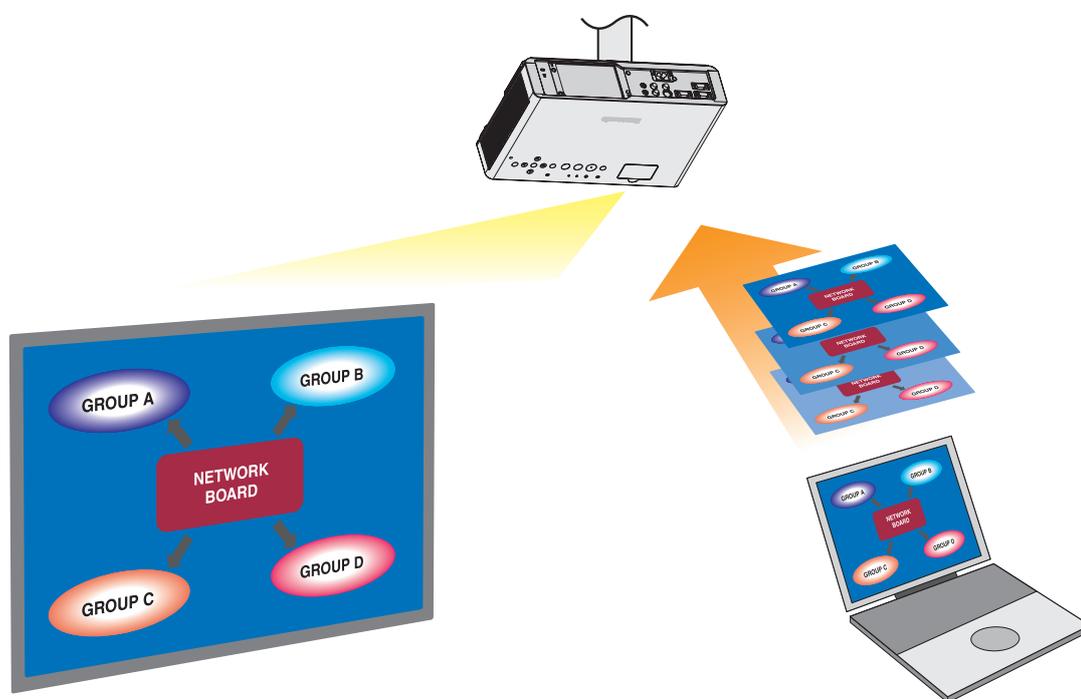


Macintosh

Panasonic®

Édition de fonction réseau

(Wireless Manager ME 5.0)



Sommaire

Accord de licence logicielle	3	Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 5.0	7
Remarques sur l'utilisation de la connexion sans fil ...	4	Vérifiez votre ordinateur	10
Consignes de sécurité	6	Environnement nécessaire pour les ordinateurs à connecter ...	10
Installation du logiciel	11	Contenu du disque CD-ROM fourni	12
Configuration requise	11	Wireless Manager ME 5.0	12
Connecter	13	Connexion "Recherche du PC"	18
Connexion sans fil simple	13	Messages d'erreur de connexion	20
Connexion "S-MAP"	13	Connexion via le point d'accès	21
Connexion "1-4/U"	15		
Sélection de la méthode de connexion	22		
Autres opérations de connexion	23	Autre recherche	23
Fonctionnement lorsque la saisie d'un mot de passe est requise pour la connexion	23	Annulation d'une connexion	25
Projection par diverses méthodes	26	Style multi 4 écrans	30
Description du lanceur	26	Style index 4 écrans	31
Mode Direct	28	Style index 16 écrans	33
Mode Multidirect	29	Mode Direct multisource	34
Commutation d'un style à un autre	29	Mode Multidirect multisource	36
Fonctions pratiques	38	Fonction pointeur	39
Transmission de zone désignée	38	Fonctions du menu du lanceur utilisées pour les méthodes de projection respectives	40
Fonction obturateur	39		
Options de configuration	41	Key settings (Paramètres des touches de raccourci)	42
Fenêtre d'options de configuration	41	Other (Autres)	43
Transmission	41	Informations de version	43
Réglage réseau/sécurité du projecteur	44	Modification du nom du projecteur	48
Affichage du menu SANS FIL	44	Entrée mot de passe	48
Modification du numéro de réseau	45	Attente réseau	49
Réglages [USER] (Utilisateur)	45	Interruption du mode Direct	49
Réglages d'adresse IP	45	Vérifier les paramètres	50
Réglages de connexion sans fil	46	Restauration des paramètres initiaux	50
[USER1] - [USER3] par défaut du projecteur	47		
Utilisation du navigateur Web	51	Fenêtre de contrôle du projecteur	54
Avant d'utiliser la commande de navigateur Web	51	Fenêtre des réglages détaillés	55
Accès depuis le navigateur Web	52	Changement de langue	56
Fenêtre d'informations de l'écran	53		
Désinstallation du logiciel	57	Wireless Manager ME 5.0	57
Terminologie	58	Foire aux questions	60

Accord de licence logicielle

L'utilisation de ce Logiciel est régie par les conditions définies dans cet Accord de licence logicielle.

● Article 1 Licence

Il est concédé au Preneur de licence le droit d'utiliser ce logiciel, dont les informations enregistrées ou décrites sur le CD-ROM et dans le mode d'emploi, et tout autre média (regroupés sous le nom de "Logiciel") fourni au Preneur de licence ; toutefois tous les droits applicables afférents au droit d'auteur ou à la propriété intellectuelle du Logiciel ne sont pas transférables au Preneur de licence.

● Article 2 Utilisation par un tiers

Le Preneur de licence ne peut transférer le Logiciel à un tiers ni autoriser un tiers à utiliser ou copier le Logiciel, gratuitement ou non.

● Article 3 Restrictions de copie du Logiciel

Le Preneur de licence peut faire une seule copie du Logiciel, dans son intégralité ou en partie, à des fins de sauvegarde uniquement.

● Article 4 Ordinateur

Le Preneur de licence peut installer et utiliser le Logiciel sur plusieurs ordinateurs qu'il possède ou qu'il gère.

● Article 5 Analyse par rétrotechnique, décompilation ou désossage

Le Preneur de licence ne peut procéder à l'analyse par rétrotechnique, la décompilation ou le désossage du Logiciel. Matsushita ne saurait être tenu à garantie pour tout défaut du Logiciel résultant de l'analyse par rétrotechnique, la décompilation ou le désossage du Logiciel.

En outre, Matsushita ou ses distributeurs ou revendeurs ne sauraient être tenus responsables pour tout dommage du Preneur de licence résultant de l'analyse par rétrotechnique, la décompilation ou le désossage du Logiciel.

● Article 6 Service après-vente

En cas de problème du Logiciel lors de l'utilisation du Logiciel par le Preneur de licence, ce dernier doit en informer Matsushita par téléphone ou courrier. Matsushita s'engagera à indiquer au Preneur de licence si le problème est une erreur connue du programme ("bug") ou si l'utilisation qu'il est faite du Logiciel doit être modifiée. En outre, le Logiciel est sujet à révision sans préavis.

● Article 7 Indemnisation

La responsabilité de Matsushita quant à ce Logiciel se limite aux conditions définies dans l'article 6 ci-inclus.

Matsushita ni aucun de ses distributeurs ou revendeurs ne sauraient être tenus responsables de tout dommage subi par le Preneur de licence, directement ou par le biais de réclamations présentées par un tiers, provenant de ou en relation avec l'utilisation du Logiciel par le Preneur de licence.

En outre, Matsushita ne donne aucune garantie quant à l'utilisation de ce Logiciel à d'autres fins que les applications associées au projecteur avec lequel ce Logiciel est fourni.

● Article 8 Contrôle d'exportation

Le Preneur de licence accepte de ne pas exporter ou réexporter le Logiciel vers un pays autre que le pays d'achat du projecteur sous toute forme que ce soit sans obtenir au préalable les licences d'exportation appropriées selon les réglementations du pays où réside le Preneur de licence ou tout autre pays comme cela peut être requis pour une telle exportation ou réexportation.

Wireless Manager ME 5.0 utilise le logiciel suivant :

Portion of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group

— Veuillez noter les points suivants : —

- Panasonic ne saurait être tenu responsable pour tout dommage direct ou indirect provenant de l'utilisation ou du mauvais fonctionnement de ce projecteur.
- Panasonic ne saurait être tenu responsable des dommages résultant de l'altération ou de la perte des données suite à l'utilisation de ce projecteur.

Remarques sur l'utilisation de la connexion sans fil

La fonction de connexion sans fil du projecteur utilise des ondes radioélectriques dans la bande 2,4 GHz.

Une licence en radiodiffusion n'est pas requise. Veuillez cependant à lire et à comprendre parfaitement les éléments suivants avant de l'utiliser.

■ N'utilisez pas ce projecteur à proximité d'autres appareils sans fil.

Les appareils suivants peuvent utiliser des ondes radioélectriques sur la même bande que le projecteur.

Si le projecteur est utilisé près de tels appareils, le brouillage des ondes radioélectriques peut rendre la communication impossible ou la ralentir.

- Fours à micro-ondes, etc.
- Équipement industriel, chimique ou médical, etc.
- Stations radio en usine permettant d'identifier les objets en mouvement, tels que ceux utilisés dans les chaînes de fabrication, etc.
- Les stations radio de faible puissance

■ Dans la mesure du possible, évitez d'utiliser un téléphone cellulaire, un téléviseur ou une radio près du projecteur.

Les téléphones cellulaires, téléviseurs, radios et appareils similaires utilisent des bandes radioélectriques différentes de celles du projecteur. Ils sont donc sans effet sur la communication sans fil ou sur l'émission et la réception entre les appareils. Les ondes radioélectriques émises par le projecteur peuvent toutefois produire du bruit audio ou vidéo.

■ Les ondes radioélectriques de la communication sans fil ne peuvent pénétrer l'acier, le métal, le béton, etc.

La communication est possible à travers des murs et un sol en bois ou en verre (sauf si le verre contient un grillage métallique), mais pas à travers des murs ou un sol en acier, en métal, en béton, etc.

■ Évitez d'utiliser le projecteur dans des emplacements soumis à l'électricité statique.

Si le projecteur est utilisé dans un emplacement soumis à l'électricité statique, par exemple un tapis, la connexion de réseau local sans fil est peut-être interrompue.

Si cela se produit, éliminez la source de l'électricité statique ou de parasites électromagnétiques et reconnectez-vous au réseau local sans fil.

Dans de rares cas, l'électricité statique ou des parasites électromagnétiques peuvent rendre impossible l'établissement d'une connexion au réseau local.

Dans ce cas, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt de la télécommande ou sur le projecteur pour mettre temporairement le projecteur hors tension.

Lorsque le ventilateur de refroidissement s'arrête (le voyant d'alimentation du projecteur passe d'orange à rouge), mettez le projecteur sous tension et reconnectez-vous au réseau local.

■ Utilisation du projecteur à l'extérieur du pays.

Il est interdit d'apporter le projecteur à l'extérieur du pays ou de la région où vous l'avez acheté. Veuillez l'utiliser uniquement dans le pays ou la région en question. Notez également que des restrictions s'appliquent aux canaux et fréquences d'utilisation du réseau local sans fil dans certains pays ou régions.

Remarques sur l'utilisation de la connexion sans fil (suite)

■ Canaux pouvant être utilisés

Les canaux (plages de fréquences) utilisables varient en fonction du pays ou de la région. Reportez-vous au tableau ci-dessous.

Pays ou région	Standard	Canaux utilisés	Bande de fréquences (Fréquence centrale)
Japon	ARIB STD-T66	1 - 13	2 412 MHz - 2 472 MHz
Chine	SRRC		
Angleterre, Allemagne, France, Espagne, Italie, Belgique, Autriche, Suède, Norvège, Danemark, Suisse, Pays-Bas, Finlande, Portugal, Grèce, Thaïlande, Corée du Sud	ETSI 300.328		
Singapour	IDA		
Australie, Nouvelle Zélande	C-Tick		
Malaisie	SIRIM		
États-Unis	FCC part 15	1 - 11	2 412 MHz - 2 462 MHz
Taiwan	DGT		

Consignes de sécurité

Lors de l'utilisation de ce produit, les problèmes de sécurité suivants sont anticipés.

- Fuite d'informations personnelles via ce produit
- Utilisation illégale de ce produit par un tiers mal intentionné
- Endommagement ou arrêt de fonctionnement de ce produit par un tiers mal intentionné

Prenez les mesures de sécurité adéquates.

- Assurez-vous que votre mot de passe est le plus difficile possible à deviner.
- Changez le mot de passe régulièrement.
- Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. et ses filiales ne demandent jamais directement leur mot de passe à leurs clients. Ne donnez pas votre mot de passe même s'il vous est demandé directement par un tiers se présentant en tant que Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.
- Utilisez ce produit sur un réseau où la sécurité est assurée par un pare-feu, etc.
- Définissez le mot de passe pour limiter les utilisateurs pouvant se connecter.

Précautions de sécurité à suivre lors de l'utilisation d'un produit LAN sans fil

Sur un réseau LAN sans fil, les informations sont échangées entre un ordinateur, etc. et un point d'accès sans fil utilisant des ondes radio plutôt qu'un câble LAN. Une connexion sans fil a pour avantage que vous pouvez vous connecter librement au réseau LAN tant que l'ordinateur se trouve à portée de la transmission radio. Par contre, comme les ondes radio peuvent traverser les obstacles (tels que les murs) et sont disponibles en tout point d'une plage donnée, des problèmes comme ceux indiqués ci-dessous peuvent survenir si les réglages de sécurité ne sont pas effectués.

- Surveillance furtive des données transmises
Un tiers mal intentionné peut intercepter et surveiller sciemment les données transmises, y compris le contenu du courrier électronique et les informations personnelles telles qu'ID, mot de passe et/ou numéros de carte de crédit.
- Pénétration illégale du système
Un tiers mal intentionné peut accéder à votre réseau personnel ou à celui de votre entreprise sans autorisation et commettre les actions suivantes.
 - Accéder à des informations personnelles et/ou confidentielles (fuite d'information)
 - Diffuser de fausses informations en se faisant passer pour une autre personne (mystification)
 - Remplacer des données interceptées et émettre des données erronées (altération)
 - Diffuser un logiciel nocif tel qu'un virus informatique, et détruire des données et/ou le système (panne système)

Étant donné que la plupart des cartes de réseau LAN sans fil et des points d'accès sans fil sont équipés de fonctions de sécurité, vous pouvez limiter ces problèmes ayant lieu lors de l'utilisation de ce produit en adoptant les paramètres de sécurité appropriés pour le produit LAN sans fil.

Il se peut que les réglages de sécurité ne soient pas immédiatement effectués sur certains dispositifs pour réseau local sans fil au moment de l'achat. Pour réduire les risques de problèmes de sécurité, avant d'utiliser tout dispositif pour réseau local sans fil, vous devez vous assurer d'avoir effectué tous les réglages de sécurité en suivant les instructions du mode d'emploi qui accompagne le dispositif.

Suivant les spécifications du réseau local sans fil, il se peut qu'un tiers mal intentionné arrive à contourner les réglages de sécurité par des moyens spéciaux.

Si vous ne parvenez pas à configurer les paramètres de sécurité lors de l'utilisation d'un produit doté d'un réseau LAN sans fil, contactez le "Centre de support technique du projecteur Panasonic".

Il est recommandé de bien prendre conscience des éventuels problèmes pouvant surgir lors d'une utilisation insuffisamment sécurisée de ce produit et de prendre les mesures nécessaires. La mise en place des mesures de sécurité et la responsabilité de l'utilisateur de ce produit sont à sa discrétion.

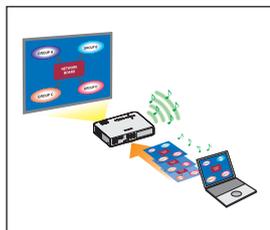
Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 5.0

● Transmission réseau

Vous pouvez connecter le projecteur à un ordinateur par le réseau local sans fil et envoyer des images fixes. Reportez-vous à la page 13 pour plus de détails sur la méthode de connexion.

● Projection par diverses méthodes

<Mode Direct> (Voir page 28)



Sert aux présentations ordinaires.

<Mode Multidirect> (Voir page 29)

<Style multi 4 écrans> (Voir page 30)



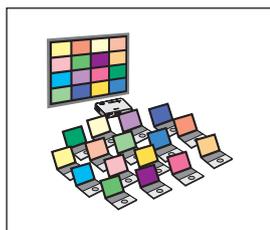
Sert aux présentations impliquant plusieurs ordinateurs.

<Style index 4 écrans> (Voir page 31)



Ce style est utilisé dans les cas où vous désirez attirer l'attention sur l'une des quatre présentations affichées simultanément.

<Style index 16 écrans> (Voir page 33)

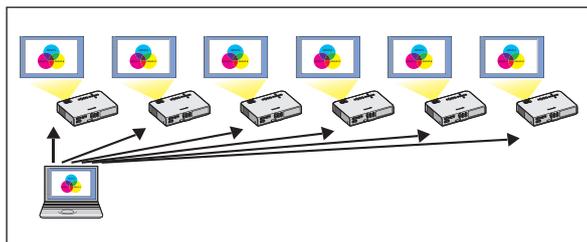


Ce style est utilisé dans les cas où vous désirez afficher un grand nombre de présentations sous forme de liste.

Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 5.0 (suite)

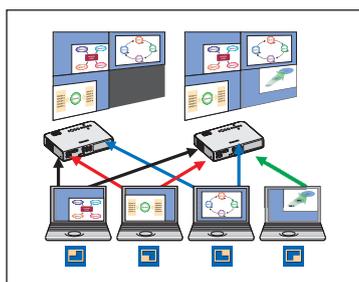
● Transmission vers plusieurs projecteurs

<Mode Direct multisource> (Voir page 34)



Cette disposition est utilisable lorsque plusieurs projecteurs sont installés dans une grande salle de conférence, ou lors de présentations simultanées dans plusieurs salles de conférence, par exemple.

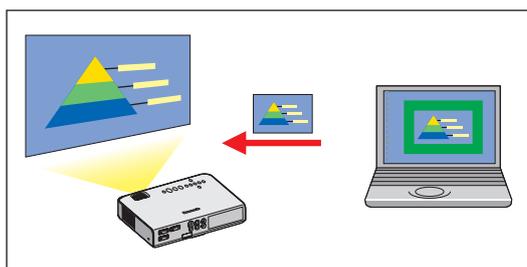
<Mode Multidirect multisource> (Voir page 36)



Cette disposition est utilisable lorsque vous désirez afficher simultanément plusieurs présentations à l'aide de plusieurs projecteurs.

● Fonctions pratiques

<Transmission de zone désignée> (Voir page 38)



Au moyen de la fenêtre de zone désignée, vous pouvez spécifier uniquement l'information nécessaire depuis l'écran de l'ordinateur et l'afficher sur l'écran de projection.

Remarque

Pour une liste des fonctions et des projecteurs qui peuvent être connectés à Wireless Manager ME 5.0, voir "Fonctions utilisées pour les méthodes de projection respectives" (page 40).

Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 5.0 (suite)

<Commande du navigateur Web> (Voir page 51)

Vous pouvez procéder aux opérations suivantes lorsque vous utilisez le navigateur Web.

- Paramétrage et réglage du projecteur
- Affichage du statut du projecteur

<Fonction de télécommande virtuelle> (Voir page 27)

Vous pouvez procéder aux opérations suivantes lorsque vous utilisez la télécommande virtuelle.

- Mêmes opérations qu'avec la télécommande sans fil mais sur l'ordinateur
- Modification des canaux
- Mise sous et hors tension

<Connexion d'un clic> (Voir page 43)

Vous pouvez connecter le projecteur d'un double-clic ou par glisser-déplacer.

<Fonction d'interruption du mode Direct> (Voir page 49)

Pendant le mode Direct ou le mode Multidirect, un autre ordinateur peut intervenir et projeter des images en mode Direct.

Vérifiez votre ordinateur

Environnement nécessaire pour les ordinateurs à connecter

- Commencez par vérifier votre ordinateur pour voir s'il est doté d'une fonction de réseau local sans fil* intégrée.
 - ※LAN : "Terminologie" (Voir page 58)
- Le fonctionnement n'est pas garanti pour toutes les cartes de réseau local sans fil et les adaptateurs de réseau local sans fil intégrés.

Installation du logiciel

Configuration requise

L'ordinateur doit remplir les conditions suivantes pour pouvoir utiliser le logiciel fourni.

Système d'exploitation :	Mac OS X v10.4 Mac OS X v10.5
Unité centrale :	Processeur PowerPC G4 1 GHz ou supérieur, ou Intel Core 1,8 GHz ou supérieur
Mémoire vive :	512 Mo ou plus recommandés
Espace disque dur disponible :	60 Mo ou plus
Matériel :	Lecteur de CD ou DVD (pour l'installation du logiciel et l'affichage du guide de l'utilisateur) IEEE802.11b/g a pris en charge le réseau local sans fil interne Cependant, il se peut que certains réseaux locaux sans fil IEEE802.11b/g ne permettent pas la connexion IEEE802.11 g aux projecteurs.
Navigateur Web :	Safari 2.0 ou version supérieure

Le fonctionnement n'est pas garanti sur tous les ordinateurs répondant aux critères ci-dessus.

Installation du logiciel (suite)

Contenu du disque CD-ROM fourni

Introduisez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD/DVD-ROM.

Remarques

- Fermez tous les programmes. L'installation pourrait sinon ne pas être possible.
- L'autorité [Admin (administrateur)] est requise pour l'installation.

Wireless Manager ME 5.0

Ce logiciel permet d'envoyer des images d'écran d'un ordinateur au projecteur par l'intermédiaire d'un réseau local sans fil.

1 Introduisez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD/DVD-ROM d'un ordinateur.

2 Double-cliquez sur [WMmac5.0.dmg] dans le lecteur de CD/DVD-ROM.
[WMMac5.0] apparaît sur le bureau.

Remarque

Le mode d'emploi (Index.pdf) se trouve sur le CD/DVD-ROM.
Double-cliquez dessus pour le visualiser.

3 Double-cliquez sur [Wireless Manager.pkg].

L'installation démarre.
Suivez les instructions à l'écran et installez le logiciel.

Remarques

- Lorsqu'une fenêtre de saisie d'un [Name] (Nom) et d'un [Password] (Mot de passe) apparaît, entrez le nom et le mot de passe de l'[Admin (administrateur)].
- Installez Wireless Manager ME 5.0 dans le dossier [Applications] (./Applications).

Connecter

Connexion sans fil simple

Il existe 3 méthodes de connexion différentes, connexion "S-MAP (Projection Signal Map)", connexion "1-4/U" et connexion "Recherche du PC".

- (Lors d'une connexion sans fil simple pour se connecter à un projecteur classique, utilisez la connexion "1-4/U" (voir page 15).)
- Connexion [S-MAP] : Recherche et connecte les projecteurs réglés à l'aide de [Network Number] (numéro de réseau) [S-MAP] (voir page 45). Les projecteurs pouvant être connectés sont affichés dans l'ordre de la force de réception sans fil (voir page 13).
 - Connexion [1-4/U] : Recherche et connecte les projecteurs réglés à l'aide de [Network Number] (numéro de réseau) ou [1] - [4] [USER1] - [USER3] (Utilisateur1-3). Les projecteurs pouvant être connectés sont affichés sous la forme d'une liste (voir page 15)
 - Connexion [PC Search] (Recherche du PC) : Utilise la fonction [Computer search] (Recherche de l'ordinateur) sur le projecteur pour la recherche et la connexion (voir page 18).

Connexion "S-MAP"

Sélectionnez le projecteur à connecter sur l'ordinateur.

(Les projecteurs connectables s'affichent dans une liste. Recherchez et sélectionnez le projecteur que vous souhaitez connecter en utilisant une connexion simple.)

1 Cliquez sur la cible de l'installation ou sur [🔍] dans le Dock.

La fenêtre <Projector search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP] s'affiche.

• Lorsque la fenêtre <Input User Name> (Saisir nom d'utilisateur) apparaît

Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].

Remarques

- Le nom d'utilisateur ne doit pas comporter plus de 8 caractères alphanumériques.
- L'icône et le nom d'utilisateur sont définis la première fois que Wireless Manager ME 5.0 est lancé.
- Vous pouvez modifier les réglages de l'icône et du nom d'utilisateur dans la fenêtre <Option>. (Voir page 41)



Fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP]

Les projecteurs pouvant être connectés sont affichés.

Paramètres actuels

ProjectorName	ID	Function
LB80NT	Proj4863	[Live] [🔍]
Name7416	Proj7416	[Live] [🔍]

Lorsqu'il est sélectionné, l'arrière-plan devient bleu.

- Affichage du menu de réglage**
Vous pouvez afficher ou masquer ② - ⑥ les boutons.
- Périphériques d'écarts** (Voir page 36)
Si un seul projecteur est connecté, sélectionnez [🔍]. Si plusieurs projecteurs sont connectés, sélectionnez [🔍].
※ [Multiple Projectors] (Plusieurs projecteurs) peuvent être utilisés si [1-4/U] est sélectionné.
- S-MAP** (Voir page 13)
Afficher la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP].
- 1-4/U** (Voir page 15)
Afficher la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [1-4/U].
- Recherche PC** (Voir page 18)
Afficher la fenêtre <PC Search> (Recherche du PC).
- Autre recherche** (Voir page 23)
A partir des projecteurs actuellement en marche, recherchez celui ayant l'adresse IP, le nom de domaine et l'ID spécifiés sur tout le réseau à l'exception de [U].
- Mettre à jour**
Met à jour l'affichage de l'état de la connexion.
- ID** (Voir page 23)
Afficher l'ID du projecteur.
- Mode et fonctions disponibles**
Les modes/fonctions non disponibles parmi [Live mode] (Mode Direct) and [Multi live mode] apparaissent avec [🔍] au-dessus.
- Message de connexion**
Clignote si la connexion est impossible. Cliquez sur ce bouton pour afficher les informations permettant de résoudre les problèmes. (Voir page 20)
- Affiche le nom du projecteur et le nom attribué dans les favoris** (Voir page 43)
- Connectivité**
Le nom et l'ID du projecteur s'affichent dans la partie supérieure gauche de l'écran du projecteur sélectionné. Si le nom du projecteur et l'ID s'affichent correctement, le message "Projector is available." (Le projecteur est disponible.) apparaîtra sur l'écran d'ordinateur.
- Connexion**
Connectez-vous au projecteur sélectionné.

Connecter (suite)

2 Sélectionnez les projecteurs souhaités et cliquez sur [Connections] (Connexions).

- Si la boîte de <Confirmation Dialog> (dialogue de confirmation) s'affiche.

Cliquez sur [Yes(Y)] (Oui).



- Lorsque la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît

Sélectionnez un adaptateur dans la liste cliquez sur [OK].

Si la boîte de <Confirmation Dialog> (dialogue de confirmation) s'affiche, cliquez sur [Yes] (Oui).



Remarques

- Pour plus de détails sur la méthode de connexion, reportez-vous à la page 22.
- Seul l'adaptateur intégré apparaît sur la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau).
- Les modèles suivants sont compatibles avec la communication réseau local câblé utilisable avec ce logiciel.
PT-F100NT, PT-FW100NT, PT-F200NT
- Lors de l'activation d'un adaptateur réseau, quittez d'abord Wireless Manager puis activez l'adaptateur réseau.

3 La connexion est terminée.

Le lanceur apparaît une fois la connexion avec le projecteur établie.
("Description du lanceur" → Voir page 26)

Remarque

Le lanceur est projeté sur le projecteur.



Connecter (suite)

Connexion "1-4/U"

1 Cliquez sur la cible de l'installation ou sur [🖨️] dans le Dock.

La fenêtre <Projector search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP] s'affiche.

- Lorsque la fenêtre <Input User Name> (Saisir nom d'utilisateur) apparaît

Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].

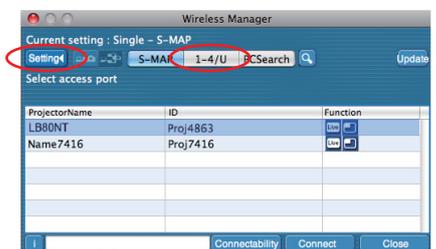


- Lorsque la boîte de <Confirmation dialog> (dialogue de confirmation) apparaît

Cliquez sur [Yes] (Oui).



2 Cliquez sur [Setting ▶] (Paramètre ▶) et sur [1-4/U] dans le menu de configuration.



- Lorsque la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît

Sélectionnez un adaptateur dans la liste cliquez sur [OK].

Cliquez sur [Yes] (Oui) si la boîte de <Confirmation dialog> (dialogue de confirmation) apparaît.

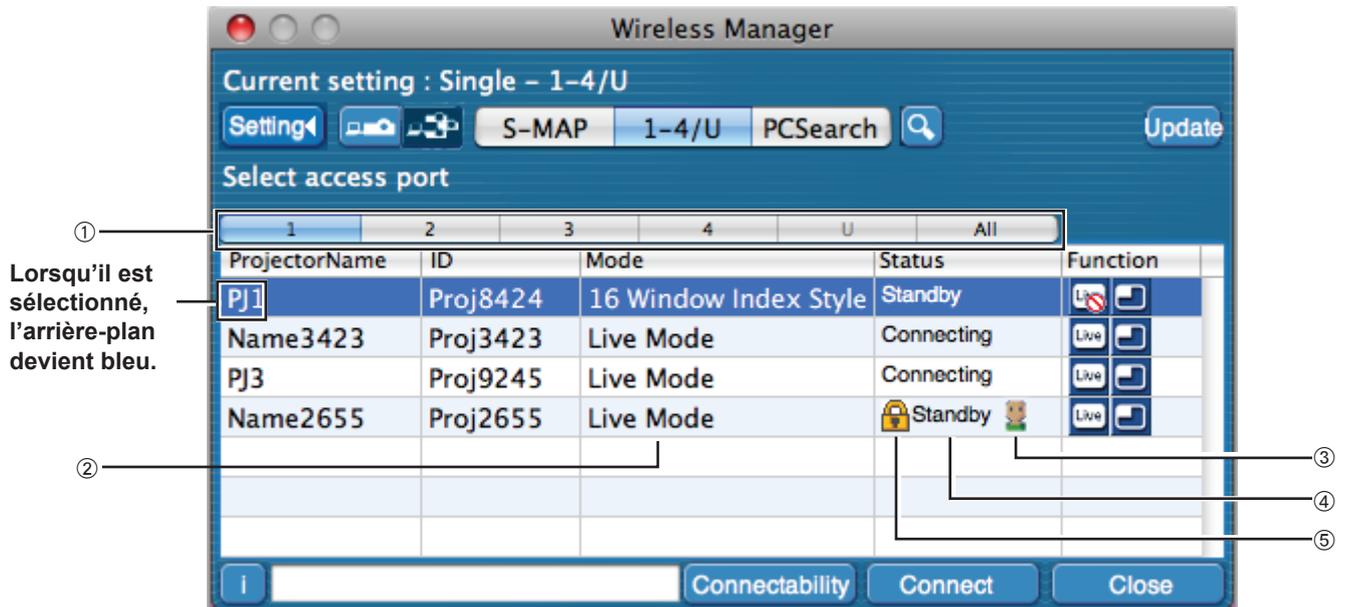


Remarques

- Pour plus de détails sur la méthode de connexion, reportez-vous à la page 22.
- Seul l'adaptateur intégré apparaît sur la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau).
- Le nom d'utilisateur ne doit pas comporter plus de 8 caractères alphanumériques.
- L'icône et le nom d'utilisateur sont définis la première fois que Wireless Manager ME 5.0 est lancé.
- Vous pouvez modifier les réglages de l'icône et du nom d'utilisateur dans la fenêtre <Option> (Voir page 41).
- Les modèles suivants sont compatibles avec la communication réseau local câblé utilisable avec ce logiciel.
PT-F100NT, PT-FW100NT, PT-F200NT
- Lors de l'activation d'un adaptateur réseau, quittez d'abord Wireless Manager puis activez l'adaptateur réseau.

Connecter (suite)

- 3** La liste des projecteurs que vous pouvez connecter s'affiche dans la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [1-4/U].



① Numéro de réseau

Lorsque vous spécifiez le numéro de réseau (Voir page 45) réglé sur le projecteur parmi [1], [2], [3], [4] et [U]**¹, et [Display all] (Afficher tous), les projecteurs actuellement sous tension dans le numéro de réseau sélectionné s'affichent dans la zone [Projector Name] (Nom de projecteur).

La valeur initiale est [S-MAP] pour l'ordinateur et pour le projecteur**².

**¹ - **² (Voir page 17)

② Mode (Voir page 28)

Afficher le mode ou style du projecteur.

③ Le nombre de personnes connectées à ce projecteur

Affiche le nombre de personnes connectées au projecteur.

④ Le statut de ce projecteur

Affiche l'état de connexion du projecteur.

⑤ [🔒] apparaît lorsque la saisie d'un mot de passe est requise pour la connexion. (Voir page 23)

Remarque

Pour obtenir des informations sur le fonctionnement d'autres boutons, voir Connexion [S-MAP] (pages 13-14).

4 Dans [Network] (réseau), sélectionnez le même numéro de réseau (1 - 4) que celui affiché dans le menu ① [NETWORK] (Réseau) (Voir page 45) du projecteur que vous souhaitez connecter.

Les projecteurs sous tension dans le groupe réseau choisi sont listés.

5 Sélectionnez une connexion et cliquez sur [Connections] (Connexions).

Le lanceur apparaît et la connexion avec le projecteur est établie. ("Description du lanceur" → Voir page 26)



Remarque

Le lanceur est projeté sur le projecteur.

Connecter (suite)

Remarques

- La connexion sans fil simple ne s'établit pas entre le projecteur et l'ordinateur. (Voir page 60)
- Règlage de connexion automatique (Voir page 43)

※1

- Dans les situations suivantes, les connexions autres que [U] sont impossibles.
 - Si l'installation ne s'est pas faite dans le dossier [Applications]
- Suivant l'ordinateur et la carte de réseau local sans fil utilisée, la connexion sans fil simple peut être impossible. Le cas échéant, le paramètre [Network] (Réseau) de la fenêtre <Projector search> (Recherche du projecteur) commutera automatiquement sur [U]. Pour plus de détails sur la procédure de connexion, fermez Wireless Manager ME 5.0 et reportez-vous à la page 21.

※2

- Le numéro de réseau initial pour le projecteur et un Wireless Manager ME 5.0 est [S-MAP]. Ces numéros doivent être identiques pour pouvoir établir la connexion. Pour vérifier le numéro de réseau, reportez-vous au menu réseau du projecteur.
- Si vous désirez accorder la priorité à la sécurité, sélectionnez le numéro de réseau [2] - [4], puisque WEP (cryptage de communication sans fil)* est réglé sur ces numéros de réseau.
- Les données vidéo/audio importantes sont protégées car le cryptage AES* est effectué à l'avance pour tous les numéros de réseau, même si [CHIFFRAGE] est réglé sur [AUCUN].
- D'autres adaptateurs de réseau risquent d'être inutilisables sous les connexions simples.
- Les connexions à d'autres réseaux connectés par carte de réseau local sans fil sont coupées pendant la connexion sans fil simple.

※ "Terminologie" (Voir page 59)

Connecter (suite)

Connexion "Recherche du PC"

1 Cliquez sur la cible de l'installation ou sur [🖨️] dans le Dock.

La fenêtre <Projector search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP] s'affiche.

- Lorsque la fenêtre <Input User Name> (Saisir nom d'utilisateur) apparaît

Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].



- Lorsque la boîte de <Confirmation dialog> (dialogue de confirmation) apparaît

Cliquez sur [Yes] (Oui).

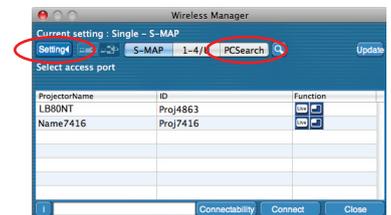


2 Cliquez sur [Setting ▶] (Paramètre ▶), et sur [PC Search] (Recherche du PC) dans le menu de configuration.

- Lorsque la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît

Sélectionnez un adaptateur dans la liste cliquez sur [OK].

Cliquez sur [Yes] (Oui) si la boîte de <Confirmation dialog> (dialogue de confirmation) apparaît.



Remarques

- Pour plus de détails sur la méthode de connexion, reportez-vous à la page 22.
- Seul l'adaptateur intégré apparaît sur la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau).
- Le nom d'utilisateur ne doit pas comporter plus de 8 caractères alphanumériques.
- L'icône et le nom d'utilisateur sont définis la première fois que Wireless Manager ME 5.0 est lancé.
- Vous pouvez modifier les réglages de l'icône et du nom d'utilisateur dans la fenêtre <Option>. (Voir page 43)
- Lors de l'activation d'un adaptateur réseau, quittez d'abord Wireless Manager puis activez l'adaptateur réseau.

Connecter (suite)

3 Sélectionnez le projecteur que vous souhaitez connecter.

La fenêtre <PC Search> (Recherche du PC) s'affiche.

Remarque

Cliquez sur [i] dans la fenêtre <PC Search> (Recherche du PC) et les modèles de projecteur pouvant effectuer une [PC Search] (Recherche du PC) s'affichent.



■ Actions sur le projecteur

- ① Mettez le projecteur sous tension.
- ② Appuyez sur la touche [COMPUTER SEARCH] (Recherche de l'ordinateur) de la télécommande.
Une liste des ordinateurs pouvant être connectés au projecteur s'affiche.
- ③ Sélectionnez dans la liste affichée sur le projecteur un élément affichant les mêmes icône/user name (nom d'utilisateur) que sur l'ordinateur.



4 La connexion est terminée.

Le lanceur apparaît une fois la connexion avec le projecteur établie.
("Description du lanceur" → Voir page 26)

Remarque

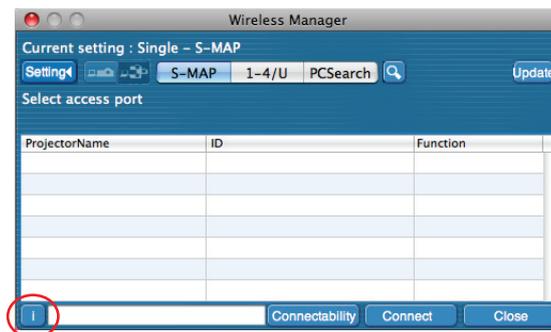
Le lanceur est projeté sur le projecteur.



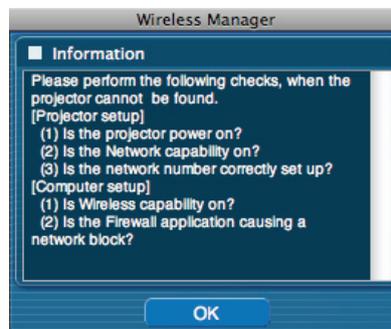
Connecter (suite)

Messages d'erreur de connexion

Lorsque la connexion via le réseau local sans fil ne peut pas être établie, le projecteur n'est pas affiché.



Cliquez alors sur le bouton [i] pour afficher les informations permettant de résoudre le problème comme indiqué ci-dessous.



Connecter (suite)

Connexion via le point d'accès

Vous pouvez effectuer la configuration pour le mode infrastructure* (connexion via le point d'accès*). Vous devez toutefois consulter l'administrateur du système avant de modifier tout paramètre.

※“Terminologie” (Voir page 58-59)

① Paramètres du projecteur

- 1 Mettez le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton [NETWORK] de la télécommande.**
- 2 Sélectionnez [NETWORK] (RESEAU) sous [USER1] - [USER3] (Utilisateur 1 - 3) dans le menu SANS FIL et appuyez sur le bouton [ENTER].**
- 3 Réglez les détails du réseau et sélectionnez [VALIDER].**
Concernant les options de réglage du réseau, Voir pages 45 - 47.
Vous devez consulter l'administrateur du système avant de modifier tout paramètre.

Remarque

L'adresse MAC* du projecteur peut être vérifiée sur [STATUT] dans le menu sans fil du projecteur.
("Vérifier les paramètres" → Voir page 50) ※“Terminologie” (Voir page 58)

② Paramètres de l'ordinateur

- 4 Mettez l'ordinateur sous tension.**
- 5 Effectuez le réglage réseau conformément aux indications de l'administrateur système.**

Remarque

Lorsque l'utilisateur ne possède pas l'autorité [Admin (administrateur)], le nom et le mot de passe de l'[Admin (administrateur)] sont requis pour définir les paramètres de réseau.

- 6 Connectez-vous à votre point d'accès.**

- 7 Démarrez Wireless Manager ME 5.0.**

Un message de confirmation apparaît pour vous demander si vous voulez commuter le projecteur sur le réseau ou pas. Sélectionnez [Non].



- 8 Sélectionnez le projecteur souhaité dans la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projet) et cliquez sur [OK].**

Le lanceur illustré ci-dessous apparaît et la connexion avec le projecteur est établie.
("Description du lanceur" → Voir page 26)

Remarque

Si le projecteur connecté n'est pas affiché dans la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur), cliquez sur [🔍]. (voir page 23).

Remarque

Si vous n'arrivez pas à vous connecter au réseau local sans fil via le point d'accès même après l'exécution des étapes spécifiées sous "① Paramètres du projecteur", informez-vous auprès du fabricant du point d'accès.

Sélection de la méthode de connexion

Remarque

Les modèles suivants sont compatibles avec la communication réseau local câblé utilisable avec ce logiciel.

PT-F100NT, PT-FW100NT, PT-F200NT

- Lors de l'activation d'un adaptateur réseau, quittez d'abord Wireless Manager puis activez l'adaptateur réseau.

Lorsque la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît, sélectionnez [Wireless LAN] (Réseau local sans fil) et cliquez sur [OK].

La connexion se fait sur le réseau local sans fil.



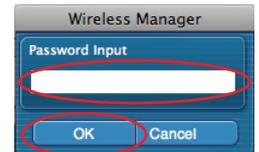
Autres opérations de connexion

Fonctionnement lorsque la saisie d'un mot de passe est requise pour la connexion

A [🔒] Le symbole affiche lorsqu'un projecteur a un mot de passe.

La fenêtre illustrée à droite s'affiche à l'écran. Entrez le mot de passe et cliquez sur [OK].

(Voir page 48)



Remarques

- Cliquez sur [CANCEL] (Annuler) dans la fenêtre saisie du mot de passe pour revenir à la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur). (Voir page 13)
- Un message d'erreur apparaît lorsque le mot de passe saisi est incorrect. Cliquez sur [OK] pour revenir à la fenêtre de saisie du mot de passe et saisissez le mot de passe correct.

Autre recherche

Outre la "Connexion sans fil simple" (Voir page 14), il existe 3 autres moyens pour rechercher un projecteur et s'y connecter, "Recherche d'adresse IP", "Recherche de nom de domaine" et "Recherche d'ID".

Utilisez ces méthodes si vous ne pouvez pas effectuer la recherche en utilisant la "Connexion sans fil simple".

- Recherche d'adresse IP Recherchez un projecteur et connectez-vous à celui-ci via l'adresse IP*.
Le projecteur que vous souhaitez connecter doit disposer d'un numéro de réseau [USER1]-[USER3] (Utilisateur1-3) et l'adresse IP doit être définie. (Voir page 45)
- Recherche du nom de domaine Recherchez un projecteur et connectez-vous à celui-ci via le nom de domaine*.
Le projecteur que vous souhaitez connecter doit disposer d'un numéro de réseau [USER1]-[USER3] (Utilisateur1-3) et l'adresse IP doit être définie. (Voir page 45)
※ "Terminologie" (Voir page 58)
- Recherche d'ID Même si plusieurs projecteurs portent le même nom, une ID ([Proj] + numéro à 4 chiffres) est attribuée à chaque projecteur pour permettre leur identification.
Une recherche du projecteur correspondant à l'ID spécifié est exécutée parmi les projecteurs actuellement sous tension, depuis tous les numéros de réseau autres que [USER1]-[USER3] (Utilisateur1-3).
Il est nécessaire de connaître l'ID à l'avance. Lorsque la sélection d'entrée est commutée sur [NETWORK] (RESEAU) sur un projecteur, l'ID apparaît dans l'angle supérieur droit de l'écran de projection pendant environ 5 secondes. Si vous notez l'ID affiché dans la colonne [ID] de l'écran <Projector search> (Recherche du projecteur) à l'avance, vous pouvez rechercher un projecteur grâce à l'ID dès la fois suivante.

1 Cliquez sur [🔍] dans la fenêtre <Projector Search>

(Recherche du projecteur).

La fenêtre <Other search> (Autre recherche) s'affiche.

2 Tapez les informations du projecteur à rechercher et sélectionnez les critères de recherche.

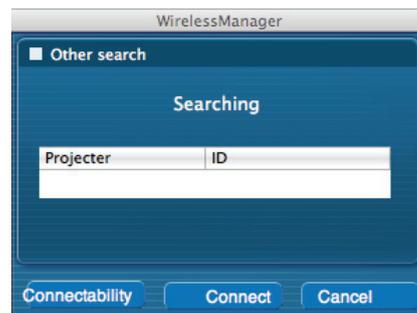
- Sous "Recherche d'adresse IP"
 - ① Tapez l'adresse IP (points compris).
Exemple: 192.168.10.100
 - ② Sélectionnez [IP Address Search] (Recherche d'adresse IP)
- Sous "Recherche de nom de domaine"
 - ① Tapez le nom de domaine.
 - ② Sélectionnez [Domain Name Search] (Recherche du nom de domaine).
- Sous "Recherche d'ID"
 - ① Tapez le nom de ID.
 - ② Sélectionnez [ID Search] (Recherche d'ID).



Autres opérations de connexion (suite)

3 Cliquez sur [Search] (Rechercher).

Lorsque la fenêtre <Other search> (Autre recherche) - [Searching] (Recherche en cours) s'affiche, la recherche démarre.

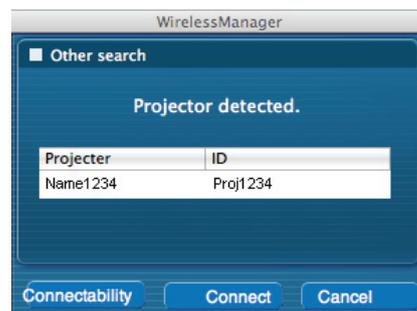


4 Vérifiez les résultats de la recherche.

Lorsque le projecteur de l'ID applicable est trouvé, le [Projector Name] (Nom du projecteur) et l'[ID] s'affichent.

Remarque

If a projector of the applicable ID is not found, [Could not find a connection point] appear.



5 Cliquez sur [Connections] (Connexions).

Le lanceur s'affiche une fois que la connexion avec le projecteur est établie. ("Description du lanceur" → Voir page 26)

Remarque

Le lanceur est projeté sur le projecteur.



Autres opérations de connexion (suite)

Annulation d'une connexion

1 Cliquez sur [Exit] (Quitter) dans le menu du lanceur.

La fenêtre suivante apparaît à l'écran.



■ Lors de la première connexion du projecteur

La fenêtre "Preservation of a Profile" (Préservation du profil) apparaît.

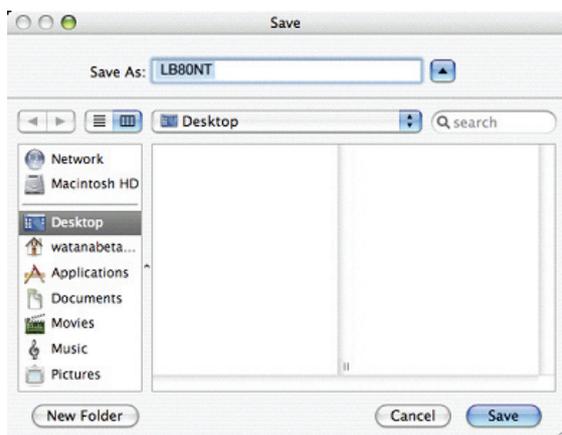
Créez des profils comprenant des informations sur les projecteurs connectés.

Vous pouvez utiliser le profil créé pour connecter automatiquement le projecteur.

Cette fonction s'appelle "Connexion d'un clic".

Indiquez la destination de sauvegarde et le nom du fichier, puis cliquez sur [OK].

Si vous n'avez pas besoin de créer un profil, cliquez sur [Close] (Fermer).



Connexion automatique via "Connexion d'un clic"

Effectuez l'étape ① ou ②.

- ① Double-cliquez sur le profil.
(Cette fonction est inopérante lors de l'utilisation de Wireless Manager ME 5.0 sans l'installer.)
- ② Glissez et déplacez le profil sur [🖨️] sur le bureau.
L'ordinateur se connecte au projecteur connecté au moment où le profil a été créé.

2 Cliquez sur [Yes] (Oui).

Les paramètres de réseaux originaux sont restaurés sur l'ordinateur lorsque la connexion est interrompue.

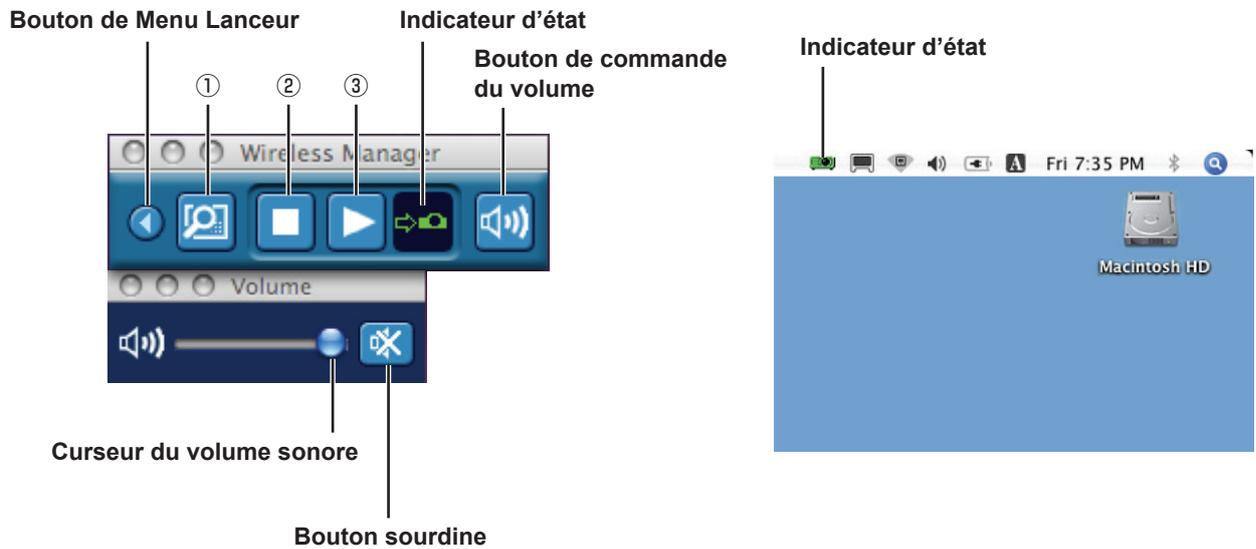
Notez cependant qu'il peut parfois être nécessaire de restaurer vous-mêmes les paramètres de réseau originaux.

Cliquez sur [No] (Non) pour revenir au lanceur.

Projection par diverses méthodes

Description du lanceur

Le lanceur apparaît toujours sur l'écran de l'ordinateur et peut être utilisé pour effectuer différentes opérations.



■ Indicateur d'état

Lorsque connecté à un projecteur

-  (Vert, allumé) : Transmission possible
-  (Bleu, allumé) : L'ordinateur en question transmet en ce moment (En mode Direct)
-  (Jaune, allumé) : Un autre utilisateur transmet en ce moment
-  (Rouge, allumé) : Communication impossible
-  (Noir, allumé) : Si le projecteur n'a pas été sélectionné

Lorsque connecté à plusieurs projecteurs

-  (Vert, allumé) : Toutes les transmissions sont possibles
-  (Bleu, allumé) : En cours de transmission
-  (Jaune, clignotant) : Communication impossible pour plus d'un appareil
-  (Rouge, allumé) : Toutes les communications sont impossibles
-  (Noir, allumé) : Si le projecteur n'a pas été sélectionné

■ Bouton de commande du volume

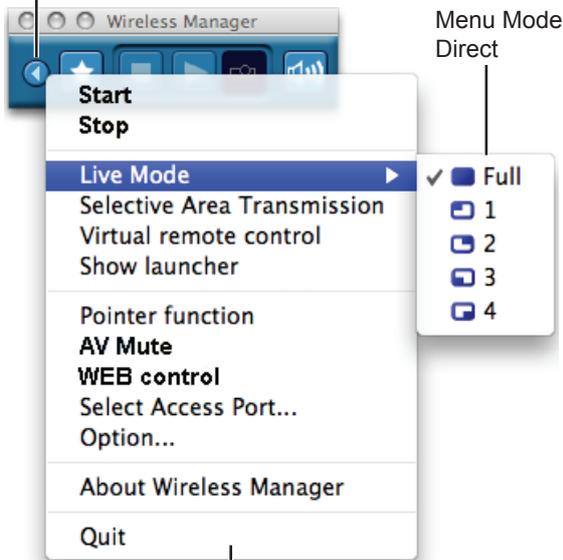
Le curseur de commande du volume et le bouton sourdine sont affichés. Cliquez de nouveau pour fermer.

■ Bouton de fonctionnement

- ① Bouton de fonction favorite: Vous pouvez associer votre fonction favorite à ce bouton. (Voir page 43)
- ② Bouton d'arrêt de communication: Arrête le mode Direct.
- ③ Bouton de démarrage de communication: Démarre le mode direct. Au cours de la communication, l'affichage bascule sur  (en pause).

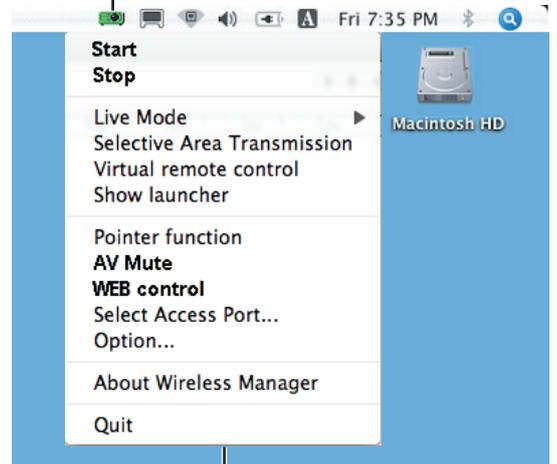
Projection par diverses méthodes (suite)

Bouton de Menu Lanceur



Menu Lanceur

Cliquez sur  dans l'indicateur d'état de la barre de menu pour afficher le menu du lanceur.



Menu Lanceur

■ Menu Lanceur

- ① **Bouton de Menu Lanceur:** Le menu Lanceur s'affiche. Vous pouvez l'utiliser en cliquant sur différents éléments.
 - [Start] (Démarrer): Démarre le mode direct.
 - [Stop]: Met en pause le mode Direct.
 - [Live Mode] (Mode Direct): Le menu Mode Direct s'affiche. En mode Direct, réglez la forme de l'écran projeté. (Voir pages 28-29)
 - [Selective Area Transmission] (Transmission de zone désignée): Au moyen de la fenêtre de zone désignée, vous pouvez spécifier uniquement l'information nécessaire depuis l'écran de l'ordinateur et l'afficher sur l'écran de projection. (Voir page 38)
 - [Virtual remote control] (Télécommande virtuelle): La télécommande du projecteur s'affiche sur l'écran de l'ordinateur, d'où elle peut être utilisée.
 - [Show launcher] (Afficher le lanceur): Affiche le menu du lanceur (Lors de l'utilisation à partir de la barre du menu système)



- [Pointer function] (Fonction obturateur): Change la forme du pointeur affiché à l'écran. (Voir page 39)
- [AV Mute] (Obturateur): Efface temporairement l'écran du projecteur et coupe le son. (Voir page 39)
- [WEB control] (Commande Web): Commandez un projecteur via le navigateur WEB d'un ordinateur. (Voir page 51)
- [Select Access Port] (Sélectionner le port d'accès): Fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) (Voir page 13)
- [Option]: Affiche la fenêtre <Option>. (Voir page 41)
- [About Wireless Manager] (À propos de Wireless Manager): Affiche les informations de version de l'application.

Remarques

- La télécommande virtuelle ne peut être utilisée qu'avec la fonction 2 écrans si les projecteurs connectés la prennent en charge.

Projection par diverses méthodes (suite)

Mode Direct

Connectez un ordinateur à un projecteur, et affichez l'écran de l'ordinateur sur toute la surface de l'écran de projection.

1 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (🔌). (Voir page 26)

2 Cliquez sur [▶] dans le lanceur.

L'écran actuel de l'ordinateur est transmis au projecteur sélectionné. En mode Direct, le projecteur est tenu occupé par un seul ordinateur et il est impossible d'utiliser d'autres ordinateurs.

Remarques

- La qualité d'image ou d'autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le menu du lanceur. (Voir page 41)
- Pour les présentations en mode Direct, les boutons [PAGE ▲▼] du contrôle à distance fonctionneront de la même façon que les touches Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante) du clavier de l'ordinateur. Par conséquent, l'écran de présentation peut être modifié à l'aide du contrôle à distance si l'application exécutée sur l'ordinateur prend en charge les boutons Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante).
- Une partie de l'image n'est pas projetée avec certaines applications (MS Office Assistant, IME Bar, animation et localisation du curseur de la souris, par exemple etc.).
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop "Live mode"] (Mode Direct annulé) s'affiche. Vérifiez l'environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.
- Placez au préalable [ARRÊTER MODE DIRECT] de l'unité sur [OUI] pour permettre à un autre ordinateur d'intervenir et de projeter des images en mode Direct. (Voir page 49)

■ Arrêt du mode Direct

Cliquez sur [■] dans le lanceur.

Projection par diverses méthodes (suite)

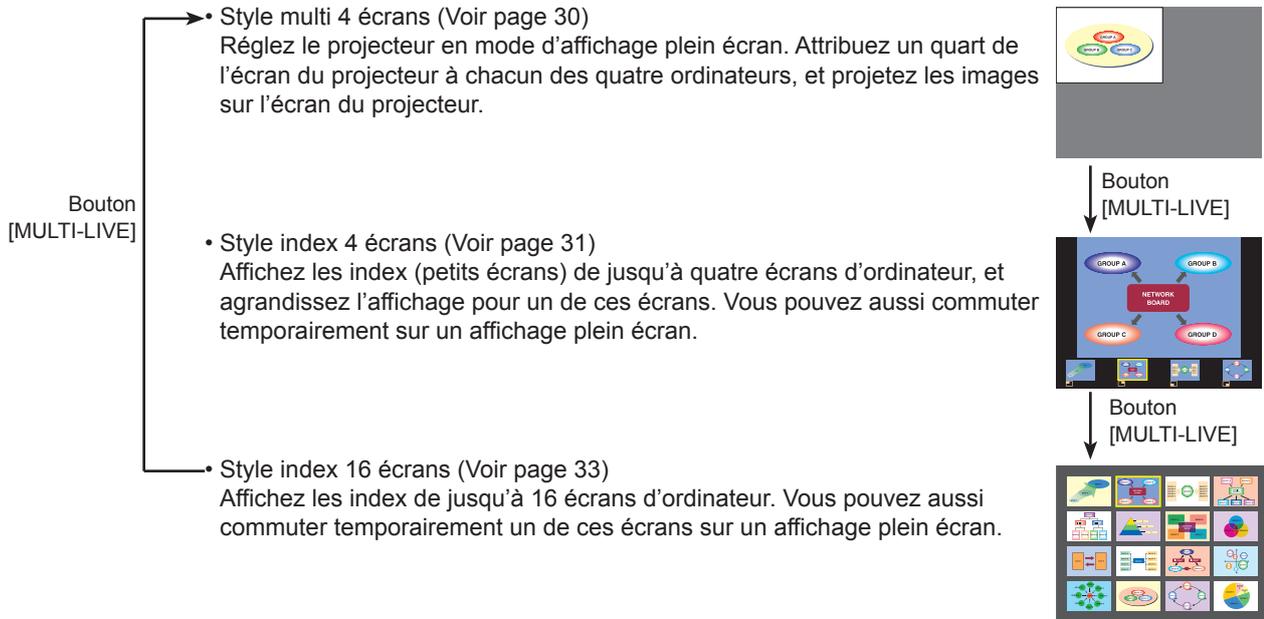
Mode Multidirect

Commutation d'un style à un autre

Le mode Multidirect comprend le "Style multi 4 écrans", le "Style index 4 écrans" et le "Style index 16 écrans".

■ Comment procéder

Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour changer de style.



Remarques

- Lorsque le projecteur démarre, il le fait avec le style qui était sélectionné la dernière fois que le projecteur a été mis hors tension.
- Lors du transfert en mode Direct, sélectionnez d'abord le style multi 4 écrans, puis cliquez sur l'icône [▶] sur l'ordinateur.
- Si vous commutez sur le style multi 4 écrans alors que cinq ordinateurs ou plus sont connectés en style index 16 écrans, la connexion au cinquième ordinateur et aux suivants sera annulée.
- Vous ne pouvez pas utiliser le bouton "Mode Multi-direct" de la télécommande en affichage plein écran.

Projection par diverses méthodes (suite)

Style multi 4 écrans

Connectez jusqu'à quatre ordinateurs à un projecteur, puis divisez l'écran du projecteur en quatre sections, et affichez simultanément l'écran des quatre ordinateurs sur l'écran du projecteur.

- 1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index (il s'agit de petites fenêtres) n'est affichée). (Voir page 29)**

Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.

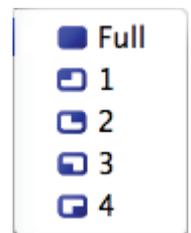
- 2 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (🔌). (Voir page 26)**

- 3 Cliquez sur [🔍].**

Le menu Lanceur s'affiche.

- 4 Cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) dans le menu du lanceur.**

La fenêtre illustrée à droite s'affiche à l'écran.



- 5 Sélectionnez et cliquez sur l'emplacement de projection.**

- 6 Cliquez sur [▶] dans le lanceur.**

L'image de l'ordinateur est transmise vers le quart sélectionné de l'écran de projection.



■ Choisir une position différente

Sélectionnez et cliquez sur une position différente de l'écran de projection à l'étape 4 ci-dessus.

■ Affichage agrandi

Si vous cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) – [Full Screen] is clicked in the launcher menu, projector screens temporarily change to full screen display. Pour retourner à l'affichage initial, cliquez sur [Live mode] (Mode Direct) dans le lanceur et sélectionnez les positions de projection initiales sur chaque ordinateur.

■ Arrêt du style multi 4 écrans

Cliquez sur [🔍] dans le lanceur.

Remarques

- La qualité d'image ou d'autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le menu du lanceur. (Voir page 41)
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop "Live mode"] (Mode Direct annulé) s'affiche. Vérifiez l'environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.

Projection par diverses méthodes (suite)

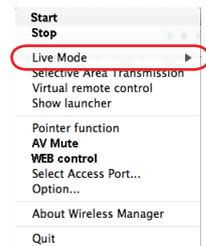
Style index 4 écrans

Lorsque le projecteur est réglé sur “Style index 4 écrans”, connectez jusqu’à quatre ordinateurs à un projecteur, puis affichez simultanément l’écran des quatre ordinateurs sur les écrans d’index et également sur un grand écran.

1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l’écran de projection sur “Style index 4 écrans”. (Voir page 29)

2 Vérifiez l’indicateur d’état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (📶). (Voir page 26)

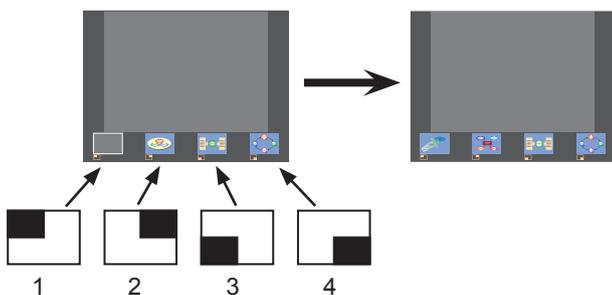
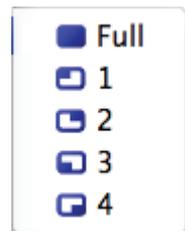
3 Cliquez sur [📺].
Le menu Lanceur s’affiche.



4 Cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) dans le menu du lanceur.

5 Sélectionnez et cliquez sur l’emplacement de projection.

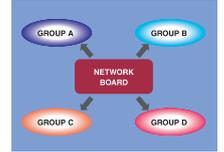
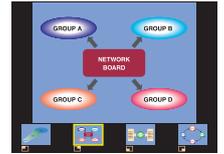
6 Cliquez sur [📺] dans le lanceur.
L’image de l’ordinateur est transmise à la zone de la fenêtre correspondante.



Projection par diverses méthodes (suite)

■ Affichage agrandi

- Utilisez les boutons [◀ ▶] du contrôle à distance pour déplacer la mise au point (la boîte jaune) sur l'image à agrandir, et appuyez sur le bouton [ENTER]. L'image est agrandie et affichée en haut de l'écran de projection.
- L'affichage de l'image remplit l'écran tout entier si vous appuyez à nouveau sur le bouton [ENTER].
- Pour revenir au style index 4 écrans, appuyez à nouveau sur le bouton [ENTER].



Remarques

- Lorsqu'une image agrandie est affichée, les boutons [PAGE ▲ ▼] du contrôle à distance fonctionneront de la même façon que les touches Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante) du clavier de l'ordinateur. Par conséquent, l'écran de présentation peut être modifié à l'aide du contrôle à distance si l'application exécutée sur l'ordinateur prend en charge les boutons Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante).
- La qualité d'image ou d'autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le menu du lanceur. (Voir page 41)
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop "Live mode"] (Mode Direct annulé) s'affiche. Vérifiez l'environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.

■ Arrêt de la projection de style index 4 écrans

Cliquez sur [] dans le lanceur.

Remarque

Lorsque le mode de style index 4 écrans est sélectionné, le témoin d'état vert reste allumé (). Les autres ordinateurs ne peuvent envoyer des images que vers les fenêtres non utilisées.

Projection par diverses méthodes (suite)

Style index 16 écrans

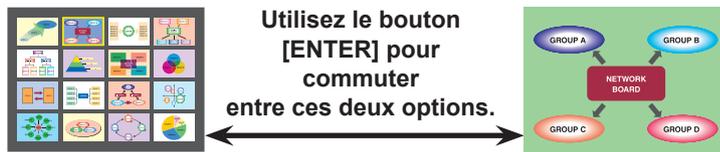
Lorsque le projecteur est réglé sur “Style index 16 écrans”, connectez jusqu’à 16 ordinateurs à un projecteur et affichez simultanément l’écran des 16 ordinateurs sur les écrans d’index et également sur un grand écran.

- 1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l’écran de projection sur “Style index 16 écrans”. (Voir page 36)**
- 2 Vérifiez l’indicateur d’état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (🔌). (Voir page 26)**
- 3 Cliquez sur [▶] dans le lanceur.**

Les images d’ordinateur sont automatiquement envoyées aux fenêtres vides de l’affichage à 16 écrans. Il n’est pas possible de sélectionner la position d’affichage.

■ Affichage agrandi

- Utilisez les boutons [◀▶▲▼] du contrôle à distance pour déplacer la mise au point (la boîte jaune) sur l’image à agrandir et appuyez sur [ENTER] pour agrandir l’image de sorte qu’elle occupe tout l’affichage.
- Appuyez à nouveau sur [ENTER] pour revenir au style 16 écrans.



Remarques

- Lorsqu’une image agrandie est affichée, les boutons [PAGE ▲ ▼] du contrôle à distance fonctionneront de la même façon que les touches Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante) du clavier de l’ordinateur. Par conséquent, l’écran de présentation peut être modifié à l’aide du contrôle à distance si l’application exécutée sur l’ordinateur prend en charge les boutons Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante).
- La qualité d’image ou d’autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le lanceur. (Voir page 49)
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop “Live mode”] (Mode Direct annulé) s’affiche. Vérifiez l’environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.

■ Arrêt de la projection de style index 16 écrans

Cliquez sur [◻] dans le lanceur.

Projection par diverses méthodes (suite)

Mode Direct multisource

Il est possible de projeter l'écran d'un ordinateur simultanément sur jusqu'à huit projecteurs.

Remarques

Peut s'afficher sur les projecteurs ayant un numéro de réseau ou [1]-[4] ou [USER1]-[USER4] (Utilisateur1-4).

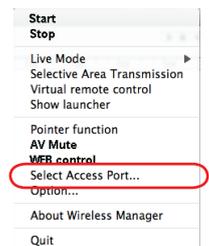
- 1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index n'est affichée). (Voir page 29)**

Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.

- 2 Cliquez sur [Lanceur].**

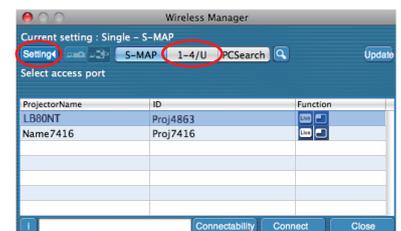
Le menu Lanceur s'affiche.

- 3 Cliquez sur [Select Connection Point] (Sélectionner point de connexion) dans le menu du lanceur.**



- 4 Cliquez sur [Setting ►] (Paramètre ►) et sur [1-4/U] dans le menu de configuration.**

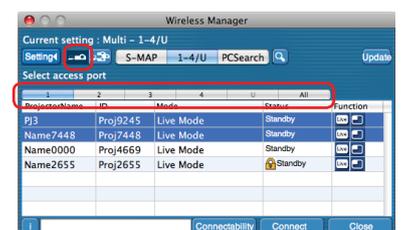
La fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [1-4/U] s'affiche.



- 5 Cliquez sur [Recherche].**

- 6 Sélectionnez le numéro de réseau des projecteurs de votre choix. (Voir page 45)**

Les projecteurs sous tension dans le groupe réseau choisi sont listés.

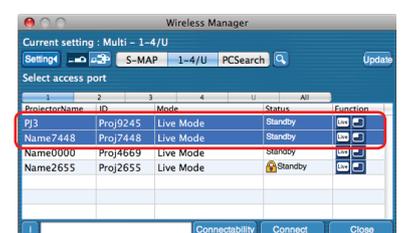


- 7 Sélectionnez les projecteurs désirés, et cliquez sur [Connections] (Connexions).**

Les projecteurs sélectionnés s'affichent en bleu.

Pour sélectionner une gamme continue de projecteurs, cliquez sur le premier projecteur, puis cliquez sur le dernier projecteur tout en maintenant la touche Maj. enfoncée. Pour sélectionner plusieurs projecteurs qui ne sont pas les uns à côté des autres, cliquez sur chaque projecteur tout en maintenant la touche Command enfoncée.

Si vous cliquez sur [OK], la connexion aux projecteurs est établie.



Projection par diverses méthodes (suite)

8 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (). (Voir page 26)

9 Cliquez sur [] dans le lanceur.

La même image est projetée depuis tous les projecteurs sélectionnés à l'étape 5.

Remarques

- À partir des projecteurs sélectionnés, plusieurs projecteurs ayant le même numéro de réseau sont projetés en mode direct.
- Si un des projecteurs sélectionnés est en communication avec un autre ordinateur, ou si l'écran de projection n'est pas réglé sur l'affichage plein écran, les images seront projetées sur les autres projecteurs sélectionnés.
- Plus le nombre de projecteurs augmente, plus la vitesse de transmission ralentit.
- La qualité d'image ou d'autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le lanceur. (Voir page 41)
- L'émission du son n'est pas possible en mode Direct multisource.
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop "Live mode"] (Mode Direct annulé) s'affiche. Vérifiez l'environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.
- Placez au préalable [ARRÊTER MODE DIRECT] de l'unité sur [OUI] pour permettre à un autre ordinateur d'intervenir et de projeter des images en mode Direct. (Voir page 49)

■ Arrêt du mode Direct multisource

Cliquez à nouveau sur [] dans le lanceur.

Projection par diverses méthodes (suite)

Mode Multidirect multisource

Connectez jusqu'à quatre ordinateurs sur chacun des projecteurs (jusqu'à huit), et projetez l'image de chaque projecteur en style multi 4 écrans.

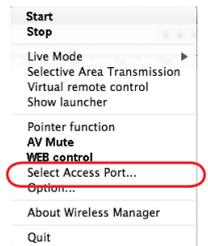
Remarques

Peut s'afficher sur les projecteurs ayant un numéro de réseau ou [1] - [4] ou [USER1] - [USER3] (Utilisateur1 - 3).

- 1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index n'est affichée). (Voir page 29)**

Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.

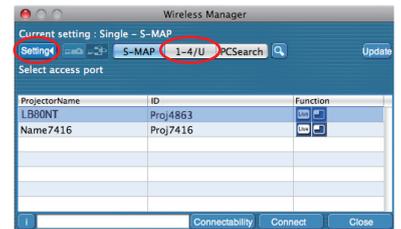
- 2 Cliquez sur [Lanceur].**
Le menu Lanceur s'affiche.



- 3 Cliquez sur [Select Connection Point] (Sélectionner point de connexion) dans le menu du lanceur.**

- 4 Cliquez sur [Setting] (Paramètre) et sur [1-4/U] dans le menu de configuration.**

La fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [1-4/U] s'affiche.



- 5 Cliquez sur [Recherche].**

- 6 Sélectionnez le numéro de réseau des projecteurs de votre choix. (Voir page 45)**

Les projecteurs sous tension dans le groupe réseau choisi sont listés.

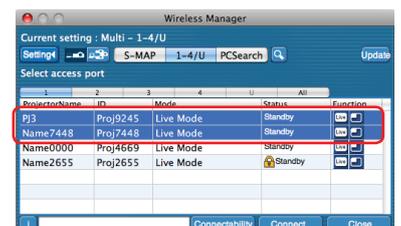


- 7 Sélectionnez les projecteurs désirés, et cliquez sur [Connections] (Connexions).**

Les projecteurs sélectionnés s'affichent en bleu.

Les éléments sélectionnés seront annulés si vous cliquez à nouveau.

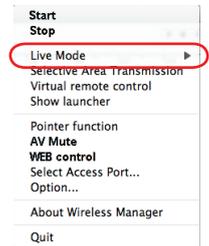
Si vous cliquez sur [OK], la connexion aux projecteurs est établie.



Projection par diverses méthodes (suite)

8 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (📡). (Voir page 26)

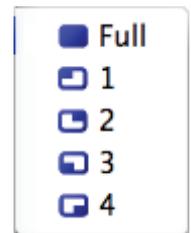
9 Cliquez sur [▶].
Le menu Lanceur s'affiche.



10 Cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) dans le menu du lanceur.

11 Sélectionnez et cliquez sur l'emplacement de projection.

12 Cliquez sur [▶] dans le lanceur.
L'image de l'ordinateur est transmise vers le quart sélectionné de l'écran de projection.



■ Choisir une position différente

Sélectionnez et cliquez sur une position différente de l'écran de projection à l'étape 7 ci-dessus.

■ Affichage agrandi

Si vous cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) – [Full Screen] is clicked in the launcher menu, projector screens temporarily change to full screen display. Pour retourner à l'affichage initial, cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) dans le lanceur et sélectionnez les positions de projection initiales sur chaque ordinateur.

■ Arrêt du mode Multidirect multisource

Cliquez sur [▶] dans le lanceur.

Remarques

- À partir des projecteurs sélectionnés, plusieurs projecteurs ayant le même numéro de réseau sont projetés en mode multidirect.
- Si LB10NT/20NT/30NT est sélectionné parmi les projecteurs, ou si l'un des projecteurs n'est pas réglé en plein écran pour l'écran de projection, cela ne fonctionne pas.
- Plus le nombre de projecteurs augmente, plus la vitesse de transmission ralentit.
- En mode Multidirect multisource, une pression sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) du projecteur distant n'aura aucun effet.
- La qualité d'image ou d'autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le menu du lanceur. (Voir page 41)
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop "Live mode"] (Mode Direct annulé) s'affiche. Vérifiez l'environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.

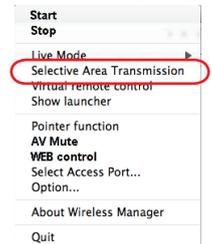
Fonctions pratiques

Transmission de zone désignée

Au moyen de la fenêtre de zone désignée, vous pouvez spécifier uniquement l'information nécessaire depuis l'écran de l'ordinateur et l'afficher sur l'écran de projection.

1 Cliquez sur [🔍].

Le menu Lanceur s'affiche.



2 Cliquez sur [Selective Area Transmission] (Transmission de zone désignée) dans le menu du lanceur.

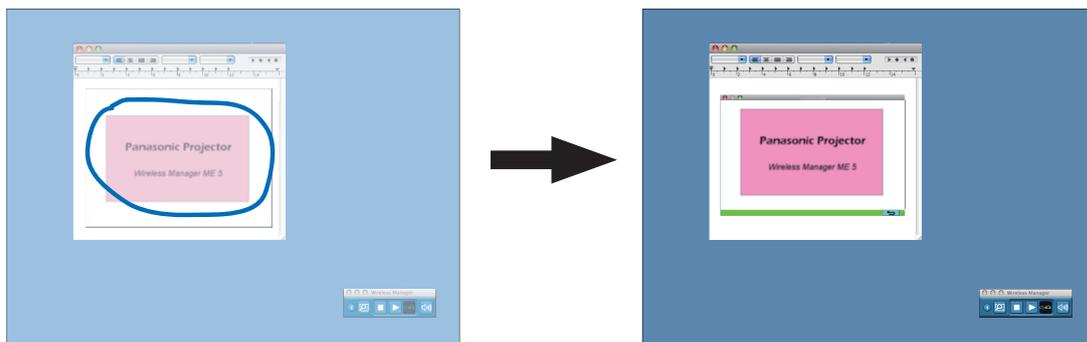
L'écran de sélection de la plage s'affiche.

3 Tout en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris, entourez la zone que vous souhaitez envoyer au projecteur.

La fenêtre de zone désignée (verte) apparaît sur l'écran de l'ordinateur.

Vous pouvez effectuer des opérations dans la fenêtre de zone désignée en procédant comme d'ordinaire pour déplacer la fenêtre ou modifier sa taille.

- Si vous cliquez sur l'icône [↩], la fenêtre de zone désignée retrouve sa taille par défaut.



Remarque

Si vous avez dessiné une ligne droite, une fenêtre de zone sélective s'affiche dans la direction diagonale de votre ligne.

4 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (📶). (Voir page 26)

5 Cliquez sur [▶] dans le lanceur.

L'image qui se trouve dans la fenêtre de zone désignée est projetée.

Remarque

L'image qui se trouve à l'intérieur de la fenêtre de zone désignée est affichée le plus grand possible tout en conservant le rapport de format original spécifié dans la résolution de l'écran de projection.

■ Arrêt de la transmission de zone désignée

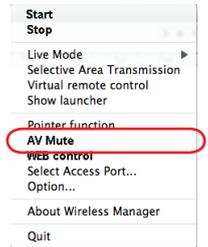
Cliquez sur [Selective area transmission] (Transmission de zone désignée) dans le menu du lanceur. La transmission de zone désignée est aussi quittée lorsque la fenêtre de la zone désignée est fermée.

Fonctions pratiques (suite)

Fonction obturateur

Efface l'écran pendant un moment.

- 1 Cliquez sur [🔍].**
Le menu Lanceur s'affiche.



- 2 Cliquez sur [AV mute] (Obturateur) dans le menu du lanceur.**

Efface l'écran pendant un moment.
Le son sera aussi émis s'il est activé.

- 3 Cliquez de nouveau sur [AV mute] (Obturateur) dans le menu du lanceur.**

L'image revient.
Le son sera aussi audible s'il est émis.

Remarque

La fonction d'obturateur n'est disponible qu'en mode Direct ou en mode Direct multisource.

Fonction pointeur

Vous pouvez changer la forme du pointeur qui apparaît sur l'écran de projection en mode Direct/mode Direct multisource et le remplacer par un pointeur mieux adapté pour les présentations.

Cliquez sur [Pointer] (Pointeur) dans le menu du lanceur.

■ Arrêt du fonction pointeur

Cliquez de nouveau sur [Pointer] (Pointeur) dans le menu du lanceur.



Fonctions pratiques (suite)

Fonctions du menu du lanceur utilisées pour les méthodes de projection respectives

Wireless Manager ME 5.0 peut être utilisé lors de la connexion aux projecteurs suivants.

Lors de l'utilisation du PT-LB80NT/PT-LW80NT/PT-F200NT/ PT-F100NT/PT-FW100NT/PT-LB51NT/PT-LB50NT/ PT-LB55NT/PT-LB60NT		Transmission de zone désignée	AV mute	Pointeur	Remarque
Lorsque connecté à un projecteur	Mode Direct	✓	✓	✓	
	Mode Multidirect	✓	x	x	
Lorsque connecté à plusieurs projecteurs	Mode Direct multisource	✓	✓	✓	
	Mode Multidirect multisource	✓	x	x	

✓= Oui, x= Non

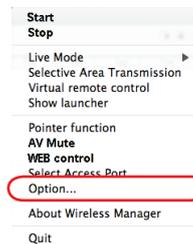
- Le son ne peut être émis qu'en mode Direct. (Voir page 41)
- Le son n'est pas émis lorsque plusieurs projecteurs sont connectés.

Options de configuration

Vous pouvez modifier divers paramètres liés à Wireless Manager ME 5.0.

Fenêtre d'options de configuration

- 1 Cliquez sur [⏏].
Le menu Lanceur s'affiche.



- 2 Cliquez sur [Option] dans le menu du lanceur.
La fenêtre <Option> illustrée à droite s'affiche à l'écran.

- 3 Cliquez sur l'onglet que vous désirez régler.

- 4 Cliquez sur [OK].



Transmission

■ Resolution (Résolution)

Sélectionnez la qualité de l'image transmise de l'ordinateur vers le projecteur.

■ Live Mode Settings (Paramètres du mode Direct)

- [Remove image when shutting down Live Mode] (Supprimer l'image à l'arrêt du mode Direct) :
Cochez cette case pour effacer l'écran de projection lorsque le mode Direct est interrompu.
- [Disable Screen Saver] (Désactiver l'écran de veille) :
Ce paramètre désactive l'écran de veille de l'ordinateur lorsque Wireless Manager ME 5.0 est exécuté. Cochez cette case pour désactiver l'écran de veille en mode Direct.
- [Display sender's name in Multi Live Mode] (Afficher le nom de l'expéditeur en mode Multidirect) :
Les caractères (max. 8) saisis sont affichés en haut à droite de l'écran transmis.
Dans les modes de style index 4 écrans et 16 écrans, ils s'affichent aussi au bas de chaque image.
(Les caractères alphanumériques ne s'affichent pas lorsque la case a été décochée.)
- [Produce audio along with video at live mode] (Émettre le son avec le contenu vidéo en mode Direct) :
Vous pouvez spécifier cette option si vous désirez émettre les données audio d'un projecteur en mode Direct.
De plus, les réglages audio du lanceur ne sont efficaces que lorsque le son est émis par le projecteur.
Le son ne peut être émis qu'en mode Direct.
- [Start Live mode at the same time as connection] (Lancer le mode Direct simultanément à la connexion) :
La projection démarre lorsque la connexion est établie sans avoir à cliquer sur le bouton Direct.

Remarque

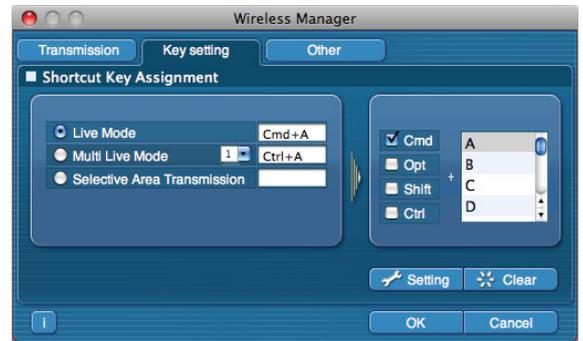
Lors du réglage initial, [Disable Screen Saver] (Désactiver l'écran de veille) est désactivé. Si vous devez vous absenter, n'oubliez pas d'activer le mot de passe de l'écran de veille.

Options de configuration (suite)

Key settings (Paramètres des touches de raccourci)

Vous pouvez définir des combinaisons de touches de raccourci pour contrôler les fonctions de Wireless Manager ME 5.0 à l'aide du clavier de l'ordinateur.

- 1 Sélectionnez le mode ou la fonction pour l'attribution de la touche de raccourci, puis cliquez dessus.**
- 2 Sélectionnez [Cmd], [Opt], [Shift] ou [Ctrl]. (Il est possible de faire plusieurs sélections.)**
- 3 Sélectionnez la lettre de l'alphabet à utiliser avec la touche choisie à l'étape 2.**
- 4 Cliquez sur [Setting] (Paramètres).**
La touche de raccourci spécifiée aux étapes 2 - 3 apparaît dans un espace blanc.
Si vous cliquez sur [Clear] (Annuler), le réglage du raccourci sera annulé.



Remarque

En mode Direct et Multidirect, la touche de raccourci permet de changer de mode sans arrêter le mode Direct.

Options de configuration (suite)

Other (Autres)

■ Paramètre Favoris

Vous pouvez attribuer un nom différent aux projecteurs connectés. Une fois connecté, un champ s'affiche en bas de la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur).

■ Automatic connection setting (Règlage de la connexion automatique)

Vous pouvez effectuer des réglages automatiques pour la connexion de nouveaux projecteurs.



- Si la case [Make an automatic connection] (Établir automatiquement une connexion) est cochée et que le projecteur est enregistré en tant que destination pour la connexion automatique lors du démarrage de Wireless Manager ME 5.0, la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) n'apparaît pas et la connexion s'effectue automatiquement.
- Lorsque vous cliquez sur [Setting] (Paramètre), la fenêtre <Access Log> (journal d'accès) apparaît et vous pouvez sélectionner le(s) projecteur(s) connecté(s) automatiquement. Jusqu'à 5 projecteurs peuvent s'afficher. L'affichage s'effectue en commençant par la connexion la plus récente. Lorsque vous désirez retirer un projecteur de la liste d'affichage, sélectionnez-le et appuyez sur le bouton [DELETE] (Supprimer) → [OK].



■ Paramètres utilisateur

- Nom d'utilisateur
Lorsque [Setting] (Paramètre) est sélectionné, la fenêtre <User name setting> (Règlage du nom d'utilisateur) à droite s'affiche. Choisissez l'icône et tapez le nom d'utilisateur dans la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur).

Remarque

Le nom d'utilisateur ne doit pas comporter plus de 8 caractères alphanumériques.



- Bouton Favoris
Attribuez la fonction de votre choix à un bouton de lanceur spécifique. (Voir page 27)

 : [Select Access Port]
(Sélectionner point de connexion)

 : [WEB control] (Commande Web)

 : [Option] (Option)

 : [AV Mute] (Obturateur)

 : [Selective Area Transmission]
(Transmission de zone désignée)

 : [Virtual remote control]
(Télécommande virtuelle)

 : [Favorite] (Favoris)

- Adaptateurs
Réglez l'adaptateur utilisé en temps normal (adaptateur LAN sans fil/filaire).

Informations de version

Les informations de version de Wireless Manager ME 5.0 s'affichent lorsque vous cliquez sur  sur la fenêtre d' <Option>.

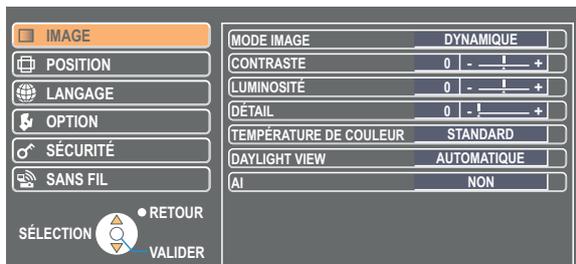
Réglage réseau/sécurité du projecteur

Lors de l'établissement d'une connexion entre un ordinateur et un projecteur avec des réglages différents des réglages par défaut, procédez comme indiqué ci-dessous pour afficher le menu requis lors du changement des réglages initiaux. Pour plus d'informations sur la manière de configurer des paramètres détaillés, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.

Affichage du menu SANS FIL

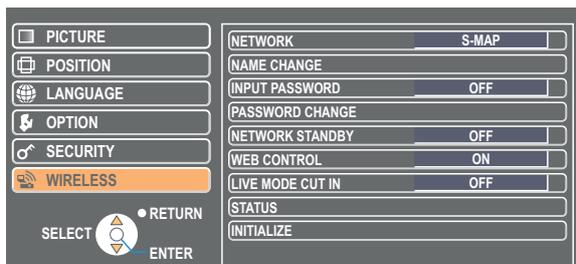
1 Appuyez sur le bouton [MENU] du projecteur.

Le menu principal apparaît.



2 Sélectionnez [SANS FIL] avec les boutons [▲ ▼].

Le menu SANS FIL apparaît.



Remarque

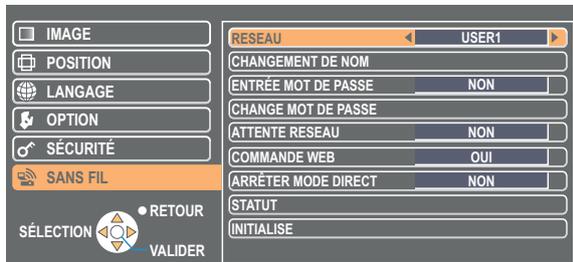
Suivant les signaux d'entrée reçus par le projecteur, il peut être impossible d'ajuster certains des éléments et d'utiliser certaines des fonctions.

Si un élément n'est pas ajustable, l'élément correspondant de l'écran ne s'affichera pas, et si une fonction est inutilisable vous ne pourrez pas l'exécuter même si vous appuyez sur le bouton [VALIDER].

Réglage réseau du projecteur (suite)

Modification du numéro de réseau

- 1 Sélectionnez [RESEAU] dans le menu SANS FIL.
- 2 Sélectionnez le numéro à connecter à l'aide des boutons [◀ ▶].



- Numéro de réseau
Désactivé, [S-MAP], [1]-[4], [USER1]-[USER3] (Utilisateur1-3)

Remarque

Vous pouvez désactiver le LAN sans fil [Off] (Désactivé).

Réglages [USER] (Utilisateur)

Si vous avez sélectionné une valeur de [USER1] (Utilisateur 1) à [USER3] (Utilisateur 3) pour [RESEAU] dans le menu sans fil, vous pouvez faire des réglages de réseau détaillés. Confirmez auprès de l'administrateur du système avant de procéder à des modifications.

Réglages d'adresse IP

■ Pour afficher le menu de réglage d'adresse IP

Cliquez sur [RESEAU] → [USER1] - [USER3] (Utilisateur1-3) → [VALIDER] dans le menu SANS FIL.



DHCP* :

OUI : Si un serveur DHCP est présent sur le réseau auquel le projecteur est connecté, l'adresse IP sera automatiquement acquise.

NON : Si aucun serveur DHCP n'est présent sur le réseau auquel le projecteur est connecté, réglez aussi [ADRESSE IP*], [MASQUE SOUS-RÉSEAU*] et [PASSERELLE*].

※ "Terminologie" (Voir page 58)

Remarque

Il n'est pas possible d'utiliser un réseau local câblé et un réseau local sans fil sur le même segment.

Réglage réseau du projecteur (suite)

Réglages de connexion sans fil

Sélectionnez [SUIVANT] dans la fenêtre de réglage de l'adresse IP pour passer à la fenêtre de réglage de connexion sans fil. Effectuez les réglages liés à la connexion de réseau local sans fil entre le projecteur et le réseau.

REGLAGES DÉTAILLÉS

USER1 2/3

SSID Panasonic Projector

MODE AD HOC

AUTHENTIFICATION OUVERT

CHIFFRAGE AUCUN

CANAL 1

RETOUR SUIVANT ANNULER

SÉLECTION RETOUR VALIDER

- S-MAP* : Si le mode est [INFRASTRUCTURE*], saisissez la valeur S-MAP enregistrée sur le point d'accès. Si le mode est [AD HOC], saisissez la même chaîne de caractères que la valeur S-MAP spécifiée sur l'ordinateur à connecter.
- MODE : Sélectionnez [AD HOC] ou [INFRASTRUCTURE].
 - AD HOC* : Connectez le projecteur et l'ordinateur directement, sans point d'accès.
 - INFRASTRUCTURE* : Connectez via un point d'accès.
- AUTHENTIFICATION : Spécifiez la méthode d'authentification d'utilisateur utilisée par le réseau à connecter.
 - OUVERT : Sélectionnez cette option lors de l'établissement d'une connexion au moyen de [AD HOC], ou lorsque la méthode d'authentification du point d'accès est OpenSystem*.
 - PARTAGÉE : Sélectionnez cette option lors de l'établissement d'une connexion au moyen de [AD HOC], ou lorsque la méthode d'authentification du point d'accès est Shared Key*.
 - WPA-PSK* : Sélectionnez cette option lorsque la méthode d'authentification du point d'accès est WPA-PSK.
 - WPA2-PSK* : Sélectionnez cette option lorsque la méthode d'authentification du point d'accès est WPA2-PSK.
- CHIFFRAGE : Sélectionnez la méthode de cryptage à utiliser pour la communication entre le projecteur et le réseau.
 - AUCUN : Sélectionnez cette option pour transmettre sans cryptage. Elle n'est disponible que lorsque [AUTHENTIFICATION] est réglé sur [OUVERT] ou [PARTAGÉE].
 - WEP* : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGE est réglé sur WEP.
 - TKIP* : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGE est réglé sur TKIP. Cette option est disponible lorsque [Authentification] (Authentification) est réglé sur [WPA-PSK] ou [WPA2-PSK].
 - AES* : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGE est réglé sur AES. Cette option est disponible lorsque [Authentification] (Authentification) est réglé sur [WPA-PSK] ou [WPA2-PSK].

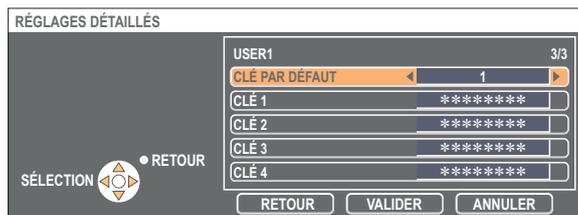
※ "Terminologie" (Voir page 59)

Remarques

- Si vous n'arrivez pas à vous connecter au réseau local sans fil via le point d'accès même après l'exécution des étapes spécifiées sous "① Paramètres du projecteur (Voir page 21)", informez-vous auprès du fabricant du point d'accès.
- IEEE802.1x n'est pas pris en charge.

Réglage réseau du projecteur (suite)

De plus, effectuez le réglage suivant sous [AUTHENTIFICATION].



■ Lors du réglage sur [OUVERT] ou [PARTAGÉE] pour l'authentification et de la spécification de [WEP*] comme méthode de cryptage :

CLÉ PAR DÉFAUT : Spécifiez 1 - 4 chiffres comme clé par défaut.

CLÉ 1 - 4 : Réglez ces options pour qu'elles correspondent à la clé WEP enregistrée dans [CLÉ PAR DÉFAUT]. Vous pouvez spécifier une clé WEP à 64 bits ou 128 bits. Pour la clé à 64 bits, saisissez cinq caractères alphanumériques (ou une chaîne de 10 chiffres pour le format hexadécimal) ; pour la clé à 128 bits, saisissez 13 caractères alphanumériques (ou une chaîne de 26 chiffres pour le format hexadécimal).

■ Lors de l'utilisation de [WPA-PSK*] ou de [WPA2-PSK*] : Spécifiez la clé et cliquez sur [VALIDER]. Saisissez de 8 à 63 caractères alphanumériques ou une chaîne de 64 chiffres pour le format hexadécimal.

※ "Terminologie" (Voir page 59)

Remarque

Les données vidéo/audio importantes sont protégées car le cryptage AES* est effectué à l'avance pour tous les numéros de réseau, même si [CHIFFRAGE] est réglé sur [AUCUN].

※ "Terminologie" (Voir page 59)

[USER1] - [USER3] par défaut du projecteur

Les paramètres [USER1] - [USER3] (Utilisateur1-3) réseau suivants sont définis en usine.

S-MAP	: Panasonic Projector
DHCP	: NON
ADRESSE IP	: 192.168.11.100
MASQUE SOUS-RÉSEAU	: 255.255.255.0
PASSERELLE	: 192.168.11.1
MODE	: AD HOC
AUTHENTIFICATION	: OUVERT
CHIFFRAGE	: AUCUN
CANAL	: 11

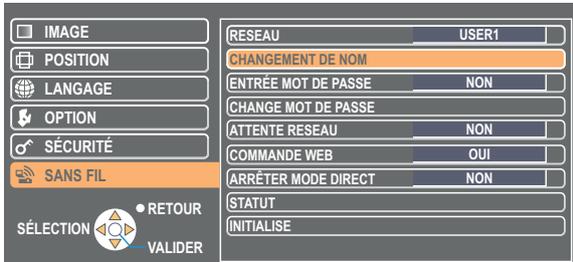
Réglage réseau du projecteur (suite)

Modification du nom du projecteur

Vous pouvez changer le nom du projecteur sur le réseau.

Cela facilite la reconnaissance des projecteurs dans la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur).

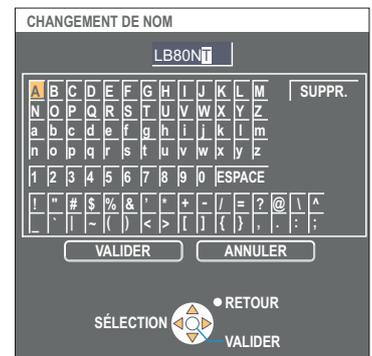
- 1 Sélectionnez [CHANGEMENT DE NOM] dans le menu SANS FIL, puis appuyez sur le bouton [VALIDER].



- 2 Entrez le nom du projecteur en utilisant les boutons [◀▶▲▼ VALIDER].

- 3 Après avoir saisi le nom du projecteur, sélectionnez [VALIDER] et cliquez sur [VALIDER].

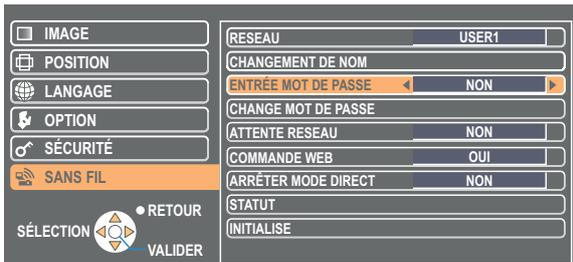
Pour annuler la modification, sélectionnez [ANNULER] et appuyez sur le bouton [VALIDER].



Entrée mot de passe

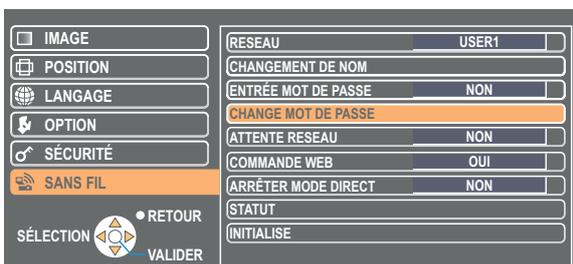
Ce paramètre est utilisé pour limiter le nombre d'utilisateurs pouvant se connecter au projecteur.

- 1 Sélectionnez [ENTRÉE MOT DE PASSE] dans le menu SANS FIL.



- 2 Sélectionnez [OUI] avec les boutons [◀▶].

- 3 Sélectionnez [CHANGE MOT DE PASSE] dans le menu SANS FIL, puis appuyez sur le bouton [VALIDER].

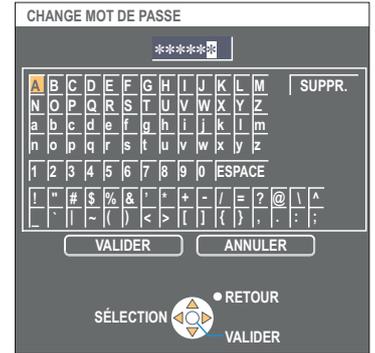


Réglage réseau du projecteur (suite)

4 Entrez le mot de passe en utilisant les boutons [◀▶▲▼ VALIDER].

5 Sélectionnez [VALIDER] et appuyez sur le bouton [VALIDER] après avoir saisi le mot de passe.

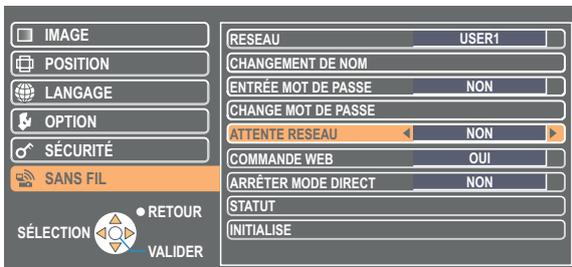
Pour annuler la modification, sélectionnez [ANNULER] et appuyez sur le bouton [VALIDER].



Attente réseau

Vous pouvez laisser le projecteur connecté à l'ordinateur même lorsqu'il est en mode d'attente.

1 Sélectionnez [ATTENTE RESEAU] dans le menu réseau.



2 Sélectionnez [OUI] ou [NON] avec les boutons [◀▶].

Interruption du mode Direct

Pendant le mode Direct ou le mode Multidirect, un autre ordinateur peut intervenir et projeter des images en mode Direct.

1 Sélectionnez [ARRÊTER MODE DIRECT] dans le menu SANS FIL.



2 Sélectionnez [OUI] ou [NON] avec les boutons [◀▶].

Réglage réseau du projecteur (suite)

Vérifier les paramètres

Sélectionnez **[STATUT]** dans le menu **SANS FIL** et appuyez sur **[VALIDER]**.

Vos paramètres actuels apparaissent.



Les statuts suivants apparaissent.

NIVEAU D'ANTENNE	(La force de la connexion apparaît.)
RESEAU	"INACTIF", "1" - "4", "USER1" (Utilisateur 1) - "USER3" (Utilisateur 3), "S-MAP"
MODE	"AD-HOC" - "INFRASTRUCTURE"
CANAL	Reportez-vous à la page 5 pour les canaux utilisables.
S-MAP	(Voir page 46)
AUTHENTIFICATION	"OUVERT" - "PARTAGEE" - "WPA-PSK" - "WPA2-PSK"
CLÉ PAR DÉFAUT	"-" - "1" - "4"
CHIFFRAGE	"AUCUN" - "WEP" - "TKIP" - "AES"
DHCP	"NON" - "OUI"
ADRESSE IP	(Voir page 45)
MASQUE SOUS-RÉSEAU	(Voir page 45)
PASSERELLE	(Voir page 45)
ADRESSE MAC	

Restauration des paramètres initiaux

Vous pouvez restaurer les valeurs par défaut des paramètres qui ont été modifiés.

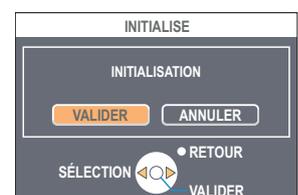
- 1 Sélectionnez **[INITIALISE]** dans le menu **SANS FIL**, puis appuyez sur le bouton **[VALIDER]**.



Remarque

Vous serez invité à saisir le mot de passe si l'option **[ENTRÉE MOT DE PASSE]** est placée sur **[OUI]** dans le menu **[SÉCURITÉ]**.

- 2 Sélectionnez **[VALIDER]** avec les boutons **[◀ ▶]**, puis appuyez sur le bouton **[VALIDER]**.



Utilisation du navigateur Web

Commandez un projecteur via le navigateur WEB d'un ordinateur. Il est appelé "COMMANDE WEB".
(L'exemple utilise Safari.)

Avant d'utiliser la commande de navigateur Web

Connectez un projecteur et un ordinateur. (Voir page 14)

① Paramètres du projecteur

Réglez [COMMANDE WEB] du menu sans fil sur [OUI].

1 Sélectionnez [COMMANDE WEB] dans le menu SANS FIL.

2 Sélectionnez [OUI] ou [NON] avec les boutons [◀ ▶].

OUI : Active le contrôle sur WebBrowser.

NON : Désactive le contrôle sur WebBrowser.



Remarques

- Si les paramètres de projecteur ont été modifiés avec un WebBrowser, le projecteur n'apparaîtra pas sur la liste de connexions tant que le réseau du projecteur sera commuté sur [USER1] - [USER3].
- Une fois le réseau du projecteur commuté sur [USER1] - [USER3], annulez manuellement les paramètres proxy du WebBrowser utilisé.

② Paramètres de l'ordinateur

■ Réglages de serveur Proxy

Annulez les réglages proxy du navigateur Web utilisé.

1 Cliquez sur [Préférences] dans le menu [Safari].

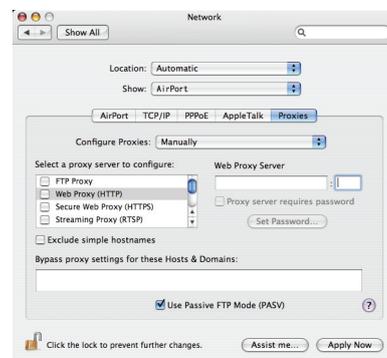
La fenêtre <Générales> apparaît.

2 Cliquez sur [Modifier les réglages...] à côté de [Proxies] sur l'onglet [Avancées].

Cliquez sur [Proxies] et sélectionnez un serveur proxy.

3 Si l'option [Proxy Web] est cochée, supprimez la coche. Si l'option [Configuration auto de proxy] est cochée, supprimez la coche.

4 Cliquez sur [Appliquer].



Remarque

Lorsque l'utilisateur ne possède pas l'autorité [Admin (administrateur)], le nom et le mot de passe de l'[Admin (administrateur)] sont requis pour définir les paramètres de réseau.

Utilisation du navigateur Web (suite)

■ Activation de JavaScript

Si JavaScript a été désactivé, activez-le.

- 1 Ouvrez l'onglet [Sécurité] dans Safari.
- 2 Cochez la case [Activer JavaScript] en regard de [Contenu Web].

Accès depuis le navigateur Web

1 Sélectionnez [WEB control] (Commande WEB) dans le menu.

Le navigateur Web démarre et la fenêtre d'authentification apparaît.



<Fenêtre du haut>



2 Tapez le nom d'utilisateur et le mot de passe.

3 Cliquez sur [OK].

La fenêtre <Monitored information> (Informations de contrôle) apparaît. (Page suivante)

Remarques

- Le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut sont les suivants.
User name (Nom d'utilisateur) : user1 (utilisateur1)
Password (Mot de passe) : (Le mot de passe n'est pas défini.)
- Le mot de passe utilisé dans cette page sert à l'accès à la fenêtre de COMMANDE WEB. (Voir page 56)
Ce mot de passe est différent de celui spécifié à la page 48 pour l'accès au projecteur.
- Le système se verrouille pendant quelques minutes si un mot de passe incorrect est saisi trois fois de suite.
- Aucun mot de passe n'est défini au moment de l'achat ou après le rétablissement des valeurs par défaut. Vous devez alors redéfinir le mot de passe.
- Assurez-vous que votre mot de passe est le plus difficile possible à deviner.
- Changez le mot de passe régulièrement.
- Si vous avez oublié le mot de passe, exécutez [INITIALISE] au moyen du menu sans fil du projecteur (Voir page 50) et spécifiez à nouveau un mot de passe au moyen de la fenêtre <Change password> (Changement du mot de passe) du navigateur Web. (Voir page 56)
- Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. et ses filiales ne demandent jamais directement leur mot de passe à leurs clients.
Ne donnez pas votre mot de passe même s'il vous est demandé directement par un tiers se présentant en tant que Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.
- La fenêtre du haut peut ne pas apparaître avec certains WebBrowser. Il faut alors redémarrer le navigateur Web ou appuyer sur les touches [Ctrl] + [R], par exemple, pour actualiser l'écran.
- La connexion ne peut pas être établie pendant que WebBrowser est configuré sur l'accès à distance. Annulez le paramètre d'accès à distance.
- Le démarrage du WebBrowser peut prendre un certain temps.

Utilisation du navigateur Web (suite)

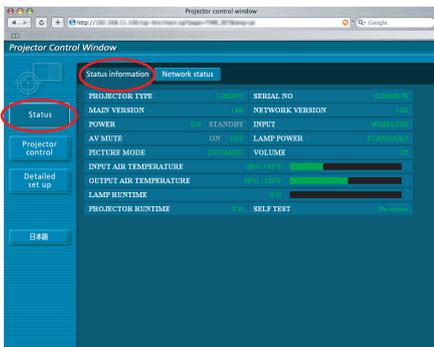
Fenêtre d'informations de l'écran

Cette page indique l'état du projecteur.

Pour accéder à cette page à partir d'autres pages, cliquez sur **[Status]** (Statut) à gauche de la fenêtre.

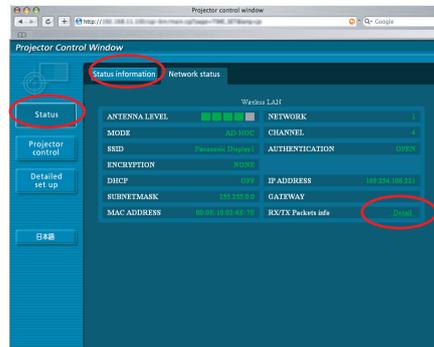
■ Informations de contrôle

Cliquez sur l'onglet **[Status information]** (Informations du statut) sur cette fenêtre.



■ Informations de réseau

Cliquez sur l'onglet **[Network status]** (Statut du réseau) sur cette fenêtre.



Cliquez sur **[Display]** (Affichage) pour basculer dans la fenêtre des détails relative aux paquets d'informations reçus et envoyés.

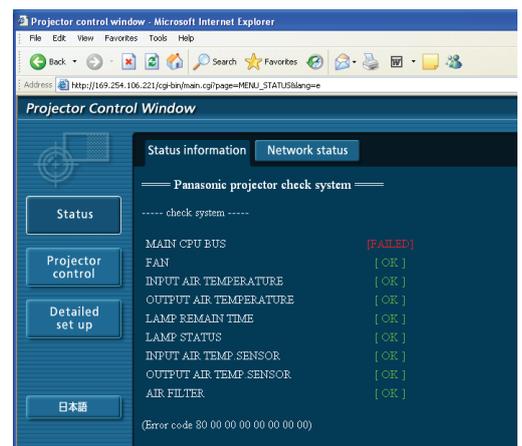
Remarque

Les informations de l'écran sont actualisées sur base d'intervalles fixes. Les informations actuelles peuvent cependant être visualisées en cliquant sur **[View]** (Affichage) → **[Refresh]** (Actualiser).

Si **[SELF TEST Error (Detail)]** (Erreur d'autodiagnostic (Détail)) apparaît sur la fenêtre des informations de contrôle, cliquez dessus pour voir le détail des erreurs.

SELF TEST

Error (Detail)



■ Si **[FAILED]** (Échoué) apparaît

Élément	Description
MAIN CPU BUS (BUS CPU PRINCIPAL)	Il y a un problème avec un circuit du microcontrôleur. Contactez votre revendeur.
FAN (VENTILATEUR)	Il y a un problème avec le ventilateur ou le circuit d'entraînement du ventilateur. Contactez votre revendeur.
INPUT AIR TEMP. (TEMP. AIR ENTRÉE) OUTPUT AIR TEMP. (TEMP. AIR SORTIE)	La température est excessive sur l'entrée d'air ou autour de la lampe. Les conditions suivantes peuvent être à l'origine du problème. • La température ambiante est trop chaude, le projecteur est peut-être à proximité d'un chauffage • La sortie d'air est bouchée
LAMP REMAIN TIME (DURÉE VIE LAMPE)	La lampe a été utilisée plus longtemps que sa durée de vie utile. Il est temps de la remplacer.
LAMP STATUS (STATUT LAMPE)	La lampe n'a pas pu être allumée. Laissez refroidir l'ampoule de la source de lumière, puis mettez le projecteur sous tension.
INPUT AIR TEMP. SENSOR (CAPTEUR TEMP. AIR D'ENTRÉE)	Il y a un problème avec le capteur de température de l'entrée d'air. Contactez votre revendeur.
OUTPUT AIR TEMP. SENSOR (CAPTEUR TEMP. AIR DE SORTIE)	Il y a un problème avec le capteur de température de la sortie d'air. Contactez votre revendeur.

Utilisation du navigateur Web (suite)

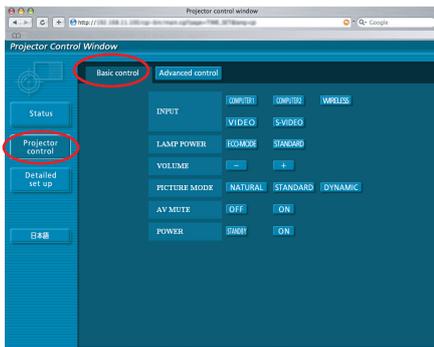
Fenêtre de contrôle du projecteur

Vous pouvez effectuer divers réglages de projecteur.

Pour accéder à cette page à partir d'autres pages, cliquez sur [Projector control] (Contrôle du projecteur) à gauche de la fenêtre.

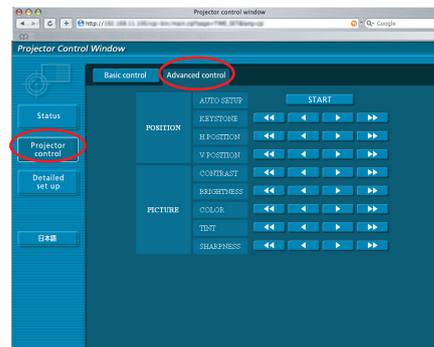
■ Fenêtre des commandes de base

Cliquez sur l'onglet [Basic control] (Contrôle simple) sur cette fenêtre.



■ Fenêtre de contrôle avancé

Cliquez sur l'onglet [Advanced control] (Contrôle avancé) sur cette fenêtre.



Remarque

La connexion avec le projecteur peut être impossible directement après la mise sous tension. Dans une telle situation, patientez quelques instants avant d'établir la connexion.

Utilisation du navigateur Web (suite)

Fenêtre des réglages détaillés

Vous pouvez faire des réglages de réseau détaillés sur le projecteur lors de la connexion sans privilèges d'administrateur ou lors de la connexion via un point d'accès (Mode infrastructure).

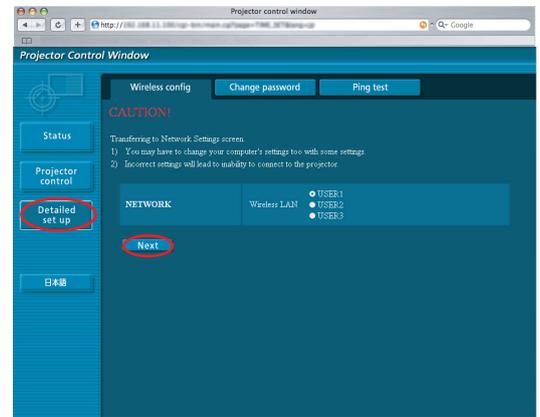
■ Réglages de réseau local

1 Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) dans le menu.

2 Sélectionnez les éléments à modifier et cliquez sur [Next] (Suivant).

La fenêtre de réglage apparaît, indiquant les réglages actuels.

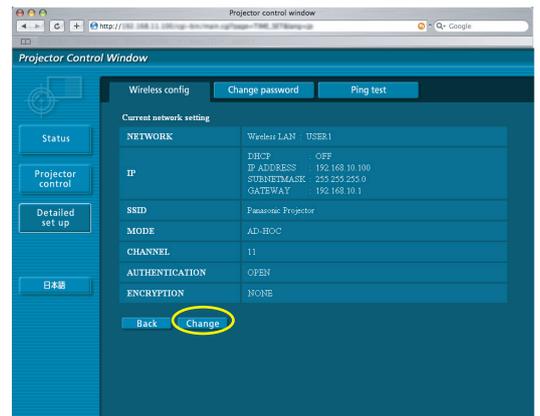
- Pour modifier les réglages de réseau local, cliquez sur [Change] (Changer).
- Pour revenir à la fenêtre précédente, cliquez sur [Back] (Retour). Les réglages de cette page sont identiques aux réglages effectués sur [USER1] - [USER3] (Utilisateur 1-3) dans le menu réseau du projecteur. (Voir page 45)



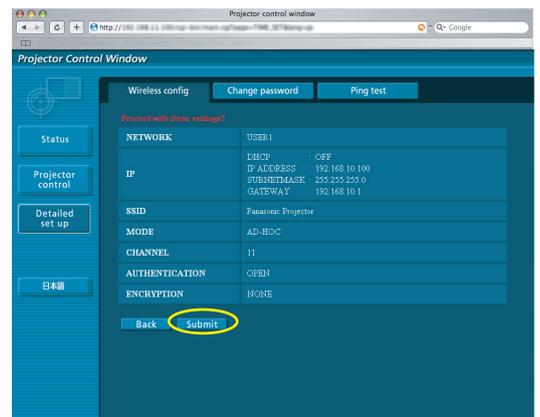
3 Terminez les réglages détaillés et cliquez sur [Next] (Suivant).

Lorsque vous cliquez sur [Next] (Suivant), la page suivante apparaît vous permettant de terminer les réglages selon vos préférences.

Une fois tous les éléments nécessaires saisis, une fenêtre de confirmation apparaît.



4 Cliquez sur [Submit] (Soumettre).
Les réglages sont enregistrés.



■ Activer les réglages ci-dessus

Sélectionnez [RESEAU] dans le menu sans fil du projecteur, puis utilisez les boutons [◀ ▶] pour sélectionner le réseau configuré sur cette page.

Remarques

- Les données vidéo/audio importantes sont protégées car le processus de cryptage AES* est effectué à l'avance pour tous les numéros de réseau, même si [CHIFFRAGE] est réglé sur [AUCUN]. * "Terminologie" (Voir page 59)
- Si vous avez modifié les paramètres LAN en cours, vous risquez de perdre la connexion.

Utilisation du navigateur Web (suite)

■ Réglages du mot de passe

Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) → [Change password] (Changer mot de passe) dans le menu.

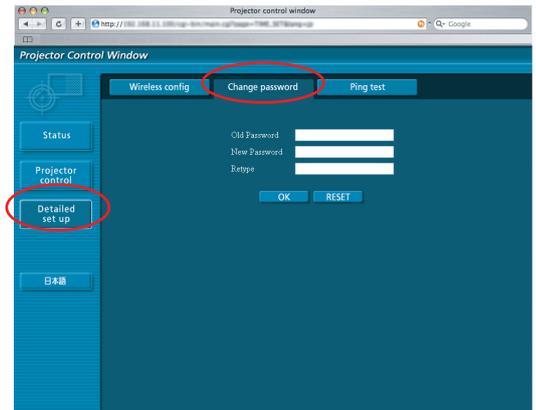
Indiquez un mot de passe pour accéder à [WebBrowser control window] (Fenêtre de contrôle WebBrowser).

Entrez l'ancien mot de passe et le nouveau mot de passe.

Entrez le nouveau mot de passe dans [Retype] (Retaper) puis cliquez sur [OK].

Remarque

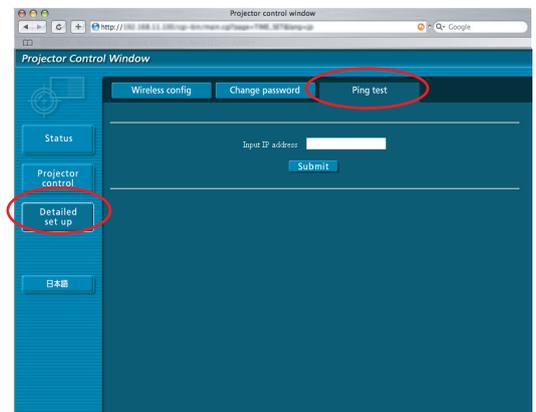
Vous pouvez saisir un mot de passe comprenant jusqu'à 16 caractères (majuscules ou minuscules) et symboles.



■ Essai de connexion

Vérifiez si vous pouvez vous connecter à l'ordinateur cible ou à un point d'accès.

Indiquez la destination à tester dans le champ [Connection point IP address] (Adresse IP de point de connexion) et cliquez sur [Submit] (Soumettre).



Changement de langue

Changez la langue de la fenêtre de la commande WEB.

Pour accéder à cette page depuis une autre page, cliquez sur [English] (Anglais) - [日本語] (Japonais) sur le menu principal.

Désinstallation du logiciel

Wireless Manager ME 5.0

■ Désinstallation des pilotes

- 1** Introduisez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD/DVD-ROM d'un ordinateur.
- 2** Double-cliquez sur [WMmac5.0.dmg] dans le lecteur de CD/DVD-ROM.
[WMMac5.0] apparaît sur le bureau.
- 3** Double-cliquez sur [WMUninstaller].
Suivez les instructions à l'écran et désinstallez le logiciel.

■ Désinstallation de Wireless Manager ME 5.0

- 1** Faites glisser  du dossier [Applications] vers la [Corbeille].
- 2** Sélectionnez [Vider la Corbeille...] dans le menu [Finder].

Remarque

Si vous n'avez désinstallé que le pilote, la sortie son ne sera plus possible.

Terminologie

Catégorie	Éléments	Description	Page
Réglages communs de connexion	LAN	Abréviation de Local Area Network (Réseau local). Il s'agit d'un réseau relativement limité, tel que le réseau d'une entreprise.	10
	Point d'accès	Ce sont des stations qui relaient les signaux électromagnétiques entre les ordinateurs d'un réseau local sans fil. Lorsqu'un ordinateur est connecté à un point d'accès, il peut communiquer via le réseau connecté à ce point d'accès.	21
	ADRESSE MAC	Chaque carte réseau possède son propre N° d'ID. Un N° d'ID individuel est attribué à chaque carte réseau du monde entier. Ces ID permettent d'échanger des données entre les cartes. Ils combinent un numéro individuel géré et attribué par l'IEEE à chaque fabricant et un numéro unique attribué à chaque carte par le fabricant.	21
	Adresse IP	Le protocole Internet (IP) est un protocole de distribution des données. L'adresse correspondant à la destination de la distribution des données s'appelle une adresse IP. Une même adresse IP ne peut être utilisée qu'une seule fois sur un réseau local.	23 45
	DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol (Protocole DHCP). Cette fonction affecte automatiquement des adresses IP à l'équipement connecté. Si un périphérique doté de la fonction serveur DHCP est présent sur un réseau local, il affecte automatiquement les adresses IP à l'équipement connecté.	45
	Masque de sous-réseau	Ce paramètre limite la plage des adresses IP affectées aux ordinateurs afin de diviser le réseau en plusieurs sections durant une connexion TCP/IP. La valeur utilisée pour diviser le réseau est appelée un masque de sous-réseau.	45
	Passerelle	Il s'agit d'un point de relais pour la connexion de différents réseaux. Ce terme se rapporte à l'équipement matériel et logiciel utilisé lorsqu'un réseau est connecté à un autre utilisant un protocole différent, etc. Cela permet d'ajuster le protocole, ainsi que d'autres différences, entre les réseaux pour permettre la connexion avec d'autres réseaux.	45
	Nom de domaine	L'identifiant correspondant à l'emplacement où les données sont transmises via le réseau. Il s'agit d'un alias composé de lettres de l'alphabet, de chiffres et de symboles remplaçant l'adresse IP difficile à mémoriser.	23

Terminologie (suite)

Catégorie	Éléments	Description	Page
Réglages avancés de connexion	AD_HOC	Dans ce mode les ordinateurs communiquent directement entre eux plutôt que via des points d'accès.	46
	INFRASTRUCTURE (Mode infrastructure)	Dans ce mode les communications s'effectuent via un point d'accès.	21 46
	S-MAP	Abréviation de Service Set ID. L'identificateur S-MAP doit être défini pour faire la distinction entre l'équipement d'un réseau local sans fil qui utilise des points d'accès et l'équipement qui ne fait pas partie du réseau local. Ce terme peut être remplacé par "ES-MAP" ou "network name" pour les cartes LAN sans fil de certains fabricants.	46
	Open System (Système ouvert)/ OUVERT	L'authentification des signaux de communication sans fil s'effectue avec un système de cryptage à clé publique.	46
	Shared Key (Clé partagée)/ PARTAGÉE	Il s'agit d'un système de cryptage de clé secrète pour signaux de communication sans fil. Dans ce système, l'authentification s'effectue par cryptage et décryptage d'une clé préétablie dans le WEP. Cette méthode, qui utilise la même clé pour le cryptage et le décryptage, est également appelée "système de cryptage de clé partagée" et "système de cryptage de clé commune".	46
	WPA-PSK WPA2-PSK	Il s'agit d'une norme couvrant les méthodes de cryptage utilisées dans les réseaux locaux sans fil. Elle fournit une plus grande sécurité que la norme WEP et comprend des fonctions telles que l'authentification des utilisateurs et TKIP (protocole de cryptage), qui change automatiquement la clé de cryptage à intervalles fixes. Cette authentification ne nécessite aucun serveur d'authentification.	46 47
	WEP	Abréviation de Wired Equivalent Privacy. Il s'agit d'une méthode de chiffrement des données de communication. La clé de chiffrement est créée et transmise uniquement à l'utilisateur en communication, de telle façon que les données ne puissent être déchiffrées par un tiers.	17 46 48
	TKIP	Abréviation de Temporal Key Integrity Protocol. Ce protocole de cryptage procure encore plus de sécurité que WEP parce qu'il change la clé de cryptage à intervalles fixes.	46
	AES	Il s'agit des méthodes de cryptage standard de nouvelle génération du gouvernement des États-Unis, pour lesquelles les travaux de sélection sont effectués par le NIST (National Institute of Standards and Technology).	17 46 47 55

Foire aux questions

Examinez les points suivants avant de faire appel au service de dépannage.

La connexion au réseau sans fil ne s'établit pas entre mon projecteur et mon ordinateur.
<ul style="list-style-type: none">• Wireless Manager ME 5.0 fonctionne-t-il ? Wireless Manager ME 5.0 doit être démarré sur l'ordinateur pour que les transmissions sans fil d'images s'effectuent vers le projecteur. <p><Lorsque l'utilisateur ne possède pas l'autorité [Admin (administrateur)]></p> <ul style="list-style-type: none">• Lorsque l'utilisateur ne possède pas l'autorité [Admin (administrateur)], le nom et le mot de passe de l'[Admin (administrateur)] sont requis pour définir les paramètres de réseau. <p><Erreur de réglage réseau></p> <p>Lors de la connexion avec le numéro de réseau [U], il faut s'assurer que le réglage réseau est correct. (Voir page 26)</p>
Je suis éjecté du réseau.
<ul style="list-style-type: none">• Le projecteur est-il passé en mode [Suspendre l'activité] ? Si le projecteur passe en mode [Suspendre l'activité] et qu'il est déconnecté du réseau, fermez et redémarrez Wireless Manager ME 5.0.• Vous êtes-vous connecté au réseau par l'intermédiaire d'une Connexion sans fil simple (Réseau [1], [2], [3], [4], [S-MAP], ou [Recherche du PC], utilisé Wireless Manager ME 5.0 et quitté l'application ? Vous pouvez déconnecter le projecteur du réseau en vous connectant via une Connexion sans fil simple ([1], [2], [3] ou [4]), en utilisant Wireless Manager ME 5.0, puis en fermant l'application. Reconfigurez votre réseau local sans fil.
Je n'arrive pas à me connecter via une Connexion sans fil simple.
<ul style="list-style-type: none">• <[1] à [4] ou [U (utilisateur)] ne sont pas sélectionnables dans la recherche de point d'accès même si [Wireless LAN] (Réseau local sans fil) est sélectionné.> Wireless Manager ME 5.0 est-il installé dans le dossier [Applications] ? Pour utiliser une Connexion sans fil simple, Wireless Manager ME 5.0 doit être installé dans le dossier [Applications] (. / Applications).
Je ne peux pas réduire la luminosité de l'affichage.
<ul style="list-style-type: none">• L'option [Disable Screen Saver] (Désactiver l'écran de veille) est-elle cochée ? La luminosité de l'affichage intégré ne peut pas être réduite si l'option [Disable Screen Saver] (Désactiver l'écran de veille) de la fenêtre <Option> est cochée dans Wireless Manager ME 5.0.
Je n'entends pas de son.
<ul style="list-style-type: none">• Après avoir installé le logiciel, redémarrez toujours le système. (Voir page 12)• Le son n'est pas émis si le pilote n'a pas été installé. (Voir page 57)

Foire aux questions (suite)

La connexion au réseau local sans fil ou câblé est interrompue.

- Si le mode direct est annulé ou que la connexion est interrompue, démarrez la procédure de reconnexion à partir du menu.
S'il est toujours impossible d'établir une connexion au réseau local, mettez le projecteur hors tension, attendez que le ventilateur de refroidissement s'arrête (le voyant d'alimentation du projecteur passe d'orange à rouge), mettez à nouveau le projecteur sous tension, puis redémarrez la procédure de connexion à partir du menu. (Voir page 13)

La connexion ne peut pas être établie avec IEEE802.11 g.

- Dans des environnements avec des adaptateurs de réseau local sans fil prenant en charge IEEE802.11b et 802.11g, la connexion peut s'établir via 802.11b.
- Dans certains environnements d'exploitation, la connexion peut s'établir via 802.11b, en fonction de l'emplacement, des conditions du signal radio, de la distance ou d'autres facteurs.
- Certains adaptateurs de réseau local sans fil ne prennent en charge que les connexions ad hoc via IEEE802.11b.

La vitesse de transfert est faible.

- La vitesse de transfert peut être plus lente sous certains environnements d'exploitation (en fonction de facteurs tels que l'emplacement, les conditions du signal radio ou la distance).
- Évitez de placer des objets métalliques ou autres objets conducteurs près de l'antenne de réseau local sans fil d'un ordinateur, sinon la vitesse de transfert risque d'être plus lente.
- Lorsque le cryptage WEP est activé, les données d'image sont converties et le transfert peut durer un certain temps.

L'affichage de l'image est lent ou l'animation ne s'affiche pas de manière fluide.

- La vitesse du processeur de l'ordinateur est-elle lente ? (Voir page 11)
Le mode Direct dépend largement des performances du processeur.
- La connexion peut être affectée par des communications sans fil à proximité.
- L'affichage des images est ralenti si [Resolution] (Résolution) est placé sur [High Definition] (Haute définition) dans la fenêtre <Option> (voir page 41).
- La vitesse peut être moindre lorsque d'autres applications tournent en même temps.

Foire aux questions (suite)

Il y a un délai entre les opérations effectuées sur l'ordinateur et leur application à l'image projetée.

- Wireless Manager ME 5.0 lit l'écran, comprime les données et les transmet au projecteur. Dans le projecteur, les données reçues sont extraites puis projetées. Certains délais se produisent dans le système, à cause du temps nécessaire au traitement et de facteurs liés à l'environnement sans fil. Les délais peuvent varier d'un ordinateur à l'autre.

Les couleurs d'affichage de Wireless Manager ME 5.0 sont étranges et il est difficile de lire les caractères.

- Vérifiez le réglage [Couleurs] sur l'onglet [Moniteur] dans [Préférences Système].
Attribuez à [Couleurs] la valeur [Milliers] ou plus.
Le mode direct ne peut pas être projeté lorsque sa valeur est [256 couleurs].

Établissement d'une connexion via un réseau local sans fil tout en utilisant Internet

- Si vous disposez d'un environnement de réseau local sans fil qui permet la connexion à Internet, le fait de placer le projecteur sur ce réseau vous permettra d'utiliser en même temps la connexion à Internet et la connexion au réseau sans fil. (Voir page 21)
- Si vous avez une connexion Internet câblée, ce projecteur permet de fonctionner sans fil simultanément avec une connexion câblée à Internet.

La fenêtre de commande web n'apparaît pas.

- Annulez manuellement les paramètres proxy du WebBrowser utilisé.

Marques de commerce

- Macintosh est une marque déposée d'Apple, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- PowerPC est une marque déposée d'IBM Corporation.
- Intel Core est une marque déposée d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Les autres noms de société ou de produit qui apparaissent dans ce manuel sont des marques de commerce ou des marques déposées appartenant à leurs propriétaires respectifs. Notez que les marques ® et TM ne sont pas reprises dans le texte de ce manuel.

Remarques :

- Toute utilisation ou reproduction non autorisée de tout ou une partie de ce logiciel et des manuels est strictement interdite.
- Panasonic ne peut être tenu pour responsable des dommages pouvant résulter de l'utilisation de ce logiciel et des manuels.
- Panasonic se réserve le droit de réviser les spécifications du logiciel et le contenu des manuels sans préavis.