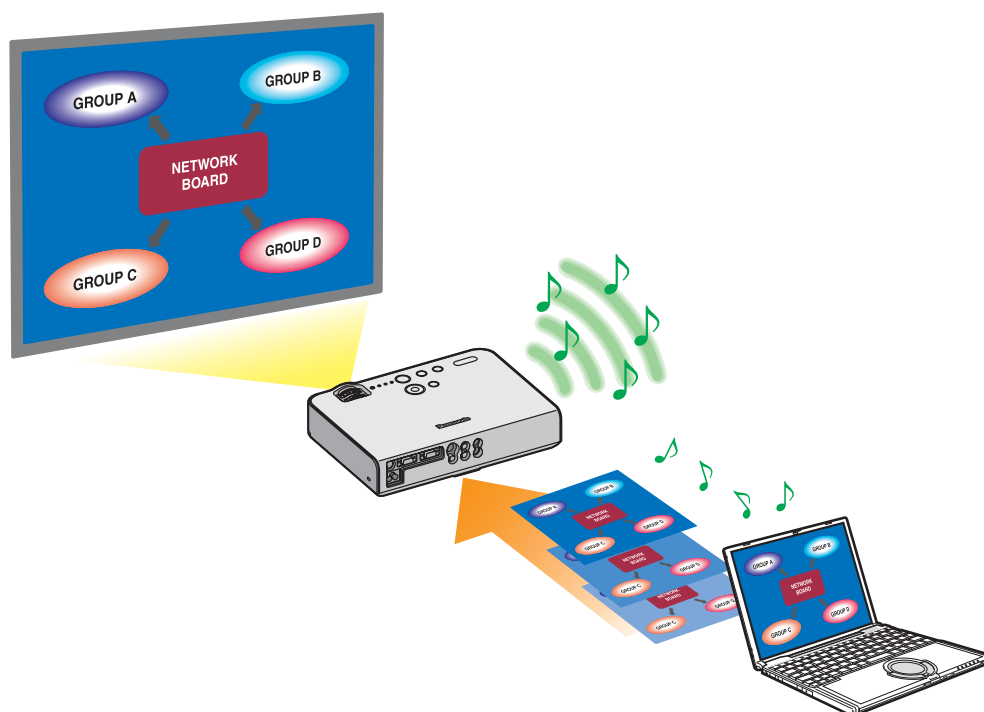


Macintosh

Panasonic®

Edición de función inalámbrica

(PT-LB51NTE)



Índice

Acuerdo de Licencia de Software	3	Lo que se puede hacer con Wireless Manager mobile edition 4.5 ...	6
Notas sobre el uso de la conexión inalámbrica ...	4	Comprobación de computador	7

Instalación del software	8	Contenido del CD-ROM suministrado	9
Requisitos del sistema	8	Wireless Manager ME 4.5	9

Conexiones	10	Mensajes de error de conexión	13
Configuración inalámbrica fácil	10	Conexión a través del punto de acceso	14
Configuraciones detalladas	10		

Selección del método de conexión	15		
---	-----------	--	--

Otras operaciones para la conexión	16	Búsqueda de la identificación del proyector	17
Operaciones en las que la contraseña es necesaria para la conexión ...	16	Cancelación de la conexión	18
Adición y eliminación de conexiones	16		

Proyección con varios métodos	19	Modo directo	20
Descripción del menú	19		

Funciones útiles	21	Función obturador	21
-------------------------------	-----------	--------------------------------	-----------

Opciones de configuración	22	Key setting (Configuración de las teclas de acceso directo) ...	23
Ventana de opciones de configuración	22	Other (Otros)	24
Transmission (Transmisión)	22	Información de la versión	24

Configuración de red del proyector	25	Configuraciones predeterminadas del [USER1] - [USER3] ...	28
Visualización del menú de INALÁMBRICO	25	Cambio del nombre del proyector	29
Cambio del número de red	26	Configuración de contraseña	29
Configuraciones [USER] (USUARIO)	26	Interrupción del modo directo	30
Configuración de dirección IP	26	Verificación de la configuración	31
Configuración inalámbrica	27	Regreso a la configuración inicial	31

Uso del WebBrowser	32	Ventana de información del monitor	34
Antes de usar el control de WebBrowser	32	Ventana de control del proyector	35
Acceso desde el WebBrowser	33	Ventana de configuraciones detalladas	36

Desinstalación de software	38	Wireless Manager ME 4.5	38
---	-----------	--------------------------------------	-----------

Terminología	39	Preguntas más frecuentes	41
---------------------------	-----------	---------------------------------------	-----------

Acuerdo de Licencia de Software

El uso de este software se rige por los términos definidos en este Acuerdo de Licencia de Software.

● **Artículo 1 Licencia**

Al titular de la licencia se le otorga el derecho de usar este software, incluyendo la información grabada o descrita en el CD-ROM y el manual de instrucciones, así como cualquier otro medio provisto al titular de la licencia (en general, "Software"), pero los derechos de autor o de propiedad intelectual aplicables del Software no son transferibles al titular de la licencia.

● **Artículo 2 Uso por parte de terceros**

El titular de la licencia no está autorizado a transferir o permitir a terceros el uso o la copia del Software, ya sea de forma gratuita o no.

● **Artículo 3 Restricciones sobre el copiado del Software**

El titular de la licencia puede hacer una única copia del Software, total o parcial, exclusivamente a efectos de copia de seguridad.

No obstante, esto excluye los copios con este software.

● **Artículo 4 Computador**

El titular de la licencia puede instalar y usar el Software en más de un computador de su propiedad o a su cargo. No obstante, tal uso se limita solamente a aquellas aplicaciones relacionadas con el proyector.

● **Artículo 5 Retroingeniería, decompilación o desmontaje**

El titular de la licencia no tiene autorización para aplicar la retroingeniería, decompilar o desmontar el Software. La garantía de Matsushita quedará invalidada en aquellos defectos del Software causados por la retroingeniería, la decompilación o el desmontaje del Software por parte del titular de la licencia.

Además, Matsushita y sus distribuidores o representantes no serán responsables de ningún daño que sufra el titular de la licencia que haya sido causado por la retroingeniería, la decompilación o el desmontaje del Software por parte del titular.

● **Artículo 6 Servicio posventa**

Si ocurriera algún problema durante el uso del Software por el titular de la licencia, éste debe notificarlo a Matsushita mediante llamada telefónica o carta. Matsushita intentará notificar al titular de la licencia si el problema es un error o fallo conocido del programa, o si hace falta modificar la forma de empleo del Software.

Por otra parte, el Software está sujeto a revisiones sin previo aviso.

● **Artículo 7 Indemnización**

La responsabilidad de Matsushita respecto a este Software se limita a las condiciones estipuladas en el Artículo 6 de este documento.

Ni Matsushita ni ninguno de sus distribuidores o representantes serán responsables de ningún daño sufrido por el titular de la licencia, ya sea directamente o por reclamación de terceros, que esté relacionado con el uso del Software por parte del titular de la licencia.

Asimismo, Matsushita no ofrece absolutamente ninguna garantía en el uso de este Software para cualquier otro fin que no se encuentre entre las aplicaciones asociadas con el proyector al que acompaña el Software.

● **Artículo 8 Control de la exportación**

El titular de la licencia acuerda no exportar ni reexportar de ninguna manera el Software fuera del país en el que compró el proyector sin las licencias de exportación pertinentes conforme a las leyes del país de residencia del titular de la licencia o a las de cualquier otro país implicado en dicha exportación o reexportación.

Wireless Manager emplea el siguiente software:

Portion of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group

— **Por favor, tenga en cuenta lo siguiente.** —

- Panasonic no es responsable de ningún daño directo o indirecto que se produzca como consecuencia del uso o la avería de este proyector.
- Panasonic no es responsable de ningún daño que se produzca como consecuencia de la corrupción o la pérdida de datos por el uso de este proyector.

Notas sobre el uso de la conexión inalámbrica

La función de conexión inalámbrica del proyector utiliza ondas de radio de la banda de 2,4 GHz. No es necesario contar con licencia de emisora de radio, pero asegúrese de leer y entender perfectamente los siguientes apartados antes de usarla.

■ No la use cerca de otros equipos inalámbricos.

Los equipos siguientes pueden usar ondas de radio en la misma banda que el proyector. Cuando el proyector se use cerca de estos equipos, la interferencia de las ondas de radio puede imposibilitar o ralentizar la comunicación.

- Hornos microondas, etc.
- Equipos industriales, químicos, médicos, etc.
- Emisoras de radio en planta para la identificación de objetos en movimiento, como las utilizadas en las cadenas de montaje de fábricas, etc.
- Emisoras de radio designadas de baja potencia

■ En la medida de lo posible, evite el uso de teléfonos celulares, aparatos de televisión o radios cerca del proyector.

Los teléfonos celulares, los aparatos de televisión, las radios y dispositivos similares utilizan bandas de radio diferentes a la del proyector, de manera que no afectan a la comunicación inalámbrica ni a la transmisión y recepción de estos dispositivos. Sin embargo, las ondas de radio del proyector pueden producir ruido de audio o de vídeo.

■ Las ondas de radio de comunicación inalámbrica no pueden penetrar las armaduras de acero, el metal, el hormigón, etc.

La comunicación es posible a través de paredes y suelos contruidos con materiales tales como madera y vidrio (excepto vidrio que contenga malla de alambre), pero no a través de paredes y suelos hechos con armaduras de acero, metal, hormigón, etc.

■ Evite usar el proyector en lugares propensos a la electricidad estática.

Si el proyector se usa en un lugar propenso a la electricidad estática como, por ejemplo, sobre una alfombra, puede que se pierda la conexión a la LAN inalámbrica.

Si pasa esto, elimine la fuente de electricidad estática o el ruido electromagnético y vuelva a conectar a la LAN inalámbrica. En casos poco comunes, la electricidad estática o el ruido electromagnético pueden hacer que resulte imposible establecer una conexión a la LAN.

Si pasa esto, presione el botón de la alimentación en el mando a distancia o en el proyector para apagar temporalmente el proyector.

Después de dejar de funcionar el ventilador (luego de cambiar el indicador de la alimentación de naranja a rojo), encienda el proyector y vuelva a conectarlo a la LAN.

■ Uso del proyector fuera del país

Está prohibido llevar el proyector fuera del país o de la región donde usted lo adquirió, así que úselo solamente en ese país o región. Además, note que dependiendo de países o regiones existen restricciones acerca de los canales y frecuencias con los que usted puede usar la LAN inalámbrica.

Notas sobre el uso de la conexión inalámbrica (continuación)

■ Canales que se pueden usar

Los canales (intervalo de frecuencia) que se pueden usar varían según el país o la región. Utilice la tabla siguiente como referencia.

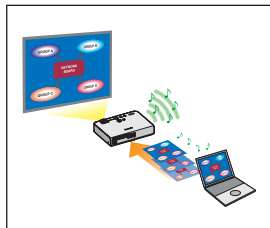
País o región	Estándar	Canales usados	Banda de frecuencia (Frecuencia central)
Japón	ARIB STD-T66	1 - 13	2.412 MHz - 2.472 MHz
China	SRRC		
Inglaterra, Alemania, Francia, España, Italia, Bélgica, Austria, Suecia, Noruega, Dinamarca, Suiza, Holanda, Finlandia, Portugal, Grecia, Tailandia, Corea del Sur	ETSI 300.328		
Singapur	IDA		
Australia, Nueva Zelanda	C-Tick		
Malasia	SIRIM		
Estados Unidos	FCC part 15	1 - 11	2.412 MHz - 2.462 MHz
Taiwán	DGT		

Lo que se puede hacer con Wireless Manager mobile edition 4.5

● Transmisión en red

El proyector se puede conectar a un computador a través de la LAN inalámbrica, y transmitir imágenes fijas. Consulte la página 10 para conocer detalles de cómo establecer la conexión.

<Modo directo> (Vea la página 20)



Usado para presentaciones normales.

<Control de WebBrowser> (Véase la página 32)

Al usar el control WebBrowser, se pueden realizar las siguientes operaciones.

- Configuración y ajuste del proyector
- Indicación del estado del proyector

<Conexión mediante un clic> (Véase la página 24)

La conexión con el proyector se puede establecer haciendo doble clic o arrastrando y soltando.

<Función de interrupción del modo directo> (Véase la página 30)

Durante el modo directo, un computador diferente puede interrumpir y proyectar imágenes en dicho modo.

Comprobación de computador

Entorno necesario para los computadores que van a ser conectados

- Verifique primero su computador para ver si tiene o no tiene una función de LAN* inalámbrica incorporada.
 - ※LAN : "Terminología" (Vea la página 39)
- Antes de conectar el proyector al computador, asegúrese de comprobar las configuraciones siguientes.
- La operación para todas las tarjetas de LAN inalámbrica y adaptadores de LAN inalámbrica incorporada no está garantizada.

Comprobación 1 Configuración de LAN inalámbrica

- ¿Está activada su LAN inalámbrica?

Comprobación 2 Configuración del usuario que inicia la sesión

- ¿Ha iniciado la sesión como [Administrador]?

Comprobación 3 Configuración del computador

- Cuando están instalados software de seguridad (firewall) y utilidades para tarjetas de red, éstos podrán impedir la conexión del proyector.

Instalación del software

Requisitos del sistema

El computador debe cumplir los siguientes requisitos para poder utilizar el software suministrado.

SO:	Mac OS X v10.4 Mac OS X v10.5*
CPU:	Procesador PowerPC G4 a 800 MHz o más rápido o procesador Intel Core a 1,8 GHz o más rápido
RAM:	256 MB o más (Se recomiendan 512 MB o más)
Espacio libre en disco duro:	60 MB o más
Condiciones de hardware:	Unidad de CD o DVD (para la instalación del software y la visualización del manual de usuario) Deberá estar instalado y funcionar correctamente un adaptador de LAN inalámbrica incorporado de 802,11 b/g. No obstante, algunas LAN inalámbricas de 802,11 b/g pueden no permitir una conexión de 802,11 g a proyectores.
Navegador de internet:	Safari 2.0 o posterior

La operación no está garantizada para todos los computadores que cumplen las condiciones anteriores.

※ Sólo para computadores MacBook y MacBook Pro con procesador Intel Core 2 Duo incorporado.
Para conocer la información más reciente, visite nuestro sitio web.
<http://panasonic.co.jp/pavc/global/projector/>

Instalación del software (continuación)

Contenido del CD-ROM suministrado

Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad de CD/DVD-ROM.

Notas

- Abandone todos los programas que están ejecutándose. De otro modo, la instalación puede resultar imposible.
- Para la instalación se necesita autoridad de [Administrador].

Wireless Manager ME 4.5

Este software se utiliza para enviar imágenes de pantalla desde un computador al proyector por medio de una red LAN inalámbrica.

1 Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad de CD/DVD-ROM de un computador.

2 Haga doble clic en [WMmac4.5.dmg] en la unidad de CD/DVD-ROM.
[WMmac] aparece en el escritorio.

Nota

El manual del usuario (Index.pdf) está en el disco CD/DVD-ROM.
Haga doble clic en él para ver su contenido.

3 Haga doble clic en [Wireless Manager.pkg].
Empieza la instalación.
Siga las instrucciones de la pantalla e instale el software.

Notas

- Cuando aparezca una ventana para introducir un [Name] (Nombre) y una [Password] (Contraseña), introduzca el nombre del [Administrador] y una contraseña.
- Instale Wireless Manager ME 4.5 en la carpeta [Aplicaciones] (./Aplicaciones).

Conexiones

Configuración inalámbrica fácil

Configuraciones detalladas

Seleccione el proyector al que desee conectarse desde el computador.

1 Haga clic en el objetivo de instalación o en en el Dock.

- Cuando aparezca la ventana **<Network Adapter Selection>** (Selección de adaptador de red)

- ① Seleccione el adaptador en la lista y haga clic en [OK] (Aceptar).
Si aparece el cuadro de diálogo de confirmación, haga clic en [Yes] (Sí).
- ② Establezca el icono y el nombre de usuario, y haga clic en [OK] (Aceptar).

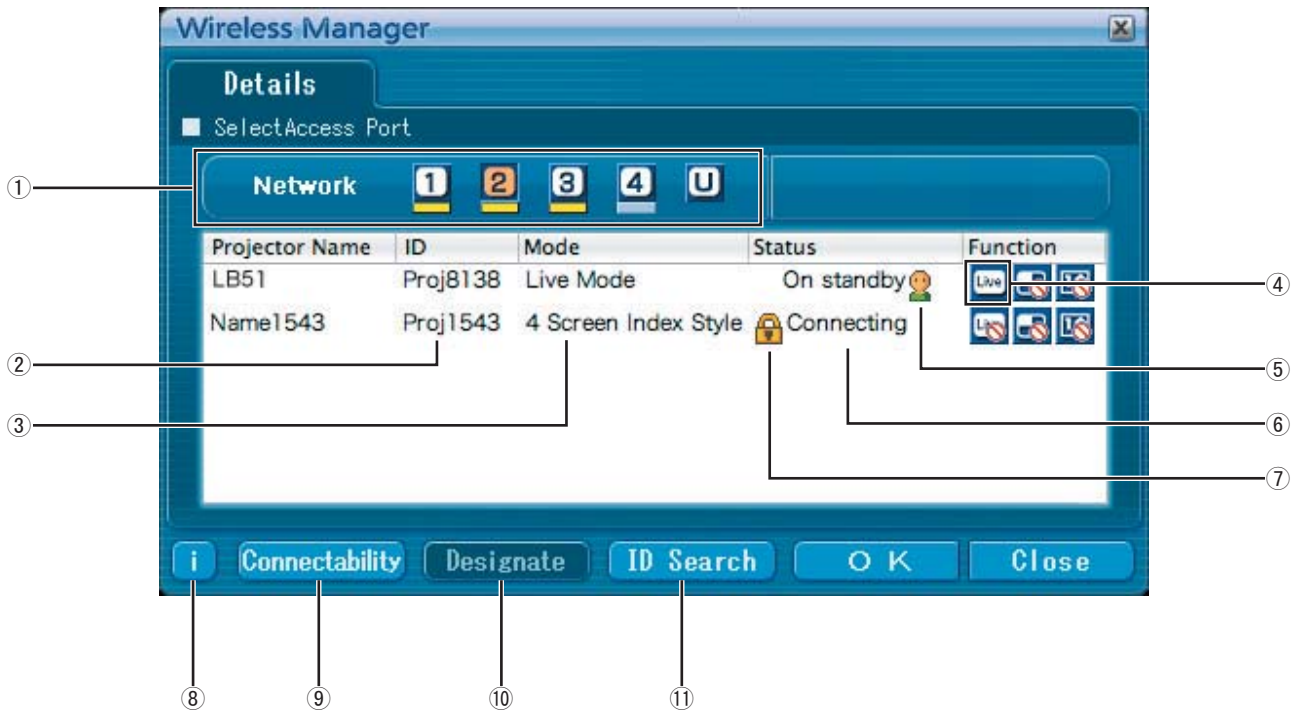


Notas

- Para más detalles sobre cómo establecer la conexión, consulte la página 15.
- En la ventana **<Network Adapter Selection>** (Selección de adaptador de red) sólo aparece el adaptador incorporado.
- Este modelo no se puede conectar a un computador a través de la LAN alámbrica.
Los siguientes modelos son compatibles con la comunicación de la LAN alámbrica que se puede usar con este software.
PT-F100NT, PT-FW100NT

Conexiones (continuación)

Los proyectores que se pueden conectar aparecen en la ventana <Selección de puerto de acceso>.



① RED

Cuando usted especifica el número de red (vea la página 26) establecido en el proyector, uno de entre [1], [2], [3], [4] y [U (USER)]*¹, los proyectores que se encuentran actualmente encendidos en el número de red seleccionado se visualizan en el área [Projector Name] (Nombre del proyector). El valor inicial para el computador y el proyector es [1]*².

*1-2 (Vea la página 12)

② ID (Vea la página 17)

Visualización de la identificación del proyector.

③ Modo (Vea la página 20)

Visualización del modo o estilo del proyector.

④ Modo y funciones disponibles

Los modos/funciones no disponibles entre [Live mode] (Modo directo), [Multi live mode] (Modo directo múltiple) y [One shot] (Toma única) se visualizan recubiertos de [Icono].

⑤ El número de personas conectadas a este proyector

⑥ El estado de este proyector

⑦ [Icono] aparece cuando para efectuar la conexión es necesario introducir una contraseña.

(Vea la página 16)

⑧ Mensaje de conexión (Véase la página 13)

Parpadea cuando la conexión no es posible.

Haga clic aquí para mostrar información acerca de cómo resolver la cuestión.

⑨ Conectabilidad

Cuando hace clic en [Connectability] (Conectabilidad), el nombre y la identificación del proyector se visualizan en la parte superior izquierda de la pantalla del proyector. Si el nombre y la identificación del proyector se visualizan correctamente, el mensaje "Projector is available." (El proyector está disponible.) aparecerá en la pantalla del computador.

⑩ Designar (Vea la página 16)

Designe los proyectores que van a ser conectados cuando ① se pone en [U].

⑪ Búsqueda de identificación (Vea la página 17)


Al hacer clic en [ID Search] (Búsqueda de identificación), se lleva a cabo una búsqueda del proyector correspondiente al ID especificado entre los proyectores que están encendidos en ese momento, en todos los números de red que no sean [U].

Conexiones (continuación)

2 En [Network] (red), **seleccione el mismo número de red que el indicado en el menú [RED] del proyector para conectarlo.**

Los proyectores encendidos en el grupo de la red elegido aparecen en forma de lista.

3 **Seleccione la conexión y haga clic en [OK]** (Aceptar).

 aparece en la barra de menús y se establece una conexión con el proyector.
("Descripción del menú" → Véase la página 19)

Notas

- No se puede establecer la conexión inalámbrica fácil entre el proyector y el computador. (Véase la página 41)
- Configuración de conexión automática (Vea la página 24)

※1

- En las siguientes situaciones, no se pueden establecer conexiones que no sean [U].
 - Cuando no esté instalado en la carpeta [Aplicaciones]
- Dependiendo del computador y de la tarjeta de LAN inalámbrica usada, puede no ser posible la conexión inalámbrica simple. En tal caso, la configuración de [Network] (Red) de la ventana <Selección de puerto de acceso> cambiará automáticamente a [U]. Para obtener detalles acerca del procedimiento de conexión, primero cierre Wireless Manager ME 4.5, y luego consulte las páginas 14.


※2

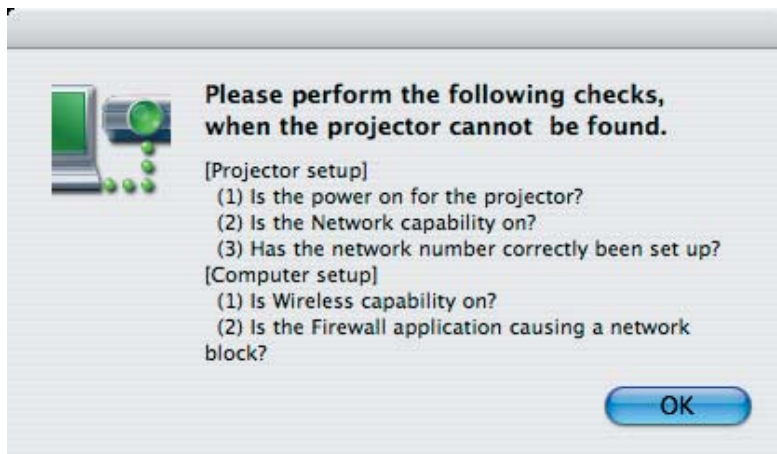
- El número de red inicial tanto para el proyector como el Wireless Manager ME 4.5 es [1]. Estos números deben coincidir para efectuar la conexión.
Para comprobar el número de red, consulte el menú de red del proyector.
- Cuando se da importancia a la seguridad, seleccione el número de red [2] - [4], porque WEP (encriptación de comunicación inalámbrica) está establecida en estos números de red.
- Los datos de imagen importantes son protegidos porque el proceso de encriptación AES* se realiza de antemano para todos los números de la red, incluso si [ENCRIPCIÓN] se pone en [NINGUNA].
- Puede que otros adaptadores de red no se puedan usar bajo conexiones simples.
- Las conexiones a otras redes conectadas mediante la tarjeta LAN inalámbrica se interrumpen con las conexiones de configuración inalámbrica fácil.

※ "Terminología" (Vea la página 40)

Conexiones (continuación)

Mensajes de error de conexión

Si no se puede establecer una conexión de LAN inalámbrica, haga clic en el botón  en la parte inferior izquierda de la ventana <Select Access Port> (Selección de puerto de acceso) para visualizar la información relacionada con la solución del problema como se muestra más abajo.



Conexiones (continuación)

Conexión a través del punto de acceso

Puede hacer la configuración para el modo de infraestructura* (conexión a través del punto de acceso*); sin embargo, consulte al Administrador de su sistema antes de cambiar cualquier configuración.

※ "Terminología" (Vea las páginas 39 - 40)

① Configuración del proyector

1 Encienda el proyector y presione el botón de [NETWORK] del control remoto.

2 Seleccione [USER1] - [USER3] (Usuario1 - Usuario3) desde [RED] en el menú de [INALAMBRICO] y presione el botón de [ENTRAR].

3 Establezca los detalles de la red y seleccione [SÍ].

En cuanto a los elementos de configuración de la red, vea las páginas 26 - 28.
Consulte al Administrador de su sistema antes de cambiar cualquier configuración.

Nota

La dirección MAC* del proyector se puede comprobar mediante [ESTADO] en el menú de INALAMBRICO del proyector. ("Verificación de la configuración" → Véase la página 31) ※ "Terminología" (Vea la página 39)

② Configuración del computador

4 Encienda el computador.

5 Haga la configuración de la red según el administrador de su sistema.

Nota


Cuando el usuario no tenga autoridad de [Administrador], el nombre y la contraseña del [Administrador] serán necesarios para hacer la configuración de la red.

6 Conecte a su punto de acceso.

7 Inicie Wireless Manager ME 4.5, haga clic en [Wireless LAN] en la ventana <Network Adapter Selection> (Selección de adaptador de red) y seleccione el adaptador de red conectado al puerto de acceso.

Aparece un mensaje de confirmación preguntándole si va a cambiar del proyector a la red o no. Seleccione [No].

8 Seleccione el proyector deseado en la ventana <Select Access Port> (Selección de puerto de acceso) y haga clic en [OK].

 aparece en la barra de menús y se establece una conexión con el proyector.

("Descripción del menú" → Vea la página 19)

Nota

Si no se visualiza un proyector, haga clic en [Designate] (Designar) seguido de [ADD] (Agregar), y luego introduzca la dirección IP establecida en el proyector usando la pantalla <Access Port Registration> (Registro de puerto de acceso), y haga clic en [REGISTER] (Registrar). (Vea la página 16)

Nota

Si no puede conectar a la LAN inalámbrica a través del punto de acceso incluso después de hacer este ajuste, siga los pasos de "① Configuración del proyector", póngase en contacto con el fabricante del punto de acceso.

Selección del método de conexión

Nota

Este modelo no se puede conectar a un computador a través de la LAN alámbrica.

Los siguientes modelos son compatibles con la comunicación de la LAN alámbrica que se puede usar con este software.

PT-F100NT, PT-FW100NT

Cuando aparezca la ventana <Network Adapter Selection> (Selección de adaptador de red), seleccione [Wireless LAN] (LAN inalámbrica) y el destino de la conexión, y luego haga clic en [OK] (Aceptar). Para la conexión se utiliza el adaptador inalámbrico.



Otras operaciones para la conexión

Operaciones en las que la contraseña es necesaria para la conexión

Cuando se selecciona un proyector con la marca [A], aparece la ventana que se muestra a la derecha. Introduzca la contraseña y haga clic en [OK] (Aceptar). (Vea la página 29)



Notas

- Haciendo clic en [CANCEL] (Cancelar) en la ventana de introducción de contraseña se visualiza [E] en la barra de menús (consulte la página 19), sin que por ello se establezca una conexión.
- Cuando se introduce una contraseña incorrecta, aparece un mensaje de error. Haga clic en [OK] (Aceptar) para regresar a la ventana de introducción de contraseña e introduzca la contraseña correcta.

Adición y eliminación de conexiones

Cuando [Network] (Red) se ponga en [U] y el proyector deseado no se visualice en la ventana <Selección de puerto de acceso>, las conexiones podrán añadirse y eliminarse mediante las operaciones siguientes.

■ Adición de una conexión

1 Haga clic en [Designate] (Designar) en la ventana <Selección de puerto de acceso>.

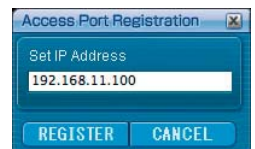
Aparece la ventana mostrada a la derecha.



2 Haga clic en [ADD] (Agregar) e introduzca la dirección IP* (incluyendo los puntos) de la conexión que desea agregar, y luego haga clic en [REGISTER] (Registrar).

* "Terminología" (Vea la página 39)

La conexión recién registrada se agrega a la lista de conexiones en la ventana mostrada en el paso 1.



■ Eliminación de una conexión

Seleccione la conexión que desea eliminar en la ventana mostrada en el paso 1 y haga clic en [DELETE] (Eliminar).

Otras operaciones para la conexión (continuación)

Búsqueda de la identificación del proyector

Incluso si hay dos o más proyectores con el mismo nombre, a cada uno de ellos se le asigna un identificador ID ([Proj] + número de 4 dígitos) diferente con el fin de poder identificarlos.

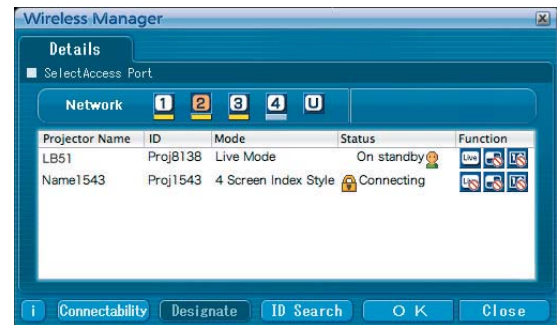
Al hacer clic en [ID Search] (Búsqueda de identificación), se lleva a cabo una búsqueda del proyector correspondiente al ID especificado entre los proyectores que están encendidos en ese momento, en todos los números de red que no sean [U]. Se necesita conocer de antemano la identificación. Cuando se cambie la selección de entrada a [NETWORK] (RED) en un proyector, la identificación aparecerá en la parte superior derecha de la pantalla de proyección durante aproximadamente 5 segundos. Si escribe de antemano la identificación visualizada en la columna [ID] (Identificación) de la pantalla [Details] (Detallada) en la ventana <Select Access Port> (Selección de puerto de acceso), a partir de la próxima vez usted podrá buscar un proyector mediante la identificación.

1 Haga clic en [Select Access Port] (Selección de puerto de acceso) en el menú.

Aparece la ventana <Selección de puerto de acceso>.

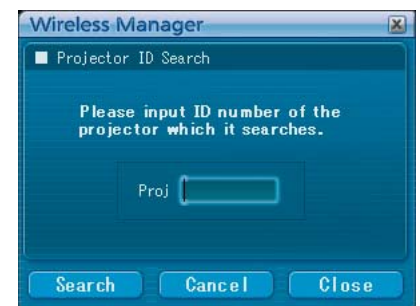
Nota

Para conocer los procedimientos de visualización de menús, consulte la página 19.



2 Haga clic en [ID Search] (Búsqueda de identificación).

Ahora aparece la ventana de <Projector ID Search> (Búsqueda de identificación del proyector).



3 Introduzca las cuatro cifras de la identificación del proyector deseado y haga clic en [Search] (Búsqueda).

Empieza la búsqueda.

4 Cuando se encuentre el proyector de la identificación aplicable, el computador se conectará a ese proyector, y la visualización del estado de la barra de menús se pondrá de color verde.

Si no se encuentra la identificación apropiada aparecerá un mensaje de error.

Otras operaciones para la conexión (continuación)

Cancelación de la conexión

- 1 Haga clic en [Quit Wireless Manager] en la barra de menús y luego en [Quit Wireless Manager]** (Abandonar Wireless Manager).
Aparece la ventana siguiente.




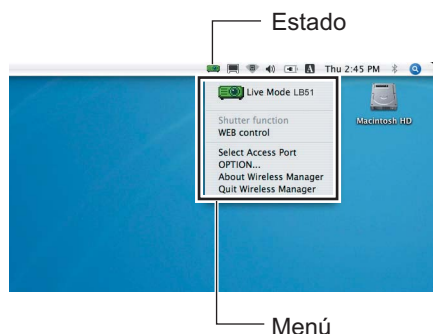
- 2 Haga clic en [Yes] (Sí).**
El computador regresa a la configuración de red inicial cuando se termina la conexión. Sin embargo, tenga en cuenta que el regreso a la configuración de red original puede tardar un rato. Haga clic en [No] para volver a la barra de menús.

Proyección con varios métodos

Descripción del menú






Las operaciones se realizan desde el menú.

- Al hacer clic en  en la barra de menús se visualiza el menú.




■ Indicación de estado

Estado : Indican el estado de la conexión.

-  (Verde, encendido): Transmisión posible
-  (Azul, encendido): El computador propio está transmitiendo (Cuando se encuentra en modo directo)
-  (Amarillo, encendido): Algún otro usuario está transmitiendo
-  (Rojo, encendido): La comunicación es imposible
-  (Negro, encendido): Cuando no se haya seleccionado el proyector

■ Menú

 Live Mode LB51	Véase la página 20
Shutter function	Véase la página 21
WEB control	Véase la página 33
Select Access Port	Véase la página 11
OPTION...	Véase la página 22
About Wireless Manager	Véase la página 24
Quit Wireless Manager	Véase la página 18

Proyección con varios métodos (continuación)

Modo directo

Conecte un computador a un proyector y visualice la pantalla del computador en toda la pantalla de proyección.

1 Compruebe la indicación del estado en la barra de menús para asegurarse de que puede hacer la transmisión (compruebe que la luz verde esté encendida).

2 Haga clic en [Live Mode] (Modo directo) desde el menú.

La pantalla actual del computador se transmite al proyector seleccionado. En el modo directo, el proyector es ocupado por un único computador, de manera que no es posible efectuar operaciones desde otros computadores.

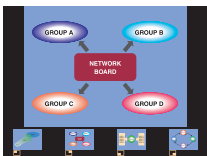
La calidad de la imagen y otras opciones se pueden establecer en la ventana <Option> (Opciones) haciendo clic en [OPTION...] (Opciones) desde el menú.

Notas

- Para hacer presentaciones en el modo directo, los botones [PAGE ▲ ▼] del mando a distancia funcionarán de la misma forma que las teclas de página arriba y página abajo del computador. Esto significa que si se ejecuta una aplicación informática que soporta los botones página arriba y página abajo, la pantalla de presentación podrá cambiarse con el mando a distancia.
- Si el error de conexión se produce durante la proyección aparecerá el mensaje [Stop "Live mode"] ("Modo directo" cancelado), y entonces reinicie la proyección desde el menú.
- Ajuste de antemano la función [MODO LIVE INTERRUMPIDO] en [SÍ] con objeto de permitir a otro computador interrumpir y proyectar imágenes en modo directo. (Véase la página 30)

■ Notas acerca de cómo compartir proyectores con PCs con Windows

Después de seleccionar un proyector, la pantalla del modo directo no se puede proyectar con el estilo de índice de abajo.



En este caso, utilice el botón [MULTI-LIVE] del mando a distancia para cancelar el estilo de índice.

■ Saliendo del modo directo

Haga de nuevo clic en [Live Mode] (Modo directo) en el menú.

Funciones útiles

Función obturador

Deja en blanco la pantalla durante un momento.

1 Haga clic en [Shutter function] (Función obturador) desde el menú.

Deja en blanco la pantalla durante un momento.

2 Haga de nuevo clic en [Shutter function] (Función obturador) desde el menú.

La imagen vuelve.

Nota

La función del obturador está disponible en el modo directo.

Opciones de configuración

Puede hacer varias configuraciones relacionadas con Wireless Manager ME 4.5.

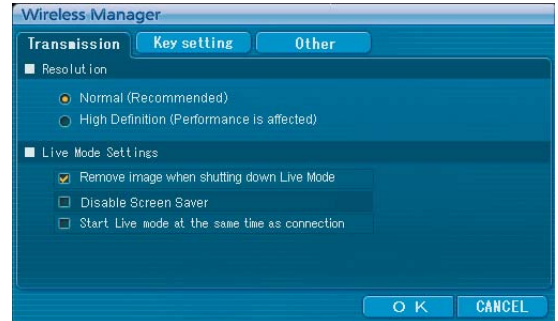
Ventana de opciones de configuración

1 Haga clic en [OPTION...] (Opciones) desde el menú.

Aparece la ventana <Opciones> mostrada a la derecha.destra.

2 Haga clic en la ficha deseada que va a hacer la configuración.

3 Haga clic en [OK].



Transmission (Transmisión)

■ Resolution (Resolución)

Seleccione la calidad de la imagen transmitida desde el computador al proyector.

■ Live Mode Settings (Configuración del modo directo)

- [Remove image when shutting down Live Mode] (Quitar la imagen al apagar el modo directo):
Marque esta casilla si desea borrar la pantalla que aparece en el proyector cuando termina el modo directo.
- [Disable Screen Saver] (Desactivar el salvapantallas):
Esto desactiva la función salvapantallas del computador mientras Wireless Manager ME 4.5 está en funcionamiento. Ponga una marca en esta casilla para desactivar el funcionamiento del salvapantallas durante el modo directo.
- [Start Live mode at the same time as connection] (Iniciar el modo directo al mismo tiempo que la conexión)
La proyección comienza cuando la conexión se establece sin tener que hacer clic en el botón de directo.

Opciones de configuración (continuación)

Key setting (Configuración de las teclas de acceso directo)

Usted puede configurar las combinaciones de teclas de acceso directo que le permitirán controlar las funciones de Wireless Manager ME 4.5 mediante el accionamiento del teclado del computador.

1 Seleccione el modo o la función que va a establecer en la tecla de acceso directo y haga clic en ella.

2 Haga clic en [Cmd], [Alt], [Ctrl] y [Shift].



3 Seleccione una letra que va a usar con la tecla elegida en el paso 2.

4 Haga clic en [Setting] (Configuración).

La tecla de acceso directo establecida en los pasos 2 y 3 aparece en el espacio en blanco. Si hace clic en [Clear], la configuración de acceso directo se cancela.

Opciones de configuración (continuación)

Other (Otros)

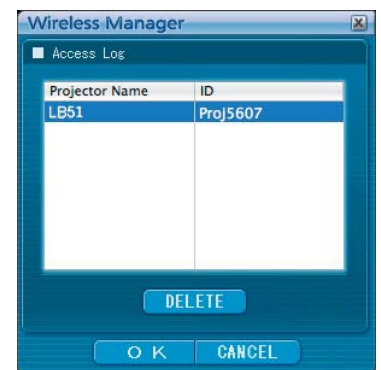
■ Automatic connection setting


(Configuración de conexión automática)

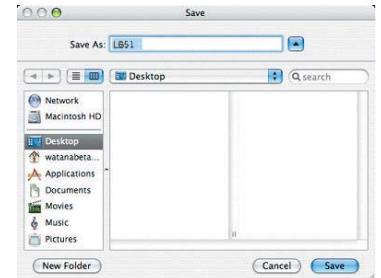
Puede realizar la configuración automática para los proyectores conectados recientemente.



- Si se marca la casilla [Make an automatic connection] (Hacer una conexión automática) y se registra un proyector como destino para la conexión automática cuando se arranca Wireless Manager ME 4.5, la ventana <Selección de puerto de acceso> no aparece y la conexión se realiza automáticamente.
- Cuando se hace clic en [Setting] (Configuración) aparece la ventana <Access Log> (Registro de acceso) y usted puede seleccionar automáticamente el proyector o los proyectores para realizar la conexión automática. Se pueden mostrar hasta 5 proyectores. Éstos se muestran en el orden de las conexiones más recientes. Cuando se desee quitar un proyector de la lista de visualización, selecciónelo y presione el botón [DELETE] (Eliminar) → [OK].



- Cuando haga clic en [Profile Creation] (Creación de un perfil) aparecerá la ventana <Save> (Guardar). Cree perfiles con información acerca de los proyectores conectados. Puede usar el perfil creado para conectarse automáticamente. Esta función se denomina "Conexión mediante un clic".
 - ① Haga doble clic en el perfil
 - ② Arrastre y coloque el perfil en .La conexión se establecerá con el proyector que estaba conectado cuando se creó el perfil.



Información de la versión

La información de versión para Wireless Manager ME 4.5 se visualiza haciendo clic en [About Wireless Manager] (Acerca de Wireless Manager) desde el menú.

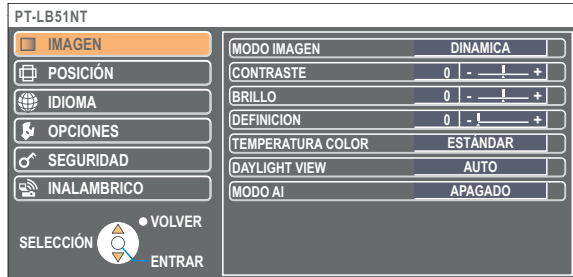
Configuración de red del proyector

Al establecer una conexión entre un computador y un proyector con configuraciones distintas de las predeterminadas, efectúe el siguiente procedimiento a fin de mostrar el menú requerido para cambiar las configuraciones iniciales.

Visualización del menú de INALAMBRICO

1 Presione el botón de [MENU] en el proyector.

Aparece el menú principal.



2 Seleccione [INALAMBRICO] con los botones [▲ ▼].

Aparece el menú de INALAMBRICO.



Nota

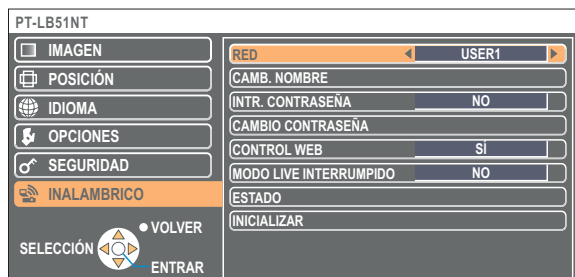
Dependiendo de las señales que se introduzcan en el proyector, puede resultar imposible ajustar algunos de los elementos y usar determinadas funciones.

En aquellos casos en los que no se pueda ajustar un elemento o no se pueda utilizar una función, el elemento correspondiente no aparecerá en pantalla, y no se podrá ejecutar aunque se presione el botón [ENTRAR].

Configuración de red del proyector (continuación)

Cambio del número de red

- 1 Seleccione [RED] en el menú de INALAMBRICO.
- 2 Seleccione el número que se desea conectar con los botones [◀ ▶].



Configuraciones [USER] (USUARIO)

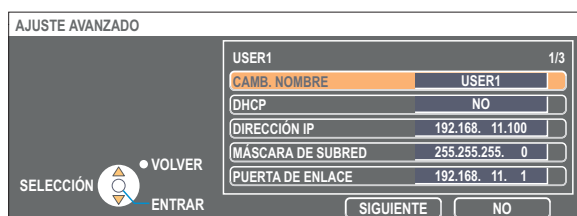
Si seleccionó uno de entre [USER1] a [USER3] para [RED] en el menú de INALAMBRICO, usted podrá hacer configuraciones de red detalladas.

Consulte al administrador del sistema antes de cambiar ninguna configuración.

Configuración de dirección IP

■ Cómo visualizar el menú de configuración de dirección IP

Presione [RED]→[USER1] - [USER3]→[ENTRAR] en el menú de la INALAMBRICO.



DHCP*:

SÍ :Si existe un servidor DHCP en la red a la que está conectado el proyector, la dirección IP se adquirirá automáticamente.

NO :Si no existe un servidor DHCP en la red a la que está conectado el proyector, establezca adicionalmente [DIRECCIÓN IP*], [MÁSCARA DE SUBRED*] y [PUERTA DE ENLACE*].

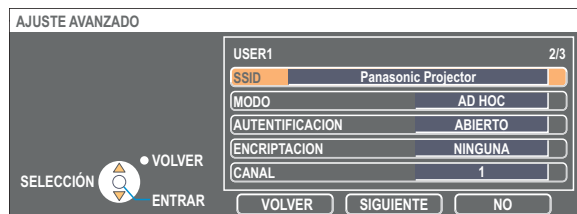
※ "Terminología" (Vea la página 39)

Configuración de red del proyector (continuación)

Configuración inalámbrica

Seleccione [SIGUIENTE] en la ventana de configuración de la dirección IP para cambiar a la ventana de configuración inalámbrica.

Haga las configuraciones relacionadas con la conexión de la LAN inalámbrica entre el proyector y la red.



- **SSID*** : Si el modo es [INFRAESTRUCTURA*], introduzca la SSID registrada en el punto de acceso. Si el modo es [AD HOC], introduzca la misma serie de caracteres que la de la SSID establecida en el computador que va a ser conectado.
- **MODO** : Seleccione [AD HOC] o [INFRAESTRUCTURA].
 - AD HOC* : Conecte directamente el proyector y el computador sin punto de acceso.
 - INFRAESTRUCTURA* : Conecte a través del punto de acceso.
- **AUTENTIFICACIÓN** : Establezca el método de autenticación del usuario usado por la red que va a ser conectada.
 - ABIERTO : Seleccione cuando haga una conexión usando [AD HOC] o cuando el método de autenticación del punto de acceso es OpenSystem*.
 - COMPARTIDO : Seleccione cuando haga una conexión usando [AD HOC] o cuando el método de autenticación del punto de acceso es Shared Key*.
 - WPA-PSK* : Seleccione cuando el método de autenticación del punto de acceso es WPA-PSK.
- **ENCRIPCIÓN** : Seleccione el método de encriptación que va a ser usado para la comunicación entre el proyector y la red.
 - NINGUNA : Seleccione cuando se transmite sin encriptación. Sólo se puede seleccionar cuando [AUTENTIFICACIÓN] es [ABIERTO] o [COMPARTIDO].
 - WEP* : Seleccione cuando ENCRIPCIÓN es WEP.
 - TKIP* : Seleccione cuando ENCRIPCIÓN es TKIP.
Se puede seleccionar cuando [AUTENTIFICACIÓN] es [WPA-PSK].
 - AES* : Seleccione cuando ENCRIPCIÓN es AES.
Se puede seleccionar cuando [AUTENTIFICACIÓN] es [WPA-PSK].

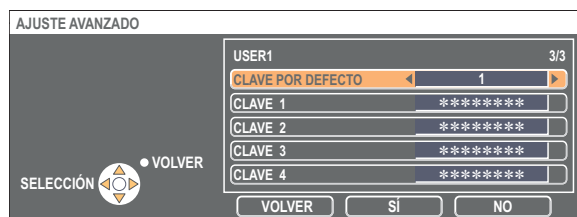
※ “Terminología” (Vea la página 40)

Nota

Si no puede conectar a la LAN inalámbrica a través del punto de acceso incluso después de hacer este ajuste, siga los pasos de “① Configuración del proyector (Vea la página 14)”, póngase en contacto con el fabricante del punto de acceso.

Configuración de red del proyector (continuación)

Haga adicionalmente la configuración siguiente usando la configuración [AUTENTIFICACIÓN].



- Cuando configure [ABIERTO] o [COMPARTIDO] como método de autenticación y [WEP[®]] como método de encriptación:
CLAVE POR DEFECTO: Establezca los números 1 - 4 para la clave predeterminada.
CLAVE 1 - 4 : Establezca éstas para que concuerden con la clave WEP registrada en [CLAVE POR DEFECTO].
Se puede configurar la tecla WEP de 64 bits o 128 bits. Para la tecla de 64 bits, introduzca cinco caracteres (o una serie de 10 dígitos para el formato hexadecimal), y para la tecla de 128 bits introduzca 13 caracteres (o una serie de 26 dígitos para el formato hexadecimal).
- Cuando configure [WPA-PSK[®]] como autenticación:
Establezca la clave y haga clic en [SÍ].
Introduzca de 8 a 63 caracteres alfanuméricos o una serie de 64 dígitos en el formato hexadecimal.

※ “Terminología” (Vea la página 40)

Nota

Los datos de vídeo/audio importantes están protegidos porque el proceso de encriptación AES[®] se realiza con antelación para todos los números de la red, aunque [ENCRIPCIÓN] esté en [NINGUNA].

※ “Terminología” (Vea la página 40)

Configuraciones predeterminadas del [USER1] - [USER3]

Las siguientes configuraciones de [USER1] - [USER3] (Usuario1) - (Usuario3) en la LAN inalámbrica se establecen antes de que el proyector abandona la fábrica.

SSID	: Panasonic Projector
DHCP	: NO
DIRECCIÓN IP	: 192.168.11.100
MÁSCARA DE SUBRED	: 255.255.255.0
PUERTA DE ENLACE	: 192.168.11.1
MODO	: AD HOC
AUTENTIFICACIÓN	: ABIERTO
ENCRIPCIÓN	: NINGUNA

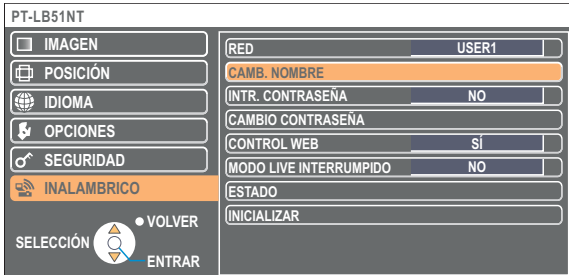
Configuración de red del proyector (continuación)

Cambio del nombre del proyector

El nombre del proyector en la red se puede cambiar.

Esto permite reconocer fácilmente los proyectores en la ventana <Selección de puerto de acceso>.

- 1 Seleccione **[CAMB.NOMBRE]** en el menú de la **INALAMBRICO** y presione el botón **[ENTRAR]**.



- 2 Introduzca el nombre del proyector con los botones **[◀▶▲▼]** **ENTRAR**.

- 3 Después de introducir el nombre del proyector, seleccione **[SÍ]** y haga clic en **[ENTRAR]**.

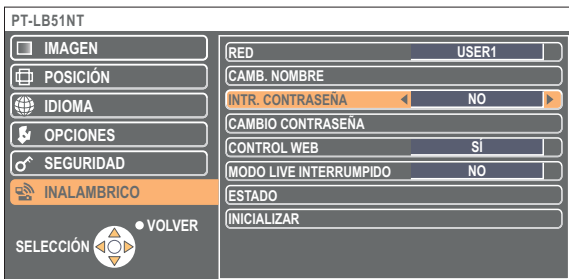
Para cancelar el cambio, seleccione **[NO]** y presione el botón **[ENTRAR]**.



Configuración de contraseña

Esta configuración se usa para limitar los usuarios que se pueden conectar al proyector.

- 1 Seleccione **[INTR. CONTRASEÑA]** en el menú de **INALAMBRICO**.



- 2 Seleccione **[SÍ]** con los botones **[◀▶]**.

- 3 Seleccione **[CAMBIO CONTRASEÑA]** en el menú de **INALAMBRICO** y presione el botón **[ENTRAR]**.



Configuración de red del proyector (continuación)

4 Introduzca la contraseña con los botones [◀▶▲▼ ENTRAR].

5 Después de introducir la contraseña, seleccione [SÍ] y presione el botón [ENTRAR].

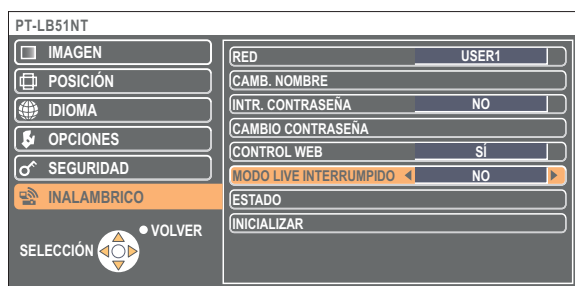
Para cancelar el cambio, seleccione [NO] y presione el botón [ENTRAR].



Interrupción del modo directo

Durante el modo directo, un computador diferente puede interrumpir y proyectar imágenes en dicho modo.

1 Seleccione [MODO LIVE INTERRUPTIDO] en el menú de red inalámbrica.



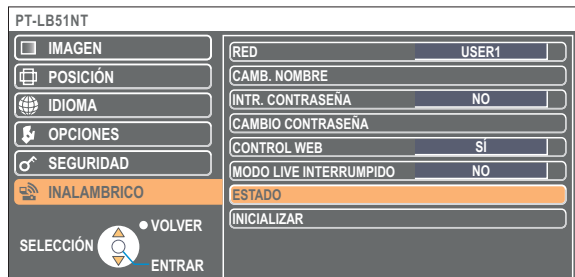
2 Seleccione [SÍ] u [NO] con los botones [◀▶].

Configuración de red del proyector (continuación)

Verificación de la configuración

Seleccione **[ESTADO]** en el menú de **INALAMBRICO** y presione el botón **[ENTRAR]**.

Aparece su configuración actual.



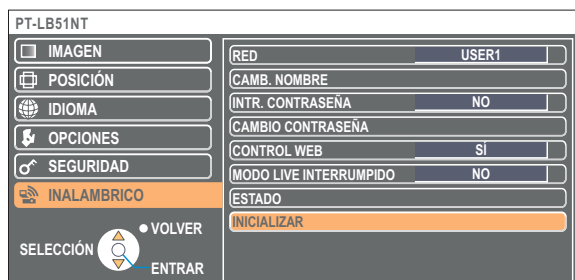
Aparecerá el estado de los siguientes elementos.

NIVEL ANTENA	(Aparecerá la fuerza de la conexión.)
RED	"DESACTIVADO", "---", "1" - "4", "USER1" (Usuario1) - "USER3" (Usuario3)
MODO	"AD-HOC" - "INFRASTRUCTURA"
CANAL	Consulte la página 5 para averiguar los canales utilizables.
SSID	(Véase la página 27)
AUTENTIFICACION	"ABIERTO" - "COMPARTIDO" - "WPA-PSK"
CLAVE POR DEFECTO	"-" - "1" - "4"
ENCRIPACION	"NINGUNA" - "WEP" - "TKIP" - "AES"
DHCP	"NO" - "SI"
DIRECCIÓN IP	(Véase la página 28)
MÁSCARA DE SUBRED	(Véase la página 28)
PUERTA DE ENLACE	(Véase la página 28)
DIRECCIÓN MAC	

Regreso a la configuración inicial

Usted puede devolver las configuraciones cambiadas a sus condiciones iniciales.

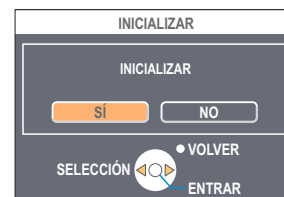
1 Seleccione **[INICIALIZAR]** en el menú de **INALAMBRICO** y presione el botón **[ENTRAR]**.



Nota

Se requerirá la introducción de la contraseña si se ha seleccionado **[SI]** como la configuración de **[INTR. CONTRASEÑA]** en el menú **[SEGURIDAD]**.

2 Seleccione **[SI]** con los botones **[◀ ▶]**, y luego presione el botón **[ENTRAR]**.



Uso del WebBrowser

Controle un proyector mediante el WebBrowser de un computador. A éste se le llama "CONTROL WEB".
(Este ejemplo usa "Safari" de Apple, Inc.)

Antes de usar el control de WebBrowser

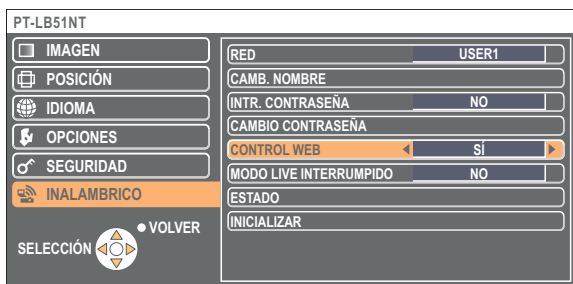
Conecte un proyector y un computador. (Vea la página 10)

① **Configuración del proyector**
Ponga [CONTROL WEB] del menú de INALAMBRICO en [SÍ].

1 Seleccione [CONTROL WEB] en el menú de INALAMBRICO.

2 Seleccione [SÍ] o [NO] con los botones [◀ ▶].

SÍ : Esto permite hacer el control en el WebBrowser.
NO : Esto desactiva el control en el WebBrowser.



Notas

- Cuando la configuración del proyector haya sido cambiada utilizando un WebBrowser, el proyector no aparecerá en la lista de conexiones hasta que la red del proyector se haya cambiado a [USER 1] - [USER 3].
- Después de que la red del proyector se haya cambiado a [USER 1] - [USER 3], cancele manualmente la configuración proxy del WebBrowser utilizado.

② **Configuración del computador**

■ Configuraciones del servidor proxy

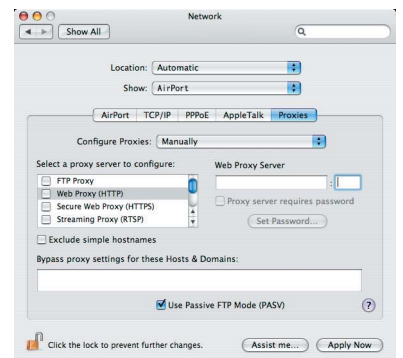
Cancele la configuración proxy del WebBrowser usado.

1 Haga clic en [Preferencias] desde el menú [Safari].
Aparece la ventana <General>.

2 Haga clic en [Cambiar ajustes...] a continuación de [Proxies] en la ficha [Avanzado].
Haga clic en [Proxies] y seleccione un servidor proxy.

3 Si aparece una marca de verificación en la casilla de verificación [Proxy web], quítela. Si aparece una marca de verificación en la casilla de verificación [Configuración proxy automática] quítela también.

4 Haga clic en [Aplicar].



Nota

Quando el usuario no tenga autoridad de [Administrador], el nombre y la contraseña del [Administrador] serán necesarios para hacer la configuración de la red.

Uso del WebBrowser (continuación)

■ Activación de JavaScript

Active JavaScript si está desactivado.

- 1 Abra la ficha [Seguridad] en Safari.
- 2 Ponga una marca de verificación en la casilla de verificación [Permitir JavaScript] a continuación de [Contenido web].

Acceso desde el WebBrowser

- 1 Seleccione [WEB control] (Control WEB) desde el menú.
La aplicación WebBrowser arranca y aparece la ventana de autenticación.



<Ventana superior>

- 2 Introduzca el nombre de usuario y la contraseña.
- 3 Haga clic en [OK] (Aceptar).
Aparece la ventana <Monitored information> (Información monitorizada). (Página siguiente)

Notas

- Las configuraciones predeterminadas de nombre de usuario y contraseña son las siguientes.
User name (Nombre de usuario): user1
Password (Contraseña): (La contraseña no está establecida.)
- La contraseña usada en esta página es para acceder a la ventana de control Web. (Vea la página 37)
Esta contraseña es diferente de la establecida en la página 29 para acceder a un proyector.
- Si olvida la contraseña, ejecute [INICIALIZAR] desde el menú de INALAMBRICO del proyector (Vea la página 31) y configure de nuevo la contraseña en la ventana <Change password> (Cambiar contraseña) de WebBrowser. (Véase la página 37)
- La venta superior puede no aparecer dependiendo del WebBrowser. En este caso inicie de nuevo el WebBrowser, o presione por ejemplo las teclas [Cmd] + [R], para actualizar la pantalla.
- WebBrowser puede tardar unos momentos en arrancar.

Uso del WebBrowser (continuación)

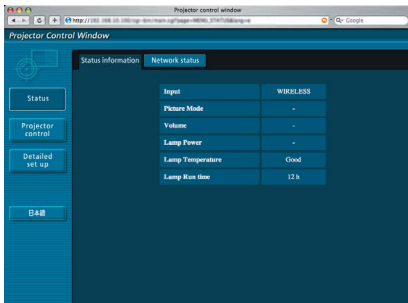
Ventana de información del monitor

Esta página indica el estado del proyector.

Para acceder a esta página desde otras, haga clic en [Status] (Estado), en la parte izquierda de la ventana.

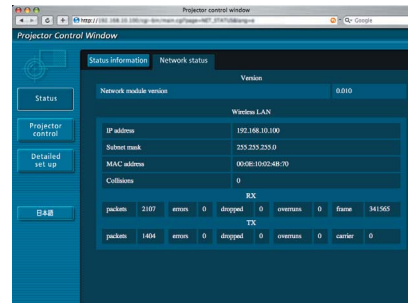
■ Información monitorizada

En esta ventana, haga clic en la ficha [Status information] (Información de estado).



■ Información de red

En esta ventana, haga clic en la ficha [Network status] (Estado de red).



Nota

La información del monitor se actualiza a intervalos fijos, pero la información exacta vigente se puede comprobar haciendo clic en [Visualización] → [Volver a cargar página].

Uso del WebBrowser (continuación)

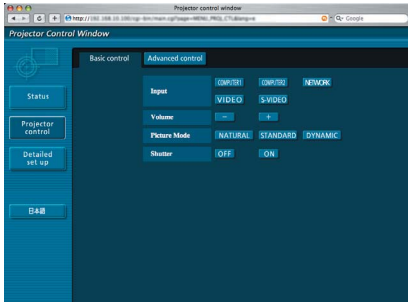
Ventana de control del proyector

Puede hacer varias configuraciones de proyector.

Para acceder a esta página desde otras, haga clic en [Projector control] (Control del proyector), en la parte izquierda de la ventana.

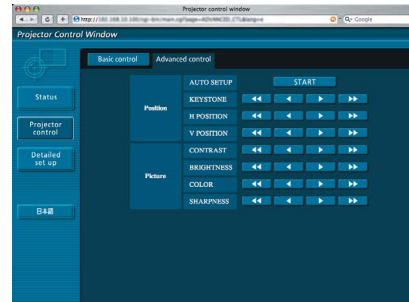
■ Ventana de control básico

En esta ventana, haga clic en la ficha [Basic control] (Control básico).



■ Ventana de control avanzado

En esta ventana, haga clic en la ficha [Advanced control] (Control avanzado).



Nota

Puede ocurrir que la conexión no sea posible inmediatamente después de encender el aparato. En tal caso, espere unos instantes y proceda a realizar la conexión de nuevo.

Uso del WebBrowser (continuación)

Ventana de configuraciones detalladas

Puede hacer configuraciones de red detalladas para el proyector, cuando conecte sin autoridad de [Administrador] o cuando conecte a través de un punto de acceso (modo de infraestructura).

■ Configuraciones de LAN

1 Haga clic en [Detailed set up] (Configuración detallada) en el menú.

2 Seleccione los elementos que desee cambiar y haga clic en [NEXT] (Siguiente).

Aparece la ventana de configuración, mostrando las configuraciones vigentes.

- Para cambiar las configuraciones de la LAN, haga clic en [CHANGE] (Cambiar).
- Para regresar a la ventana anterior, haga clic en [BACK] (Atrás). Las configuraciones de esta página son las mismas si se configura [USER 1] - [USER 3] (Usuario 1 - Usuario 3) desde el menú de red del proyector. (Véase la página 26)

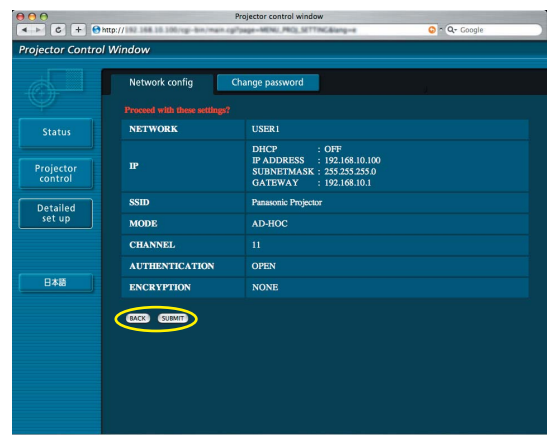
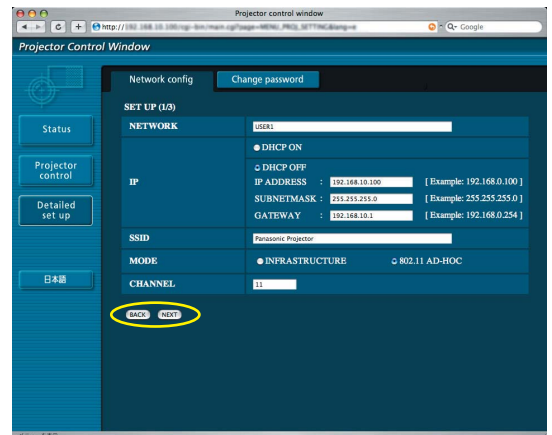
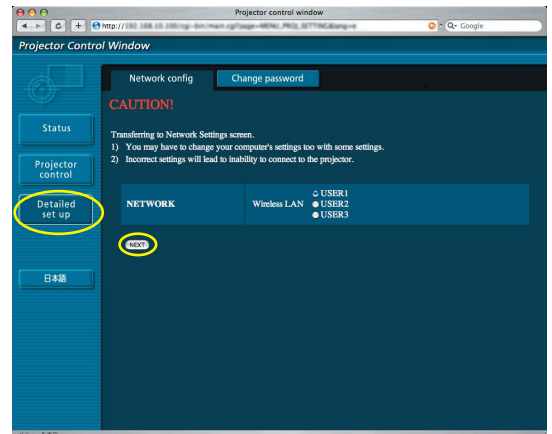
3 Complete las configuraciones detalladas y haga clic en [NEXT] (Siguiente).

Al hacer clic en [NEXT] (Siguiente), aparece la página siguiente para permitirle completar las configuraciones detalladas como desee.

Una vez introducidos todos los elementos requeridos, aparece una ventana de confirmación.

4 Haga clic en [SUBMIT] (Enviar).

Las configuraciones quedarán registradas.



■ Aplicación de las configuraciones anteriores

Seleccione [RED] en el menú inalámbrico del proyector, y utilice los botones [◀ ▶] para seleccionar la red establecida en esta página.

Nota

Los datos importantes de vídeo y audio quedan protegidos porque el procesamiento de cifrado AES* se ejecuta de antemano en todos los números de red, incluso si [ENCRIPCIÓN] está ajustado en [NINGUNA].

* "Terminología" (Véase la página 40)

Uso del WebBrowser (continuación)

■ Configuraciones de contraseña

Haga clic en [Detailed set up] (Instalación detallada) → [Change password] (Cambiar contraseña) en el menú.

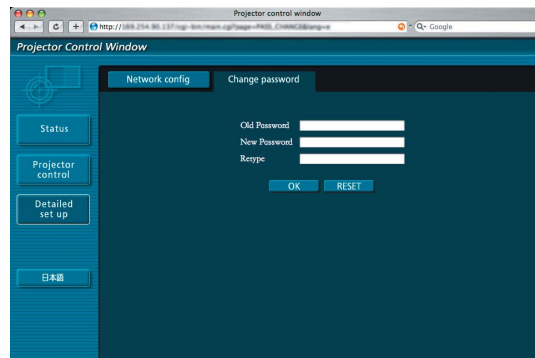
Establezca una contraseña para el acceso a la ventana [Projector control window] (Control del proyector).

Introduzca la contraseña anterior y la nueva.

Introduzca la nueva contraseña en [Retype] (Reescribir) y haga clic en [OK] (Aceptar).


Nota

Puede introducir una contraseña de hasta 16 caracteres (letras mayúsculas/letras minúsculas) y símbolos.



Desinstalación de software

Wireless Manager ME 4.5

- 1** Arrastre y coloque  desde la carpeta [Aplicaciones] en la [Papelera].
- 2** Seleccione [Vaciar papelera...] desde el menú [Finder].

Terminología

Categoría	Elementos	Descripción	Página
Configuraciones comunes de la conexión	LAN	Siglas de Local Area Network (Red de área local). Se trata de una red con un radio de acción relativamente pequeño, como por ejemplo la que se utiliza a nivel interno en las empresas.	7
	Punto de acceso	Éstas son estaciones para retransmitir señales electromagnéticas entre computadores de una LAN inalámbrica. Cuando un computador se conecta a un punto de acceso, éste puede comunicarse a través de la red conectada al punto de acceso.	14
	DIRECCIÓN MAC	Cada tarjeta de red tiene su propio número de identificación. A cada tarjeta de red de todo el mundo se le asigna un número de identificación discreto. Estas identificaciones se utilizan para intercambiar datos entre las tarjetas, y son una combinación de un número discreto administrado y asignado por la IEEE a cada fabricante individual y un número único asignado a cada tarjeta individual por el fabricante.	14
	Dirección IP	El protocolo de internet (IP) sirve para distribuir datos, y la dirección correspondiente al destino de distribución de dichos datos se llama dirección IP. Dentro de la misma LAN no se puede usar la misma dirección IP.	16/ 26
	DHCP	Siglas de Dynamic Host Configuration Protocol (Protocolo de configuración dinámica de servidor). Esta función asigna automáticamente direcciones IP a los equipos conectados. Si en una LAN hay un dispositivo provisto de la función de servidor DHCP, dicho dispositivo asigna automáticamente direcciones IP a los equipos conectados.	26
	Máscara de subred	Limita el intervalo de direcciones IP asignadas a los computadores con el fin de dividir la red en varias secciones durante la conexión TCP/IP. El valor que se utiliza para dividir la red en esta situación se llama máscara de subred.	26
	Puerta de enlace	Es un punto de retransmisión para conectar diferentes redes. Hace referencia al hardware y el software utilizados para conectar una red con otra que utiliza un protocolo, etc., diferente. Ajusta el protocolo y otras diferencias entre redes para permitir la conexión con otras redes.	26

Terminología (continuación)

Categoría	Elementos	Descripción	Página
Configuraciones avanzadas de la conexión	AD_HOC	Éste es el modo mediante el cual los computadores se comunican entre sí directamente en lugar de hacerlo a través de puntos de acceso.	27
	INFRASTRUCTURE (Modo de infraestructura)	Éste es el modo en el que las comunicaciones se realizan a través del punto de acceso.	14/ 27
	SSID	Siglas de Service Set ID (Identificador asignado al servicio). El código de identificación SSID debe establecerse para distinguir los equipos incluidos en una LAN inalámbrica que utiliza puntos de acceso de equipos no incluidos en dicha LAN. En las tarjetas LAN inalámbricas elaboradas por algunos fabricantes, este código también puede recibir el nombre de "ESSID" o de "nombre de red".	27
	Open System (Sistema abierto)/ ABIERTO	Una autenticación de señales inalámbricas empleando un sistema de encriptar de clave pública.	27
	Shared Key (Clave compartida)/ COMPARTIDO	Éste es un sistema de encriptación de clave secreta para señales inalámbricas. En este sistema, la autenticación se realiza con una clave preestablecida en la WEP. Otros términos empleados para este método, en los que se emplea la misma clave para encriptar y desencriptar, son "sistema de encriptar de clave compartida" y "sistema de encriptar de clave común".	27
	WPA-PSK	Éste es un método de encriptación de cobertura estándar usado en LANs inalámbricas. Proporciona mayor seguridad que WEP y tiene funciones tales como una de autenticación del usuario y también TKIP (protocolo de encriptación) las cuales cambian automáticamente la clave de encriptación a intervalos fijos. Y esta autenticación no requiere servidor de autenticación.	27/ 28
	WEP	Siglas de Wired Equivalent Privacy (Privacidad equivalente a la alámbrica). Se trata de un método de encriptación de datos de comunicación. La clave de encriptación se crea y se notifica sólo al usuario de la comunicación, de modo que los datos no pueden ser descifrados por terceros.	27/ 28
	TKIP	Siglas de Temporal Key Integrity Protocol. Este protocolo de encriptación proporciona aún mayor seguridad que WEP porque cambia la clave de encriptación a intervalos fijos.	27
AES	Éstos son los métodos de encriptación estándar de la siguiente generación del Gobierno de los EE.UU., el trabajo de selección de los cuales corre a cargo del Instituto Nacional de Normas y Tecnología (NIST).	12/ 27/ 28/ 36	

Preguntas más frecuentes

Compruebe los siguientes puntos una vez más antes de solicitar reparaciones.

No se puede hacer la conexión inalámbrica entre mi proyector y mi computador.
<ul style="list-style-type: none">• ¿Está ejecutándose Wireless Manager ME 4.5? Wireless Manager ME4.5 deberá arrancarse en el computador para hacer transmisiones inalámbricas de imágenes al proyector. <p><Cuando el usuario no tiene autoridad de [Administrador]></p> <ul style="list-style-type: none">• Cuando el usuario no tenga autoridad de [Administrador], el nombre y la contraseña del [Administrador] serán necesarios para hacer la configuración de la red. <p><Error de configuración de red></p> <p>Cuando conecte con el número de red [U], asegúrese si la configuración de la red es correcta o no. (Vea la página 26)</p>
Me desconecto de la red.
<ul style="list-style-type: none">• ¿Entró el proyector en el modo [Reposo]? Si el proyector entra en el modo [Reposo] y se desconecta de la red, abandone y reinicie Wireless Manager ME 4.5.• ¿Hizo la conexión a la red a través de una Configuración inalámbrica fácil ([1], [2], [3] o [4]), usó Wireless Manager ME 4.5 y luego abandonó la aplicación? El proyector puede desconectarse de la red si usted hace la conexión a través de una Configuración inalámbrica fácil ([1], [2], [3] o [4]), usa Wireless Manager ME 4.5 y luego abandona la aplicación. Configure de nuevo su LAN inalámbrica.
No puedo conectar a la red a través de una Configuración inalámbrica fácil.
<ul style="list-style-type: none">• <[1] a [4] o [U (usuario)] no se pueden seleccionar en las búsquedas de puntos de acceso a pesar de seleccionar [Wireless LAN] (LAN inalámbrica).> ¿Está instalado Wireless Manager ME 4.5 en la carpeta [Aplicaciones]? Para una Configuración inalámbrica fácil, Wireless Manager ME 4.5 deberá estar instalado en la carpeta [Aplicaciones] (./Aplicaciones).
No puedo encontrar el proyector.
<ul style="list-style-type: none">• ¿Configuró su red antes de iniciar Wireless Manager ME 4.5? Configure su red antes de iniciar Wireless Manager ME 4.5 para conectar al proyector en el modo de infraestructura (conecte a través de un punto de acceso). Cuando el usuario no tenga autoridad de [Administrador], el nombre y la contraseña del [Administrador] serán necesarios para hacer la configuración de la red.
No puedo reducir el brillo de la pantalla.
<ul style="list-style-type: none">• ¿Hay una marca de verificación en la casilla de verificación [Disable Screen Saver] (Desactivar el salvapantallas)? El brillo de la pantalla incorporada no se puede reducir si hay una marca de verificación en la casilla de verificación [Disable Screen Saver] (Desactivar el salvapantallas) de la ventana <Option> (Opciones) de Wireless Manager ME 4.5.

Preguntas más frecuentes (continuación)

Puedo hacer la conexión con el proyector utilizando la conexión simple, pero la conexión se pierde poco después.

- Si el modo directo se cancela o se pierde la conexión, inicie el procedimiento de reconexión desde el menú. Si sigue siendo imposible establecer una conexión a la LAN, apague el proyector, espere a que el ventilador deje de funcionar (luego de cambiar el indicador de la alimentación de naranja a rojo), vuelva a encender el proyector y luego inicie el procedimiento de conexión desde el menú una vez más. (Véase la página 10.)

No se puede establecer la conexión con IEEE802.11 g.

- En entornos con adaptadores de LAN inalámbrica que sean compatibles con las normas IEEE802.11b y 802.11g, la conexión se puede establecer a través de 802.11b.
- En algunos entornos operativos, la conexión se puede establecer a través de 802.11b, dependiendo del lugar, las condiciones de la señal de radio, la distancia y otros factores.
- Algunos adaptadores de LAN inalámbrica sólo son compatibles con conexiones especiales a través de IEEE802.11b.

La velocidad de transferencia es baja.

- La velocidad de transferencia puede ser más lenta en algunos entornos operativos (dependiendo de factores como la ubicación, las condiciones de la señal de radio, o la distancia).
- Evite colocar objetos metálicos u otros materiales conductores cerca de la antena LAN inalámbrica de un computador personal porque, de lo contrario, la velocidad de transferencia podría ser más lenta.
- Cuando WEP está establecido, los datos de imagen se convierten, y la transferencia tarda más.

La presentación de imágenes es lenta o la animación no es fluida.

- ¿Es lenta la velocidad de la CPU del computador? (Vea la página 8)
El modo directo depende en gran medida del desempeño de la CPU del computador.
- Si hay una comunicación inalámbrica cualquiera en las proximidades pueden producirse efectos adversos.
- La reproducción de imágenes se ralentiza si la función [Resolution] (Resolución) está establecida en [High Definition] (Alta definición) en la ventana <Opciones> (Vea la página 22).
- La velocidad puede ser inferior cuando están ejecutándose al mismo tiempo otras aplicaciones.

Preguntas más frecuentes (continuación)

Hay un retardo entre las operaciones en el computador y los resultados en la imagen proyectada.
<ul style="list-style-type: none">• Wireless Manager ME 4.5 lee la pantalla, comprime los datos y los transmite al proyector. En el proyector, los datos recibidos se extraen y son proyectados. En este sistema se producen algunos retrasos debidos al tiempo de procesamiento y a otros factores que se producen en el entorno inalámbrico. Los computadores diferentes también pueden sufrir retrasos distintos.
La pantalla a color de Wireless Manager ME 4.5 se ve rara y los caracteres son difíciles de leer.
<ul style="list-style-type: none">• Verifique la opción [Colores] en la ficha [Pantalla] en [Preferencias del Sistema]. Ponga [Colores] en [Miles] o más. El modo vivo no se puede proyectar cuando se ha elegido [256 colores].
Establecimiento de una conexión LAN inalámbrica mientras se usa Internet
<ul style="list-style-type: none">• Si cuenta con un entorno LAN inalámbrico que permite hacer una conexión a Internet, al conectar el proyector en la red, usted podrá usar Internet y la conexión inalámbrica al mismo tiempo. (Vea la página 14)• Si tiene una conexión a Internet alámbrica, este proyector permite la utilización inalámbrica de forma simultánea con una conexión alámbrica a Internet.
No aparece la ventana del Control web.
<ul style="list-style-type: none">• Cancele manualmente una configuración proxy del WebBrowser utilizado.
Los menús de Wireless Manager ME 4.5 se visualizan en japonés.
<ul style="list-style-type: none">• ¿Está establecido “日本語” para una prioridad más alta que “English” bajo [Internacional]? Siga los pasos de abajo para cambiar la configuración del idioma. Cierre la sesión una vez y luego vuelva a iniciarla. [Procedimiento]<ol style="list-style-type: none">1. Abandone Wireless Manager ME 4.5.2. Haga clic en [Internacional] bajo [Preferencias del Sistema].3. En la lista de idiomas en el menú [Idioma], arrastre “English” a una posición más alta que “日本語.”4. Cierre la sesión una vez y luego vuelva a iniciarla.5. Inicie Wireless Manager ME 4.5 una vez más.

Marcas comerciales

- Macintosh es una marca registrada de Apple, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- PowerPC es una marca registrada de IBM Corporation.
- Intel Core es una marca registrada de Intel Corporation en los Estados Unidos y en otros países.
- Otros nombres de compañías, nombres de productos, o demás nombres enunciados en este manual son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de las respectivas compañías. Observe que las marcas ® y TM no aparecen indicadas en el texto de este manual.

Notas:

- El uso o la reproducción parcial o total no autorizados del software y los manuales de este producto están rigurosamente prohibidos.
- Panasonic no es responsable de cualquier efecto resultante del uso del software y los manuales de este producto.
- Panasonic se reserva el derecho de revisar las especificaciones del software y los contenidos de los manuales del producto sin previo aviso.

Panasonic Corporation

Web Site : <http://panasonic.net/pavc/projector/>

© Panasonic Corporation 2008

M0707-2098