inserire il codice PIN seguendo le istruzioni fornite alla pagina successiva.

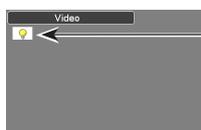
### Nota

- Quando la funzione [Selezione logo] è impostata su [Off], sullo schermo non comparirà il logo (➔ pagina 47).
- Quando si seleziona [Disattiva attesa] oppure [Off] nella funzione [Display], sullo schermo non comparirà la videata di preparazione (➔ pagina 47).
- Quando la [Ricerca ingresso] è impostata [On 2], il segnale di ingresso sarà cercato automaticamente (➔ pagina 46).
- Quando la funzione Accensione immediata è impostata su [On], il proiettore si accenderà automaticamente collegando il cavo di alimentazione CA a una presa CA.



Dopo 30 secondi, scomparirà la schermata di preparazione.

### Sorgente di ingresso selezionata e alimentazione lampada



Stato dell'alimentazione della lampada

### Selezione di Video/Computer



## Accensione ON/Spengimento OFF

### Inserire un codice PIN

Premere ▲▼ per inserire un numero. Premere ► per fissare il numero e spostare il puntatore del riquadro rosso alla casella successiva. Il numero diventa \*. Se è stato fissato un numero errato, usare il tasto puntatore ◀ per spostare il puntatore sul numero che si desidera correggere, quindi inserire il numero corretto.

Ripetere questa operazione per completare l'inserimento di un numero a quattro cifre.

Dopo aver inserito il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma". Premere il tasto <SELECT> in modo da poter avviare il funzionamento del proiettore.

In caso di inserimento errato del codice PIN, quest'ultimo e il numero (\*\*\*\*) diventeranno di colore rosso per un attimo. Inserire nuovamente il codice PIN corretto.

#### Nota

- Se non si inserisce il numero del codice PIN o se si inserisce un codice errato entro tre minuti dalla comparsa della finestra di dialogo del codice PIN, il proiettore si spegne automaticamente.
- Il numero "1234" è impostato come codice PIN iniziale in fabbrica.

#### Finestra di dialogo di inserimento del codice PIN



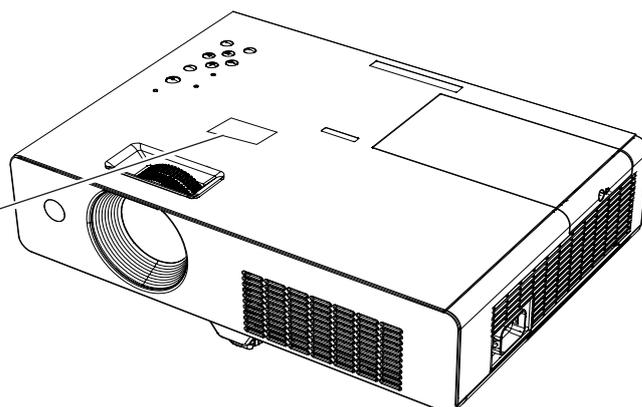
Alla scomparsa dell'icona OK, è possibile mettere in funzione il proiettore.



### Protezione del codice PIN

Mentre il proiettore è bloccato dal codice PIN.

Collocare l'etichetta mostrata sotto (in dotazione) in un posto visibile sul corpo del proiettore mentre questo è bloccato da un codice PIN.



## Spegnimento del proiettore

- 1) Premere il tasto <⏻/|> sul pannello di controllo o sul telecomando, e sullo schermo comparirà **Spegnere?**
- 2) Premere nuovamente il tasto <⏻/|> sul pannello di telecomando per spegnere il proiettore. La spia <STANDBY(R)/ON(G)> inizia a lampeggiare di rosso e le ventole di raffreddamento continuano a funzionare. In questa occasione, si può disinserire il cavo di alimentazione anche se le ventole sono ancora in funzione.
- 3) Quando il proiettore si è raffreddato a sufficienza, la spia <STANDBY(R)/ON(G)> smette di lampeggiare ed è possibile accendere il proiettore.

Spegnere ?

Spegnere? scompare dopo 4 secondi.

### Nota

- Non conservare il proiettore in un contenitore prima che sia sufficientemente raffreddato.
- Mentre la spia <STANDBY(R)/ON(G)> lampeggia, la lampada si raffredda e non è possibile accendere il proiettore. Per riaccendere il proiettore, attendere fino a che la spia <STANDBY(R)/ON(G)> smetta di lampeggiare.
- Il proiettore può essere acceso dopo che la spia <STANDBY(R)/ON(G)> diventa rossa. Il tempo di attesa per il riavvio sarà minore quando è completata l'elaborazione di spegnimento normale per la ventola di raffreddamento, rispetto al tempo di disinserimento immediato del cavo di alimentazione AC dopo lo spegnimento.

## ■ Funzione di spegnimento diretto

È possibile scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro o spegnere l'interruttore anche durante la proiezione senza premere il tasto <⏻/|>.

### Nota

- Quando si usa la funzione di Spegnimento diretto, non è possibile riavviare il proiettore immediatamente dopo lo scollegamento dell'alimentazione. Se si interrompe improvvisamente l'alimentazione esterna, le ventole si arrestano immediatamente. La lampada resta ad alta temperatura e deve essere raffreddata.
- Quando la lampada sarà stata raffreddata dalla funzione di spegnimento diretto, la sua riaccensione potrebbe richiedere un tempo più lungo del normale.

# Proiezione

Controllare i collegamenti dei dispositivi periferici e del cavo di alimentazione (➔ pagina 23) e accendere l'alimentazione (➔ pagina 25) per avviare il proiettore. Selezionare l'immagine ed eseguire le regolazioni necessarie.

## Selezione dell'immagine

Selezionare un segnale di ingresso.  
Viene proiettata l'immagine selezionata con i tasti <COMPUTER>, <VIDEO>, <S-VIDEO>, o <COMPONENT> (➔ pagina 29).

### Attenzione

- Le immagini potrebbero non essere proiettate in modo corretto a seconda di dispositivo collegato e DVD, video, ecc. da riprodurre. Selezionare un formato di sistema idoneo al segnale di ingresso in [Component] o [RGB] nel menu [Ingresso] (➔ pagina 36).
- Controllare il rapporto di aspetto dello schermo e l'immagine, quindi selezionare il rapporto di aspetto ottimale sotto il menu [Schermo] (➔ pagina 44).

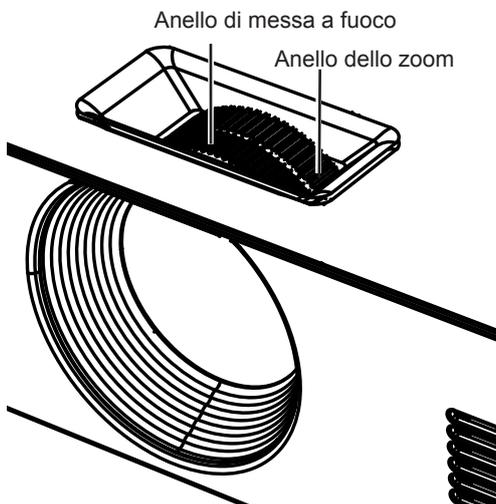
## Regolazione dell'immagine

### 1) Regolare l'angolo di proiezione.

- Per i dettagli, vedere "Regolazione del piedino regolabile" (➔ pagina 21).

### 2) Regolare zoom e messa a fuoco.

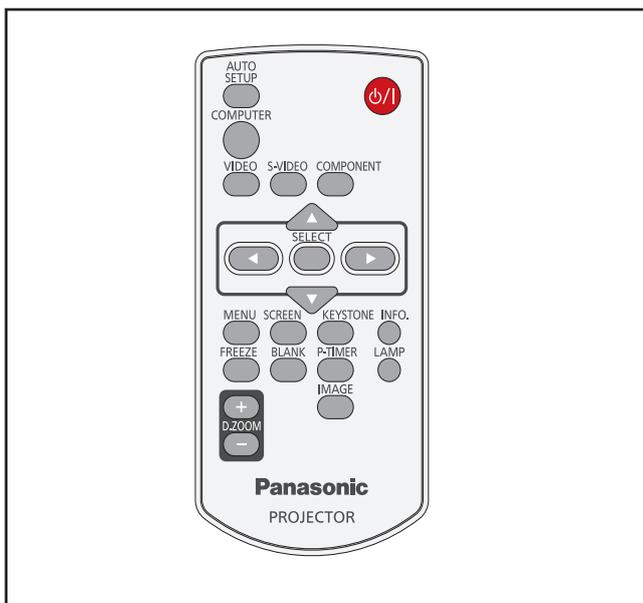
Girare l'[Anello dello zoom] e l'[Anello di messa a fuoco] per regolare l'immagine.



### Nota

- Si consiglia di proiettare le immagini in modo continuo per almeno 30 minuti prima di regolare la messa a fuoco.
- Se si regola la messa a fuoco, può essere necessario regolare la dimensione dell'immagine spostando nuovamente la leva dello zoom.
- Se si verifica una distorsione trapezoidale, far riferimento a "TRAPEZIO" (➔ pagina 45).

# Operazioni di base usando il telecomando



## Usando la funzione Autoregolazione

Questa funzione consente di regolare automaticamente la Ricerca ingresso, la correzione del Keystone automatico e Auto regolaz. PC durante l'ingresso del signal da un computer.



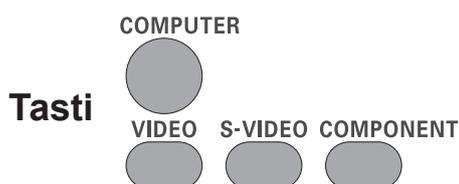
**Premere il tasto <AUTO SETUP> del telecomando.**

### Nota

- Per i dettagli, vedere il menu principale "Impostazione" (➔ pagina 46).

## Commutazione del segnale di ingresso

È possibile scegliere il segnale di ingresso da proiettare.



**Premere il tasto (<COMPUTER>, <VIDEO>, <S-VIDEO>, o <COMPONENT>) sul telecomando.**

<b>COMPUTER</b>	Attiva l'ingresso Computer 1 (RGB)/Computer 1 (Scart).
<b>VIDEO</b>	Attiva l'ingresso Video.

<b>S-VIDEO</b>	Attiva l'ingresso Computer 1 (S-video).
<b>COMPONENT</b>	Attiva l'ingresso Computer 1 (Component).

## Uso del tasto SCREEN

Questa funzione consente di selezionare la modalità dello schermo o cambiare le dimensioni dello schermo.



**Premere il tasto <SCREEN> sul telecomando.**

### Nota

- Per i dettagli, vedere "Schermo" del menu principale (➔ pagina 44).

## Uso del tasto KEYSTONE

Questa funzione consente di correggere la distorsione trapezoidale.



Se un'immagine proiettata ha ancora la distorsione trapezoidale dopo aver premuto il tasto <AUTO SETUP>, correggere l'immagine manualmente come segue:

Premere il tasto <KEYSTONE> sul telecomando. Comparirà la finestra di dialogo Trapezio. Premere ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale. La regolazione del keystone può essere memorizzata (➔ pagina 45).

Operazione	Immagine sullo schermo
Ridurre la larghezza superiore premendo ▲.	
Ridurre la larghezza inferiore premendo ▼.	

# Operazioni di base usando il telecomando

## Nota

- Le frecce bianche indicano l'assenza di correzione.
- Una freccia rossa indica la direzione della correzione.
- Una freccia scompare alla correzione massima.
- Se si preme ancora una volta il tasto <KEYSTONE> sul telecomando mentre viene visualizzata la finestra di dialogo del keystone, la regolazione del keystone sarà annullata (➔ pagina 45).
- L'intervallo regolabile è limitato a seconda del segnale di ingresso.

## Uso del tasto INFO.

Questa funzione consente di visualizzare il menu delle [Informazioni].

Tasto 

Premere il tasto <INFO.> sul telecomando.

## Nota

- Per i dettagli, vedere "Display delle informazioni sulla sorgente di ingresso" in "Informazioni" sotto il menu principale (➔ pagina 53).

## Uso della funzione FERMO IMMAG.

È possibile congelare l'immagine proiettata e arrestare temporaneamente l'audio, a prescindere dallo stato di riproduzione del dispositivo collegato.

Tasto 

Premere il tasto <FREEZE> sul telecomando per congelare l'immagine sullo schermo. Per annullare la funzione [Fermo immag.], premere nuovamente il tasto <FREEZE> o premere qualsiasi altro tasto.

Durante il funzionamento della funzione [Fermo immag.], sullo schermo comparirà la Fig.1.

Fig.1



## Uso della funzione SCHERMO OFF

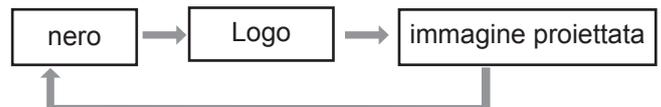
Tasto 

Premere il tasto <BLANK> sul telecomando per oscurare l'immagine. Per ripristinare su normale, premere nuovamente il tasto <BLANK> o premere un tasto qualsiasi.

- Quando il Logo non è impostato, lo schermo cambia ad ogni pressione del tasto <BLANK> come segue.



- Quando il Logo proiettato (il logo può essere impostato in base ai preferiti dell'utente) viene trasferito dal computer al proiettore mediante il "Logo Transfer Software" sul CD-ROM fornito ed è impostato come [Utente] nella Selezione del logo (➔ pagina 47), lo schermo cambia ad ogni pressione del tasto <BLANK> come segue.



## Uso del tasto P-TIMER

Premere il tasto <P-TIMER> sul telecomando per usare la funzione [Conteggio incrementale]/[Conto alla rovescia].

Tasto 

Premere il tasto <P-TIMER> del telecomando.

## Nota

- Per arrestare il tempo del conteggio, premere il tasto <P-TIMER>. Per annullare la funzione Timer presentazione, premere e tenere premuto il tasto <P-TIMER> (➔ pagina 48).

## Uso del tasto LAMP

Questa funzione consente di selezionare la modalità lampada per cambiare la luminosità sullo schermo.



**Premere il tasto <LAMP> del telecomando.**

### Nota

- Per i dettagli, vedere “Alimentazione lampada” di “Impostazione” nel menu principale (➔ pagina 50).

## Uso dei tasti D.ZOOM

Questa funzione consente di entrare nella modalità Zoom digitale +/-.



**Premere il tasto <D.ZOOM +/-> sul telecomando.**

### Nota

- Per i dettagli, vedere “Schermo” del menu principale (➔ pagina 45).

## Uso del tasto IMAGE

Questa funzione consente di selezionare una modalità dell'immagine desiderata dello schermo.



Premere il tasto <IMAGE> sul telecomando per selezionare la modalità dell'immagine desiderata [Dinamica], [Predefinito], [Reale], [Cinema], [Schermo verde], [Schermo colorato], [Immagine 1], [Immagine 2], [Immagine 3] e [Immagine 4].

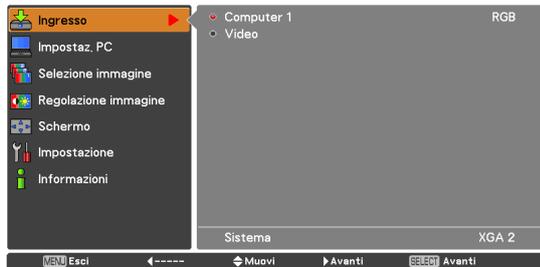
# Navigazione del menu

## Navigazione attraverso il menu

### Procedura operativa

#### 1) Premere il tasto <MENU>.

Viene visualizzata la schermata Menu principale.



#### 2) Premere i tasti ▲ ▼ per selezionare la voce del menu principale.

Selezionare una delle 7 voci seguenti: [Ingresso], [Impostaz. PC], [Selezione immagine], [Regolazione immagine], [Schermo], [Impostazione], [Informazioni].

La voce selezionata viene evidenziata con un cursore arancione e sulla destra viene visualizzato il sottomenu corrispondente.



#### 3) Premere ► oppure il tasto <SELECT>.

Viene visualizzato il sottomenu che consente di scegliere la voce desiderata.



#### 4) Premere i tasti ▲ ▼ per selezionare la voce del sottomenu.

#### 5) Premere il tasto <SELECT> o premere ► o inserire la voce desiderata.

#### 6) Premere ▲ ▼ ◀▶ per impostare o regolare i valori dei parametri.

#### 7) Premere ◀ per tornare al menu precedente. Premere il tasto <MENU> per uscire dalla videata del menu.

### Nota

- Alcune opzioni possono non essere regolabili o essere utilizzate solo per determinati formati di segnale di ingresso. Le voci di menu che non possono essere regolate o utilizzate sono visualizzate in grigio e non possono essere selezionate.
- Alcune voci possono essere configurate anche se non sono presenti segnali di ingresso.
- Vedere le pagine 33 e 34 per informazioni sulle voci disponibili nei sottomenu.

## Menu principale

Il menu principale è costituito dalle seguenti 7 voci di menu.

Quando viene selezionata una voce del menu principale, la schermata cambia ad una di selezione del sottomenu.

	Ingresso
	Impostaz. PC
	Selezione immagine
	Regolazione immagine
	Schermo
	Impostazione
	Informazioni

## Sottomenu

Compare la schermata del sottomenu del menu selezionato ed è possibile impostare e regolare le varie voci del sottomenu.

### ■ Ingresso [ ]

Voce di sottomenu	Impostazioni di fabbrica	Pagina
Computer 1	RGB	35
Video	-	35

### ■ Impostaz. PC [ ]

Voce di sottomenu	Impostazioni di fabbrica	Pagina
Auto regolaz. PC	-	37
Sincron. fine	-	38
Punti totali	-	38
Orizzontale	-	38
Verticale	-	38
Configuraz. PC	-	39
Clamp	-	39
Area display orizz.	-	39
Area display vert.	-	39
Azzera	-	39
Cancella modalità	-	39
Memorizza	-	39

#### Nota

- Questa funzione sarà disponibile quando la sorgente di ingresso proviene dal computer.

### ■ Selezione immagine [ ]

Voce di sottomenu	Impostazioni di fabbrica	Pagina
Dinamica	-	40
Predefinito	-	40
Reale	-	40
Cinema	-	40
Schermo verde	-	40
Schermo colorato	Rosso	40
Immagine 1-4	-	40

## Navigazione del menu

### Regolazione immagine [ ]

Voce di sottomenu	Impostazioni di fabbrica	Pagina
Contrasto	32	41
Luminosità	32	41
Colore	32	41
Tinta	32	41
Temp. colore	Med	41
Rosso	32	42
Verde	32	42
Blu	32	42
Nitidezza	8	42
Gamma	8	42
Riduzione rumorosità*1	L1	42
Progressivo	L1	43
Azzera	-	43
Memorizza	-	43

\*1 : Quando viene inviato il segnale video al proiettore, saranno disponibili queste funzioni.

### Schermo [ ]

Voce di sottomenu	Impostazioni di fabbrica	Pagina
Normale	-	44
Piena larghezza	-	44
Espanso (16:9)	-	44
Zoom	-	44
Vero*1	-	44
Utente	-	44
Reg. Personalizzata	-	44
Zoom digitale + *1	-	45
Zoom digitale - *1	-	45
Trapezio	Memorizza	45
Soffitto	Off	45
Retro	Off	45
Azzera	-	45

\*1 : Quando viene inviato il segnale del computer al proiettore, saranno disponibili queste funzioni.

### Impostazione [ ]

Voce di sottomenu	Impostazioni di fabbrica	Pagina
Lingua	Italiano	46
Posizione menu	Centro	46
Autoregolazione	-	46
Sfondo	Blu	47
Display	On	47
Logo	-	47

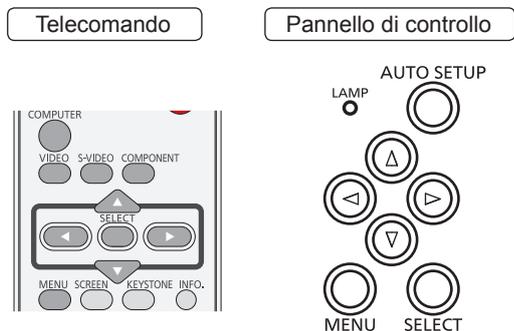
Voce di sottomenu	Impostazioni di fabbrica	Pagina
Risparmio energetico	Spegnere	48
Accensione immediata	Off	48
Modalità stand by	Economia	48
Timer presentazione	Conteggio incrementale	48
Closed caption	Off	49
Alimentazione lampada	Normale	50
Telecomando	Tutti	50
Sicurezza	-	50
Raffreddamento	L2	51
Controllo ventola	Off	51
Controllo ritardo video	Off	51
Tempo funzionamento lampada	-	51
Timer filtro	-	52
Registro controllo remoto	-	52
AMX D.D.	Off	52
Impostazioni di fabbrica	-	52

### Informazioni [ ]

Voce di sottomenu	Impostazioni di fabbrica	Pagina
Ingresso	-	53
Sistema	-	53
Freq. orizz.	-	53
Freq. vert.	-	53
Schermo	-	53
Lingua	-	53
Alimentazione lampada	-	53
Tempo funzionamento lampada	-	53
Risparmio energetico	-	53
Blocco comandi	-	53
Blocca codice PIN	-	53
Telecomando	-	53
Numero seriale	-	53

# Menu Ingresso

Selezionare [Ingresso] nel Menu principale (vedere "Utilizzo dei menu" a pagina 32), quindi selezionare la voce desiderata nel sottomenu.



**SVGA 1** Viene scelto il PC fornito in questo proiettore. Il proiettore sceglie un sistema corretto fornito nel proiettore e lo visualizza.

\* Modalità 1 e SVGA 1 sono degli esempi.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Sistema].
- 2) Premere ► oppure il tasto <SELECT> per accedere al sottomenu.
- 3) Premere ▲ ▼ per selezionare il sistema desiderato.

## Computer 1: RGB/Component /RGB (Scart)/S-video

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Computer 1].
- 2) Premere ► per accedere al sottomenu.
- 3) Premere ▲ ▼ per selezionare [RGB], [Component], [RGB(Scart)] o [S-video].
- 4) Premere il tasto <SELECT>.
  - Quando si seleziona Computer, possono essere disponibili [Component], [RGB(Scart)] o [S-video].

### ■ Scelta del sistema computer

Questo proiettore si sintonizza automaticamente su vari tipi di computer con il suo sistema Multi-scan e Auto regolaz. PC. Se si seleziona un computer come sorgente del segnale, questo proiettore rileva automaticamente il formato del segnale e si sintonizza per proiettare un'immagine corretta senza ulteriori impostazioni. (I formati dei segnali forniti in questo proiettore sono mostrati alle pagg. 65-67.)

**AUTO** Quando il proiettore non riesce a riconoscere il segnale collegato come conforme ai PC forniti, nella finestra del menu Sistema compare Auto e la funzione [Auto regolaz. PC] serve a visualizzare correttamente le immagini. Se l'immagine non viene proiettata correttamente, occorre apportare una regolazione manuale.

---- Non c'è alcun ingresso di segnale dal computer. Controllare la connessione tra il computer e il proiettore.

**Modalità 1** Il sistema preimpostato viene regolato manualmente nel menu [Impostaz. PC]. I dati regolati possono essere memorizzati in Modalità da 1 a 10.

## Video

Premere ▲ ▼ per selezionare [Video] e poi premere il tasto <SELECT>.

### ■ Scelta del sistema video

**Video o S-video**  
**Auto**

Il proiettore rileva automaticamente un sistema video entrante e si autoregola per ottimizzare le prestazioni. Quando il [sistema video] è [PAL-M] o [PAL-N], selezionare il sistema manualmente.

#### **PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N**

Se il proiettore non riesce a riprodurre correttamente l'immagine video, selezionare un formato di segnale di diffusione specifico tra [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC 4.43], [PAL-M] e [PAL-N].

**Component**  
**Auto**

Il proiettore rileva automaticamente un segnale video entrante e si autoregola per ottimizzare le prestazioni.

#### **FORMATO DEL SEGNALE COMPONENT VIDEO**

Se il proiettore non riesce a riprodurre l'immagine video corretta, selezionare un formato di segnale component video tra [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1035i] e [1080i].

## Menu Ingresso

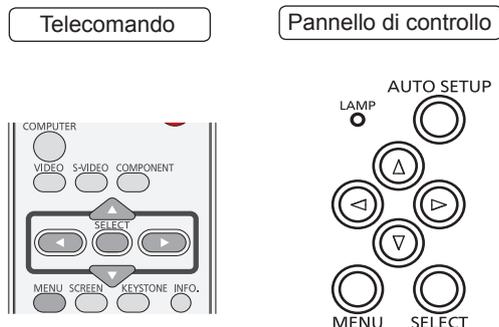
- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Sistema].
- 2) Premere ► oppure il tasto <SELECT> per accedere al sottomenu.
- 3) Premere ▲ ▼ per selezionare il sistema desiderato.

### Attenzione

- Quando la funzione [Ricarica ingresso] è impostata su [On1] o [On2] nella funzione [Autoregolazione], il segnale di ingresso sarà cercato automaticamente.
- Non è possibile selezionare il menu Sistema AV quando si seleziona [RGB (Scart)].

# Auto regolaz. PC

Selezionare [Impostaz. PC] nel Menu principale (vedere "Utilizzo dei menu" a pagina 32), quindi selezionare la voce desiderata nel sottomenu.



## Auto regolaz. PC

La funzione [Auto regolaz. PC] viene fornita per regolare automaticamente Sincron. fine, Punti totali, le posizioni Orizzontale e Verticale per adattarsi al computer.

**Premere ▲ ▼ per selezionare [Auto regolaz. PC], quindi premere il tasto <SELECT>.**

- Durante l'elaborazione dell'Auto regolaz. PC, compare [Attendere...].

### Per memorizzare i parametri di regolazione

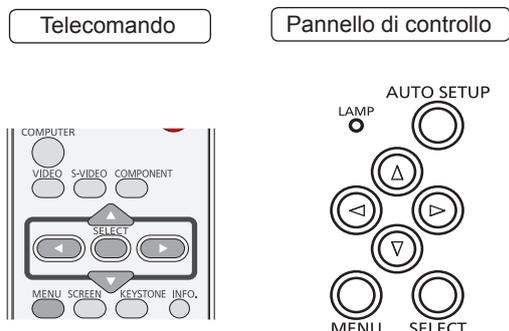
I parametri regolati dalla funzione [Auto regolaz. PC] possono essere memorizzati nel proiettore. Dopo aver memorizzato i parametri, è possibile realizzare l'impostazione semplicemente selezionando una modalità (da 1 a 10) nel menu Sistema PC (vedere pagina 35). Vedere anche [Memorizza] a pagina 39.

#### Attenzione

- [Sincron. fine], [Punti totali], le posizioni [Orizzontale] e [Verticale] di alcuni computer non possono essere completamente regolati con la funzione [Auto regolaz. PC]. Quando con questa operazione l'immagine non viene fornita correttamente, occorrono delle regolazioni manuali (➔ pagg.38-39).
- Non è possibile usare Auto regolaz. PC quando si selezionano [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1035i] o [1080i] nel menu Sistema PC (➔ pag. 35).

# Impostaz. PC manuale

Selezionare [Impostaz. PC] nel Menu principale (vedere "Utilizzo dei menu" a pagina 32), quindi selezionare la voce desiderata nel sottomenu.



Alcuni computer utilizzano formati di segnali speciali che potrebbero non essere sintonizzati dal sistema Multi-scan di questo proiettore. L'impostaz. PC manuale consente di regolare con precisione vari parametri per adattarsi a quei formati di segnale. Il proiettore ha 10 aree di memoria indipendenti per memorizzare i parametri regolati manualmente. Esso consente di richiamare l'impostazione per un computer specifico.

## Sincron. fine

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Sincron. fine].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il valore.
  - Il valore può essere regolato da 0 a 31.

## Punti totali

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Punti totali].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il valore.

## Orizzontale

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Orizzontale].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare la posizione dell'immagine orizzontale.

### ■ Per la regolazione orizzontale (destra e sinistra)

Operazione	Regolazione	
Premere ◀.	La posizione dell'immagine si sposta a destra.	
Premere ▶.	La posizione dell'immagine si sposta a sinistra.	

## Verticale

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Verticale].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare la posizione dell'immagine verticale.

### ■ Per la regolazione verticale (superiore ed inferiore)

Operazione	Regolazione	
Premere ▶.	La posizione dell'immagine si sposta verso l'alto.	
Premere ◀.	La posizione dell'immagine si sposta verso il basso.	

### Configuraz. PC

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Configuraz. PC].
- 2) Premere ► o il tasto <SELECT> per entrare nel sottomenu successivo per mostrare [Freq. orizz.] e [Freq. vert.] del computer collegato.

### Clamp

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Clamp].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il livello di clamp.
  - Quando l'immagine ha delle barre scure, provare questa regolazione.

### Area display orizz.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Area display orizz.].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare l'area orizzontale visualizzata da questo proiettore.

### Area display vert.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Area display vert.].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare l'area verticale visualizzata da questo proiettore.

### Azzera

Per azzerare i dati regolati, tutte le regolazioni torneranno ai valori originali.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Azzera].
- 2) Premere il tasto <SELECT>.
  - Comparirà una finestra di dialogo, selezionare [Sì].

### Cancella modalità

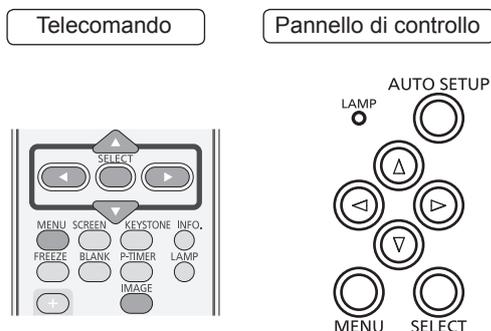
- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Cancella modalità].
- 2) Premere ► o il tasto <SELECT> per entrare nel sottomenu successivo.
  - Spostare l'evidenziazione sulla modalità che si desidera eliminare e poi premere il tasto <SELECT>.

### Memorizza

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Memorizza].
- 2) Premere ► o il tasto <SELECT> per entrare nel sottomenu successivo.
  - Spostare l'evidenziazione su una delle Modalità da 1 a 10 in cui si desidera memorizzare, quindi premere il tasto <SELECT>.

# Selezione immagine

Selezionare [Selezione immagine] nel Menu principale (vedere "Utilizzo dei menu" a pagina 32), quindi selezionare la voce desiderata nel sottomenu.



## Dinamica

Per visualizzare le immagini in una stanza luminosa.

**Premere ▲ ▼ per selezionare [Dinamica] e poi premere il tasto <SELECT>.**

## Predefinito

Modalità normale dell'immagine preimpostata sul proiettore.

**Premere ▲ ▼ per selezionare [Predefinito] e poi premere il tasto <SELECT>.**

## Reale

Modalità dell'immagine con mezzatinta per la grafica migliorata.

**Premere ▲ ▼ per selezionare [Reale] e poi premere il tasto <SELECT>.**

## Cinema

Modalità dell'immagine regolata con tonalità fine.

**Premere ▲ ▼ per selezionare [Cinema] e poi premere il tasto <SELECT>.**

## Schermo verde

Per l'immagine proiettata su una lavagna nera.

**Premere ▲ ▼ per selezionare [Schermo verde] e poi premere il tasto <SELECT>.**

- Questa modalità contribuisce a migliorare l'immagine proiettata su una lavagna nera. Ciò è principalmente efficace su uno schermo di colore verde, non propriamente efficace su uno schermo di colore nero.

## Schermo colorato

Per l'immagine proiettata su uno schermo.

**1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Schermo colorato].**

**2) Premere ► o il tasto <SELECT> per visualizzare il sottomenu.**

- Al momento della semplice proiezione sulla parete colorata, è possibile ottenere l'immagine del colore più prossimo a quello dell'immagine a colori proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete dai quattro colori preimpostati.

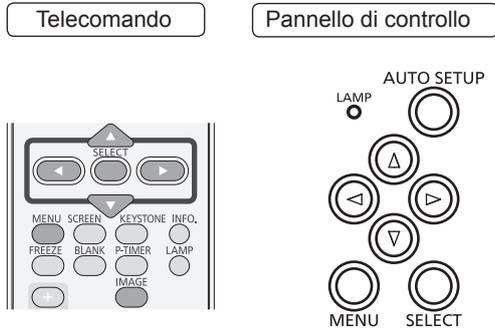
## Immagine 1-4

Per la visualizzazione con la modalità di immagine preimpostata dall'utente nel menu di regolazione immagine. Questa Memoria di immagine viene fornita in ogni sorgente di ingresso computer, component e video.

**Premere ▲ ▼ per selezionare [Immagine 1-4] e poi premere il tasto <SELECT>.**

# Regolazione immagine

Selezionare [Regolazione immagine] nel Menu principale (vedere "Utilizzo dei menu" a pagina 32), quindi selezionare la voce desiderata nel sottomenu.



## Contrasto

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Contrasto].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il valore dell'impostazione.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere ▶.	aumentare il contrasto	Valore massimo 63
Premere ◀.	diminuire il contrasto	Valore minimo 0

## Luminosità

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Luminosità].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il valore dell'impostazione.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere ▶.	aumentare la luminosità	Valore massimo 63
Premere ◀.	diminuire la luminosità	Valore minimo 0

## Colore

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Colore].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il valore dell'impostazione.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere ▶.	aumentare l'intensità del colore	Valore massimo 63
Premere ◀.	diminuire l'intensità del colore	Valore minimo 0

### Nota

- Quando viene inviato il segnale video al proiettore, sarà disponibile Colore.

## Tinta

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Tinta].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il valore della tinta in modo da ottenere un bilanciamento del colore corretto.
  - Sono disponibili valori di regolazione compresi fra 0 e 63.

### Nota

- Quando si seleziona [NTSC] o [NTSC4.43] nel [menu Sistema] sotto il [segnale di ingresso Video], sarà disponibile [Tinta].

## Temp. colore

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Temp. colore].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per selezionare il livello di Temp. colore desiderato.
  - È possibile selezionare la [Temp. colore] tra [Molto bassa], [Bass], [Med] o [Alta].

### Nota

- Il livello [Temp. colore] visualizza [Schermo] o [Schermo colorato] quando si seleziona [Schermo verde] o [Schermo colorato] nel menu [Selezione immagine].

# Regolazione immagine

## Rosso

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Rosso].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il valore dell'impostazione.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere ▶.	scurisce la tonalità di rosso	Valore massimo 63
Premere ◀.	schiarisce la tonalità di rosso	Valore minimo 0

## Verde

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Verde].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il valore dell'impostazione.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere ▶.	scurisce la tonalità di verde	Valore massimo 63
Premere ◀.	schiarisce la tonalità di verde	Valore minimo 0

## Blu

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Blu].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il valore dell'impostazione.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere ▶.	scurisce la tonalità di blu	Valore massimo 63
Premere ◀.	schiarisce la tonalità di blu	Valore minimo 0

## Nitidezza

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Nitidezza].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il valore dell'impostazione.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere ▶.	aumenta la nitidezza dell'immagine	Valore massimo 15
Premere ◀.	diminuisce la nitidezza dell'immagine	Valore minimo 0

## Gamma

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Gamma].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per regolare il valore gamma al fine di ottenere un miglior bilanciamento del contrasto.
  - Sono disponibili valori di regolazione compresi fra 0 e 15.

## Riduzione rumorosità

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Riduzione rumorosità].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione.
- 3) Premere ◀ ▶ per selezionare la voce desiderata

off	Disabilitato
L1	Riduzione inferiore
L2	Riduzione superiore

- È possibile ridurre l'interferenza da rumorosità sullo schermo. Selezionare una delle opzioni precedenti per ottenere immagini più uniformi.
- Non è possibile selezionare la [Riduzione rumorosità] quando si seleziona [480p], [576p], [720p], [1035i] o [1080i].

### Nota

- Quando viene inviato il segnale video al proiettore, sarà disponibile la [Riduzione rumorosità].

## Progressivo

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Progressivo].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per visualizzare la finestra di dialogo.
- 3) Premere ◀ ▶ per selezionare la voce desiderata.
  - In modalità progressiva è possibile visualizzare un segnale video interlacciato. Selezionare una delle seguenti opzioni.
  - Non è possibile selezionare Progressivo quando si seleziona [480p], [576p], [720p], [1035i] o [1080i].

<b>Off</b>	Disabilitato
<b>L1</b>	Per un'immagine in movimento
<b>L2</b>	Per un fermo immagine
<b>Film</b>	Per guardare un film

### Nota

- Quando viene inviato il segnale video al proiettore, sarà disponibile [Progressivo].

## Azzerà

Per azzerare i dati regolati, tutte le regolazioni torneranno ai valori originali.

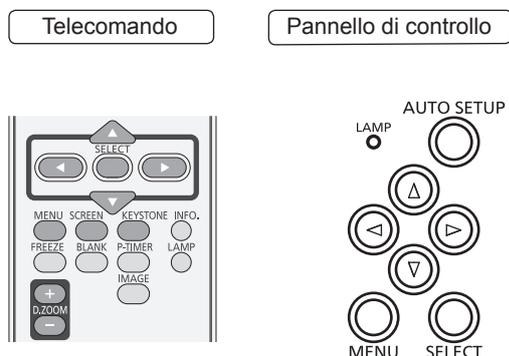
- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Azzerà].
- 2) Premere il tasto <SELECT>.
  - Comparirà una finestra di dialogo, selezionare [Sì].

## Memorizza

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Memorizza].
- 2) Premere ▶ o il tasto <SELECT>.
- 3) Premere ▲ ▼ per selezionare un'immagine da Immagine 1 a 4 e premere il tasto SELECT.
  - Comparirà una finestra di dialogo, selezionare [Sì].

# Schermo

Selezionare [Schermo] nel Menu principale (vedere "Utilizzo dei menu" a pagina 32), quindi selezionare la voce desiderata nel sottomenu.



## Normale

Fornisce l'immagine da adattare al formato dello schermo e al contempo mantiene il rapporto aspetto del segnale di ingresso.

**Premere ▲▼ per selezionare [Normale] e poi premere il tasto <SELECT>.**

## Piena larghezza

Fornisce l'immagine a schermo pieno.

**Premere ▲▼ per selezionare [Piena larghezza] e poi premere il tasto <SELECT>.**

## Espano (16:9)

Fornisce l'immagine all'aspetto schermo 16:9.

**Premere ▲▼ per selezionare [Espano (16:9)] e poi premere il tasto <SELECT>.**

## Zoom

Scala l'immagine in proporzione per adattarla all'intero schermo. Sullo schermo può andare un lato o l'altro dell'immagine.

**Premere ▲▼ per selezionare [Zoom] e poi premere il tasto <SELECT>.**

## Vero

Fornisce l'immagine nel suo formato originale. Quando il formato dell'immagine originale è più grande o più piccolo del formato dello schermo (1024 x 768), il proiettore entra automaticamente in modalità panoramica.

**1) Premere ▲▼ per selezionare [Vero] e poi premere il tasto <SELECT>.**

**2) Premere ▲▼◀▶ per una panoramica dell'immagine.**

- Quando è regolata, le frecce diventano rosse. Quando si raggiungono i limiti di correzione, le frecce scompaiono.

### Nota

- Quando viene inviato il segnale computer al proiettore, sarà disponibile [Vero].
- Vero è disabilitato e non può essere visualizzato quando si seleziona [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1035i] o [1080i] nel menu Sistema PC.
- Quando nel menu [Schermo] si seleziona [Vero], non è possibile selezionare [Zoom digitale +/-].

## Utente

Fornisce l'immagine dell'aspetto dello schermo memorizzata.

**Premere ▲▼ per selezionare [Utente] e poi premere il tasto <SELECT>.**

## Reg. Personalizzata

Regolare la scala dello schermo e posizionarsi manualmente con questa funzione.

**1) Premere ▲▼ per selezionare [Reg. Personalizzata].**

**2) Premere ▶ o il tasto <SELECT> per entrare nel sottomenu successivo.**

**3) Premere ▲▼ per scegliere la voce che si desidera regolare.**

- È possibile scegliere una delle voci seguenti:

<b>Scala H/V</b>	Regola la scala dello schermo [orizzontale/verticale].
<b>Orizz. e Vert.</b>	Quando è impostato su [On], il rapporto aspetto è fisso.
<b>Posizione orizz./vert.</b>	Regola la posizione dello schermo [orizzontale/verticale].
<b>Comune</b>	Salva la scala o la posizione regolata in tutti gli ingressi.
<b>Azzera</b>	Azzera tutti i valori regolati.

## Zoom digitale +

Ingrandisce le immagini.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Zoom digitale +] e poi premere il tasto <SELECT>.
  - Scompare il [menu su schermo] e compare [D. zoom +].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per ingrandire le dimensioni dell'immagine e premere ▲ ▼ ◀ ▶ per spostare l'immagine nella parte superiore/inferiore/sinistra/destra dello schermo.
  - La funzione [Panoramica] può funzionare solo quando l'immagine è più grande del formato dello schermo. Inoltre, è possibile espandere un'immagine proiettata premendo il tasto <D.ZOOM +> o <SELECT>.

## Zoom digitale -

Riduce le immagini.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Zoom digitale -] e poi premere il tasto <SELECT>.
  - Scompare il menu su schermo e compare
- 2) Premere il tasto <SELECT> per comprimere le dimensioni dell'immagine.
  - Inoltre, è possibile comprimere un'immagine proiettata premendo il tasto <D.ZOOM -> o <SELECT>.

Per uscire dalla modalità Zoom digitale +/-, premere un tasto qualsiasi tranne <D.ZOOM +/->, <SELECT> e i tasti ▲ ▼ ◀ ▶.

Per tornare nuovamente al formato della schermata precedente, selezionare un formato di schermata dal menu di regolazione del formato dello schermo o selezionare una sorgente di ingresso dal menu di selezione della sorgente (➔ pagina 35), o regolare il formato dello schermo con i tasti <D.ZOOM +/->.

### Nota

- Quando viene inviato il segnale del computer al proiettore, sarà disponibile questa funzione.
- Non è possibile selezionare [Zoom digitale +/-] quando si seleziona [Vero] nell' menu [Schermo].
- [Digital zoom -] cannot be selected when [Custom] is selected in the menu [Schermo].
- [Zoom digitale +/-] sono disabilitati e non possono essere visualizzati se si seleziona [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1035i] o [1080i] nel menu Sistema PC (➔ pagina 35).

## Trapezio

Questa funzione si usa per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Trapezio].
- 2) Premere ▶ o il tasto <SELECT>.
- 3) Premere ▲ ▼ per scegliere la voce che si desidera regolare.

Trapezio	Per correggere la distorsione trapezoidale
Memorizza	Per memorizzare la correzione trapezoidale



Le seguenti voci sono il sottomenu di [Memorizza].

Memorizza	Conserva la correzione trapezoidale anche quando si disinserisce il cavo di alimentazione CA.
Azzera	Quando si spegne il proiettore, rilasciare la correzione trapezoidale.

## Soffitto

Questa funzione si usa per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Soffitto] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per cambiare l'immagine.
  - Quando questa funzione è impostata su [On], l'immagine sarà invertita da sopra/sotto e da sinistra/destra.

## Retro

Questa funzione si usa per proiettare l'immagine dal retro dello schermo.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Retro] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per cambiare l'immagine.
  - Quando questa funzione è impostata su [On], l'immagine sarà invertita da sinistra/destra.

## Azzera

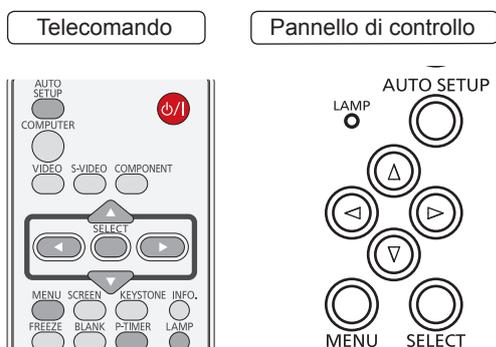
Per azzerare i dati regolati, tutte le regolazioni torneranno ai valori originali.

**Premere ▲ ▼ per selezionare [Azzera] e poi premere il tasto <SELECT>**

- Comparirà una finestra di dialogo, selezionare [Sf].

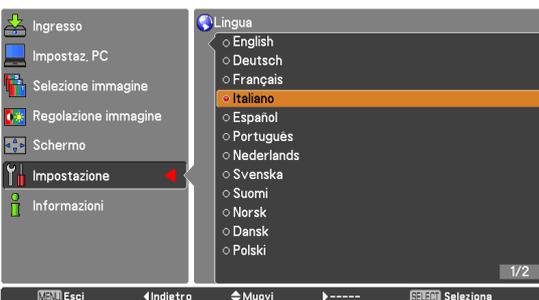
# Impostazione

Selezionare [Impostazione] nel Menu principale (vedere "Utilizzo dei menu" a pagina 32), quindi selezionare la voce desiderata nel sottomenu.



## Lingua

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Lingua].
- 2) Premere ► o il tasto <SELECT>.
- 3) Premere ▲ ▼ per selezionare la lingua desiderata.



- La lingua usata nel menu su schermo è disponibile in inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, portoghese, olandese, svedese, finlandese, norvegese, danese, ceco, polacco, ungherese, rumeno, russo, turco, arabo, kazako, vietnamita, cinese, coreano, giapponese e thailandese.

## Posizione menu

Questa funzione si usa per cambiare la posizione del menu su schermo.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Posizione menu].
- 2) Premere il tasto <SELECT> per cambiare la posizione.

- La Posizione menu cambia ad ogni pressione del tasto <SELECT> come segue:

al centro → in fondo a sinistra → in fondo a destra → in alto a sinistra → in alto a destra → al centro.....

## Autoregolazione

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Autoregolazione].
- 2) Premere ► o il tasto <SELECT>.
- 3) Premere ▲ ▼ per selezionare queste funzioni come segue:

### Ricerca ingresso

Questa funzione rileva automaticamente il segnale di ingresso.

Quando viene trovato un segnale, la ricerca si arresta.

Off	La Ricerca ingresso non funziona
On1	La Ricerca ingresso funziona* <sup>1</sup>
On2	La Ricerca ingresso funziona* <sup>2</sup>

- \*1 : ● Quando si preme il tasto <AUTO SETUP> sul telecomando o sul pannello di controllo.
- \*2 : ● Quando si accende il proiettore premendo il tasto <⏻/|> sul telecomando o il pannello di controllo. Quando si spegne il proiettore, rilasciare la correzione trapezoidale.
- Quando si preme il tasto <AUTO SETUP> sul telecomando o sul pannello di controllo.
- Quando il segnale di ingresso attuale è interrotto.\*
- \* Se la funzione [SCHERMO OFF] o [Fermo immag.] è attiva, annullarla per attivare la Ricerca ingresso. Inoltre, non è disponibile quando viene visualizzato il menu su schermo.

### Auto regolaz. PC

On	Abilita la Auto regolaz. PC * <sup>1</sup>
Off	Disabilita la Auto regolaz. PC

- \*1 : Quando si preme il tasto <AUTO SETUP> sul telecomando o sul pannello di controllo.

## Keystone automatico

<b>Auto</b>	Funziona sempre e corregge la distorsione trapezoidale in base all'inclinazione del proiettore.
<b>Manuale</b>	Funziona solo quando si preme il tasto, <AUTO SETUP> sul telecomando o sul pannello di controllo.
<b>Off</b>	Disabilita il Keystone automatico.

### Nota

- [Ricerca ingresso], [Auto regolaz. PC] e [Keystone automatico] non possono essere impostati su [Off] contemporaneamente.
- La funzione [Keystone automatico] non può funzionare quando la funzione [Soffitto] è impostata su [On] nel menu [Schermo].

## Sfondo

Selezionare lo schermo di sfondo per quando non si rileva alcun segnale di ingresso.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Sfondo].
- 2) Premere il tasto <SELECT>.
- 3) Premere ▲ ▼ per commutare tra ogni opzione così come di seguito.

<b>Blu</b>	Sfondo di colore blu.
<b>Utente</b>	Viene proiettato il logo trasferito con "LOGO TRANSFER SOFTWARE *1".
<b>Nero</b>	Sfondo di colore nero.

\*1 : "Logo transfer software" è incluso nel CD-ROM.

## Display

Questa funzione decide se visualizzare i display su schermo.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Display].
- 2) Premere il tasto <SELECT>.
- 3) Premere ▲ ▼ per commutare tra ogni opzione così come di seguito.

<b>On</b>	Mostra tutti i display su schermo.*1
<b>Disattiva attesa</b>	Mostra l'immagine in ingresso invece del conto alla rovescia quando si accende il proiettore.*2
<b>Off</b>	Nasconde i display su schermo.*3

- \*1 : Usare questa funzione quando si desidera proiettare immagini dopo che la lampada diventa sufficientemente luminosa. L'impostazione preimpostata in fabbrica è questa opzione.
- \*2 : Usare questa funzione quando si desidera proiettare l'immagine al più presto possibile anche quando la lampada non è abbastanza luminosa.
- \*3 : Nasconde i display su schermo tranne;
  - Menu su schermo.
  - [Spegner?]
  - Display [Timer presentazione].
  - No segnale per [Risparmio energetico].
  - [Attendere...]
  - Freccette per la funzione [Vero] nel menu [Schermo].

## Logo

Questa funzione consente di personalizzare il logo dello schermo con le funzioni di modifica [Seleziona logo], [Blocca codice PIN logo] e [Cambia codice PIN logo].

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Logo].
- 2) Premere ► o il tasto <SELECT>.
- 3) Premere ▲ ▼ per scegliere la voce desiderata.

## Seleziona logo

Questa funzione decide sul display di avvio tra le seguenti opzioni.

<b>Off</b>	Mostra solo il display del conto alla rovescia.
<b>Installaz. di fabbrica</b>	Mostra il logo impostato in fabbrica.
<b>Utente</b>	Viene proiettato il logo trasferito con "LOGO TRANSFER SOFTWARE *1".

\*1 : "Logo transfer software" è incluso nel CD-ROM.

## Blocca codice PIN logo

Questa funzione impedisce a persone non autorizzate di cambiare il logo dello schermo.

<b>Off</b>	Il logo dello schermo può essere cambiato liberamente dal Menu [logo].
<b>ON</b>	Il logo dello schermo non può essere cambiato senza un [Codice PIN logo].

### Nota

- Se si desidera cambiare l'impostazione della funzione [Blocca codice PIN logo], premere il tasto <SELECT> e comparirà la finestra di dialogo Codice PIN logo. Inserire il [Codice PIN logo] come indicato di seguito. Il [Codice PIN logo] iniziale è impostato in fabbrica su "4321".

## ■ Cambia codice PIN logo

Il Codice PIN logo può essere cambiato inserendo il proprio numero a quattro cifre desiderato.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Cambia codice PIN logo].
- 2) Premere il tasto <SELECT>.
  - Comparirà la finestra di dialogo del Codice PIN logo corrente.
- 3) Premere ▲ ▼ per inserire il codice attuale.
  - Comparirà la finestra di dialogo di inserimento del nuovo codice PIN logo. Impostare un nuovo [Codice PIN logo], comparirà una finestra di conferma, scegliere [Sì] per impostare il nuovo [codice PIN logo].

### Attenzione

- Accertarsi di prendere nota del nuovo [Codice PIN logo] e tenerlo a portata di mano. Se si perde il numero, non si potrà più cambiare l'impostazione del Codice PIN logo.

## Risparmio energetico

Per ridurre il consumo energetico oltre che conservare la durata della lampada, la funzione [Risparmio energetico] spegne la lampada del proiettore quando non viene utilizzato per un determinato periodo.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Risparmio energetico].
- 2) Premere ► oppure il tasto <SELECT> per accedere al sottomenu.

## ■ Modalità

- 1) Premere ▲ ▼ e poi premere il tasto <SELECT> per selezionare una modalità tra quelle indicate di seguito.

Pronto	Quando la lampada è completamente raffreddata, la spia <STANDBY(R)/ON(G)> diventa verde lampeggiante. In questa condizione, la lampada del proiettore si accenderà se il segnale di ingresso viene ricollegato o se si preme uno qualsiasi dei tasti sul pannello di controllo o sul telecomando
Spegnere	Quando la lampada è completamente raffreddata, l'alimentazione viene disinserita.
Off	La funzione [Risparmio energetico] è spenta.

## ■ Timer

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Timer] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per impostare il Timer(1~30 min).

## Accensione immediata

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Accensione immediata] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per passare tra [On] e [Off].
  - Quando questa funzione è impostata su [On], il proiettore si accende automaticamente semplicemente collegando il cavo di alimentazione CA a una presa a muro.
  - Accertarsi di spegnere correttamente il proiettore. Se si spegne il proiettore usando la sequenza errata, la funzione [Accensione immediata] non funziona correttamente.

## Modalità stand by

Questa funzione può impostare l'alimentazione elettrica quando il proiettore è inattivo.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Modalità stand by] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per commutare tra le voci indicate di seguito.

Economia	Limita alcune funzionalità in modalità standby per ridurre il consumo di energia elettrica.
Seriale	Non limita le funzionalità, anche in modalità standby.

### Nota

- Quando [Modalità Stand by] è impostata su [Economia] e il proiettore è in modalità standby, è possibile accendere il proiettore solo usando il comando del protocollo RS-232C.

## Timer presentazione

Questa funzione consente di cambiare l'impostazione del [Timer presentazione] ed eseguirlo.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Timer presentazione].
- 2) Premere ► oppure il tasto <SELECT> per accedere al sottomenu.

## Modalità

- 1) Premere il tasto ▲ ▼ per selezionare una modalità tra le voci indicate di seguito.

<b>Conteggio incrementale</b>	Sullo schermo compare il display del [Timer presentazione] 000:00 e inizia il conteggio incrementale (000:00-180:00).
<b>Conto alla rovescia</b>	Sullo schermo compare il tempo impostato nell'impostazione del [Timer] e inizia il conto alla rovescia.

## Timer

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Timer] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per impostare il [Timer] (1-180 min).
  - Il Timer è disponibile solo nel [Conto alla rovescia]. Il valore default è di 10 min.

## Esegui

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare una voce tra quelle indicate di seguito e poi premere il tasto <SELECT>.

<b>Start</b>	Esegue la funzione di [conteggio incrementale] o il [conto alla rovescia].*1
<b>Azzera</b>	Azzera i valori del Timer presentazione.*2
<b>Esci</b>	Per uscire dall'operazione Timer presentazione.

\*1 : Premere il tasto <SELECT> su [Start] e l'indicazione diventa [Stop]. Per arrestare il Conteggio incrementale o il Conto alla rovescia, premere il tasto <SELECT> su [Stop] nel menu dello schermo e poi l'indicazione diventa [Riavvia]. Premere il tasto <SELECT> su [Riavvia] per ripristinare il [Conteggio incrementale] o il [Conto alla rovescia].

\*2 : Premere il tasto <SELECT> su [Azzera] per tornare al seguente valore:

<b>Conteggio incrementale</b>	"000:00"
<b>Conto alla rovescia</b>	Timer impostato

### Attenzione

- Per arrestare la funzione [Timer presentazione], premere il tasto <P-TIMER>.
- Per annullare la funzione [Timer presentazione], premere e tenere premuto il tasto <P-TIMER> per qualche secondo.

## Closed caption

[Solo per l'ingresso NTSC, 480i]

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Closed caption].
- 2) Premere ► o il tasto <SELECT> per entrare nel sottomenu.

## Closed caption

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Closed caption] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per selezionare [Off], [CC1], [CC2], [CC3] o [CC4].

## Colore

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Colore] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per selezionare colore o bianco.

### Attenzione

- La funzione didascalia è utilizzata nei paesi dell'America del nord per mostrare il testo su televisione o video per fornire informazioni aggiuntive o interpretative agli spettatori. La didascalia può non essere mostrata su alcuni dispositivi o quando il software non supportato è utilizzato.
- È possibile selezionare l'opzione [Closed caption] solo con segnali di ingresso [NTSC] o [480i].
- Se l'opzione [Trapezio] è impostata con valori di correzione particolarmente elevati, è possibile che una parte del testo non sia visualizzata.
- I sottotitoli Closed Caption non sono visualizzati quando sono presenti schermate di menu.

# Impostazione

## Alimentazione lampada

Questa funzione consente di cambiare la luminosità dello schermo.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [Alimentazione lampada] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲▼ per selezionare una delle modalità indicate di seguito.
  - È anche possibile premere il tasto <LAMP> per visualizzare [Alimentazione lampada].

 <b>Alta</b>	Più luminoso della modalità Normale.
 <b>Normale</b>	Luminosità normale.
 <b>Economia</b>	Una luminosità inferiore riduce il consumo energetico della lampada e estende la durata della lampada.

## Telecomando

Questa funzione di commutazione impedisce l'interferenza del telecomando quando si usano vari proiettori o apparecchiature video contemporaneamente.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [Telecomando].
- 2) Premere ► o il tasto <SELECT>.
- 3) Premere ▲▼ per selezionare uno dei sette codici.
  - Questo proiettore fornisce 7 diversi codici del telecomando: [Tutti], da [Code 1] a [Code 6].

### Attenzione

- Quando si usa il proiettore sotto il codice [Tutti], è possibile utilizzare vari proiettori contemporaneamente. Se si desidera usare il proiettore in modo indipendente, occorre passare all'altro codice.
- Quando sul proiettore e sul telecomando si impostano vari codici, non è possibile realizzare alcuna operazione. In tal caso, commutare il codice sul telecomando per adattarlo a quello sul proiettore.
- Se si tolgono le batterie dal telecomando per molto tempo, il codice del telecomando sarà azzerato.

## Sicurezza

Questa funzione consente di usare la funzione [Blocco comandi] e [Blocca codice PIN] per impostare la protezione per il funzionamento del proiettore.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [Sicurezza].
- 2) Premere ► oppure il tasto <SELECT> per accedere al sottomenu.

## Blocco comandi

Questa funzione blocca i tasti del pannello di controllo e del telecomando per impedire il funzionamento da parte di persone non autorizzate.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare le voci desiderate indicate di seguito.

	Sbloccato.
	Blocca il funzionamento del pannello di controllo. Per sbloccare, usare il telecomando.
	Blocca il funzionamento del telecomando. Per sbloccare, usare il pannello di controllo.

## Blocca codice PIN

Questa funzione impedisce che il proiettore venga usato da persone non autorizzate e fornisce le seguenti opzioni di impostazione per la protezione.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare le voci desiderate indicate di seguito.

<b>Off</b>	Sbloccato.
<b>On1</b>	Inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore.
<b>On2</b>	Inserire il [codice PIN] per usare il proiettore dopo aver disinserito il cavo di alimentazione; fino che il cavo di alimentazione CA è inserito, non è possibile usare il proiettore senza un codice PIN.

### Attenzione

- Ogni volta che si cambia l'impostazione della funzione Blocca codice PIN o il [Codice PIN] (il numero a quattro cifre), occorre inserire il [codice PIN]. Il numero "1234" è impostato come codice PIN iniziale in fabbrica.

## Cambia codice PIN

Il [Codice PIN] può essere cambiato inserendo il proprio numero a quattro cifre desiderato.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [Cambia codice PIN] e poi premere il tasto <SELECT>.
  - Comparirà la finestra di dialogo del codice PIN attuale.
- 2) Premere ▲▼ per inserire il codice attuale. Premere il tasto ► per fissare il numero e spostare il puntatore del riquadro rosso alla casella successiva.
  - Comparirà la finestra di dialogo di inserimento del [Nuovo codice PIN].

- 3) Ripetere queste operazioni per impostare un nuovo [codice PIN].

## Raffreddamento

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Raffreddamento] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per selezionare un'opzione.
  - Questa funzione fornisce le seguenti opzioni nel funzionamento delle ventole di raffreddamento quando il proiettore è spento.

L1	Funzionamento normale.
L2	Suono più lento e basso rispetto al funzionamento normale (L1), ma impiega più tempo a raffreddare il proiettore.

## Controllo ventola

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Controllo ventola] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per selezionare una delle opzioni indicate di seguito.
  - Scegliere la velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento dalle seguenti opzioni in base all'altezza dal suolo a cui si usa il proiettore.

Off	Velocità normale.*1
On1	Più veloce della modalità [Off].*2
On2	Più veloce della modalità [On 1].*3

- \*1 : Impostare questa funzione su [Off] quando si usa il proiettore ad un'altezza non elevata.
- \*2 : Selezionare questa modalità quando si usa il proiettore ad altezze elevate (circa 1.200 metri o più sul livello del mare) dove le ventole hanno minor effetto di raffreddamento.
- \*3 : Selezionare questa modalità quando si usa il proiettore ad altezze maggiori (rispetto a quelle dove le ventole hanno minor effetto di raffreddamento).

### Nota

- La mancata impostazione della velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento può ripercuotersi sulla durata del proiettore.
- Il rumore delle ventole aumenta in [On 1] e [On 2].

## Controllo ritardo video

Questa funzione consente di realizzare un'elaborazione digitale più rapida di un'immagine proiettata.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Controllo ritardo video] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per selezionare una voce tra [On] e [Off].

### Nota

- Non è possibile selezionare [Riduzione rumorosità] e [Progressivo] quando [Controllo ritardo video] è impostato su [On].

## Tempo funzionamento lampada

Questa funzione si usa per visualizzare il tempo di funzionamento totale della lampada e azzerare il tempo di funzionamento della lampada.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Tempo funzionamento lampada] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ► o il tasto <SELECT> per accedere alle voci del sottomenu.

### Tempo funzionamento lampada

Mostra il tempo totale accumulato di funzionamento della lampada.

### Reset tempo funzion. lampada

Dopo aver sostituito la lampada, accertarsi di azzerare il timer.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Reset tempo funzion. lampada].
- 2) Premere il tasto <SELECT>.
  - Comparirà [Reimpostare tempo funzion. lampada?]. Selezionare [Sì] per continuare. Comparirà un'altra finestra di dialogo di conferma, selezionare [Sì] per azzerare il Tempo funzionamento lampada.

### Attenzione

- Quando il tempo di funzionamento della lampada ha esaurito la durata stimata, sarà visualizzato in rosso [Tempo funzionamento lampada] e sullo schermo comparirà l'icona Cambia lampada (► pagina 57), che indica che è stata raggiunta la fine della durata della lampada. Quando si sostituisce la lampada, azzerare il tempo di funzionamento della lampada.

## Impostazione

### Timer filtro

Questa funzione si usa per impostare una frequenza per la sostituzione del filtro.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Timer filtro].
- 2) Premere ► o il tasto <SELECT> per accedere alle voci del sottomenu.

#### ■ Timer filtro

Mostra il tempo accumulato totale dell'impostazione del timer di utilizzo del filtro.

#### ■ Timer

Per impostare un timer. Quando il proiettore raggiunge il tempo selezionato, sullo schermo compare l'icona di avviso filtro.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Timer] e poi premere il tasto <SELECT>.
- 2) Premere ▲ ▼ per impostare il Timer.
  - Selezionare tra [Off/1000 ore/2000 ore/3000 ore/4000 ore] a seconda dell'ambiente di utilizzo.

#### ■ Azzerare timer filtro

Dopo aver sostituito il filtro, accertarsi di azzerare il timer.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Azzerare timer filtro].
- 2) Premere il tasto <SELECT>.
  - Comparirà [Azzerare timer filtro?]. Selezionare [Sì] per continuare. Comparirà un'altra finestra di dialogo di conferma, selezionare [Sì] per azzerare il [Timer filtro].

### Registro controllo remoto

Questa funzione registra le operazioni anomale durante l'uso del proiettore e usa la registrazione durante la diagnostica dei guasti.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Registro controllo remoto].
- 2) Premere ► o il tasto <SELECT> per visualizzare il messaggio di avvertimento più recente.
  - Vengono visualizzati fino a 10 log di avvertimento con il messaggio di avvertimento più recente in cima all'elenco, seguito dai messaggi precedenti in ordine cronologico.

#### Nota

- Quando si esegue la funzione [Impostazioni di fabbrica], tutte le registrazioni di controllo remoto vengono cancellate.

### AMX D.D.

Questa funzione consente al proiettore di essere rilevato da AMX Device Discovery. Per ulteriori dettagli, visitare <http://www.amx.com/>.

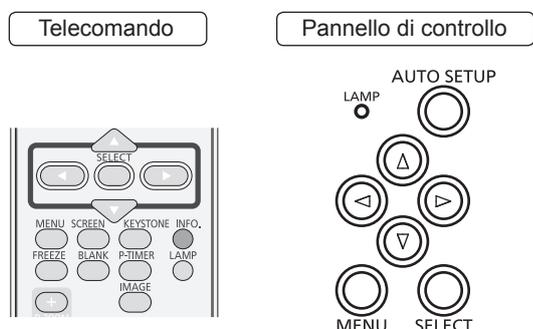
- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [AMX D.D.].
- 2) Premere il tasto <SELECT> o il tasto ► per selezionare [On] o [Off] per consentire al proiettore di essere rilevato da AMX Device Discovery.

### Impostazioni di fabbrica

Questa funzione riporta tutti i valori impostati tranne [Logo utente], [Blocca codice PIN], [Blocca codice PIN logo], [Tempo funzionamento lampada] e [Timer filtro] sulle impostazioni di default di fabbrica.

- 1) Premere ▲ ▼ per selezionare [Impostazioni di fabbrica].
- 2) Premere il tasto <SELECT>.
  - Comparirà [Torna a impostaz.fabbrica?]. Selezionare [Sì] per continuare. Comparirà un'altra finestra di dialogo di conferma, selezionare [Sì] per tornare a [Impostazioni di fabbrica].

**Selezionare [Informazioni] nel Menu principale (vedere “Utilizzo dei menu” a pagina 32), quindi selezionare la voce desiderata nel sottomenu.**



## Display delle informazioni sulla sorgente di ingresso

Il menu [Informazioni] si usa per controllare lo stato del segnale dell'immagine proiettata e il funzionamento del proiettore. Per visualizzare il menu [Informazioni] è anche possibile premere il tasto <INFO.> sul telecomando.

### ■ Ingresso

Viene visualizzata la [sorgente di ingresso] selezionata.

### ■ Sistema

Viene visualizzato il sistema selezionato.

### ■ Freq. orizz.

Viene visualizzata la [Freq. orizz.] selezionata. La frequenza orizzontale del segnale di ingresso viene visualizzata in KHz, o - - - KHz in caso di assenza di segnale.

### ■ Freq. vert.

Viene visualizzata la [Freq. vert.] selezionata. La frequenza verticale del segnale di ingresso viene visualizzata in Hz, o - - - Hz in caso di assenza di segnale. I numeri di Hz raddoppiano durante l'interlacciamento.

### ■ Schermo

Viene visualizzato il formato dello Schermo selezionato.

### ■ Lingua

Viene visualizzata la lingua selezionata.

### ■ Alimentazione lampada

Viene visualizzata la modalità della lampada selezionata.

### ■ Tempo funzionamento lampada

Viene visualizzato il tempo di funzionamento cumulativo della lampada.

### ■ Risparmio energetico

Vengono visualizzati [Off], [Pronto] o [Spegnere] e [Timer].

### ■ Blocco comandi

Viene visualizzata la seguente icona Blocco comandi.

### ■ Blocca codice PIN

Viene visualizzato [Off], [On 1] o [On 2].

### ■ Telecomando

Viene visualizzato il codice del telecomando selezionato.

### ■ Numero seriale

Viene visualizzato il numero seriale del proiettore. Il numero seriale si usa per gli interventi di assistenza al proiettore.

# Spie LAMP e WARNING

## Gestione dei problemi

Gli eventuali problemi che si dovessero verificare all'interno del proiettore sono segnalati mediante le spie <STANDBY(R)/ON(G)>, <LAMP> e/o <WARNING>. Di seguito si descrive come risolvere i problemi segnalati.

### ATTENZIONE

- Prima di intraprendere misure correttive, seguire la procedura di disinserimento dell'alimentazione indicata in "Spegnimento del proiettore". (➔ pagina 27)
- Se sono illuminati con luce fissa o lampeggiante più indicatori, controllare lo stato del proiettore facendo riferimento a ciascuno di essi.

### Nota

- Controllare lo stato dell'alimentazione segnalato dalla spia <STANDBY(R)/ON(G)>. (➔ pagina 24)

## Spia LAMP

<b>Spia</b>	Acceso con luce gialla.
<b>Stato</b>	La lampada di proiezione è al termine della sua durata.
<b>Controllare</b>	Se sullo schermo compare l'icona Cambia lampada?
<b>Soluzione</b>	Sostituire il gruppo lampada. (➔ pagina 58)

### Nota

- Se la spia <LAMP> continua a rimanere accesa o lampeggiante anche dopo aver eseguito queste operazioni, rivolgersi al rivenditore per la riparazione dell'apparecchio.

## Spia WARNING

Spia	Accesa con luce rossa	Luce rossa lampeggiante
<b>Stato</b>	Il proiettore rileva una condizione anomala e non è possibile accenderlo.	La temperatura interna del proiettore è elevata in modo anomalo. Non è possibile accendere il proiettore. E la spia <STANDBY(R)/ON(G)> lampeggia con luce rossa.
<b>Controllare</b>	Disinserire il cavo di alimentazione CA e reinserirlo per accendere il proiettore.	- Esiste uno spazio idoneo alla ventilazione del proiettore? Controllare lo stato di installazione per vedere se gli sfiati dell'aria del proiettore non siano bloccati. - Il proiettore è stato installato vicino a un impianto di condizionamento dell'aria/condotto o sfiato di riscaldamento? - Il filtro è pulito?
<b>Soluzione</b>	Se il proiettore è di nuovo spento, disinserire il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro di assistenza per l'assistenza e il controllo.	- Fornire un buono stato di installazione al proiettore. - Spostare l'installazione del proiettore lontano dal condotto o dallo sfiato. - Sostituire i filtri.

### Nota

- Se la spia <WARNING> rimane accesa o lampeggia dopo aver eseguito queste operazioni, rivolgersi al proprio rivenditore per assistenza o riparazione. Non lasciare il proiettore acceso. Potrebbe provocare scossa elettrica o rischio di incendio.
- Il proiettore rileva una condizione anomala e non è possibile accenderlo. Disinserire il cavo di alimentazione CA e reinserirlo per accendere il proiettore. Se il proiettore è di nuovo spento, disinserire il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro di assistenza per l'assistenza e il controllo. Non lasciare il proiettore acceso. Potrebbe provocare scossa elettrica o rischio di incendio.

# Sostituzione

## Prima di sostituire l'unità

- Prima di eseguire operazioni di manutenzione o di sostituzione delle parti, spegnere sempre l'alimentazione ed estrarre la spina di alimentazione dalla presa a parete (➡ pagine 23, 27).
- Assicurarci di osservare la procedura di "Spegnimento del proiettore" (➡ pagina 27) quando si esegue il collegamento dell'alimentazione.

## Manutenzione

### Corpo del proiettore

Rimuovere sporco e polvere con un panno morbido e asciutto.

- Se lo sporco è ostinato, pulirlo con un panno bagnato con acqua e ben strizzato per rimanere solo inumidito. Asciugare quindi il proiettore con un panno asciutto.
- Non utilizzare benzina, diluenti, alcool denaturato od altri solventi, prodotti per la pulizia domestica o panni antipolvere trattati con prodotti chimici. Il loro utilizzo potrebbe danneggiare il corpo esterno del proiettore.

### Superfici in vetro dell'obiettivo

Asportare sporco e polvere dalla superficie dell'obiettivo con un panno morbido e asciutto.

- Non utilizzare un panno con superficie abrasiva, oppure umido, unto o impolverato.
- L'obiettivo è fragile. Non esercitare una forza eccessiva per la pulizia.

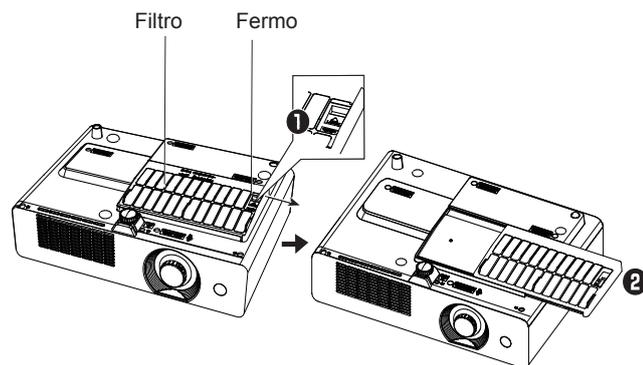
### Attenzione

- L'obiettivo utilizza un gruppo ottico in vetro. Eventuali urti, o una forza eccessiva durante la pulizia possono graffiare la superficie.  
Maneggiare con cura.

## Sostituzione dell'unità

### Gruppo filtro dell'aria

Il filtro impedisce l'accumulo di polvere sugli elementi ottici interni al proiettore. Se il filtro si intasa di particelle di polvere, ridurrà l'efficacia delle ventole di raffreddamento e potrebbe provocare un accumulo di calore interno e impattare negativamente sulla durata del proiettore. Se sullo schermo compare un'icona "Avviso filtro", sostituire immediatamente il filtro.



### Sostituzione del gruppo filtro dell'aria

#### 1) Rimuovere il filtro dell'aria.

- Capovolgere il proiettore. Collocare il fermo nella posizione OPEN ed estrarre il filtro (inferiore) in direzione della freccia

#### 2) Sostituire il gruppo filtro dell'aria.

- Rimettere il filtro nuovo in sede. Accertarsi che il filtro sia completamente inserito nel proiettore, e ricollocare il fermo in posizione LOCK.

## ■ Azzeramento del Timer filtro

Dopo aver sostituito il filtro, accertarsi di azzerare il [Timer filtro] (➔ pagina 52 “Azzerare timer filtro”).

### Attenzione

- Spegnere sempre l'alimentazione prima di procedere con la sostituzione del gruppo filtro dell'aria.
- Per la sostituzione del gruppo filtro dell'aria, assicurarsi che il proiettore sia stabile e lavorare prestando la massima attenzione alla sicurezza, anche in caso di caduta del filtro dell'aria.
- Non usare il proiettore con il filtro rimosso. La polvere potrebbe accumularsi sugli elementi ottici provocando una qualità scadente dell'immagine.
- Non mettere nulla negli sfiati dell'aria. In caso contrario, si potrebbe provocare un funzionamento anomalo del proiettore.
- Non lavare il filtro con acqua o altri liquidi. Altrimenti il filtro potrebbe subire dei danni.

## ■ Fissaggio del coperchio del filtro al proiettore

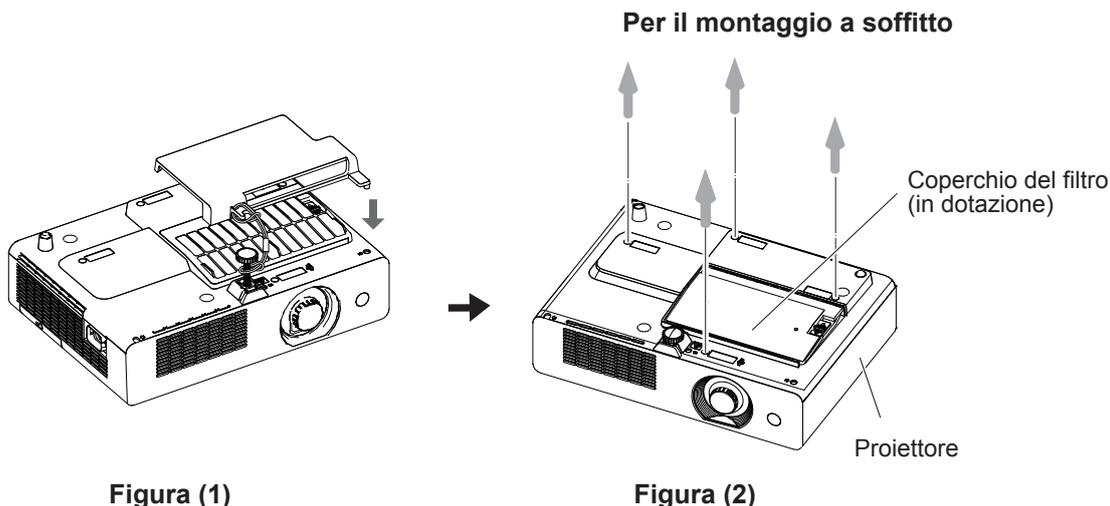
Il coperchio del filtro in dotazione è progettato per impedire l'accumulo di polvere sul filtro quando si monta il proiettore a soffitto.

1) Capovolgere il proiettore.

2) Premere il fermo del piedino regolabile ed estrarre il piedino, poi fissare il coperchio del filtro (in dotazione) al proiettore (Spingere il coperchio in direzione freccia come immagine (1) mostrato). Legare la stringa del piede regolabile come immagine (1) mostrato.

3) Premere il fermo del piedino regolabile e inserire il piedino.

4) Fissare il proiettore al montaggio a soffitto secondo manuali di istruzioni forniti con il montaggio a soffitto come illustrato nella Figura (2).



### Attenzione

- Se si applica il fissaggio del proiettore ET-PKL100B, il coperchio del filtro in dotazione non è necessario.

## Gruppo lampada

Il gruppo lampada è considerato materiale di consumo. È possibile controllare il tempo di utilizzo totale della lampada nel menu [Informazioni] a pagina 53.

Si raccomanda di rivolgersi a un tecnico autorizzato per la sostituzione del gruppo lampada. Contattare il rivenditore. Rivolgersi al proprio rivenditore per l'acquisto di un Unità lampada sostitutiva (modello ET-LAL100).

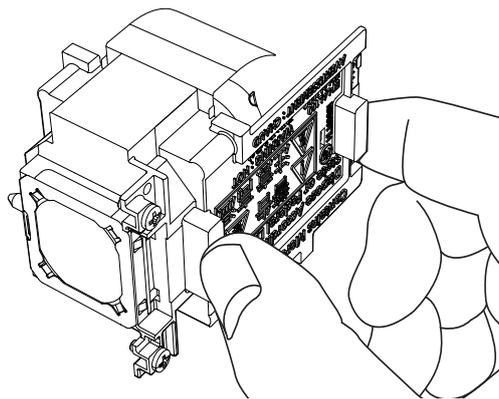
### ATTENZIONE:

#### ■ Non sostituire il gruppo lampada mentre è caldo. (Attendere almeno 45 minuti dopo l'uso)

Le superfici interne possono presentare temperature molto elevate. Prestare la massima attenzione per evitare lesioni personali.

## Note sulla sostituzione del gruppo lampada

- La sorgente luminosa del gruppo lampada è di vetro e può infrangersi in caso di colpi con una superficie dura o se viene lasciata cadere. Maneggiare con cura.
- La sostituzione del gruppo lampada richiede l'utilizzo di un cacciavite tipo Phillips.
- Quando si sostituisce il gruppo lampada, accertarsi di tenerlo dalla maniglia.
- Quando si sostituisce la lampada perchè non illumina più, esiste una possibilità che sia rotta.
- Se si sostituisce la lampada di un proiettore installato al soffitto, occorre sempre dare per scontato che sia rotta e occorre posizionarsi in piedi a lato del coperchio della lampada, non al di sotto di essa. Togliere delicatamente il coperchio della lampada. Quando si apre il coperchio della lampada, potrebbero cadere dei pezzetti di vetro. Se dovessero penetrare negli occhi o nella bocca, ricorrere immediatamente alle cure mediche.
- La lampada contiene mercurio. Per lo smaltimento dei gruppi lampada usati, chiedere informazioni alle autorità locali o al proprio rivenditore.



### Attenzione

- Utilizzare solo ed esclusivamente i modelli di lampada indicati.
- I numeri di parte degli accessori e dei componenti venduti separatamente sono soggetti a modifiche senza preavviso.

## Quando sostituire il gruppo lampada

Il gruppo lampada è considerato materiale di consumo. La luminosità emessa dalla lampada diminuisce con l'uso. È quindi necessario sostituire il gruppo lampada periodicamente.

Quando la lampada di proiezione raggiunge il termine della sua durata, sullo schermo compare l'icona Cambia lampada e la spia <LAMP> si accende con luce gialla. Sostituire subito la lampada con una nuova.

Tempo funzionamento lampada	Su schermo Icona Cambia lampada 	Spia LAMP 
Oltre 3000 ore*	Il messaggio viene visualizzato per 10 secondi. Se si preme un tasto qualsiasi durante questi 10 secondi, il messaggio scompare.	Acceso con luce gialla (anche in modalità standby).
Oltre 3200 ore*	Se si inserisce l'alimentazione senza sostituire la lampada, l'alimentazione si spegne automaticamente dopo circa dieci minuti per impedire il funzionamento anomalo del proiettore.	

\* Il valore di 3200 ore è fornito a titolo di indicazione approssimativa ma non può essere garantito. Il tempo di funzionamento della lampada varia a seconda dell'impostazione nel menu "Alimentazione lampada".

### Nota

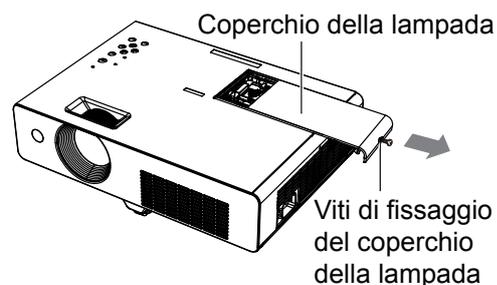
- L'icona Cambia lampada non comparirà quando la funzione [Display] è impostata su [Off] (➡ pagina 47), o durante [Fermo immag] (➡ pagina 30), o [SCHERMO OFF] (➡ pagina 30).

## ■ Sostituzione del gruppo lampada

### ATTENZIONE:

- Quando il proiettore è montato a soffitto, non lavorare con il viso in prossimità del proiettore.
- Montare saldamente il gruppo lampada e il coperchio.
- Qualora si riscontrino difficoltà nell'inserimento del gruppo lampada, estrarlo completamente e provare di nuovo. Se si usa forza eccessiva per installare il gruppo lampada, è possibile danneggiare il connettore di contatto.

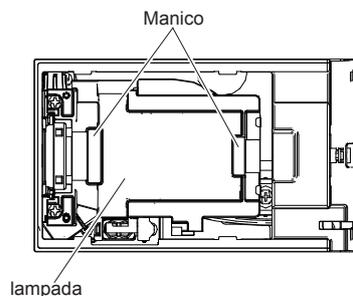
1) **Spegnere l'interruttore di alimentazione seguendo la procedura descritta nella sezione "Spegnimento del proiettore" (➔ pagina 27). Disinserire il cavo di alimentazione CA. Attendere almeno 45 minuti e assicurarsi che il gruppo lampada e le zone circostanti si siano raffreddati.**



2) **Usare un cacciavite Phillips per allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada e toglierlo.**

- Rimuovere il coperchio della lampada estraendolo lentamente nella direzione indicata dalla freccia.

3) **Utilizzando un cacciavite Phillips, svitare le due viti di fissaggio del gruppo lampada fino a quando le viti girano liberamente. Afferrando il gruppo lampada usato per l'apposito manico, estrarlo con cautela dal proiettore.**



4) **Inserire il nuovo gruppo lampada nella direzione corretta. Stringere le due viti di fissaggio del gruppo lampada con un cacciavite Phillips.**



5) **Rimontare il coperchio della lampada e stringere saldamente la vite di fissaggio del coperchio con un cacciavite Phillips.**

- Montare il coperchio della lampada inserendolo lentamente nella direzione opposta indicata dalla freccia.

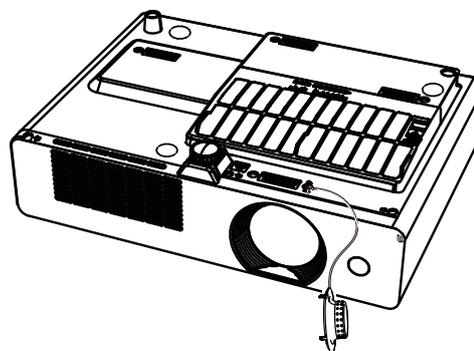
## ■ Azzeramento del Tempo funzionamento lampada

Accertarsi di azzerare il [Tempo funzionamento lampada] dopo la sostituzione della lampada. (➔ pagina 51 "Reset tempo funzion. lampada")

### Fissaggio del copriobiettivo

Quando si sposta questo proiettore o mentre non lo si usa per un lungo periodo di tempo, fissare il copriobiettivo. Fissare il copriobiettivo in base alle seguenti procedure.

- 1) **Infilare il nastro attraverso il foro sul copriobiettivo e poi fare un nodo nel nastro per fissarlo in sede.**
- 2) **Passare l'altra estremità del nastro nel foro sul fondo del proiettore e tirarla.**



# Risoluzione dei problemi

Controllare i punti descritti di seguito. Per dettagli, vedere le relative pagine.

Problema	Causa	Pagina di riferimento
L'unità non si accende.	● Il cavo di alimentazione potrebbe essere scollegato.	—
	● Nessuna alimentazione alla presa elettrica.	—
	● Sono scattati gli interruttori di protezione.	—
	● Le spie <LAMP>, <STANDBY(R)/ON(G)> o <WARNING> sono accese con luce fissa o lampeggiante?	24, 54
	● Il coperchio della lampada non è stato installato correttamente.	—
Non appare nessuna immagine.	● La sorgente del segnale video potrebbe non essere collegata correttamente ad un terminale.	22
	● L'impostazione della selezione ingresso potrebbe non essere corretta.	29
	● L'impostazione di regolazione [Luminosità] potrebbe essere all'impostazione minima.	41
	● La sorgente di ingresso che è collegata al proiettore potrebbe avere un problema.	—
	● La funzione [SCHERMO OFF] potrebbe essere in uso.	30
L'immagine è sfocata.	● La messa a fuoco dell'obiettivo potrebbe non essere stata impostata correttamente.	28
	● Il proiettore potrebbe non essere alla distanza corretta dallo schermo.	20
	● L'obiettivo potrebbe essere sporco.	12
	● Il proiettore potrebbe essere troppo inclinato.	—
Il colore è pallido o grigiastro.	● La regolazione [Colore] o [Tinta] potrebbe essere errata.	41
	● La sorgente di ingresso che è collegata al proiettore potrebbe non essere regolata correttamente.	—
	● Il cavo RGB è danneggiato.	—
Il telecomando non funziona.	● Le batterie potrebbero essere scariche.	—
	● Le batterie potrebbero non essere state inserite correttamente.	18
	● Il ricevitore del segnale del telecomando sul proiettore potrebbe essere ostruito.	15
	● Il telecomando potrebbe trovarsi fuori dal raggio operativo.	15
	● Una forte sorgente di luce, ad esempio una lampada a fluorescenza, colpisce il ricevitore del segnale.	15
	● Quando sul proiettore e sul telecomando sono impostati codici diversi.	50
I pulsanti di controllo del proiettore non funzionano.	● Il pannello di controllo non è disponibile se è bloccato in [Blocco comandi] sotto [Sicurezza] della sezione [Impostazione].	50
L'immagine non viene visualizzata correttamente.	● Potrebbe esserci un problema con il VCR oppure con un'altra sorgente di segnali.	—
	● Si sta ricevendo un segnale non compatibile con il proiettore.	65-67
L'immagine da un computer non viene visualizzata.	● È possibile che la lunghezza del cavo utilizzato sia superiore alla lunghezza dell'apposito cavo opzionale.	—
	● L'uscita video esterna da un computer portatile potrebbe non essere corretta.	—
L'immagine è distorta o non centrata.	● Controllare [Regolaz. PC] o [Schermo] e regolarli.	38, 44

## Nota

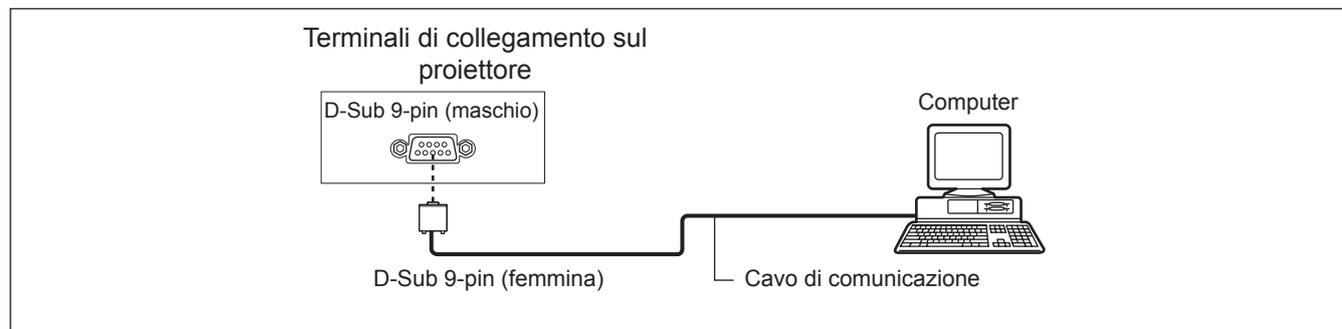
- Qualora il problema persista anche dopo aver eseguito le operazioni descritte in questa tabella, rivolgersi al proprio rivenditore.

# Informazioni Tecniche

## Terminale seriale

Il terminale <SERIAL IN> è conforme alle specifiche dell'interfaccia RS-232C, pertanto il proiettore può essere controllato da un personal computer collegato a questo connettore.

### Collegamento



### Assegnazione dei pin e nomi dei segnali

D-Sub 9-pin (maschio) Vista dall'esterno	N° pin	Nome segnale	Contenuti
<p>1 → 5</p> <p>6 → 9</p>	①	—	NC
	②	RXD	Dati ricevuti
	③	TXD	Dati trasmessi
	④	—	NC
	⑤	GND	Terra
	⑥	—	NC
	⑦	—	NC
	⑧	—	NC
	⑨	—	NC

### Condizioni di comunicazione

Livello del segnale	Compatibilità con RS-232C
Metodo di sincronizzazione	Asincrono
Velocità di trasmissione dati	19200 bps
Parità	Nessuno

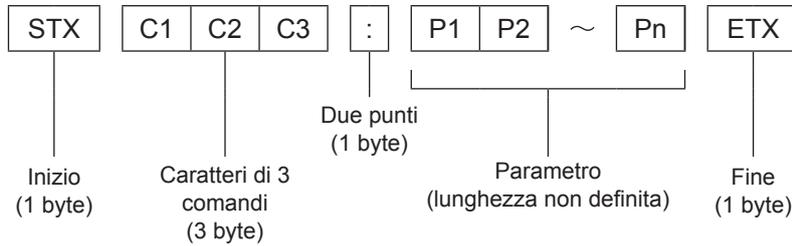
Lunghezza caratteri	8 bit
Bit di stop	1 bit
Parametro X	Nessuno
Parametro S	Nessuno

#### Nota

- Quando la funzione [AMX D. D.] è impostata su [On] nel menu [Impostazione], il Baud rate passa automaticamente a 9600 bps.

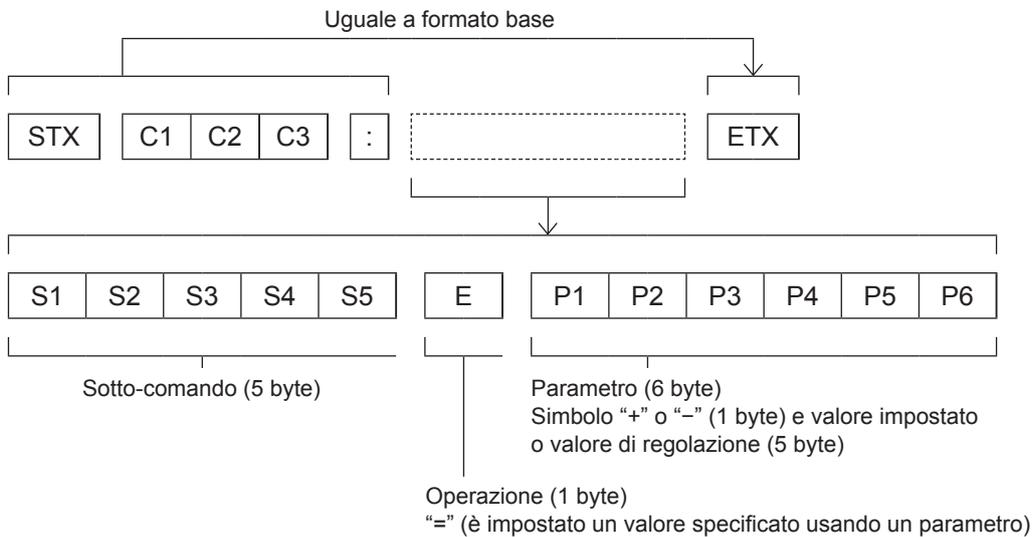
## Formato base

La trasmissione dal computer inizia con STX. Saranno quindi inviati, nell'ordine, ID, comando, parametro e ETX. Aggiungere i parametri in base ai dettagli del comando.



\*: Per l'invio di comandi senza parametri, i due punti (:) non sono necessari.

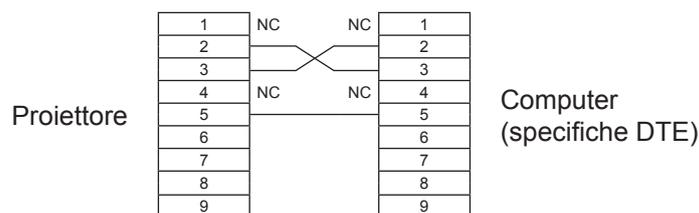
## Formato base (con sotto-comando)



\*: Quando si trasmette un comando che non ha bisogno di un parametro, l'operazione (E) e il parametro non sono necessari.

## ■ Specifiche cavi

[Con collegamento a un computer]



## ■ Comandi di controllo

Quando si comanda un proiettore dal computer, sono disponibili i seguenti comandi:

[Comando di controllo proiettore]

Comando	Significato	Note
PON	Alimentazione [ON]	
POF	Alimentazione [OFF]	
IIS	Selezione INPUT	(Parametro) VID = Video SVD = Computer 1 (S-Video) RG1 = Computer 1 (RGB) SCT = Computer 1 (Scart)
OSH	Funzione SCHERMO OFF	Spegnimento temporaneo della proiezione. Invia i comandi [ON]/[OFF] Non commutare fra [ON]/[OFF] in rapida successione.
OFZ	Fermo Immag.	Invia i comandi [ON]/[OFF]
DZU	D. ZOOM su	
DZD	D. ZOOM giù	
QPW	Interrogazione alimentazione	ooo = Standby oo1 = Accensione
Q\$S	Richiesta condizioni lampada	(Risposta) 0 = Stand-by 1 = Comando Lamp ON attivo 2 = Lamp ON 3 = Comando Lamp OFF attivo

## Altro terminale

### ■ Assegnazioni pin e nomi segnale del terminale <COMPUTER IN/ COMPONENT IN/S-VIDEO>

Vista dall'esterno	N° pin	Nomi segnale
	①	R/PR/S-C
	②	G/G-SYNC/Y/S-Y
	③	B/P <sub>B</sub>
	⑨	+5V
	⑫	Dati DDC
	⑬	HD/SYNC
	⑭	VD
	⑮	Orologio DDC

④: Non assegnati  
 ⑤ - ⑧, ⑩, ⑪: Terminali GND

## Elenco dei formati di segnale compatibili

La seguente tabella elenca i formati di segnale compatibili con i proiettori.

Formato: V = VIDEO, S = S-VIDEO, C = COMPUTER, Y = YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub>

Modalità	Risoluzione di visualizzazione (punti)*1	Frequenza di scansione		Frequenza di FREQ CLOCK (MHz)	Qualità d'immagine. *2		PnP COMPUTER	Formato
		Orizz. (kHz)	V (Hz)		PT-LX22E	PT-LX26E		
480p	640 x 480	31,47	59,88	25,2	A	A		C/Y
480i	640 x 480i	15,734	60,00	12,2727				
576p	768 x 576	31,25	50,00	29,5	A	A		
576i	768 x 576i	15,625	50,00	14,75	A	A		
720p	1280 x 720	37,50	50,00	74,25				
		45,00	60,00	74,25				
1035i	1920 x 1035i	33,75	60,00	74,25	A	A		
1080/50i	1920 x 1080i	28,125	50,00	74,25	A	A		
1080/60i	1920 x 1080i	33,75	60,00	74,25	A	A		
VGA	640 x 480	31,47	59,88	25,149	A	A	o	C
		37,86	74,38	31,50	A	A	o	
		37,86	72,81	31,50	A	A	o	
		37,50	75,00	31,50	A	A	o	
	43,269	85,00	36,00	A	A			
	640 x 400	31,47	70,09	25,175	A	A		
720 x 400	31,47	70,09	28,322	A	A			
SVGA	800 x 600	35,156	56,25	36,00	A	A	o	
		37,88	60,32	40,00	A	A	o	
		46,875	75,00	49,50	A	A	o	
		53,674	85,06	56,25	A	A	o	
		48,08	72,19	50,00	A	A		
		37,90	61,03	40,02	A	A		
		34,50	55,38	36,432	A	A		
		38,00	60,51	40,128	A	A		
		38,60	60,31	38,60	A	A		
		32,70	51,09	32,70	A	A		
38,00	60,51	40,128	A	A				
MAC	1280 x 960	75,00	75,08	126,00	A	A	o	
	1280 x 1024	80,00	75,08	135,20	A	A	o	
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67	30,24	A	A	o	
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60	31,33	A	A	o	
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55	57,283	A	A	o	
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08	80,01	A	A	o	
MAC 21	1152 x 870	68,68	75,06	100,00	A	A	o	
SXGA+1	1400 x 1050	63,970	60,190	107,990				
SXGA+2	1400 x 1050	65,350	60,120	122,850				
SXGA+3	1400 x 1050	65,120	59,900	122,430				

\*1 : La lettera "i" aggiunta al valore di risoluzione indica che il segnale è interlacciato.

\*2 : La qualità d'immagine è indicata dai seguenti simboli.

AA: È possibile ottenere la massima qualità d'immagine.

A: I segnali vengono convertiti dal circuito di elaborazione dell'immagine.

# Informazioni Tecniche

Modalità	Risoluzione di visualizzazione (punti)*1	Frequenza di scansione		Frequenza di FREQ CLOCK (MHz)	Qualità d'immagine. *2		PnP COMPUTER	Formato
		Orizz. (kHz)	V (Hz)		PT-LX22E	PT-LX26E		
XGA	1024 x 768	48,36	60,00	65,00	AA	AA		C
		68,677	84,977	94,504	AA	AA	○	
		60,023	75,03	78,75	AA	AA	○	
		56,476	70,07	75,00	AA	AA	○	
		60,31	74,92	79,252	AA	AA		
		48,50	60,02	65,179	AA	AA		
		44,00	54,58	59,129	AA	AA		
		63,48	79,35	83,41	AA	AA		
		62,04	77,07	84,375	AA	AA		
		61,00	75,70	81,00	AA	AA		
		46,90	58,20	63,03	AA	AA		
	47,00	58,30	61,664	AA	AA			
	58,03	72,00	74,745	AA	AA			
	1024 x 768i	36,00	87,17	47,30	AA	AA		
35,522		86,96	44,90	AA	AA			
SXGA	1152 x 864	64,20	70,40	94,560	A	A		
	1152 x 900	61,20	65,20	92,00	A	A		
		71,40	75,60	105,10	A	A		
	1280 x 960	61,85	66,00	94,50	A	A		
		60,00	60,00	108,00	A	A	○	
	1280 x 1024	62,50	58,60	108,00	A	A		
		63,90	60,00	107,35	A	A	○	
		63,34	59,98	108,18	A	A		
		63,74	60,01	109,497	A	A		
		71,69	67,19	117,004	A	A		
		81,13	76,107	135,008	A	A		
		63,98	60,02	108,00	A	A		
		79,976	75,025	135,00	A	A		
		63,37	60,01	111,520	A	A		
		76,97	72,00	130,08	A	A		
	63,79	60,18	108,19	A	A			
	91,146	85,024	157,5	A	A			
	1280 x 1024i	50,00	86,00	80,00	A	A		
50,00		94,00	80,00	A	A			
46,43		86,70	78,745	A	A			

\*1 : La lettera "i" aggiunta al valore di risoluzione indica che il segnale è interlacciato.

\*2 : La qualità d'immagine è indicata dai seguenti simboli.

AA: È possibile ottenere la massima qualità d'immagine.

A: I segnali vengono convertiti dal circuito di elaborazione dell'immagine.

Modalità	Risoluzione di visualizzazione (punti)*1	Frequenza di scansione		Frequenza di FREQ CLOCK (MHz)	Qualità d'immagine. *2		PnP COMPUTER	Formato
		Orizz. (kHz)	V (Hz)		PT-LX22E	PT-LX26E		
UXGA	1600 x 1200	75,00	60,00	162,00	A	A	○	C
		81,25	65,00	175,50				
		87,5	70,00	189,00	A	A	○	
		93,75	75,00	202,50	A	A		
WXGA	1280 x 768	47,776	59,870	79,500	A	A	○	
		60,289	74,893	102,250	A	A		
		68,633	84,837	117,500				
	1280 x 800	49,600	60,050	79,360	A	A		
		41,200	50,000	68,557	A	A		
		49,702	59,810	83,500	A	A	○	
		63,980	60,020	108,000				
		58,289	69,975	98,858				
		60,044	71,995	102,795				
		62,790	74,928	106,492				
		71,553	84,879	122,498				
		55,993	69,991	94,964				
	57,675	72,004	97,817					
	1366 x 768	48,36	60,00	86,67	A	A	○	
	1360 x 768	47,70	60,00	86,67				
		56,16	72,00	100,19				
1376 x 768	48,36	60,00	86,67					
WSXGA+1	1680 x 1050	65,290	59,954	146,250				
WXGA+1	1440 x 900	55,935	59,887	106,500				
WXGA+2	1440 x 900	74,918	60,000	161,850				
WUXGA	1920 x 1200	74,556	59,885	193,250	A	A	○	
		74,038	59,950	154,000	A	A		

\*1 : La lettera "i" aggiunta al valore di risoluzione indica che il segnale è interlacciato.

\*2 : La qualità d'immagine è indicata dai seguenti simboli.

AA: È possibile ottenere la massima qualità d'immagine.

A: I segnali vengono convertiti dal circuito di elaborazione dell'immagine.

## Nota

- I segnali aventi una risoluzione diversa verranno proiettati dopo essere stati convertiti per adattarli alla risoluzione del proiettore.
- Se vengono connessi segnali interlacciati, l'immagine proiettata potrebbe presentare fenomeni di sfarfallio.

# Specifiche

Numero modello		PT-LX22E	PT-LX26E
Alimentazione		AC100 V - 240 V 50 Hz/60 Hz	
Potenza assorbita		100 V - 240 V 3,4 A-1.8 A 287 W	100 V - 240 V 3,5 A-2.0 A 297 W
		Con [Modalità stand by] di [Impostazione] impostata su [Economia]: 0,47W	
		Con [Modalità stand by] di [Impostazione] impostata su [Seriale]: 7,1W	Con [Modalità stand by] di [Impostazione] impostata su [Seriale]: 8,6W
Pannello LCD	Dimensioni pannello	1,4 cm (0,55") (rapporto di aspetto 4:3)	
	Metodo di visualizzazione	3 pannelli LCD trasparenti (RGB)	
	Tecnologia	Matrice attiva	
	Pixel	786,432 (1,024 x 768) x 3 pannelli	
Gruppo ottico		Zoom manuale (1,2x)/Messa a fuoco manuale F da 2,10 a 2,25, f da 19,11 mm a 22,94 mm	
Sorgente di illuminazione		Lampada UHM 230 W	
Luminosità *1		2200 lm (ANSI)	2600 lm (ANSI)
Frequenza di scansione applicabile *2	Per segnale RGB	Orizzontale da 15 kHz a 100 kHz, Verticale da 50 Hz a 100 Hz	
		Frequenza di dot clock: 140 MHz o inferiore	
	per segnale YP <sub>B</sub> Pr	[525i(480i)]	Orizzontale 15,75 kHz, Verticale 60 Hz
		[525p(480p)]	Orizzontale 31,5 kHz, Verticale 60 Hz
	[750(720)/60p]	Orizzontale 45 kHz, Verticale 60 Hz	
	[1125(1080)/60i]	Orizzontale 33,75 kHz, Verticale 60 Hz	
	[625i(576i)]	Orizzontale 15,63 kHz, Verticale 50 Hz	
	[625p(576p)]	Orizzontale 31,25 kHz, Verticale 50 Hz	
	[750(720)/50p]	Orizzontale 37,5 kHz, Verticale 50 Hz	
	[1125(1080)50i]	Orizzontale 28,13 kHz, Verticale 50 Hz	
		● I connettori HD/SYNC e V non sono compatibili con segnale SYNC composito a 3 valori	
	Per segnale Video (compreso S-Video)	Orizzontale, 15,75 kHz/15,63 kHz, verticale 50 Hz/60 Hz	
Sistema colore		7 (NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, PAL60 )	
Dimensioni di proiezione		0,76 m-7,62 m (30"-300")	
Rapporto d'aspetto schermo		4:3	
Schema di proiezione		Anteriore/posteriore/montaggio a soffitto/montaggio a pavimento (selezionabile tramite menu)	
Rapporto di contrasto *1		500:1 (Tutto bianco/Tutto nero)	

\*1 : Misure, condizioni di misura e simboli conformi a norme internazionali ISO21118.

\*2 : Per informazioni dettagliate sui segnali video che possono essere proiettati con questo apparecchio, fare riferimento a "Elenco dei formati di segnale compatibili" (➡ pagina 65).

Numero modello		PT-LX22E	PT-LX26E
Connettori	COMPUTER IN/ COMPONENT IN S-VIDEO IN	1 (D-sub 15 pin female) [Segnale RGB] 0,7 V [p-p] 75 Ω (con G-SYNC: 1,0 [p-p] 75 Ω compatibile con HD/SYNC TTL alta impedenza, identificazione automatica polarità positiva/negativa compatibile con VD TTL alta impedenza, identificazione automatica polarità positiva/negativa) [Segnale YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> ] Y: 1,0 V [p-p] compreso segnale di sincronizzazione, P <sub>B</sub> P <sub>R</sub> : 0,7 V [p-p] 75 Ω [Segnale S-VIDEO] Y 1,0 V [p-p], C 0,286 V [p-p] 75 Ω, compatibile con segnale S1)	
	VIDEO IN	1 (Connettore RCA 1,0 V [p-p] 75 Ω)	
	SERIAL IN	1 (D-sub a 9 pin, RS-232C compatibile, per l'uso del controllo del computer)	
Lunghezza cavo di alimentazione		2,0 m	
Carcassa		Plastica termoformata	
Dimensioni		Larghezza: 349,0 mm Altezza: 105,1 mm (con piede regolabili anteriori retratti) Profondità: 247,0 mm (escluse sporgenze)	
Peso		Circa 2,9 kg *3	
Ambiente di utilizzo		Temperatura ambiente di funzionamento: 5 °C to 35 °C Umidità ambiente di funzionamento da 20 % a 80 % (senza condensa)	
Telecomando	Alimentazione	CC 3 V (batteria (AAA/R03 o AAA/LR03) x 2)	
	Campo d'azione	Circa 7 m (se azionato direttamente di fronte al ricevitore)	
	Peso	67 g (comprese le batterie)	
	Dimensioni	Larghezza: 52 mm, Altezza: 110 mm, Profondità: 18 mm	

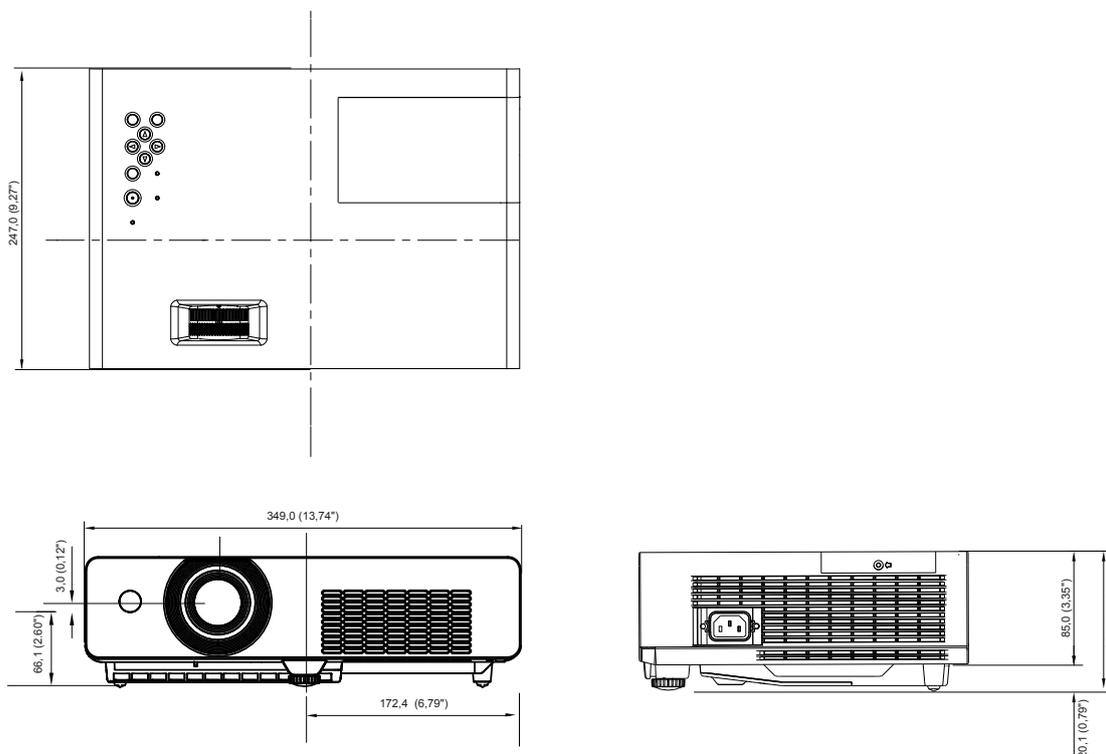
\*3 : Valore medio. Può variare da un esemplare all'altro.

- I numeri di parte degli accessori e dei componenti venduti separatamente sono soggetti a modifiche senza preavviso.

# Specifiche

## Dimensioni

<Unità: mm>

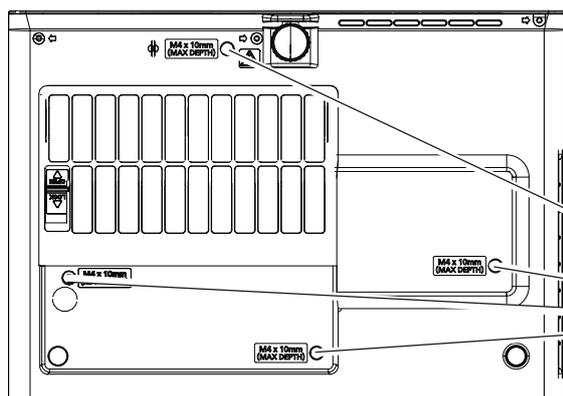


\*: Le dimensioni effettive possono variare a seconda del prodotto.

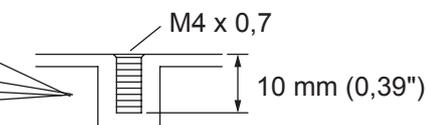
## Precauzioni per l'uso del supporto da soffitto

- Il supporto da soffitto deve essere installato esclusivamente da un tecnico qualificato.
- Anche quando è in vigore la garanzia, il produttore non è ritenuto responsabile per rischi o danni derivanti dall'uso di un supporto di fissaggio per soffitto che non è stato acquistato da un distributore autorizzato o per l'impatto ambientale.
- Se non più utilizzato, rimuovere tempestivamente il supporto da soffitto.
- Accertarsi di usare una cacciavite torsiometrico e evitare l'utilizzo di un cacciavite elettrico o di un cacciavite a impatto.
- Per informazioni dettagliate, vedere il manuale di istruzioni fornito con il supporto da soffitto.
- I numeri di modello di accessori e parti in vendita separatamente sono soggetti a modifica senza preavviso.
- Accertarsi che le viti sul kit di montaggio a soffitto non entrino in contatto con parti metalliche (listello, cavo o asse metallici) sull'asse del soffitto. In caso contrario, potrebbero originarsi pericoli di incendio.

Vista inferiore



Numero di modello del supporto da soffitto:  
ET-PKV100H (per soffitti alti)  
ET-PKV100S (per soffitti bassi)  
Base di montaggio del proiettore Modello N.  
ET-PKL100B



Coppia: 1,2 ± 0,1 N·m

# Indice

<b>A</b>			
Accensione immediata .....	48		
Accessori .....	13		
Accessori opzionali .....	14		
Alimentazione lampada .....	53		
Altro terminale .....	64		
AMX D.D. ....	52		
Autoregolazione.....	46		
Auto regolaz. PC .....	37		
Avviso importante per la sicurezza...2			
<b>C</b>			
CD-ROM.....	13		
Cinema .....	40		
Closed caption.....	49		
Codice PIN .....	26		
Collegamenti.....	22		
Collegamento del cavo di alimentazione.....	23		
Colore .....	41		
Commutazione del segnale di ingresso .....	29		
Contrasto .....	41		
Controllo ritardo video .....	51		
Controllo ventola.....	51		
Corpo del proiettore.....	16		
<b>D</b>			
Dimensioni schermo e raggio di azione .....	20		
Dinamica.....	40		
Display.....	47		
Distanza di proiezione .....	20		
<b>E</b>			
Elenco dei formati di segnale compatibili.....	65		
Espanso (16:9) .....	44		
<b>F</b>			
FERMO IMMAG. ....	30		
Fissaggio del copriobiettivo .....	59		
Funzione di spegnimento diretto .....	27		
Funzione Vuoto .....	30		
<b>G</b>			
Gamma.....	42		
Gestione dei problemi.....	54		
Gruppo lampada.....	57		
<b>I</b>			
Impostazione .....	46		
Impostazione del numero identificativo .....	18		
Impostazioni .....	19		
Impostazioni di fabbrica.....	52		
Impostaz. PC manuale .....	38		
Informazioni.....	53		
Informazioni sul proiettore .....	15		
Inserimento e rimozione delle batterie .....	18		
Inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore.....	25		
<b>L</b>			
Lingua.....	46		
Logo.....	47		
Luminosità .....	41		
<b>M</b>			
Manutenzione .....	55		
Menu Ingresso.....	35		
Menu principale .....	33		
Modalità stand by .....	48		
Modo di proiezione .....	19		
<b>N</b>			
Navigazione del menu .....	32		
Nitidezza.....	42		
Normale.....	44		
Numeri ID .....	18		
<b>O</b>			
Operazioni di base usando il telecomando .....	29		
<b>P</b>			
Pannello di controllo .....	17		
Piena larghezza.....	44		
Posizione menu .....	46		
Precauzioni per il trasporto.....	10		
Precauzioni per l'installazione .....	10		
Precauzioni per l'uso .....	12		
Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso .....	10		
Predefinito .....	40		
Progressivo.....	43		
Proiezione.....	28		
Protezione del codice PIN .....	26		
<b>R</b>			
Raffreddamento.....	51		
Reale .....	40		
Registro controllo remoto .....	52		
Regolazione dell'immagine.....	28		
Regolazione del piedino regolabile .....	21		
Regolazione immagine .....	41		
Reg. Personalizzata .....	44		
Retro.....	45		
Ricerca ingresso.....	46		
Riduzione rumorosità.....	42		
Risoluzione dei problemi .....	60		
Risparmio energetico.....	48		
<b>S</b>			
Sceita del sistema computer .....	35		
Sceita del sistema video.....	35		
Schermo .....	44		
Schermo colorato .....	40		
Schermo verde .....	40		
Selezione dell'immagine.....	28		
Selezione immagine .....	40		
Sfondo .....	47		
Sicurezza.....	11		
Smaltimento.....	11		
Soffitto .....	45		
Sostituzione del gruppo lampada .....	58		
Sostituzione dell'unità.....	55		
Sottomenu .....	33		
Specifiche .....	68		
Spegnimento del proiettore .....	27		
Spia LAMP.....	54		
Spia STANDBY(R)/ON(G).....	24		
Spia WARNING .....	54		
<b>T</b>			
Telecomando .....	15, 50		
Temp. colore .....	41		
Tempo funzionamento lampada .....	51		
Terminale seriale .....	61		
Terminali posteriori .....	17		
Timer filtro.....	52		
Timer presentazione.....	48		
Tinta.....	41		
Trapezio.....	29, 45		
<b>U</b>			
Utente .....	44		
<b>V</b>			
Vero .....	44		
<b>Z</b>			
Zoom .....	44		
Zoom digitale .....	45		

## Informazioni per gli utenti sulla raccolta e l'eliminazione di vecchie apparecchiature e batterie usate



Questi simboli sui prodotti, sull'imballaggio, e/o sulle documentazioni o manuali accompagnanti i prodotti indicano che i prodotti elettrici, elettronici e le batterie usate non devono essere buttati nei rifiuti domestici generici. Per un trattamento adeguato, recupero e riciclaggio di vecchi prodotti e batterie usate, vi preghiamo di portarli negli appositi punti di raccolta, secondo la legislazione vigente nel vostro Paese e le Direttive 2002/96/EC e 2006/66/EC.

Smaltendo correttamente questi prodotti e le batterie, contribuirete a salvare importanti risorse e ad evitare i potenziali effetti negativi sulla salute umana e sull'ambiente che altrimenti potrebbero verificarsi in seguito ad un trattamento inappropriato dei rifiuti.



Per ulteriori informazioni sulla raccolta e sul riciclaggio di vecchi prodotti e batterie, vi preghiamo di contattare il vostro comune, i vostri operatori per lo smaltimento dei rifiuti o il punto vendita dove avete acquistato gli articoli.

Sono previste e potrebbero essere applicate sanzioni qualora questi rifiuti non siano stati smaltiti in modo corretto ed in accordo con la legislazione nazionale.



### **Per utenti commerciali nell'Unione Europea**

Se desiderate eliminare apparecchiature elettriche ed elettroniche, vi preghiamo di contattare il vostro commerciante od il fornitore per maggiori informazioni.

Cd

### **Informazioni sullo smaltimento rifiuti in altri Paesi fuori dall'Unione Europea**

Questi simboli sono validi solo all'interno dell'Unione Europea. Se desiderate smaltire questi articoli, vi preghiamo di contattare le autorità locali od il rivenditore ed informarvi sulle modalità per un corretto smaltimento.

### **Nota per il simbolo delle batterie (esempio con simbolo chimico riportato sotto il simbolo principale):**

Questo simbolo può essere usato in combinazione con un simbolo chimico; in questo caso è conforme ai requisiti indicati dalla Direttiva per il prodotto chimico in questione.

# Panasonic Corporation

Web Site : <http://panasonic.net/avc/projector/>