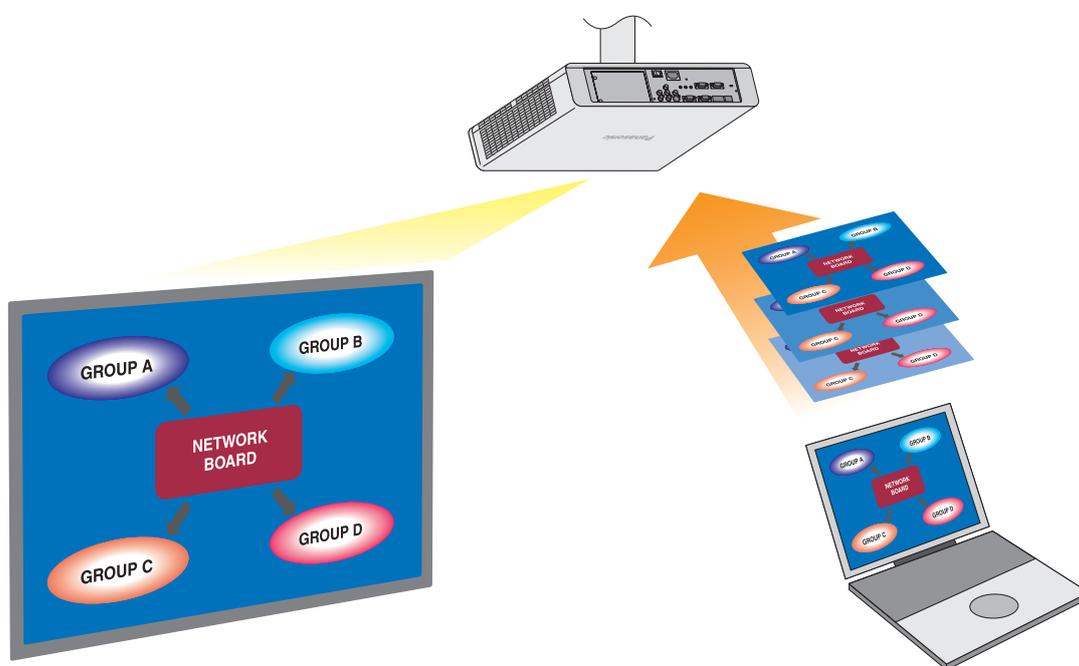


Mode d'emploi du réseau

(Wireless Manager mobile edition 5.5)



※ Les projecteurs illustrés comme exemples sont PT-FW300NTE.

Sommaire

Accord de licence logicielle	3	Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 5.5	7
Remarques sur l'utilisation de la connexion sans fil ...	4	Vérifiez votre ordinateur	10
Consignes de sécurité	6	Environnement nécessaire pour les ordinateurs à connecter ...	10
Configuration logicielle requise	11	Contenu du disque CD-ROM fourni	12
Configuration requise	11	Wireless Manager ME 5.5	12
Installation du logiciel	12	Connexion "1-4/U"	17
Connexion avec un réseau local sans fil	13	Connexion "Recherche du PC"	19
Connexion sans fil simple	13	Messages d'erreur de connexion	21
Nom des pièces dans l'écran de recherche.....	14	Connexion via le point d'accès	22
Connexion "S-MAP".....	16		
Connexion avec un réseau local câblé	23		
Sélection des adaptateurs	24		
Autres opérations de connexion	25	Connexion automatique par "Connexion d'un clic".....	26
Fonctionnement lorsque la saisie d'un mot de passe est requise pour la connexion	25	Quittez Wireless Manager	27
Autre recherche	25		
Projection par diverses méthodes	28	Mode Direct multisource	36
Description du lanceur	28	Mode Multidirect multisource	38
Mode Direct	30		
Mode Multidirect	31		
Commutation d'un style à un autre	31		
Style multi 4 écrans	32		
Style index 4 écrans	33		
Style index 16 écrans	35		
Fonctions pratiques	40	Fonction pointeur	41
Transmission de zone désignée	40	Liste des projecteurs connectables/fonctions disponibles pour chaque méthode de projection	42
Fonction obturateur	41		
Options de configuration	43	Paramètres des touches de raccourci	44
Options de configuration	43	Autres.....	45
Transmission.....	43	Informations de version	45
Réglage réseau/sécurité du projecteur	46	Modification du nom du projecteur	51
Affichage du menu réseau	46	Entrée mot de passe	51
Réglages de réseau local câblé.....	47	Attente réseau	52
Réglages de réseau local câblé par défaut	47	Contrôle du réseau	52
Configuration du numéro de réseau (pour un réseau local sans fil)	48	Interruption du mode Direct	53
Réglages [USER]	48	Recherche de l'ordinateur	53
Configuration de l'adresse IP.....	48	Multidirect	53
Paramètres du réseau sans fil	49	Vérifier les paramètres	54
[USER1] - [USER3] par défaut du projecteur	50	Restauration des paramètres initiaux	54
Utilisation du navigateur Web	55	Fenêtre de contrôle du projecteur.....	58
Before using the WebBrowser control	55	Fenêtre des réglages détaillés	59
Accès depuis le navigateur Web	56	Changement de langue	62
Fenêtre d'informations de l'écran	57		
Désinstallation du logiciel	63	Wireless Manager ME 5.5	63
Terminologie	64	Foire aux questions	66

Accord de licence logicielle

L'utilisation de ce Logiciel est régie par les conditions définies dans cet Accord de licence logicielle.

● Article 1 Licence

Les utilisateurs obtiennent la licence du logiciel (c'est-à-dire les informations enregistrées ou contenues sur le CD-ROM, le mode d'emploi ou autres), mais le droit d'auteur ou la propriété intellectuelle du logiciel ne se transfèrent pas aux utilisateurs.

● Article 2 Utilisation par un tiers

Le Preneur de licence ne peut transférer le Logiciel à un tiers ni autoriser un tiers à utiliser ou copier le Logiciel, gratuitement ou non.

● Article 3 Restrictions de copie du Logiciel

Le Preneur de licence peut faire une seule copie du Logiciel, dans son intégralité ou en partie, à des fins de sauvegarde uniquement.

● Article 4 Ordinateur

Le Preneur de licence peut installer et utiliser le Logiciel sur plusieurs ordinateurs qu'il possède ou qu'il gère.

● Article 5 Analyse par rétrotechnique, décompilation ou désossage

Le Preneur de licence ne peut procéder à l'analyse par rétrotechnique, la décompilation ou le désossage du Logiciel. Panasonic ne saurait être tenu à garantie pour tout défaut du Logiciel résultant de l'analyse par rétrotechnique, la décompilation ou le désossage du Logiciel.

En outre, Panasonic ou ses distributeurs ou revendeurs ne sauraient être tenus responsables pour tout dommage du Preneur de licence résultant de l'analyse par rétrotechnique, la décompilation ou le désossage du Logiciel.

● Article 6 Service après-vente

Si vous rencontrez un problème avec le logiciel, veuillez contacter le centre d'assistance clients par téléphone. Panasonic s'engagera à indiquer au Preneur de licence si le problème est une erreur connue du programme ("bug") ou si l'utilisation qu'il est faite du Logiciel doit être modifiée.

En outre, le Logiciel est sujet à révision sans préavis.

● Article 7 Indemnisation

La responsabilité de Panasonic quant à ce Logiciel se limite aux conditions définies dans l'article 6 ci-inclus.

Panasonic ni aucun de ses distributeurs ou revendeurs ne sauraient être tenus responsables de tout dommage subi par le Preneur de licence, directement ou par le biais de réclamations présentées par un tiers, provenant de ou en relation avec l'utilisation du Logiciel par le Preneur de licence.

Panasonic Corporation ne garantit pas le bon fonctionnement du logiciel s'il n'est pas utilisé avec un projecteur Panasonic.

● Article 8 Contrôle d'exportation

Le Preneur de licence accepte de ne pas exporter ou réexporter le Logiciel vers un pays autre que le pays d'achat du projecteur sous toute forme que ce soit sans obtenir au préalable les licences d'exportation appropriées selon les réglementations du pays où réside le Preneur de licence ou tout autre pays comme cela peut être requis pour une telle exportation ou réexportation.

Wireless Manager mobile edition 5.5 (ci-après appelé "Wireless Manager ME 5.5") utilise les logiciels suivants :
Portion of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group

— Veuillez noter les points suivants : —

- Panasonic ne saurait être tenu responsable pour tout dommage direct ou indirect provenant de l'utilisation ou du mauvais fonctionnement de ce projecteur.
- Panasonic ne saurait être tenu responsable des dommages résultant de l'altération ou de la perte des données suite à l'utilisation de ce projecteur.

Remarques sur l'utilisation de la connexion sans fil

La fonction de connexion sans fil du projecteur utilise des ondes radioélectriques dans la bande 2,4 GHz.

Une licence en radiodiffusion n'est pas requise. Veuillez cependant à lire et à comprendre parfaitement les éléments suivants avant de l'utiliser.

■ N'utilisez pas ce projecteur à proximité d'autres appareils sans fil.

Les appareils suivants peuvent utiliser des ondes radioélectriques sur la même bande que le projecteur.

Si le projecteur est utilisé près de tels appareils, le brouillage des ondes radioélectriques peut rendre la communication impossible ou la ralentir.

- Fours à micro-ondes, etc.
- Équipement industriel, chimique ou médical, etc.
- Stations radio en usine permettant d'identifier les objets en mouvement, tels que ceux utilisés dans les chaînes de fabrication, etc.
- Les stations radio de faible puissance

■ Dans la mesure du possible, évitez d'utiliser un téléphone cellulaire, un téléviseur ou une radio près du projecteur.

Les téléphones cellulaires, téléviseurs, radios et appareils similaires utilisent des bandes radioélectriques différentes de celles du projecteur. Ils sont donc sans effet sur la communication sans fil ou sur l'émission et la réception entre les appareils. Les ondes radioélectriques émises par le projecteur peuvent toutefois produire du bruit audio ou vidéo.

■ Les ondes radioélectriques de la communication sans fil ne peuvent pénétrer l'acier, le métal, le béton, etc.

La communication est possible à travers des murs et un sol en bois ou en verre (sauf si le verre contient un grillage métallique), mais pas à travers des murs ou un sol en acier, en métal, en béton, etc.

■ Évitez d'utiliser le projecteur dans des emplacements soumis à l'électricité statique.

Si le projecteur est utilisé dans un emplacement soumis à l'électricité statique, par exemple un tapis, la connexion de réseau local sans fil ou de réseau local câblé est peut-être interrompue.

Si cela se produit, éliminez la source de l'électricité statique ou de parasites électromagnétiques et reconnectez-vous au réseau local sans fil ou au réseau local câblé.

Dans de rares cas, l'électricité statique ou des parasites électromagnétiques peuvent rendre impossible l'établissement d'une connexion au réseau local.

Dans ce cas, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt de la télécommande ou sur le projecteur pour mettre temporairement le projecteur hors tension.

Lorsque le ventilateur de refroidissement s'arrête (le voyant d'alimentation du projecteur passe d'orange à rouge), mettez le projecteur sous tension et reconnectez-vous au réseau local.

■ Utilisation du projecteur à l'extérieur du pays.

Il est interdit d'apporter le projecteur à l'extérieur du pays ou de la région où vous l'avez acheté. Veuillez l'utiliser uniquement dans le pays ou la région en question. Notez également que des restrictions s'appliquent aux canaux et fréquences d'utilisation du réseau local sans fil dans certains pays ou régions.

Remarques sur l'utilisation de la connexion sans fil (suite)

■ Canaux pouvant être utilisés

Les canaux (plages de fréquences) utilisables varient en fonction du pays ou de la région. Reportez-vous au tableau ci-dessous.

Pays ou région	Standard	Canaux utilisés	Bande de fréquences (Fréquence centrale)
Japon	ARIB STD-T66	1 - 13	2 412 MHz - 2 472 MHz
Chine	SRRC		
Angleterre, Allemagne, France, Espagne, Italie, Belgique, Autriche, Suède, Norvège, Danemark, Suisse, Pays-Bas, Finlande, Portugal, Grèce, Thaïlande, Corée du Sud	ETSI 300.328		
Singapour	IDA		
Australie, Nouvelle Zélande	C-Tick		
Malaisie	SIRIM		
États-Unis	FCC part 15	1 - 11	2 412 MHz - 2 462 MHz
Taiwan	DGT		

■ Réseau local câblé

Utilisez un câble de réseau local droit ou croisé compatible avec la catégorie 5 ou supérieure.

※1: Utilisez un câble de catégorie 5e ou supérieure lors de l'utilisation de 1000BASE-T.

※2: La possibilité d'utiliser un câble droit, croisé ou les deux dépend de la configuration du système. Adressez-vous à l'administrateur du système pour en savoir plus.

Consignes de sécurité

Lors de l'utilisation de ce produit, les problèmes de sécurité suivants sont anticipés.

- Fuite d'informations personnelles via ce produit
- Utilisation illégale de ce produit par un tiers mal intentionné
- Endommagement ou arrêt de fonctionnement de ce produit par un tiers mal intentionné

Prenez les mesures de sécurité adéquates.

- Définissez le mot de passe pour limiter les utilisateurs pouvant se connecter.
- Assurez-vous que votre mot de passe est le plus difficile possible à deviner.
- Changez le mot de passe régulièrement.
- Panasonic Corporation et ses filiales ne demandent jamais directement leur mot de passe à leurs clients.
Ne donnez pas votre mot de passe même s'il vous est demandé directement par un tiers se présentant en tant que Panasonic Corporation.
- Utilisez ce produit sur un réseau où la sécurité est assurée par un pare-feu, etc.

Précautions de sécurité à suivre lors de l'utilisation d'un produit LAN sans fil

Sur un réseau LAN sans fil, les informations sont échangées entre un ordinateur, etc. et un point d'accès sans fil utilisant des ondes radio plutôt qu'un câble LAN. Une connexion sans fil a pour avantage que vous pouvez vous connecter librement au réseau LAN tant que l'ordinateur se trouve à portée de la transmission radio.

Par contre, comme les ondes radio peuvent traverser les obstacles (tels que les murs) et sont disponibles en tout point d'une plage donnée, des problèmes comme ceux indiqués ci-dessous peuvent survenir si les réglages de sécurité ne sont pas effectués.

- Surveillance furtive des données transmises

Un tiers mal intentionné peut intercepter et surveiller sciemment les données transmises, y compris le contenu du courrier électronique et les informations personnelles telles qu'ID, mot de passe et/ou numéros de carte de crédit.

- Pénétration illégale du système

Un tiers mal intentionné peut accéder à votre réseau personnel ou à celui de votre entreprise sans autorisation et commettre les actions suivantes.

- Accéder à des informations personnelles et/ou confidentielles (fuite d'information)
- Diffuser de fausses informations en se faisant passer pour une autre personne (mystification)
- Remplacer des données interceptées et émettre des données erronées (altération)
- Diffuser un logiciel nocif tel qu'un virus informatique, et détruire des données et/ou le système (panne système)

Étant donné que la plupart des cartes de réseau LAN sans fil et des points d'accès sans fil sont équipés de fonctions de sécurité, vous pouvez limiter ces problèmes ayant lieu lors de l'utilisation de ce produit en adoptant les paramètres de sécurité appropriés pour le produit LAN sans fil.

Il se peut que les réglages de sécurité ne soient pas immédiatement effectués sur certains dispositifs pour réseau local sans fil au moment de l'achat. Pour réduire les risques de problèmes de sécurité, avant d'utiliser tout dispositif pour réseau local sans fil, vous devez vous assurer d'avoir effectué tous les réglages de sécurité en suivant les instructions du mode d'emploi qui accompagne le dispositif.

Suivant les spécifications du réseau local sans fil, il se peut qu'un tiers mal intentionné arrive à contourner les réglages de sécurité par des moyens spéciaux.

Si vous ne parvenez pas à configurer les paramètres de sécurité lors de l'utilisation d'un produit doté d'un réseau LAN sans fil, contactez le "Centre de support technique du projecteur Panasonic".

Il est recommandé de bien prendre conscience des éventuels problèmes pouvant surgir lors d'une utilisation insuffisamment sécurisée de ce produit et de prendre les mesures nécessaires. La mise en place des mesures de sécurité et la responsabilité de l'utilisateur de ce produit sont à sa discrétion.

Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 5.5

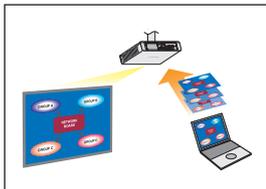
● Transmission réseau

Vous pouvez connecter le projecteur à un ordinateur par le réseau local sans fil ou le réseau local câblé et envoyer des images en mouvement ou des images fixes.

Pour plus d'informations sur la connexion, reportez-vous à la description page 13 pour un réseau local sans fil, et à la page 23 pour un réseau local câblé.

● Projection par diverses méthodes

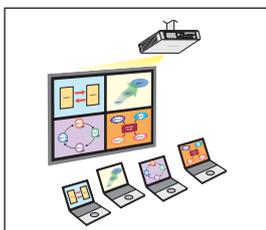
<Mode Direct> (Voir page 30)



Sert aux présentations ordinaires.

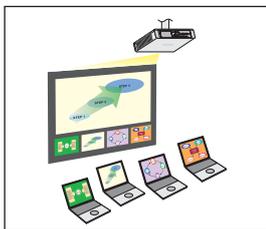
<Mode Multidirect> (Voir page 31)

- Style multi 4 écrans (Voir page 32)



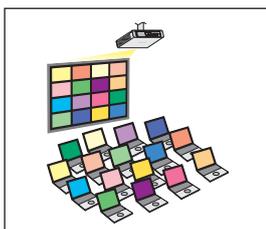
Sert aux présentations impliquant plusieurs ordinateurs.

- Style index 4 écrans (Voir page 33)



Ce style est utilisé dans les cas où vous désirez attirer l'attention sur l'une des quatre présentations affichées simultanément.

- Style index 16 écrans (Voir page 35)

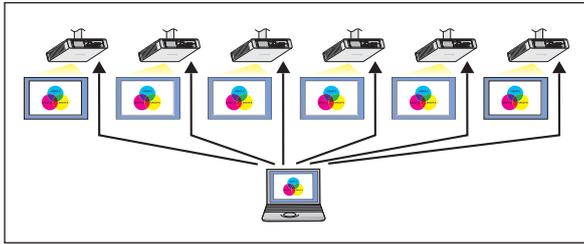


Ce style est utilisé dans les cas où vous désirez afficher un grand nombre de présentations sous forme de liste.

Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 5.5 (suite)

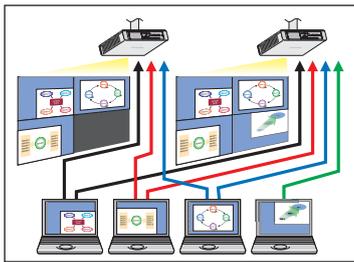
● Transmission vers plusieurs projecteurs

<Mode Direct multisource> (Voir page 36)



Cette disposition est utilisable lorsque plusieurs projecteurs sont installés dans une grande salle de conférence, ou lors de présentations simultanées dans plusieurs salles de conférence, par exemple.

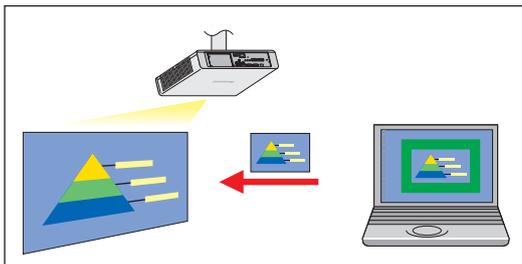
<Mode Multidirect multisource> (Voir page 38)



Cette disposition est utilisable lorsque vous désirez afficher simultanément plusieurs présentations à l'aide de plusieurs projecteurs.

● Fonctions pratiques

<Transmission de zone désignée> (Voir page 40)



Au moyen de la fenêtre de zone désignée, vous pouvez spécifier uniquement l'information nécessaire depuis l'écran de l'ordinateur et l'afficher sur l'écran de projection.

Remarque

Pour les projecteurs connectables et les fonctions disponibles avec Wireless Manager ME 5.5, consultez " Liste des projecteurs connectables/fonctions disponibles pour chaque méthode de projection ". (Voir page 42)

Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 5.5 (suite)

<Commande du navigateur Web> (Voir page 55)

Vous pouvez procéder aux opérations suivantes lorsque vous utilisez la navigateur Web.

- Paramétrage et réglage du projecteur
- Affichage du statut du projecteur
- Configuration pour la transmission des messages

<Fonction de télécommande virtuelle> (Voir page 29)

Vous pouvez effectuer l'opération suivante à partir d'un ordinateur, en utilisant la télécommande virtuelle à la place de la télécommande physique.

- Modification des canaux
- Mise sous et hors tension

<Connexion d'un clic> (Voir page 26)

Vous pouvez connecter le projecteur d'un double-clic ou par glisser-déplacer.

<Fonction d'interruption du mode Direct> (Voir page 53)

Pendant le mode Direct ou le mode Multidirect, un autre ordinateur peut intervenir et projeter des images en mode Direct.

Remarque

Si vous utilisez "Web control" (Commande Web), Activez [CONTRÔLE RÉSEAU] dans le menu réseau du projecteur. (Voir page 52)

Vérifiez votre ordinateur

Environnement nécessaire pour les ordinateurs à connecter

- Commencez par vérifier votre ordinateur pour voir s'il est doté d'une fonction de réseau local câblé* ou d'une fonction de réseau local sans fil* intégrée.
※LAN : "Terminologie" (Voir page 64)
- Avant de connecter le projecteur à l'ordinateur, vous devez vérifier les réglages suivants.
- Le fonctionnement n'est pas garanti pour toutes les cartes de réseau local sans fil et les adaptateurs de réseau local sans fil intégrés.

■ Réseau local sans fil

Vérification 1 Réglages de réseau local sans fil

- Votre réseau local sans fil est-il activé ?

Vérification 2 Paramètres de connexion utilisateur

- Pouvez-vous vous connecter avec l'autorité [Administrateur (Admin)] ?

Vérification 3 Paramètres de l'ordinateur

- La connexion au projecteur risque d'être empêchée si un logiciel de sécurité (parefeu) et des utilitaires pour cartes réseau sont installés.

■ Réseau local câblé

Vérification 1

<Pour un réseau local câblé>

- Le câble est-il connecté correctement ?
- Les caractéristiques techniques des câbles varient selon les configurations du système. Confirmez les paramètres du projecteur et les caractéristiques techniques du câble.

Vérification 2 Réglages de réseau local câblé

<Ordinateur à fonction de réseau local câblé intégrée>

- Votre réseau local câblé est-il activé ?

<Ordinateur sans fonction de réseau local câblé intégrée>

- Votre carte de réseau local câblé est-elle correctement reconnue sur le réseau ?
- Votre carte de réseau local câblé est-elle activée ?
- Installez d'abord le pilote de carte de réseau local câblé.

Pour plus de détails sur la façon d'installer le pilote, reportez-vous aux instructions qui accompagnent la carte de réseau local câblé.

Configuration logicielle requise

Configuration requise

L'ordinateur doit remplir les conditions suivantes pour pouvoir utiliser le logiciel fourni.

Système d'exploitation :	Mac OS X v10.4 Mac OS X v10.5 Mac OS X v10.6 *
Unité centrale :	Processeur PowerPC G4 1 GHz ou supérieur, ou Intel Core 1,8 GHz ou supérieur
Mémoire vive :	512 Mo ou plus recommandés
Espace disque dur disponible :	60 Mo ou plus
Matériel :	Lecteur de CD ou DVD (pour l'installation du logiciel et l'affichage du mode d'emploi) (Si vous installez le logiciel via un réseau, vous devez vous connecter au réseau local.) Borne LAN (10BASE-T/100BASE-TX) IEEE802.11b/g a pris en charge le réseau local sans fil interne Cependant, il se peut que certains réseaux locaux sans fil IEEE802.11g ne permettent pas la connexion IEEE802.11g aux projecteurs.
Navigateur Web :	Safari 2.0/3.0/4.0

※ Le fonctionnement n'est pas garanti sur un SE qui n'a pas été préinstallé ou qui n'est pas une nouvelle installation.

Remarques

- Si Mac OS X v10.5 a été mis à niveau vers v10.6, il peut n'être pas possible de connecter le projecteur.
- Si Mac OS X v10.4 a été mis à niveau vers v10.6, le fonctionnement n'est pas garanti.
- Si vous êtes connecté à un compte utilisateur « normal », le son peut ne pas être émis de l'ordinateur. Si le son n'est pas émis par les haut-parleurs internes, quittez Wireless Manager ME 5.5, et assurez-vous que [Haut-parleurs internes] est sélectionné comme [Sortie] sous [Son] dans la boîte de dialogue [Préférences système]. S'il n'est pas sélectionné, choisissez manuellement l'option [Haut-parleurs internes].

Le fonctionnement n'est pas garanti sur tous les ordinateurs répondant aux critères ci-dessus.

Installation du logiciel

Contenu du disque CD-ROM fourni

Introduisez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD/DVD-ROM.

Remarques

- Fermez tous les programmes. L'installation pourrait sinon ne pas être possible.
- L'autorité [Admin (administrateur)] est requise pour l'installation.

Wireless Manager ME 5.5

Ce logiciel permet d'envoyer des images d'écran d'un ordinateur au projecteur par l'intermédiaire d'un réseau local sans fil.

1 Introduisez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD/DVD-ROM d'un ordinateur.

2 Double-cliquez sur [WMmac5.5.dmg] dans le lecteur de CD/DVD-ROM.
[WMMac5.5] apparaît sur le bureau.

Remarque

Le mode d'emploi (Index.pdf) se trouve sur le CD/DVD-ROM.
Double-cliquez dessus pour le visualiser.

3 Double-cliquez sur [Wireless Manager.mpkg].

L'installation démarre.
Suivez les instructions à l'écran et installez le logiciel.

Remarques

- Lorsqu'une fenêtre de saisie d'un [Name] (Nom) et d'un [Password] (Mot de passe) apparaît, entrez le nom et le mot de passe de l'[Admin (administrateur)].
- Installez Wireless Manager ME 5.5 dans le dossier [Applications] (./Applications).

Connexion avec un réseau local sans fil

Connexion sans fil simple

Il existe 3 méthodes de connexion différentes, connexion "S-MAP (Projection Signal Map)", connexion "1-4/U" et connexion "Recherche du PC".

Ces connexions permettent une recherche facile et la connexion au projecteur.

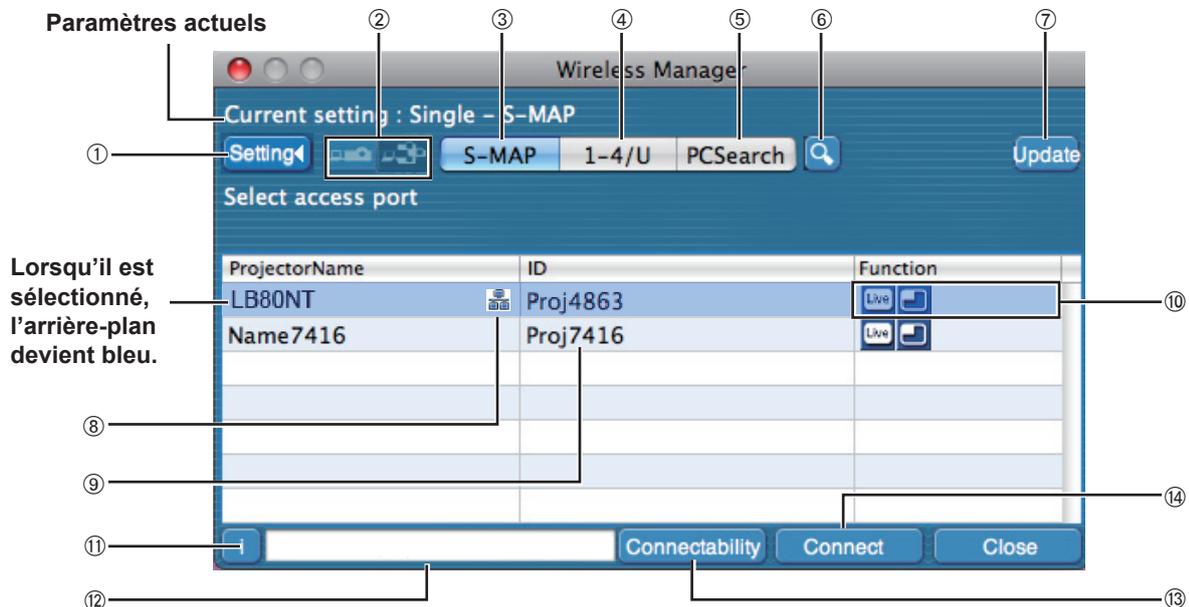
(Reportez-vous à la connexion "1-4/U" à la page 17 pour établir facilement une connexion sans fil avec des projecteurs qui ne possèdent pas la fonction S-MAP.)

- Connexion [S-MAP] : Recherche et connecte les projecteurs réglés à l'aide de [Network Number] (numéro de réseau) [S-MAP] (Voir page 48). (Voir page 16)
L'opération est affichée sous la forme [S-MAP] dans la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur).
- Connexion [1-4/U] : Recherche et connecte les projecteurs réglés à l'aide de [Network Number] (numéro de réseau) ou [1] - [4] [USER1] - [USER3] (Utilisateur1-3). Les projecteurs pouvant être connectés sont affichés sous la forme d'une liste (Voir page 17)
L'opération est effectuée dans l'affichage [1-4/U] dans l'écran <Projector Search> (Recherche du projecteur).
- Connexion [PC Search] (Recherche du PC) :
Utilise la fonction [Computer search] (Recherche de l'ordinateur) sur le projecteur pour la recherche et la connexion (Voir page 19).

Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

Nom des pièces dans l'écran de recherche

■ Fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP] (Voir page 16)



① Affichage du menu de réglage

Permute les boutons afficher/masquer : ② à ⑥.

② Périphériques d'écarts (Voir pages 30, 36, 38)

Si un seul projecteur est connecté, sélectionnez []. Si plusieurs projecteurs sont connectés, sélectionnez [].
※Plusieurs projecteurs [icône plusieurs projecteurs] sont disponibles lorsque "1-4/U" est sélectionné.

③ S-MAP (Voir page 16)

Afficher la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP].

④ 1-4/U (Voir page 17)

Afficher la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [1-4/U].

⑤ Recherche PC (Voir page 19)

Afficher la fenêtre <PC Search> (Recherche du PC).

⑥ Autre recherche (Voir page 25)

A partir des projecteurs actuellement en marche, recherchez celui ayant l'adresse IP, le nom de domaine et l'ID spécifiés sur tout le réseau à l'exception de [U (utilisateur)].

⑦ Met à jour la liste des projecteurs trouvés

⑧ Les projecteurs qui ont été recherchés et détectés via un réseau local câblé sont cochés.

⑨ ID (Voir page 25)

Afficher l'ID du projecteur.

⑩ Available modes and functions

Les modes/fonctions non disponibles parmi [Live mode ] (Mode Direct) and [Multi live mode ] apparaissent avec [] au-dessus.

⑪ Message de connexion

Clignote si la connexion est impossible. Cliquez sur ce bouton pour afficher les informations permettant de résoudre les problèmes. (Voir page 21)

⑫ Affiche le nom du projecteur et le nom attribué dans les favoris (Voir page 45)

Des guides concernant l'état de fonctionnement et la méthode de connexion, etc. sont aussi affichés.

⑬ Connectivité

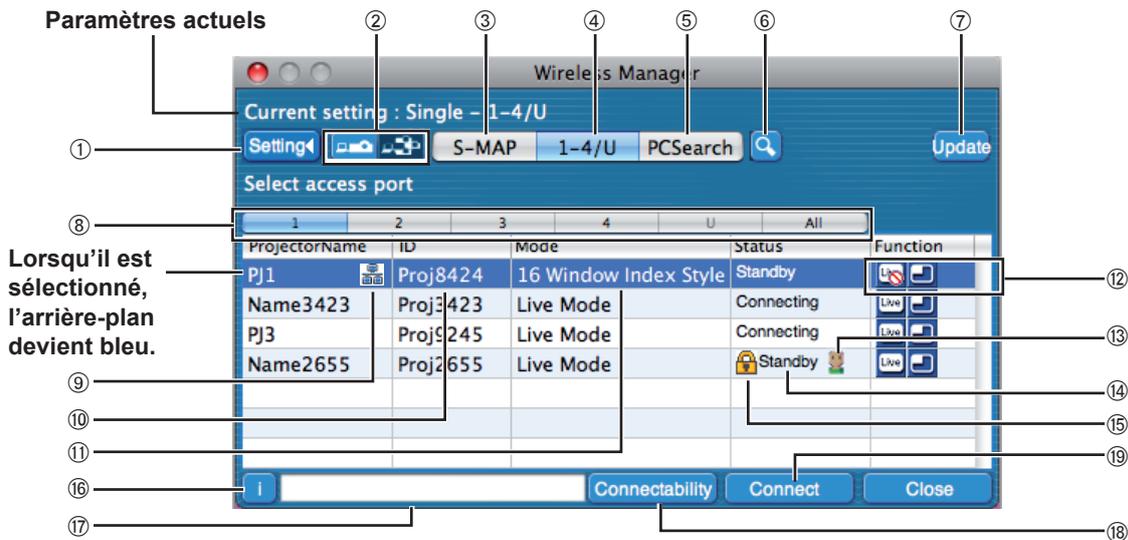
Le nom et l'ID des projecteurs sont affichés dans la partie supérieure gauche de l'écran de projection du projecteur onné. Une fois qu'il est confirmé comme étant connectable, un message s'affiche sur l'écran de l'ordinateur indiquant "Connectable".

⑭ Connexion

Connectez-vous au projecteur sélectionné.

Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

■ Fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) – [1-4/U] (Voir page 17)



- ① **Affichage du menu de réglage**
Permute les boutons afficher/masquer : ② à ⑥.
- ② **Périphériques d'écarts** (Voir pages 30, 36, 38)
Si un seul projecteur est connecté, sélectionnez []. Si plusieurs projecteurs sont connectés, sélectionnez [].
※ Multiple Projectors] (Plusieurs projecteurs) peuvent être utilisés si [1-4/U] est sélectionné.
- ③ **S-MAP** (Voir page 16)
Afficher la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP].
- ④ **1-4/U** (Voir page 17)
Afficher la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [1-4/U].
- ⑤ **Recherche PC** (Voir page 19)
Afficher la fenêtre <PC Search> (Recherche du PC).
- ⑥ **Autre recherche** (Voir page 25)
A partir des projecteurs actuellement en marche, recherchez celui ayant l'adresse IP, le nom de domaine et l'ID spécifiés sur tout le réseau à l'exception de [U (utilisateur)].
- ⑦ **Met à jour la liste des projecteurs trouvés**
- ⑧ **Numéro de réseau**
Si vous spécifiez [1], [2], [3], [4], [U (utilisateur)]*1 ou [Display all], le ou les projecteurs attribués aux numéros de réseau correspondants sont affichés dans le champ [Projector name] (voir page 48). La valeur par défaut est [S-MAP]*2 pour le PC et pour le projecteur.
- ⑨ **Les projecteurs qui ont été recherchés et détectés via un réseau local câblé sont cochés.**
- ⑩ **ID** (Voir page 25)
Afficher l'ID du projecteur.
- ⑪ **Mode** (Voir page 30)
Afficher le mode ou style du projecteur.
- ⑫ **Mode et fonctions disponibles**
Les modes/fonctions non disponibles parmi [Live mode] (Mode Direct) and [Multi live mode] apparaissent avec [] au-dessus.
- ⑬ **Le nombre de personnes connectées à ce projecteur**
Affiche le nombre de personnes connectées au projecteur.
- ⑭ **Le statut de ce projecteur**
Affiche l'état de connexion du projecteur.
- ⑮ **apparaît lorsque la saisie d'un mot de passe est requise pour la connexion.** (Voir page 25)
- ⑯ **Message de connexion**
Clignote si la connexion est impossible. Cliquez sur ce bouton pour afficher les informations permettant de résoudre les problèmes. (Voir page 21)
- ⑰ **Affiche le nom du projecteur et le nom attribué dans les favoris.** (Voir page 45)
Des guides concernant l'état de fonctionnement et la méthode de connexion, etc. sont aussi affichés.
- ⑱ **Connectivité**
Le nom et l'ID des projecteurs sont affichés dans la partie supérieure gauche de l'écran de projection du projecteur onné. Une fois qu'il est confirmé comme étant connectable, un message s'affiche sur l'écran de l'ordinateur indiquant "Connectable".
- ⑲ **Connexion**
Connectez-vous au projecteur sélectionné.

※1

- Dans les situations suivantes, les connexions autres que [U (utilisateur)] sont impossibles.
 - Si l'installation ne s'est pas faite dans le dossier [Applications]
- Suivant l'ordinateur et la carte de réseau local sans fil utilisée, la connexion sans fil simple peut être impossible. Le cas échéant, le paramètre [Network] (Réseau) de la fenêtre <Projector search> (Recherche du projecteur) commutera automatiquement sur [U (utilisateur)]. Pour plus de détails sur la procédure de connexion, fermez Wireless Manager ME 5.5 et reportez-vous à la page 22.

※2

- Le numéro du réseau est [S-MAP], lorsque Wireless Manager ME 5.5 démarre. Ces numéros doivent être identiques pour pouvoir établir la connexion. Pour vérifier le numéro de réseau, reportez-vous au menu réseau du projecteur.
- Si vous désirez accorder la priorité à la sécurité, sélectionnez le numéro de réseau [2] - [4], puisque WEP (cryptage de communication sans fil)* est réglé sur ces numéros de réseau.
- Si [U (utilisateur)] est utilisé comme numéro de réseau, les données audio/vidéo importantes sont protégées car le cryptage AES* est effectué à l'avance pour tous les numéros de réseaux, même si [CHIFFRAGE] est réglé sur [AUCUN].
- D'autres adaptateurs de réseau risquent d'être inutilisables sous les connexions simples.
- Les connexions à d'autres réseaux connectés par carte de réseau local sans fil sont coupées pendant la connexion sans fil simple.

※ "Terminologie" (Voir page 65)

Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

Connexion "S-MAP"

1 Cliquez sur la cible de l'installation ou sur [🔍] dans le Dock.

La fenêtre <Projector search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP] s'affiche. ("Nom des pièces" → Voir page 14)

- Lorsque la fenêtre <Input User Name> (Saisir nom d'utilisateur) apparaît

Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].

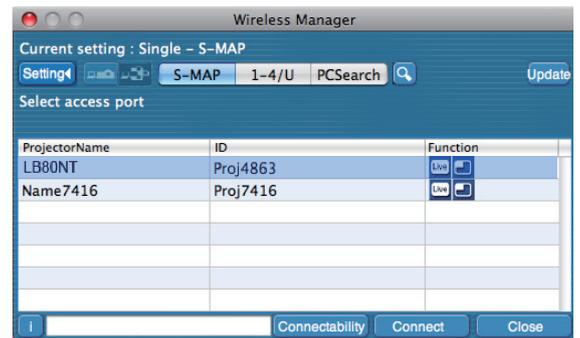
Remarques

- Le nom d'utilisateur ne doit pas comporter plus de 8 caractères alphanumériques.
- L'icône et le nom d'utilisateur sont définis la première fois que Wireless Manager ME 5.5 est lancé.
- Vous pouvez modifier les réglages de l'icône et du nom d'utilisateur dans la fenêtre <Option>. (Voir page 45)



Fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP]

Les projecteurs pouvant être connectés sont affichés.



2 Sélectionnez les projecteurs souhaités et cliquez sur [Connect] (Connecter).

- Si la boîte de <Confirmation Dialog> (dialogue de confirmation) s'affiche.

Cliquez sur [YES] (Oui).



- Lorsque la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît

Sélectionnez un adaptateur dans la liste cliquez sur [OK].

Si la boîte de <Confirmation Dialog> (dialogue de confirmation) s'affiche, cliquez sur [Yes] (Oui).



- Lorsque la boîte de dialogue <Administrator Authority> (Droit d'administrateur) apparaît

Entrez le nom et le mot de passe de l'administrateur [Administrateur (Admin)].



Remarques

- Pour plus de détails sur la méthode de connexion, reportez-vous à la page 24.
- Seul l'adaptateur intégré apparaît sur la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau).
- Reportez-vous aux modèles de la page 42 prenant en charge le réseau local câblé compatibles avec ce logiciel.
- Si vous voulez activer l'adaptateur réseau pendant que Wireless Manager s'exécute, vous devez le faire après être sorti de Wireless Manager.

3 La connexion est terminée.

Le lanceur apparaît une fois la connexion avec le projecteur établie. ("Description du lanceur" → Voir page 28)

Remarques

- Le lanceur est projeté sur le projecteur.
- Si vous ne pouvez pas connecter le projecteur et l'ordinateur à l'aide d'une connexion simple au réseau sans fil (Voir page 66).
- Si vous ne trouvez pas le projecteur que vous voulez connecter, appuyez sur le bouton [Update] (Mettre à jour).



Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

Connexion "1-4/U"

1 Cliquez sur la cible de l'installation ou sur [🖨️] dans le Dock.

La fenêtre <Projector search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP] s'affiche.

- Lorsque la fenêtre <Input User Name> (Saisir nom d'utilisateur) apparaît

Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].

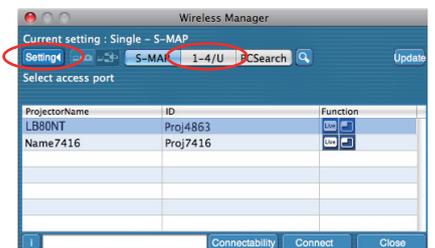
Remarques

- Le nom d'utilisateur ne doit pas comporter plus de 8 caractères alphanumériques.
- L'icône et le nom d'utilisateur sont définis la première fois que Wireless Manager ME 5.5 est lancé.
- Vous pouvez modifier les réglages de l'icône et du nom d'utilisateur dans la fenêtre <Option> (Voir page 45).



2 Cliquez sur [1-4/U] dans le menu de réglage.

Si le menu de réglage n'est pas affiché, cliquez sur [Setting ▶] (Paramètre).



- Lorsque la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît

Sélectionnez un adaptateur dans la liste cliquez sur [OK].

Cliquez sur [Yes] (Oui) si la boîte de <Confirmation dialog> (dialogue de confirmation) apparaît.



Remarques

- Pour plus de détails sur la méthode de connexion, reportez-vous à la page 24.
- Seul l'adaptateur intégré apparaît sur la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau).
- Reportez-vous aux modèles de la page 42 prenant en charge le réseau local câblé compatibles avec ce logiciel.
- Si vous voulez activer l'adaptateur réseau pendant que Wireless Manager s'exécute, vous devez le faire après être sorti de Wireless Manager.

3 La liste des projecteurs que vous pouvez connecter s'affiche dans la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [1-4/U].

("Nom des pièces" → Voir page 15)



Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

4 Sélectionnez le même numéro de réseau que celui du projecteur auquel vous voulez vous connecter (Voir page 48).

Les projecteurs qui peuvent être connectés sont affichés.

- Lorsque la boîte de <Confirmation dialog> (dialogue de confirmation) apparaît

Cliquez sur [Yes] (Oui).



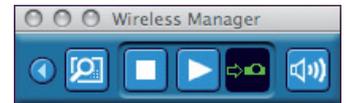
- Lorsque la boîte de dialogue <Administrator Authority> (Droit d'administrateur) apparaît

Entrez le nom et le mot de passe de l'administrateur [Administrateur (Admin)].



5 Sélectionnez une connexion et cliquez sur [Connect] (Connecter).

Le lanceur apparaît et la connexion avec le projecteur est établie. ("Description du lanceur" → Voir page 28)



Remarques

- Le lanceur est projeté sur le projecteur.
- Si vous ne pouvez pas connecter le projecteur et l'ordinateur à l'aide d'une connexion simple au réseau sans fil (Voir page 66).
- Si vous ne trouvez pas le projecteur que vous voulez connecter, appuyez sur le bouton [Update] (Mettre à jour).

Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

Connexion "Recherche du PC"

1 Cliquez sur la cible de l'installation ou sur [🔍] dans le Dock.

La fenêtre <Projector search> (Recherche du projecteur) - [S-MAP] s'affiche.

- Lorsque la fenêtre <Input User Name> (Saisir nom d'utilisateur) apparaît

Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].

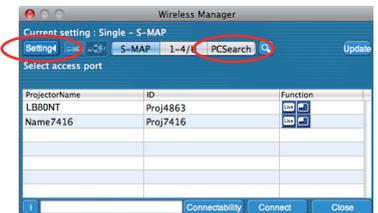


Remarques

- Le nom d'utilisateur ne doit pas comporter plus de 8 caractères alphanumériques.
- L'icône et le nom d'utilisateur sont définis la première fois que Wireless Manager ME 5.5 est lancé.
- Vous pouvez modifier les réglages de l'icône et du nom d'utilisateur dans la fenêtre <Option>. (Voir page 45)

2 Cliquez sur [PC Search] (Recherche du PC) dans le menu de réglage.

Si le menu de réglage n'est pas affiché, cliquez sur [Setting ▶] (Paramètre).



- Lorsque la boîte de <Confirmation dialog> (dialogue de confirmation) apparaît

Cliquez sur [Yes] (Oui).



- Lorsque la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît

Sélectionnez un adaptateur dans la liste cliquez sur [OK].

Cliquez sur [Yes] (Oui) si la boîte de <Confirmation dialog> (dialogue de confirmation) apparaît.



- Lorsque la boîte de dialogue <Administrator Authority> (Droit d'administrateur) apparaît

Entrez le nom et le mot de passe de l'administrateur [Administrateur (Admin)].



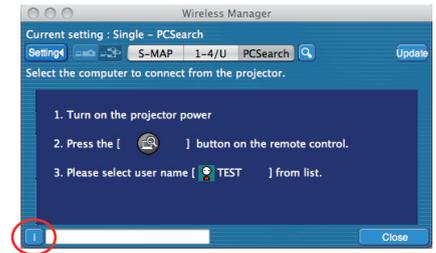
Remarques

- Pour plus de détails sur la méthode de connexion, reportez-vous à la page 24.
- Seul l'adaptateur intégré apparaît sur la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau).
- Reportez-vous aux modèles de la page 42 prenant en charge le réseau local câblé compatibles avec ce logiciel.
- Si vous voulez activer l'adaptateur réseau pendant que Wireless Manager s'exécute, vous devez le faire après être sorti de Wireless Manager.

Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

3 Connectez le projecteur et l'ordinateur.

La fenêtre <PC Search> (Recherche du PC) s'affiche.



■ Actions sur le projecteur

- 1 Mettez le projecteur sous tension.
- 2 Appuyez sur la touche [COMPUTER SEARCH] (Recherche de l'ordinateur) de la télécommande.
(Vous pouvez également effectuer la recherche à partir de [Computer search] (Recherche de l'ordinateur) dans le menu réseau.) (Voir page 53)
Une liste des ordinateurs pouvant être connectés au projecteur s'affiche.
- 3 Sélectionnez dans la liste affichée sur le projecteur un élément affichant les mêmes icône/user name (nom d'utilisateur) que sur l'écran <PC Search> (Recherche du PC) de l'ordinateur.

Remarque

Si l'ordinateur n'est pas affiché après la recherche, appuyez à nouveau sur la touche [COMPUTER SEARCH] (Recherche de l'ordinateur) sur la télécommande.



4 La connexion est terminée.

Le lanceur apparaît une fois la connexion avec le projecteur établie.
("Description du lanceur" → Voir page 28)

Remarque

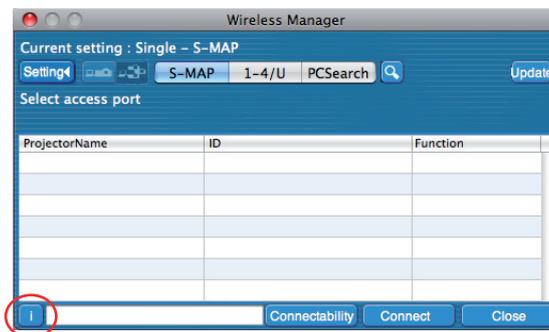
Le lanceur est projeté sur le projecteur.



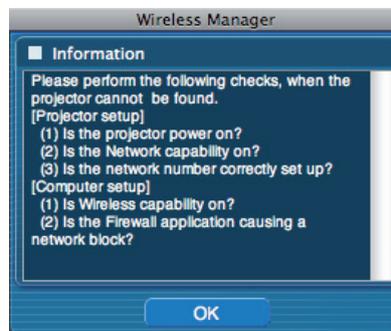
Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

Messages d'erreur de connexion

Lorsque la connexion via le réseau local sans fil ne peut pas être établie, le projecteur n'est pas affiché.



Cliquez alors sur le bouton [i] pour afficher les informations permettant de résoudre le problème comme indiqué ci-dessous.



Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

Connexion via le point d'accès

Vous pouvez effectuer la configuration pour le mode infrastructure* (connexion via le point d'accès*). Vous devez toutefois consulter l'administrateur du système avant de modifier tout paramètre.

※“Terminologie” (Voir pages 64-65)

① Paramètres du projecteur

- 1 Mettez le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton [NETWORK] (Réseau) de la télécommande.**
- 2 Appuyez sur le bouton du menu pour ouvrir le menu [Réseau], puis sélectionnez un utilisateur parmi [USER 1] à [USER 3] pour [LAN SANS FIL] et appuyez sur [VALIDER].**
- 3 Réglez les détails du réseau et sélectionnez [VALIDER].**
Concernant les options de réglage du réseau, Voir pages 48 - 50.
Vous devez consulter l'administrateur du système avant de modifier tout paramètre.

Remarque

L'adresse MAC du projecteur peut être vérifiée sur [STATUT] dans le menu réseau du projecteur.
("Vérifier les paramètres" → Voir page 54) ※“Terminologie” (Voir page 64)

② Paramètres de l'ordinateur

- 4 Mettez l'ordinateur sous tension.**
- 5 Effectuez le réglage réseau conformément aux indications de l'administrateur système.**
- 6 Connectez-vous à votre point d'accès.**
- 7 Démarrez Wireless Manager ME 5.5.**
- 8 Cliquez sur [1-4/U] dans le menu de paramètres de la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur).**

- **Lorsque la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît**

Sélectionnez l'adaptateur à connecter au projecteur dans la liste, et cliquez sur [OK].

Si la boîte de <Confirmation dialog> (Dialogue de confirmation) apparaît, cliquez sur [Yes] (Oui).



- 9 Cliquez sur [User] (Utilisateur).**
- 10 Cliquez sur le projecteur que vous voulez connecter, puis cliquez sur [Connect] (Connecter). (Voir pages 16, 17)**

Le lanceur illustré ci-dessous apparaît et la connexion avec le projecteur est établie.

("Description du lanceur" → Voir page 28)

Remarque

Si aucun projecteur auquel vous souhaitez vous connecter n'est affiché dans la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur), cliquez sur [🔍] pour le rechercher par l'adresse IP. (Voir page 25).

Remarque

Si vous ne pouvez pas établir de connexion au réseau local sans fil par le biais d'un point d'accès après avoir effectué les étapes correctes décrites dans "① Réglage du projecteur", contactez le fabricant de votre point d'accès (c'est-à-dire le périphérique de relais radio).

Connexion avec un réseau local câblé

La connexion peut être établie avec un réseau local câblé. Cependant, confirmez auprès de l'administrateur du système les paramètres du réseau avant de procéder à des modifications.

① Paramètres du projecteur

- 1 Mettez le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton [NETWORK] (Réseau) de la télécommande.**
- 2 Appuyez sur le bouton du menu pour ouvrir le menu [RÉSEAU], sélectionnez [LAN CÂBLÉ] et appuyez sur [VALIDER].**
- 3 Réglez les détails du réseau et sélectionnez [VALIDER].**
Reportez-vous à la page 47 pour les éléments de réglage du réseau.
Confirmez auprès de l'administrateur du système avant de procéder à des modifications.

② Paramètres de l'ordinateur

- 4 Mettez l'ordinateur sous tension.**
- 5 Effectuez le réglage réseau conformément aux indications de l'administrateur système.**

Remarque

Si vous ne possédez pas d'autorité [Administrateur (Admin)], vous devez entrer le nom et le mot de passe [Administrateur (Admin)].

6 Lancez Wireless Manager ME 5.5

7 Cliquez sur [1-4/U] dans le menu de paramètres de la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur).

• Lorsque la fenêtre de Sélection de l'adaptateur réseau apparaît

- ① Cliquez sur [Wired LAN] (Réseau local câblé).
- ② Sélectionnez un adaptateur dans la liste puis cliquez sur [OK].

8 Cliquez sur [User] (Utilisateur).

9 Cliquez sur le projecteur que vous voulez connecter, puis cliquez sur [Connect] (Connecter). (Voir pages 16, 17)

Une fois la connexion avec le projecteur établie, le lanceur apparaît.
("Description du lanceur" → Voir page 28)

Remarque

Si aucun projecteur ne s'affiche, cliquez sur [Q] pour commencer la recherche par adresse IP. (Voir page 25)



Sélection des adaptateurs

Lorsque la fenêtre [Network Adapter Selection] (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît, sélectionnez [Wireless LAN] (Réseau local sans fil) ou [Wired LAN] (Réseau local câblé) et cliquez sur [OK].

[Wireless LAN] (Réseau local sans fil) : L'adaptateur sans fil est utilisé pour la connexion.

[Wired LAN] (Réseau local câblé) : Le réseau local câblé est utilisé pour la connexion.

La fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) apparaît. (Voir page 16)

Le seul numéro de réseau utilisable est [U (utilisateur)].



Remarques

- Reportez-vous aux modèles de la page 42 prenant en charge le réseau local câblé compatibles avec ce logiciel.
- Si vous voulez activer l'adaptateur réseau pendant que Wireless Manager s'exécute, vous devez le faire après être sorti de Wireless Manager.

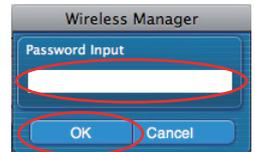
Autres opérations de connexion

Fonctionnement lorsque la saisie d'un mot de passe est requise pour la connexion

A  Le symbole affiche lorsqu'un projecteur a un mot de passe.

La fenêtre affichée à droite apparaît pour établir une connexion. Entrez le mot de passe pour le projecteur et cliquez sur [OK].

(Entrée mot de passe → Voir page 51)



Remarques

- Cliquez sur [CANCEL] (Annuler) dans la fenêtre de saisie du mot de passe pour revenir au lanceur en annulant la connexion (Voir page 28).
- Un message d'erreur apparaît lorsque le mot de passe saisi est incorrect. Cliquez sur [OK] pour revenir à la fenêtre de saisie du mot de passe et saisissez le mot de passe correct.

Autre recherche

Outre la "Connexion sans fil simple" (Voir page 13), il existe 3 autres moyens pour rechercher un projecteur et s'y connecter, "Search by IP address" (Recherche d'adresse IP), "Search by domain name" (Recherche du nom de domaine) et "Search by ID" (Recherche d'ID).

Utilisez ces méthodes si vous ne pouvez pas effectuer la recherche en utilisant la "Connexion sans fil simple".

- "Search by IP address" (Recherche d'adresse IP)
Recherchez un projecteur et connectez-vous à celui-ci via l'adresse IP*.
Le projecteur que vous souhaitez connecter doit disposer d'un numéro de réseau [USER1]-[USER3] (Utilisateur1-3) et l'adresse IP doit être définie. (Voir pages 47-48)
- "Search by domain name" (Recherche du nom de domaine)
Recherchez un projecteur et connectez-vous à celui-ci via le nom de domaine*.
Le projecteur que vous souhaitez connecter doit disposer d'un numéro de réseau [USER1]-[USER3] (Utilisateur1-3) et l'adresse IP doit être définie. (Voir pages 47-48)
※ "Terminologie" (Voir page 64)
- "Search by ID" (Recherche d'ID)
Même si plusieurs projecteurs portent le même nom, une ID ([Proj] + numéro à 4 chiffres) est attribuée à chaque projecteur pour permettre leur identification.
Une recherche du projecteur correspondant à l'ID spécifié est exécutée parmi les projecteurs actuellement sous tension, depuis tous les numéros de réseau autres que [USER1]-[USER3] (Utilisateur1-3).
Il est nécessaire de connaître l'ID à l'avance. Lorsque la sélection d'entrée est commutée sur [NETWORK] (RÉSEAU) sur un projecteur, l'ID apparaît dans l'angle supérieur droit de l'écran de projection pendant environ 5 secondes. Si vous notez l'ID affiché dans la colonne [ID] de l'écran <Projector search> (Recherche du projecteur) à l'avance, vous pouvez rechercher un projecteur grâce à l'ID dès la fois suivante.

1 Cliquez sur dans la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur).

La fenêtre <Other search> (Autre recherche) s'affiche.

2 Tapez les informations du projecteur à rechercher et sélectionnez les critères de recherche.

- Sous "Search by IP address" (Recherche d'adresse IP)
 - ① Tapez l'adresse IP (points compris).
Exemple: 192.168.10.100
 - ② Sélectionnez [Search by IP address] (Recherche d'adresse IP)
- Sous "Search by domain name" (Recherche du nom de domaine)
 - ① Tapez le nom de domaine.
 - ② Sélectionnez [Search by domain name] (Recherche du nom de domaine).
- Sous "Search by ID" (Recherche d'ID)
 - ① Tapez le nom de ID.
 - ② Sélectionnez [Search by ID] (Recherche d'ID).



Autres opérations de connexion (suite)

3 Cliquez sur [Search] (Rechercher).

Lorsque la fenêtre <Other search> (Autre recherche) - [Searching] (Recherche en cours) s'affiche, la recherche démarre.



4 Vérifiez les résultats de la recherche.

Lorsque le projecteur de l'ID applicable est trouvé, le [Projector Name] (Nom du projecteur) et l'[ID] s'affichent.

Remarque

If a projector of the applicable ID is not found, [No Projector detected.] appear.



5 Cliquez sur [Connect] (Connecter).

Le lanceur s'affiche une fois que la connexion avec le projecteur est établie. ("Description du lanceur" → Voir page 28)

Remarque

Le lanceur est projeté sur le projecteur.



Connexion automatique par "Connexion d'un clic"

Une connexion automatique peut être établie en utilisant le profil créé. Cette fonction s'appelle "Connexion d'un clic". (Voir page 27 pour la création des profils.)

Effectuez l'étape ① ou ②.

- ① Double-cliquez sur le profil.
(Cette fonction est inopérante lors de l'utilisation de Wireless Manager ME 5.5 sans l'installer.)
- ② Faites glisser et déplacez le profil dans la destination de l'installation ou [] dans le Dock.
L'ordinateur se connecte au projecteur connecté au moment où le profil a été créé.

Autres opérations de connexion (suite)

Quittez Wireless Manager

1 Cliquez sur **[Exit]** (Quitter) dans le menu du lanceur.

La fenêtre suivante apparaît à l'écran.



■ Lors de la première connexion du projecteur

La fenêtre Preservation of a Profile (Préservation du profil) apparaît.

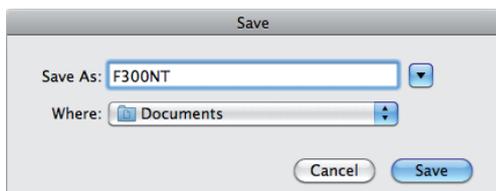
Créez des profils comprenant des informations sur les projecteurs connectés.

Vous pouvez utiliser le profil créé pour connecter automatiquement le projecteur.

Cette fonction s'appelle "Connexion d'un clic". (Connexion d'un clic → Voir page 26)

Indiquez la destination de sauvegarde et le nom du fichier, puis cliquez sur **[Save]** (Enregistrer).

Si vous n'avez pas besoin de créer un profil, cliquez sur **[Cancel]** (Annuler).



2 Cliquez sur **[Yes]** (Oui).

Les paramètres de réseaux originaux sont restaurés sur l'ordinateur lorsque la connexion est interrompue.

Notez cependant qu'il peut parfois être nécessaire de restaurer vous-mêmes les paramètres de réseau originaux.

Cliquez sur **[No]** (Non) pour revenir au lanceur.

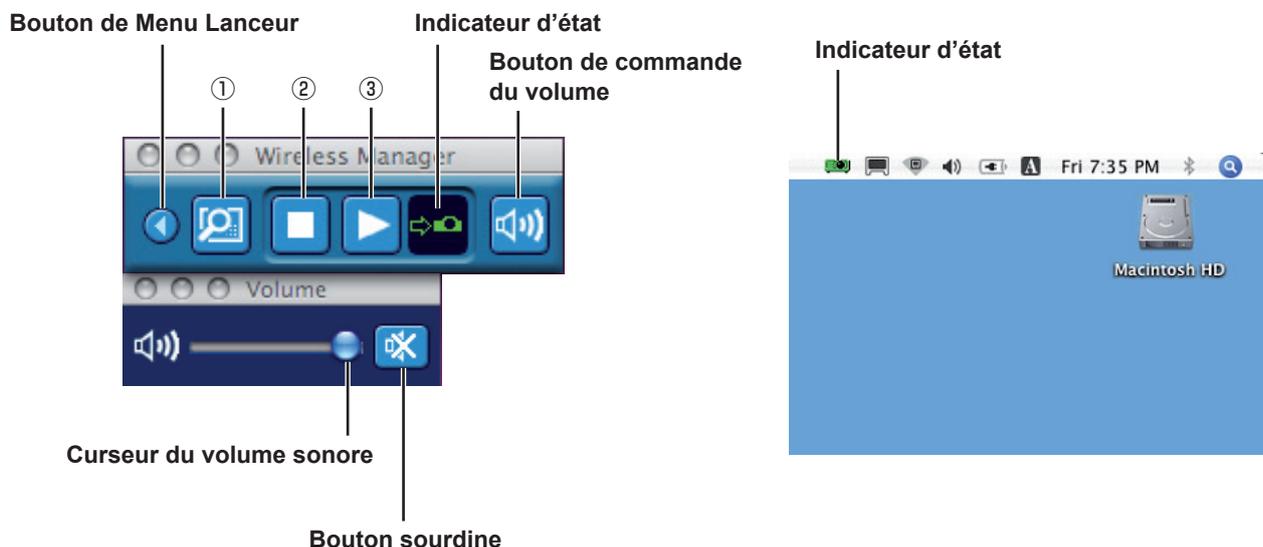
Remarque

Vous pouvez également sortir en sélectionnant **[Close]** (Fermer) dans le menu du lanceur.

Projection par diverses méthodes

Description du lanceur

Le lanceur apparaît toujours sur l'écran de l'ordinateur et peut être utilisé pour effectuer différentes opérations.



■ Indicateur d'état

Lorsque connecté à un projecteur

 /  (Vert, allumé) :	Transmission possible
 /  (Bleu, allumé) :	L'ordinateur en question transmet en ce moment (En mode Direct)
 /  (Jaune, allumé) :	Un autre utilisateur transmet en ce moment
 /  (Rouge, allumé) :	Communication impossible
 /  (Noir, allumé) :	Si le projecteur n'a pas été sélectionné

Lorsque connecté à plusieurs projecteurs

 /  (Vert, allumé) :	Toutes les transmissions sont possibles
 /  (Bleu, allumé) :	En cours de transmission
 /  (Jaune, allumé) :	Communication impossible pour plus d'un appareil
 /  (Rouge, allumé) :	Toutes les communications sont impossibles
 /  (Noir, allumé) :	Si le projecteur n'a pas été sélectionné

■ Bouton de commande du volume

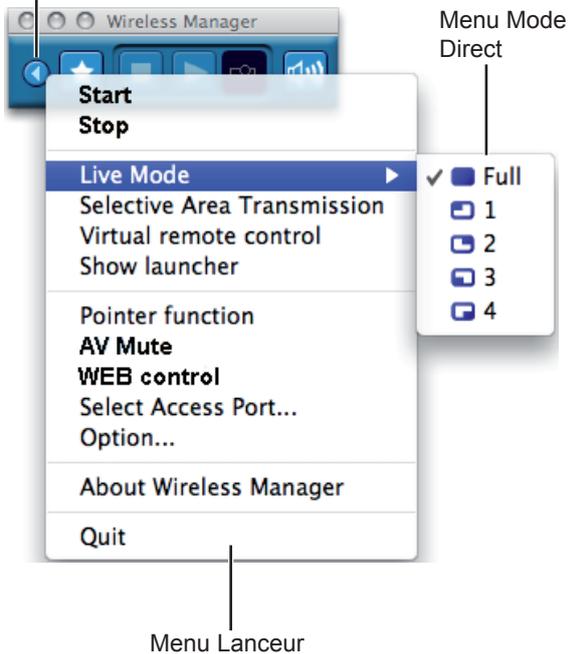
Le curseur de commande du volume et le bouton sourdine sont affichés. Cliquez de nouveau pour fermer.

■ Bouton de fonctionnement

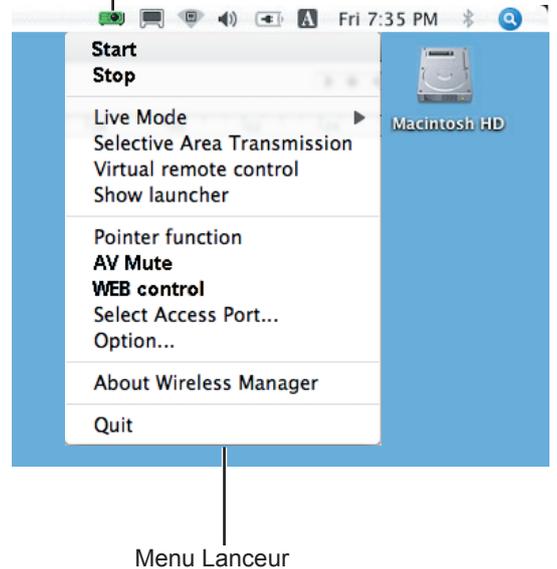
- ① **Bouton de fonction favorite:** Vous pouvez associer votre fonction favorite à ce bouton. (Voir page 45)
- ② **Bouton d'arrêt de communication:** Arrête le mode Direct.
- ③ **Bouton de démarrage de communication:** Démarre le mode direct. Au cours de la communication, l'affichage bascule sur [] (en pause).

Projection par diverses méthodes (suite)

Bouton de Menu Lanceur



Cliquez sur [] dans l'indicateur d'état de la barre de menu pour afficher le menu du lanceur.



■ Menu Lanceur

Bouton de Menu Lanceur:

[Start] (Démarrer):

[Stop] (Arrête):

[Live Mode] (Mode Direct):

[Selective Area Transmission] (Transmission de zone désignée):

[Virtual remote control] (Télécommande virtuelle):

Le menu Lanceur s'affiche. Vous pouvez l'utiliser en cliquant sur différents éléments.

Démarre la projection.

Arrête la projection.

Le menu Mode Direct s'affiche. Définir une position de projection pour le mode direct. (Voir pages 30-31)

Au moyen de la fenêtre de zone désignée, vous pouvez spécifier uniquement l'information nécessaire depuis l'écran de l'ordinateur et l'afficher sur l'écran de projection. (Voir page 40)

La télécommande du projecteur s'affiche sur l'écran de l'ordinateur, d'où elle peut être utilisée.



[Show launcher] (Afficher le lanceur):

[Pointer fonction] (Fonction obturateur):

[AV Mute] (Obturateur):

[WEB control] (Commande Web):

[Select Access Port] (Sélectionner le port d'accès):

[Option]:

[About Wireless Manager] (À propos de Wireless Manager):

Affiche le menu du lanceur (Lors de l'utilisation à partir de la barre du menu système)

Change la forme du pointeur affiché à l'écran. (Voir page 41)

Efface temporairement l'écran du projecteur et coupe le son. (Voir page 41)

Commandez un projecteur via le navigateur WEB d'un ordinateur. (Voir page 55)

L'écran <Projector search> (Recherche du projecteur) ([S-MAP], [1-4/U], [PC search] (Recherche du PC)) apparaît. Revient à l'écran précédent l'affichage du lanceur. (Voir pages 16, 17, 19)

Affiche la fenêtre <Option>. (Voir page 43)

Affiche les informations de version de l'application.

Remarque

- La télécommande virtuelle ne peut être utilisée qu'avec la fonction 2 écrans si les projecteurs connectés la prennent en charge.

Projection par diverses méthodes (suite)

Mode Direct

Connectez un ordinateur à un projecteur, et affichez l'écran de l'ordinateur sur toute la surface de l'écran de projection. (Si la connexion est terminée, et que l'entrée se fait par le réseau.)

1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index (il s'agit de petites fenêtres) n'est affichée). (Voir page 31)

Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.

Remarque

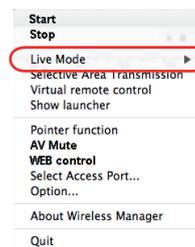
Le mode plein écran n'est pas disponible en mode direct lorsqu'un index est disponible.

2 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (📶). (Voir page 28)

3 Cliquez sur [📶].

Le menu Lanceur s'affiche.

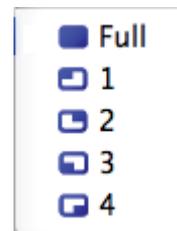
4 Cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) dans le menu du lanceur.



5 Cliquez sur [Full] (Plein écran).

6 Cliquez sur [▶] dans le lanceur.

L'écran actuel de l'ordinateur est transmis au projecteur sélectionné. En mode Direct, le projecteur est tenu occupé par un seul ordinateur et il est impossible d'utiliser d'autres ordinateurs.



Remarques

- La qualité d'image ou d'autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le menu du lanceur. (Voir page 43)
- Pour les présentations en mode Direct, les boutons [PAGE ▲▼] du contrôle à distance fonctionneront de la même façon que les touches Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante) du clavier de l'ordinateur. Vous pouvez permuter l'écran de présentation à l'aide de la télécommande, si un programme d'application actif sur l'ordinateur prend en charge les touches page précédente/page suivante.
- Une partie de l'image n'est pas projetée avec certaines applications (Microsoft Office Assistant, IME Bar, animation et localisation du curseur de la souris, par exemple etc.).
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message ["Live Mode" is deactivated] ("Live Mode" (Mode direct) est désactivé.) s'affiche. Vérifiez l'environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.
- Placez au préalable [ARRÊTER MODE DIRECT] de l'unité sur [OUI] pour permettre à un autre ordinateur d'intervenir et de projeter des images en mode Direct. (Voir page 53)

■ Arrêt du mode Direct

Cliquez sur [▶] dans le lanceur.

Projection par diverses méthodes (suite)

Mode Multidirect

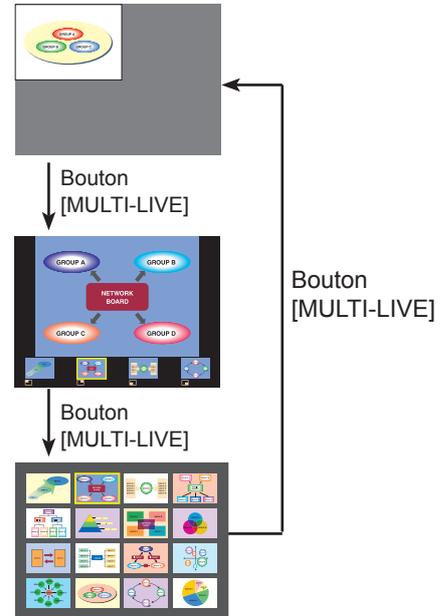
Commutation d'un style à un autre

Le mode Multidirect comprend le "Style multi 4 écrans", le "Style index 4 écrans" et le "Style index 16 écrans".

■ Comment procéder

Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour changer de style.

- Style multi 4 écrans (Voir page 32)
Réglez le projecteur en mode d'affichage plein écran. Attribuez un quart de l'écran du projecteur à chacun des quatre ordinateurs, et projetez les images sur l'écran du projecteur.
- Style index 4 écrans (Voir page 33)
Affichez les index (petits écrans) de jusqu'à quatre écrans d'ordinateur, et agrandissez l'affichage pour un de ces écrans. Vous pouvez aussi commuter temporairement sur un affichage plein écran.
- Style index 16 écrans (Voir page 35)
Affichez les index de jusqu'à 16 écrans d'ordinateur. Vous pouvez aussi commuter temporairement un de ces écrans sur un affichage plein écran.



Remarques

- Lorsque le projecteur démarre, il le fait avec le style qui était sélectionné la dernière fois que le projecteur a été mis hors tension.
- Lors du transfert en mode Direct, sélectionnez d'abord le style multi 4 écrans, puis cliquez sur l'icône [▶] sur l'ordinateur.
- Si vous commutez sur le style multi 4 écrans alors que cinq ordinateurs ou plus sont connectés en style index 16 écrans, la connexion au cinquième ordinateur et aux suivants sera annulée.
- Vous ne pouvez pas utiliser le bouton [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande en affichage plein écran.

Projection par diverses méthodes (suite)

Style multi 4 écrans

Connectez jusqu'à quatre ordinateurs à un projecteur, puis divisez l'écran du projecteur en quatre sections, et affichez simultanément l'écran des quatre ordinateurs sur l'écran du projecteur. (Si la connexion est terminée, et que l'entrée se fait par le réseau.)

1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index (il s'agit de petites fenêtres) n'est affichée). (Voir page 31)

Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.

2 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (📶). (Voir page 28)

3 Cliquez sur [🏠].

Le menu Lanceur s'affiche.

4 Cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) dans le menu du lanceur.

La fenêtre illustrée à droite s'affiche à l'écran.

5 Sélectionnez et cliquez sur l'emplacement de projection.

6 Cliquez sur [▶] dans le lanceur.

L'image de l'ordinateur est transmise vers le quart sélectionné de l'écran de projection.



■ Choisir une position différente

Sélectionnez et cliquez sur une position différente de l'écran de projection à l'étape 4 ci-dessus.

■ Affichage agrandi

Si vous cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) – [Full] (Plein écran) is clicked in the launcher menu, projector screens temporarily change to full screen display. Pour retourner à l'affichage initial, cliquez sur [Live mode] (Mode Direct) dans le lanceur et sélectionnez les positions de projection initiales sur chaque ordinateur.

■ Arrêt du mode multidirect 4 écrans

Cliquez sur [🏠] dans le lanceur.

Remarques

- La qualité d'image ou d'autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le menu du lanceur. (Voir page 43)
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message ["Live Mode" is deactivated] ("Live Mode" (Mode direct) est désactivé.) s'affiche. Vérifiez l'environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.

Projection par diverses méthodes (suite)

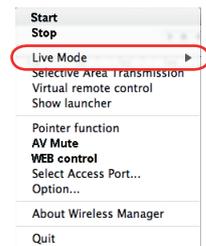
Style index 4 écrans

Lorsque le projecteur est réglé sur “Style index 4 écrans”, connectez jusqu’à quatre ordinateurs à un projecteur, puis affichez simultanément l’écran des quatre ordinateurs sur les écrans d’index et également sur un grand écran. (Si la connexion est terminée, et que l’entrée se fait par le réseau.)

1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l’écran de projection sur “Style index 4 écrans”. (Voir page 31)

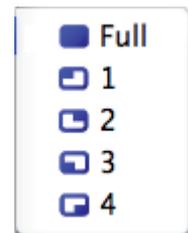
2 Vérifiez l’indicateur d’état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (📡). (Voir page 28)

3 Cliquez sur [📡].
Le menu Lanceur s’affiche.

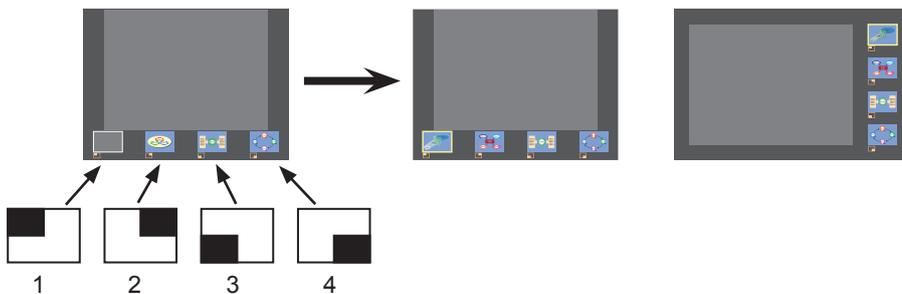


4 Cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) dans le menu du lanceur.

5 Sélectionnez et cliquez sur l’emplacement de projection.



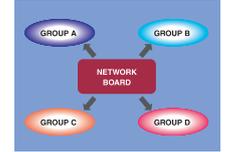
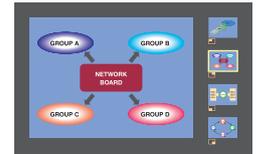
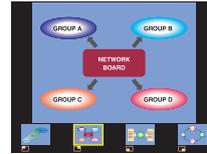
6 Cliquez sur [▶] dans le lanceur.
L’image de l’ordinateur est transmise à la zone de la fenêtre correspondante.



Projection par diverses méthodes (suite)

■ Affichage agrandi

- Utilisez les boutons [◀ ▶] du contrôle à distance pour déplacer la mise au point (la boîte jaune) sur l'image à agrandir, et appuyez sur le bouton [ENTER] (Entrez). L'image est agrandie et affichée en haut de l'écran de projection.
- L'affichage de l'image remplit l'écran tout entier si vous appuyez à nouveau sur le bouton [ENTER] (Entrez).
- Pour revenir au style index 4 écrans, appuyez à nouveau sur le bouton [ENTER] (Entrez).



Remarques

- Lorsqu'une image agrandie est affichée, les boutons [PAGE ▲ ▼] du contrôle à distance fonctionneront de la même façon que les touches Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante) du clavier de l'ordinateur. Par conséquent, l'écran de présentation peut être modifié à l'aide du contrôle à distance si l'application exécutée sur l'ordinateur prend en charge les boutons Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante).
- La qualité d'image ou d'autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le menu du lanceur. (Voir page 43)
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message ["Live Mode" is deactivated] ("Live Mode" (Mode direct) est désactivé.) s'affiche. Vérifiez l'environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.

■ Arrêt de la projection de style index 4 écrans

Cliquez sur [■] dans le lanceur.

Remarque

Dans le style index à 4 écrans, le témoin d'état vert reste allumé (). Les autres ordinateurs ne peuvent envoyer des images que vers les fenêtres non utilisées.

Projection par diverses méthodes (suite)

Style index 16 écrans

Lorsque le projecteur est réglé sur « Style index 16 écrans », vous pouvez connecter jusqu'à 16 ordinateurs à un projecteur, et afficher simultanément les écrans des 16 ordinateurs.

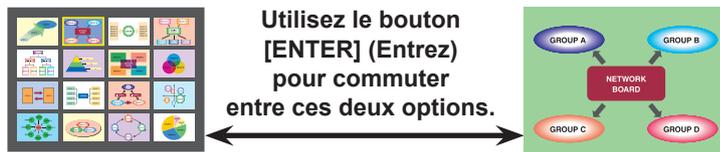
(Si la connexion est terminée, et que l'entrée se fait par le réseau.)

- 1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour régler l'écran de projection sur « Style index 16 écrans ». (Voir page 31)**
- 2 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (🔌). (Voir page 28)**
- 3 Cliquez sur [▶] dans le lanceur.**

Les images d'ordinateur sont automatiquement envoyées aux fenêtres vides de l'affichage à 16 écrans. Il n'est pas possible de sélectionner la position d'affichage.

■ Affichage agrandi

- Utilisez les boutons [◀▶▲▼] du contrôle à distance pour déplacer la mise au point (la boîte jaune) sur l'image à agrandir et appuyez sur [ENTER] (Entrez) pour agrandir l'image de sorte qu'elle occupe tout l'affichage.
- Appuyez à nouveau sur [ENTER] (Entrez) pour revenir au style 16 écrans.



Remarques

- Lorsqu'une image agrandie est affichée, les boutons [PAGE ▲ ▼] du contrôle à distance fonctionneront de la même façon que les touches Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante) du clavier de l'ordinateur. Par conséquent, l'écran de présentation peut être modifié à l'aide du contrôle à distance si l'application exécutée sur l'ordinateur prend en charge les boutons Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante).
- La qualité d'image ou d'autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le lanceur. (Voir page 43)
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message ["Live Mode" is deactivated] ("Live Mode" (Mode direct) est désactivé.) s'affiche. Vérifiez l'environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du

■ Arrêt de la projection de style index 16 écrans

Cliquez sur [▶] dans le lanceur.

Projection par diverses méthodes (suite)

Mode Direct multisource

Il est possible de projeter l'écran d'un ordinateur simultanément sur jusqu'à huit projecteurs.

Remarque

Peut s'afficher sur les projecteurs ayant un numéro de réseau ou [1]-[4] ou [USER1]-[USER3] (Utilisateur1-3).

1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index n'est affichée). (Voir page 31)

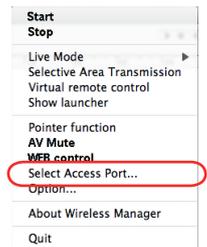
Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.

2 Cliquez sur .

Le menu Lanceur s'affiche.

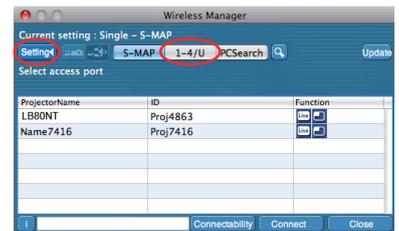
3 Cliquez sur [Select Access Port] (Sélectionner le port d'accès) dans le menu du lanceur.

(Lors du contrôle multidirect dans l'écran de recherche)



4 Cliquez sur [1-4/U] dans le menu de réglage.

La fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [1-4/U] s'affiche. Si le menu de réglage n'est pas affiché, cliquez sur [Setting ►] (Paramètre).



5 Cliquez sur .

6 Sélectionnez le numéro de réseau des projecteurs de votre choix. (Voir page 48)

Les projecteurs sous tension dans le groupe réseau choisi sont listés.

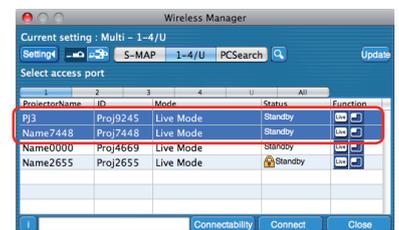


7 Sélectionnez les projecteurs désirés, et cliquez sur [Connect] (Connecter).

Les projecteurs sélectionnés s'affichent en bleu.

Pour sélectionner une gamme continue de projecteurs, cliquez sur le premier projecteur, puis cliquez sur le dernier projecteur tout en maintenant la touche Maj. enfoncée. Pour sélectionner plusieurs projecteurs qui ne sont pas les uns à côté des autres, cliquez sur chaque projecteur tout en maintenant la touche Command enfoncée.

Si vous cliquez sur [Connect] (Connecter), la connexion aux projecteurs est établie.



Projection par diverses méthodes (suite)

8 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (). (Voir page 28)

9 Cliquez sur [] dans le lanceur.

La même image est fournie pour tous les projecteurs sélectionnés à l'étape 7.

Remarques

- La projection est affectée en mode multidirect pour le projecteur ayant le même numéro de réseau que celui sélectionné sur l'ordinateur.
- Parmi les projecteurs sélectionnés, s'il y en a un auquel un autre ordinateur transmet des données ou pour lequel l'écran de projection n'est pas réglé en mode plein écran, la projection est affectée à celui-ci.
- Plus le nombre de projecteurs augmente, plus la vitesse de transmission ralentit.
- La qualité d'image ou d'autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le lanceur. (Voir page 43)
- L'émission du son n'est pas possible en mode Direct multisource.
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message ["Live Mode" is deactivated] ("Live Mode" (Mode direct) est désactivé.) s'affiche. Vérifiez l'environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.
- Placez au préalable [ARRÊTER MODE DIRECT] de l'unité sur [OUI] pour permettre à un autre ordinateur d'intervenir et de projeter des images en mode Direct. (Voir page 53)

■ Arrêt du mode Direct multisource

Cliquez à nouveau sur [] dans le lanceur.

Projection par diverses méthodes (suite)

Mode Multidirect multisource

Connectez jusqu'à quatre ordinateurs sur chacun des projecteurs (jusqu'à huit), et projetez l'image de chaque projecteur en style multi 4 écrans.

Remarque

Peut s'afficher sur les projecteurs ayant un numéro de réseau ou [1] - [4] ou [USER1] - [USER3] (Utilisateur1 - 3).

1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index n'est affichée). (Voir page 31)

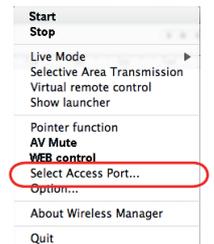
Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.

2 Cliquez sur .

Le menu Lanceur s'affiche.

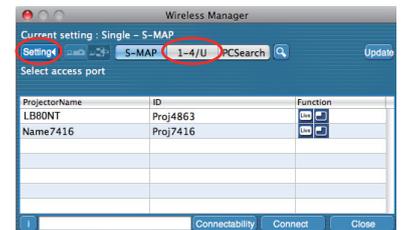
3 Cliquez sur [Select Access Port] (Sélectionner le port d'accès) dans le menu du lanceur.

(Lors du contrôle multidirect dans l'écran de recherche)



4 Cliquez sur [1-4/U] dans le menu de réglage.

La fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) - [1-4/U] s'affiche. Si le menu de réglage n'est pas affiché, cliquez sur [Setting ▶] (Paramètre).



5 Cliquez sur .

6 Sélectionnez le numéro de réseau des projecteurs de votre choix. (Voir page 48)

Les projecteurs sous tension dans le groupe réseau choisi sont listés.

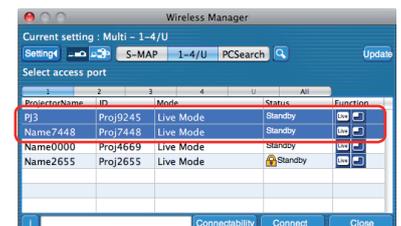


7 Sélectionnez les projecteurs désirés, et cliquez sur [Connect] (Connecter).

Les projecteurs sélectionnés s'affichent en bleu.

Pour sélectionner une gamme continue de projecteurs, cliquez sur le premier projecteur, puis cliquez sur le dernier projecteur tout en maintenant la touche Maj. enfoncée. Pour sélectionner plusieurs projecteurs qui ne sont pas les uns à côté des autres, cliquez sur chaque projecteur tout en maintenant la touche Command enfoncée.

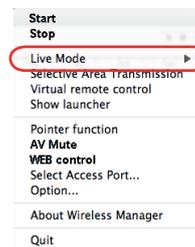
Si vous cliquez sur [Connect] (Connecter), la connexion aux projecteurs est établie.



Projection par diverses méthodes (suite)

8 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (). (Voir page 28)

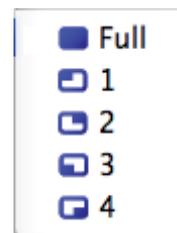
9 Cliquez sur .
Le menu Lanceur s'affiche.



10 Cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) dans le menu du lanceur.

11 Sélectionnez et cliquez sur l'emplacement de projection.

12 Cliquez sur  dans le lanceur.
L'image de l'ordinateur est transmise vers le quart sélectionné de l'écran de projection.



■ Choisir une position différente

Sélectionnez et cliquez sur une position différente de l'écran de projection à l'étape 11 ci-dessus.

■ Affichage agrandi

Si vous cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) – [Full] (Plein écran) dans le menu du lanceur pour afficher l'écran de l'ordinateur sur toute la surface de l'écran de projection. Pour retourner à l'affichage initial, cliquez sur [Live Mode] (Mode Direct) dans le lanceur et sélectionnez les positions de projection initiales sur chaque ordinateur.

■ Arrêt du mode Multidirect multisource

Cliquez sur  dans le lanceur.

Remarques

- La projection est affectée en mode multidirect pour le projecteur ayant le même numéro de réseau que celui sélectionné sur l'ordinateur.
- Si LB20NT/30NT est sélectionné parmi les projecteurs, ou si l'un des projecteurs n'est pas réglé en plein écran pour l'écran de projection, cela ne fonctionne pas.
- Plus le nombre de projecteurs augmente, plus la vitesse de transmission ralentit.
- En mode Multidirect multisource, une pression sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) du projecteur distant n'aura aucun effet.
- La qualité d'image ou d'autres options sont réglables dans la fenêtre <Option> en cliquant sur [Option] dans le menu du lanceur. (Voir page 43)
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message ["Live Mode" is deactivated] ("Live Mode" (Mode direct) est désactivé.) s'affiche. Vérifiez l'environnement de communication et redémarrez la projection en cliquant sur les boutons du

Fonctions pratiques

Transmission de zone désignée

Au moyen de la fenêtre de zone désignée, vous pouvez spécifier uniquement l'information nécessaire depuis l'écran de l'ordinateur et l'afficher sur l'écran de projection.

1 Cliquez sur [🔍].

Le menu Lanceur s'affiche.

2 Cliquez sur [Selective Area Transmission] (Transmission de zone désignée) dans le menu du lanceur.

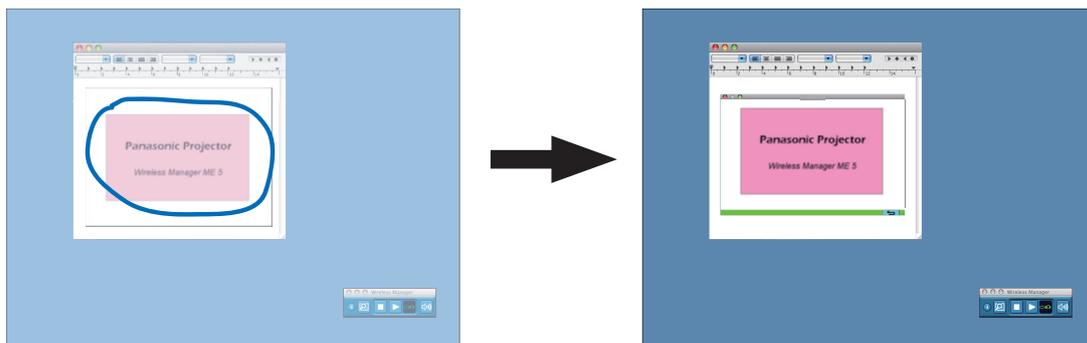
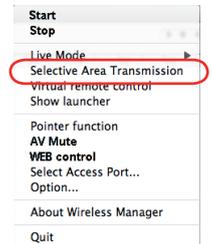
L'écran de sélection de la plage s'affiche.

3 Tout en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris, entourez la zone que vous souhaitez envoyer au projecteur.

La fenêtre de zone désignée (verte) apparaît sur l'écran de l'ordinateur.

Vous pouvez effectuer des opérations dans la fenêtre de zone désignée en procédant comme d'ordinaire pour déplacer la fenêtre ou modifier sa taille.

• Si vous cliquez sur l'icône [↩️], la fenêtre de zone désignée retrouve sa taille par défaut.



Remarque

Si vous avez dessiné une ligne droite, une fenêtre de zone sélective s'affiche dans la direction diagonale de votre ligne.

4 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (📶). (Voir page 28)

5 Cliquez sur [▶️] dans le lanceur.

L'image qui se trouve dans la fenêtre de zone désignée est projetée.

Remarque

L'image qui se trouve à l'intérieur de la fenêtre de zone désignée est affichée le plus grand possible tout en conservant le rapport de format original spécifié dans la résolution de l'écran de projection.

■ Arrêt de la transmission de zone désignée

Cliquez sur [Selective Area Transmission] (Transmission de zone désignée) dans le menu du lanceur. La transmission de zone désignée est aussi quittée lorsque la fenêtre de la zone désignée est fermée.

Fonctions pratiques (suite)

Fonction obturateur

Efface l'écran pendant un moment.

1 Cliquez sur [⏏].

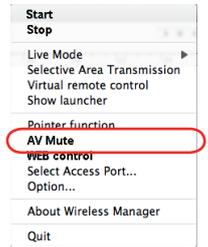
Le menu Lanceur s'affiche.

2 Cliquez sur [AV Mute] (Obturateur) dans le menu du lanceur.

Efface l'écran pendant un moment.
La sortie audio est également activée.

3 Cliquez de nouveau sur [AV Mute] (Obturateur) dans le menu du lanceur.

[AV mute] (Obturateur) n'est pas activé.



Remarque

La fonction d'obturateur n'est disponible qu'en mode Direct ou en mode Direct multisource.

Fonction pointeur

Vous pouvez changer la forme du pointeur qui apparaît sur l'écran de projection en mode Direct/mode Direct multisource et le remplacer par un pointeur mieux adapté pour les présentations.

Cliquez sur [Pointer] (Pointeur) dans le menu du lanceur.

■ Arrêt du fonction pointeur

Cliquez de nouveau sur [Pointer] (Pointeur) dans le menu du lanceur.



Fonctions pratiques (suite)

Liste des projecteurs connectables/fonctions disponibles pour chaque méthode de projection

Wireless Manager ME 5.5 peut être utilisé lors de la connexion aux projecteurs suivants.

■ Liste des projecteurs connectables

Projecteur	Connexion facile			Adaptateur réseau		Commande WEB
	S-MAP	1-4/U	Recherche du PC	Réseau local câblé	Réseau local sans fil	
PT-F300NT/PT-FW300NT	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PT-LB90NT	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PT-LB80NT/PT-LB75NT/ PT-LW80NT	✓	✓	✓	x	✓	✓
PT-F200NT/PT-F100NT/ PT-FW100NT	x	✓	✓	✓	✓	✓
PT-LB51NT	x	✓	✓	x	✓	✓
TH-LB50NT/TH-LB55NT/ TH-LB60NT	x	✓	✓	x	✓	✓

✓= Oui, x= Non

Remarque

L'écran affiché, le nom et l'opération peuvent varier selon le type de projecteur. Pour un réglage détaillé, consultez le mode d'emploi de votre projecteur.

■ Fonctions disponibles pour chaque méthode de projection

Lors de l'utilisation du PT-F300NT/PT-FW300NT/PT-LB90NT/ PT-LB80NT/PT-LB75NT/PT-LW80NT/PT-F200NT/PT-F100NT/ PT-FW100NT/PT-LB51NT/TH-LB50NT/TH-LB55NT/ TH-LB60NT		Transmission de zone désignée	Obturbateur	Pointeur
Lorsque connecté à un projecteur	Mode Direct	✓	✓	✓
	Mode Multidirect	✓	x	x
Lorsque connecté à plusieurs projecteurs	Mode Direct multisource	✓	✓	✓
	Mode Multidirect multisource	✓	x	x

✓= Oui, x= Non

Remarques

- Le son ne peut être émis qu'en mode Direct. (Voir page 43)
- Le son n'est pas émis lorsque plusieurs projecteurs sont connectés.

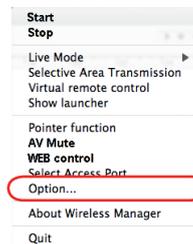
Options de configuration

Vous pouvez modifier divers paramètres liés à Wireless Manager ME 5.5.

Options de configuration

1 Cliquez sur [⌘].

Le menu Lanceur s'affiche.



2 Cliquez sur [Option] dans le menu du lanceur.

La fenêtre <Option> illustrée à droite s'affiche à l'écran.

3 Cliquez sur l'onglet que vous désirez régler.

4 Cliquez sur [OK].



Transmission

■ Resolution (Résolution)

Sélectionnez la qualité de l'image transmise de l'ordinateur vers le projecteur.

- [Normal] (Normale)

La priorité est donnée à la vitesse en mode Direct.

- [High Picture Quality (Performance is affected)] (Qualité d'image élevée - les performances sont affectées)

La priorité est donnée à la qualité d'image en mode Direct.

■ Live Mode Settings (Paramètres du mode Direct)

- [Remove Image when shutting down Live Mode.] (Supprimer l'image à l'arrêt du mode Direct) :

Régler cela si vous voulez que les images sur le projecteur soient effacées à la fin du mode direct.

- [Disable Screen Saver] (Désactiver l'écran de veille) :

Ce paramètre désactive l'écran de veille de l'ordinateur lorsque Wireless Manager ME 5.5 est exécuté. Cochez cette case pour désactiver l'écran de veille en mode Direct.

- [Display sender's name in Multi Live Mode] (Afficher le nom de l'expéditeur en mode Multidirect) :

Les caractères (max. 8) saisis sont affichés en haut à droite de l'écran transmis.

Dans les modes de style index 4 écrans et 16 écrans, ils s'affichent aussi au bas de chaque image.

(Les caractères alphanumériques ne s'affichent pas lorsque la case a été décochée.)

- [Produce audio along with video during live mode.] (Émettre le son avec le contenu vidéo en mode Direct) :

Vous pouvez spécifier cette option si vous désirez émettre les données audio d'un projecteur en mode Direct.

De plus, les réglages audio du lanceur ne sont efficaces que lorsque le son est émis par le projecteur.

Le son ne peut être émis qu'en mode Direct.

- [Start live mode at the same time as connection.] (Lancer le mode Direct simultanément à la connexion) :

La projection démarre lorsque la connexion est établie sans avoir à cliquer sur le bouton Direct.

Remarque

Si vous laissez votre ordinateur sans surveillance, veuillez noter qu'un écran de veille protégé par mot de passe sera désactivé si l'option [Disable Screen Saver.] (Désactiver l'écran de veille) est activée.

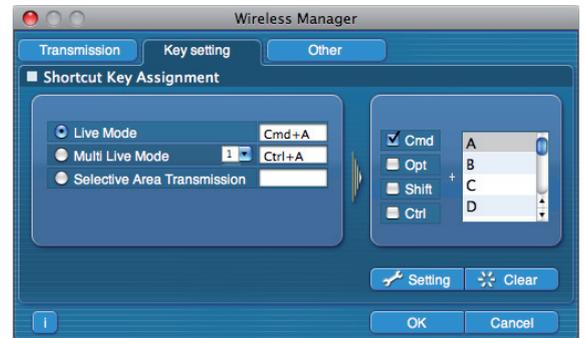
Options de configuration (suite)

Paramètres des touches de raccourci

Vous pouvez définir des combinaisons de touches de raccourci pour contrôler les fonctions de Wireless Manager ME 5.5 à l'aide du clavier de l'ordinateur.

- 1 Sélectionnez le mode ou la fonction pour l'attribution de la touche de raccourci, puis cliquez dessus.**
- 2 Sélectionnez [Cmd], [Opt], [Shift] ou [Ctrl]. (Il est possible de faire plusieurs sélections.)**
- 3 Sélectionnez dans la liste la lettre de l'alphabet à utiliser avec la touche choisie à l'étape 2.**
- 4 Cliquez sur [Setting] (Paramètres).**

La touche de raccourci spécifiée aux étapes 2 - 3 apparaît dans un espace blanc.
Si vous cliquez sur [Clear] (Annuler), le réglage du raccourci sera annulé.



Remarque

En mode Direct et Multidirect, la touche de raccourci permet de changer de mode sans arrêter le mode Direct.

Options de configuration (suite)

Autres

■ Paramètre Favoris

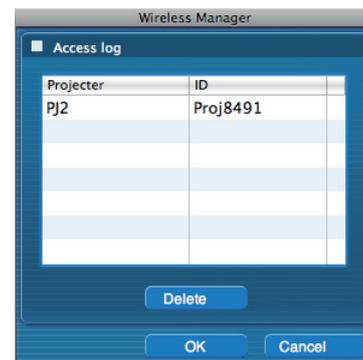
Vous pouvez attribuer un nom différent aux projecteurs connectés. Une fois connecté, un champ s'affiche en bas de la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur).

■ Réglage de la connexion automatique

Vous pouvez effectuer des réglages automatiques pour la connexion de nouveaux projecteurs.



- Si la case [Make an automatic connection] (Établir automatiquement une connexion) est cochée et que le projecteur est enregistré en tant que destination pour la connexion automatique lors du démarrage de Wireless Manager ME 5.5, la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) n'apparaît pas et la connexion s'effectue automatiquement.
- Lorsque vous cliquez sur [Setting] (Paramètre), la fenêtre <Access log> (journal d'accès) apparaît et vous pouvez sélectionner le(s) projecteur(s) connecté(s) automatiquement. Jusqu'à 10 projecteurs peuvent s'afficher. L'affichage s'effectue en commençant par la connexion la plus récente. Lorsque vous désirez retirer un projecteur de la liste d'affichage, sélectionnez-le et appuyez sur le bouton [Delete] (Supprimer) → [OK].



■ Paramètres utilisateur

- Nom d'utilisateur
Lorsque [Setting] (Paramètre) est sélectionné, la fenêtre <User name setting> (Réglage du nom d'utilisateur) à droite s'affiche. Spécifiez l'icône et le nom d'utilisateur affichés dans la fenêtre <Projector Search> (Recherche du projecteur) ([S-MAP], [1-4/U] ou [PC Search] (Recherche du PC)).

Remarque

Le nom d'utilisateur ne doit pas comporter plus de 8 caractères alphanumériques.



- Bouton Favoris
Attribuez la fonction de votre choix à un bouton de lanceur spécifique. (Voir page 28)

- | | |
|--|--|
| : [Select Access Port]
(Sélectionner point de connexion) | : [WEB control] (Commande Web) |
| : [Option] (Option) | : [AV Mute] (Obturateur) |
| : [Selective Area Transmission]
(Transmission de zone désignée) | : [Virtual remote control]
(Télécommande virtuelle) |
| : Aucune | |

- Adaptateurs
Réglez l'adaptateur utilisé en temps normal (adaptateur LAN sans fil/filaire).

Informations de version

Les informations de version de Wireless Manager ME 5.5 s'affichent lorsque vous cliquez sur sur la fenêtre d' <Option>.

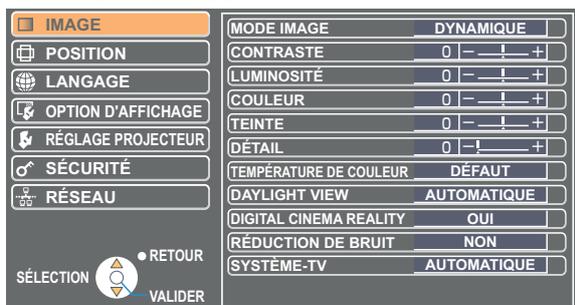
Réglage réseau/sécurité du projecteur

Lors de l'établissement d'une connexion entre un ordinateur et un projecteur avec des réglages différents des réglages par défaut, procédez comme indiqué ci-dessous pour afficher le menu requis lors du changement des réglages initiaux. Pour un réglage détaillé, consultez le mode d'emploi de votre projecteur.

Affichage du menu réseau

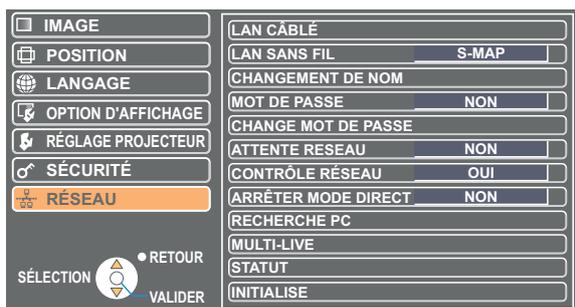
1 Appuyez sur le bouton [MENU] du projecteur.

Le menu principal apparaît.



2 Sélectionnez [RÉSEAU] avec les boutons [▲ ▼].

Le menu réseau apparaît.



Remarques

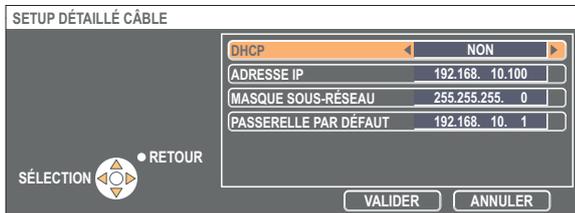
- L'écran montré ci-dessus est un exemple de PT-F300NTE.
- Suivant les signaux d'entrée reçus par le projecteur, il peut être impossible d'ajuster certains des éléments et d'utiliser certaines des fonctions. Si un élément n'est pas ajustable, l'élément correspondant de l'écran ne s'affichera pas, et si une fonction est inutilisable vous ne pourrez pas l'exécuter même si vous appuyez sur le bouton [VALIDER].
- L'écran affiché, le nom et l'opération peuvent varier selon le type de projecteur. Pour plus de détails, veuillez consulter le manuel d'opération de votre projecteur.

Réglage réseau/sécurité du projecteur (suite)

Réglages de réseau local câblé

Vous pouvez effectuer des réglages de réseau local câblé détaillés.

Sélectionnez **[LAN CÂBLÉ]** dans le menu réseau et cliquez sur le bouton **[VALIDER]**.



DHCP* :

- OUI : Si le réseau auquel le projecteur est connecté comprend un serveur DHCP, l'adresse IP est automatiquement obtenue.
- NON : Si le réseau auquel le projecteur est connecté ne comprend pas de serveur DHCP, procédez au réglage additionnel de **[ADRESSE IP*]**, **[MASQUE SOUS-RÉSEAU*]** et **[PASSERELLE PAR DÉFAUT*]**.

※ "Terminologie" (Voir page 64)

Remarque

Il n'est pas possible d'utiliser un réseau local câblé et un réseau local sans fil sur le même segment.

Réglages de réseau local câblé par défaut

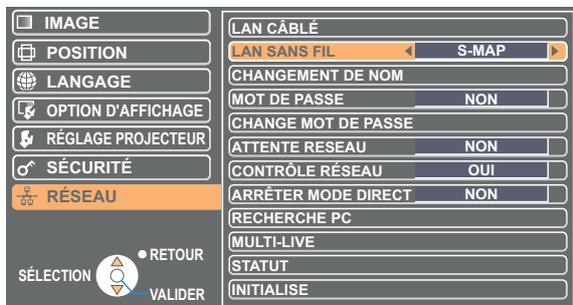
Les réglages de réseau local câblé suivants sont paramétrés en usine.

DHCP	: NON
ADRESSE IP	: 192.168.10.100
MASQUE SOUS-RÉSEAU	: 255.255.255.0
PASSERELLE PAR DÉFAUT	: 192.168.10.1

Réglage réseau/sécurité du projecteur (suite)

Configuration du numéro de réseau (pour un réseau local sans fil)

- 1 Sélectionnez [LAN SANS FIL] dans le menu réseau.
- 2 Sélectionnez le numéro à connecter à l'aide des boutons [◀ ▶].



- Numéro de réseau
Désactivé, [S-MAP], [1]-[4], [USER1]-[USER3] (Utilisateur1-3)

Remarque

La sélection de [NON] désactive la connexion au réseau local sans fil.

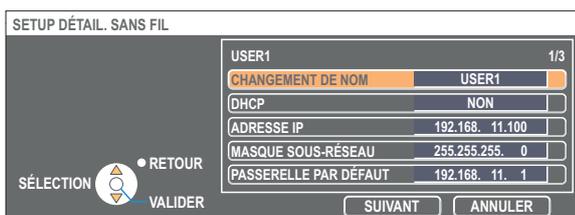
Réglages [USER]

Vous pouvez configurer des paramètres plus précis si vous sélectionnez [USER1] à [USER3] (utilisateur) pour [LAN SANS FIL] (Réseau local sans fil) dans le menu réseau.
Pour les réglages de réseau, contactez votre administrateur réseau.

Configuration de l'adresse IP

■ Pour afficher le menu de réglage d'adresse IP

Appuyez sur [LAN SANS FIL] → [USER1] - [USER3] (Utilisateur 1 - 3) → [VALIDER] dans le menu réseau.



DHCP*:

OUI : Si un serveur DHCP est présent sur le réseau auquel le projecteur est connecté, l'adresse IP sera automatiquement acquise.

NON : Si aucun serveur DHCP n'est présent sur le réseau auquel le projecteur est connecté, réglez aussi [ADRESSE IP*], [MASQUE SOUS-RÉSEAU*] et [PASSERELLE PAR DÉFAUT*].

※ "Terminologie" (Voir page 64)

Remarque

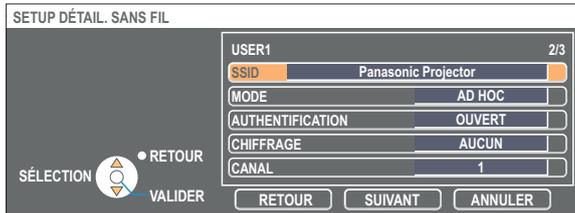
Il n'est pas possible d'utiliser un réseau local câblé et un réseau local sans fil sur le même segment.

Réglage réseau/sécurité du projecteur (suite)

Paramètres du réseau sans fil

Sélectionnez [SUIVANT] dans la fenêtre de paramètres de l'adresse IP pour passer à la fenêtre de paramètres du réseau sans fil.

Effectuez les paramètres de réseau sans fil entre le projecteur et le réseau.



- **SSID*** : Si le mode est [INFRASTRUCTURE*], saisissez la valeur SSID enregistrée sur le point d'accès. Si le mode est [AD HOC], saisissez la même chaîne de caractères que la valeur SSID spécifiée sur l'ordinateur à connecter.

Remarque

- SSID doit être saisi en minuscules alphanumériques.
- Vous ne pouvez pas saisir « any » ou « ANY » pour le SSID.

- **MODE** : Sélectionnez [AD HOC] ou [INFRASTRUCTURE].
 - AD HOC* : Connectez le projecteur et l'ordinateur directement, sans point d'accès.
 - INFRASTRUCTURE* : Connectez via un point d'accès.
- **AUTHENTIFICATION** : Spécifiez la méthode d'authentification d'utilisateur utilisée par le réseau à connecter.
 - OUVERT : Sélectionnez cette option lors de l'établissement d'une connexion au moyen de [AD HOC], ou lorsque la méthode d'authentification du point d'accès est OpenSystem*.
 - PARTAGÉE : Sélectionnez cette option lors de l'établissement d'une connexion au moyen de [AD HOC], ou lorsque la méthode d'authentification du point d'accès est Shared Key*.
 - WPA-PSK* : Sélectionnez cette option lorsque la méthode d'authentification du point d'accès est WPA-PSK.
 - WPA2-PSK* : Sélectionnez cette option lorsque la méthode d'authentification du point d'accès est WPA2-PSK.
- **CHIFFRAGE** : Sélectionnez la méthode de cryptage à utiliser pour la communication entre le projecteur et le réseau.
 - AUCUN : Sélectionnez cette option pour transmettre sans cryptage. Elle n'est disponible que lorsque [AUTHENTIFICATION] est réglé sur [OUVERT] ou [PARTAGÉE].
 - WEP* : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGE est réglé sur WEP.
 - TKIP* : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGE est réglé sur TKIP. Cette option est disponible lorsque [AUTHENTIFICATION] est réglé sur [WPA-PSK] ou [WPA2-PSK].
 - AES* : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGE est réglé sur AES. Cette option est disponible lorsque [AUTHENTIFICATION] est réglé sur [WPA-PSK] ou [WPA2-PSK].

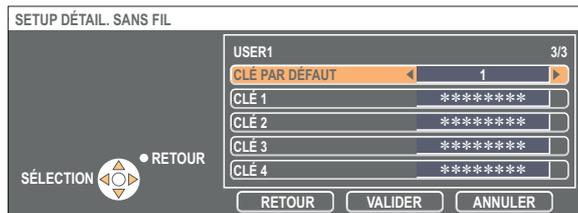
※ "Terminologie" (Voir page 65)

Remarques

- Si vous n'arrivez pas à vous connecter au réseau local sans fil via le point d'accès même après l'exécution des étapes spécifiées sous "① Paramètres du projecteur (Voir page 22)", informez-vous auprès du fabricant du point d'accès.
- IEEE802.1x n'est pas pris en charge.
- Si vous avez fini d'entrer les réglages, appuyez sur [Next] (Suivant).

Réglage réseau/sécurité du projecteur (suite)

De plus, effectuez le réglage suivant sous [AUTHENTIFICATION].



- Lors du réglage sur [OUVERT] ou [PARTAGÉE] pour l'authentification et de la spécification de [WEP*] comme méthode de cryptage :
 - CLÉ PAR DÉFAUT : Spécifiez 1 - 4 chiffres comme clé par défaut.
 - CLÉ 1 - 4 : Réglez ces options pour qu'elles correspondent à la clé WEP enregistrée dans [DEFAULT KEY] (Clé par défaut) et sélectionnez [OK] (Valider).
Vous pouvez spécifier une clé WEP à 64 bits ou 128 bits. Pour la clé à 64 bits, saisissez cinq caractères alphanumériques (ou une chaîne de 10 chiffres pour le format hexadécimal) ; pour la clé à 128 bits, saisissez 13 caractères alphanumériques (ou une chaîne de 26 chiffres pour le format hexadécimal).
- Lors de l'utilisation de [WPA-PSK*] ou de [WPA2-PSK*] : Spécifiez la clé et cliquez sur [VALIDER].
Saisissez de 8 à 63 caractères alphanumériques ou une chaîne de 64 chiffres pour le format hexadécimal.

※ "Terminologie" (Voir page 65)

Remarque

Les données vidéo/audio importantes sont protégées car le cryptage AES* est effectué à l'avance pour tous les numéros de réseau, même si [CHIFFRAGE] est réglé sur [AUCUN].

※ "Terminologie" (Voir page 65)

[USER1] - [USER3] par défaut du projecteur

Les réglages suivants comme [USER1] - [USER3] (Utilisateur 1 - 3) dans le réseau local sans fil sont paramétrés en usine.

S-MAP	: Panasonic Projector
DHCP	: NON
ADRESSE IP	: 192.168.11.100
MASQUE SOUS-RÉSEAU	: 255.255.255.0
PASSERELLE PAR DÉFAUT	: 192.168.11.1
MODE	: AD HOC
AUTHENTIFICATION	: OUVERT
CHIFFRAGE	: AUCUN
CANAL	: 11

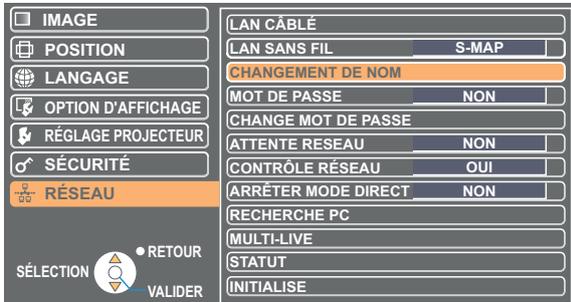
Réglage réseau/sécurité du projecteur (suite)

Modification du nom du projecteur

Vous pouvez changer le nom du projecteur sur le réseau.

Cela aide à distinguer les noms sur l'écran <Projector search> (Recherche du projecteur) ([S-MAP], [1-4/U]).

- 1 Sélectionnez [CHANGEMENT DE NOM] dans le menu network, puis appuyez sur le bouton [VALIDER].



- 2 Entrez le nom du projecteur en utilisant les boutons [◀▶] ▲▼[VALIDER].

Sélectionnez [SUP. TOUT] pour supprimer tous les caractères saisis. Appuyez sur le bouton [DEFAULT] (Défaut) de la télécommande pour effacer une lettre sélectionnée par le curseur dans la zone d'entrée.

- 3 Après avoir saisi le nom du projecteur, sélectionnez [VALIDER] et cliquez sur [VALIDER].

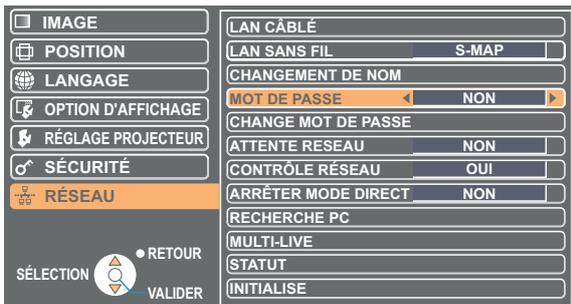
Sélectionnez [ANNULER] pour annuler les modifications puis appuyez sur [VALIDER].



Entrée mot de passe

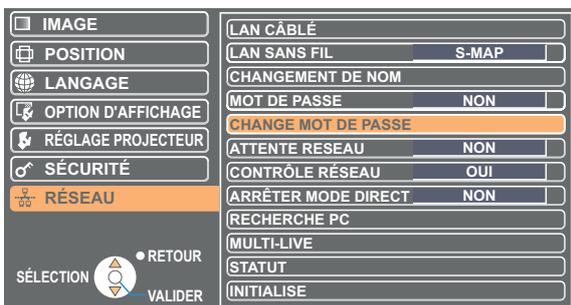
Ce paramètre est utilisé pour limiter le nombre d'utilisateurs pouvant se connecter au projecteur.

- 1 Sélectionnez [MOT DE PASSE] dans le menu network.



- 2 Sélectionnez [OUI] avec les boutons [◀▶].

- 3 Sélectionnez [CHANGE MOT DE PASSE] dans le menu network, puis appuyez sur le bouton [VALIDER].



Réglage réseau/sécurité du projecteur (suite)

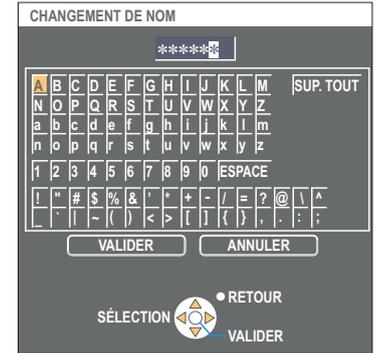
4 Entrez le mot de passe en utilisant les boutons [◀▶▲▼VALIDER].

5 Sélectionnez [VALIDER] et appuyez sur le bouton [VALIDER] après avoir saisi le mot de passe.

Sélectionnez [ANNULER] pour annuler les modifications puis appuyez sur [VALIDER].

Remarque

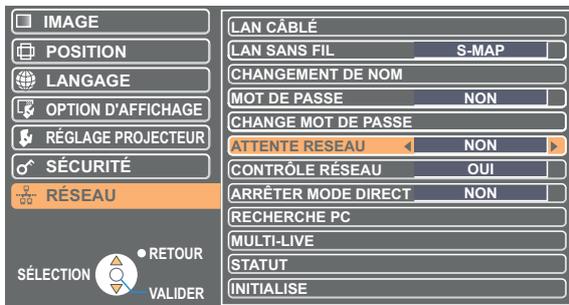
Il est recommandé de modifier le mot de passe régulièrement pour préserver sa confidentialité.



Attente réseau

Réglez-le sur [OUI] si vous voulez allumer le projecteur en mode d'attente à partir de l'ordinateur connecté au réseau par le biais d'un réseau local câblé ou d'un réseau local sans fil.

1 Sélectionnez [ATTENTE RESEAU] dans le menu réseau.



2 Sélectionnez [OUI] ou [NON] avec les boutons [◀▶].

Contrôle du réseau

Réglez-le sur [OUI] si vous voulez contrôler le projecteur depuis l'ordinateur qui est connecté au réseau.

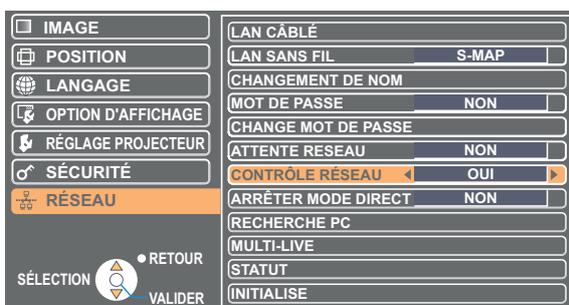
Remarque

L'écran affiché est un exemple d'écran du PT-FW300NTE/F300NTE. Selon le modèle, la procédure de mise en veille peut différer.

- Exemples: • [RÉSEAU] → [ATTENTE RÉSEAU]
- [RÉGRAGE PROJECTEUR] → [MODE D'ATTENTE]

Pour plus de détails, veuillez consulter le manuel d'opération de votre projecteur.

1 Sélectionnez [CONTRÔLE RÉSEAU] dans le menu réseau.



2 Sélectionnez soit [OUI], soit [NON] à l'aide de la touche [◀▶].

Remarque

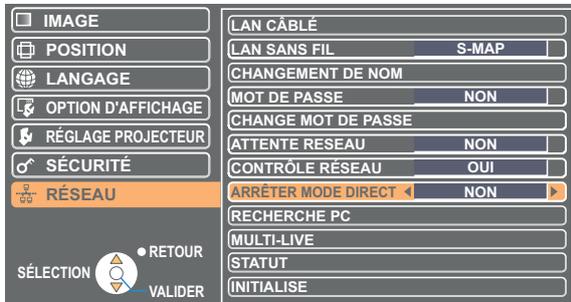
Si vous activez [CONTRÔLE RÉSEAU], "Web control" (Commande Web) sont disponibles.

Réglage réseau/sécurité du projecteur (suite)

Interruption du mode Direct

Réglez-le sur [OUI] si vous voulez permettre aux autres utilisateurs sur le réseau de se connecter en mode direct lorsque vous êtes également en mode direct.

1 Sélectionnez [ARRÊTER MODE DIRECT] dans le menu network.

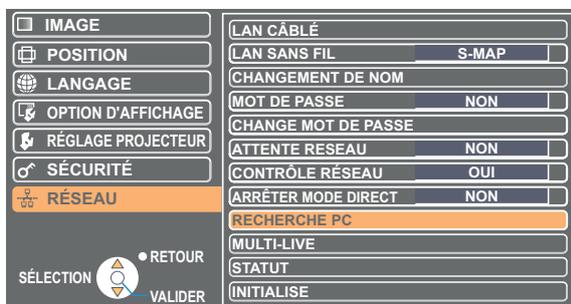


2 Sélectionnez [OUI] ou [NON] avec les boutons [◀ ▶].

Recherche de l'ordinateur

Vous pouvez effectuer la même opération au lieu d'utiliser la touche [COMPUTER SEARCH] (Recherche de l'ordinateur) sur la télécommande.

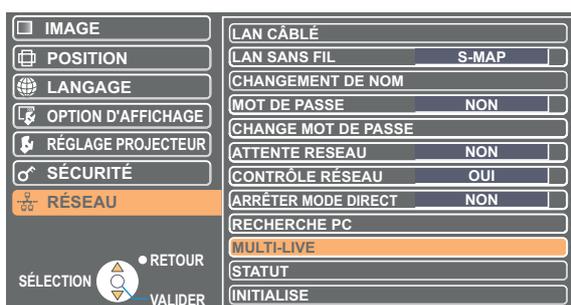
1 Sélectionnez [RECHERCHE PC] dans le menu réseau, puis appuyez sur [VALIDER].



Multidirect

Vous pouvez effectuer la même opération au lieu d'utiliser la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) sur la télécommande.

1 Sélectionnez [MULTI-LIVE] (Multidirect) dans le menu réseau, puis appuyez sur [VALIDER].

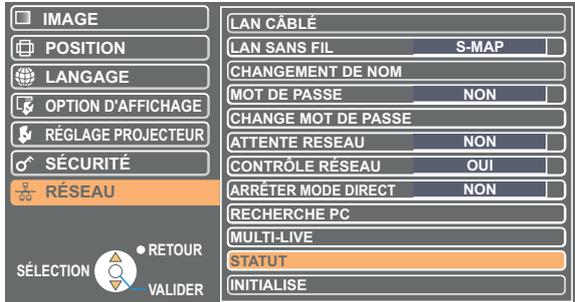


Réglage réseau/sécurité du projecteur (suite)

Vérifier les paramètres

Vos paramètres actuels apparaissent.

Sélectionnez [STATUT] dans le menu réseau et appuyez sur le bouton [VALIDER].



Les statuts suivants apparaissent.

LAN CÂBLÉ

DHCP	“OUI” - “NON”
ADRESSE IP	(Voir page 47)
MASQUE SOUS-RÉSEAU	(Voir page 47)
PASSERELLE PAR DÉFAUT	(Voir page 47)
ADRESSE MAC	

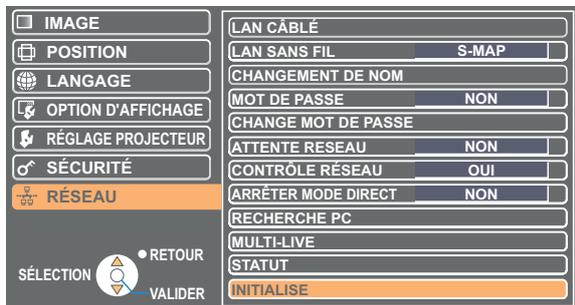
LAN SANS FIL

NIVEAU D'ANTENNE	(La force de la connexion apparaît.)
RÉSEAU	“S-MAP”, “1” - “4”, “USER1” (Utilisateur 1) - “USER3” (Utilisateur 3)
MODE	“AD-HOC” - “INFRASTRUCTURE”
CANAL	Reportez-vous à la page 5 pour les canaux utilisables.
SSID	(Voir page 49)
AUTHENTIFICATION	“OUVERT” - “PARTAGEE” - “WPA-PSK” - “WPA2-PSK”
CLÉ PAR DÉFAUT	“-” - “1” - “4”
CHIFFRAGE	“AUCUN” - “WEP” - “TKIP” - “AES”
DHCP	“OUI” - “NON”
ADRESSE IP	(Voir pages 48, 50)
MASQUE SOUS-RÉSEAU	(Voir pages 48, 50)
PASSERELLE PAR DÉFAUT	(Voir pages 48, 50)
ADRESSE MAC	

Restauration des paramètres initiaux

Vous pouvez réinitialiser au réglage d'usine du projecteur le réglage du réseau.

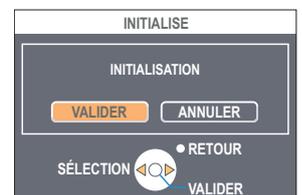
1 Sélectionnez [INITIALISE] dans le menu réseau et appuyez sur le bouton [VALIDER].



Remarque

Un mot de passe est demandé si [Password setting] (Réglage du mot de passe) est réglé sur [ON] dans le menu « Security » (Sécurité).

2 Sélectionnez [VALIDER] avec les boutons [◀ ▶], puis appuyez sur le bouton [VALIDER].



Utilisation du navigateur Web

Commandez un projecteur via le navigateur WEB d'un ordinateur. Il est appelé "COMMANDE WEB".
(L'exemple utilise Safari.)

Before using the WebBrowser control

Connectez le projecteur et l'ordinateur sur un réseau local câblé ou sans fil. (Voir page 13)

Remarque

Selon le modèle de votre projecteur, les fonctions qui peuvent être utilisées et les options affichées peuvent différer.

① Paramètres du projecteur

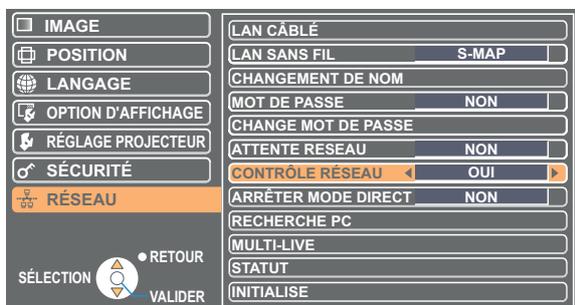
Activez le [CONTRÔLE RÉSEAU] dans le menu réseau.

1 Sélectionnez [CONTRÔLE RÉSEAU] dans le menu réseau.

2 Sélectionnez [OUI] ou [NON] avec les boutons [◀ ▶].

OUI : Active le contrôle sur WebBrowser.

NON : Désactive le contrôle sur WebBrowser.



Remarques

- Si les paramètres de projecteur ont été modifiés avec un WebBrowser, le projecteur n'apparaîtra pas sur la liste de connexions tant que le réseau du projecteur sera commuté sur [USER1] - [USER3] (Utilisateur1-3).
- Une fois le réseau du projecteur commuté sur [USER1] - [USER3] (Utilisateur1-3), annulez manuellement les paramètres proxy du WebBrowser utilisé.

② Paramètres de l'ordinateur

■ Réglages de serveur Proxy

Annulez les réglages proxy du navigateur Web utilisé.

1 Cliquez sur [Préférences] dans le menu [Safari].

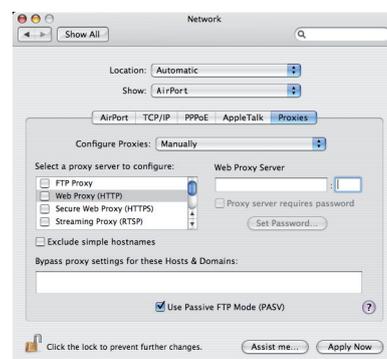
La fenêtre <Générales> apparaît.

2 Cliquez sur [Modifier les réglages...] à côté de [Proxies] sur l'onglet [Avancées].

Cliquez sur [Proxies] et sélectionnez un serveur proxy.

3 Si l'option [Proxy Web] est cochée, supprimez la coche. Si l'option [Configuration auto de proxy] est cochée, supprimez la coche.

4 Cliquez sur [Appliquer].



Remarque

Lorsque l'utilisateur ne possède pas l'autorité [Admin (administrateur)], le nom et le mot de passe de l'[Admin (administrateur)] sont requis pour définir les paramètres de réseau.

Utilisation du navigateur Web (suite)

■ Activation de JavaScript

Si JavaScript a été désactivé, activez-le.

- 1 Ouvrez l'onglet [Sécurité] dans Safari.
- 2 Cochez la case [Activer JavaScript] en regard de [Contenu Web].

Accès depuis le navigateur Web

- 1 Sélectionnez [Web control] (Commande Web) dans le menu du lanceur.
Le navigateur Web démarre et la fenêtre d'authentification apparaît.



<Fenêtre du haut>



- 2 Tapez le nom d'utilisateur et le mot de passe.

- 3 Cliquez sur [OK].

La fenêtre <Monitored information> (Informations de contrôle) apparaît. (Page suivante)

Remarques

- Le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut (réglage d'usine) sont les suivants :
Nom d'utilisateur : user1 (avec les privilèges d'utilisateur de admin1 (privilèges d'administrateur))
Mot de passe : panasonic (en minuscules)
Selon le modèle, les droits d'administrateur peuvent être accordés à user1, ou un mot de passe peut ne pas être configuré.
- Les privilèges d'administrateur permettent l'accès complet à toutes les fonctions. Les privilèges d'utilisateurs donnent accès à « information de l'écran », « contrôle du projecteur » et « modification du mode de passe ».
- Le mot de passe utilisé dans cette page sert à l'accès à la fenêtre de COMMANDE WEB. (Voir page 62)
Ce mot de passe est différent de celui spécifié à la page 51 pour l'accès au projecteur.
- Le système se verrouille pendant quelques minutes si un mot de passe incorrect est saisi trois fois de suite.
- Si vous réinitialisez la configuration au réglage d'usine ou à l'état au moment de l'achat, le mot de passe est réinitialisé à « panasonic ». Modifiez le mot de passe à votre convenance.
- Assurez-vous que votre mot de passe est le plus difficile possible à deviner.
- Changez le mot de passe régulièrement.
- Si vous avez oublié le mot de passe, exécutez [Initialization] (Initialisation) dans le menu réseau du projecteur (voir page 54), et définissez-en un nouveau dans la fenêtre « Password change » (Modification du mot de passe) de votre navigateur Web (voir page 62).
- Panasonic Corporation et ses filiales ne demandent jamais directement leur mot de passe à leurs clients.
Ne donnez pas votre mot de passe même s'il vous est demandé directement par un tiers se présentant en tant que Panasonic Corporation.
- La fenêtre du haut peut ne pas apparaître avec certains WebBrowser. Il faut alors redémarrer le navigateur Web ou appuyer sur les touches [Cmd] + [R], par exemple, pour actualiser l'écran.
- La connexion ne peut pas être établie pendant que WebBrowser est configuré sur l'accès à distance. Annulez le paramètre d'accès à distance.
- Le démarrage du WebBrowser peut prendre un certain temps.

Utilisation du navigateur Web (suite)

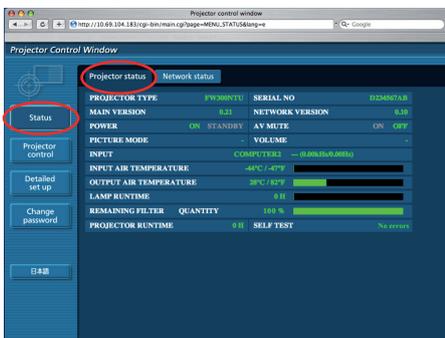
Fenêtre d'informations de l'écran

Cette page indique l'état du projecteur.

Si vous migrez à partir d'autres pages, cliquez sur [Monitor information] sur l'écran principal (à gauche de l'écran).

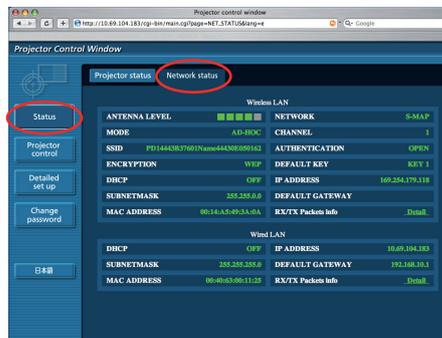
■ État du projecteur

Cliquez sur l'onglet [Projector status] (Informations du statut) sur cette fenêtre.



■ Configuration détaillée

Cliquez sur l'onglet [Network status] (Statut du réseau) sur cette fenêtre.



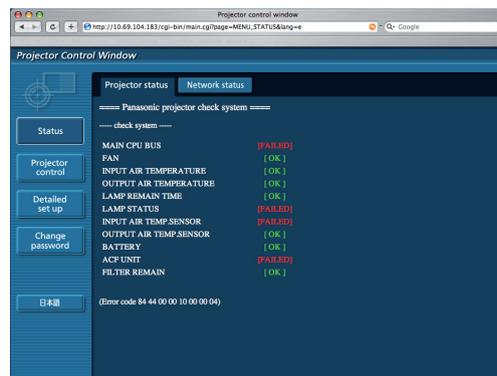
Remarque

Les informations de l'écran sont actualisées sur base d'intervalles fixes. Les informations actuelles peuvent cependant être visualisées en cliquant sur [View] (Affichage) → [Refresh] (Actualiser).

Si [SELF TEST Error (Detail)] (Erreur d'autodiagnostic (Détail)) apparaît sur la fenêtre des informations de contrôle, cliquez dessus pour voir le détail des erreurs.

SELF TEST

Error (Detail)



■ If [FAILED] appears

Élément	Description
MAIN CPU BUS (BUS CPU PRINCIPAL)	Il y a un problème avec un circuit du microcontrôleur. Contactez votre revendeur.
FAN (VENTILATEUR)	Il y a un problème avec le ventilateur ou le circuit d'alimentation du ventilateur. Contactez votre revendeur.
INPUT AIR TEMPERATURE (TEMPÉRATURE AIR D'ENTRÉE)	La température de l'air d'entrée est élevée. Le projecteur est probablement utilisé dans un environnement où la température est élevée, par exemple à proximité d'un équipement de chauffage.
OUTPUT AIR TEMPERATURE (TEMPÉRATURE AIR DE SORTIE)	La température autour de la lampe est élevée. La sortie d'air est probablement bouchée.
LAMP REMAIN TIME (DURÉE VIE LAMPE)	La lampe a été utilisée plus longtemps que sa durée de vie utile. Il est temps de la remplacer.
LAMP STATUS (STATUT LAMPE)	La lampe n'a pas pu être allumée. Laissez refroidir l'ampoule de la source de lumière, puis mettez le projecteur sous tension.
INPUT AIR TEMP.SENSOR (CAPTEUR TEMP. AIR D'ENTRÉE)	Il y a un problème avec le capteur de température de l'entrée d'air. Contactez votre revendeur.
OUTPUT AIR TEMP.SENSOR (CAPTEUR TEMP. AIR DE SORTIE)	Il y a un problème avec le capteur de température de la sortie d'air. Contactez votre revendeur.
BATTERY (BATTERIE)	La batterie doit être remplacée. Contactez votre revendeur.
ACF UNIT (UNITÉ ACF)	L'unité ACF n'est pas réglée correctement ou ne fonctionne pas. Pour de plus amples détails, consultez le mode d'emploi du projecteur.
FILTER REMAIN (FILTRE RESTANT)	Le filtre restant est bas. Pour de plus amples détails, consultez le mode d'emploi du projecteur.

Utilisation du navigateur Web (suite)

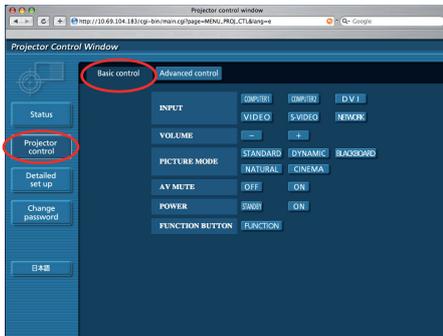
Fenêtre de contrôle du projecteur

Vous pouvez effectuer divers réglages de projecteur.

Pour accéder à cette page à partir d'autres pages, cliquez sur [Projector control] (Contrôle du projecteur) à gauche de la fenêtre.

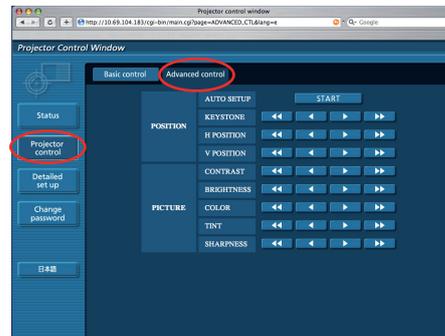
■ Fenêtre des commandes de base

Cliquez sur l'onglet [Basic control] (Contrôle simple) sur cette fenêtre.



■ Fenêtre de contrôle avancé

Cliquez sur l'onglet [Advanced control] (Contrôle avancé) sur cette fenêtre.



Remarque

La connexion avec le projecteur peut être impossible directement après la mise sous tension. Dans une telle situation, patientez quelques instants avant d'établir la connexion.

Utilisation du navigateur Web (suite)

Fenêtre des réglages détaillés

Vous pouvez faire des réglages de réseau détaillés sur le projecteur lors de la connexion sans privilèges d'administrateur ou lors de la connexion via un point d'accès (Mode infrastructure).

■ Réglages de réseau local

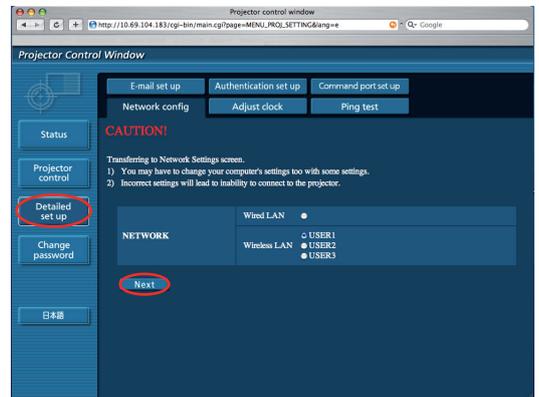
1 Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) dans le menu.

2 Sélectionnez les éléments à modifier et cliquez sur [Next] (Suivant).

La fenêtre de réglage apparaît, indiquant les réglages actuels.

- Pour modifier les réglages de réseau local, cliquez sur [Change] (Changer).
- Pour revenir à la fenêtre précédente, cliquez sur [Back] (Retour).

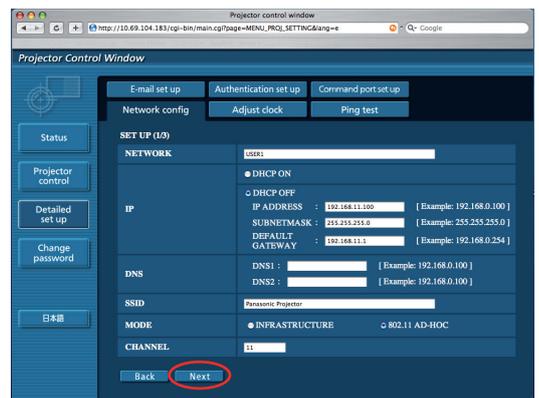
Les réglages de cette page sont identiques aux réglages effectués sur [USER1] - [USER3] (Utilisateur 1-3) dans le menu réseau du projecteur. (Voir page 48)



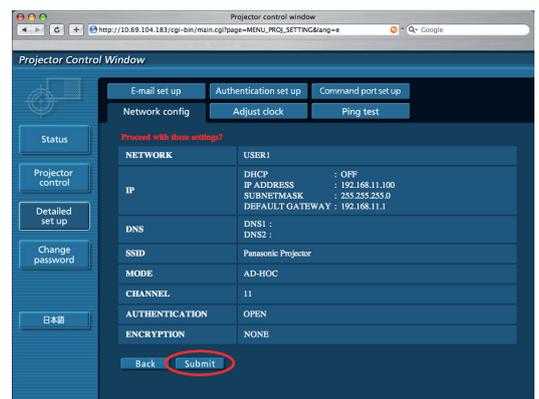
3 Terminez les réglages détaillés et cliquez sur [Next] (Suivant).

Lorsque vous cliquez sur [Next] (Suivant), la page suivante apparaît vous permettant de terminer les réglages selon vos préférences.

Une fois tous les éléments nécessaires saisis, une fenêtre de confirmation apparaît.



4 Cliquez sur [Submit] (Soumettre).
Les réglages sont enregistrés.



■ Activer les réglages ci-dessus

Sélectionnez [RÉSEAU] dans le menu du projecteur et utilisez la touche [◀ ▶] pour sélectionner le réseau que vous avez configuré et enregistré ici.

Remarques

- Les données vidéo/audio importantes sont protégées car le processus de cryptage AES* est effectué à l'avance pour tous les numéros de réseau, même si [CHIFFRAGE] est réglé sur [AUCUN]. * "Terminologie" (Voir page 65)
- Si vous avez modifié les paramètres LAN en cours, vous risquez de perdre la connexion.

Utilisation du navigateur Web (suite)

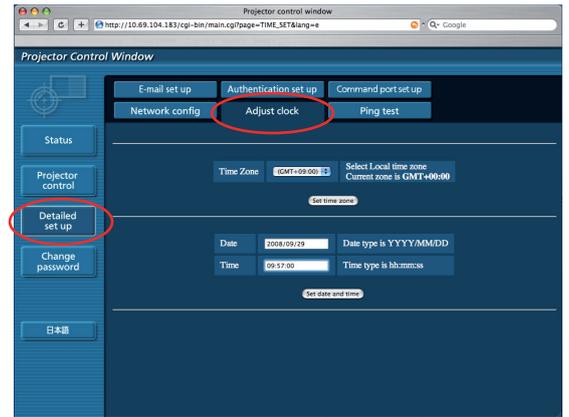
■ Réglages de l'heure

Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) → [Adjust clock] (Régler l'horloge) dans le menu.

Time zone (Fuseau horaire) :

Sélectionnez le fuseau horaire et cliquez sur [Set time zone] (Régler le fuseau horaire).

Time (Heure) : Entrez la date et l'heure actuelle dans [Date] (Date) et [Time] (Heure), puis cliquez sur [Set date and time] (Régler la date et l'heure).



■ Réglages des e-mails

Vous pouvez indiquer deux destinataires de l'e-mail.

Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) → [E-mail set up] (Réglage e-mail) dans le menu.

• [MAIL SERVER] (Serveur de courrier)

ENABLE (Activer) :

Active ou désactive la transmission par e-mail.

SMTP SERVER NAME (Nom du serveur SMTP) :

Entrez le nom du serveur SMTP.

• [MAIL OPTION] (Option d'e-mail)

MAIL FROM (E-mail de) :

Entrez l'adresse e-mail de l'expéditeur.

MEMO (Mémo) :

Entrez une description de l'expéditeur.

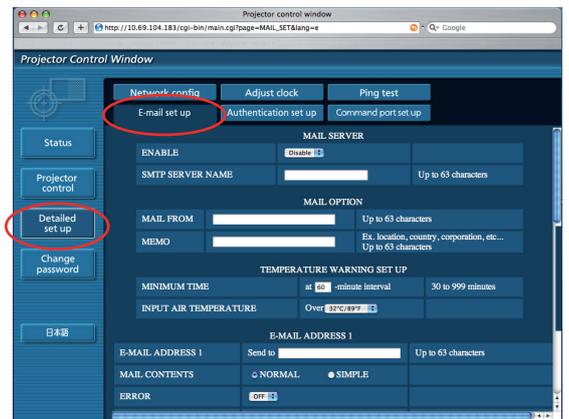
• [TEMPERATURE WARNING SET UP] (Réglage d'avertissement de température)

MINIMUM TIME (Durée minimum) :

Entrez l'intervalle d'envoi de l'e-mail.

INPUT AIR TEMPERATURE (Température de l'air d'entrée) :

Sélectionnez la température du capteur d'entrée à partir de laquelle un message d'avertissement sera envoyé.



• [E-MAIL ADDRESS] (Adresse e-mail)

E-MAIL ADDRESS (Adresse e-mail) :

Entrez l'adresse e-mail des destinataires.

MAIL CONTENTS (Contenu de l'e-mail) :

Modifiez le type de message selon vos préférences.

Lorsque vous envoyez des messages sur un portable, sélectionnez "SIMPLE" (Simple).

ERROR (Erreur) :

Sélectionnez ON (Marche) pour envoyer des e-mails en cas d'erreur.

LAMP RUNTIME (Durée de vie de la lampe) :

Sélectionnez ON (Marche) pour envoyer des e-mails lorsque "at REMAIN" (Restant) est atteint.

FILTER REMAINING TIME (Filtrer le temps restant) :

Sélectionnez ON (Marche) pour envoyer des e-mails lorsque "at REMAIN" (Restant) est atteint.

INPUT AIR TEMPERATURE (Température de l'air d'entrée) :

Sélectionnez ON (Marche) pour envoyer des e-mails lorsque la température définie sur [TEMPERATURE WARNING SET UP] (Réglage d'avertissement de température) est dépassée.

PERIODIC REPORT (Rapport périodique) :

Envoyer un message avec le statut du projecteur à la date et l'heure sélectionnées.

Les paramètres sont appliqués en cliquant sur [SUBMIT] (Soumettre).

■ Test de connexion

Vous pouvez confirmer si une connexion réseau est établie avec le serveur de courrier, le serveur POP, le serveur de noms de domaine DNS etc.

Cliquez sur [Detailed set up] (Configuration détaillée) → [Ping Test] (essai Ping) dans le menu principal du réseau.

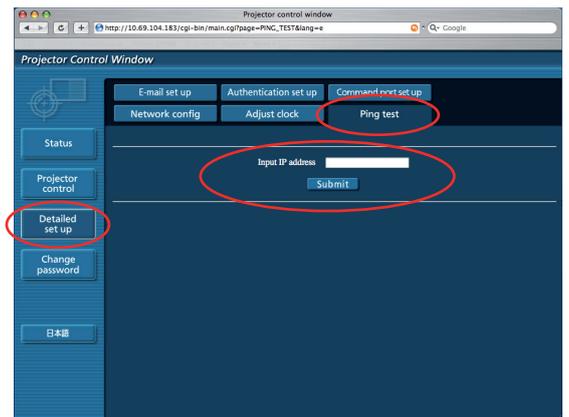
Adresse IP de destination : Tapez l'adresse IP du serveur que vous voulez tester, puis cliquez sur [Submit] (Soumettre).

Si la connexion réussit, l'affichage suivant apparaît.

```
PING 198.245.80.10 (198.245.80.10): 56 data bytes
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=0 ttl=255 time=0.7 ms
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=1 ttl=255 time=0.4 ms
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=2 ttl=255 time=0.4 ms
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=3 ttl=255 time=0.4 ms
--- 198.245.80.10 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.4/0.4/0.7 ms
```

Si la connexion échoue, l'affichage suivant apparaît.

```
PING 198.245.80.100 (198.245.80.100): 56 data bytes
--- 198.245.80.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```



Utilisation du navigateur Web (suite)

※Exemple d'e-mail envoyé

■ Si [NORMAL] (Normale) est sélectionné sous [MAIL CONTENTS] (Contenu de l'e-mail)

① Si vous avez effectué les réglages d'e-mail

```

=== Panasonic projector report (CONFIGURE) ===
Projector Type : F300NT

----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME : at [ 60 ] minutes interval
INPUT AIR TEMPERATURE : Over [ 32C / 89F ]

ERROR [ ON ]
LAMP RUNTIME [ ON ] at REMAIN [ 400 ] H
LAMP RUNTIME [ ON ] at REMAIN [ 200 ] H
FILTER REMAIN [ ON ] at REMAIN [ 500 ] H
FILTER REMAIN [ ON ] at REMAIN [ 0 ] H
INPUT AIR TEMPERATURE [ ON ]

PERIODIC REPORT
Sunday [ ON ] Monday [ ON ] Tuesday [ ON ] Wednesday [ ON ]
Thursday [ ON ] Friday [ ON ] Saturday [ ON ]

00:00 [ ON ] 01:00 [ ON ] 02:00 [ ON ] 03:00 [ ON ]
04:00 [ ON ] 05:00 [ ON ] 06:00 [ ON ] 07:00 [ ON ]
08:00 [ ON ] 09:00 [ ON ] 10:00 [ ON ] 11:00 [ ON ]
12:00 [ ON ] 13:00 [ ON ] 14:00 [ ON ] 15:00 [ ON ]
16:00 [ ON ] 17:00 [ ON ] 18:00 [ ON ] 19:00 [ ON ]
20:00 [ ON ] 21:00 [ ON ] 22:00 [ ON ] 23:00 [ ON ]

----- check system -----
MAIN CPU BUS [ OK ]
FAN [ OK ]
INPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
OUTPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME [ OK ]
LAMP STATUS [ OK ]
INPUT AIR TEMP. SENSOR [ OK ]
OUTPUT AIR TEMP. SENSOR [ OK ]
BATTERY [ OK ]
ACF UNIT [ OK ]
FILTER REMAIN [ OK ]
(Error code 00 00 00 00 00 00 00)

Input air temperature : -44 degC / -47 degF
Output air temperature : 30 degC / 86 degF
SET RUNTIME 188 H
POWER ON 0 times
LAMP ON 21 times
LAMP HIGH 30 H
LAMP REMAIN 4970 H
FILTER REMAIN 0 H

----- Current status -----
MAIN VERSION 1.00.0
NETWORK VERSION 1.00
LAMP STATUS LAMP=OFF
INPUT SIGNAL NETWORK ---
REMOTE2 STATUS ---kHz / ---Hz

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 10.69.104.183
MAC address 00:40:63:00:00:12

----- Wireless Network configuration -----
IP address 169.254.213.197
MAC address 00:0E:10:02:6E:7E

Wed Sep 17 13:45:42 2008

----- Memo -----

```

② Si une erreur survient

```

=== Panasonic projector report (ERROR) ===
Projector Type : FW300NTU

----- check system -----
MAIN CPU BUS [ FAILED ]
FAN [ OK ]
INPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
OUTPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME [ OK ]
LAMP STATUS [ FAILED ]
INPUT AIR TEMP. SENSOR [ FAILED ]
OUTPUT AIR TEMP. SENSOR [ OK ]
BATTERY [ OK ]
ACF UNIT [ FAILED ]
FILTER REMAIN [ OK ]
(Error code 84 44 00 00 10 00 00 04)

Input air temperature : -44 degC / -47 degF
Output air temperature : 29 degC / 84 degF
SET RUNTIME 194 H
LAMP ON 21 times
LAMP HIGH 36 H
LAMP REMAIN 4964 H

----- Remaining filter -----
QUANTITY 0 %
APPROX. TIME 0 H

----- Current status -----
MAIN VERSION 1.00.0
NETWORK VERSION 1.000
LAMP STATUS LAMP=OFF
INPUT SIGNAL NETWORK ---
REMOTE2 STATUS DISABLE

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 10.69.104.183
MAC address 00:40:63:00:00:12

----- Wireless Network configuration -----
IP address 169.254.213.197
MAC address 00:0E:10:02:6E:7E

Wed Sep 17 13:45:42 2008

----- Memo -----

```

■ Si [SIMPLE] (Simple) est sélectionné sous [MAIL CONTENTS] (Contenu de l'e-mail)

③ Si vous avez effectué les réglages d'e-mail

```

Projector Type:
[F300NT]

--- E-mail setup data
-TEMP. WARNING SETUP
MINIMUM TIME :
at [ 30 ] minutes interval
INPUT AIR TEMP. :
Over [ 32C / 89F ]

ERROR [ ON ]
LAMP REMAIN [ 1000H ]
LAMP REMAIN [ 899H ]
INPUT TEMP. [ ON ]

~PERIODIC REPORT
Sun[ON ] Mon[ON ]
Tue[ON ] Wed[ON ]
Thu[ON ] Fri[ON ]
Sat[ON ]
00:00 [ON ] 01:00 [ON ]
02:00 [ON ] 03:00 [ON ]
04:00 [ON ] 05:00 [ON ]
06:00 [ON ] 07:00 [ON ]
08:00 [ON ] 09:00 [ON ]
10:00 [ON ] 11:00 [ON ]
12:00 [ON ] 13:00 [ON ]
14:00 [ON ] 15:00 [ON ]
16:00 [ON ] 17:00 [ON ]
18:00 [ON ] 19:00 [ON ]
20:00 [ON ] 21:00 [ON ]
22:00 [ON ] 23:00 [ON ]

--- check system
FAN [ OK ]
LAMP [ OK ]
TEMP. [ OK ]
FILTER [ OK ]
OTHER [ OK ]
Error code :
00 00 00 00
00 00 00 00

--- Temperature
Input air:
27 C / 80 F
Output air:
30 C / 86 F

--- Lamp remain
LAMP 1000 H

----- Memo -----

```

④ Si une erreur survient

```

Projector Type:
[F300NT]

--- check system
FAN [ FAILED ]
LAMP [ OK ]
TEMP. [ OK ]
FILTER [ OK ]
OTHER [ OK ]
Error code :
40 00 00 00
00 00 01 00

--- Temperature
Input air:
27 C / 80 F
Output air:
26 C / 78 F

--- Lamp remain
LAMP 899 H

----- Memo -----

```

Utilisation du navigateur Web (suite)

■ Paramètres d'authentification du serveur

Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) → [Authentication set up] (Réglage authentification) dans le menu. Auth (Auth.) : Modifiez la méthode d'authentification selon vos préférences.

SMTP Auth (Auth. SMTP) : Pour l'authentification SMTP, modifiez la méthode d'authentification que vous souhaitez utiliser selon vos préférences.

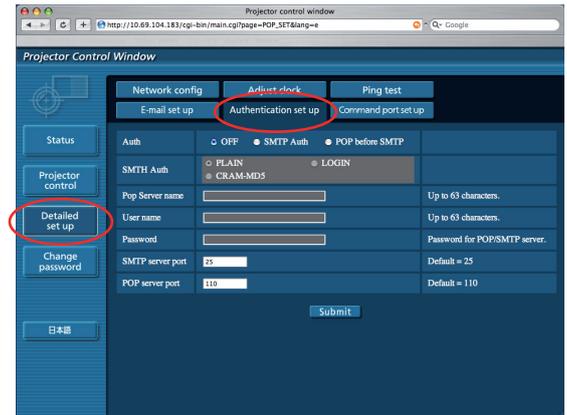
POP Server name (Nom du serveur POP) : Entrez le nom du serveur POP.

User name (nom d'utilisateur) : Entrez le nom d'utilisateur pour le serveur SMTP ou POP.

Password (Mot de passe) : Entrez le mot de passe pour le serveur SMTP ou POP.

SMTP server port (Port du serveur SMTP) : Entrez le numéro de port du serveur SMTP.

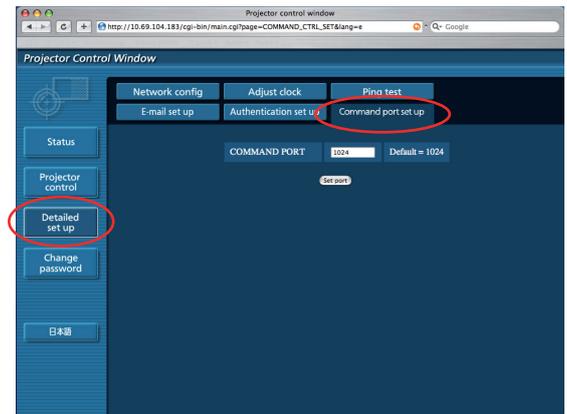
POP server port (Port du serveur POP) : Entrez le numéro de port du serveur POP.



■ Réglage du port de commande

Dans le menu principal, cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) et sur [Command port set up] (Réglage du port de commande).

Port de commande: Indiquez un numéro de port à utiliser pour le contrôle de commande.



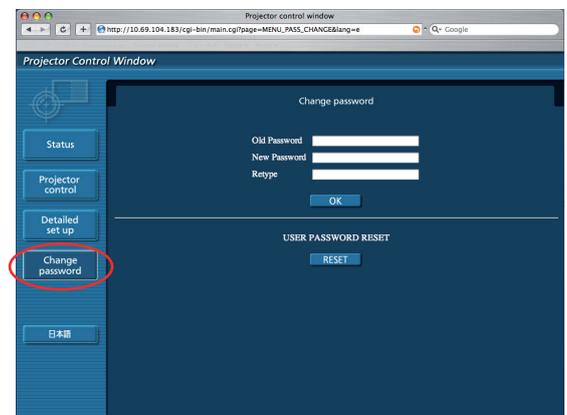
■ Réglages du mot de passe

Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) → [Change password] (Changer mot de passe) dans le menu.

Indiquez un mot de passe pour accéder à [Projector control window] (Fenêtre de contrôle du projecteur). Entrez l'ancien mot de passe et le nouveau mot de passe. Entrez le nouveau mot de passe dans [Retype] (Retaper) puis cliquez sur [OK].

Remarques

- Vous pouvez saisir un mot de passe comprenant jusqu'à 16 caractères (majuscules ou minuscules) et symboles.
- Vous pouvez réinitialiser le mot de passe des utilisateurs avec des privilèges d'utilisateur lorsque vous ouvrez une session en tant qu'administrateur.



Changement de langue

Changez la langue de la fenêtre de la commande WEB.

Pour accéder à cette page depuis une autre page, cliquez sur [English] (Anglais) - [日本語] (Japonais) sur le menu principal.

Désinstallation du logiciel

Wireless Manager ME 5.5

■ Désinstallation des pilotes

- 1** Introduisez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD/DVD-ROM d'un ordinateur.
- 2** Double-cliquez sur [WMmac5.5.dmg] dans le lecteur de CD/DVD-ROM.
[WMMac5.5] apparaît sur le bureau.
- 3** Double-cliquez sur [WMUninstaller].
Suivez les instructions à l'écran et désinstallez le logiciel.

■ Désinstallation de Wireless Manager ME 5.5

- 1** Faites glisser  du dossier [Applications] vers la [Corbeille].
- 2** Sélectionnez [Vider la Corbeille...] dans le menu [Finder].

Remarque

Si vous n'avez désinstallé que le pilote, la sortie son ne sera plus possible.

Terminologie

Catégorie	Éléments	Description	Page
Réglages communs de connexion	LAN	Abréviation de Local Area Network (Réseau local). Il s'agit d'un réseau relativement limité, tel que le réseau d'une entreprise.	10
	Point d'accès	Ce sont des stations qui relaient les signaux électromagnétiques entre les ordinateurs d'un réseau local sans fil. Lorsqu'un ordinateur est connecté à un point d'accès, il peut communiquer via le réseau connecté à ce point d'accès.	22
	ADRESSE MAC	Chaque carte réseau possède son propre N° d'ID. Un N° d'ID individuel est attribué à chaque carte réseau du monde entier. Ces ID permettent d'échanger des données entre les cartes. Ils combinent un numéro individuel géré et attribué par l'IEEE à chaque fabricant et un numéro unique attribué à chaque carte par le fabricant.	22
	Adresse IP	Le protocole Internet (IP) est un protocole de distribution des données. L'adresse correspondant à la destination de la distribution des données s'appelle une adresse IP. Une même adresse IP ne peut être utilisée qu'une seule fois sur un réseau local.	25 47 48
	DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol (Protocole DHCP). Cette fonction affecte automatiquement des adresses IP à l'équipement connecté. Si un périphérique doté de la fonction serveur DHCP est présent sur un réseau local, il affecte automatiquement les adresses IP à l'équipement connecté.	47 48
	Masque de sous-réseau	Ce paramètre limite la plage des adresses IP affectées aux ordinateurs afin de diviser le réseau en plusieurs sections durant une connexion TCP/IP. La valeur utilisée pour diviser le réseau est appelée un masque de sous-réseau.	47 48
	PASSERELLE PAR DÉFAUT	Les appareils qui sont utilisés pour des normes réseaux différentes des vôtres. La passerelle par défaut active une connexion avec d'autres réseaux en ajustant les différences bilatérales telles que les protocoles de communication. Si aucune passerelle n'est spécifiée pour l'adresse IP de la destination d'accès, les données seront envoyées vers l'hôte défini en tant que passerelle par défaut.	47 48
	Nom de domaine	L'identifiant correspondant à l'emplacement où les données sont transmises via le réseau. Il s'agit d'un alias composé de lettres de l'alphabet, de chiffres et de symboles remplaçant l'adresse IP difficile à mémoriser.	25

Terminologie (suite)

Catégorie	Éléments	Description	Page
Réglages avancés de connexion	AD_HOC	Dans ce mode les ordinateurs communiquent directement entre eux plutôt que via des points d'accès.	49
	INFRASTRUCTURE (Mode infrastructure)	Dans ce mode les communications s'effectuent via un point d'accès.	22 49
	SSID	Abréviation de Service Set ID. L'identificateur S-MAP doit être défini pour faire la distinction entre l'équipement d'un réseau local sans fil qui utilise des points d'accès et l'équipement qui ne fait pas partie du réseau local. Ce terme peut être remplacé par "ES-MAP" ou "network name" pour les cartes LAN sans fil de certains fabricants.	49
	Open System (Système ouvert)/ OUVERT	L'authentification des signaux de communication sans fil s'effectue avec un système de cryptage à clé publique.	49
	Shared Key (Clé partagée)/ PARTAGÉE	Il s'agit d'un système de cryptage de clé secrète pour signaux de communication sans fil. Dans ce système, l'authentification s'effectue par cryptage et décryptage d'une clé préétablie dans le WEP. Cette méthode, qui utilise la même clé pour le cryptage et le décryptage, est également appelée "système de cryptage de clé partagée" et "système de cryptage de clé commune".	49
	WPA-PSK WPA2-PSK	Il s'agit d'une norme couvrant les méthodes de cryptage utilisées dans les réseaux locaux sans fil. Elle fournit une plus grande sécurité que la norme WEP et comprend des fonctions telles que l'authentification des utilisateurs et TKIP (protocole de cryptage), qui change automatiquement la clé de cryptage à intervalles fixes. Cette authentification ne nécessite aucun serveur d'authentification.	49 50
	WEP	Abréviation de Wired Equivalent Privacy. Il s'agit d'une méthode de chiffrement des données de communication. La clé de chiffrement est créée et transmise uniquement à l'utilisateur en communication, de telle façon que les données ne puissent être déchiffrées par un tiers.	15 49 50
	TKIP	Abréviation de Temporal Key Integrity Protocol. Ce protocole de cryptage procure encore plus de sécurité que WEP parce qu'il change la clé de cryptage à intervalles fixes.	49
	AES	Il s'agit des méthodes de cryptage standard de nouvelle génération du gouvernement des États-Unis. Les travaux de sélection sont effectués par le NIST (National Institute of Standards and Technology). AES: Advanced Encryption Standard	15 49 50 59

Foire aux questions

Examinez les points suivants avant de faire appel au service de dépannage.

La connexion au réseau sans fil ne s'établit pas entre mon projecteur et mon ordinateur.

• **Wireless Manager ME 5.5 fonctionne-t-il ?**

Wireless Manager ME 5.5 doit être démarré sur l'ordinateur pour que les transmissions sans fil d'images s'effectuent vers le projecteur.

<Lorsque l'utilisateur ne possède pas l'autorité [Admin (administrateur)]>

- Lorsque l'utilisateur ne possède pas l'autorité [Admin (administrateur)], le nom et le mot de passe de l'[Admin (administrateur)] sont requis pour définir les paramètres de réseau.

<Erreur de réglage réseau>

Lors de la connexion avec le numéro de réseau [U (utilisateur)], il faut s'assurer que le réglage réseau est correct. (Voir page 48)

<Lorsque le pare-feu est activé>

Désactivez le pare-feu, puis lancez Wireless Manager ME 5.5.

Je suis éjecté du réseau.

• **Le projecteur est-il passé en mode [Suspendre l'activité] ?**

Si le projecteur passe en mode [Suspendre l'activité] et qu'il est déconnecté du réseau, fermez et redémarrez Wireless Manager ME 5.5.

• **Vous êtes-vous connecté au réseau par l'intermédiaire d'une Connexion sans fil simple (Réseau [1], [2], [3], [4], [S-MAP], ou [Recherche du PC], utilisé Wireless Manager ME 5.5 et quitté l'application ?**

Vous pouvez déconnecter le projecteur du réseau en vous connectant via une Connexion sans fil simple ([1], [2], [3] ou [4]), en utilisant Wireless Manager ME 5.5, puis en fermant l'application. Reconfigurez votre réseau local sans fil.

Je n'arrive pas à me connecter via une Connexion sans fil simple.

• **<[1] à [4] ou [U (utilisateur)] ne sont pas sélectionnables dans la recherche de point d'accès même si [Wireless LAN] (Réseau local sans fil) est sélectionné.>**

Wireless Manager ME 5.5 est-il installé dans le dossier [Applications] ?

Pour utiliser une Connexion sans fil simple, Wireless Manager ME 5.5 doit être installé dans le dossier [Applications] (./ Applications).

Je ne peux pas réduire la luminosité de l'affichage.

• **L'option [Disable Screen Saver] (Désactiver l'écran de veille) est-elle cochée ?**

La luminosité de l'affichage intégré ne peut pas être réduite si l'option [Disable Screen Saver] (Désactiver l'écran de veille) de la fenêtre <Option> est cochée dans Wireless Manager ME 5.5.

Le son n'est pas émis du projecteur.

- Après avoir installé le logiciel, redémarrez toujours le système. (Voir page 12)
- Le son n'est pas émis si le pilote n'a pas été installé. (Voir page 63)
- Si vous utilisez Mac OS X v10.5 et vous êtes connecté à un compte utilisateur « normal », la sortie audio n'est pas disponible.
- Si le son n'est pas émis par les haut-parleurs internes une fois que vous avez quitté Wireless Manager ME 5.5, assurez-vous que [Haut-parleurs internes] est sélectionné dans [Sortie] de [Son] dans [Préférences système]. Sélectionnez l'option [Haut-parleurs internes].

Le son n'est pas émis de l'ordinateur.

- Si le son n'est pas émis par les haut-parleurs internes, quittez Wireless Manager ME 5.5, et assurez-vous que [Haut-parleurs internes] est sélectionné comme [Sortie] sous [Son] dans la boîte de dialogue [Préférences système]. S'il n'est pas sélectionné, choisissez manuellement l'option [Haut-parleurs internes].

Foire aux questions (suite)

La connexion au réseau local sans fil ou câblé est interrompue.

- Si le mode direct est annulé ou que la connexion est interrompue, démarrez la procédure de reconnexion à partir du menu.
S'il est toujours impossible d'établir une connexion au réseau local, mettez le projecteur hors tension, attendez que le ventilateur de refroidissement s'arrête (le voyant d'alimentation du projecteur passe d'orange à rouge), mettez à nouveau le projecteur sous tension, puis redémarrez la procédure de connexion à partir du menu. (Voir page 13, 23)

La connexion ne peut pas être établie avec IEEE802.11 g.

- Dans des environnements avec des adaptateurs de réseau local sans fil prenant en charge IEEE802.11b et 802.11g, la connexion peut s'établir via 802.11b.
- Dans certains environnements d'exploitation, la connexion peut s'établir via 802.11b, en fonction de l'emplacement, des conditions du signal radio, de la distance ou d'autres facteurs.
- Certains adaptateurs de réseau local sans fil ne prennent en charge que les connexions AD HOC via IEEE802.11b.

La vitesse de transfert est faible.

- La vitesse de transfert peut être plus lente sous certains environnements d'exploitation (en fonction de facteurs tels que l'emplacement, les conditions du signal radio ou la distance).
- Évitez de placer des objets métalliques ou autres objets conducteurs près de l'antenne de réseau local sans fil d'un ordinateur, sinon la vitesse de transfert risque d'être plus lente.
- Lorsque le cryptage WEP est activé, les données d'image sont converties et le transfert peut durer un certain temps.

L'affichage de l'image est lent ou l'animation ne s'affiche pas de manière fluide.

- La vitesse du processeur de l'ordinateur est-elle lente ? (Voir page 11)
Le mode Direct dépend largement des performances du processeur.
- La connexion peut être affectée par des communications sans fil à proximité.
- L'affichage des images est ralenti si [Resolution] (Résolution) est placé sur [High Definition] (Haute définition) dans la fenêtre <Option> (voir page 43).
- La vitesse peut être moindre lorsque d'autres applications tournent en même temps.

Foire aux questions (suite)

Il y a un délai entre les opérations effectuées sur l'ordinateur et leur application à l'image projetée.

- Wireless Manager ME 5.5 lit l'écran, comprime les données et les transmet au projecteur. Dans le projecteur, les données reçues sont extraites puis projetées. Certains délais se produisent dans le système, à cause du temps nécessaire au traitement et de facteurs liés à l'environnement sans fil. Les délais peuvent varier d'un ordinateur à l'autre.

Les couleurs d'affichage de Wireless Manager ME 5.5 sont étranges et il est difficile de lire les caractères.

- Vérifiez le réglage [Couleurs] sur l'onglet [Moniteur] dans [Préférences Système].
Attribuez à [Couleurs] la valeur [Approx. 32000] ou plus.
Le mode direct ne peut pas être projeté lorsque sa valeur est [256 couleurs].

Établissement d'une connexion via un réseau local sans fil tout en utilisant Internet

- Si un environnement de réseau local sans fil pouvant se connecter à Internet est disponible, vous pouvez utiliser aussi bien Internet que la connexion au réseau local sans fil en intégrant un projecteur dans cet environnement. (Voir page 22)
- Si vous avez une connexion Internet câblée, ce projecteur permet de fonctionner sans fil simultanément avec une connexion câblée à Internet.

La fenêtre de commande web n'apparaît pas.

- Annulez manuellement les paramètres proxy du WebBrowser utilisé.

Marques de commerce

- Macintosh est une marque déposée d'Apple, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Microsoft et Microsoft Office sont des marques déposées ou des marques commerciales aux États-Unis et dans d'autres pays.
- PowerPC est une marque déposée d'IBM Corporation.
- Intel Core est une marque déposée d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Les autres noms de société ou de produit qui apparaissent dans ce manuel sont des marques de commerce ou des marques déposées appartenant à leurs propriétaires respectifs. Notez que les marques ® et TM ne sont pas reprises dans le texte de ce manuel.

Remarques :

- Toute utilisation ou reproduction non autorisée de tout ou une partie de ce logiciel et des manuels est strictement interdite.
- Panasonic ne peut être tenu pour responsable des dommages pouvant résulter de l'utilisation de ce logiciel et des manuels.
- Panasonic se réserve le droit de réviser les spécifications du logiciel et le contenu des manuels sans préavis.