

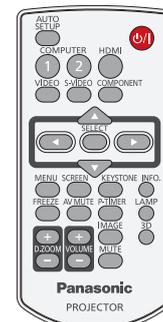
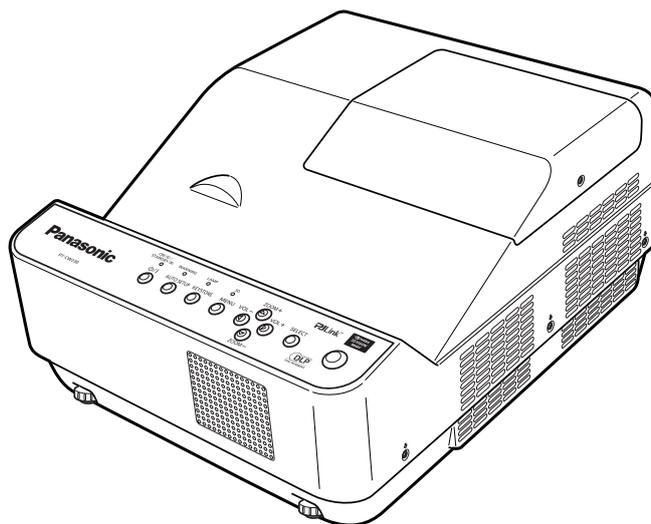
Panasonic®

Bedienungsanleitung

Bedienung des Projektors

DLP™-basierter Projektor Gewerbliche Nutzung

Modellnr. PT-CW230E
PT-CX200E



Vielen Dank für den Kauf dieses Panasonic-Produkts.

■ Lesen Sie vor der Nutzung dieses Produkts die Bedienungsanleitung sorgfältig durch.
Bewahren Sie dieses Handbuch auf.

Informationen zur Verwendung des Produkts über ein Netzwerk finden Sie unter
„Bedienungsanleitung - Bedienung des Netzwerks“.

GERMAN

PB2AC-G

Wichtige Hinweise zur Sicherheit

WARNUNG: DIESES GERÄT MUSS GEERDET WERDEN.

WARNUNG: Zur Vermeidung von Beschädigungen, die ein Feuer oder elektrische Schläge verursachen können, darf dieses Gerät weder Regen noch hoher Feuchtigkeit ausgesetzt werden.

Verordnung 3 für Geräusentwicklung. GSGV, 18 Januar 1991: Der Schalldruckpegel am Bedienerplatz ist gleich oder weniger als 70 dB (A) gemäß ISO 7779.

WARNUNG:

1. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, falls das Gerät für längere Zeit nicht verwendet wird.
2. Zur Vermeidung eines elektrischen Schlages darf die Abdeckung nicht entfernt werden. Im Innern befinden sich keine zu wartenden Teile. Wartungs- und Reparaturarbeiten dürfen nur durch einen qualifizierten Fachmann ausgeführt werden.
3. Der Erdungskontakt des Netzsteckers darf nicht entfernt werden. Dieses Gerät ist mit einem dreipoligen Netzstecker ausgerüstet. Als Sicherheitsvorkehrung lässt sich der Stecker nur an einer geerdeten Netzsteckdose anschließen. Wenden Sie sich an einen Elektriker, falls sich der Netzstecker nicht an die Steckdose anschließen lässt. Die Steckererdung darf nicht außer Funktion gesetzt werden.

VORSICHT: Befolgen Sie die beiliegende Installationsanleitung, um die Einhaltung der Sicherheitsstandards zu gewährleisten. Dazu gehört auch die Verwendung des im Lieferumfang enthaltenen Stromkabels und der abgeschirmten Schnittstellenkabel, wenn ein Computer oder ein anderes Peripheriegerät angeschlossen werden. Wenn Sie einen seriellen Anschluss verwenden, um einen PC zur externen Steuerung des Projektors anzuschließen, müssen Sie ein im Handel erhältliches serielles RS-232C-Schnittstellenkabel mit Ferritkern verwenden. Durch nicht autorisierte Änderungen und Modifikationen dieses Gerätes kann die Berechtigung für den Betrieb entzogen werden.



WARNUNG: SCHALTEN SIE DIE UV-LAMPE AUS, BEVOR SIE DIE LAMPENABDECKUNG ÖFFNEN.

WARNUNG: UM DIE GEFAHR VON FEUER ODER STROMSCHLAG ZU REDUZIEREN, DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN.

WARNUNG: GEFAHR VON ELEKTRISCHEN SCHLÄGEN, NICHT ÖFFNEN.



Das Blitz-Symbol im gleichschenkligen Dreieck dient als Warnung für den Benutzer vor nicht isolierter „gefährlicher Spannung“ im Gerätegehäuse, die stark genug sein kann, um die Gefahr eines elektrischen Schlags für Personen darzustellen.



Das Ausrufezeichen in einem gleichschenkligen Dreieck dient als Hinweis für den Benutzer auf wichtige Bedienungs- und Wartungsanweisungen (Service) in den dem Gerät beiliegenden Dokumenten.

WARNUNG:

■ STROM

Der Netzstecker oder der Leistungsschalter muss sich in der Nähe der Anlage befinden und leicht zugänglich sein, wenn ein Fehler auftritt. Wenn der folgende Fehler auftritt, muss die Stromversorgung sofort ausgeschaltet werden.

Bei fortgesetztem Betrieb besteht die Gefahr eines Feuersausbruchs oder eines elektrischen Schlages.

- Schalten Sie die Stromversorgung aus, falls Fremdkörper oder Wasser in den Projektor gelangt sind.
- Schalten Sie die Stromversorgung aus, falls der Projektor fallen gelassen wurde oder das Gehäuse beschädigt ist.
- Falls Rauch, ungewöhnliche Gerüche und Geräusche aus dem Projektor austreten, schalten Sie die Stromversorgung aus.

Bitte wenden Sie sich für die Reparatur an einen autorisierten Kundendienst und versuchen Sie niemals, den Projektor selbst zu reparieren.

Während eines Gewitters darf der Projektor oder das Kabel nicht berührt werden.

Es kann ein elektrischer Schlag ausgelöst werden.

Das Netzkabel und der Netzstecker dürfen nicht beschädigt werden.

Bei Verwendung eines beschädigten Netzkabels besteht eine hohe Gefahr von Kurzschlüssen, eines Feuersausbruchs oder eines elektrischen Schlages.

- Das Netzkabel darf nicht abgeändert, mit schweren Gegenständen belastet, erhitzt, verdreht, stark gebogen, gezogen oder gebündelt werden.

Ein beschädigtes Netzkabel muss von einem autorisierten Kundendienst repariert oder ersetzt werden.

Den Netzstecker vollständig in die Steckdose einstecken.

Bei unvollständigem Einstecken des Netzsteckers in die Steckdose kann sich Wärme entwickeln, was zu einem Feuersausbruch führen kann.

- Verwenden Sie ausschließlich das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel.
- Verwenden Sie das mitgelieferte Netzkabel nicht für andere elektrische Geräte.
- Verwenden Sie keine beschädigten Stecker oder lockere Steckdosen.

Den Netzstecker sauber halten, er darf nicht mit Staub bedeckt sein.

Wenn Sie sich daran nicht halten, kann ein Feuer ausgelöst werden.

- Bei einer Staubansammlung auf dem Netzstecker kann die Isolation durch entstandene Luftfeuchtigkeit beschädigt werden.
- Falls Sie den Projektor für längere Zeit nicht verwenden, ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.

Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und wischen Sie das Kabel regelmäßig mit einem trockenen Tuch sauber.

Den Netzstecker nicht mit nassen Händen anfassen.

Wenn der Netzstecker mit nassen Händen berührt wird, kann ein elektrischer Schlag ausgelöst werden.

Die Steckdose darf nicht überlastet werden.

Bei Überlastung der Netzsteckdose, wenn z.B. zu viele Netzadapter angeschlossen sind, besteht Überhitzungsgefahr, die zu einem Brandausbruch führen kann.

■ GEBRAUCH/INSTALLATION

Keine Behälter mit Flüssigkeiten auf den Projektor stellen.

Bei Eindringen von Wasser besteht die Gefahr eines Feuersausbruchs oder eines elektrischen Schlages.

Wenden Sie sich an einen autorisierten Kundendienst, falls Wasser in den Projektor eingedrungen ist.

Stellen Sie den Projektor nicht auf weiche Unterlagen, wie Teppiche oder Schaumgummimatten.

Dadurch kann sich der Projektor überhitzen, was zu Verbrennungen oder einem Brand führen kann; der Projektor kann zudem beschädigt werden.

Stellen Sie den Projektor nicht an feuchten oder staubigen Orten oder an Orten auf, an denen der Projektor mit öligem Rauch oder Dampf in Kontakt kommen kann.

Die Verwendung des Projektors in einer derartigen Umgebung kann zu Bränden, Stromschlägen oder zur Zersetzung der Kunststoffbauteile führen. Die Beschädigung der Bauteile (wie etwa der Deckenhalterung) kann dazu führen, dass ein ggf. an der Decke angebrachter Projektor herunterfallen kann.

Installieren Sie diesen Projektor nicht an Stellen, die das Gewicht des Projektors nicht aushalten oder auf einer geneigten oder instabilen Oberfläche.

Wenn Sie sich daran nicht halten, kann das Fallen oder Kippen des Projektors auslösen und Schaden oder Verletzungen verursachen.

Stellen Sie keinen weiteren Projektor oder sonstige schweren Gegenstände auf dem Projektor ab.

Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor, weil dieser beim Umfallen beschädigt werden und Verletzungen verursachen kann. Der Projektor wird beschädigt oder deformiert.

Wichtige Hinweise zur Sicherheit

WARNUNG:

Installationsarbeiten (wie die Aufhängevorrichtung) müssen von einem qualifizierten Fachmann durchgeführt werden.

Wenn die Installation nicht sorgfältig ausgeführt bzw. gesichert wird, kann das Unfälle, wie z. B. einen elektrischen Schlag auslösen.

- Verwenden Sie keine andere Deckenhalterung als eine autorisierte Aufhängevorrichtung.
- Achten Sie darauf, den mit der Projektormontagebasis für die Deckenmontage mitgelieferten Draht als zusätzliche Sicherheitsmaßnahme zu verwenden, damit der Projektor nicht herunterfallen kann. (Nicht an derselben Stelle wie die Deckenmontagehalterung befestigen.)

Die Luften- und -auslassöffnungen dürfen nicht abgedeckt werden.

Bei abgedeckten Entlüftungsöffnungen kann sich der Projektor überhitzen, was zu einem Feuersausbruch oder zu anderen Beschädigungen führen kann.

- Stellen Sie den Projektor nicht an engen, schlecht belüfteten Orten auf.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einem Tuch oder Papier auf, weil solche Unterlagen von der Ansaugöffnung angesaugt werden können.

Halten Sie die Hände oder andere Gegenstände nicht in die Nähe der Luftauslassöffnung.

Dadurch können an Ihren Händen oder an anderen Objekten Verbrennungen bzw. Schäden verursacht werden.

- An der Luftauslassöffnung tritt heiße Luft aus. Halten Sie die Hände, das Gesicht oder andere wärmeempfindliche Gegenstände nicht in die Nähe der Luftauslassöffnung.

Schauen Sie nicht direkt in das Projektionsfenster, wenn der Projektor in Betrieb ist, und setzen Sie Ihre Haut nicht diesem Licht aus.

Dies kann zu Sehverlust und zu Verbrennungen führen.

- Aus dem Projektionsfenster des Projektors wird ein starkes Licht abgestrahlt. Schauen Sie nicht direkt in dieses Licht und bringen Sie Ihre Hände nicht in den Lichtstrahl.
- Achten Sie besonders darauf, dass kleine Kinder nicht in das Projektionsfenster blicken. Schalten Sie außerdem das Gerät aus und ziehen Sie den Netzstecker, wenn Sie nicht in der Nähe des Projektors bleiben.

Keine Fremdkörper in den Projektor stecken.

Solche Handlung kann einen Brand oder einen elektrischen Schlag auslösen.

- Stecken Sie keine metallenen oder brennbaren Gegenstände in den Projektor und lassen Sie keine Fremdkörper auf den Projektor fallen.

Versuchen Sie nicht, den Projektor baulich zu verändern oder zu demontieren.

Die im Inneren vorhandene Hochspannung kann elektrische Schläge verursachen.

- Für Einstellungs- und Reparaturarbeiten müssen Sie sich an einen autorisierten Kundendienst wenden.

Lassen Sie keine metallenen oder brennbaren Gegenstände oder Flüssigkeiten ins Innere des Projektors gelangen. Schützen Sie den Projektor vor Nässe.

Dies kann Kurzschlüsse oder Überhitzung zur Folge haben und zu Bränden, elektrischem Schlag oder zu Funktionsstörungen des Projektors führen.

- Stellen Sie keine Behältnisse mit Flüssigkeit und keine metallenen Gegenstände in der Nähe des Projektors ab.
- Sollte Flüssigkeit ins Innere des Projektors gelangen, wenden Sie sich an Ihren Händler.
- Kinder müssen beaufsichtigt werden.

Verwenden Sie die von Panasonic angegebene Aufhängevorrichtung.

Eine fehlerhafte Aufhängevorrichtung führt zu Unfällen durch Herunterfallen des Gerätes.

- Um ein Herunterfallen des Projektors zu verhindern, befestigen Sie das mitgelieferte Sicherheitskabel an der Aufhängevorrichtung.

WARNUNG:

■ ZUBEHÖR

Verwenden Sie die Batterien auf keinen Fall unvorschriftsmäßig und beachten Sie Folgendes.

Bei Nichtbeachtung können die Batterien auslaufen, sich überhitzen, explodieren oder Feuer fangen.

- Verwenden Sie entweder AAA/R03 o der AAA/LR03 Batterien.
- Verwenden Sie nur die vorgeschriebenen Batterien.
- Verwenden Sie keine Anodenbatterien.
- Erhitzen Sie die Batterien nicht bzw. platzieren Sie diese nicht in Wasser oder Feuer.
- Die Batterieklemmen dürfen nicht mit metallenen Gegenständen, wie Halsketten oder Haarnadeln in Berührung kommen.
- Bewahren Sie die Batterien nicht zusammen mit metallenen Gegenständen auf.
- Bewahren Sie Batterien in einem Plastikbeutel auf und halten Sie sie von metallenen Gegenständen fern.
- Vergewissern Sie sich beim Einsetzen der Batterien, dass die Polaritäten (+ und -) richtig sind.
- Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien oder Batterien verschiedener Typen zusammen.
- Verwenden Sie keine Batterien mit beschädigter oder fehlender Schutzabdeckung.
- Entnehmen Sie erschöpfte Batterien sofort aus der Fernbedienung.
- Isolieren Sie die Batterie vor der Entsorgung mit Klebeband o. Ä.

Halten Sie Kinder von den Batterien fern (Typ AAA/R03 oder AAA/LR03).

- Falls die Batterie verschluckt wird, kann sie Personenschäden verursachen.
- Falls die Batterie verschluckt wurde, rufen Sie sofort den Notarzt.

Falls die Batterie ausgelaufen ist, berühren Sie auf keinen Fall die ausgelaufene Flüssigkeit der Batterie mit bloßen Händen und treffen Sie folgende Maßnahmen, falls notwendig.

- Falls Ihre Haut oder Kleidung in Kontakt mit der Flüssigkeit kommt, könnten Sie sich Hautverletzungen zuziehen. Waschen Sie evtl. auf die Haut gelangte Flüssigkeit sofort mit reichlich Wasser ab und konsultieren Sie einen Arzt.
- Falls ausgelaufene Batterieflüssigkeit in Ihre Augen gelangt sein sollte, könnte dies zur Beeinträchtigung des Sehvermögens oder zum Erblinden führen. Reiben Sie die Augen in einem solchen Fall niemals. Waschen Sie evtl. auf die Haut gelangte Flüssigkeit sofort mit reichlich Wasser ab und konsultieren Sie einen Arzt.

Versuchen Sie nicht, die Anzeigelampe zu demontieren.

Falls die Lampe beschädigt wird, könnte dies zu einer Verletzung führen.

Lampenaustausch

Die Lampe steht unter hohem Druck. Unzweckmäßige Anwendung kann zu einer Explosion und schweren Verletzungen oder Unfällen führen.

- Die Lampe kann leicht explodieren, falls sie gegen harte Gegenstände stößt oder fallen gelassen wird.
- Für das Ersetzen der Lampe muss der Netzstecker aus der Steckdose gezogen werden. Es kann ansonsten ein elektrischer Schlag oder eine Explosion ausgelöst werden.
- Beim Austausch der Lampe schalten Sie die Stromversorgung aus und lassen Sie die Lampe mindestens 1 Stunde abkühlen, bevor Sie sie berühren, da Sie sich sonst Verbrennungen zuziehen können.

Erlauben Sie Kindern und Tieren nicht, die Fernbedienung zu berühren.

- Bewahren Sie die Fernbedienung nach der Verwendung außer Reichweite von Kindern und Tieren auf.

Verwenden Sie das mitgelieferte Netzkabel nicht mit anderen Geräten als diesem Projektor.

- Die Verwendung des mitgelieferten Netzkabels mit anderen Geräten als diesem Projektor kann Kurzschlüsse oder Überhitzung zur Folge haben und zu Bränden oder elektrischem Schlag führen.

Entnehmen Sie verbrauchte Batterien sofort aus der Fernbedienung.

- Wenn verbrauchte Batterien im Gerät verbleiben, kann dies zum Austreten von Flüssigkeit sowie zur Überhitzung oder Explosion der Batterien führen.

VORSICHT:

■ STROM

Beim Herausziehen des Steckers aus der Steckdose unbedingt den Stecker festhalten, nicht das Kabel.

Beim Herausziehen am Kabel kann das Kabel beschädigt werden, so dass die Gefahr eines Feuersausbruchs, Kurzschlusses oder eines elektrischen Schlages vorhanden ist.

Ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose und nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung, wenn der Projektor längere Zeit nicht verwendet wird.

Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, ehe Sie die Einheit reinigen oder Teile austauschen.

Falls das Netzkabel angeschlossen bleibt, kann ein elektrischer Schlag ausgelöst werden.

Wichtige Hinweise zur Sicherheit

VORSICHT:

■ GEBRAUCH/INSTALLATION

Stützen Sie sich nicht auf den Projektor.

Sie können stürzen und dabei kann der Projektor beschädigt werden; außerdem können Sie sich Verletzungen zuziehen.

- Geben Sie besonders darauf acht, dass Sie keine kleinen Kinder auf dem Projektor stehen oder sitzen lassen.

Verwenden Sie den Projektor nicht in sehr warmen Räumen.

Solcher Einsatz kann dazu führen, dass das Gehäuse oder die Innenelemente altern oder er kann zu einem Brand führen.

- Seien Sie besonders vorsichtig an Orten, die direkter Sonneneinstrahlung ausgesetzt sind oder sich in der Nähe eines Ofens befinden.

Vor dem Wechseln des Standortes müssen sämtliche Kabel aus der Steckdose gezogen werden.

Beim Herausziehen am Kabel kann das Kabel beschädigt werden, so dass die Gefahr eines Feuerschlags, Kurzschlusses oder eines elektrischen Schlags vorhanden ist.

Schließen Sie niemals Kopfhörer und Ohrhörer in AUDIO OUT-Buchse.

Zu hoher Schalldruck von Ohr- und Kopfhörern kann zu Hörverlust führen.

■ ZUBEHÖR

Verwenden Sie keine alten Lampen.

Falls Sie eine alte Lampe verwenden, kann dies eine Explosion verursachen.

Lüften Sie den Raum sofort, wenn die Lampe beschädigt wird. Berühren Sie die Scherben nicht, nähern Sie sich ihnen auch nicht mit dem Gesicht.

Bei Nichtbeachtung ist es möglich, dass der Benutzer das Gas aufnimmt, das beim Bruch der Lampe freigesetzt wurde und das fast genau so viel Quecksilber enthält wie Leuchtstofflampen. Die Scherben können zu Verletzungen führen.

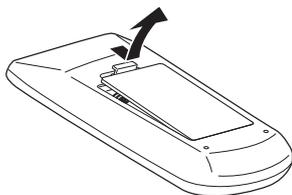
- Wenn Sie glauben, dass Sie das Gas aufgenommen haben oder dass es in Mund oder Augen gelangt ist, suchen Sie sofort einen Arzt auf.
- Kontaktieren Sie den autorisierten Kundendienst vor dem Ersatz einer Lampe und prüfen Sie das Gehäuse des Projektors.



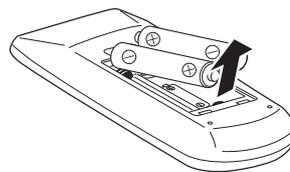
Entfernen der Batterien

Batterien der Fernbedienung

1. Drücken Sie auf die Zunge und heben Sie die Abdeckung an.



2. Entnehmen Sie die Batterien.



Warenzeichen

- HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC.



- NVIDIA®, das NVIDIA®-Logo und 3D VISION™ sind eingetragene Warenzeichen und/oder Warenzeichen von NVIDIA Corporation in den USA und anderen Ländern.
- Andere in dieser Bedienungsanleitung verwendete Namen, Firmen- oder Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Besitzer.

Die Symbole ® und ™ werden in dieser Bedienungsanleitung nicht verwendet.

Abbildungen in dieser Bedienungsanleitung

- Beachten Sie, dass Abbildungen des Projektors und der Bildschirme von deren tatsächlichem Aussehen abweichen können.

Seitenverweise

- In dieser Anleitung werden Seitenverweise folgendermaßen angegeben: (➔ Seite 00).

Begriffserklärung

- In dieser Bedienungsanleitung wird die „drahtlose Fernbedienungseinheit“ als „Fernbedienung“ bezeichnet.

■ Merkmale des Projektors

Funktion Auto-Setup

- ▶ Diese Funktion aktiviert Eingangssuche und Auto PC-Anpassung durch Drücken der Taste <AUTO SETUP>.

Direktabschaltungsfunktion

- ▶ Mit der Funktion Direktabschaltung kann sogar während einer Projektion das Netzkabel aus der Netzsteckdose herausgezogen oder der Leistungsschalter ausgeschaltet werden.

Großer Bildschirm mit geringem Platzbedarf

- ▶ Mit der kurzen Fokuslinse können große Bilder aus kurzer Entfernung projiziert werden.

LAN-Netzwerkfunktion

- ▶ Mit dieser Funktion kann der Projektor über ein Netzwerk bedient und gesteuert werden.

3D-Display-Funktion

- ▶ Dieser Projektor ermöglicht die Wiedergabe von 3D-Videos im Frame-Sequential-Format und Sie können durch die Verwendung einer 3D-Brille auch die dynamischen 3D-Inhalte genießen.

■ Kurzanleitung

Siehe entsprechende Seiten, um weitere Informationen zu bekommen.

1. **Einrichten des Projektors.**
(⇒ Seite 19)



2. **Anschluss an andere Geräte.**
(⇒ Seite 23)



3. **Das Netzkabel anschließen.**
(⇒ Seite 24)



4. **Einschalten.**
(⇒ Seite 26)



5. **Wahl des Eingangssignals.**
(⇒ Seite 29)



6. **Anpassen des Bildes.**
(⇒ Seite 29)

Wichtige Hinweise

Wichtige Hinweise zur Sicherheit	2
Inhalt	8
Hinweise für die Sicherheit	10
Sicherheitshinweise zum Transport	10
Sicherheitshinweise zur Aufstellung	10
Sicherheit	11
Entsorgung	11
Hinweise für den Betrieb	12
Zubehör	14
Optionales Zubehör	14

Vorbereitung

Über Ihren Projektor	15
Fernbedienung	15
Projektorgehäuse	16
Bedienfeld	17
Seitenanschlüsse	17
Verwenden der Fernbedienung	18
Einlegen und Entfernen der Batterien	18
Einstellen der ID-Nummern der Fernbedienung	18

Erste Schritte

Einstellungen	19
Projektionsarten	19
Teile für Decken-oder Wandmontage (Optional)	19
Größe der Projektionsfläche und Reichweite	20
Einstellen der anpassbaren Vorderfüße	22
Anschlüsse	23
Vor dem Anschluss an den Projektor	23
Anschlussbeispiel	23

Grundlagen der Bedienung

EIN/AUSSCHALTEN	24
Anschluss des Netzkabels	24
ON(G)/STANDBY(R)-Anzeige (Betriebsanzeige)	25
Einschalten des Projektors	26
PIN-Code eingeben	27
Ausschalten des Projektors	28
Projizieren	29
Auswählen des Bildes	29
Einstellen des Status des Bildes	29
Für die Anzeige von 3D-Inhalten	30

Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung..... 31

Verwenden der Funktion AUTO-SETUP	31
Umschaltung des Eingangssignals	31
Verwendung der Taste SCREEN	31
Verwendung der Taste KEYSTONE	32
Verwendung der Taste INFO	32
Verwendung der Funktion STANDBILD	32
Verwendung der AV STUMMSCHALTUNG-Funktion	33
Verwendung der Taste P-Timer	33
Verwendung der Taste LAMP	33
Verwendung der Tasten D.ZOOM	33
Einstellung der Lautstärke der Lautsprecher	33
Verwendung der Taste IMAGE	33
Verwendung der 3D-Taste	34
Verwendung der Taste MUTE	34

Einstellungen

Menünavigation	35
Navigieren im Menü	35
Hauptmenü	36
Untermenü	36
Menü Eingang	38
Computer 1: RGB/Component/RGB (Scart)	38
Computer 2: RGB	38
HDMI	39
Video	39
S-video	39
Auto PC-Anpassung	40
Auto PC-Anpassung	40
Manuelle PC-Anpassung	41
Fine Sync	41
Tracking	41
Horizontal	41
Vertikal	41
PC-Konfiguration	42
Clamp	42
Reset	42
Lösch-Modus	42
Speichern	42
Bildauswahl	43
Dynamik	43
Standard	43
Natürlich	43
Kinoeinstellung	43
Bild 1-4	43

Image adjust	44
Kontrast	44
Helligkeit	44
Farbe	44
Farbton	44
Farbtemperatur	44
Rot	45
Grün	45
Blau	45
Schärfe	45
Gamma	45
Rauschunterdrückung	45
Progressiv	46
Reset	46
Speichern	46
Projektionsfläche	47
Normal	47
Voll	47
Breitbild (16:9)	47
Zoom	47
Original	47
Breitbild natürlich (Nur PT-CW230E)	47
Benutzerdefiniert	47
Benutzereinstellung	48
Digitaler Zoom +	48
Digitaler Zoom -	48
Trapezkorrektur	48
Deckenpro.	49
Rückpro.	49
Seitenverhältnis [Nur PT-CW230E]	49
Tafel (Farbe)	49
Reset	49
Ton	50
Lautstärke	50
Stumm	50
Einstellung	51
Sprache	51
Menüposition	51
Auto-Setup	51
3D-Einstellungen	52
Zoom	52
Hintergrund	52
Anzeige	52
Logo	53
HDMI	53
Anschluss	53
Stand-by-Modus	54
Automat. Lampenabschaltung	54
Sofortstart	54
Untertitel	54
Lampenleistung	55
Fernbedienung	55

Sicherheit	55
Lüfter	56
Lüfterkontrolle	56
Lampenlaufzeit	56
Zähluhr Filter	57
Fabrikereinstellungen	57

Information	58
Anzeige Information zur Eingabequelle	58

Wartung

Anzeigen LAMP und WARNING	59
Behandlung angezeigter Probleme	59

Austausch	60
Vor dem Austausch der Einheit	60
Wartung	60
Austausch der Einheit	60

Fehlerbehebung	64
-----------------------------	-----------

Anhang

Technische Informationen	66
Serieller Anschluss	66
Andere Anschlüsse	69
Liste der kompatiblen Signale	71

Technische Angaben	75
Abmessungen	77

Sicherheitsregeln betreffend Aufhängevorrichtung	77
---	-----------

Index	78
--------------------	-----------

Hinweise für die Sicherheit

Sicherheitshinweise zum Transport

- Tragen Sie den Projektor beim Transport an der Unterseite und vermeiden Sie übermäßige Vibrationen und Erschütterungen. Dies kann die inneren Teile beschädigen und zu Funktionsstörungen führen.
- Transportieren Sie den Projektor nicht, wenn der anpassbare Fuß ausgefahren ist. Dies kann zu einer Beschädigung des anpassbaren Fußes führen.

Sicherheitshinweise zur Aufstellung

■ Verwenden Sie den Projektor nicht im Freien.

- Der Projektor ist nur zur Verwendung in Innenräumen vorgesehen.

■ Verwenden Sie den Projektor nicht an Orten mit folgenden Eigenschaften:

- Orte, an denen Vibrationen und Erschütterungen auftreten, z. B. in Fahrzeugen: Dies kann die inneren Teile beschädigen und zu Funktionsstörungen führen.
- In der Nähe der Abluftauslässe von Klimaanlage oder in der Nähe von Beleuchtungsanlagen (Studiolampen o. ä.) mit hohen Temperaturschwankungen (Umgebungsbedingungen ► Seite 76): Dies kann die Lebensdauer der Lampe verringern oder zur Deformation des Außengehäuses sowie zu Funktionsstörungen führen.
- In der Nähe von Hochspannungsleitungen oder Motoren: Dies kann zu Störungen beim Betrieb des Projektors führen.

■ Fragen Sie vor der Wand- oder Deckenmontage autorisiertes Fachpersonal oder Ihren Händler.

Hierfür ist eine optionale Aufhängevorrichtung erforderlich.

Modellnr: ET-PKV100H (für hohe Decken), ET-PKV100S (für niedrige Decken),
ET-PKC100B (Projektor-Montagebasis), ET-PKC100W (für Wandaufhängung).

■ Achten Sie bei der Verwendung des Projektors in einer Höhe von unter 1 000 m darauf, dass [Lüfterkontrolle] auf [Aus] gesetzt ist.

Hierdurch können die inneren Teile beschädigt werden und Funktionsstörungen auftreten.

■ Achten Sie bei der Verwendung des Projektors in Höhen zwischen 1 000 und 2 000 m darauf, dass [Lüfterkontrolle] auf [Ein 1] gesetzt ist.

Hierdurch können die inneren Teile beschädigt werden und Funktionsstörungen auftreten.

■ Achten Sie bei der Verwendung des Projektors in Höhen zwischen 2 000 und 2 700 m darauf, dass [Lüfterkontrolle] auf [Ein 2] gesetzt ist.

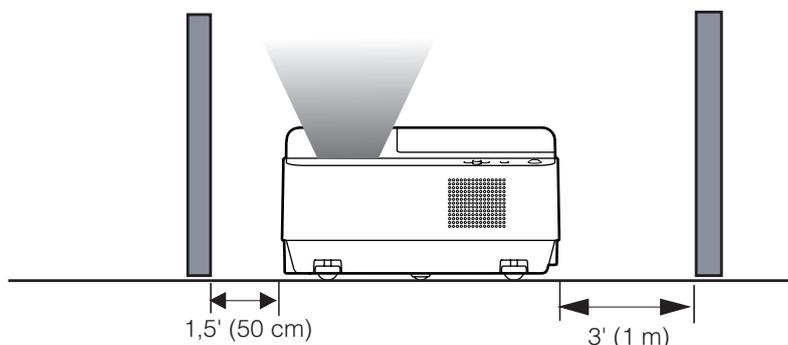
Hierdurch können die inneren Teile beschädigt werden und Funktionsstörungen auftreten.

■ Verwenden Sie den Projektor nicht in Höhen von mehr als 2 700 m über dem Meeresspiegel.

Hierdurch können die inneren Teile beschädigt werden und Funktionsstörungen auftreten.

Vorsichtshinweise für die Aufstellung der Projektoren

- Stellen Sie nicht mehrere Projektoren aufeinander.
- Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen des Projektors (Einlass und Auslass).
- Heizungs- und Kühlungsluft aus Klimaanlage darf nicht direkt auf die Belüftungsöffnungen (Einlass und Auslass) des Projektors geblasen werden.



- Stellen Sie den Projektor nicht in einem geschlossenen Raum auf.
Wenn Sie den Projektor in einem geschlossenen Raum aufstellen müssen, muss dieser mit einem zusätzlichen Klima- und Belüftungssystem ausgerüstet werden. Bei unzureichender Belüftung kann die verbleibende Wärme unter Umständen den Schutzschalter des Projektors auslösen.

Sicherheit

Treffen Sie für die Benutzung des Projektors Sicherheitsmaßnahmen, die folgende Vorfälle abdecken.

- Verlust Ihrer persönlichen Registrierungsangaben.
- Unerlaubte Bedienung durch nicht autorisierte Dritte.
- Störung oder Abschalten dieses Produkts durch nicht autorisierte Dritte.

Sicherheitsanleitung. (➔ Seite 55)

- Verwenden Sie ein Kennwort, das nicht leicht zu erraten ist.
- Ändern Sie Ihr Passwort regelmäßig.
- Panasonic und dessen Partnerunternehmen befragen Kunden nie nach ihrem Passwort. Sollten Sie nach Ihrem Passwort gefragt werden, geben Sie es nicht heraus.
- Das zum Anschluss verwendete Netzwerk muss durch eine Firewall oder andere Mittel gesichert sein.
- Verwenden Sie ein Passwort, und legen Sie fest, dass sich nur ausgewählte Benutzer anmelden dürfen.

Entsorgung

Fragen Sie für die korrekte Entsorgung des Geräts Ihre örtlichen Behörden oder den Händler zu den korrekten Entsorgungsmethoden.

Die Lampe enthält Quecksilber. Fragen Sie für die Entsorgung der Lampe Ihre örtlichen Behörden oder den Händler zu den korrekten Entsorgungsmethoden.

Entsorgen Sie gebrauchte Batterien gemäß den Anweisungen, den örtlichen Entsorgungsrichtlinien oder den gesetzlichen Vorschriften.

Hinweise für den Betrieb

■ Optimale Bildqualität

- Schließen Sie die Vorhänge oder Fensterläden und schalten Sie alle Beleuchtungen in Leinwandnähe aus, um eine Beeinflussung durch Lichteinfall von außen oder durch die Innenbeleuchtung auf die Leinwand zu vermeiden.
- Je nach dem Einsatzort des Projektors kann die erwärmte Luft einer Abluftöffnung oder warme bzw. kalte Luft einer Klimaanlage zu einem flimmernden Effekt auf der Projektionsfläche führen. Verwenden Sie das Gerät nicht an Orten, wo sich zwischen Projektor und Projektionsfläche Luftströme von Projektoren, anderen Geräten und Klimaanlagen befinden.
- Die Wärmeentwicklung der Lampe des Projektors wirkt sich auf das Objektiv aus. Daher ist die Fokussierung direkt nach dem Einschalten instabil. Die Fokussierung stabilisiert sich nach einer Projektionsdauer von 30 Minuten oder länger.

■ Berühren Sie die Projektionsfenster oder das Glas nicht mit bloßen Händen.

Wenn die Projektionsfenster oder der Objektivdeckel durch Fingerabdrücke oder sonstige Einwirkungen verschmutzt wird, wird dieser Schmutz vergrößert und auf die Projektionsfläche projiziert.

■ DLP chips

- Die DLP-Chips sind präzisionsgefertigt. In seltenen Fällen können Pixel hoher Präzision fehlen oder immer leuchten, aber dies ist keine Fehlfunktion.
- Wird ein Hochleistungs-Laserstrahl auf die Linsenoberfläche gerichtet, kann der DMD-Element beschädigt werden.

■ Optische Komponenten

Der Betrieb des Projektors in einer Umgebung mit hohen Temperaturen oder starker Verunreinigung durch Staub oder Tabakrauch verringert die Lebensdauer der optischen Komponenten und kann ihren Austausch nach weniger als einem Betriebsjahr erforderlich machen. Weitere Informationen hierzu erhalten Sie von Ihrem Händler.

■ Lampe

Die Lichtquelle des Projektors ist eine Quecksilberlampe mit hohem Innendruck. Hochdruck-Quecksilberlampen weisen folgende Eigenschaften auf.

- Die Helligkeit der Lampe nimmt mit der Nutzungsdauer ab.
- Bei Erschütterung kann die Lampe unter starker Geräusch- und Splitterentwicklung platzen.
- Die Lebensdauer der Lampe hängt in hohem Maße von individuellen Umständen und Nutzungsbedingungen ab. Insbesondere trägt die kontinuierliche Verwendung über 22 Stunden und häufiges Ein- und Ausschalten zum starken Verschleiß der Lampe und zur Verkürzung ihrer Lebensdauer bei.
- In seltenen Fällen kann die Lampe kurz nach der Projektion platzen.
- Wenn die Lampe über ihre Wechselfrist hinaus verwendet wird, besteht ein höheres Risiko des Platzens. Tauschen Sie die Lampeneinheit regelmäßig aus. ([Ersetzungsfrist der Lampeneinheit] (➔ Seite 62))
- Wenn die Lampe platzt, entweicht das in der Lampe enthaltene Gas in Form von Rauch.
- Wir empfehlen, Ersatzlampen bereit zu halten.
- Wir empfehlen, die Lampeneinheit von einem autorisierten Techniker oder Ihrem Händler ersetzen zu lassen.

■ Wiedergabe von 3D-Bildern

Vorsichtshinweise für richtiges betrachten von 3D-Bildern:

- Der optimale Abstand von der Projektionsfläche für die Betrachtung von 3D-Bildern beträgt ca. 3 m oder mehr und die Augen sollten mit der Projektionsfläche auf gleicher Höhe sein.
- Das Betrachten von 3D-Bildern über einen längeren Zeitraum oder die Betrachtung aus einem schrägen Winkel kann zu Sehschwäche führen.
- Legen Sie beim längeren Betrachten von 3D-Bildern Pausen ein. Dies kann nämlich zur Ermüdung der Augen führen.
- Einige Bildquellen können tiefenverkehrte Bildprobleme verursachen. Überprüfen Sie die 3D-Einstellungen, um den 3D-Effekt zu erhalten.
- Wenn die Bilder für das rechte und linke Auge vertauscht sind, sehen Sie möglicherweise keinen 3D-Effekt und es können Sehschwäche oder Übelkeit auftreten.
- Bei einzelnen Personen bestehen Unterschiede in der visuellen 3D-Wahrnehmung.
- Wenn Sie doppelt sehen oder keinen 3D-Effekt erhalten, verwenden Sie den Projektor nicht weiter.
- Wenn Sie unter Erschöpfung oder Übelkeit leiden, verwenden Sie den Projektor nicht weiter.
- Nach der Betrachtung der drehenden, schwingenden oder springenden 3D-Bilder kann bei Ihnen 3D-Bewegungskrankheit auftreten.
- Wenn bei Ihnen solche Symptome auftreten, brechen Sie sofort die Betrachtung von 3D-Bildern ab und legen Sie eine Pause ein, bis die Symptome abgeklungen sind.

- Wenn Sie 3D-Bilder bei hellem Umgebungslicht betrachten, sind die Bilder möglicherweise nicht klar zu sehen. Es kann auch ein Flackern auftreten, wenn Sie 3D-Brillen in einem Raum mit Leuchtstofflampenbeleuchtung (50 Hz) verwenden. Falls dies auftritt, ändern Sie die Raumbelichtungsbedingungen durch Abdunkeln des Raums oder durch Ausschalten des Lichts.

Einschränkungen für das betrachten von 3D-bildern:

- Kinder bis 6 Jahre sollten keine 3D-Bilder betrachten.
- Eltern sollten ihre Kinder begleiten und überwachen, da Kinder Unbehagen beim Betrachten von 3D-Bildern nicht richtig ausdrücken können.
- Lichtempfindliche Patienten, Patienten mit Herzerkrankungen, Schwangere, ältere Personen und Personen mit schweren Krankheiten und/oder einer Krankheitsgeschichte mit Epilepsie sollten keine 3D-Bilder betrachten.
- Wir empfehlen, keine 3D-Bilder zu betrachten, falls Sie in schlechter physischer Verfassung sind.
- Wir empfehlen, keine 3D-Bilder zu betrachten, falls Sie übermüdet sind oder Alkohol genossen haben.

Entsprechend der Richtlinie 2004/108/EG, Artikel 9(2)

Panasonic-Testcenter

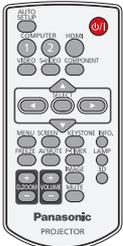
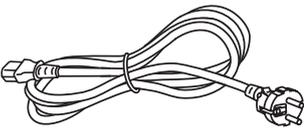
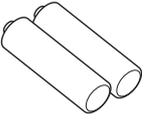
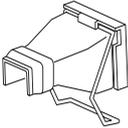
Panasonic Service Europe, eine Abteilung der Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Deutschland

Hinweise für die Sicherheit

Zubehör

Kontrollieren Sie, ob das nachstehend aufgeführte Zubehör vollständig vorhanden ist. Die Nummern in Klammern geben die Anzahl der Zubehöerteile an.

Fernbedienung (x1) (6451054586)	Netzkabel (x1) (6103597768)	CD-ROM (x1) (6103615875)	AAA/R03-Batterien (Typ AAA/ R03 oder AAA/LR03) (x2)
			 (für Fernbedienung)
RGB-Signalkabel (x1) (6103580425)	Netzkabelhalter (x1) (6103573700) (6103595221)		
			

Hinweis

- Entfernen Sie die Netzkabelabdeckkappe und das Verpackungsmaterial nach dem Auspacken des Projektors ordnungsgemäß.
- Im Falle des Verlusts von Zubehör wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.
- Die Referenznummer für Zubehör und optionale Teile können ohne Ankündigung geändert werden.
- Bewahren Sie kleine Teile sachgemäß auf und halten Sie sie fern von kleinen Kindern.

Inhalt der mitgelieferten CD-ROM

Die mitgelieferte CD-ROM enthält folgende Inhalte:

[●: Anleitung/Liste (PDF-Datei)]

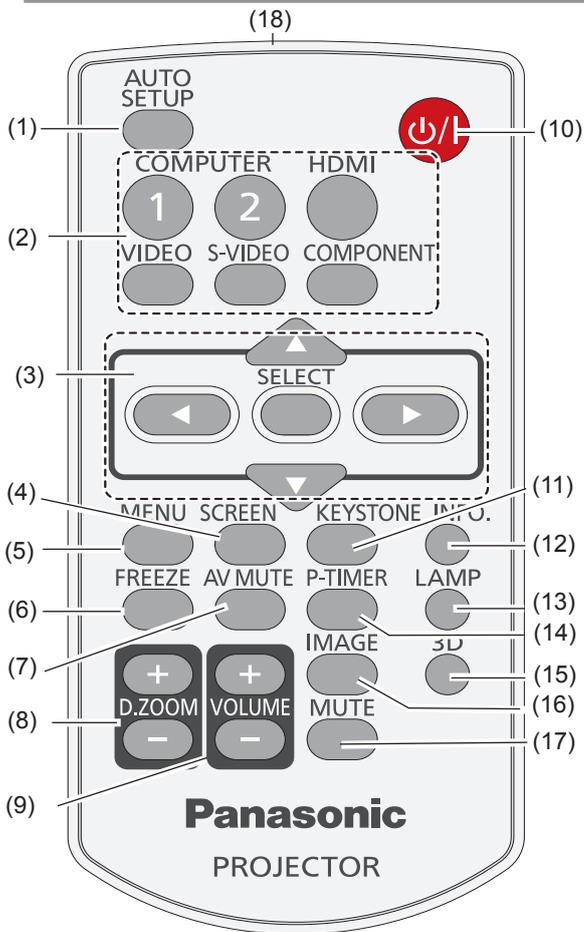
- **Bedienungsanleitung - Bedienung des Projektors**
- **Bedienungsanleitung - Bedienung des Netzwerks**

Optionales Zubehör

Optionen	Modellnr.
Deckenaufhängevorrichtung	ET-PKV100H (für hohe Decken), ET-PKV100S (für niedrige Decken)
Projektor-Montagebasis	ET-PKC100B
Wandmontagehalterung	ET-PKC100W
Ersatz-Lampeneinheit	ET-LAC100
Austausch Filtereinheit	ET-RFC100

Über Ihren Projektor

Fernbedienung



- (1) **Taste <AUTO SETUP>**
Führt die Einstellungen von Auto-Setup im Einstellungsmenü aus. (➔ Seite 51)
- (2) **Eingangsauswahltasten: <COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI>, <VIDEO>, <S-VIDEO>, <COMPONENT>.**
Diese Tasten werden für die Auswahl des Eingangssignals verwendet. (➔ Seite 31)
- (3) **Tasten ▲ ▼ ◀ ▶, Taste <SELECT>**
Zum Navigieren in der MENÜ-Anzeige. (➔ Seite 35)
- (4) **Taste <SCREEN>**
Wählt einen Bildschirmmodus aus. (➔ Seite 47)
- (5) **Taste <MENU>**
Öffnen oder Schließen des Bildschirmmenüs. (➔ Seite 35)
- (6) **Taste <FREEZE>**
Hält das projizierte Bild und den Ton vorläufig an. (➔ Seite 32)
- (7) **Taste <AV MUTE>**
Zum zeitweisen Ausschalten der Bildwiedergabe auf dem Bildschirm. (➔ Seite 33)
- (8) **Tasten <D.ZOOM +/->**
Zum Vergrößern und Verkleinern von Bildern. (➔ Seite 33)
- (9) **Tasten <VOLUME +/->**
Zum Einstellen der Lautstärke des Lautsprechers. (➔ Seite 33)

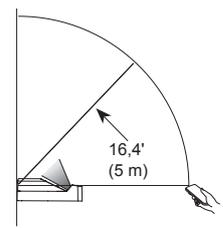
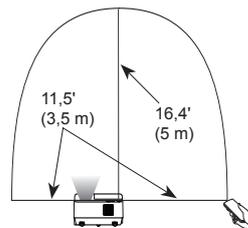
- (10) **Taste <⏻/⏿>**
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors. (➔ Seite 26)
- (11) **Taste <KEYSTONE>**
Führt die Trapezkorrektur aus. (➔ Seite 32)
- (12) **Taste <INFO.>**
Aktivierung der Informationsfunktion. (➔ Seite 32)
- (13) **Taste <LAMP>**
Wählt einen Lampenmodus aus. (➔ Seite 33)
- (14) **Taste <P-TIMER>**
Aktivierung der Vorführungstimerfunktion. (➔ Seite 33)
- (15) **Taste <3D>**
Bedienung der 3D-Funktion. (➔ Seite 34)
- (16) **Taste <IMAGE>**
Auswahl des Bildmodus. (➔ Seite 33)
- (17) **Taste <MUTE>**
Schaltet den Ton stumm. (➔ Seite 34)
- (18) **Fernbedenungs-Signalgeber**

Achtung

- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
- Vermeiden Sie den Kontakt mit Flüssigkeiten.
- Versuchen Sie nicht, die Fernbedienung zu verändern oder zu zerlegen.

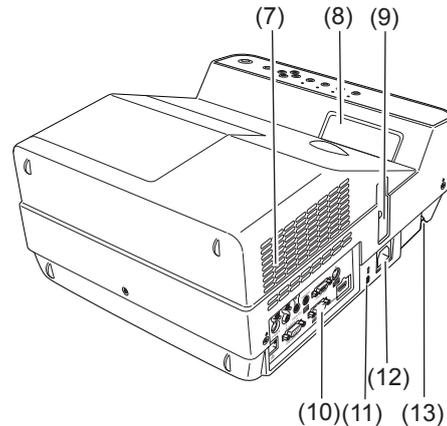
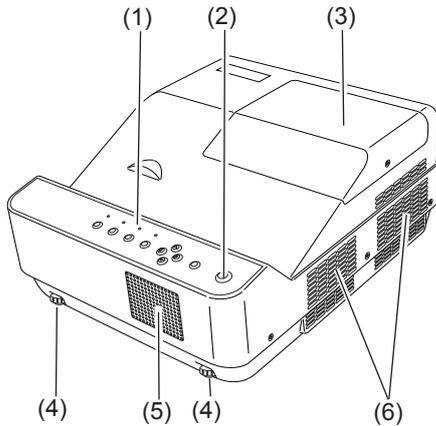
Hinweis

- Wenn sich zwischen der Fernbedienung und dem Fernbedenungs-Signalempfänger Hindernisse befinden, funktioniert die Fernbedienung unter Umständen nicht ordnungsgemäß.
- Sie können den Projektor bedienen, indem Sie das Fernbedenungssignal auf die Projektionsfläche richten. Aufgrund des durch die Eigenschaften des Bildschirms verursachten Lichtverlustes kann die Reichweite der Fernbedienung dabei variieren.
- Wenn der Fernbedenungs-Signalempfänger mit Leuchtstofflicht oder anderen starken Lichtquellen beleuchtet wird, lässt sich der Projektor unter Umständen nicht bedienen. Stellen Sie den Projektor so weit von der Lichtquelle entfernt wie möglich auf.
- Richten Sie die Fernbedienung beim Betätigen der Tasten auf den Projektor (Infrarotempfänger). Zahlen für den maximalen Betriebsbereich der Fernbedienung finden Sie unten.



Über Ihren Projektor

Projektorgehäuse



- (1) **Bedienfeld und Anzeigen** (➔ Seite 17)
- (2) **Signalempfänger der Fernbedienung**
- (3) **Lampenabdeckung (Lampe und Luftfilter)**
(➔ Seite 63)
Die Lampen- und Filtereinheiten befinden sich innen.
- (4) **Einstellbare Füße**
Zur Einstellung des Projektionswinkels.
- (5) **Lautsprecher**
- (6) **Luftauslass**
 - Heiße Luft wird aus der Entlüftungsöffnung abgegeben. Bringen Sie keine hitzeempfindlichen Gegenstände in die Nähe dieser Seite.
- (7) **Lufteinlass**
- (8) **Projektionsfenster**
- (9) **Fokushebel**
Zur Einstellung des Fokus.
- (10) **Anschlüsse und Buchsen** (➔ Seite 17)
- (11) **Steckplatz für Kensington-Sicherheitsschloss**
Dieser Steckplatz ist für ein Kensington-Sicherheitsschloss vorgesehen, um einen Diebstahl des Projektors zu verhindern.

* *Kensington ist ein eingetragenes Warenzeichen der ACCO Brands Corporation.*
- (12) **AC IN**
- (13) **Sicherheitsleiste**

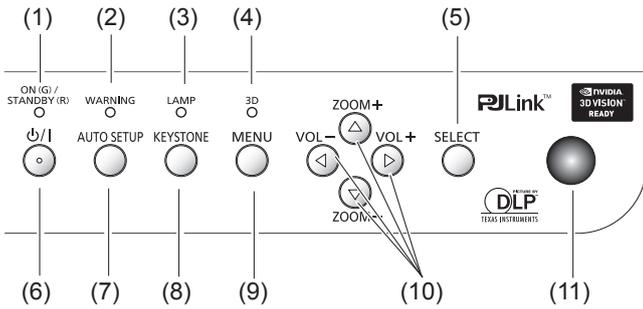
WARNUNG:

■ Halten Sie die Hände sowie Gegenstände von der Entlüftungsöffnung fern.

- Halten Sie Hände und Gesicht fern.
- Fassen Sie nicht mit dem Finger in die Öffnung.
- Halten Sie wärmeempfindliche Gegenstände fern.

Die erhitzte Luft aus der Entlüftungsöffnung kann Verbrennungen oder äußere Beschädigungen verursachen.

Bedienfeld



(1) <ON(G)/STANDBY(R)>-Anzeige

Zeigt den Status der Stromversorgung an.

(2) <WARNING>-Anzeige

Zeigt Störungen des Projektors an.

(3) <LAMP>-Anzeige

Leuchtet gelb, wenn die Projektionslampe das Ende der Nutzungsdauer erreicht.

(4) <3D>-Anzeige

Schaltet um auf Blau, wenn sich der Projektor im 3D-Modus befindet. (➔ Seite 30)

(5) Taste <SELECT>

Führt die ausgewählte Funktion aus.

(6) Taste <ON/OFF>

Zum Ein- und Ausschalten des Projektors.

(7) <AUTO SETUP> Taste

Führt die Einstellungen von Auto-Setup im Einstellungsmenü aus. (➔ Seite 31)

(8) <KEYSTONE> Taste

Führt die Trapezkorrektur aus. (➔ Seite 32)

(9) Taste <MENU>

Zeigt den Bildschirm MENÜ an. (➔ Seite 34)

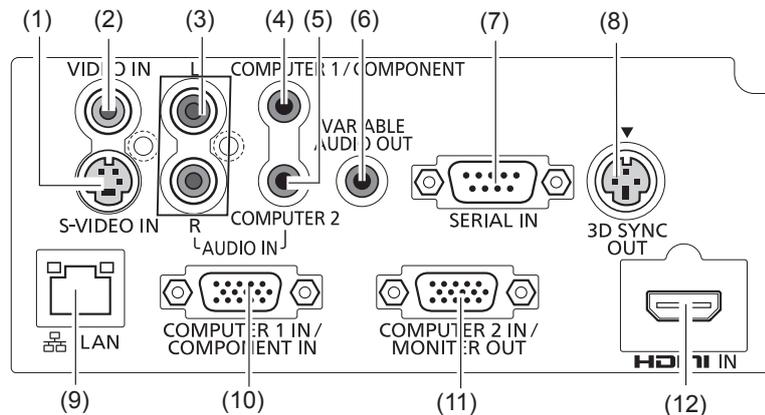
(10) Tasten ▲▼(ZOOM -/+)/◀▶(VOL -/+)

Zum Navigieren im Bildschirm MENÜ. Regeln Sie den Lautstärkepegel mit den Tasten <VOL -/+>. (➔ Seite 33)

(11) Signalempfänger der Fernbedienung

Die vorspringende Form bietet einen großen Empfangsbereich für das Fernbedienungssignal.

Seitenanschlüsse



(1) S-VIDEO IN

Zum Anschluss von S-VIDEO-Eingangssignalen.

(2) VIDEO IN

Zum Anschluss von VIDEO-Eingangssignalen.

(3) AUDIO IN

Mit den Audio-Ausgangssignalen verbinden. AUDIO IN verfügt über Anschlüsse für einen rechten und einen linken Kanal (L und R).

(4) COMPUTER 1/COMPONENT AUDIO IN

Zum Anschluss von Audio-Eingangssignalen.

(5) COMPUTER 2 AUDIO IN

Zum Anschluss von Audio-Eingangssignalen.

(6) AUDIO OUT (VARIABLE)

Gibt die in den Projektor eingegebenen Audiosignale aus.

(7) SERIAL IN

Zum Anschluss an einen Computer über ein RS-232C-Kabel.

(8) 3D SYNC OUT

Schließen Sie ein 3D-Sync-Signalkabel für einen drahtlosen Infrarot-Sender an diese Buchse an.

(9) LAN

Zum Anschluss eines LAN-Kabels für die Netzwerkverbindung.

(10) COMPUTER 1 IN/COMPONENT IN

Zum Anschluss von Eingangssignalen COMPUTER 1 IN/COMPONENT IN.

(11) COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT

Zum Anschluss von Eingangssignalen COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT oder zur Ausgabe des analogen RGB-Signaleingangs des Projektors.

(12) HDMI IN

Zum Anschluss von HDMI-Eingangssignalen.

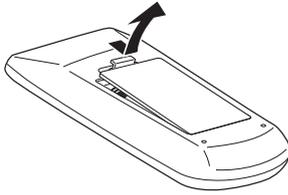
Achtung

- Wenn ein LAN-Kabel direkt mit dem Projektor verbunden ist, muss die Netzwerkverbindung in Innenräumen vorgenommen werden.

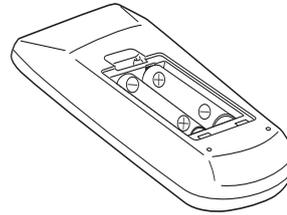
Verwenden der Fernbedienung

Einlegen und Entfernen der Batterien

1) Öffnen Sie die Abdeckung



2) Legen Sie die Batterien ein, und schließen Sie die Abdeckung (Minus-Seite zuerst einlegen.)



- Entnehmen Sie die Batterien in umgekehrter Reihenfolge.

Einstellen der ID-Nummern der Fernbedienung

Wenn Sie das System mit mehreren Projektoren verwenden, kann jeder Projektor individuell mit einer einzigen Fernbedienung gesteuert werden, wenn jedem Projektor eine eindeutige Kennnummer zugewiesen wurde.

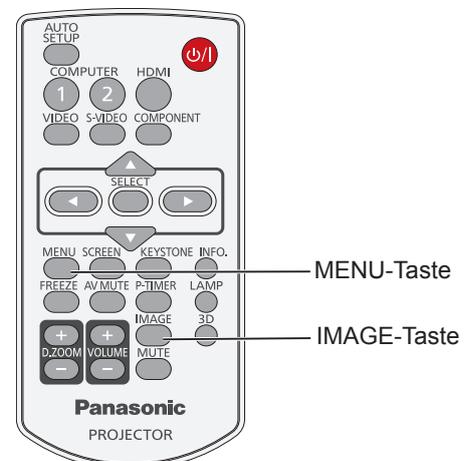
Nachdem Sie die ID-Nummer des Projektors eingestellt haben, stellen Sie dieselbe ID-Nummer an der Fernbedienung ein. Es gibt 2 unterschiedliche ID-Codes (Code 1 und Code 2), die erste ID-Nummer ist [Code 1].

Einstellen der ID-Nummer

Halten Sie die MENU- und die IMAGE-Taste für mindestens 5 Sekunden gedrückt. Überprüfen Sie nach dem Ändern des Codes, ob die Fernbedienung richtig funktioniert.

Hinweis

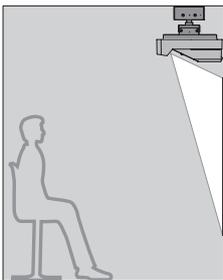
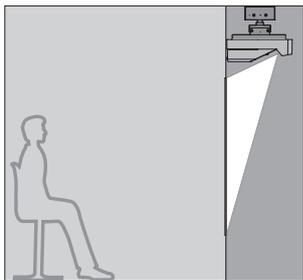
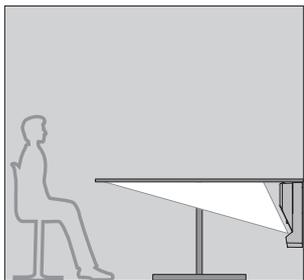
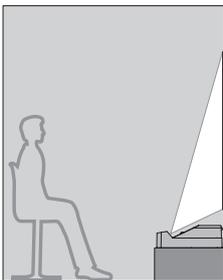
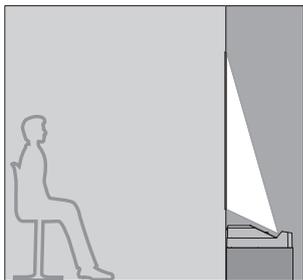
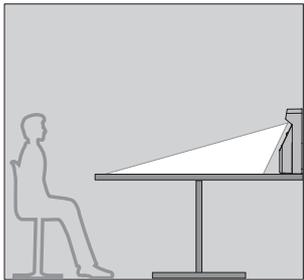
- Bei Einzelhandelsgeräten siehe [Fernbedienung] im Menü [Einstellung]. (➡ Seite 55)
- Diese Fernbedienung ist nur für PT-CW230E und PT-CX200E geeignet. Mit dieser Fernbedienung können keine anderen Panasonic-Projektoren gesteuert werden.



Einstellungen

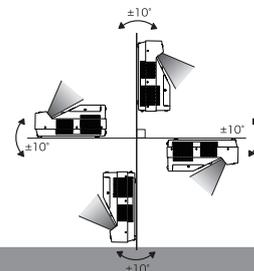
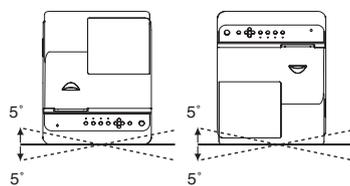
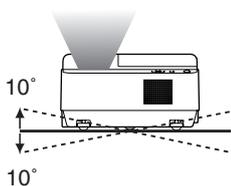
Projektionsarten

Der Projektor kann für folgende 6 Projektionsarten verwendet werden. So richten Sie die gewünschte Projektionsart auf dem Projektor ein.

<p>Montage an der Decke und Vorwärtsprojektion</p> 	<p>Aufstellung auf einem Tisch/auf dem Fußboden, Projektion von hinten (Durchscheinende Projektionsfläche verwenden)</p> 	<p>Vertikale Projektion nach oben (Using translucent screen)</p> 
<p>Montage auf einem Tisch/auf dem Fußboden und Vorwärtsprojektion</p> 	<p>Aufstellung auf einem Tisch/auf dem Fußboden, Projektion von hinten (Durchscheinende Projektionsfläche verwenden)</p> 	<p>Vertikale Projektion nach unten</p> 

Achtung

- Um die optimale Anzeigequalität zu erzielen, stellen Sie den Projektor an einem Standort auf, an dem die Projektionsfläche so wenig Licht wie möglich (Tageslicht, Licht von Beleuchtungsanlagen usw.) ausgesetzt ist. Ziehen Sie außerdem die Vorhänge zu, schließen Sie Fensterläden und schalten Sie die Beleuchtung aus.
- Kippen Sie den Projektor nicht um mehr als 10 Grad zur Seite.
- Kippen Sie den Projektor nicht um mehr als 5 Grad, wenn die Vorder- oder Rückseite nach unten zeigt.



Teile für Decken-oder Wandmontage (Optional)

Sie können den Projektor unter Verwendung der optionalen Aufhängevorrichtung (ET-PKV100H: für hohe Decken, ET-PKV100S: für niedrige Decken), die optionale Projektor-Montageabhängung ET-PKC100B aufhängen und Wandmontagehalterung ET-PKC100W.

- Verwenden Sie nur die für diesen Projektor vorgesehenen Deckenhalterungen oder Wandmontagehalterung.
- Beachten Sie beim Installieren der Aufhängevorrichtung und des Projektors das Installationshandbuch für die Deckenhalterung oder Wandmontagehalterung.

Achtung

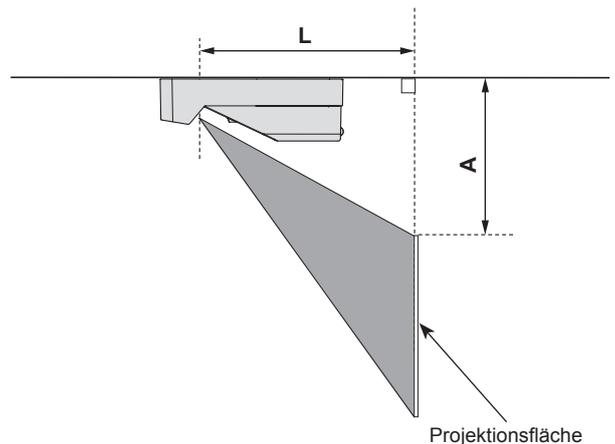
- Um die Leistung und Sicherheit des Projektors zu gewährleisten, muss die Installation der Aufhängevorrichtung oder Wandmontagehalterung durch Ihren Händler oder einen qualifizierten Techniker erfolgen.

Einstellungen

Größe der Projektionsfläche und Reichweite

Stellen Sie den Projektor entsprechend dem rechts abgebildeten Schaubild und den angegebenen Projektionsentfernungen auf. Sie können die Anzeigegröße einstellen.

L	Projektionsentfernung (cm)
SH	Höhe des Projektionsbereichs (m)
SW	Breite des Projektionsbereichs (m)
SD	Länge der Diagonale des Projektionsbereichs (m)
A	Höhe von Unterseite des Projektors zur Unterseite der Projektionsfläche (cm)



Achtung

- Bitte lesen Sie sorgfältig die „Hinweise für die Sicherheit“ vor der Installation dieses Projektors (➔ Seiten 10 bis 14).
- Besondere Vorsicht ist geboten, wenn DLP-Projektoren im selben Raum wie Hochleistungslasergeräte verwendet werden. Direkte oder indirekte Einstrahlung eines Laserstrahls auf das Objektiv kann die Digital Mirror Devices™ schwer beschädigen, in diesem Fall geht die Garantie verloren.

Hinweis

- Bei der Projektion auf eine Wand oder flache Objekte können leichte Verzerrungen oder Unregelmäßigkeiten der Projektionsfläche die Qualität des projizierten Bilds beeinträchtigen.

Projektionsentfernungen für PT-CW230E

(Alle unten aufgeführten Maße sind Schätzwerte und können geringfügig von den tatsächlichen Maßen abweichen.)

Projektionsgröße	Für das Bildformat 4:3		Für das Bildformat 16:9		Für das Bildformat 16:10	
	L	A	L	A	L	A
Diagonale der Projektionsfläche (SD)						
1,40 m(55")	24,0 cm(0,79')	22,9 cm(0,75')	-	-	-	-
1,52 m(60")	26,5 cm(0,87')	24,1 cm(0,79')	23,7 cm(0,78')	27,0 cm(0,89')	23,0 cm(0,75')	22,5 cm(0,74')
1,78 m(70")	31,6 cm(1,04')	26,4 cm(0,87')	28,4 cm(0,93')	29,7 cm(0,97')	27,5 cm(0,90')	24,5 cm(0,80')
2,03 m(80")	36,7 cm(1,20')	28,6 cm(0,94')	33,0 cm(1,08')	32,5 cm(1,07')	32,0 cm(1,05')	26,5 cm(0,87')
2,29 m(90")	41,8 cm(1,37')	30,9 cm(1,01')	37,6 cm(1,23')	35,3 cm(1,16')	36,5 cm(1,02')	28,5 cm(0,94')
2,54 m(100")	-	-	42,2 cm(1,39')	38,0 cm(1,25')	41,0 cm(1,35')	30,5 cm(1,00')
2,79 m(110")	-	-	-	-	45,5 cm(1,49')	32,5 cm(1,07')

* Installieren Sie den Projektor so, dass die Projektionsentfernung zwischen 23,0 und 45,5 cm liegt, um die Objektivleistung zu erhalten.

Jeder andere Projektionsabstand kann anhand der folgenden Berechnungen gemäß den Abmessungen der Projektionsfläche (m) berechnet werden.

Der Abstand wird in Metern angezeigt. (Der berechnete Abstand kann gewisse Fehler enthalten.)

Wenn die Abmessungen der Projektionsfläche als „SD“ angegeben werden,

	Für das Bildformat 4:3	Für das Bildformat 16:9	Für das Bildformat 16:10
Bildschirmhöhe (SH)	= SD (m) x 0,6	= SD (m) x 0,490	= SD (m) x 0,530
Bildschirmbreite (SW)	= SD (m) x 0,8	= SD (m) x 0,872	= SD (m) x 0,848
Projektionsentfernung (L)	= 0,200425 x SD (m) - 0,039967	= 0,18196 x SD (m) - 0,039967	= 0,1770 x SD (m) - 0,039967

■ Projektionsentfernungen für PT-CX200E

(Alle unten aufgeführten Maße sind Schätzwerte und können geringfügig von den tatsächlichen Maßen abweichen.)

Projektionsgröße	Für das Bildform at 4:3		Für das Bildform at 16:9	
	L	A	L	A
Diagonale der Projektionsfläche (SD)				
1,27 m(50")	-	-	24,8 cm(0,81')	35,5 cm(1,17')
1,40 m(55")	25,1 cm(0,82')	25,2 cm(0,83')	27,7 cm(0,91')	38,0 cm(1,25')
1,52 m(60")	27,7 cm(0,91')	26,6 cm(0,87')	30,6 cm(1,00')	40,5 cm(1,33')
1,78 m(70")	33,0 cm(1,08')	29,3 cm(0,96')	36,4 cm(1,19')	45,5 cm(1,49')
2,03 m(80")	38,3 cm(1,26')	31,9 cm(1,05')	42,1 cm(1,38')	50,5 cm(1,66')
2,29 m(90")	43,7 cm(1,43')	34,6 cm(1,14')	-	-

* Installieren Sie den Projektor so, dass die Projektionsentfernung zwischen 23,0 und 45,5 cm liegt, um die Objektivleistung zu erhalten.

Jeder andere Projektionsabstand kann anhand der folgenden Berechnungen gemäß den Abmessungen der Projektionsfläche (m) berechnet werden.

Der Abstand wird in Metern angezeigt. (Der berechnete Abstand kann gewisse Fehler enthalten.)

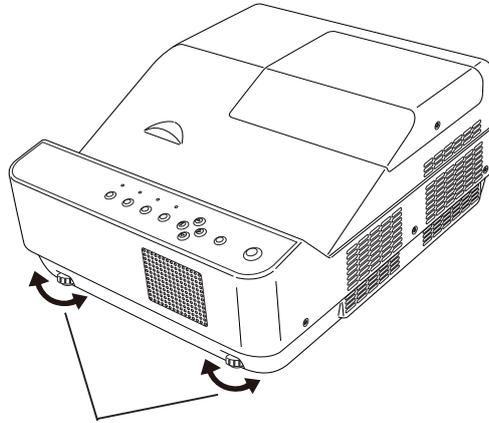
Wenn die Abmessungen der Projektionsfläche als „SD“ angegeben werden,

	Für das Bildformat 4:3	Für das Bildformat 16:9
Bildschirmhöhe (SH)	= SD (m) x 0,6	= SD (m) x 0,490
Bildschirmbreite (SW)	= SD (m) x 0,8	= SD (m) x 0,872
Projektionsentfernung (L)	= 0,2092 × SD (m) - 0,041703	= 0,227909 × SD (m) - 0,041703

Einstellungen

Einstellen der anpassbaren Vorderfüße

Heben Sie die Front des Projektors an und drehen Sie den einstellbaren Fuß auf die korrekte Höhe und Neigung. Sie können die anpassbaren Vorderfüße herausdrehen. Durch Drehen in umgekehrter Richtung werden die Füße versenkt. (Sie können den Projektionswinkel vertikal einstellen.)



Anpassungsbereich: 1,0 Grad

Achtung

- Während die Lampe leuchtet, tritt aus der Entlüftungsöffnung erhitzte Luft aus. Vermeiden Sie die direkte Berührung der Entlüftungsöffnung, wenn Sie die anpassbaren Vorderfüße einstellen.
- Wenn es zu trapezförmigen Verzerrungen des projizierten Bildes kommt, verwenden Sie die Option „TRAPEZKORREKTUR“ im Menü „Format Bild“. (➔ Seite 48)

Hinweis

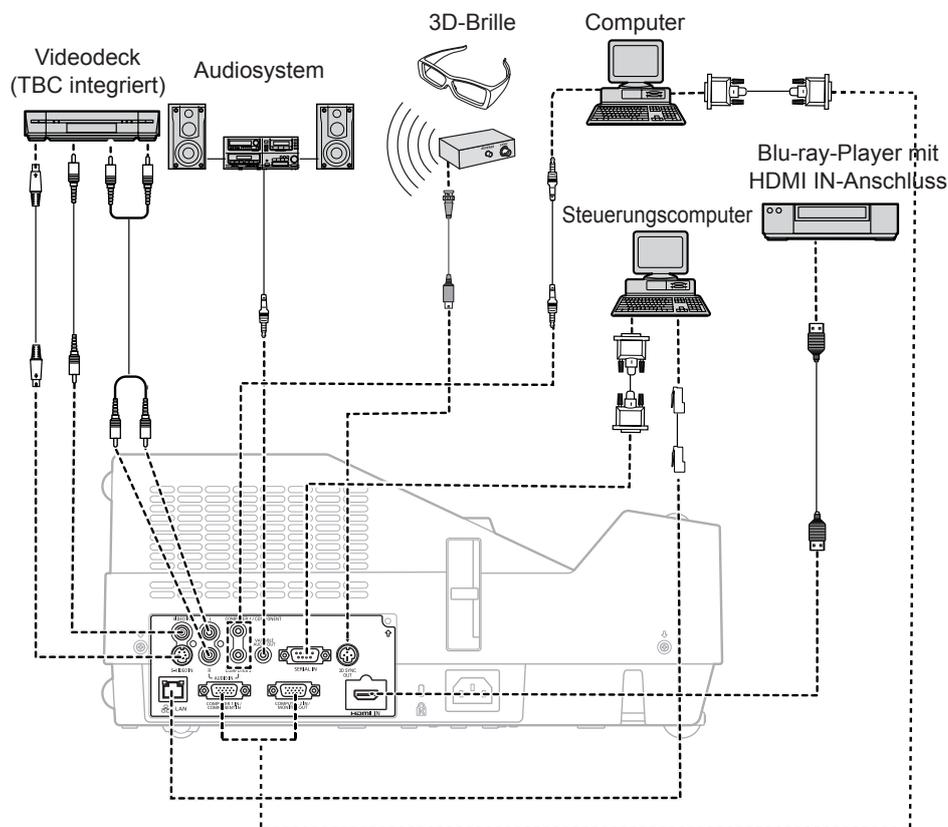
- Schrauben Sie die anpassbaren Vorderfüße heraus. Am Ende der verfügbaren Länge ist ein Klickgeräusch zu hören.

Anschlüsse

Vor dem Anschluss an den Projektor

- Lesen Sie vor dem Anschluss die Bedienungsanleitung des Gerätes, das angeschlossen werden soll, sorgfältig durch.
- Schalten Sie die Geräte vor dem Anschluss der Kabel aus.
- Wenn zum Gerät kein Verbindungskabel mitgeliefert wurde oder wenn für den Anschluss an dieses Gerät kein optionales Kabel verfügbar ist, halten Sie ein entsprechendes Systemverbindungskabel für das Gerät bereit.
- Videosignale, die zu stark zittern, können dazu führen, dass das Bild auf der Leinwand willkürlich flackert oder flimmert. In diesem Fall muss eine Zeitkorrekturschaltung (TBC) angeschlossen werden.
- Der Projektor akzeptiert folgende Signale: VIDEO, S-VIDEO, analoges RGB (mit TTL-Synchronisierungsebene) und digitale Signale.
- Einige Computermodelle sind nicht mit dem Projektor kompatibel.
- Wenn Sie für den Anschluss von Geräten an den Projektor lange Kabel verwenden, besteht die Möglichkeit, dass das Bild nur bei Verwendung eines Entzerrers richtig ausgegeben wird.
- Weitere Informationen über die vom Projektor unterstützten Videosignale siehe „Liste der kompatiblen Signale“. (➔ Seiten 71-74)

Anschlussbeispiel



Achtung

- Verwenden Sie beim Anschluss eines Videogerätes nur Geräte mit integrierter Zeitkorrekturschaltung (TBC) oder verwenden Sie eine TBC zwischen dem Projektor und dem Videogerät.
- Wenn nicht den Standards entsprechende Burst-Signale angeschlossen werden, können Bildstörungen auftreten. Schalten Sie in diesem Fall eine TBC zwischen den Projektor und das Videogerät.

Hinweis

- Wenn Sie ein HDMI-Kabel benutzen, prüfen Sie, dass es dem HDMI-Standard entspricht. Die Verwendung eines Kabels, das mit dem HDMI-Standard nicht kompatibel ist, kann zu Problemen führen, wie z. B. das Ausschneiden oder keine Anzeige des Bildes. Benutzen Sie beim Anschluss eines 1 080p-Signals ein mit dem 1 080p-Signal kompatibles Kabel.
- Viera link (HDMI) wird von diesem Projektor nicht unterstützt.
- Die Spezifikationen der RGB-Signale, die von dem Computer angelegt werden können, siehe „Liste der kompatiblen Signale“. (➔ Seiten 71-74)
- Details zu LAN-Kommunikation zwischen Projektor und Computer siehe Abschnitt „Bedienung des Netzwerks“ im Handbuch auf der mitgelieferten CD-ROM.

EIN/AUSSCHALTEN

Anschluss des Netzkabels

Stellen Sie sicher, dass Sie das mitgelieferte Netzkabel fest in die Buchse eingesteckt haben, um ein Abtrennen des Kabels zu verhindern.

■ Netzkabelhalter

Der Netzkabelhalter wurde entwickelt, um zu verhindern, dass sich das Netzkabel vom Projektor löst. Setzen Sie das Netzkabel bitte korrekt in den Netzkabelhalter ein, wie in Abbildung (1) gezeigt:

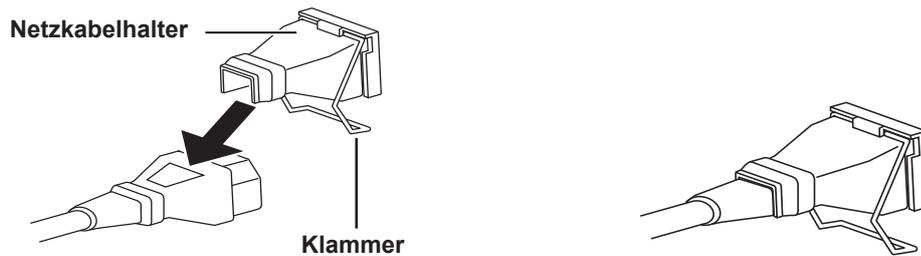
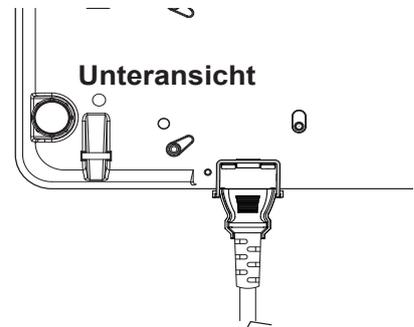
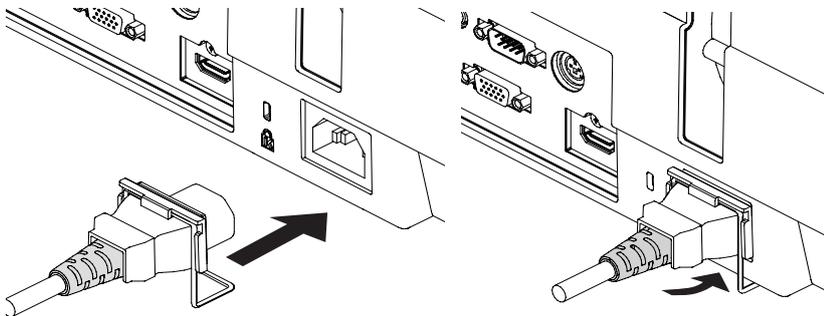


Abbildung (1)

■ Befestigung

Befestigen Sie das Netzkabel mit dem Klammer mithilfe der folgenden Schritte am Projektor.

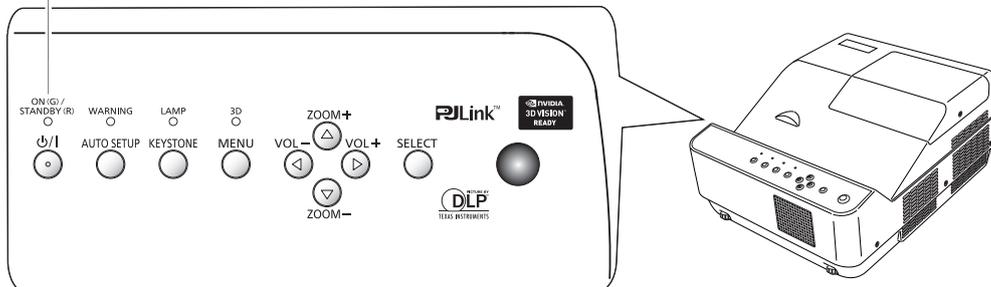
- 1) Stecken Sie das Netzkabel mit dem Netzkabelhalter in den Projektor, wie in Abbildung (2) gezeigt.
- 2) Drücken Sie die Klammer des Netzkabelhalters nach unten, um sie am Projektor zu befestigen. Er ist korrekt befestigt, wenn ein „KLICKEN“ zu hören ist. Korrekte Befestigung siehe Abbildung (3).



ON(G)/STANDBY(R)-Anzeige (Betriebsanzeige)

Die <ON(G)/STANDBY(R)>-anzeige informiert Sie über den Stromversorgungsstatus. Prüfen Sie den Status der <ON(G)/STANDBY(R)>-Anzeige vor der Inbetriebnahme des Projektors.

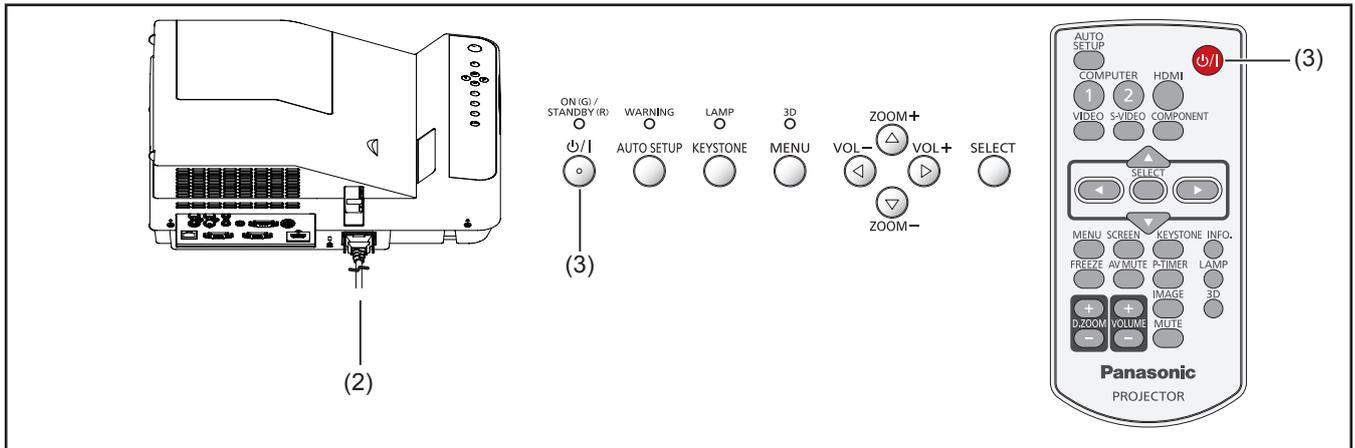
ON(G)/STANDBY(R)-Anzeige



Anzeigestatus		Status
Leuchtet nicht oder blinkt		Das Netzkabel ist nicht eingesteckt.
ROT	Leuchtet	Das Netzkabel eingesteckt ist. Der Projektor ist im Standby-Modus nach dem Abkühlen abgeschlossen ist.
	Blinkt	Der Projektor kühlt sich ab. Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden, bis die Kühlung abgeschlossen ist und die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> aufhört, zu blinken. Die Temperatur im Projektor ist zu hoch. Die Anzeige <WARNING> blinkt auch rot (➔ Seite 59). Der Projektor kann vor dem Ende der Abkühlung und des Blinkens der Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> eingeschaltet werden.
GRÜN	Leuchtet	Projektion erfolgt.
	Blinkt	Der Projektor befindet sich im Stand-by-Status mit eingeschalteter Funktion [Automat. Lampenabschaltung]. Die Projektionslampe wird erst erneut eingeschaltet, wenn wieder ein Eingangssignal anliegt oder eine Taste auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung gedrückt wird. (➔ Seite 54)

EIN/AUSSCHALTEN

Einschalten des Projektors



- 1) Schließen Sie vor dem Einschalten des Projektors die Anschlüsse der Peripheriegeräte (mit Computer, Videorekorder usw.) ab.
- 2) Schließen Sie das Netzkabel des Projektors an der Netzsteckdose an. Die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> leuchtet rot.
- 3) Drücken Sie die Taste <⏻/⏻> auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung. Die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> leuchtet grün und die Kühllüfter starten. Die Vorbereitungsanzeige erscheint auf dem Bildschirm und der Countdown startet.
- 4) Nach dem Countdown erscheinen die beim letzten Mal ausgewählte Eingangsquelle und das Symbol des Lampenbetriebsstatus auf dem Bildschirm.
- 5) Falls beim Start des Projektors kein Signaleingang vorhanden ist oder das aktuelle Signal bei der Bedienung des Projektors verloren geht, erscheint das Fenster Video/Computer-Auswahl auf dem Bildschirm. Ziehen Sie den Zeiger bitte auf die gewünschte Eingangsquelle, indem Sie auf ▲ ▼ und auf die Taste <SELECT> drücken. Folgen Sie dann der Anleitung des Fensters Eingangssignal, um das Signal und die Verbindung zu korrigieren.

Wenn der Projektor durch einen PIN-Code gesperrt ist, erscheint das Dialogfeld PIN-Code-Eingabe. Geben Sie den PIN-Code wie auf der nächsten Seite erklärt ein.

Hinweis

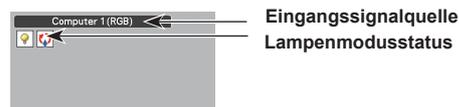
- Wenn die Funktion [Logoauswahl] auf Aus gesetzt [ist], wird kein Logo auf dem Bildschirm angezeigt (➔ Seite 53).
- Wenn unter der [Anzeige-Funktion] [Countdown aus] oder Aus ausgewählt [ist], wird der Vorbereitungsbildschirm nicht angezeigt (➔ Seite 52).
- Wenn die [Funktion Eingangssuche] auf [Ein 2] eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (➔ Seite 51).
- Wenn die [Sofortstart-Funktion] auf [Ein] gesetzt ist, wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an eine Netzsteckdose automatisch eingeschaltet.

Vorbereitungsanzeige

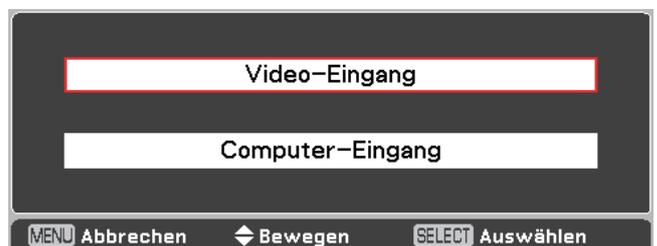


Die Vorbereitungsanzeige wird nach 30 Sekunden ausgeblendet.

Startanzeige



Auswahl Video/Computer



PIN-Code eingeben

Drücken Sie ▲▼, um eine Zahl einzugeben. Drücken Sie ►, um die Zahl zu bestätigen, und ziehen Sie den Zeiger mit rotem Rahmen auf das nächste Feld. Die Zahl ändert sich auf *. Falls eine falsche Zahl bestätigt wurde, verwenden Sie die Zeigertaste ◀, um den Zeiger auf die gewünschte Zahl zu ziehen, und geben Sie dann die korrekte Zahl ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt, bis alle 4 Stellen eingegeben sind.

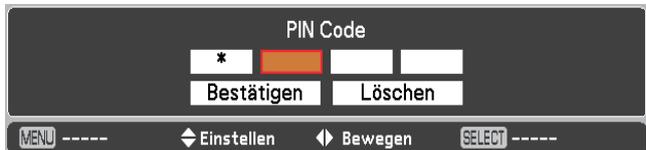
Nach der Eingabe der 4-stelligen Zahl ziehen Sie den Zeiger auf „Bestätigen“. Drücken Sie die Taste <SELECT>, um die Projektorbedienung zu starten.

Falls ein falscher PIN-Code eingegeben wurde, wechseln PIN-Code und Zahl (****) kurzzeitig zu Rot. Geben Sie den korrekten PIN-Code erneut ein.

Hinweis

- Wenn innerhalb von drei Minuten nach Anzeige des Dialogfelds PIN-Code die PIN-Codenummer nicht eingegeben oder eine falsche PIN-Codenummer eingegeben wird, schaltet sich der Projektor automatisch aus.
- Werkseitig ist „1234“ als erster PIN-Code eingestellt.

Dialogfeld PIN-Code-Eingabe



Nach der Anzeige des Symbols OK kann der Projektor bedient werden.



Ausschalten des Projektors

- 1) Drücken Sie die Taste  auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung, dann erscheint **Ausschalten?** auf dem Bildschirm.
- 2) Drücken Sie die Taste  erneut, um den Projektor auszuschalten. Die Anzeige **<ON(G)/STANDBY(R)>** beginnt rot zu blinken und die Kühllüfter laufen weiter. Jetzt kann das Netzkabel auch herausgezogen werden, obwohl die Lüfter noch laufen.
- 3) Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, blinkt die Anzeige **<ON(G)/STANDBY(R)>** nicht mehr und der Projektor kann ausgeschaltet werden.

Hinweis

- Stellen Sie den Projektor nicht in einen Karton, bevor er nicht ausreichend abgekühlt ist.
- Während die Anzeige **<ON(G)/STANDBY(R)>** blinkt, wird die Lampe abgekühlt und der Projektor kann nicht ausgeschaltet werden. Warten Sie, bis die Anzeige **<ON(G)/STANDBY(R)>** nicht mehr blinkt, um den Projektor erneut einzuschalten.
- Der Projektor kann eingeschaltet werden, wenn die Anzeige **<ON(G)/STANDBY(R)>** rot leuchtet. Die Wartezeit bis zu einem neuen Start bei Abschluss der Lüfterkühlung im normalen Abschaltverfahren ist im Vergleich mit der Zeit verkürzt, die benötigt wird, wenn das Netzkabel sofort nach dem Ausschalten abgetrennt wird.
- Um die Bauteile im Projektor zu schützen, starten die Lüfter nach dem Ausschalten des Projektors normalerweise wieder innerhalb von ca. 40 Sekunden. Diese Funktion ist NORMAL und stellt keine Fehlfunktion dar.

Direktabschaltungsfunktion

Sie können, auch während der Projektion, den Netzstecker aus der Netzsteckdose ziehen oder den Ausschalter betätigen, ohne die -Taste zu drücken.

Hinweis

- Bei der Verwendung der Direktabschaltungsfunktion kann der Projektor nicht sofort nach dem Abschalten wieder eingeschaltet werden. Die Lampe hat immer noch eine hohe Temperatur und muss gekühlt werden, dauert es möglicherweise länger als gewöhnlich, bevor sich die Lampe wieder einschaltet.

Ausschalten ?

Ausschalten? wird nach 4 Sekunden ausgeblendet.

Projizieren

Überprüfen Sie die Verbindungen der Peripheriegeräte und des Netzkabels (➔ Seite 24), und schalten Sie die Stromzufuhr ein (➔ Seite 26), um den Projektor zu starten. Wählen Sie das Bild aus und stellen Sie den Status des Bildes ein.

Auswählen des Bildes

Wählen Sie das Eingangssignal.

Das mit den Tasten <COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI>, <VIDEO>, <S-VIDEO> oder <COMPONENT> ausgewählte Bild wird wiedergegeben (➔ Seite 38-39).

Achtung

- Die Bilder werden möglicherweise in Abhängigkeit vom angeschlossenen Gerät und DVD, Video usw., die wiedergegeben werden sollen, nicht ordnungsgemäß projiziert. Wählen Sie im Menü Eingang unter [Component] oder [RGB] ein Systemformat, das für das Eingangssignal geeignet ist (➔ Seite 38).
- Kontrollieren Sie das Seitenverhältnis und das Bild und wählen Sie das optimale Seitenverhältnis im Menü [Format Bild] (➔ Seite 47).

Einstellen des Status des Bildes

Zoom- und Bildpositionseinstellung

Drücken Sie die Tasten ZOOM +/- im Bedienfeld, um die Bildschirmgröße einzustellen. Die Bildschirmgröße kann zwischen 84 % und 100 % der maximalen Bildschirmgröße eingestellt werden.

Diese Option ist nicht verfügbar, wenn das Bildschirmmenü angezeigt wird.

Die Zoom-Einstellung kann gespeichert werden (➔ Seite 52).

Die Bildposition kann mit der Zoom-Einstellung angepasst werden.

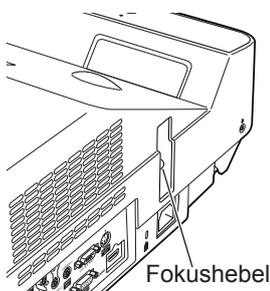
- 1) Drücken Sie die Taste ZOOM+ oder ZOOM- im oberen Bedienfeld.
- 2) Drücken Sie die <SELECT> -Taste, während auf der Projektionsfläche ZOOM+ oder ZOOM- angezeigt wird. Auf der Projektionsfläche werden Richtungspfeile angezeigt.
- 3) Drücken Sie die Tasten ▲ ▼ ◀ ▶ im Bedienfeld oder auf der Fernbedienung, um die Bildposition einzustellen.

Hinweis

- Die Zoom und Bild-Positionseinstellung kann nicht ausgeführt werden, wenn im Menü [Seitenverhältnis] der Modus 4:3 oder 16:9 oder im Menü [Format Bild] [Benutzerdefiniert] ausgewählt ist.
- Die Bildpositionseinstellung kann nicht bei maximaler Zoom-Einstellung angepasst werden.
- Wenn keine Korrektur vorgenommen wurde, sind die Pfeile weiß.
- Ein roter Pfeil zeigt die Richtung der Korrektur an.
- Bei der maximalen Korrektur wird kein Pfeil mehr angezeigt.

Die Fokus-Einstellung

- Der Linsenfokus wird mit dem Fokusregler eingestellt.



Hinweis

- Es ist empfehlenswert, dass die Bilder im Laufe von mindestens 30 Minuten fortlaufend projiziert werden, bevor das Objektiv eingestellt ist.
- Wenn Trapezverzerrungen auftreten, siehe „TRAPEZ“ (➔ Seite 48).

Für die Anzeige von 3D-Inhalten

Um 3D-Bilder zu sehen, müssen mindestens Aktive-Shutter-3D-Brillen, 3D-Medieninhalte und 3D-Wiedergabegeräte vorbereitet sein. Wenn zum Beispiel von einem Computer 3D-Signale an den Projektor gesendet werden, muss auch eine Grafikkarte installiert sein, die in der Lage ist, sequentiell 3D-Frames mit 120 Hz zu senden und die Software muss 3D-kompatibel sein. Der Projektor verarbeitet nur den 3D-Signaltyp Frame-Sequential. Andere 3D-Signaltypen, wie Frame-Packing und Side-by-side, werden nicht unterstützt.

Bei 3D-Brillen sind DLP Link-Format und IR-Emitter-Format mit dem Projektor kompatibel. Die Kompatibilität mit anderen als den genannten zwei Typen von 3D-Brillen wird nicht garantiert.

Wenn Sie unter Verwendung von NVIDIA 3D-Brille, NVIDIA IR-Sender und einem Computer mit installierter NVIDIA-Grafikkarte NVIDIA-kompatible 3D-Inhalte wiedergeben wollen, stellen Sie bitte den Modus NVIDIA 3D VISION ein.

Achtung

- Der Anschluss COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT unterstützt NVIDIA 3D VISION nicht. Verwenden Sie für die Bildsignale bitte die Anschlüsse COMPUTER 1 IN/COMPONENT IN oder HDMI.

■ Verwendung von DLP Link-kompatiblen 3D-Brillen

Wenn DLP Link-kompatible Brillen verwendet werden, befolgen Sie die folgenden Schritte:

- 1) Schalten Sie den Projektor und die 3D-Brille ein.
- 2) Setzen Sie die 3D-Brille auf und drücken Sie die Taste 3D auf der Fernbedienung, um die 3D-Display-Funktion zu aktivieren. Wenn der 3D-Modus Eingeschaltet ist, wird die 3D-Anzeige blau.
- 3) Wenn Sie ein einzelnes oder ein überlappendes Bild sehen, erhalten Sie mit der Funktion 3D Sync. Invert ein korrektes Bild. Drücken Sie die Taste 3D, um das 3D Sync-Signal wie folgt zu wechseln „3D Aus“, „3D (Synch. 1)“, „3D (Synch. 2)“ oder „3D VISION“.

Hinweis

- Die 3D-Einstellung kann auch über das Menü aufgerufen werden (➔ Seite 52).

■ Verwendung von 3D-Brillen mit IR-Sender

Wenn das IR-Sendersystem verwendet wird, befolgen Sie die folgenden Schritte:

- 1) Schalten Sie den Projektor aus.
- 2) Schließen Sie das Sync-Kabel für den IR-Sender an den Anschluss 3D SYNC OUT des Projektors an.
- 3) Schalten Sie den Projektor, den IR-Sender und die drahtlose Stereoskop-LCD-Brille ein.
- 4) Setzen Sie die 3D-Brille auf und drücken Sie die Taste 3D auf der Fernbedienung, um die 3D-Display-Funktion zu aktivieren.

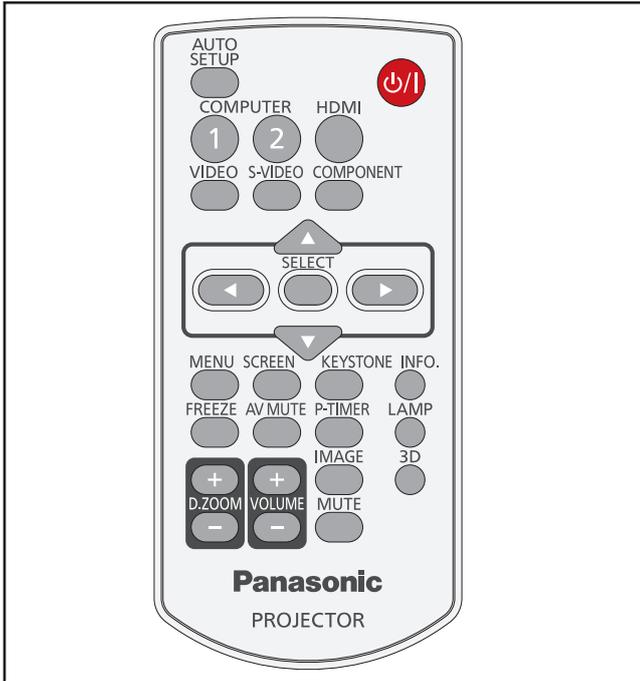
Hinweis

- Wenn Sie ein einzelnes oder überlappendes Bild sehen, drücken Sie die Taste 3D, um das 3D Sync-Signal wie folgt zu wechseln „3D Aus“, „3D (Synch. 1)“, „3D (Synch. 2)“ oder „3D VISION“.
- Das Sync-Signal kann auch mit dem Schalter am IR-Sender invertiert werden.

Attention

- Lesen Sie bitte vor dem Betrachten von 3D-Videos die „Sicherheitsvorkehrungen“ durch. (➔ Seite 12-13)

Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung



COMPUTER 1	Schaltet auf den Eingang Computer 1 (RGB)/Computer 1(Scart) um.
COMPUTER 2	Schaltet auf den Eingang Computer 2 (RGB) um.
HDMI	Schaltet auf den Eingang HDMI um.
VIDEO	Schaltet auf den Eingang Video um.
S-VIDEO	Schaltet auf den Eingang S-video um.
COMPONENT	Schaltet auf den Eingang Computer 1 (Component) um.

Verwendung der Taste SCREEN

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl des Bildschirmmodus oder die Änderung der Bildschirmgröße.



Drücken Sie die Taste <SCREEN> auf der Fernbedienung.

Hinweis

- Ausführliche Informationen finden Sie unter „Format Bild“ im Hauptmenü. (➔ Seite 47)

Verwenden der Funktion AUTO-SETUP

Mit dieser Funktion können Sie Eingangssuche, Automat. Trapezkorrektur und Auto-PC-Anpassung automatisch einstellen, wenn ein Signaleingang von einem Computer anliegt.



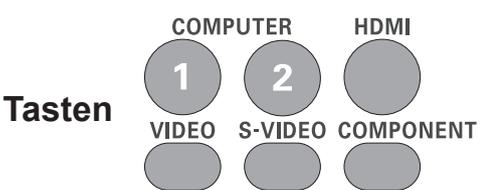
Drücken Sie die Taste <AUTO SETUP> auf der Fernbedienung.

Hinweis

- Für Details siehe „Einstellung“ im Hauptmenü. (➔ Seite 51)

Umschaltung des Eingangssignals

Sie können die zu projizierenden Eingangssignale umschalten.



Drücken Sie die Tasten (<COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI>, <VIDEO>, <S-VIDEO> oder <COMPONENT>) auf der Fernbedienung.

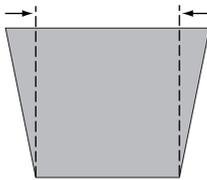
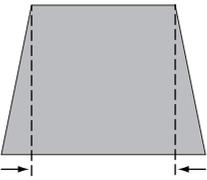
Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung

Verwendung der Taste KEYSTONE

Mit dieser Funktion kann die Trapezverzerrung korrigiert werden.

Taste KEYSTONE 

Drücken Sie die Taste <KEYSTONE> auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung. Das Dialogfeld Trapezkorrektur wird angezeigt. Drücken Sie ▲▼, um die Trapezkorrektur auszuführen. Die Trapezkorrektur kann gespeichert werden (➔ Seite 48).

Vorgang	Bild
Obere Breite durch Drücken von ▲ reduzieren.	
Untere Breite durch Drücken von ▼ reduzieren.	

Hinweis

- Die weißen Pfeile zeigen an, dass keine Korrektur vorgenommen wurde.
- Ein roter Pfeil zeigt die Richtung der Korrektur an.
- Der Pfeil wird bei der maximalen Korrektur ausgeblendet.
- Wird die Taste <KEYSTONE> auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung während der Anzeige des Trapezkorrektur-Dialogfensters noch einmal gedrückt, wird die Korrektur aufgehoben (➔ Seite 48).
- Der einstellbare Bereich ist abhängig vom Eingangssignal begrenzt.

Verwendung der Taste INFO.

Mit dieser Funktion kann das Informationsmenü angezeigt werden.

Taste INFO. 

Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <INFO.>.

Hinweis

- Ausführliche Informationen finden Sie in „Informationsanzeige Eingangsquelle“ unter „Information“ im Hauptmenü (➔ Seite 58).

Verwendung der Funktion STANDBILD

Sie können das projizierte Bild als Standbild aufnehmen und den Ton kurzzeitig ausschalten, unabhängig von den Betriebsumständen des angeschlossenen Gerätes.

Taste FREEZE 

Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <FREEZE>, um die Wiedergabe in ein Standbild umzuwandeln, während der Ton stumm geschaltet wird. Um die Funktion Standbild zu beenden, drücken Sie erneut auf die Taste <FREEZE> oder drücken Sie eine andere Taste.

Wenn die Standbildfunktion aktiviert ist, wird auf der Projektionsfläche Abb. 1 angezeigt.

Abb. 1



Hinweis

- Wenn kein Eingangssignal vorhanden ist, erscheint das Zeichen .

Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung

Verwendung der AV STUMMSCHALTUNG-Funktion



Drücken Sie die Taste <AV MUTE> auf der Fernbedienung, um die Bildwiedergabe auszuschalten. Um den normalen Modus wiederherzustellen, drücken Sie erneut auf <AV MUTE> oder eine andere Taste.

- Der Bildschirm ändert sich jedes Mal, wenn Sie auf die Taste <AV MUTE> drücken und zwar wie folgt.



Hinweis

- Wenn die Taste <MUTE> verwendet wird, um die Funktion [AV stummschaltung] zu beenden, kann die Funktion Stumm nicht gleichzeitig betätigt werden.

Verwendung der Taste P-Timer

Drücken Sie die Taste <P-TIMER> auf der Fernbedienung, um die Funktion Vorwärts- zu aktivieren. Das Timer-Display „00 : 00“ erscheint auf dem Bildschirm und beginnt mit der Zählung (00 : 00-59 : 59).



Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <P-TIMER>.

Hinweis

- Um den P-timer anzuhalten, drücken Sie die Taste <P-TIMER>.
- Um den P-timer zu beenden, drücken Sie die Taste <P-TIMER> erneut.

Verwendung der Taste LAMP

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl des Lampenmodus zur Änderung der Helligkeit der Projektionsfläche.



Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <LAMP>.

Hinweis

- Ausführliche Informationen finden Sie unter „Lampenleistung“ in „Einstellung“ im Hauptmenü (➔ Seite 55).

Verwendung der Tasten D.ZOOM

Mit dieser Funktion kann der Modus Digitaler Zoom +/- geöffnet werden.



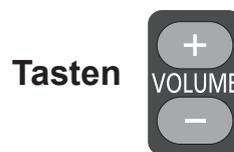
Drücken Sie die Tasten <D.ZOOM +/-> auf der Fernbedienung.

Hinweis

- Ausführliche Informationen finden Sie unter „Format Bild“ im Hauptmenü (➔ Seite 47).

Einstellung der Lautstärke der Lautsprecher

Sie können die Lautstärke der Lautsprecher oder des Audio-Ausgangssignals des Projektors einstellen.



Drücken Sie die Tasten <VOLUME +/-> auf dem oberen Bedienfeld oder auf der Fernbedienung, um die Lautstärke einzustellen. Das Dialogfeld Lautstärke erscheint ein paar Sekunden lang auf der Projektionsfläche.

Hinweis

- Ausführliche Informationen finden Sie unter „Lautstärke“ in „Ton“ im Hauptmenü (➔ Seite 50).

Verwendung der Taste IMAGE

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl des gewünschten Bildmodus auf der Projektionsfläche.



Drücken Sie die Taste <IMAGE> auf der Fernbedienung, um den gewünschten Bildmodus unter [Dynamik], [Standard], [Natürlich], [Kinoeinstellung], [Bild 1], [Bild 2], [Bild 3] und [Bild 4] auszuwählen.

Hinweis

- Details siehe „Bildauswahl“ im Hauptmenü (➔ Seite 43).

Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung

Verwendung der 3D-Taste

Mit dieser Funktion kann die 3D-Funktion bedient werden.



Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <3D>.

Hinweis

- Für Details siehe „3D“ unter „Einstellung“ im Hauptmenü (➔ Seite 52).

Verwendung der Taste MUTE

Drücken Sie zur vorübergehenden Unterbrechung der Tonwiedergabe diese Taste auf der Fernbedienung, um Ein zu wählen.



Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <MUTE>.

Hinweis

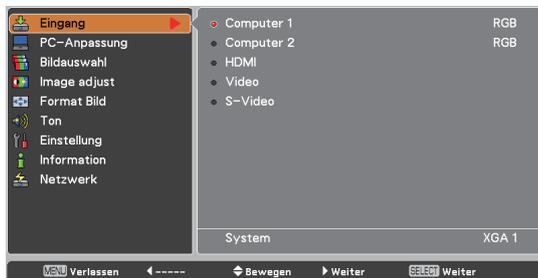
- Um den Ton wieder einzuschalten, drücken Sie nochmals diese Taste, um [Aus] zu wählen, oder drücken Sie eine der Tasten <VOLUME +/-> (➔ Seite 50).

Menünavigation

Navigieren im Menü

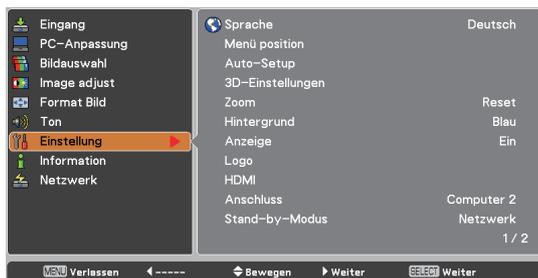
Vorgehensweise

- 1) Drücken Sie die Taste <MENU>. Der Hauptmenü-Bildschirm wird angezeigt.

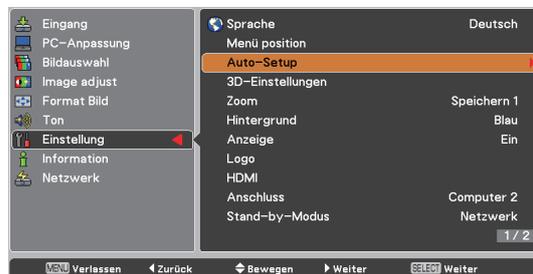


- 2) Wählen Sie die Hauptmenü-Option mit den Tasten ▲ ▼ aus.

Wählen Sie aus den folgenden 9 Elementen das gewünschte Element aus: [Eingang], [PC-Anpassung], [Bildauswahl], [Image adjust], [Format Bild], [Ton], [Einstellung], [Information] und [Netzwerk]. Die ausgewählte Option wird mit einem orange-farbenen Cursor markiert und auf der rechten Seite wird das Untermenü der ausgewählten Option angezeigt.



- 3) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>. Das Untermenü wird angezeigt, damit Sie die Menübefehle wählen können.
- 4) Wählen Sie die Untermenü-Option mit den Tasten ▲ ▼ aus.



- 5) Drücken Sie die Taste <SELECT> oder ►, um die gewünschte Option zu öffnen.
- 6) Drücken Sie ▲ ▼ ◀ ▶, um die Parameterwerte festzulegen oder anzupassen.
- 7) Drücken Sie ◀, um zum letzten Menü zurückzukehren. Drücken Sie die Taste <MENU>, um die Menüanzeige zu verlassen.

Hinweis

- Für bestimmte Eingangssignalfomate können einige Optionen nicht eingestellt werden. Die Menüoptionen, die nicht eingestellt oder verwendet werden können, werden mit grauen Zeichen angezeigt und können nicht ausgewählt werden.
- Einige Optionen können auch dann eingestellt werden, wenn keine Signale eingegeben werden.
- Weitere Informationen über die Optionen des Untermenüs siehe Seite 36 und 37.

Menünavigation

Hauptmenü

Das Hauptmenü umfasst die folgenden 9 Menüoptionen. Wenn eine Hauptmenüoption ausgewählt wird, wechselt die Anzeige zu einem Untermenü-Auswahlfenster.

	Eingang
	PC-Anpassung
	Bildauswahl
	Image adjust
	Projektionsfläche
	Ton
	Einstellung
	Information
	Netzwerk

Untermenü

Der Untermenü-Bildschirm des ausgewählten Hauptmenüs erscheint und Sie können verschiedene Elemente im Untermenü festlegen und anpassen.

■ Eingang []

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Computer 1	RGB	38
Computer 2	RGB	38
HDMI	-	39
Video	-	39
S-video	-	39

■ PC-Anpassung []

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Auto PC-Anpassung	-	40
Fine Sync.	-	41
Tracking	-	41
Horizontal	-	41
Vertikal	-	41
PC-Konfiguration	-	42
Clamp	-	42
Reset	-	42
Lösch-Modus	-	42
Speichern	-	42

Hinweis

- Liegt am Projektor ein Computereingangssignal vor, ist diese Funktion verfügbar.

■ Bildauswahl []

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Dynamik	-	43
Standard	-	43
Natürlich	-	43
Kinoeinstellung	-	43
Bild 1-4	-	43

Image adjust []

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Kontrast	32	44
Helligkeit	32	44
Farbsättigung*1	32	44
Farbton*1	32	44
Farbtemperatur	Mittel	44
Rot	32	45
Grün	32	45
Blau	32	45
Schärfe	8	45
Gamma	Voreinstellung	45
Rauschunterdrückung*1	L1	45
Progressiv*1	L1	46
Reset	-	46
Speichern	-	46

*1 : Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal vor, sind diese Funktionen verfügbar.

Format Bild []

Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Normal	-	47
Voll	-	47
Breitbild (16:9)	-	47
Zoom	-	47
Original*1	-	47
Breitbild natürlich*2	-	47
Benutzerdefiniert	-	47
Benutzereinstellung	-	48
Digitaler Zoom +*1	-	48
Digitaler Zoom -*1	-	48
Trapezkorrektur	Speichern	48
Deckenpro.	Aus	49
Rückpro.	Aus	49
Seitenverhältnis*2	Voreinstellung(16:10)	49
Tafel (Farbe)	Aus	49
Reset	-	49

*1 : Liegt am Projektor ein Computereingangssignal vor, sind diese Funktionen verfügbar.

*2 : Nur PT-CW230E.

Ton []

Untermenüoption	Voreinstellung	Seite
Lautstärke	32	50
Stumm	Aus	50

Einstellung []

Untermenüoption	Voreinstellung	Seite
Sprache	English	51
Menü position	Mitte	51
Auto-Setup	-	51
3D Einstellung	-	52
Zoom	Speichern 1	52
Hintergrund	Blau	52
Anzeige	Ein	52
Logo	-	53
HDMI-Einrichtung	-	53
Anschluss	Computer 2	53
Automat. Lampenabschaltung	Abschaltung	54
Sofortstart	Aus	54
Stand-by-Modus	Eco	54
Untertitel	Aus	54
Lampenleistung	Normal	55
Fernbedienung	Code 1	55
Sicherheit	-	55
Lüfter	L2	56
Lüfterkontrolle	Aus	56
Lampenlaufzeit	-	56
Zähluhr Filter	-	56
Fabrikeinstellungen	-	57

Information []

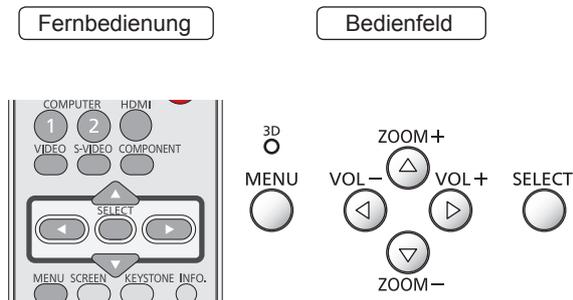
Untermenüoption	Fabrikeinstellungen	Seite
Eingang	-	58
H-Sync.-Freq.	-	58
V-Sync.-Freq.	-	58
Projektionsfläche	-	58
Sprache	-	58
Lampenleistung	-	58
Lampenlaufzeit	-	58
Automat. Lampenabschaltung	-	58
Tastatursperre	-	58
PIN Code Sperre	-	58
Fernbedienung	-	58
Seriennummer	-	58

Netzwerk []

Siehe „Bedienungsanleitung - Bedienung des Netzwerks“.

Menü Eingang

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Eingang] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 35) und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Computer 1: RGB/Component/RGB (Scart)

- 1) Drücken Sie **▲ ▼**, um [Computer 1] zu wählen.
- 2) Drücken Sie **▶**, um das Untermenü zu öffnen.
- 3) Drücken Sie **▲ ▼**, um [RGB], [Component] oder [RGB(Scart)] zu wählen.

Computer 2: RGB

Drücken Sie **▲ ▼**, um [Computer 2 (RGB)] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<SELECT>**.

■ Wahl des PC-Systems

Dieser Projektor passt sich automatisch mit dem Multi-Scan-System und Auto-PC-Anpassung an verschiedene Computertypen an. Wenn als Signalquelle ein Computer ausgewählt wurde, erkennt dieser Projektor das Signalformat automatisch und nimmt die Anpassungen entsprechend vor, um ohne weitere Einstellungen ein korrektes Bild zu projizieren. (Von diesem Projektor unterstützte Signalformate sind zu finden auf den Seiten 71-74.)

Auto Wenn der Projektor das angeschlossene Signal für die angegebenen PC-Systeme nicht erkennen kann, wird **Auto** im Feld Systemmenü angezeigt und die Funktion Auto-PC-Anpassung sorgt für eine getreue Bildwiedergabe. Falls kein zufriedenstellendes Bild erzielt werden kann, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen.

---- Es ist kein Signaleingang vom Computer vorhanden. Überprüfen Sie, ob der Computer richtig am Projektor angeschlossen ist.

Modus 1 Die Voreinstellung wird manuell im Menü PC-Anpassung eingestellt. Die eingestellten Daten lassen sich im Modus 1-10 speichern.

SVGA 1 PC-Systeme für diesen Projektor sind ausgewählt. Der Projektor wählt das richtige System aus und zeigt es an.

* Modus 1 und SVGA 1 sind Beispiele.

- 1) Drücken Sie **▲ ▼**, um das [System] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste **<SELECT>**, um das Untermenü zu öffnen.
- 3) Drücken Sie **▲ ▼**, um das gewünschte System auszuwählen.

HDMI

Drücken Sie ▲▼, um [HDMI] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

Video

Drücken Sie ▲▼, um [Video] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

S-video

Drücken Sie ▲▼, um [S-video] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

■ Wahl des Video systems

Der Projektor erfasst das anliegende Videosystem und stellt sich automatisch auf eine optimale Leistung ein.

Hinweis

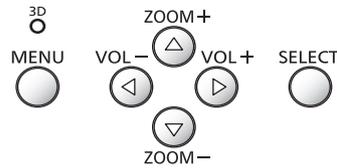
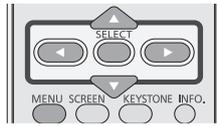
- Wenn die [Funktion Eingangssuche] auf [Ein 1] oder [Ein 2] in der Funktion [Auto-Setup] eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht.
- Das Menü [System] steht nicht zur Auswahl, wenn als Eingang [HDMI], [Video], [S-video] oder [RGB(Scart)] ausgewählt wurde.

Auto PC-Anpassung

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [PC-Anpassung] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 35) und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.

Fernbedienung

Bedienfeld



Auto PC-Anpassung

Die Funktion Auto PC-Anpassung passt die Einstellungen für [Fine Sync], [Tracking], [H Position] und [V Position] automatisch an die Einstellungen Ihres Computers an.

Drücken Sie ▲ ▼, um [Auto PC-Anpassung] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

- [Bitte warten...] wird eingeblendet, während die Auto PC-Anpassung vorgenommen wird.

Abspeichern der Einstelldaten

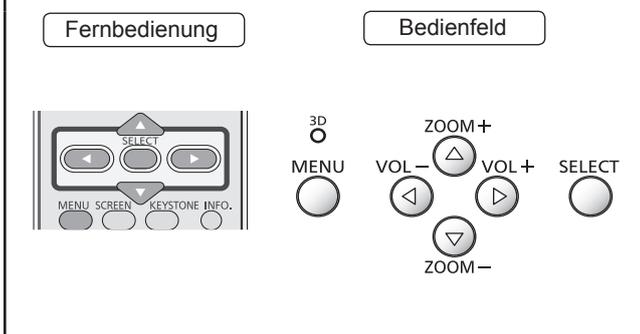
Die bei der Auto PC-Anpassung angepassten Parameter können im Projektor gespeichert werden. Einmal abgespeicherte Parameter lassen sich durch die Wahl eines Modus (1-10) im PC-Systemmenü aufrufen (siehe Seite 38). Siehe auch [Speichern] auf Seite 42.

Achtung

- Die Einstellungen [Fine Sync], [Tracking], [H Position] und [V Position] können bei einigen PCs nicht vollständig mit der Funktion Auto PC-Anpassung angepasst werden. Falls mit dieser Funktion kein zufriedenstellendes Bild erzielt wird, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen (➔ Seiten 41-42).
- Das Menü Auto PC-Anpassung lässt sich nicht bedienen, wenn im PC-Systemmenü (➔ Seite 38) [480i], [576i], [480p], [576p], [720p] oder [1 080i] eingestellt ist oder wenn das Signal vom HDMI IN-Anschluss kommt.

Manuelle PC-Anpassung

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [PC-Anpassung] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 35) und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Es gibt jedoch einige Computer, die spezielle Signalfomate verwenden, die sich mit dem Multi-Scan-System des Projektors nicht erfassen lassen. Mit der manuellen PC-Einstellung lassen sich verschiedene Parameter an die speziellen Signalfomate anpassen. Der Projektor verfügt über 10 separate Speicherbereiche zur Speicherung dieser manuell angepassten Parameter. Dadurch können Sie die spezifischen Einstellungen für einzelne PCs speichern.

Fine Sync.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Fine Sync.] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Wert mit ◀ ▶ an.
 - Der Wert kann zwischen 0 und 31 eingestellt werden.

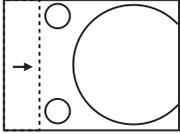
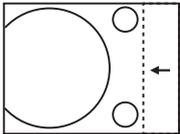
Tracking

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Tracking] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Wert mit ◀ ▶ an.

Horizontal

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Horizontal] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie die horizontale Bildposition mit ◀ ▶ an.

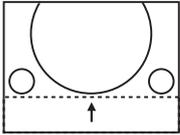
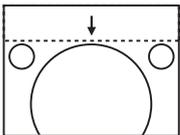
■ Horizontale Einstellung (links und rechts)

Vorgang	Einstellung
Drücken Sie ◀.	Das Bild wird nach rechts verschoben. 
Drücken Sie ▶.	Das Bild wird nach links verschoben. 

Vertikal

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Vertikal] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie die vertikale Bildposition mit ◀ ▶ an.

■ Vertikale Einstellung (oben und unten)

Vorgang	Einstellung
Drücken Sie ▶.	Das Bild wird nach oben verschoben. 
Drücken Sie ◀.	Das Bild wird nach unten verschoben. 

Manuelle PC-Anpassung

PC-Konfiguration

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [PC-Konfiguration] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>, um das nächste Untermenü anzuzeigen und Informationen über die H-Sync.-Freq. und V-Sync.-Freq. des angeschlossenen PCs anzuzeigen.

Clamp

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Clamp] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Clamp-Pegel mit ◀ ▶ an.
 - Versuchen Sie diese Einstellung vorzunehmen, wenn das Bild dunkle Streifen aufweist.

Reset

Rücksetzung, alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Reset] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>.
 - Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen [Sie] dort Ja.

Lösch-Modus

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Lösch-Modus] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>, um das Untermenü zu öffnen.
 - Ziehen Sie die Markierung auf den zu löschenden Modus und drücken Sie die Taste <SELECT>.
 - Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen [Sie] dort Ja.

Speichern

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Speichern] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>, um das Untermenü zu öffnen.
 - Ziehen Sie die Markierung auf einen der Modi 1 bis 10, der gespeichert werden soll und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.
 - Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen [Sie] dort Ja.

Bildauswahl

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Bildauswahl] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 35) und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.

Fernbedienung

Bedienfeld

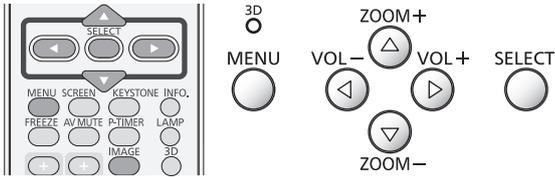


Bild 1-4

Zur Darstellung mit dem durch den Benutzer voreingestellten Bildmodus im Menü Image Adjust.

Drücken Sie ▲▼, um [Bild 1-4] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

Dynamik

Für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum geeignet.

Drücken Sie ▲▼, um [Dynamik] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

Standard

Normale Bildvoreinstellung dieses Projektors.

Drücken Sie ▲▼, um [Standard] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

Natürlich

Bildmodus mit verbesserten Halbtönen für Grafikanwendungen.

Drücken Sie ▲▼, um [Natürlich] auszuwählen, und dann die Taste <SELECT>.

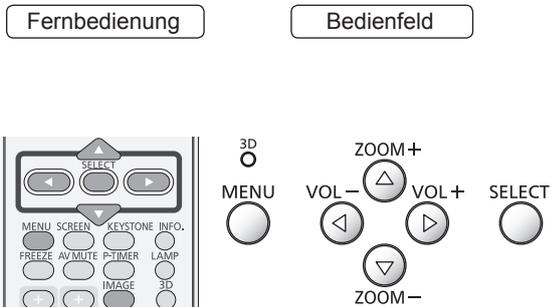
Kinoeinstellung

Bildmoduseinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.

Drücken Sie ▲▼, um [Kinoeinstellung] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

Image adjust

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Image Adjust] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 35) und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Hinweis

- Stellen Sie sicher, dass Sie nach Abschluss der Einstellungen [Speichern] ausgewählt haben. Einige Einstellungen werden nicht gespeichert, wenn sie nicht mit der Funktion [Speichern] übernommen werden.

Kontrast

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Kontrast] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdiaologfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀ ▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Erhöhung des Kontrasts	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Senkung des Kontrasts	Minimalwert 0

Helligkeit

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Helligkeit] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdiaologfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀ ▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Erhöhung der Helligkeit	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Senkung der Helligkeit	Minimalwert 0

Farbe

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Farbsättigung] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdiaologfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀ ▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Erhöhung der Farbintensität	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Senkung der Farbintensität	Minimalwert 0

Hinweis

- Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal [vor], ist die Option Farbsättigung verfügbar.

Farbton

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Farbton] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdiaologfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Farbtonwert mit ◀ ▶ an, um eine geeignete Farbabstimmung zu erhalten.
 - Einstellungen können zwischen 0 und 63 vorgenommen werden.

Hinweis

- Wenn [NTSC] oder [NTSC4.43] im Systemmenü unter Video-Eingangssignal ausgewählt [wurde], ist Farbton verfügbar.

Farbtemperatur

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Farbtemperatur] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdiaologfeld anzuzeigen.
- 3) Wählen Sie mit ◀ ▶ den gewünschten Farbtemperaturpegel aus.
 - Der gewünschte Pegel für die [Farbtemperatur] kann unter [Sehr niedrig], [Niedrig], [Mittel] oder [Hoch] ausgewählt werden.

Rot

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Rot] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀ ▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Vertiefen des Rottons	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Aufhellen des Rottons	Minimalwert 0

Grün

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Grün] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀ ▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Vertiefen des Grüntons	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Aufhellen des Grüntons	Minimalwert 0

Blau

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Blau] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀ ▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Vertiefen des Blautons	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀.	Aufhellen des Blautons	Minimalwert 0

Schärfe

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Schärfe] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Einstellwert mit ◀ ▶ an.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶.	Erhöhung der Bildschärfe	Höchstwert 15
Drücken Sie ◀.	Senkung der Bildschärfe	Minimalwert 0

Gamma

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um das [Gamma] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Passen Sie den Gammawert mit ◀ ▶ an, um eine bessere Kontrastabstimmung zu erhalten.
 - Einstellungen können unter [Voreinstellung/1,8/2,0/2,2/2,4/2,6] vorgenommen werden.

Rauschunterdrückung

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Rauschunterdrückung] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Anpassungsdialogfeld anzuzeigen.
- 3) Drücken Sie ◀ ▶, um die gewünschte Option auszuwählen.

Aus	Desaktiviert
L 1	Geringe Reduktion
L 2	Höhere Reduktion

- Das Bildschirmrauschen lässt sich reduzieren. Wählen Sie eine der oben genannten Optionen, um flüssigere Bilder zu bekommen.

Hinweis

- Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal vor, ist die Option [Rauschunterdrückung] verfügbar.
- [Rauschunterdrückung] kann nicht ausgewählt werden, wenn [480p], [576p], [720p] oder [1 080p] ausgewählt ist.
- [Rauschunterdrückung] steht nicht zur Auswahl, wenn [Ein] oder [NVIDIA 3D VISION] unter [3D] in [3D-Einstellungen] ausgewählt ist.

Image adjust

Progressiv

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Progressiv] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um das Dialogfeld anzuzeigen.
- 3) Drücken Sie ◀ ▶, um die gewünschte Option auszuwählen.
 - Interlace Video kann als progressives Bild angezeigt werden. Wählen Sie eine der folgenden Einstellungen.

Aus	Desaktiviert
L 1	Für ein aktives Bild
L 2	Für ein Standbild
Filmmodus	Für eine Filmvorführung

Hinweis

- Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal vor, ist die Option [Progressiv] verfügbar.
- [Progressiv] kann nicht ausgewählt werden, wenn [480p], [576p], [720p] oder [1 080p] ausgewählt ist.
- [Filmmodus] steht nicht zur Auswahl, wenn [1 080i] ausgewählt ist.
- [Progressive] steht nicht zur Auswahl, wenn [Ein] oder [NVIDIA 3D VISION] unter [3D] in [3D-Einstellungen] ausgewählt ist.

Reset

Rücksetzung, alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

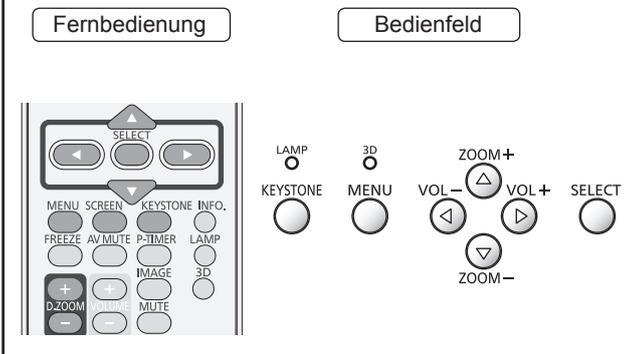
- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ [Reset] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>.
 - Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen [Sie] dort [Ja].

Speichern

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Speichern] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ▶ oder die Taste <SELECT>.
- 3) Drücken Sie ▲ ▼, um unter Bild 1 bis 4 eines auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.
 - Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort [Ja].

Projektionsfläche

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option **[Format Bild]** (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 35), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Normal

Das Bild wird auf die Projektionsflächengröße angepasst, während das Seitenverhältnis des Eingangssignals beibehalten wird.

Drücken Sie ▲ ▼, um [Normal] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

Voll

Gibt ein Vollbild aus.

Drücken Sie ▲ ▼, um [Voll] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

Breitbild (16:9)

Das Bild wird mit einem Seitenverhältnis von 16:9 angezeigt.

Drücken Sie ▲ ▼, um [Breitbild(16:9)] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

Zoom

Das Bild wird proportional an die Größe der gesamten Projektionsfläche angepasst. Eine der Bildseiten kann über die Projektionsfläche hinausragen.

Drücken Sie ▲ ▼, um [Zoom] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

Original

Bildanzeige in der Originalgröße. Wenn das Originalbild größer als die Größe der Projektionsfläche (1 280 x 800)* ist, dann schaltet dieser Projektor automatisch in den Schwenkmodus.

1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Original] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

2) Schwenken Sie das Bild mit ▲ ▼ ◀ ▶.

- Nach der Einstellung werden die Zeiger rot dargestellt. Beim Erreichen der Korrekturgrenze verschwinden die Zeiger.

* Bildschirmgröße (1 280 x 800) gilt nur für PT-CW230E. Bildschirmgröße (1 024 x 768) gilt nur für PT-CX200E.

Hinweis

- Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal vor, ist die Option [Original] verfügbar.
- Original ist deaktiviert und kann nicht angezeigt werden, wenn im PC-Systemmenü [480i], [576i], [480p], [576p], [720p] oder [1 080i] eingestellt wurde.
- [Digitaler Zoom +/-] kann nicht ausgewählt werden, wenn Original im Menü Projektionsfläche ausgewählt ist.

Breitbild natürlich (Nur PT-CW230E)

Zur Anpassung des Bildes mit einem Bildseitenverhältnis von 4:3 auf die Größe der Projektionsfläche durch Streckung, damit das Bild natürlich aussieht.

Drücken Sie ▲ ▼, um [Breitbild natürlich] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.

Hinweis

- Liegt am Projektor ein Videoeingangssignal vor, ist die Option [Breitbild natürlich] verfügbar.
- [Breitbild natürlich] ist nicht verfügbar, wenn im PC-Systemmenü [720p] oder [1 080i] ausgewählt wurde.

Benutzerdefiniert

Gibt das letzte gespeicherte Bildseitenverhältnis aus.

Drücken Sie ▲ ▼, um [Benutzerdefiniert] auszuwählen, und drücken Sie die Taste <SELECT>.

Projektionsfläche

Benutzereinstellung

Mit dieser Funktion passen Sie Bildgröße und -position manuell an.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um **[Benutzereinstellung]** auszuwählen.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste **<SELECT>**, um das nächste Untermenü zu öffnen.
- 3) Wählen Sie mit **▲▼** die Option aus, die angepasst werden soll.
 - Sie können unten eine der Optionen auswählen.

Hor./Vert. Vergrößerung	Anpassung der Horizontal-/Vertikalwerte.
H&V	Wenn [Ein] eingestellt ist, dann ist das Seitenverhältnis festgelegt.
H/V Position	Anpassung der Horizontal-/Vertikal-Bildposition.
Übernehmen	Speichert das eingestellte Verhältnis bzw. die eingestellte Position für alle Eingänge ab.
Reset	Alle eingestellten Werte zurücksetzen.

Digitaler Zoom +

Vergrößern der Bildwiedergabe.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um **[Digitaler Zoom +]** auszuwählen, und dann die Taste **<SELECT>**.
 - Das Bildschirmmenü wird ausgeblendet und das Fenster [D. Zoom +] erscheint.
- 2) Drücken Sie die Taste **<SELECT>**, um die Bildgröße zu vergrößern und drücken Sie **▲▼◀▶** um das Bild auf dem Bildschirm nach oben/unten/links/rechts zu verschieben.
 - Das Schwenken ist nur möglich, wenn das Bild größer als das Anzeigebild ist. Ein projiziertes Bild kann auch mit der Taste **<D.ZOOM +>** oder **<SELECT>** erweitert werden.

Digitaler Zoom -

Verkleinern der Bildwiedergabe.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um **[Digitaler Zoom -]** auszuwählen, und dann die Taste **<SELECT>**.
 - Das Bildschirmmenü wird ausgeblendet und das Fenster [D. Zoom -] erscheint.
- 2) Drücken Sie die Taste **<SELECT>** zum Komprimieren der Bildgröße.
 - Ein projiziertes Bild kann auch mit der Taste **<D.ZOOM ->** oder **<SELECT>** komprimiert werden.

Zum Verlassen des Modus Digitaler Zoom +/- können Sie eine beliebige Taste betätigen, außer der Tasten **<D.ZOOM +/->**, **<SELECT>** und der Tasten **▲▼◀▶**.

Um auf die Größe des vorherigen Bilds zurückzuschalten, können Sie unter „Bildformateinstellung“ eine Bildgröße auswählen, die Eingangsquelle im Menü „Wahl der Eingangsquelle“ (➔ Seite 38-39) erneut auswählen oder die Bildschirmgröße mit den Tasten **<D.ZOOM +/->** einstellen.

Hinweis

- Liegt am Projektor ein Computereingangssignal vor, ist diese Funktion verfügbar.
- [Digitaler Zoom +/-] kann nicht ausgewählt werden, wenn [Original] im Menü Seitenverhältnis ausgewählt ist.
- [Digitaler Zoom +/-] ist deaktiviert und kann nicht angezeigt werden, wenn im PC-Systemmenü [480i], [576i], [480p], [576p], [720p], [1 080i] oder [1 080p] eingestellt wurde (➔ Seite 38).
- Wenn die Funktionen [Digitaler Zoom +/-] deaktiviert sind, erscheint das Zeichen **!**.

Trapezkorrektur

Diese Funktion wird verwendet, um die Trapezkorrektur bei dem projizierten Bild einzustellen.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um **[Trapezkorrektur]** auszuwählen.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste **<SELECT>**.
- 3) Wählen Sie mit **▲▼** die Option aus, die angepasst werden soll.

Trapezkorrektur	Korrektur der Trapezverzerrung
Speichern	Speichern oder Reset der Trapezkorrektur



Die folgenden Elemente stehen im Untermenü [Speichern] zur Verfügung.

Speichern	Damit wird die Trapezkorrektur beibehalten, auch wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen oder der Projektor ausgeschaltet wurde.
Reset	Damit wird die Trapezkorrektur aufgehoben, wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.

Deckenpro.

Diese Funktion wird benötigt, wenn der Projektor an einer Decke montiert wird.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [Deckenpro.] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<SELECT>**.
- 2) Drücken Sie **▲▼**, um das Bild zu ändern.
 - Wenn diese Funktion auf [Ein] gestellt ist, steht das Bild auf dem Kopf und ist seitenverkehrt.

Rückpro.

Diese Funktion wird für Rückprojektionen verwendet.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [Rückpro.] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<SELECT>**.
- 2) Drücken Sie **▲▼**, um das Bild zu ändern.
 - Wenn diese Funktion auf [Ein] gestellt ist, dann ist das Bild seitenverkehrt.

Seitenverhältnis [Nur PT-CW230E]

Diese Funktion wird dazu verwendet, das Bild auf eine Projektionsfläche mit dem Bildseitenverhältnis 4:3 oder 16:9 zu projizieren.

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [Seitenverhältnis] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<SELECT>**.
- 2) Drücken Sie **▲▼**, um eine der Optionen unten auszuwählen.

Voreinstellung(16:10)	16:10 ist das Seitenverhältnis des DLP-Chips.
16:9	Auf eine 16:9-Projektionsfläche einrichten.
4:3	Auf eine 4:3-Projektionsfläche einrichten.

Achtung

- Wenn die Funktion [4:3] ausgewählt ist, ist [Breitbild natürlich] auf der AV-Projektionsfläche nicht verfügbar.
- Wenn [16:9] ausgewählt ist, ist [Breitbild(16:9)] auf der AV-Projektionsfläche nicht verfügbar.

Tafel (Farbe)

Für die Bildprojektion auf eine Farbtafel.

- 1) Wählen Sie mit **▲▼** die Option [Tafel (Farbe)] aus.
- 2) Drücken Sie **▶** oder die Taste **<SELECT>**, um das Untermenü zu öffnen.
 - Einstellungen können unter [Aus/Rot/Blau/Gelb/Grün/Tafel (Grün)] vorgenommen werden.

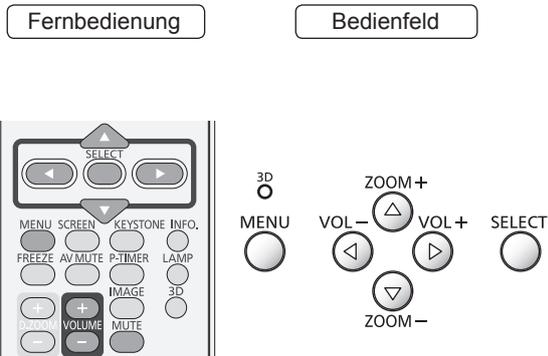
Reset

Rücksetzung, alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

- Drücken Sie ▲▼, um [Reset] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.**
- Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen [Sie] dort Ja.

Ton

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Ton] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 35), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Lautstärke

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [Lautstärke] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<SELECT>**.
- 2) Passen Sie die Lautstärke mit **◀▶** an.
 - Drücken Sie die Taste **<SELECT>**, um die Lautstärke einzustellen.

Vorgang	Einstellung	Einstellbereich
Drücken Sie ▶ .	Erhöhen der Lautstärke	Höchstwert 63
Drücken Sie ◀ .	Senken der Lautstärke	Minimalwert 0

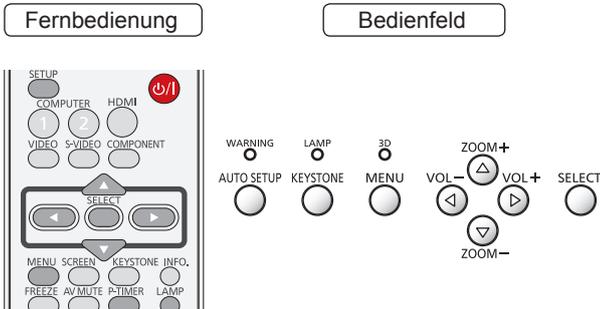
- Stellen Sie den Lautstärkepegel mit der Taste **<VOLUME +/->** auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld ein.

Stumm

- 1) Drücken Sie **▲▼**, um [Stumm] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **<SELECT>**.
- 2) Drücken Sie die Taste **<SELECT>**, um die Stummschaltung auf [Ein]/[Aus] zu schalten.
 - Drücken Sie zur vorübergehenden Unterbrechung der Tonwiedergabe die Taste **<MUTE>** auf der Fernbedienung. Um den Ton wieder einzuschalten, drücken Sie nochmals die Taste **<MUTE>**, um Aus zu wählen, oder drücken Sie eine der Tasten **<VOLUME +/->**.

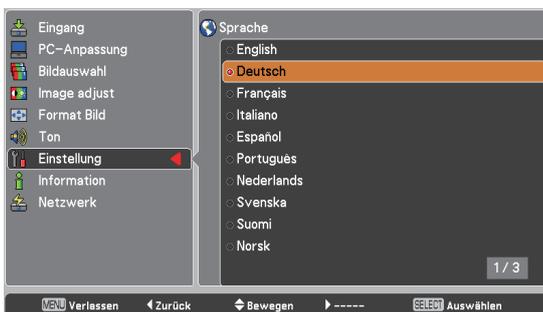
Einstellung

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Einstellung] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 35), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Sprache

- 1) Drücken Sie ▲▼, um die [Sprache] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>.
- 3) Wählen Sie die gewünschte Sprache mit den Tasten ▲▼ aus.



- Die Anzeigen des Bildschirmmenüs können in Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Niederländisch, Schwedisch, Finnisch, Norwegisch, Dänisch, Polnisch, Ungarisch, Rumänisch, Russisch, Türkisch, Arabisch, Kasachisch, Vereinfachtes Chinesisch, Traditionelles Chinesisch, Koreanisch, Japanisch und Thai erfolgen.

Menüposition

Mit dieser Funktion wird die Position des Bildschirmmenüs verändert.

- 1) Wählen Sie mit ▲▼ die [Menü position] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>, um die Position zu ändern.
 - Die Menüposition wird mit jedem Druck der Taste <SELECT> wie folgt verändert:

Mitte → unten links → unten rechts → oben links → oben rechts → Mitte

Auto-Setup

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Auto-Setup] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>.
- 3) Drücken Sie zur Auswahl der folgenden Funktionen ▲▼:

■ Eingangssuche

Diese Funktion stellt automatisch das Eingangssignal fest. Wird ein Signal festgestellt, dann endet die Suche.

Aus	Eingangssuche ist außer Funktion.
Ein 1	Eingangssuche funktioniert* ¹
Ein 2	Eingangssuche funktioniert* ²

- *1 : • Beim Drücken der Taste <AUTO SETUP> auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld.
- *2 : • Wenn der Projektor durch Drücken der Taste <P> auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld eingeschaltet wird.
- Beim Drücken der Taste <AUTO SETUP> auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld.
 - Wenn das aktuelle Eingangssignal ausfällt.*
- * Wenn die Funktionen AV Stummschaltung oder Standbild aktiv sind, schalten Sie diese ab, um die Eingangssuche zu aktivieren. Sie ist auch nicht verfügbar, wenn das Bildschirmmenü gerade angezeigt wird.

■ Auto PC-Anpassung

EIN	Aktiviert die Auto PC-Anpassung* ¹
Aus	Desaktiviert die Auto-PC-Anpassung

- *1 : Beim Drücken der Taste <AUTO SETUP> auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld.

Hinweis

- [Eingangssuche] und [Auto PC-Anpassung] können nicht gleichzeitig auf Aus gesetzt werden.

Einstellung

3D-Einstellungen

Diese Funktion wird für die Einstellung der 3D-Display-Funktion verwendet.

Drücken Sie ▲ ▼, um folgende Funktionen auszuwählen:

3D

Wählen Sie unter Aus, Ein und Modus NVIDIA 3D VISION.

** Bei der Auswahl des Modus [NVIDIA 3D VISION] sind die anderen Menüeinstellungen [3D-Synch.], [3D->2D] und [3D-Phase] nicht erforderlich (grau angezeigt).*

3D sync

Wenn Sie ein einzelnes oder ein überlappendes Bild sehen, erhalten Sie mit der Funktion 3D-Synch. Invert* ein korrektes Bild. Schalten Sie das 3D-Synch.-Signal auf 1 oder 2 um.

3D->2D

Wenn Sie 3D-Inhalte ohne 3D-Brille betrachten, schalten Sie auf „Ein“ um, um das 3D-Display-Format in das 2D-Display-Format zu ändern.

3D phase

Passen Sie die Spur des 3D Sync-Signals an, wenn der Anschluss 3D SYNC OUT verwendet wird. (0 - 31)

Hinweis

- Das Frame-Sequential-Format ist eine Technologie, die schnell zwischen den Bildern für das linke und rechte Auge wechselt. Wenn die Bilder für das rechte und linke Auge vertauscht sind oder Sie der Meinung sind, dass Sie aufgrund einer fehlenden Synchronisierung keinen 3D-Effekt erhalten, versuchen Sie zuerst, den Projektor mit der 3D-Brille über die Funktion 3D-SYNCH. zu synchronisieren.

Zoom

Diese Funktion wird verwendet, um die mit den Tasten <ZOOM +/-> auf dem oberen Bedienfeld vorgenommene Zoom-Einstellung zu speichern.

Drücken Sie ▲ ▼, um zwischen den Optionen wie folgt umzuschalten.

Reset	Setzt die Zoom-Einstellung zurück, wenn der Projektor ausgeschaltet oder das Netzkabel herausgezogen wird.
Store1	Speichert die Zoom-Einstellung auch beim Ausschalten des Projektors. Die Zoom-Einstellung wird gelöscht, wenn das Netzkabel herausgezogen wird.
Store2	Speichert die Zoom-Einstellung auch wenn das Netzkabel herausgezogen wird.

Hintergrund

Wählen Sie den Hintergrund, der angezeigt wird, wenn kein Eingangssignal erkannt wird.

- 1) Wählen Sie mit ▲ ▼ die Option [Hintergrund] aus.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>.
- 3) Drücken Sie ▲ ▼, um zwischen den Optionen unten zu wechseln.

Blau	Blauer Hintergrund.
Schwarz	Schwarzer Hintergrund.

Anzeige

Mit dieser Funktion kann eingestellt werden, ob bestimmte Anzeigen auf dem Bildschirm eingeblendet werden sollen.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Anzeige] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>.
- 3) Drücken Sie ▲ ▼, um zwischen den Optionen unten zu wechseln.

EIN	Einblendung aller Bildschirmanzeigen*1
Countdown aus	Wiedergabe des Eingangsbilds anstelle des Countdowns beim Einschalten des Projektors*2
Aus	Verbergen aller Bildschirmanzeigen*3

*1 : Verwenden Sie diese Funktion für die Bildprojektion sobald die Lampe genügend hell ist. Diese Betriebsart ist eine Werkseinstellung.

*2 : Verwenden Sie diese Funktion für eine möglichst rasche Bildprojektion, selbst wenn die Lampe noch nicht genügend hell ist.

*3 : Ausblendung aller Bildanzeigen, außer;

- Bildschirmmenü.
- [Ausschalten?]
- [Vorführungstimer-Anzeige]
- Kein Signal für die Automat. [Lampenabschaltung].
- [Bitte warten...]
- Pfeile für den Modus Original im Bildschirmmenü.

Logo

Mit dieser Funktion lässt sich das Bildlogo über die Funktionen [Logoauswahl], [Logo PIN Code Sperre] und [Logo PIN Code Wechsel] anpassen.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Logo] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>.
- 3) Drücken Sie ▲▼, um die gewünschte Option auszuwählen.

Logoauswahl

Mit dieser Funktion können Sie für die Startanzeige aus folgenden Optionen wählen.

Aus	Nur Countdown anzeigen.
Voreinstellung	Anzeige des ab Werk voreingestellten Logos.

Logo PIN Code Sperre

Mit dieser Funktion können Unbefugte daran gehindert werden, das Bildlogo zu ändern.

Aus	Das Logo kann über das Menü Logo frei gewählt werden.
EIN	Das Bildlogo lässt sich ohne Logo PIN Code nicht ändern.

Hinweis

- Zur Änderung der Einstellung Logo PIN Code Sperre drücken Sie die Taste <SELECT>, dann wird das Dialogfenster Logo-PIN-Code eingeblendet. Geben Sie wie in den folgenden Schritten beschrieben einen Logo-PIN-Code ein. Bei der Auslieferung ist der Logo-PIN-Code auf „4321“ eingestellt.

Logo PIN Code Wechsel

Für den Logo-PIN-Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um das [Logo PIN Code Wechsel] auszuwählen und drücken Sie die Taste <SELECT>.
 - Das Dialogfeld für den Aktueller Logo-PIN-Code erscheint.
- 2) Drücken Sie ▲▼, den aktuellen Code einzugeben, drücken die Taste ► zu beheben die Anzahl und bewegen Sie den roten Rahmen-Zeiger zum nächsten Feld.
 - Es wird das Eingabefeld für Neuer Logo PIN Code eingeblendet.
- 3) Wiederholen Sie diesen Schritt, um den Neuer Logo PIN Code festlegen.

Achtung

- Notieren Sie sich den neuen Logo-PIN-Code und halten Sie ihn griffbereit. Falls die Nummer verloren geht, lässt sich der Logo-PIN-Code nicht mehr ändern.

HDMI

Diese Funktion wird nur für die HDMI-Eingangsquelle verwendet.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [HDMI] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>.
 - Die Namen für die Ausgangseinstellungen für Digital R/G/B sind von Gerät zu Gerät unterschiedlich.

Bild

Normal	Wenn der Ausgang von Digital R/G/B auf Standard eingestellt ist.
Erhöht	Wenn der Ausgang von Digital R/G/B auf Erhöht eingestellt ist.

Ton

HDMI	Wenn eine digitale Eingangsquelle anliegt, wird Ton auf HDMI eingestellt.
Computer 1	Wenn die DVI-Eingangsquelle zu HDMI-Eingangsquelle geändert wird, wird der Ton auf Computer 1 eingestellt.

Hinweis

- Details entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung für Ihr Digital R/G/B-Gerät.

Anschluss

Der Anschluss COMPUTER 2 IN/MONITOR OUT auf der Rückseite des Projektors kann zwischen Computereingang 2 oder Monitorausgang umgeschaltet werden.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Anschluss] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.
- 2) Wechseln Sie mit ▲▼ die Option.

Computer 2	Computereingang
Monitorausgang	Monitorausgang

Hinweis

- Die Anschlussfunktion ist nicht verfügbar, wenn [Computer 2] als Eingangsquelle ausgewählt ist. Ändern Sie die Eingangsquelle zu Folgendem (Computer 1, HDMI oder S-video), damit die Anschlussfunktion verfügbar ist.

Einstellung

Stand-by-Modus

Durch diese Funktion wird die elektrische Leistung festgelegt, wenn der Projektor im Standby-Modus ist.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Stand-by-Modus] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.
- 2) Wechseln Sie mit ▲▼ die Optionen, wie unten gezeigt.

Eco	Beschränkt einige Funktionen im Bereitschaftsmodus, um die Leistungsaufnahme zu verringern.
Netzwerk	Beschränkt die Funktionalität auch im Bereitschaftsmodus nicht.

Hinweis

- Wird [Netzwerk] ausgewählt, können die Kühllüfter je nach der Innentemperatur des Projektors noch weiter laufen, selbst wenn der Projektor abgeschaltet ist.
- Siehe „Bedienungsanleitung - Bedienung des Netzwerks“.
- Wenn der Bereitschafts Modus auf [Eco] gesetzt ist, können Sie im Standby-Modus des Projektors keine Netzwerkfunktionen verwenden. Einige RS-232C Protokollbefehle können dann ebenfalls nicht verwendet werden.
- Bei der Einstellung [Netzwerk] können Sie Netzwerkfunktionen verwenden, wenn der Projektor im Standby-Modus ist.

Automat. Lampenabschaltung

Zur Verminderung der Leistungsaufnahme und zum Verlängern der Lampenlebensdauer wird bei eingeschalteter automatischer Lampenabschaltung die Projektionslampe ausgeschaltet, wenn während einer gewissen Zeit keine Bedienung des Gerätes stattfindet.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Automat. Lampenabschaltung] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>, um das Untermenü zu öffnen.

Modus

- 1) Drücken Sie ▲▼ und dann die Taste <SELECT>, um einen Modus aus den Optionen unten auszuwählen.

Bereitschaft	Nach dem vollständigen Abkühlen der Lampe wechselt die Farbe der <ON(G)/STANDBY(R)>-Anzeige auf grün. In diesem Zustand wird die Projektionslampe erst erneut eingeschaltet, wenn wieder ein Eingabesignal anliegt oder eine Taste auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung gedrückt wird.
Herunterfahren	Nach vollständigem Abkühlen der Lampe wird das Gerät ausgeschaltet.
Aus	Die Automat. Lampenabschaltungsfunktion ist ausgeschaltet.

Timer

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Timer] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.
- 2) Passen Sie den Timer (1-30 min) mit ▲▼ an.

Sofortstart

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Sofortstart] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.
- 2) Drücken Sie ▲▼, um zwischen [Ein] und [Aus] zu wählen.
 - Wenn diese Funktion auf [Ein] gesetzt ist, wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an einer Netzsteckdose automatisch eingeschaltet.
 - Achten Sie darauf, dass der Projektor ordnungsgemäß ausgeschaltet wird. Falls der Projektor nicht ordnungsgemäß ausgeschaltet wurde, kann die [Lampensofortstart-Funktion] nicht korrekt ausgeführt werden.

Untertitel

[Nur für NTSC-Eingang]

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Untertitel] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>, um das Untermenü zu öffnen.

Untertitel

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Untertitel] auszuwählen, und dann drücken Sie die Taste <SELECT>.
- 2) Drücken Sie ▲▼, um [Aus], [CC1], [CC2], [CC3] oder [CC4] auszuwählen.

Farbe

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Farbe] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.
- 2) Wählen Sie mit ▲▼ die [Farbe] oder [Weiß] aus.

Hinweis

- Die Funktion für Untertitel wird in Nordamerika verwendet, um Text mit zusätzlichen Informationen auf einem Fernsehgerät oder einem Videobildschirm anzuzeigen. Auf einigen Geräten oder bei Verwendung von nicht unterstützter Software werden die Untertitel möglicherweise nicht angezeigt.
- [Untertitel] steht zur Auswahl, wenn das Eingangssignal [NTSC] ist.
- Teile des Texts werden unter Umständen nicht angezeigt, wenn in [Trapezkorrektur] hohe Kompensationswerte eingestellt sind.
- Untertitel werden nicht angezeigt, wenn der Menübildschirm angezeigt wird.

Lampenleistung

Mit dieser Funktion kann die Bildhelligkeit eingestellt werden.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Lampenleistung] auszuwählen, und drücken Sie dann auf die Taste <SELECT>.
- 2) Drücken Sie ▲▼, um einen der Modi unten auszuwählen.
 - Sie können auch die Taste <LAMP> drücken, um [Lampenleistung] anzuzeigen.

 Normal	Normaler Helligkeit.
 Eco	Tieferlegung Helligkeit reduzieren die Leistungsaufnahme der Lampe und verlängern die Lebensdauer der Lampe.

Fernbedienung

Das Umschalten des Fernbedienungscode dient dazu, Störungen durch andere Fernbedienungen beim gleichzeitigen Betrieb mehrerer Projektoren oder Videogeräte im selben Raum zu verhindern.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Fernbedienung] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>.
- 3) Drücken Sie ▲▼, um einen der sieben Codes auszuwählen.
 - Dieser Projektor bietet 2 unterschiedliche Fernbedienungscode: [Code 1], [Code 2].

Hinweis

- Wenn am Projektor und auf der Fernbedienung verschiedene Codes eingestellt sind, können keine Bedienvorgänge durchgeführt werden. Schalten Sie in diesem Fall den Code der Fernbedienung auf den am Projektor eingestellten Code um.
- Falls aus der Fernbedienung für längere Zeit die Batterien entfernt werden, wird der Fernbedienungscode von selbst zurückgestellt.

Sicherheit

Diese Funktion ist für die Tastatursperre und für die PIN Code-Sperre zur Sicherung des Projektors vorgesehen.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um [Sicherheit] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>, um das Untermenü zu öffnen.

Tastatursperre

Mit dieser Funktion werden das Bedienfeld und die Tasten der Fernbedienung gesperrt, um zu verhindern, dass eine unbefugte Person den Projektor in Betrieb nimmt.

- 1) Drücken Sie ▲▼, um die gewünschten Optionen unten auszuwählen.

	Nicht gesperrt
	Sperrung der Betriebsbereitschaft des Bedienfelds. Die Sperre kann mit der Fernbedienung aufgehoben werden.
	Fernbedienung sperren. Verwenden Sie zum Aufheben der Sperre das Bedienfeld.

PIN Code Sperre

Mit dieser Funktion können unbefugte Personen von der Bedienung des Projektors ausgeschlossen werden. Dazu stehen die folgenden Einstellungen zur Verfügung:

- 1) Drücken Sie ▲▼, um die gewünschten Optionen unten auszuwählen.

Aus	Nicht gesperrt
Ein 1	Der PIN-Code muss bei jedem Einschalten des Projektors eingegeben werden.
Ein 2	Nach dem Anschließen des Netzkabels muss der PIN Code für die Bedienung des Projektors eingegeben werden. Solange das Netzkabel angeschlossen bleibt, ist für den Betrieb des Projektors keine erneute Eingabe des PIN Codes notwendig.

Hinweis

- Wenn Sie die Einstellung PIN Code Sperre oder PIN Code (vierstellige Zahl) selbst ändern möchten, muss der PIN-Code jedoch eingegeben werden. Bei Lieferung ist der PIN Code auf „1234“ eingestellt.

Einstellung

■ PIN Code Wechsel

Für den PIN-Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Pin Code Wechsel] auszuwählen und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.
 - Das Dialogfeld für den aktuellen PIN-Code erscheint.
- 2) Drücken Sie ▲ ▼, um den aktuellen Code einzugeben. Drücken Sie ►, um die Zahl zu bestätigen, und ziehen Sie den Zeiger mit rotem Rahmen auf das nächste Feld.
 - Es wird das Eingabefeld für den neuen PIN-Code eingeblendet.
- 3) Wiederholen Sie diese Schritte, um einen neuen PIN-Code festzulegen.

Achtung

- Notieren Sie sich den neuen PIN-Code und halten Sie ihn griffbereit. Falls die Nummer verloren geht, lässt sich der PIN-Code nicht mehr ändern.

Lüfter

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Lüfter] auszuwählen, und drücken Sie die Taste <SELECT>.
- 2) Drücken Sie ▲ ▼, um eine Option auszuwählen.
 - Diese Funktion bietet nach dem Ausschalten des Projektors die folgenden Optionen zum weiteren Betrieb der Kühllüfter.

L 1	Das Herunterkühlen des Projektors dauert nicht so lang, wie im L2-Modus.
L 2	Langsamer und geringere Geräusche als im L1-Modus, aber das Herunterkühlen dauert länger.

Lüfterkontrolle

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Lüfterkontrolle] auszuwählen, und drücken Sie die Taste <SELECT>.
- 2) Drücken Sie ▲ ▼, um eine der Optionen unten auszuwählen.
 - Wählen Sie die Drehzahl der Kühllüfter entsprechend der Meereshöhe, in welcher Sie den Projektor verwenden, aus den folgenden Optionen aus.

Aus	Normale Geschwindigkeit.*1
Ein 1	Schneller als der Modus Aus.*2
Ein 2	Schneller als der Modus Ein 1.*3

- *1 : Stellen Sie diese Funktion auf [Aus], wenn Sie den Projektor in geringer Meereshöhe verwenden.
 - *2 : Wählen Sie diesen Modus, wenn der Projektor in großen Meereshöhen (mehr als 1 000 m über dem Meeresspiegel) verwendet wird, wo die Kühllüfter eine geringere Kühlwirkung haben.
 - *3 : Wählen Sie diesen Modus, wenn der Projektor in größeren Meereshöhen verwendet wird (als oben angeführt, wo die Kühllüfter eine geringere Kühlwirkung haben).
- Es wird empfohlen, [Ein 1] auszuwählen, wenn die Höhe über ca. 1 000 m ist und [Ein 2], wenn sie über ca. 2 000 m liegt.

Hinweis

- Die Geschwindigkeit der Lüfter muss unbedingt richtig eingestellt werden, da dies sonst Auswirkungen auf die Lebensdauer des Projektors haben könnte.
- Das Lüftergeräusch wird bei den Einstellungen [Ein 1] und [Ein 2] lauter.

Lampenlaufzeit

Diese Funktion dient der Anzeige der kumulativen Lampenbetriebszeit und dem Reset der Lampenlaufzeit.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Lampenlaufzeit] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>, um das Untermenü zu öffnen.

■ Lampenlaufzeit

Anzeige der gesamten Lampenlaufzeit.

■ Reset Lampenlaufzeit

Nach Austausch der Lampeneinheit muss die Timer-Zähluhr zurückgesetzt werden.

- 1) Drücken Sie ▲ ▼, um [Reset Lampenlaufzeit] auszuwählen.
- 2) Drücken Sie die Taste <SELECT>.
 - [Lampenlaufzeit-Reset?] erscheint. Wählen Sie [Ja], um fortzufahren. Ein weiteres Bestätigungsfenster wird eingeblendet. Wählen Sie [Ja], um die Lampenlaufzeit zurückzusetzen.

Achtung

- Wenn die Lampenlaufzeit verstrichen ist, wird die geschätzte Dauer der [Lampenlaufzeit] rot angezeigt und das Symbol Lampenaustausch (➡ Seite 62) erscheint auf dem Bildschirm und zeigt an, dass das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist. Beim Austausch der Lampeneinheit muss die Lampenlaufzeit zurückgesetzt werden.

Zähluhr Filter

Mit dieser Funktion wird ein Filteraustauschintervall für den Filteraustausch festgelegt.

- 1) **Drücken Sie ▲▼, um [Zähluhr Filter] auszuwählen.**
- 2) **Drücken Sie ► oder die Taste <SELECT>, um das Untermenü zu öffnen.**

■ Zähluhr Filter

Zeigt die gesamte Verwendungszeit des Filterverwendungstimers an.

■ Timer

Einstellen des Timers. Wenn die ausgewählte Zeit erreicht ist, erscheint auf dem Bildschirm des Projektors das Filterwarnsymbol.

- 1) **Drücken Sie ▲▼, um [Timer] auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste <SELECT>.**
- 2) **Passen Sie den Timer mit ▲▼ an.**
 - Wählen Sie je nach Betriebsumgebung zwischen [Aus/2000 Std./3000 Std./4000 Std.].

■ Reset Zähluhr Filter

Nach Austausch des Filters muss die Timer-Zähluhr zurückgesetzt werden.

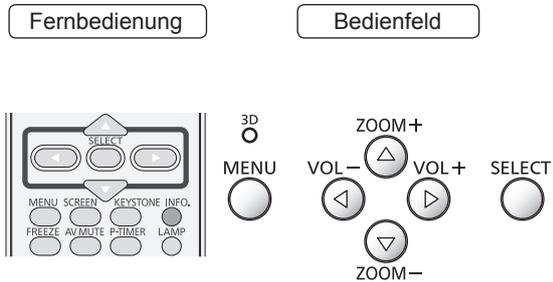
- 1) **Drücken Sie ▲▼, um [Reset Zähluhr Filter] auszuwählen.**
- 2) **Drücken Sie die Taste <SELECT>.**
 - Die Meldung [Reset Zähluhr Filter?] wird eingeblendet. Wählen Sie [Ja], um fortzufahren. Ein weiteres Bestätigungsfenster wird eingeblendet. Wählen Sie [Ja], um die [Zähluhr] Filter zurückzusetzen.

Fabrikeinstellungen

Mit dieser Funktion werden alle Einstellungen, außer Benutzerlogo, PIN Code Sperre, Logo PIN Code Sperre, Lampenlaufzeit und Zähluhr Filter auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.

- 1) **Drücken Sie ▲▼ zur Auswahl von [Fabrikeinstellungen].**
- 2) **Drücken Sie die Taste <SELECT>.**
 - [Zurück zu den Fabrikeinstellungen?] wird eingeblendet. Wählen Sie [Ja], um fortzufahren. Ein weiteres Bestätigungsfenster wird eingeblendet. Wählen Sie [Ja], um zu den [Fabrikeinstellungen] zurückzukehren.

Wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option [Information] (siehe „Navigieren im Menü“ auf Seite 35), und wählen Sie dann die Option aus dem Untermenü.



Anzeige Information zur Eingabequelle

Das Menü Information wird verwendet, um den Status des projizierten Bildsignals und den Betriebsstatus des Projektors zu prüfen.

Drücken Sie die Taste <INFO.> auf der Fernbedienung, um das Menü Information einzublenden.

■ Eingang

Die ausgewählte Eingabequelle wird angezeigt.

■ H-Sync.-Freq.

Die ausgewählte Horizontale Synchronisierungsfrequenz wird angezeigt.

Die horizontale Frequenz des Eingangesignals wird in KHz angezeigt bzw. als - - - - KHz, wenn kein Signal anliegt.

■ V-Sync.-Freq.

Die ausgewählte Vertikale Synchronisierungsfrequenz wird angezeigt.

Die vertikale Frequenz des Eingangesignals wird in Hz angezeigt bzw. als - - - - Hz, wenn kein Signal anliegt.

Die Hz-Zahlen verdoppeln sich im Interlace-Betrieb.

■ Projektionsfläche

Die ausgewählte Bildgröße wird angezeigt.

■ Lampenleistung

Die ausgewählte Sprache wird angezeigt.

■ Lampenstatus

Der ausgewählte Lampenmodus wird angezeigt.

■ Lampenlaufzeit

Auch die Gesamt-Lampenbrenndauer wird angezeigt.

■ Automat. Lampenabschaltung

[Aus], [Bereitschaft], [Herunterfahren] oder [Timer] wird angezeigt.

■ Tastatursperre

Das Symbol Tastatursperre wird angezeigt, wenn die Funktion ausgewählt ist.

■ PIN Code Sperre

[Aus], [Ein 1] oder [Ein 2] wird angezeigt.

■ Fernbedienung

Der gewählte Fernbedienungscode wird angezeigt.

■ Seriennummer

Die Seriennummer des Projektors wird angezeigt.

Die Seriennummer wird zur Wartung des Projektors verwendet.

Anzeigen LAMP und WARNING

Behandlung angezeigter Probleme

Wenn ein Problem im Projektor auftritt, weisen die Anzeigen <ON(G)/STANDBY(R)>, <LAMP> und/oder <WARNING> darauf hin. Gehen Sie mit den angegebenen Problemen folgendermaßen um.

VORSICHT

- Bevor Sie Reparaturmaßnahmen ergreifen, folgen Sie bitte dem Vorgang zum Ausschalten, wie unter „Ausschalten des Projektors“ beschrieben. (➔ Seite 28)
- Wenn mehrere Anzeigen leuchten oder blinken, überprüfen Sie anhand dieser Anzeige den Status des Projektors.

Hinweis

- Überprüfen Sie den Status der Stromzufuhr anhand der <ON(G)/STANDBY(R)>-ANZEIGE.

LAMP-Anzeige

Anzeige	Leuchtet gelb.
Status	Die Projektionslampe erreicht das Ende der Nutzungsdauer.
Prüfen	Wird das Symbol Lampe wechseln angezeigt?
Abhilfe	Ersetzen Sie die Lampeneinheit. (➔ Seite 63)

Hinweis

- Wenden Sie sich an Ihren Händler und lassen Sie das Gerät reparieren, wenn <LAMP>-Anzeige nach diesen Maßnahmen weiter leuchtet oder blinkt.

WARNING-Anzeige

Anzeige	Leuchtet rot.	Blinkt rot.
Status	Der Projektor befindet sich in einem abnormalen Zustand und kann nicht eingeschaltet werden.	Die Temperatur im Projektor ist zu hoch. Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden. Die Anzeige <ON(G)/STANDBY(R)> blinkt auch rot.
Prüfen	Ziehen Sie das Netzkabel heraus, schließen Sie es erneut an und schalten Sie den Projektor ein.	- Ist genügend Raum für eine ausreichende Belüftung vorhanden? Überprüfen Sie die Montage und stellen Sie sicher, dass keine Belüftungsöffnungen blockiert sind. - Wurde der Projektor in der Nähe einer Lüftungs- oder Heizungsleitung oder -öffnung montiert? - Ist der Filter sauber?
Abhilfe	Falls der Projektor wieder ausgeschaltet wird, müssen Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen und sich zur Überprüfung des Geräts an Ihren Händler oder an den Kundendienst wenden.	- Installieren Sie den Projektor korrekt. - Montieren Sie den Projektor in größerer Entfernung zur Leitung oder Öffnung. - Tauschen Sie die Filtereinheit aus.

Hinweis

- Wenn die <WARNING>-Anzeige nach diesen Maßnahmen immer noch weiter leuchtet oder blinkt, wenden Sie sich an Ihren Händler und lassen Sie das Gerät gegebenenfalls reparieren. Lassen Sie den Projektor nicht eingeschaltet. Dies könnte zu elektrischen Schlägen oder einem Brand führen.
- Der Projektor befindet sich in einem abnormalen Zustand und kann nicht eingeschaltet werden. Ziehen Sie das Netzkabel heraus, schließen Sie es erneut an und schalten Sie den Projektor ein. Falls der Projektor wieder ausgeschaltet wird, müssen Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen und sich zur Überprüfung des Geräts an Ihren Händler oder an den Kundendienst wenden. Lassen Sie den Projektor nicht eingeschaltet. Dies könnte zu elektrischen Schlägen oder einem Brand führen.

Austausch

Vor dem Austausch der Einheit

- Wenn Sie Teile warten oder ersetzen, achten Sie darauf, dass die Stromzufuhr ausgeschaltet ist, und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. (➔ Seite 24, 28)
- Stellen Sie sicher, dass Sie die Vorgehensweise aus dem Punkt „Projektor ausschalten“ (➔ Seite 28) beachten, bevor Sie die Stromzufuhr herstellen.

Wartung

■ Außengehäuse

Wischen Sie Schmutz und Staub mit einem weichen trockenen Tuch ab.

- Wischen Sie Verschmutzungen und Staub mit einem weichen sauberen Tuch vom Projektionsfenster ab.
- Wenden Sie beim Abwischen des Projektionsfensters keine übermäßige Kraft auf, da es zerbrechlich ist.

■ Glasoberfläche des Projektionsfensters

Wischen Sie Schmutz und Staub von der Oberfläche an der Vorderseite des Objektivs mit einem weichen trockenen Tuch ab.

- Verwenden Sie keine Tücher mit rauer Oberfläche und keine feuchten, öligen oder staubigen Tücher.
- Das Objektiv ist zerbrechlich. Wenden Sie beim Abwischen keine übermäßige Kraft an.

Achtung

- Das Projektionsfenster ist zerbrechlich. Stöße oder übermäßige Krafteinwirkung beim Abwischen können die Oberfläche beschädigen. Gehen Sie vorsichtig vor.

Austausch der Einheit

■ Luftfiltereinheiten

Durch die Luftfilter wird verhindert, dass sich Staub auf den optischen Elementen ablagert oder in das Innere des Projektors eindringt. Falls die Filter durch Staubpartikel verstopft werden, wird die Leistungsfähigkeit der Kühllüfter verringert und es kann zu einem Hitzestau im Gerät kommen.

Tauschen Sie die Filter sofort aus, wenn das Symbol „Filterwarnung“ auf dem Bildschirm angezeigt wird.

■ Ersatz der Luftfiltereinheiten

1) Öffnen Sie die Lampenabdeckung.

- Schalten Sie den Projektor zuerst aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose. Befreien Sie dann den Projektor und um die Lüfteröffnungen herum von Staub. Lösen Sie dann die Schraube und öffnen Sie die Lampenabdeckung.

2) Entfernen Sie die Luftfiltereinheit.

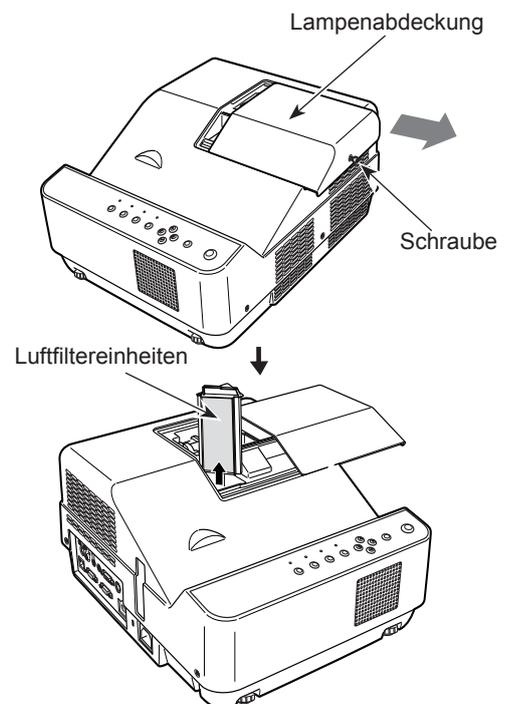
- Heben Sie die Luftfiltereinheit aus dem Projektor heraus.

3) Setzen Sie eine neue Luftfiltereinheit ein.

- Setzen Sie die neue Luftfiltereinheit korrekt ein.

4) Schließen Sie die Lampenabdeckung.

- Schließen Sie die Lampenabdeckung und ziehen Sie die Schraube wieder fest.



■ Zähluhr für den Filter zurücksetzen

Setzen Sie nach Austausch des Filters unbedingt die Filterzähluhr zurück (➔ Seite 57 „Reset Zähluhr Filter“).

Achtung

- Schalten Sie die Stromzufuhr aus, ehe Sie die Luftfiltereinheit ersetzen.
- Wenn Sie die Luftfiltereinheit anbringen, stellen Sie sicher, dass der Projektor stabil steht. Arbeiten Sie in einer sicheren Umgebung, auch für den Fall, dass die Luftfiltereinheit herunterfällt.
- Nehmen Sie den Projektor nicht in Betrieb, wenn die Filter entfernt sind. Es könnte sich Staub ansammeln und auf den optischen Elementen ablagern, was zu einer Verschlechterung der Bildqualität führen könnte.
- Stecken Sie keine Gegenstände in die Lüfteröffnungen. Dies kann zu einer Fehlfunktion des Projektors führen.
- Die neu einzusetzende Filtereinheit muss ein ungebrauchtes Ersatzteil sein.
- Setzen Sie nach dem Austausch des Luftfilters die Zähluhr des Filters zurück. Sonst kann die Projektorversorgung aus Sicherheitsgründen ausgeschaltet werden.

Lampeneinheit

Die Lampeneinheit ist ein Verschleißteil. Sie können die gesamte Nutzungsdauer im Menü Information unter „Lamp runtime“ (Lampenbetriebszeit) auf Seite 58 überprüfen.

Wir empfehlen, die Lampeneinheit von einem autorisierten Techniker ersetzen zu lassen. Wenden Sie sich an Ihren Händler.

Wenden Sie sich zum Erwerb der Ersatz-Lampeneinheit (ET-LAC100) an Ihren Händler.

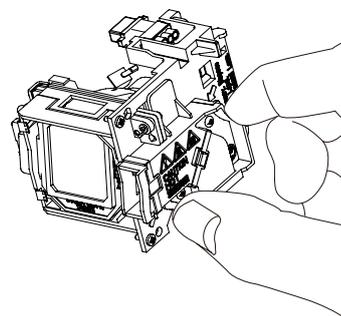
VORSICHT:

- **Tauschen Sie die Lampeneinheit nicht in heißem Zustand aus. (Warten Sie nach dem Betrieb mindestens 1 Stunde.)**

Das Innere der Abdeckung kann sehr heiß werden. Gehen Sie vorsichtig vor, um Verbrennungen zu vermeiden.

Hinweise zum Ersetzen der Lampeneinheit

- Die Lichtquelle der Lampe besteht aus Glas und kann beim Auftreffen auf eine harte Oberfläche oder beim Herunterfallen platzen. Gehen Sie vorsichtig vor.
- Zum Ersetzen der Lampeneinheit wird ein Kreuzschlitz-Schraubendreher benötigt.
- Halten Sie die Lampeneinheit beim Austauschen am Griff.
- Wenn Sie die Lampe nach einem Ausfall ersetzen möchten, achten Sie darauf, ob die Lampe möglicherweise beschädigt ist. Wenn Sie die Lampe eines an der Decke befestigten Projektors ersetzen möchten, gehen Sie immer davon aus, dass die Lampe kaputt sein könnte. Stellen Sie sich daher immer seitlich der Lampenabdeckung und nicht darunter. Öffnen Sie die Lampenabdeckung vorsichtig. Beim Abnehmen der Lampenabdeckung können Glassplitter herausfallen. Sollten Glassplitter in Ihre Augen oder in Ihren Mund gelangen, suchen Sie sofort ärztliche Hilfe auf.
- Die Lampe enthält Quecksilber. Wenden Sie sich zur korrekten Entsorgung gebrauchter Lampeneinheiten an Ihre örtliche Verwaltung oder Ihren Händler.



Achtung

- Verwenden Sie keine anderen als die eigens für diesen Projektor vorgesehenen Lampeneinheiten.
- Die Referenznummer für Zubehör und optionale Teile können ohne Ankündigung geändert werden.

Ersetzungsfrist der Lampeneinheit

Die Lampeneinheit ist ein Verschleißteil. Die Helligkeit nimmt mit der Nutzungsdauer ab. Daher ist es erforderlich, die Lampeneinheit regelmäßig zu ersetzen.

Wenn die Projektionslampe des Projektors das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht, erscheint das Symbol Lampe wechseln auf dem Bildschirm, und die <LAMP>-Anzeige leuchtet gelb. Ersetzen Sie die Projektionslampe möglichst bald durch eine neue.

Lampenlaufzeit	Auf der Projektionsfläche Lampenaustauschsymbol 	LAMP -Anzeige 
Über 2 000 Stunden*	Die Meldung wird 4 Sekunden lang angezeigt. Wenn Sie innerhalb der 4 Sekunden eine Taste drücken, wird die Meldung ausgeblendet.	Leuchtet gelb (auch im Bereitschaftsmodus).

*Als ungefähre Ersetzungsfrist kann eine Dauer von 2 000 Stunden gelten. Diese stellt jedoch keine Garantie dar. Die Lampenlaufzeit ist abhängig von der Einstellung im Menü „Lampenleistung“ unterschiedlich.

Hinweis

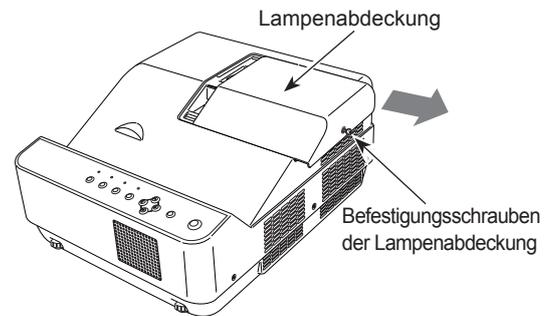
- Das Lampenaustauschsymbol wird nicht angezeigt, wenn die [Anzeige]-Funktion auf [Aus] gesetzt ist (➔ Seite 52) sowie bei der Funktion „Standbild“ (➔ Seite 32) oder „AV Stummschaltung“ (➔ Seite 33).

■ Austauschen der Lampeneinheit

VORSICHT:

- Wenn der Projektor an einer Decke montiert ist, halten Sie Ihr Gesicht beim Arbeiten nicht in die Nähe des Projektors.
- Bringen Sie die Lampeneinheit und die Lampeneinheit-Abdeckung sicher an.
- Wenn beim Einbauen der Lampe Schwierigkeiten auftreten, entfernen Sie die Lampe noch einmal, und wiederholen Sie den Versuch. Wenn Sie beim Einbauen der Lampe Gewalt anwenden, kann der Anschluss beschädigt werden.

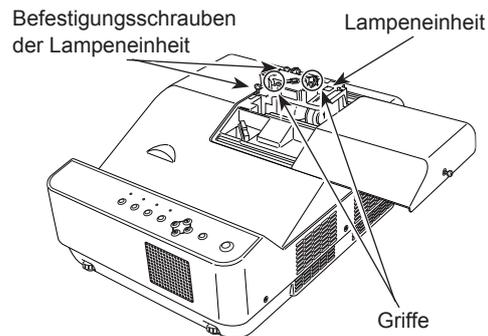
1) Folgen Sie zum Ausschalten des Projektors dem Vorgang, wie unter „Ausschalten des Projektors“ beschrieben (➔ Seite 28). Ziehen Sie den Netzstecker heraus. Warten Sie mindestens 1 Stunde und stellen Sie sicher, dass die Lampeneinheit und die Umgebung kühl sind.



2) Lösen Sie mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher die Schraube der Lampenabdeckung und entfernen Sie diese.

- Nehmen Sie die Lampenabdeckung ab, indem Sie sie langsam in Pfeilrichtung ziehen.

3) Lösen Sie die zwei Befestigungsschrauben der Lampeneinheit mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher, bis sich die Schrauben frei drehen lassen. Halten Sie die gebrauchte Lampeneinheit an den Griffen fest und ziehen Sie die vorsichtig aus dem Projektor heraus.



4) Setzen Sie die neue Lampeneinheit in korrekter Richtung ein. Ziehen Sie die zwei Befestigungsschrauben der Lampeneinheit mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher sicher fest.

5) Bringen Sie die Lampenabdeckung an, und ziehen Sie die Befestigungsschrauben der Lampenabdeckung sicher mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher fest.

- Bringen Sie die Lampenabdeckung an, indem Sie sie langsam entgegen der Pfeilrichtung schieben.

■ Rücksetzen der Lampenlaufzeit

Setzen Sie nach Austausch der Lampe unbedingt die [Lampenlaufzeit] zurück (➔ Seite 56 „Reset Lampenlaufzeit“).

Fehlerbehebung

Überprüfen Sie folgende Punkte. Ausführliche Informationen finden Sie auf den entsprechenden Seiten.

Problem	Ursache	Siehe Seite
Das Gerät schaltet sich nicht ein.	• Das Netzkabel ist möglicherweise nicht richtig angeschlossen.	—
	• An der Netzsteckdose liegt keine Spannung an.	—
	• Der Schutzschalter wurde ausgelöst.	—
	• Leuchtet oder blinkt die <LAMP>-Anzeige, <STANDBY(R)/ON(G)>-Anzeige oder <WARNING>-Anzeige?	25, 59
	• Die Lampenabdeckung ist nicht richtig angebracht.	63
Kein Bild.	• Die Eingangsquelle für das Videosignal ist nicht richtig angeschlossen.	23
	• Die Eingangssignaleinstellung ist falsch.	31
	• Bei der Einstellung [Helligkeit] ist die niedrigste Stufe eingestellt.	44
	• Die an den Projektor angeschlossene Eingangsquelle ist möglicherweise fehlerhaft.	—
	• Die Funktion [AV stummschaltung] ist möglicherweise in Betrieb.	33
Unschärfes Bild.	• Die Bildschärfe ist nicht richtig eingestellt.	29
	• Der Projektor ist nicht im richtigen Abstand zur Projektionsfläche aufgestellt.	20
	• Das Projektionsfenster ist evtl. verschmutzt.	12
	• Der Projektor ist zu stark gekippt.	—
Die Farben sind blass oder gräulich.	• Die Einstellungen für [Farbsättigung] oder [Farbton] sind falsch.	44
	• Die am Projektor angeschlossene Eingangssignalquelle ist nicht richtig eingestellt.	—
	• Das RGB-Kabel ist beschädigt.	—
Kein Ton aus dem internen Lautsprecher.	• Die Eingangsanschlüsse wurden möglicherweise nicht korrekt angeschlossen.	23
	• Möglicherweise wurde die Lautstärke auf das Minimum heruntergeregelt.	33, 50
	• Möglicherweise ist die Funktion [AV stummschaltung] aktiviert.	33
	• Wenn der Anschluss AUDIO OUT belegt ist, wird der Projektorlautsprecher ausgeschaltet.	17
	• Möglicherweise ist die Funktion [stumm] aktiviert.	34, 50
Die Bedientasten am Projektor funktionieren nicht.	• Die Batterien sind erschöpft.	—
	• Die Batterien wurden nicht richtig eingesetzt.	18
	• Vor dem Empfänger für Fernbedienungs signale auf dem Projektor befindet sich ein Hindernis.	15
	• Die Fernbedienung wird außerhalb ihrer Reichweite verwendet.	15
	• Starke Lichtquellen, beispielsweise Leuchtstofflampen, scheinen auf den Signalempfänger.	15
	• Wenn am Projektor und auf der Fernbedienung verschiedene Codes eingestellt sind.	55
	• Das Bedienfeld ist nicht verfügbar, wenn es im Abschnitt [Einstellung] unter [Sicherheit] und [Tastatursperre] gesperrt ist.	55
Das Bild wird nicht richtig angezeigt.	• Der Videorecorder oder eine andere Signalquelle funktioniert nicht richtig.	—
	• Es liegt ein Signal an, das mit dem Projektor nicht kompatibel ist.	71-74
Kein Bild vom Computer.	• Das Kabel ist unter Umständen länger als das optionale Kabel.	—
	• Der externe Videoausgang für einen Laptop ist nicht richtig eingestellt.	—

Problem	Ursache	Siehe Seite
Kein Bild von einem HDMI-Gerät oder instabiles Bild.	• Ist das HDMI-Kabel fest angeschlossen?	23
	• Schalten Sie den Projektor und die angeschlossenen Geräte aus. Schalten Sie den Netzschalter des Projektors und des angeschlossenen Geräts aus, und schalten Sie dann die Netzschalter wieder ein.	—
	• Wurde ein nicht unterstütztes Signalkabel angeschlossen?	71-74
Es wird kein Ton von einem HDMI-Gerät ausgegeben.	• Setzen Sie den Tonkanal des angeschlossenen Geräts auf Linear-PCM.	—
	• Wenn bei einer HDMI-Kabelverbindung kein Audiosignal ausgegeben wird, schließen Sie das Audiokabel am Anschluss COMPUTER 1/COMPUTER AUDIO IN an und stellen Sie „Computer 1“ unter „Ton“ im Menü „Einstellung“ ein.	53
Das Bild ist verzerrt oder läuft weg.	• Kontrollieren Sie die Einstellung [PC-Anpassung] oder [Format Bild] und stellen Sie diese richtig ein.	40, 47
Auf dem Bildschirm  erscheint das Ausrufezeichen.	• Ihre Bedienung des Gerätes ist unzulässig. Nehmen Sie nur erlaubte Tasteneingaben vor.	—
3D-Inhalte erscheinen als 2D.	• Die Brille oder der Projektor ist auf den 2D-Modus eingestellt.	30
3D-Bild ist invertiert. (3D-Bild ist nicht korrekt.)	• 3D-Mode ist verpolt. (Die Daten für rechtes/linkes Auge sind vertauscht.)	30
Bild in der Brille flackert.	• Außerhalb des empfohlenen Betrachtungsbereichs für die Brille.	30
Brille lässt sich nicht einschalten.	• Die Batterie der Brille ist leer. • Der Projektor ist nicht auf den 3D-Modus eingestellt.	30

Hinweis

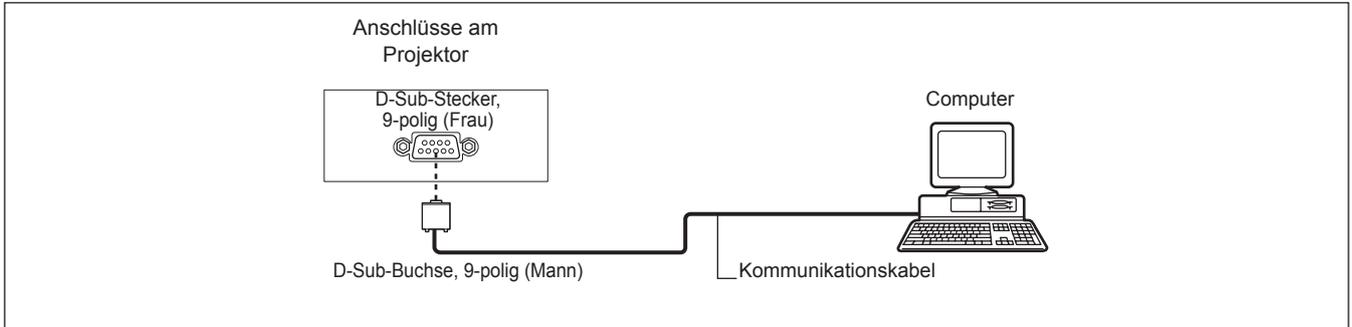
- Wenn das Problem nach der Überprüfung der Hinweise in dieser Tabelle anhält, wenden Sie sich an Ihren Händler.

Technische Informationen

Serieller Anschluss

Der serielle Anschluss im Buchsenbereich des Projektors entspricht der Schnittstellenspezifikation RS-232C. Damit kann der Projektor über einen Computer, der mit diesem Anschluss verbunden ist, gesteuert werden.

Anschluss



Stiftzuweisungen und Signalnamen

D-Sub-Stecker, 9-polig (Frau) Außenansicht	Stiftnr.	Signalname	Inhalt
	①	—	NC
	②	TXD	Übertragene Daten
	③	RXD	Empfangene Daten
	④	—	NC
	⑤	GND	Masse
	⑥	—	NC
	⑦	CTS	Interne Verbindung
	⑧	RTS	
	⑨	—	NC

Kommunikationseinstellungen

Signalebene	RS-232C-kompatibel
Synchronisierungsverfahren	Asynchron Stoppbit
Baudrate	19 200 bps
Parität	Keine

Zeichenlänge	8 bit
Stoppbit	1 bit
X-Parameter	Keine
S-Parameter	Keine

Kabelspezifikationen

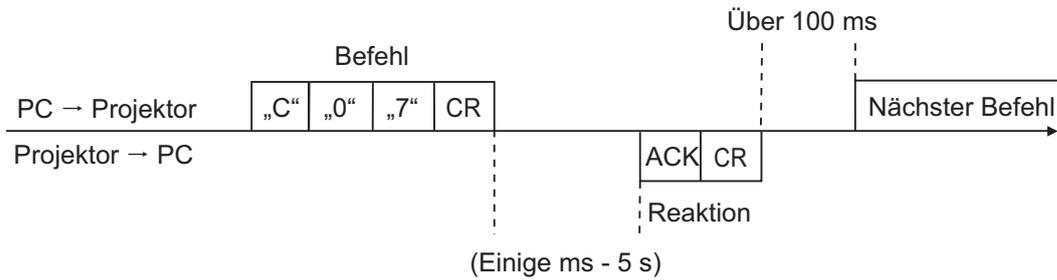
[Bei Anschluss an einen PC]

Projektor	1	NC	NC	1	Computer (DTE Spezifikationen)
	2			2	
	3			3	
	4	NC	NC	4	
	5			5	
	6	NC	NC	6	
	7			7	
	8			8	
	9	NC	NC	9	

Befehl Funktionale Ausführung

Format

Der Projektorsteuerbefehl ist als eine Befehlszeile definiert, die mit „CR“ beginnt und mit Wagenrücklauf endet.



Befehl	Funktion
C00	Schaltet den Projektor EIN
C01	Schaltet den Projektor AUS (sofort AUS)
C02	Schaltet den Projektor AUS
C04	Wählen Sie HDMI
C05	Wählen Sie Computer 1
C06	Wählen Sie Computer 2
C07	Wählen Sie Video
C09	Lautstärke +
C0A	Lautstärke -
C0B	Stummschaltung EIN
C0C	Stummschaltung AUS
C0D	Video mute EIN
C0E	Video mute AUS
C0F	Bildschirm Normalegröße
C10	Bildschirm Breitbild
C1C	Menü EIN
C1D	Menü AUS
C20	Helligkeit AUF
C21	Helligkeit AB
C28	Automatische Lampeneinschaltung EIN

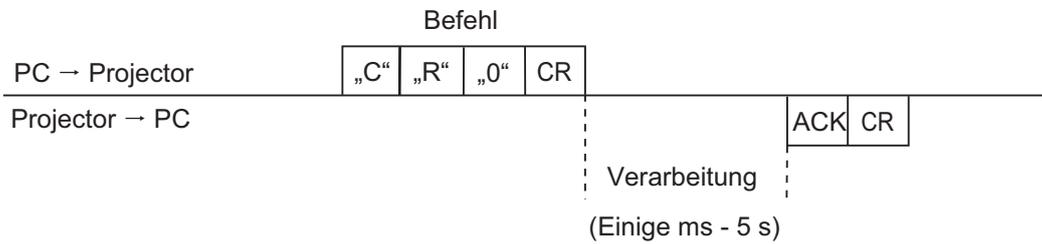
Befehl	Funktion
C29	Automatische Lampeneinschaltung AUS
C30	D.ZOOM +
C31	D.ZOOM -
C34	Auswahl S-video
C3A	Pointer RECHTS
C3B	Pointer LINKS
C3C	Pointer AUF
C3D	Pointer AB
C3F	Enter
C43	Standbild EIN
C44	Standbild AUS
C46	Zoom -
C47	Zoom +
C50	Wählen Sie Computer 1 RGB
C51	Wählen Sie Computer 1 SCART
C54	Wählen Sie Computer 1 Component
C89	Auto PC-Anpassung
C8E	Trapezkorrektur AUF
C8F	Trapezkorrektur AB

Technische Informationen

Befehl 'Status Ablesen'

Format

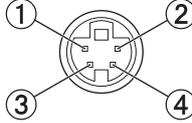
Der Projektorsteuerbefehl ist als eine Befehlszeile definiert, die mit „C“ beginnt und mit Wagenrücklauf endet.



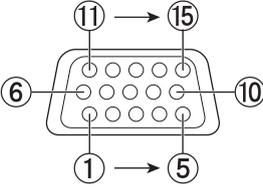
Befehl	Funktion	Rückmeldung vom Projektor	Projektorstatus
CR0	Statuswert	00	Power On
		80	Betriebsbereitschaft (Stand-By)
		40	Countdown
		20	Abkühlen
		10	Stromversorgungsfehler
		28	Unregelmäßigkeit beim Abkühlen
		24	Abkühlen zum Modus Automatische Lampenabschaltung
		04	Modus Automatische Lampenabschaltung nach dem Abkühlen
		21	Abkühlen nachdem der Projektor ausgeschaltet wurde wenn die Lampen aus sind.
		81	Betriebsbereitschaft nach dem Abkühlen wenn die Lampen ausgeschaltet sind.
CR6	Temperaturwerte	%1 %2 %3	%1 = Temperatur am Sensor 1 (°C) %2 = Temperatur am Sensor 2 (°C) %3 = Temperatur am Sensor 3 (°C) (Bsp.) %1 = 12,3°C, %2 = 23,4°C, %3 = 34,5°C --> Der Projektor zeigt an „12,3 23,4 34,5“ (Für jeden Sensor werden separate zweistellige Zahlen samt Dezimalwert angezeigt.)
		?	Kommunikationsstörung

Andere Anschlüsse

Stiftzuweisungen und Signalnamen des <S-VIDEO IN>-Anschlusses

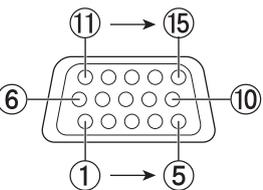
Außenansicht	Stiftnr.	Signalnamen
	①	Masse (Luminanzsignal)
	②	Masse (Farbsignal)
	③	Helligkeitssignal
	④	Farbsignal

Stiftbelegung und Signalnamen des Anschlusses <COMPUTER 1 IN/ COMPONENT IN>

Außenansicht	Stiftnr.	Signalnamen
	①	R/P _R
	②	G/G · SYNC/Y
	③	B/P _B
	⑨	+ 5 V
	⑫	DDC-Daten
	⑬	HD/SYNC
	⑭	VD
	⑮	DDC-Uhr

④ : Nicht zugewiesen
⑤ - ⑧, ⑩, ⑪ : Masse-Anschlüsse

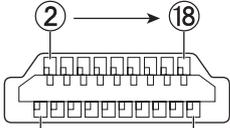
Stiftbelegung und Signalnamen des Anschlusses <COMPUTER 2 IN/ MONITOR OUT>

Außenansicht	Stiftnr.	Signalnamen
	①	R
	②	G
	③	B
	⑬	HD/SYNC
	⑭	VD

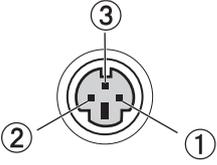
④, ⑨, ⑪, ⑫, ⑮ : Nicht zugewiesen
⑤ - ⑧, ⑩ : Masse-Anschlüsse

Technische Informationen

Stiftzuweisungen und Signalnamen des Anschlusses <HDMI>

Außenansicht	Stiftnr.	Signalnamen	Stiftnr.	Signalnamen
<p>Gerade Pins ② bis ⑱</p> 	①	T.M.D.S-Daten 2 +	⑪	T.M.D.S-Uhr abgeschirmt
	②	T.M.D.S-Daten 2 abgeschirmt	⑫	T.M.D.S-Uhr -
	③	T.M.D.S-Daten 2 -	⑬	CEC
	④	T.M.D.S-Daten 1 +	⑭	—
	⑤	T.M.D.S-Daten 1 abgeschirmt	⑮	SCL
	⑥	T.M.D.S-Daten 1 -	⑯	SDA
	⑦	T.M.D.S-Daten 0 +	⑰	DDC/CEC Masse
	⑧	T.M.D.S-Daten 0 abgeschirmt	⑱	+5V
	⑨	T.M.D.S-Daten 0 -		Hot Plug-Erkennung
	⑩	T.M.D.S-Uhr +		

Stiftzuweisungen und Signalnamen des Anschlusses <3D SYNC OUT>

Außenansicht	Stiftnr.	Signalnamen
<p>Außenansicht</p> 	①	+5VDC
	②	Erdung
	③	Stereo Sync

Liste der kompatiblen Signale

Die folgende Tabelle gibt die mit den Projektoren kompatiblen Signaltypen an.
Format : V = VIDEO, S = S-VIDEO, C = COMPUTER, Y = YP_BPR, H = HDMI

Modus	Anzeigeauflösung (Punkte) ^{*1}	Abtastfrequenz		Pixelfrequenz (MHz)	Bildqualität ^{*2}		PnP ^{*3}	3D- Display	Format
		H (kHz)	V (Hz)		PT- CW230E	PT- CX200E			
NTSC/NTSC 4.43/ PAL-M	720 x 480	15,7	59,9	--	A	A		○	V/S
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576	15,6	60,0	--	A	A		○	V/S
480p	720 x 480	31,469	59,94	25,20	A	A		○	C/Y
480i	720 x 480	15,734	60,00	12,273	A	A		○	
576p	720 x 576	31,25	50,00	29,50	A	A		○	
576i	720 x 576	15,625	50,00	14,75	A	A		○	
720p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	AA	A		○	
		45,00	60,00	74,25	AA	A		○	
1080i	1 920 x 1 080i	28,125	50,00	74,25	A	A		○	
		33,75	60,00	74,25	A	A		○	
1080p	1 920 x 1 080	33,750	30,000	74,25	A	A			
		28,125	25,000	74,25	A	A			
		27,000	24,000	74,25	A	A			
		67,500	60,000	148,50	A	A			
VGA	640 x 480	31,47	59,88	25,149	A	A	○	○	
		37,86	74,38	31,50	A	A			
		37,86	72,81	31,50	A	A	○		
		37,50	75,00	31,50	A	A	○		
		43,269	85,00	36,00	A	A			
	640 x 400	31,47	70,09	25,175	A	A			
720 x 400	31,47	70,09	28,322	A	A				
SVGA	800 x 600	35,156	56,25	36,00	A	A	○	○	
		37,88	60,32	40,00	A	A	○	○	
		46,875	75,00	49,50	A	A	○		
		53,674	85,06	56,25	A	A			
		48,08	72,19	50,00	A	A	○		
		37,90	61,03	40,02	A	A		○	
		34,50	55,38	36,432	A	A		○	
		38,00	60,51	40,128	A	A		○	
		38,60	60,31	38,60	A	A		○	
		32,70	51,09	32,70	A	A		○	
76,302	119,972	73,250	A	A		○			
MAC	1 280 x 1 024	80,00	75,08	135,20	A	A			
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67	30,24	A	A			
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60	31,33	A	A			
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55	57,283	A	A			
MAC 19	1 024 x 768	60,24	75,08	80,01	A	A			
MAC 21	1 152 x 870	68,68	75,06	100,00	A	A			

*1 : Der Buchstabe „i“ hinter dem Auflösungswert kennzeichnet ein Signal mit Zeilensprung (Interlaced).

*2 : Die Bildqualität wird durch folgende Symbole angegeben.

AA: Maximale Bildqualität kann erzielt werden.

A: Signale werden durch den Bildverarbeitungsschaltkreis umgewandelt.

*3 : Das mit Kreisen (O) markierte Signal kann von einem Plug-and-play-Gerät verwendet werden.

Technische Informationen

Modus	Anzeigaauflösung (Punkte)*1	Abtastfrequenz		Pixelfrequenz (MHz)	Bildqualität*2		PnP*3	3D- Display	Format
		H (kHz)	V (Hz)		PT- CW230E	PT- CX200E			
XGA	1 024 x 768	48,360	60,000	65,000	A	AA	○	○	C
		68,677	84,977	94,504	A	AA			
		60,023	75,030	78,750	A	AA	○		
		56,476	70,070	75,000	A	AA	○		
		60,31	74,92	79,252	A	AA			
		48,50	60,02	65,179	A	AA		○	
		44,00	54,58	59,129	A	AA		○	
		63,48	79,35	83,41	A	AA			
		62,04	77,07	84,375	A	AA			
		61,00	75,70	81,00	A	AA			
		46,90	58,20	63,03	A	AA		○	
		47,00	58,30	61,664	A	AA		○	
		58,03	72,00	74,745	A	AA			
		97,551	119,989	115,500	A	AA		○	
SXGA	1 152 x 864	64,20	70,40	94,560	A	A			
	1 152 x 900	61,20	65,20	92,00	A	A			
		71,40	75,60	105,10	A	A			
	1 280 x 960	61,85	66,00	94,50	A	A			
		60,00	60,00	108,00	A	A		○	
			63,90	60,00	107,35	A	A		○
			63,34	59,98	108,18	A	A		○
			63,74	60,01	109,497	A	A		○
			71,69	67,19	117,004	A	A		
			81,13	76,107	135,008	A	A		
			63,98	60,02	108,00	A	A		○
			79,976	75,025	135,00	A	A		
			63,37	60,01	111,520	A	A		○
			76,97	72,00	130,08	A	A		
63,79			60,18	108,19	A	A		○	
91,146	85,024	157,5	A	A					
SXGA+	1 400 x 1 050	63,970	60,190	107,990	A	A		○	
		65,350	60,120	122,850	A	A		○	
		65,120	59,900	122,430	A	A		○	
		64,030	60,010	108,160	A	A		○	
		62,500	58,600	108,000	A	A		○	
		64,744	59,948	101,000	A	A		○	
		65,317	59,978	121,750	A	A		○	

*1 : Der Buchstabe „i“ hinter dem Auflösungswert kennzeichnet ein Signal mit Zeilensprung (Interlaced).

*2 : Die Bildqualität wird durch folgende Symbole angegeben.

AA: Maximale Bildqualität kann erzielt werden.

A: Signale werden durch den Bildverarbeitungsschaltkreis umgewandelt.

*3 : Das mit Kreisen (O) markierte Signal kann von einem Plug-and-play-Gerät verwendet werden.

Technische Informationen

Modus	Anzeigaufösung (Punkte) ^{*1}	Abtastfrequenz		Pixelfrequenz (MHz)	Bildqualität ^{*2}		PnP ^{*3}	3D- Display	Format
		H (kHz)	V (Hz)		PT- CW230E	PT- CX200E			
UXGA	1 600 x 1 200	75,00	60,00	162,00	A	A		○	C
		81,25	65,00	175,50	A	A			
		87,5	70,00	189,00	A	A			
		93,75	75,00	202,50	A	A			
		106,250	85,000	229,500	A	A			
WXGA	1 280 x 768	47,776	59,870	79,500	AA	A		○	
		60,289	74,893	102,250	AA	A			
		68,633	84,837	117,500	AA	A			
		97,396	119,798	140,250	AA	A		○	
	1 280 x 800	49,600	60,050	79,360	AA	A		○	
		41,200	50,000	68,557	AA	A		○	
		49,702	59,810	83,500	AA	A	○	○	
		101,563	119,909	146,250	AA	A		○	
	1 360 x 768	97,533	119,967	148,250	A	A		○	
	1 376 x 768	48,360	60,000	86,670	A	A		○	
WSXGA+1	1 680 x 1 050	65,290	59,954	146,250	A	A			
WXGA+1	1 440 x 900	55,935	59,887	106,500	A	A		○	
WUXGA	1 920 x 1 200	74,556	59,885	193,250	A	A			
		74,038	59,950	154,000	A	A		○	
D-480i	720 x 480i	15,734	59,940	-	A	A		○	
		31,469	119,880	-	A	A		○	
D-576i	720 x 576i	15,625	50,000	-	A	A		○	
		31,250	100,000	-	A	A		○	
D-480p	720 x 480	31,469	59,940	27,000	A	A	○	○	
		62,937	119,880	54,000	A	A		○	
D-576p	720 x 576	31,250	50,000	27,000	A	A	○	○	
		62,500	100,000	54,000	A	A		○	
D-720p	1 280 x 720	37,500	50,000	74,250	AA	A	○	○	
		45,000	60,000	74,250	AA	A	○	○	
		75,000	100,000	148,500	AA	A		○	
		90,000	120,000	148,500	AA	A		○	
D-1080i	1 920 x 1 080i	28,125	50,000	74,250	A	A	○	○	
		33,750	60,000	74,250	A	A	○	○	
		56,250	100,000	148,500	A	A		○	
		67,500	120,000	148,500	A	A		○	
D-1080p	1 920 x 1 080	33,750	30,000	74,250	A	A			
		28,125	25,000	74,250	A	A			
		27,000	24,000	74,250	A	A			
		67,500	60,000	148,500	A	A			
		56,250	50,000	148,500	A	A			

*1 : Der Buchstabe „i“ hinter dem Auflösungswert kennzeichnet ein Signal mit Zeilensprung (Interlaced).

*2 : Die Bildqualität wird durch folgende Symbole angegeben.

AA: Maximale Bildqualität kann erzielt werden.

A: Signale werden durch den Bildverarbeitungsschaltkreis umgewandelt.

*3 : Das mit Kreisen (O) markierte Signal kann von einem Plug-and-play-Gerät verwendet werden.

Technische Informationen

Modus	Anzeigaauflösung (Punkte) ^{*1}	Abtastfrequenz		Pixelfrequenz (MHz)	Bildqualität ^{*2}		PnP ^{*3}	3D-Display	Format
		H (kHz)	V (Hz)		PT-CW230E	PT-CX200E			
D-VGA	640 x 480	31,469	59,940	25,175	A	A	○	○	H
D-SVGA	800 x 600	37,879	60,320	40,000	A	A	○	○	
		76,302	119,972	73,250	A	A		○	
D-XGA	1 024 x 768	43,363	60,000	65,000	A	AA	○	○	
		97,551	119,989	115,500	A	AA		○	
D-SXGA	1 280 x 1 024	63,980	60,020	108,000	A	A		○	
		60,276	58,069	93,067	A	A			
D-SXGA+	1 400 x 1 050	65,350	60,120	122,850	A	A			
		65,120	59,900	122,430	A	A			
		62,500	58,600	108,000	A	A		○	
		64,744	59,948	101,000	A	A		○	
		65,317	59,978	121,750	A	A		○	
D-WXGA	1 360 x 768	97,533	119,967	148,250	A	A		○	
	1 376 x 768	48,360	60,00	86,670	A	A		○	
	1 280 x 768	47,776	59,870	79,500	AA	A		○	
		60,289	74,893	102,250	AA	A			
		68,633	84,837	117,500	AA	A			
	1 280 x 800	97,396	119,798	140,250	AA	A		○	
		49,600	60,050	79,360	AA	A		○	
		41,200	50,000	68,557	AA	A		○	
49,702		59,810	83,500	AA	A		○		
	101,563	119,909	146,250	AA	A		○		
D-WXGA+	1 440 x 900	55,935	59,887	106,500	A	A		○	
D-WSXGA+	1 680 x 1 050	65,290	59,954	146,250	A	A			

*1 : Der Buchstabe „i“ hinter dem Auflösungswert kennzeichnet ein Signal mit Zeilensprung (Interlaced).

*2 : Die Bildqualität wird durch folgende Symbole angegeben.

AA: Maximale Bildqualität kann erzielt werden.

A: Signale werden durch den Bildverarbeitungsschaltkreis umgewandelt.

*3 : Das mit Kreisen (O) markierte Signal kann von einem Plug-and-play-Gerät verwendet werden.

Hinweis

- Die Anzahl der Anzeigepunkte beträgt 1 280 x 800 bei PT-CW230E und 1 024 x 768 bei PT-CX200E. Ein Signal mit einer anderen Auflösung wird projiziert, nachdem die Auflösung entsprechend der Projektoranzeige konvertiert wurde.
- Wenn Interlaced- oder Zeilensprung-Signale anliegen, kann das projizierte Bild unter Umständen flackern.

Technische Angaben

Modellnr.		PT-CW230E	PT-CX200E
Stromversorgung		AC100 V - 240 V 50 Hz/60Hz	
Leistungsaufnahme		100 V - 240 V 4,5 A - 2,2 A 350 W	
		Wenn der [Stand-by-Modus] in [Einstellung] auf [ECO] gesetzt ist: 0,45W	
		Wenn der [Stand-by-Modus] in [Einstellung] auf [Netzwerk] gesetzt ist: 11,0W	
DLP-Chip	Größe	0,65 Zoll (Seitenverhältnis 16 : 10)	0,55 Zoll (Seitenverhältnis 4 : 3)
	Display-System	Einzel-DLP-Chip, DLP-Typ	
	Pixel-Anzahl	1 024 000 pixel (1 280 x 800 Punkte)	786 432 pixel (1 024 x 768 Punkte)
Objektiv		Manueller Fokus F 2,5, f 4,83 mm	
Lampe		275 W UHM-Lampe	
Lichtausgabe*1		2 500 lm	2 000 lm
Nutzbare Abtastfrequenz*2	für RGB-Signal	Horizontal 15 kHz bis 93 kHz, vertikal 50 Hz bis 120 Hz	
		Pixelfrequenz: 150 MHz oder weniger	
	für YP_BP_R-Signal	[525i(480i)] Horizontal 15,75 kHz, vertikal 60 Hz [525p(480p)] Horizontal 31,5 kHz, vertikal 60 Hz [750(720)/60p] Horizontal 45 kHz, vertikal 60 Hz [1 125(1 080)/60i] Horizontal 33,75 kHz, vertikal 60 Hz [625i(576i)] Horizontal 15,63 kHz, vertikal 50 Hz [625p(576p)] Horizontal 31,25 kHz, vertikal 50 Hz [750(720)/50p] Horizontal 37,5 kHz, vertikal 50 Hz [1 125(1 080)/50i] Horizontal 28,13 kHz, vertikal 50 Hz • Die Anschlüsse HD/Sync und V sind nicht konform mit 3 Value Composite SYNC	
	für Videosignal (einschließlich S-video)	Horizontal 15,75 kHz bis 15,63 kHz, vertikal 50 Hz bis 60 Hz	
	für HDMI-Signal	525p(480p), 625p(576p), 750(720)/60p, 750(720)/50p, 1 125(1 080)/60p, 1 125(1 080)/50p, 1 125(1 080)/60i, 1 125(1 080)/50i • Anzeigbare Auflösung: VGA bis WSXGA+ (ohne Zeilensprung) • Pixelfrequenz: bis zu 150 MHz	
Farbsystem		7 (NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, PAL 60)	
Projektionsgröße		1,524 m - 2,794 m (60 bis 110 Zoll)	1,357 m - 2,286 m (55 bis 90 Zoll)
Projektions-Seitenverhältnis		16 : 10	4 : 3
Projektionsschema		Decke/Fußboden, vorne/hinten, vertikal nach oben/unten	
Lautsprecher		1 (3,7 cm, rund)	
Maximal nutzbare Lautstärkeleistung		10 W	
Kontraste*1		2 000 : 1 (Ganz weiß/ganz schwarz)	

*1 : Messung, Messbedingungen und Schreibweise sind konform mit den internationalen ISO21118-Standards.

*2 : Ausführliche Informationen zu den mit diesem Projektor projizierbaren Videosignalen finden Sie unter „Liste der kompatiblen Signale“. (➔ Seite 71-74)

Technische Angaben

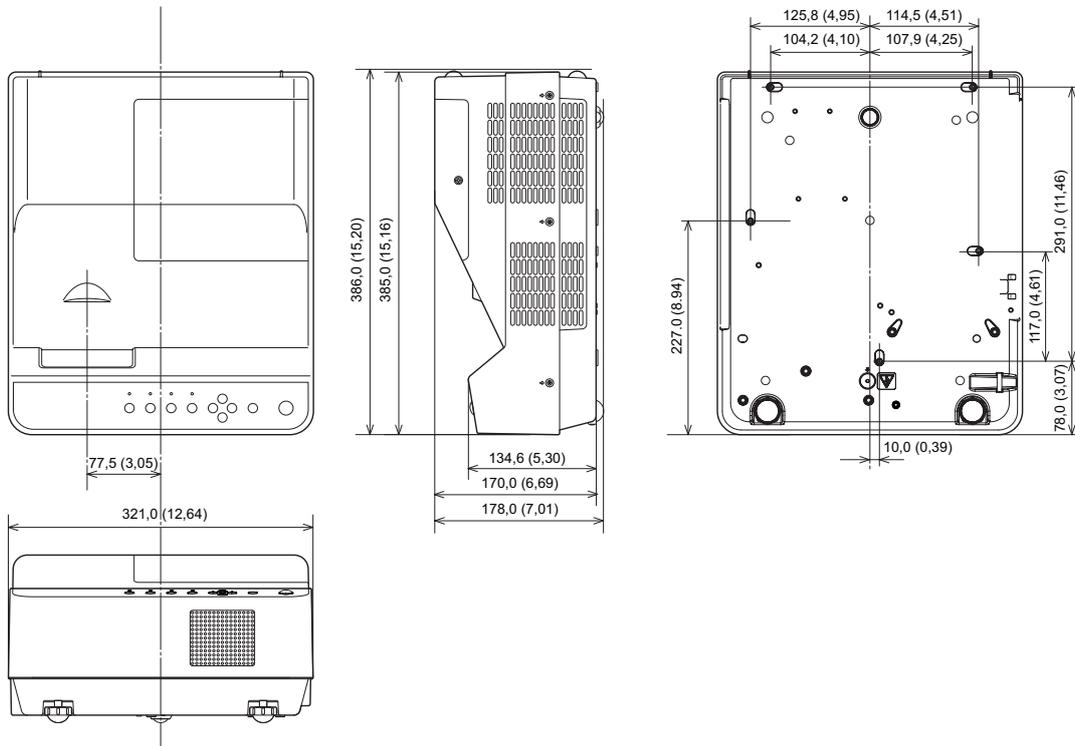
Modellnr.		PT-CW230E	PT-CX200E
Anschlüsse	COMPUTER 1 IN/ COMPONENT IN	1 (D-sub 15-polig, weiblich) [RGB Signal] 0,7 V [p-p] 75 Ω (Wenn G-SYNC: 1,0 [p-p] 75 Ω HD/SYNC TTL Hohe Impedanz, automatisch positiv-/negativ-kompatibel VD TTL Hohe Impedanz, automatisch positiv-/negativ-kompatibel [YP _B P _R Signal] Y: 1,0 V [p-p] einschließlich Synchronisierungssignal, P _B P _R : 0,7 V [p-p] 75 Ω	
	COMPUTER 2 IN/ MONITOR OUT	[RGB Signal] 0,7 V [p-p] 75 Ω (Wenn G-SYNC: 1,0 [p-p] 75 Ω HD/SYNC TTL Hohe Impedanz, automatisch positiv-/negativ-kompatibel VD TTL Hohe Impedanz, automatisch positiv-/negativ-kompatibel	
	VIDEO IN	1 (RCA-Buchse 1,0 V [p-p] 75 Ω)	
	S-VIDEO IN	1 (Mini DIN 4 -polig, Y 1,0 V [p-p], C 0,286 V [p-p] 75 Ω, S1-Signal-kompatibel)	
	HDMI IN	1 (HDMI 19-polig, HDCP- und Deep Color-kompatibel)	
	AUDIO IN	2 (M3 Stereo-Miniklinkenbuchse, 0,5 V [Effektivwert], Eingangsimpedanz 22 kΩ und mehr) 1 (RCA-Buchse x 2 (L-R), 0,5 V [Effektivwert], Eingangsimpedanz 22 kΩ und mehr)	
	AUDIO OUT	1 (M3 Stereo-Miniklinkenbuchse, Stereo-Monitorausgang-kompatibel 0 V [Effektivwert] bis 2,0 V [Effektivwert], Ausgangsimpedanz 2,2 kΩ und weniger)	
	SERIAL IN	1 (D-sub 9-polig, RS-232C-konform, für Computersteuerung	
LAN	1 (für RJ-45 Netzwerkverbindung, PLink-kompatibel)		
Netzkabellänge		3,0 m	
Gehäuse		Gegossener Kunststoff	
Abmessungen		Breite: 321 mm Höhe: 170 mm {178 mm (wenn anpassbare Vorderfüße eingefahren sind)} Tiefe: 385 mm {386 mm (ohne herausragende Teile)}	
Gewicht		Ca. 6,2 kg (13,67 lbs). ^{*3}	
Umgebungsbedingungen		Betriebstemperatur : 0 °C bis 40 °C Betriebsluftfeuchtigkeit: 20 % bis 80 % (nicht kondensierend)	
Fernbedienung	Stromversorgung	DC 3 V (Batterie (AAA/R03 or AAA/LR03 Type) x 2)	
	Reichweite	Ca. 5 m (beim Betrieb direkt auf dem Empfänger)	
	Gewicht	67 g (einschließlich Batterien)	
	Abmessungen	Breite: 52 mm, Länge: 110 mm, Höhe: 18 mm	

*3 : Dies ist ein Durchschnittswert. Er kann bei einzelnen Produkten abweichen.

- Die Referenznummer für Zubehör und optionale Teile können ohne Ankündigung geändert werden.

Abmessungen

<Gerät: mm (zoll)>

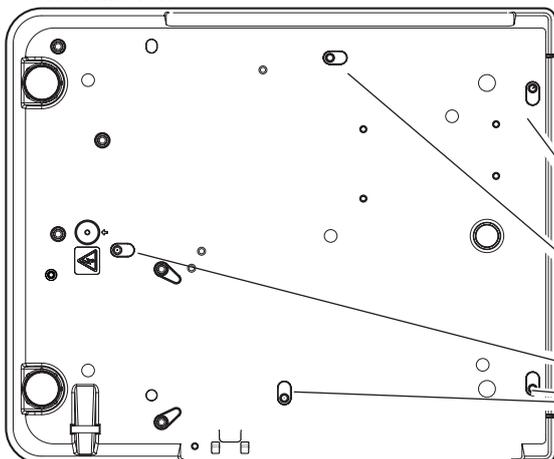


*: Tatsächliche Abmessungen können abweichen.

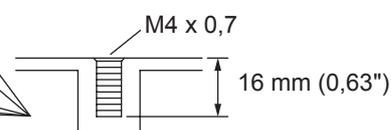
Sicherheitsregeln betreffend Aufhängevorrichtung

- Aufhängevorrichtungen müssen von einem qualifizierten Fachmann installiert werden.
- Auch wenn die Garantieperiode noch nicht zu Ende ist, übernimmt der Hersteller keine Verantwortung für Risiken und Schäden, die aus der Verwendung von unsachgemäßen Deckenhalterungen bzw. aus den Umgebungsbedingungen entstehen.
- Entfernen Sie eine unbenutzte Aufhängevorrichtung ohne Verzögerung.
- Verwenden Sie ausschließlich einen Drehmomentschraubendreher und keine elektrischen Schraubendreher oder Schlagschraubendreher.
- Um weitere Informationen zu erhalten, siehe die Betriebsanleitung, die der Aufhängevorrichtung beige packt ist.
- Die Modellnummern der Zubehörteile und der Teile, die separat verkauft wurden, können ohne Ankündigung geändert werden.
- Achten Sie darauf, dass die Schrauben des Deckenmontagekits nicht in Kontakt mit metallischen Teilen (Metallleisten, Kabel oder Bleche) in der Deckenplatte kommen. Dies kann zu einer Brandgefahr führen.

Unteransicht



Die Modellnummer der Aufhängevorrichtung:
 ET-PKV100H (für hohe Decken)
 ET-PKV100S (für niedrige Decken)
 Modellnr. der Projektormontagebasis:
 ET-PKC100B
 Modellnr. der Wandmontagehalterung:
 ET-PKC100W



Drehmoment: $1,2 \pm 0,1 \text{ N} \cdot \text{m}$

Index

Nummer			
3D setting	52		
A			
Andere Anschlüsse	69		
Anschluss	23,53		
Anschluss des Netzkabels	24		
Anschlüsse auf der Rückseite	17		
Anzeige	52		
Ausschalten des Projektors	28		
Austausch der Einheit	60		
Austauschen der Lampeneinheit	63		
Automat. Lampenabschaltung	54		
Auto PC-Anpassung	40		
Auto-Setup	51		
AV STUMMSCHALTUNG	33		
B			
Bedienfeld	17		
Behandlung angezeigter Probleme	59		
Benutzerdefiniert	47		
Benutzereinstellung	48		
Bildauswahl	43		
Breitbild (16:9)	47		
Breitbild natürlich	47		
C			
CD-ROM	14		
Colorboard	49		
D			
Deckenpro.	49		
Digitaler Zoom	48		
Direktabschaltungsfunktion	28		
Dynamik	43		
E			
Eingangssuche	51		
Einlegen und Entfernen der Batterien	18		
Einschalten des Projektors	26		
Einstellen der anpassbaren Vorderfüße	22		
Einstellen der ID-Nummer	18		
Einstellung	51		
Einstellungen	19		
Entsorgung	11		
F			
Fabrikeinstellungen	57		
Farbe	44		
Farbtemperatur	44		
Farbton	44		
Fehlerbehebung	64		
Fernbedienung	15,55		
For Viewing 3D Contents	30		
G			
Gamma	45		
Größe der Projektionsfläche und Reichweite	20		
Grundlegende Bedienfunktionen über die Fernbedienung	31		
H			
Hauptmenü	36		
HDMI-Einrichtung	53		
Helligkeit	44		
Hinweise für den Betrieb	12		
Hinweise für die Sicherheit	10		
I			
ID-Nummern	18		
Image adjust	44		
Information	58		
K			
Kinoeinstellung	43		
Kontrast	44		
L			
Lampeneinheit	62		
Lampenleistung	55		
LAMP REPLACE-Anzeige	59		
Lamp runtime	56		
Lautstärke	50		
Liste der kompatiblen Signale	71		
Lüfter	56		
Lüfterkontrolle	56		
M			
Manuelle PC-Anpassung	41		
Menü Eingang	38		
Menünavigation	35		
Menüposition	51		
N			
Natürlich	43		
Normal	47		
O			
Optionales Zubehör	14		
Original	47		
P			
PIN-code	27		
POWER-Anzeige(Betriebsanzeige)	25		
Progressiv	46		
Projektionsarten	19		
Projektionsentfernungen	20,21		
Projektionsfläche	47		
Projektorgehäuse	16		
Projizieren	29		
R			
Rauschunterdrückung	45		
Rückpro.	49		
S			
Schärfe	45		
Seitenverhältnis	49		
Serieller Anschluss	66		
Sicherheit	11,55		
Sicherheitshinweise zum Transport	10		
Sicherheitshinweise zur Aufstellung	10		
Sofortstart	54		
Sprache	51		
Standard	43		
STANDBILD	32		
Stand-by-Modus	54		
Stumm	50		
T			
Technische Angaben	75		
Ton	50		
Trapezkorrektur	32,48		
U			
Über Ihren Projektor	15		
Umschaltung des Eingangssignals	31		
Untermenü	36		
Untertitel	54		
V			
Voll	47		
W			
Wahl des PC-Systems	38		
Wahl des Videosystems	39		
WARNING-Anzeige	59		
Wartung	60		
Wichtige Hinweise zur Sicherheit	2		
Z			
Zoom	47,52		
Zubehör	14		

Benutzerinformation zur Sammlung und Entsorgung von veralteten Geräten und benutzten Batterien



Diese Symbole auf den Produkten, Verpackungen und/oder Begleitdokumenten bedeuten, dass benutzte elektrische und elektronische Produkte und Batterien nicht in den allgemeinen Hausmüll gegeben werden sollen. Bitte bringen Sie diese alten Produkte und Batterien zur Behandlung, Aufarbeitung bzw. zum Recycling gemäß Ihrer Landesgesetzgebung und den Richtlinien 2002/96/EG und 2006/66/EG zu Ihren zuständigen Sammelpunkten.

Indem Sie diese Produkte und Batterien ordnungsgemäß entsorgen, helfen Sie dabei, wertvolle Ressourcen zu schützen und eventuelle negative Auswirkungen auf die menschliche Gesundheit und die Umwelt zu vermeiden, die anderenfalls durch eine unsachgemäße Abfallbehandlung auftreten können.



Wenn Sie ausführlichere Informationen zur Sammlung und zum Recycling alter Produkte und Batterien wünschen, wenden Sie sich bitte an Ihre örtlichen Verwaltungsbehörden, Ihren Abfallentsorgungsdienstleister oder an die Verkaufseinrichtung, in der Sie die Gegenstände gekauft haben.

Gemäß Landesvorschriften können wegen nicht ordnungsgemäßer Entsorgung dieses Abfalls Strafge­lder verhängt werden.



Für geschäftliche Nutzer in der Europäischen Union

Wenn Sie elektrische oder elektronische Geräte entsorgen möchten, wenden Sie sich wegen genauerer Informationen bitte an Ihren Händler oder Lieferanten.

Informationen zur Entsorgung in Ländern außerhalb der Europäischen Union

Diese Symbole gelten nur innerhalb der Europäischen Union. Wenn Sie solche Gegenstände entsorgen möchten, erfragen Sie bitte bei den örtlichen Behörden oder Ihrem Händler, welches die ordnungsgemäße Entsorgungsmethode ist.

Hinweis zum Batteriesymbol (unten zwei Symbolbeispiele):

Dieses Symbol kann in Kombination mit einem chemischen Symbol verwendet werden. In diesem Fall erfüllt es die Anforderungen derjenigen Richtlinie, die für die betreffende Chemikalie erlassen wurde.

Panasonic Corporation

Web Site : <http://panasonic.net/avc/projector/>

© Panasonic Corporation 2012

M0312LH1062 -ST